
電腦 遊戲的超強資訊 COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY
軟體世界
PC CHAMP
全球資訊網http://www.swm.com.tw/
特別報導番外篇
大富翁IV 試玩 搶鮮報導
非常問答
有問必答大贈送!
風雲之天下會原版遊戲
32倍速光碟機
32MB 記憶體
………等獎品
深入報導
台灣職棒 大聯盟
製作特寫
神通鬼大 — 靈異剖析
特別活動
非常駭客-魔幻天下&網戰俄羅斯
訂雜誌就送你
晶兵總動員
— 電影票!
攻城略地
風雲之天下會
快速通關攻略集
34p 太空戰士VII
特別攻略第二號
美少女夢工場-夢幻妖精
完全攻略
暑假特別附贈
撞球冠軍
原版遊戲CD
多了一片價格不變
本月新GAME介紹
實戰台灣麻將
旭日東昇2
!之風起雲湧
絕地風暴2-
魔法門之英雄無敵III
純愛手札
幻界霸者
皇朝霸業
創世紀9
31款
秘 技!!
守護者之劍-
完全秘技手冊
太空戰士VII-
無限額度金卡
太空戰士VII-
鬥技場隱藏舞台
魔喚精靈-
召喚隱藏精靈主
COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY
113
August 1998
4 712063 000052
全球華人電腦門市·便利超商·書局均售
台灣NT$199 香港HK$65 馬來西亞RM$25 加拿大CAD$18 美國US$12
Printed in Taiwan



http://www.skywell.com.tw

Magic 3D II

超炫！超Hi！超3D！



帶您進入前所未有的境界

賦澤的 Magic 3D" 採用3Dfx Interactive™的革命性新晶片"Voodoo2"，此為當代最快的3D遊戲加速卡，是專為嚮往超高效率的3D 圖環境的電腦遊戲玩家所量身定做的，其效能三倍於現今的一般巫毒卡，讓您體會前所未有的超速境界：





規格：

- 12MB高效率單週期的EDO DRAM，提供最高效能的解析 (另有8MB版本)
- 更精緻的Z軸暫存
- 提供 材質，填充率高達每秒9000萬
- 合成貼圖、變形等複 的效果
- 每秒高達500 及每秒三百萬個的三角運算及其他更快的3D運算處理
- 加贈 Incoming, G-Police 等完整版 Voodoo 遊戲軟體。(國內買不到的哦！)



賦澤企業股份有限公司
TEL:(02)2559-9250　FAX:(02)2559-0349
產品服務專線：080-059250
http://www.skywell.com.tw
http://www.magic-3d.com
電子信箱：magic3d@skywell.com.tw
國內總代理：旭敦有限公司
TEL:(02)2577-8851　FAX:(02)2578-8514
經銷商：第三波文化事業股份有限公司
TEL:(02)2641-9689　郵政劃撥：07067677

經銷商：台北地區

勁　爵	TEL:(02)2567-1737	捷　宇	TEL:(02)2394-6116
瑞爾鼎	TEL:(02)2242-3455	中擎天	TEL:(02)2764-8483
科士德	TEL:(02)2396-0358	華彩軟體	TEL:(02)2311-8765
宇　誠	TEL:(02)2383-1317	利　洋	TEL:(02)2371-1907
川　竃	TEL:(02)2392-7588	慧　遠	TEL:(02)2321-8462
瑋　凌	TEL:(02)2299-5994	得　寶	TEL:(02)2738-6110
慧　盛	TEL:(02)2392-5470	虹　富	TEL:(02)2392-1515
銓　兆	TEL:(02)2357-5309	富爾特	TEL:(02)2357-7792
		龍　訊	TEL:(02)2927-4119

經銷商：

桃園地區	汎　真	TEL:(03)331-7771
新竹地區	華　亞	TEL:(03)572-8884
	鉅　瀚	TEL:(03)595-4086
台中地區	傑　鼎	TEL:(04)322-7430
高雄地區	傑恩特	TEL:(07)201-0821
花蓮地區	佑　昇	TEL:(038)571-401

超速！立體！動感！

Magic 3D

8MB ON BOARD

讓您立即身歷其境
享受前所未有的3D境界！

CyberGladiators

FORMULA 1

FIGHT!

******* 3Dfx Voo[illegible] Graphics 榮獲十[illegible]電腦雜誌評為最佳3D立體圖形電玩加速晶片！

* 採用3Dfx Voodoo Graphics 立體　圖晶片。
* 內含即時性著色貼圖處理器，進而快速精準表現出超水準的3D圖像！
* 支援WIN 95 DirectDraw, Direct 3D, Game Control interface, Game Control plug & play.
* Magic 3D 電玩加速卡使你享受順暢精細、逼真動魄的3D遊戲，如同置身在大型電玩。
* Magic 3D 讓你在休閒娛樂時，將你的電腦變成比SEGA、任天堂還要好玩。

賦澤企業股份有限公司
TEL:(02)2559-9250　FAX:(02)2559-0349
產品服務專線：080-059250
http://www.skywell.com.tw
http://www.magic-3d.com
電子信箱：magic3d@skywell.com.tw

國內總代理：旭敦有限公司
TEL:(02)2577-8851　FAX:(02)2578-8514

經銷商：第三波文化事業股份有限公司
TEL:(02)2641-9689　郵政劃撥：07067677

經銷商：台北地區

勁　騎	TEL:(02)2567-1737
瑞爾鼎	TEL:(02)2242-3455
科士德	TEL:(02)2396-0358
宇　誠	TEL:(02)2383-1317
川　電	TEL:(02)2392-7588
瑋　凌	TEL:(02)2299-5994
慧　盛	TEL:(02)2392-5470
銓　兆	TEL:(02)2357-5309
捷　宇	TEL:(02)2394-6116
中擎天	TEL:(02)2764-8483
華彩軟體	TEL:(02)2311-8765
利　洋	TEL:(02)2371-1907
慧　遠	TEL:(02)2321-8462
得　寶	TEL:(02)2738-6110
虹　富	TEL:(02)2392-1515
晋爾特	TEL:(02)2357-7792
龍　訊	TEL:(02)2927-4119

經銷商：

桃園地區	汎　真	TEL:(03)331-7771
新竹地區	華　亞	TEL:(03)572-8884
	鉅　瀚	TEL:(03)595-4086
台中地區	傑　鼎	TEL:(04)322-7430
高雄地區	傑思特	TEL:(07)201-0821
花蓮地區	佑　昇	TEL:(038)571-401

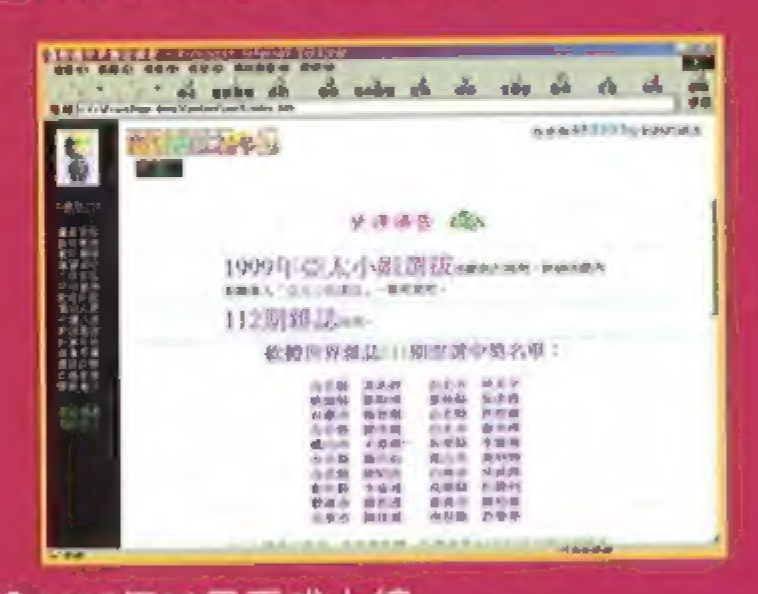


- 1989年4月創刊
- 每月20日發刊
- 零買／劃撥／信用卡訂閱均可
- 本期封面提供：宇俊科技

★112期封面與本刊風雲非電玩畫片皆由尖端出版社提供



- 1995年元月領先發行
- 勁爆試玩・精彩DEMO……
- 1995年7月起每期隨書附贈



- 1995年10月正式上線
- 每月20日資料更新
- 全新功能加入中
- 全球資訊站：http://www.swm.com.tw/

軟體世界 PC CHAMP

第 113 期

辣片追緝令



NEW GAMES STATION

攻城略地





August 20,1998

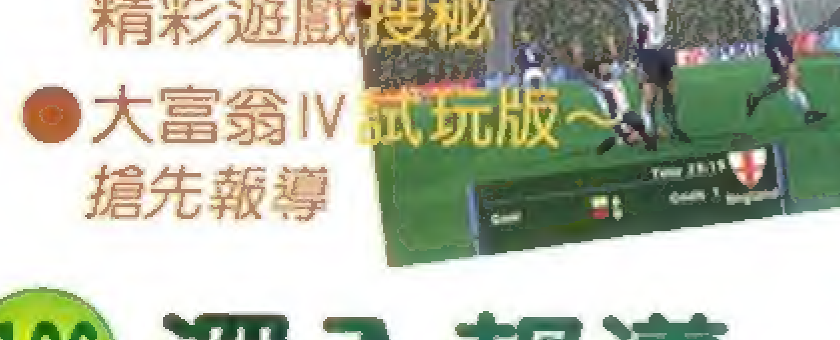




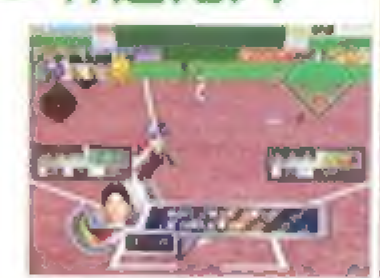
ゲームFOCUS

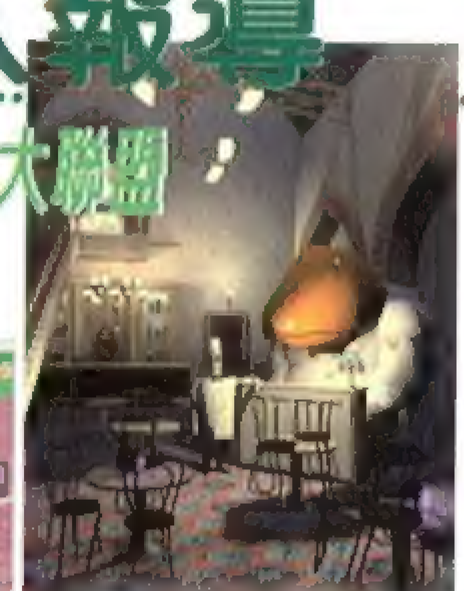


174 特別報導



186 深入報導





154 封面大賞

古文明霸王傳



340 軟硬共和國





唯GAME論

其他專欄

●中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。
●行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號。
●中華民國78年4月創刊，每月20日出刊。

非常問答

有問必答大贈獎！！

◆收件截止日期：9月5日

抽獎參加辦法

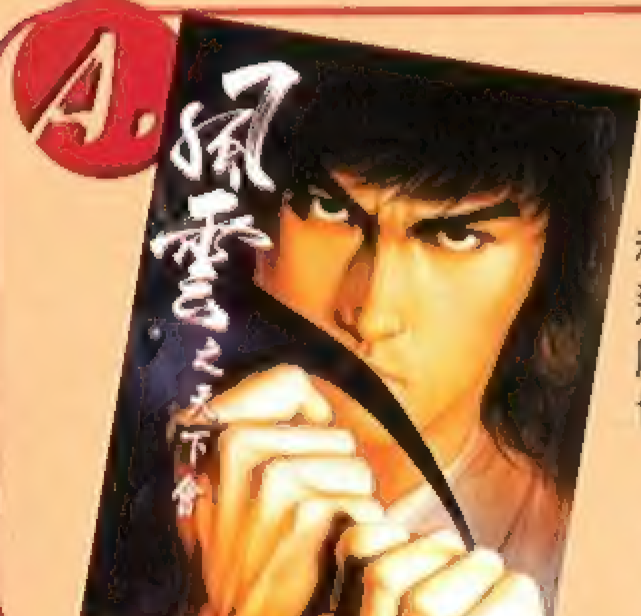
請拿出夾在雜誌中的非常駭客選票卡，在非常問答一欄中，填上你想要參加抽獎的獎項（ABCDEF任選一項，覆選視同廢票），然後在方格中勾選答案（見範例），答對者即可參加抽獎，中獎名單將在下期雜誌本單元中公佈。

抽獎獎項：A

問題答案：

1.☑ 2.☐ 3.☐ 4.☐

A. 風雲之天下會



馬榮成漫畫名作風雲改編，智冠科技暑假隆重推出的中文自製RPG，遊戲玩家扮演風雲中的步驚雲角色，歷經師徒恩怨與情愛的磨難，手握絕世好劍斬開一片江湖，畫面相當華麗，是暑假你不能錯過的鉅作。

●智冠科技

●599元

50名

B. 32倍速光碟機



1名

●2500元

本月問答

請問在這個風雲遊戲畫面中，步驚雲所使出的招式是？

(1)排山倒海

(2)劍八

(3)翻雲覆雨

(4)狂風暴雨



D. 太空戰士VII精美海報



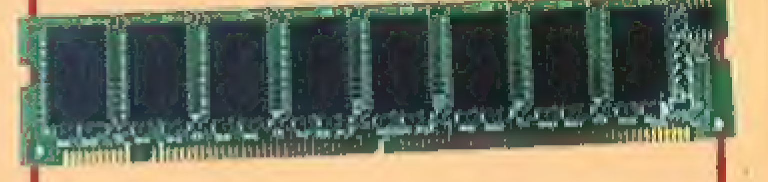
100名

●美商藝電

●非賣品

太空戰士VII絕贊特別珍藏！九名主角在大尺寸的海報中同時登場，其中克勞德以浮雕效果處理，質感極高的FF迷寶藏。

C. 32MB SDRAM



●1500元



贊助廠商



智冠科技股份有限公司

美商藝電股份有限公司



E. 太空戰士VII特製T恤

太空戰士VII另一絕贊特別珍藏！白色的T恤正面印著克勞德與RED XIII的雄姿，背面則是SQUARESOFT的MARK，自認是太空戰士迷的玩家，非有一件不可！

●美商藝電
●非賣品

20名

G. 智冠科技帥氣背包



智冠科技限量製作週邊精品之一，肩帶與手提式的兩用彩色布質背包，一樣鏽有智冠娃娃與SoftWorld字樣，數量十分有限，欲參加抽獎請儘快從速！

●智冠科技
●非賣品



F. 智冠科技棒球帽



智冠科技限量製作之週邊精品，全黑色的酷帥棒球帽，正面除了繡上智冠娃娃外，還有金線縫製而成的SoftWorld字樣，市面上買不到哦！

●智冠科技
●非賣品





上期問題：請問在太空戰七7代中，一共有幾種召喚獸？
正確答案：3.（16種）

上期非常問答中獎名單己順利抽出，但礙於版面有限，詳細中獎人名單與地址，請參考本雜誌網頁網址如下：http://www.swm.com.tw

A. 賦澤Magic 3D巫毒卡 10名

鍾國禎　台南縣、王派齡　桃園縣、戴慶慧　高雄市、
彭　崧　新竹縣、游象峰　台北縣、陳美秀　高雄市、
陳怡君　高雄市、謝書軒　桃園縣、鄭素雲　屏東市、
吳啓明　台北縣

B. 風雲之天下會 20名

陳源滄　彰化市、顏敏桀　台北市、張晉源　台北縣、
梁幼達　台北縣、李承穎　桃園市、黃偉昇　台北市、
林均育　高雄市、鑾季遠　桃園縣、郭燕今　桃園縣、
高書翰　台北市、林建文　桃園縣、詹宗憲　台北縣、
楊武憲　桃園市、江合益　苗栗縣、陳建全　高雄市、
曾翔愷　苗栗縣、鄭宋欽　屏東市、李振明　高雄市、
郭懿緯　高雄縣、曾淑貞　台南縣

D. 太空戰士七精美海報 100名

王景維等…100名

A. 劉備傳 10名

蔡偉民　高雄縣、黃鐘民　台北市、
陳南宏　台北市、陳致榮　高雄縣、
陳博凱　南投縣、林劭峰　台北縣、
莊富源　台中縣、王士偉　高雄市、
邱瑪莉　台南縣、陳文明　台南市

E. 太空戰士七特製T恤 20名

林科佑　彰化市、陳銘仁　台南縣、
牟君航　基隆市、陳偉政　宜蘭縣、
葉雲印　台北市、胡瑞庭　台中市、
王信凱　台南市、邱啓嘉　台北縣、
王建強　台南市、楊松霖　台北縣、
李宗憲　屏東縣、黃志忠　屏東市、
傅宗威　台北市、胡恒嘉　台北市、
黃欽麟　基隆市、吳敏煌　台南市、
謝青燁　台北市、劉志龍　彰化縣、
陳宇帆　苗栗縣、郭沛儒　台南市

F. 星海爭霸完全教戰攻略集 10名

蔡昀昇　高雄市、潘可得　基隆市、
黃國柱　彰化市、溫志中　高雄縣、
陳明祈　台中縣、劉榮聖　台北市、
陳仲豪　台中市、徐偉峰　高雄市、
江邦興　台中市、謝中山　高雄市

廣告索引



發行人兼社長 王俊博 Chin-Po Wang, Publisher

編輯部 EDITORIAL

總編輯	李俊賢	Herbert Lee. Editor-in-Chief	chief@swm.com.tw
總編助理	李麗月	Lyllian Lee.Secretary	
主編	李永治	Dragon Lee.Managing Editor	dragon@swm.com.tw
文字編輯	范家珍	Serena Fan. Editor	serena@swm.com.tw
文字編輯	李靜芳	Jessica Lee. Editor	jessica@swm.com.tw
助理編輯	鄭宗孟	ALAES DAN.Assistant Editor	dan@joymail.com
程式總監	歐宗廷	Richard Oo. Technical Editor	smwcd3@swm.com.tw
網頁編輯	石志清	Roger Shi.Web Editor	webmaster@swm.com.tw
美術主編	郭美玲	May Ling Kuo. Art Director	art@swm.com.tw
美術編輯	葉秀娟	Bany Yeh. Art Editor	
美術編輯	呂淑瑛	Clare Lu. Art Editor	
駐美編輯	莊振宇	Allen Chuang. Seature Editor	webmaster@soft-world.com.tw
打字排版	伍美蓉	Irene Wu. Assistant Art Editor	

廣告部 ADVERTISING

廣告主任	曾玉琴	Cathy Tseng. Advertising Supervisor	advertise@swm.com.tw
廣告企劃	陳麗英	Peggy Chan. Advertising Specialist	
廣告專線	886-7-8151063		

特約編輯群 CONTRIBUTING EDITORS

特約編輯 許德全、吳建煌、葛文怡
特約作家 葉明璋、劉昭毅、徐國振、俞伯翰、林家弘、張世松、李 甄、李彥志、王詠文、駱婷婷、黃啓禎、卜起經、林建中、葉文明、廖奇運、朱原弘、宋明義、徐維成、紀榮綱、陳俊弘、盧紀君、朱學恆、傅冠彰、彭日貴、賀鴻爵、劉毅馬、黃俊銘、林旭中、賴福嘉、余家愷、劉建台、陳志明、劉建良、朱紹祖、

出版 PUBLISHMENT

發行所 智冠科技股份有限公司
電話 886-7-8150988轉223、224　傳真 886-7-8151064
地址 高雄市806前鎮區擴建路1-16號13F
13F. No. 1-16. Kuo-Chien RD.. Kaohsiung 806. TAIWAN.
投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱
電子郵件信箱 editor@swm.com.tw
全球資訊網 http://www.swm.com.tw

訂閱服務 Order & Service

訂戶服務 886-7-8150988轉263
劃撥帳戶 智冠科技（股）公司　劃撥帳號：41941885
訂閱價目 (一年期新訂戶)請多加利用本刊所提供之劃撥單
國內NT$1980(掛號另加NT$200)　(以下金額包含一年期雜誌費用及各地區航空郵寄費，請以匯票或信用卡付款)
亞洲NT$5100(含大陸、港、澳、大洋洲)
美洲NT$5400　歐洲NT$5700

支援廠商 INFO & PRINTING

法律顧問 寰瀛法律事務所　台北市仁愛路四段376號7F
TEL：886-2-27058086　FAX：886-2-27085628
製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司　台北縣新店市寶橋路229號
TEL：886-2-29150123　FAX：886-2-29189049

國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

長欣文化事業有限公司　台北市建國北路二段151巷18號
TEL：886-2-25035334　FAX：886-2-25044222
台灣南區 Southern Taiwan　高雄市前鎮區擴建路1-16號13F
TEL：886-7-8150988轉250、251　FAX：886-7-8151015
台灣中區 Central Taiwan　台中市忠明路464巷5號1F
TEL：886-4-2020870　FAX：886-4-2060610
台灣北區 Northern Taiwan　台北市南港路二段99-10號1F
TEL：886-2-27889188　FAX：886-2-27889295

海外行銷業務 FOREIGN AGENCIES

香港 Hong Kong　香港九龍深水涉海壇街163號銀海大廈1F B.C室
TEL：852-7292781　FAX：852-7280999
星馬 Malaysia　8A. Jalan Rengas. Southern Park. 41200 Klang. Selangor Darul Ehsan. West Malaysia.
TEL：60-3-333-0730　FAX：60-3-333-0731
澳洲 10/18~20 Greatweastan hightway Parramatta Auburn.N.S.W.
Tel：(02)98915520　FAX：(02)98915530
美國 U.S.A　9080 Telstar Ave.Ste.304 El Monte CA 91731 U.S.A
TEL：(626)2882177　FAX：(626)2888453
E-mail：willy@loop.com
加拿大 CANADA　215~13986 Cambie Rd. Richmond.B.C.V6V 2K3 CANADA
TEL：(604)232-1223　FAX：(604)232-1222
E-mail：Jeffho@tangentcomp.bc.ca
業務專線：(604)7379918

最棒的暑假作業



動畫與遊戲最完美的結合，耗時五年之發燒大作

作業3：優等生智力測驗，層層關卡、處處危機，
步步逼近你內心最恐懼的夢魘…

Coming soon!!

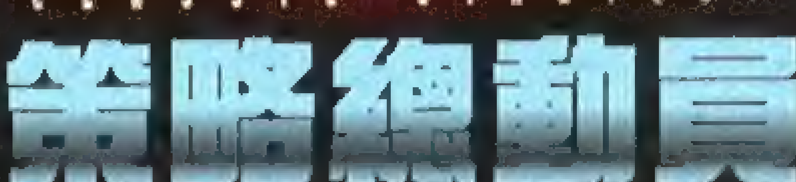
陰陽幻境

作業1：強烈的美術風格及配樂帶你進入幽冥地域
的即時冒險之旅

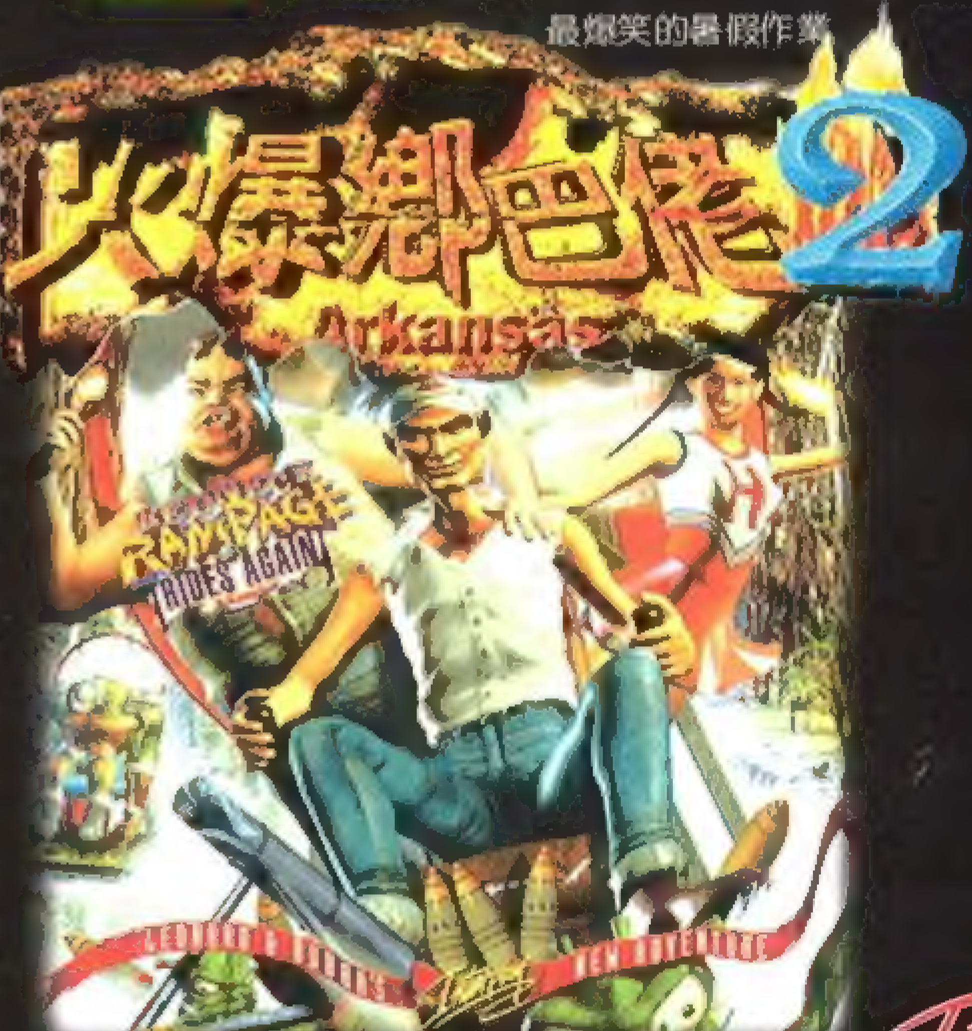


作業4：
八種經典策略遊戲：
★文明帝國
★鐵路大亨豪華版
★幽浮
★魔法門之英雄無敵
★新世紀爭霸戰豪華版
★鐵血聯盟之死亡遊戲
★機甲總動員
★暗黑殖民地
好好用功溫習！





火爆登場 → 作業2：美式鄉村火爆口味的Doomlike遊戲，
最爆笑的暑假作業



Inter wise 英特衛多媒體聯合國
台北縣三重市重新路五段609巷16號9F之16
TELEPHONE:886/2.29996768 FACSIMILE:886/2.29997707
http://www.interwise.com.tw e-mail:service@interwise.com.tw

Interplay
BY GAMERS. FOR GAMERS.™

縱橫太空

全員待命，正式迎擊！你，準備好了嗎？

FREESPACE
THE GREAT WAR

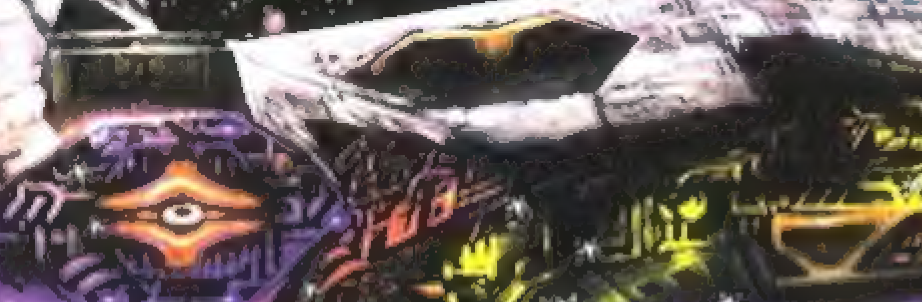
720度無重力大戰

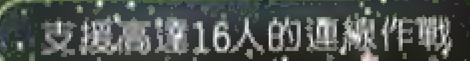
空前巨大的敵艦，但這只是冰山一角.

"你"在這裡!









驚人的爆炸畫面，以及先進的戰鬥介面

支援高達16人的連線作戰





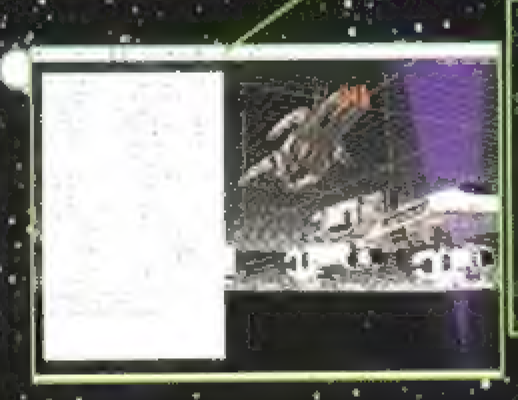




你可以同時指揮12架僚機進行激烈的纏鬥

超過40種的驚人船艦，更多華麗的聲光特效

內建任務編輯器，隨心創造你喜歡的任務





有三種各具特色的種族供你選擇

全新試玩版，搶鮮下載 www.interplay.com
支援巫毒1、2、3DFX、D3D、MMX、AGP、A3D音效卡

Interwise
英特衛多媒體聯合國

台北縣三重市重新路五段609巷16號9F之16（湯城園區）
TELEPHONE:886/2.29996768 FACSIMILE:886/2.29997707
http://www.interwise.com.tw e-mail:service@interwise.com.tw











異軍突起2
Interplay
逼真到讓你聞到硝煙味！
超過五十種
搶先下載 先玩為快
MAX2
Inter wise



金鱗豈是池中物 一遇風雲便化龍
九霄龍吟驚天變 風雲際會淺水游
一句批命 竟改變數人命運
風雲
之天下會
香港漫畫大王馬榮成首次豪氣進軍電腦遊戲之作
狂
仇恨的力量有多深？
以生命扭轉天意嗎？
萊爾富

●改編自香港暢銷

天王馬榮成之風雲

至海上殺雄霸為止，

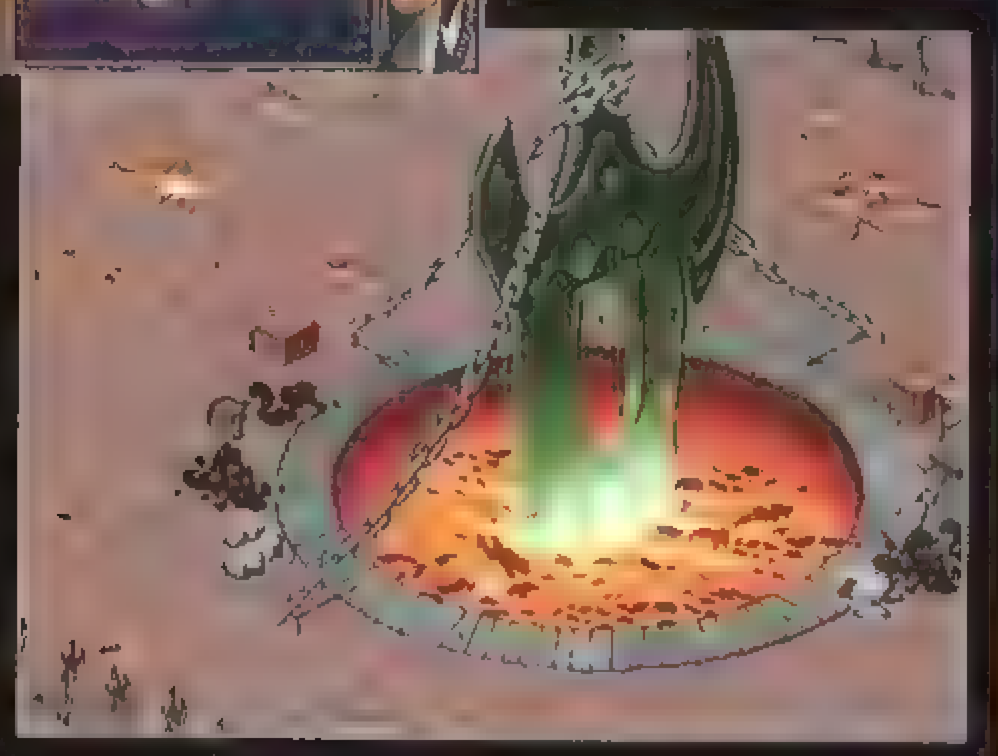
玩者將扮演步驚雲，

手執「絕世好劍」

斬盡江湖不平之事。

●漫畫中的名角

如步驚雲的師兄弟





秦霜、聶風、武林神話無名、英雄劍傳人劍晨、天下會首腦雄霸

及古怪隱秘的殺手天池十二煞等皆將出現。

●可看見漫畫中的各大場景，如天下會、拜劍山莊、凌雲窟、嶇江樂山大佛等地



●人物造型將隨劇情發展而有不同的

變化，完全的角色扮演類型，玩者還

可以帶領加入隊伍的男女進行任務。



●戰鬥畫面氣勢逼人，各人皆有成名武功，如步驚雲的排雲掌、聶風的風神腿、雄

霸的三分神指、無名劍法及劍廿三等，施展招式時人物衣袂飄飄，刀光劍影翻飛，

有耳目一新的視覺效果。



●玩者將有機會得見傳奇般的

神兵利器，如絕世好劍、英雄

劍、雪飲刀、無雙劍、火麟劍

等。

震鬼神的人物！大逆轉的劇情！驚天地的戰鬥！

道盡江湖事江湖人身不由己的武俠RPG！

第一季季抽獎得獎名單揭曉

東森遊戲駭客族節目現場抽獎錄影實況

非常駭客獎（1名）

◎比雅久機車

張章逸　台北縣

非常熱門獎（5名）

◎普麗光電數位相機

陳瑞祥　台中市、簡偉哲　基隆市、
張智翔　台北市、莊友欽　高雄市、
許嘉宏　台中縣

非常酷辣獎（10名）

◎啓亨隨虎克3D加速卡

胡閔閔　台南市、吳東榮　彰化縣、李玲真　台北縣、蘇阿雲　台北市、
方仁東　桃園縣、呂基正　高雄市、曾美鳳　台北縣、游妮妮　台北市、
李溢晟　彰化縣、許永裕　台北市

非常酷辣獎（10名）

◎阪京揚聲器

謝聰維　台中市、李智雄　台北縣、王崇權　台北市、陳冠良　宜蘭縣、
楊奇儒　彰化市、江昱霖　新竹市、陳映群　高雄市、張裕昇　台中縣、
謝景富　彰化縣、黃志中　台東市、林宏燊　台中市、謝金言　苗栗市、
張金榮　雲林縣、葉信江　高雄市、萬輝寶　新竹市、藍嘉翊　花蓮市、
葉憬泰　台南市、謝淑卿　高雄縣、游鶴德　桃園市、陳素月　彰化縣

讀者只要使用雜誌內或聯合報週三「資訊版」上的選票單，填妥各項資料貼在明信片上，寄至：高雄郵政18-69號信箱「軟體世界雜誌」收，即可參加抽獎。

月抽獎：每月抽出50名，贈送當月熱門遊戲軟體各一套。
（本月熱門遊戲：光譜資訊提供全省熱賣之「魔幻天下」、「網戰俄羅斯」遊戲大碟）

所有參加讀者還可參加「非常駭客」季抽獎，獎品有：

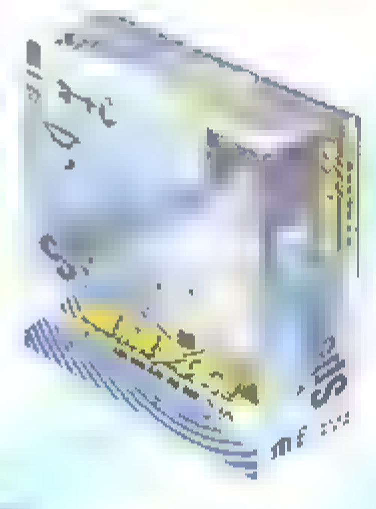

Y世代最炫的鐵騎 比雅久機車




最HOT的PENTIUM電腦 致福GVC科學巨匠電腦

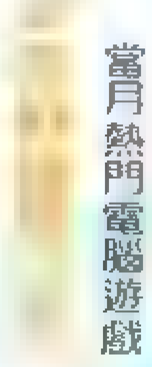


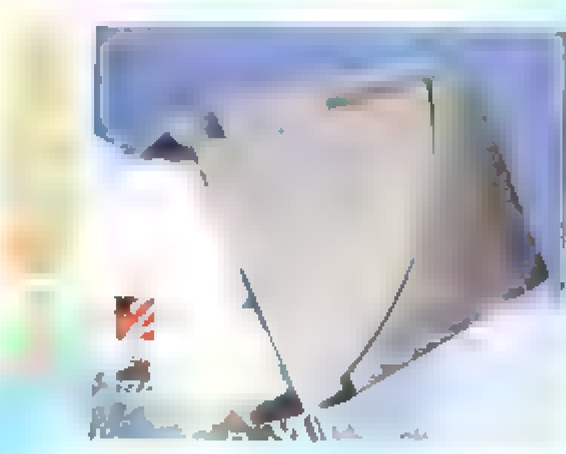

電腦用說的也會通 穩達「超級耳朵」輸入法



終極表現的顯像大師 天澤巫毒II加速卡




當月熱門電腦遊戲



為感謝讀者熱烈支持，第二季特別增加「非常特別獎」兩名，贈送致福GVC 56K超速數據機一部。

所有得獎名單刊登於每月軟體世界雜誌中及每週日下午5:00~6:30東視綜合台「遊戲駭客族」節目中公佈相關訊息。

英普達資訊網（網址：www.is.net.tw）也有中獎名單及活動報詳細介紹。

非常贊助：PGO 比雅久機車．GVC 致福股份有限公司． 穩達資訊有限公司．天澤企業股份有限公司．光譜資訊股份有限公司


天王讓你暑假玩到樂翻天
即時戰略王
沙丘魔堡2000
DUNE 2000
超越紅色警戒之超
強即時戰略遊戲
好康大禮送給你！
活動期間,凡購買四大遊戲天王產
品,你就有機會得到以下大獎：
●明碁GSM行動電話共8支
●獨家珍藏紀念帽共600頂
●獨家珍藏T恤共1500件
●錢櫃雜誌半年份60名
●新遊戲時代雜誌半年份20名
●洛克人卡通錄影帶整套13集10名
●KOEI 20週年紀念滑鼠墊1000份
●上網帳號卡共70名
●CAPCOM禮物50名,---等豐富又
精彩之大獎
●本廣告所提及之產品名及商標之所有權皆屬該公司所有
贊助廠商: 明碁電腦,CAPCOM,KOEI,VIRGIN,博羽,木棉花,精碟科技,SEED NET,新遊戲時代,吉立通電訊,錢櫃雜誌


CAPCOM
愛麗絲
雙人組
網路駭客魔
疾風破壞魔
ROCKMAN X4™
洛克人X4



洛克人X與傑洛各有
8種特殊攻擊招式
PLAYER SELECT
ROCKMAN X
ZERO
PLAYER SELECT
電磁蜘蛛怪
旋風飛天魔
死神西剋瑪
陸軍上將
洛克人X4 WINDOWS95版
轟動演出，不玩不可
遊戲中可自由選擇洛克人X或ZERO傑洛打擊犯罪，一套遊戲，兩種玩法
兩位遊戲主角各自有8種不同武器或特殊攻擊方式，雙雄爭鋒，誰是最強?
兩位遊戲主角各自有不同的遊戲路線與故事發展，不僅好玩，
遊戲中多達十幾位可惡又可怕的大頭目等您來挑戰，保證毫無冷場
陸軍上校的妹妹愛莉絲會為了保護哥哥而挑戰洛克人嗎，緊張刺激的過程，等大家來揭曉謎題。
最後大頭目-死神西克瑪為什麼要背叛正義，破壞世界和平呢?
6月下旬熱鬧登場
洛克人X4帶來好消息
各位洛克人迷,即日起只要購買洛克人X4 PC 版遊戲,並將回函卡寄回,你就有機會得到洛克人總部送給你們的明碁大哥大手機,洛克人卡通錄影帶,上網帳號--等豐富獎項,詳情請見遊戲內附抽獎說明..洛克人愛大家,永遠與各位朋友同在.
洛克人X與 ZERO傑洛
謝謝大家支持
代理發行・生產製造
Te (02)87803636 Fax:(02)87805658
Tel (04)3108989 Fax:(04)3103838
Tel:(07)2254866 Fax:(07)2254893
http://www.acertwp.com.tw
四大遊戲天王之動作王





＊針對不同的目的,會有不同的單挑方針,如活捉或強攻就有極大的差異,而不同的絕招還須考慮如何搭配發招順序,如何以弱攻強的奧妙就在這裡



＊絕招出現前,會喊出招式名與驚人動畫,保證令玩家如身在戰場般刺激



20週年紀念特別作品



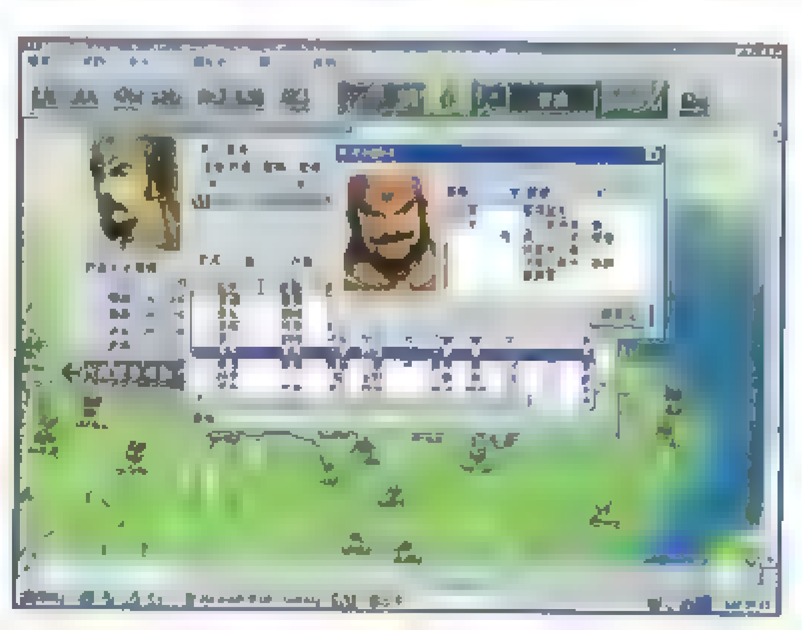
＊武將的相片 能力類型 與夢想抱負值均可自由調整 且直接或間接影響各項基本數值



＊各種計謀或者要求單挑等指令部份之攻擊方針的訂定也須在此先設定好



＊遊戲中不時穿插精彩故事小動畫,對於遊戲走向往往影響很大



＊依每名武將經歷的戰鬥成長或事件,自動編撰出玩家專屬的英傑回憶錄,虛設武將也可真正站上舞台,親身寫下有你參與甚至改寫的 國歷史



現在買大法師
就有機會中大獎

詳細辦法請詳閱包裝
內之說明

JUGGERNAUT
大法師

RPG

黑暗深處的破壞神力即將甦醒！

支援英雄網

世界已完全陷入混亂，一股未知的邪惡力量橫掃整個大陸，並侵入你的生活。

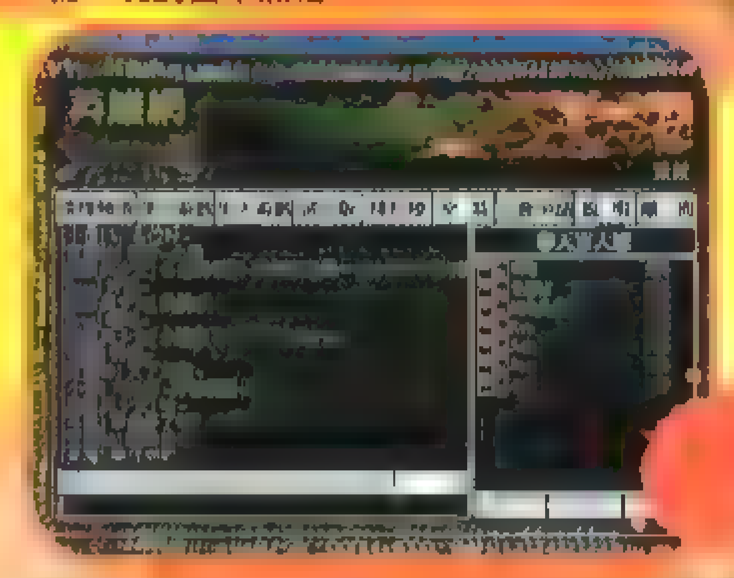
邪惡之神引誘無知的獵物進入祂的野蠻世界，而你是一位勇敢的戰士........

當你深入這個毀壞的世界中，豐富的武器，護具和附加魔力的寶物以及加強熟練的技巧和能力是你必須經歷的一切。

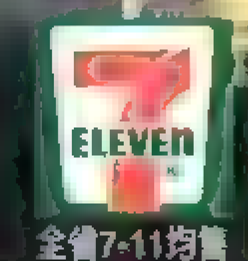
你也許要帶你的朋友們一起同行冒險，以確保你不會是孤單的一個人..........

- 支援 8～16 人 LAN 或 INTERNET 同時連線對戰功能
- 多種主角造型，人性化的設計，可依自己喜好變換
- 採用高速 T1 專線連接全國遊戲網，享受超速順暢快感
- 數十種面目猙獰的怪物，只要你 [illegible]，歡迎你來 [illegible]
- 神氣的魔法特效、質感十足的 [illegible] 型，將會讓你 [illegible] 釋手
- 數個不同的場景，村莊、雪地 [illegible] 場..給你各異 [illegible] 的異國風味
- 多樣化的戰鬥場景，不再限於 [illegible] 摸索，讓你 [illegible] 地馳沙場


擁有三十位主角人物、超過多種的武器裝備，玩到目不暇給。


首創全國第一家中文即時 RPG 網路伺服器


親切的中文化介面，玩遊戲也能更輕鬆



全省7-11均售

http://www.dcartwp

博羽

紅色警戒

Westwood STUDIOS 金牌製作小組

1998年暑假另一即時戰略遊戲大作

全世界[illegible]的科幻小說

著名作家-法蘭克赫伯 沙丘魔堡(Dune)小說

DUNE 2000

讓您踏入公元2000年的未來戰爭

[illegible](Atreides)、哈肯尼(Harkonnen)、[illegible](Ordos)

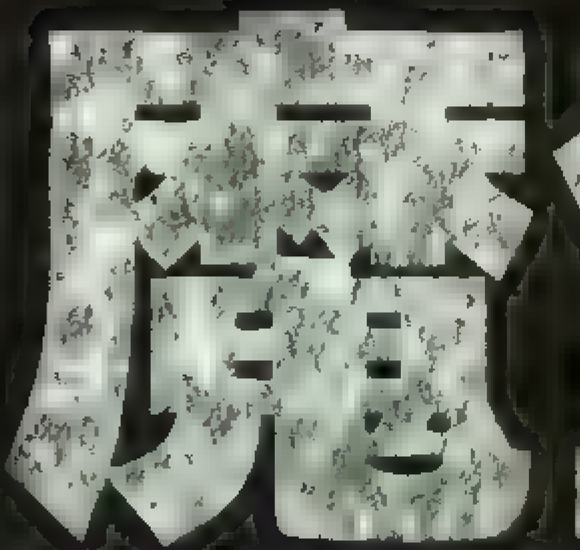
3大宿仇家族

共同交織成近千年壯烈、激鬥、有血有淚的沙丘香料爭霸史.......

沙丘戰士，風雲再起，挑戰您的智謀

即日起凡任何沙丘戰士購買沙丘魔堡2000遊戲，只要將專用回函卡寄回，您就有機會得到沙丘王國皇帝御賜之明碁大哥大手機、TimeNet 60小時免費上網時數、TimeNet 30小時免費上網時數、新遊戲時代雜誌半年份、沙丘魔堡2000紀念帽、沙丘魔堡2000紀念T恤.......等豐富獎項，詳情請見遊戲內附抽獎說明....

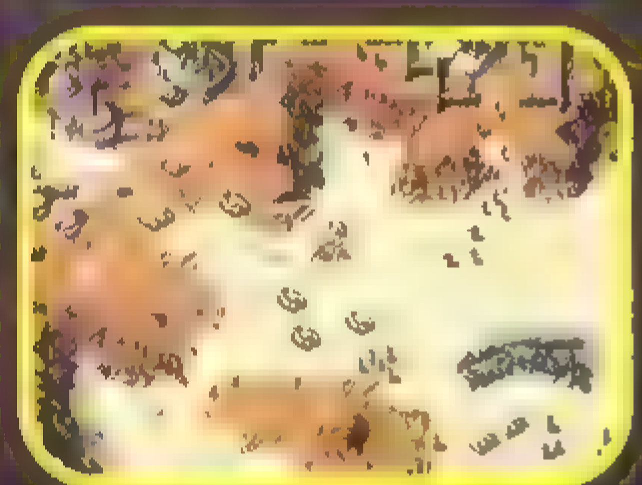





沙丘魔堡 2000





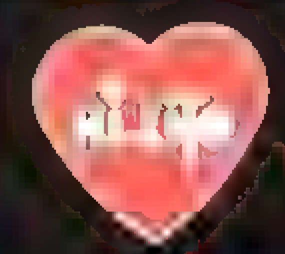
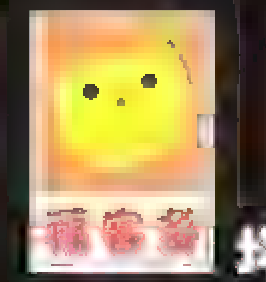
★全新SVGA畫面，最高可支援至16Bit Hi-Color並提供先進的顏色動態光影、半透明的煙霧和薄霧特效。

★全新的真人演出的精彩全螢幕過場動畫，保證讓您大呼過癮。

★所有的任務已經由Westwood金牌製作小組更新及精緻化。

★遊戲中新增特別音效及背景音樂。

★遊戲支援LAN、Internet 多人連線共玩系統。

全省 OK便利店 萊爾富 … 均售



明碁電腦
Acer Peripherals, Inc.

產品內附5小時
免費上網帳號及
5分鐘國際電話
二合一卡
[數量有限，送完為止]



代理發行．生產製造
第三波資訊股份有限公司
Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656
http://www.acertwp.com.tw

諜報特勤組

UBIK







您將擁有最優秀的幹員供您調度，Phy幹員精通城市的作戰技巧，而Psy幹員則善長靈力方面的領域，在不違背客戶意願、聯邦法律的規定下，完成各項不可能的任務

善用48種不同的神密的靈力及各具特性及用途的60種高科技武器

多達110個3D人物，都是捕捉真實幹員的動作塑造而成，亦各具獨特的個性。

傑出的人工智慧，幹員們會如同真實情況般採取反應，並由每次的任務獲得經驗

巧妙地掌控錄影鏡頭，適當地指導自己的幹員，然後再透過影像即時傳遞命令





21世紀手錶新選擇

衛星校時
天氣預報
股市收盤
匯率市場
語音信箱
訊息傳送
緊急呼叫
Email通知

CALL OFFICE

獎品內容

▲米射表（編號 ▇金屬PW221）由天富資訊獨家贊助15名

▲諜報特勤組專屬帽子10名

▲諜報特勤組專屬T恤50名

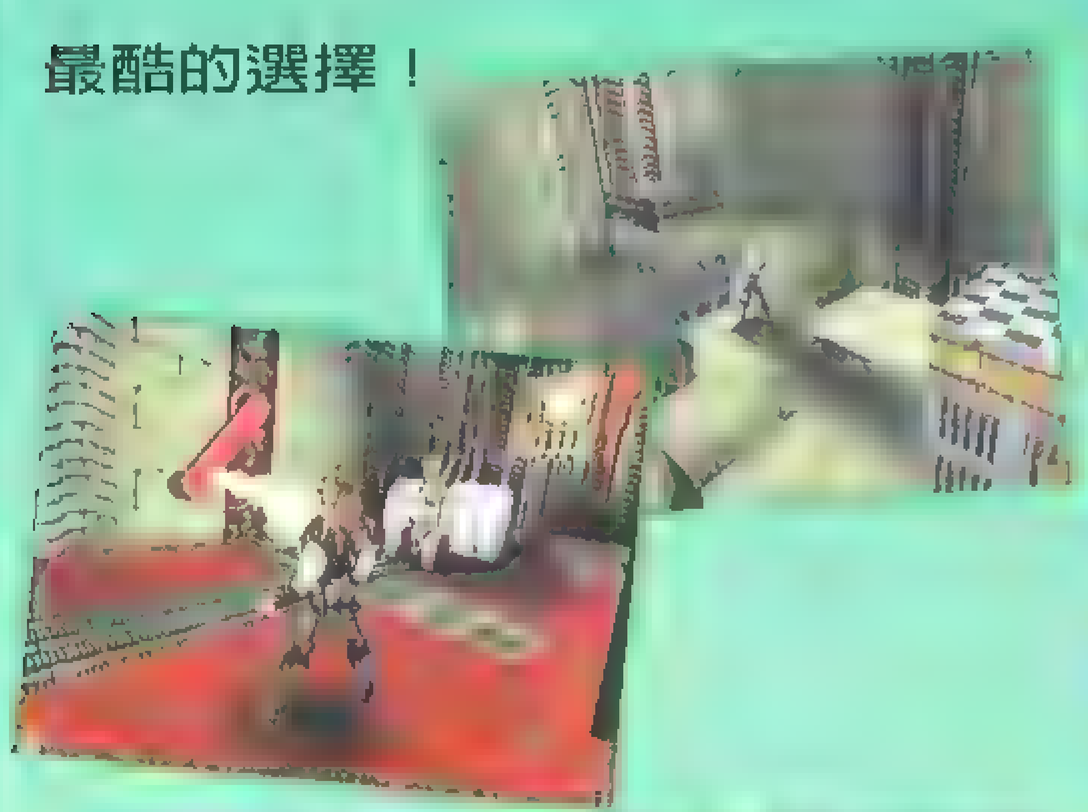
Message Nation 米射共和國

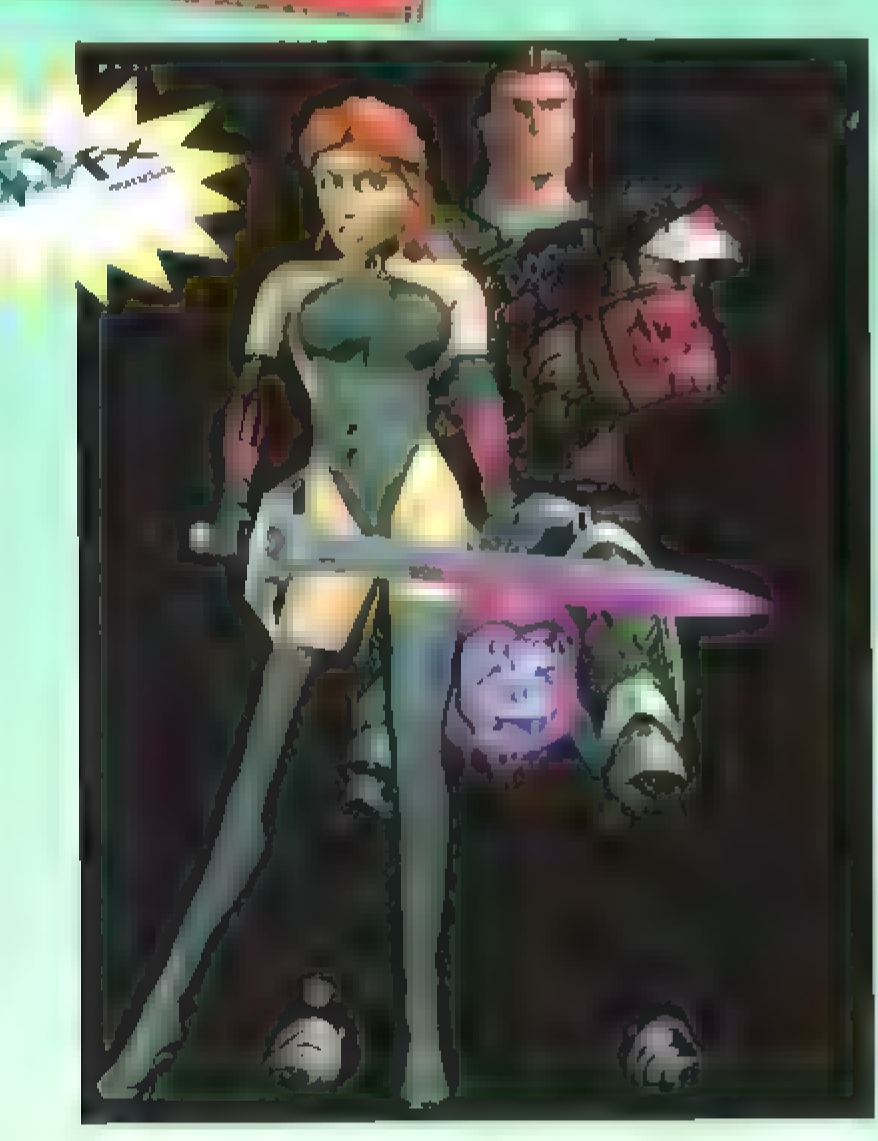
地城奇兵

Deathtrap Dungeon

最熱門的3D動作遊戲，女主角紅蓮花將帶您進入光明與黑暗勇者的世界中！

1998年古墓奇兵姐妹代表作，擁有3DFx加速晶片玩家最酷的選擇！







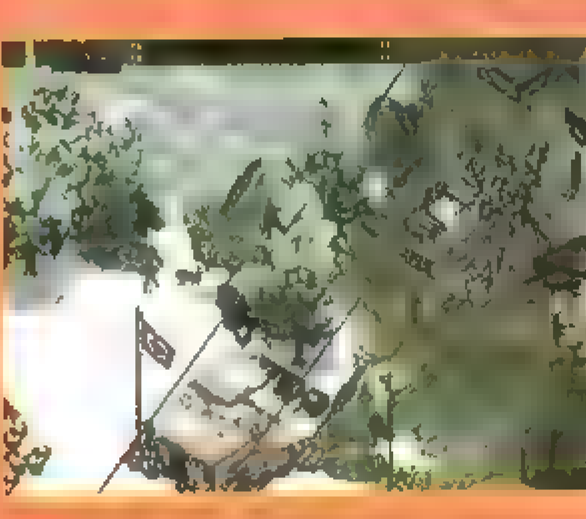
開創電腦熱門遊戲新領域

兩大遊戲娛樂公司共同攜手

全新型態第二次世界大戰即時戰略遊戲，您將可指揮單一班兵或全班兵力作戰並達成上級交付的任務，您將經歷遊戲中艱難的地形地物及難纏的敵人。加油吧！勇士們！













兩大遊戲娛樂公司共同攜手

凱剴暑假熱門遊戲新消息

PS電視遊樂器完全移植最激烈的3D橫向捲軸格鬥動作遊戲，四種角色隨您挑選並可使用不同的絕招打敗敵人，遊戲支援3DFx加速晶片及搖桿操作讓您一次酷到底，玩到過癮為止。



殛龍風暴

Dominion

Eidos 今年最新的3D即時戰略遊戲，遊戲最高解析度達1280x1024，…八人Network連線對抗，超過五十個任…

EIDOS
INTERACTIVE



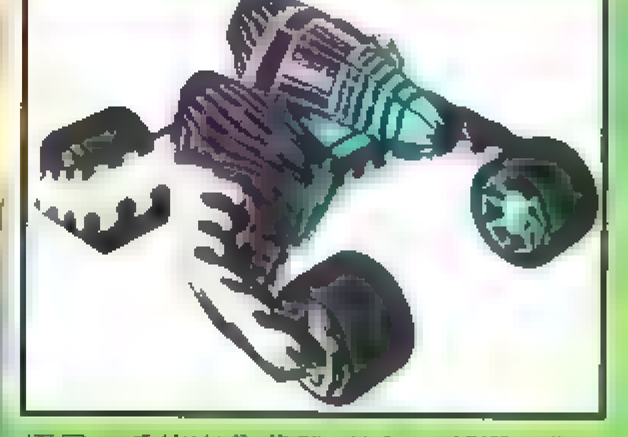
感覺秒速300英里的狂飆

您一生所遭遇過最快的比賽！

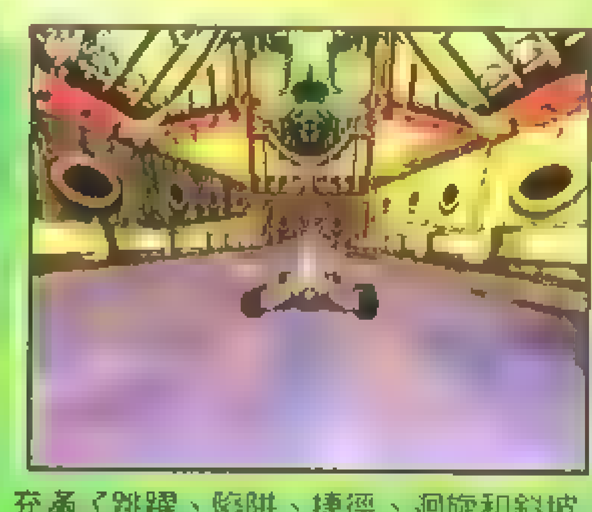
就在你的電腦桌前，一場攸關生死的競賽，即將展開！

這個星球正處於毀滅前的最後階段，死亡病毒幾乎摧毀了所有的生命體，
[illegible]
都想要搶先到達這個地方；這些人，絕對不會手下留情...
[illegible]
[illegible]





極易上手的出色遊戲 並有16部可由您隨意修改的異星跑車



充滿了跳躍、陷阱、捷徑、迴旋和斜坡的32條跑道




KOEI
成吉思汗
IV
第四代中文版
歐亞大陸
直驅東瀛四島
第三波資訊股份有限公司
www.acertwp.com
9


大戰略
V

MECH COMMANDER

鋼彈司令

■ 支援Windows 95/98及多人連線功能 (Null-Modem.Modem.LAN.Internet)。

FASA CORPORATION

FASA INTERACTIVE



編輯手札

請師父不要教獨門武功……

月前友刊社論提及獨家問題，頗是於我心有戚戚焉，老編回想當年當上編的時代，可能是腦筋開竅太晚，「獨家」這兩字從未在老編K數有限的記憶體中浮現過。曾幾何時，再入江湖，已是腥風血雨的「獨家」時代，有的到的是，東一個獨家，西一個「毒」家，大家都身懷獨門武功，意在爭取第一的寶座，東邪西毒，大家爭強鬥勝，到底誰能保持老頑童那樣的赤子之心呢？

答案是不太能，一入此江湖，除非有中神通那種氣定神閒的功力，不然很難有不聞雞起舞的，當然筆者不是暗示內力不純的人，才需要練獨門武功，因爲這牽涉到師父徒弟的理論，假設現在有一個師父與三個徒弟，師父告訴A弟子說，我教你的是獨門武功，B和C弟子絕對沒學過，A弟子聽了以後很高興，有一天校場比武，眾集了大批的觀眾，大家把身手施展開來，可能會發生以下的狀況：

(1)A弟子學的真的是獨門武功，而且打的B和C弟子東倒西歪，雖然A弟子揚揚得意，但B和C弟子輸的太難看，B和C弟子一氣之下改投其他名師。

(2)A弟子使出獨門武功，但還是被B和C弟子打敗，原來所謂的獨門武功也不過爾爾，A弟子怨師父修爲不足，師父怪A弟子資質太差。

(3)A弟子使出獨門武功，沒想到B弟子也使出同樣的獨門武功，事發之後，A與B懷疑師父的誠信問題，不受寵的C弟子則另投名師。

(4)ABC三名弟子皆使出同樣的獨門武功，師父兒點大家傻眼，所謂的獨門武功，在觀眾的眼裏變的平凡無奇，有如花拳繡腿耍寶一般。

綜合以上，可得到一個結論，只要有獨門字眼出現的場合，三名弟子中最多只有一個會滿意，但大部份的情形下是弄得大家都不愉快，因此，聰明的師父，若希望宏揚幫派絕學，似乎不該教弟子所謂的獨門武功，否則弄到最後可能只剩個獨家弟子，困守武林一隅，成爲難成氣候的小幫派了。

老編所掌的SWM分舵，已創舵近十年，眾集了五萬信眾，而身爲GAME林的人弟子，到底要不要學師父們給的獨家功夫？答案是否定的，SWM分舵希望有的是公道的師父，一視同仁雨露均沾，同一套功夫，師父帶進門，修行看個人，功夫練的好不好，比的是先天的資質與後天的努力，而非獨門功夫的有無與多寡。

當然老編不否認獨家功夫的出現，與師徒關係是否密切，投不投緣有很大的關係，但本分舵五萬名信眾，萬一遇上了不投緣的師父，被視爲次級弟子，若是師父一直不改偏頗的看法，難道非得弄得本分舵走上拒絕參拜或另投名師一途？各位師父大人幫派任重道遠，在交出獨門秘笈時，還請再三慎思之。

李俊賢
chief@swm.com.tw



名次	遊戲名稱		代理商	類型	票數
1	三國志VI	新登場	第三波	策略	844
2	太空戰士VII	新登場	美商藝電	角色扮演	771
3	戰國美少女	新登場	帝技爺如	角色扮演	769
4	劉備傳	新登場	智冠科技	角色扮演	575
5	守護者之劍	新登場	帝技爺如	角色扮演	554
6	星海爭霸	上回 2	松崗電腦	即時戰略	543
7	夢幻西餐廳	上回 3	華義國際	策略	474
8	勇者泡泡龍II	新登場	龍愛科技	動作	450
9	世紀帝國	上回 6	展碁	策略	446
10	超時空英雄傳說 2 ～北方密使	上回 1	宇峻科技	戰略 RPG	415

參與の經銷商

南區

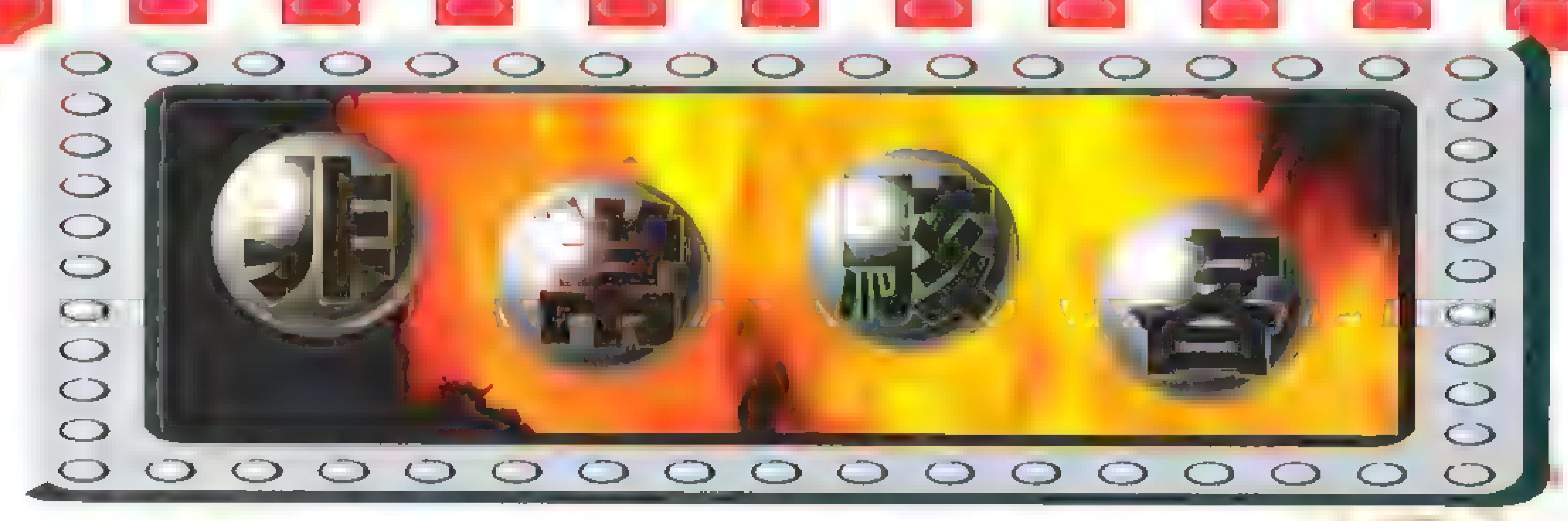
新宏擧 TEL (02)2389 4936
弘城資訊 TEL (02)2459 2896
筑翔資訊 TEL：(02)2937-7515
創世紀唱片 TEL：(02)2954-8384
基度山圖書 TEL (0)-86 3646
二井電腦 TEL (03)333 3000
書耕電腦圖書 TEL：(035)225-792
東興電腦 TEL (037)337-865
龍達資訊 TEL：(04)223 4101
易泰電腦 TEL：(04)836-7484
遠大電腦 TEL (04) 0050
有樂 GAME 館 TEL (04)329 5076
僑品電腦 TEL：(06)241-0200
北興電腦 TEL (06)635 2025
晶球電腦 TEL：(07)316-4949
巨宇電腦 TEL (07)642 6559
光統書局屏東店 TEL (08)722-7108

旭九資訊 TEL (02)2882 5275
世運資訊 TEL (02)2932 7046
介安電腦 TEL：(02)2990-0337
丰勝資訊 TEL：(02)2880-1549
北洋書局 TEL (02)2722-3261
亞細亞電腦 TEL (03)422 1662
正格資訊
群欣電腦 TEL (04)776 0799
益崧資訊 TEL：(04)727-7115
諾貝爾書城 TEL：(04)528-5196
龍軒書局 TEL (04)201 6622
巨白電腦 TEL (05)633-8 89
愛因斯坦世界 TEL：(05)228-8228
歸仁文化廣場 TEL (06)239 3330
宏匯電腦 TEL：(07)237-7391
鴻裕資訊 TEL (07)222-0260
宏華軟體台南店 TEL (06)228 0395

上和資訊 TEL (02)2944 9821
仲美資訊 TEL (02)295 0038
大成室圖書 TEL：(02)2813 2568
廣結資訊 TEL：(02)2895-7348
丸升文件事業 TEL (03)335 2735
創世紀電腦超市 TEL (03)335 4950
詠銘電腦 TEL (04)623 5268
101 電腦 TEL：(04)520-8961
順發 3C 量販 TEL：(04)226-9696
冠龍科技 TEL (04)223 1662
民書局豐原店 TEL (04)524 4752
船富資訊 TEL：(06)224-1795
明樣國際科技 TEL (05)222 2505
林記電腦 TEL：(07)223-1417
傑登電腦 TEL (07)226 8862
日本橋遊戲台南店 TEL (06)226 3129

回函中獎名單

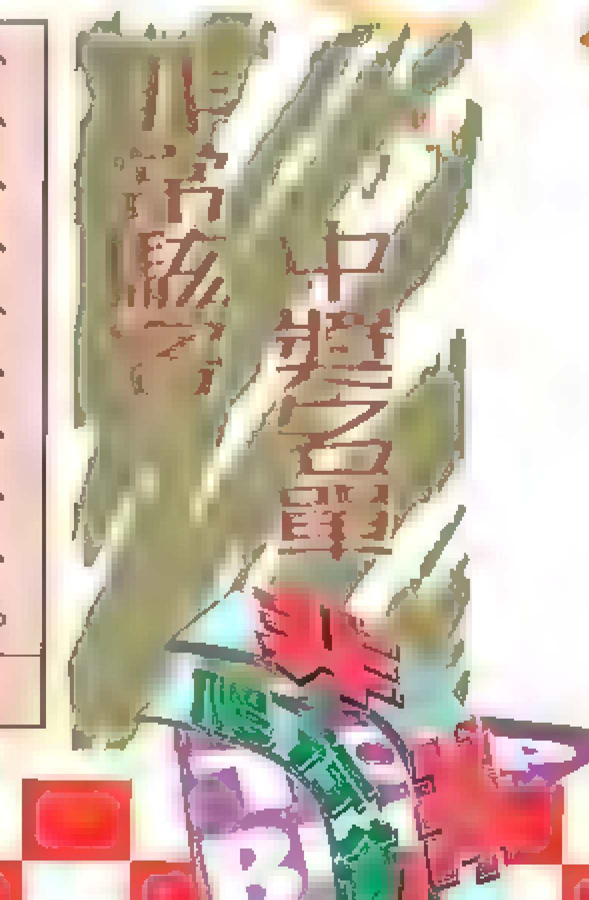
葉文萍　苗栗縣、莊峻嘉　嘉義市、謝琦彬　台北市、陳彥戎　彰化市、
吳明宗　桃園市、陳建銘　台南縣、林冠宏　台北市、李偉銘　高雄市、
鄭學謙　台北市、陳瑞麟　台北縣、劉希麟　桃園縣、湯斯元　宜蘭縣、
鍾承泰　桃園縣、廖禹傑　台北市、黃敬陽　澎湖縣、呂恂緯　宜蘭縣、
陳振裕　新竹縣、邱德勝　台南縣、江旻華　高雄縣、陳以凡　苗栗縣



排名	遊戲名稱	上回	票數	公司	類型
1	星海爭霸	上回 1	2313	松崗電腦	即時戰略
2	太空戰士 VII	新登場	1468	美商藝電	角色扮演
3	三國志 VI	新登場	831	第三波	策略
4	魔法門 VI～奉天承運	上回 3	771	歐樂影視	角色扮演
5	世紀帝國	上回 2	595	展碁	[illegible]
6	美少女夢工場～夢幻妖精	[illegible]	534	精訊資訊	養成
7	超時空英雄傳說 2～北方密使	上回 4	340	宇峻科技	戰略 RPG
8	仙劍奇俠傳	上回 7	319	大宇資訊	角色扮演
9	阿貓阿狗	上回 8	212	大宇資訊	角色扮演
10	洛克人 X4	[illegible]	180	第二波	動作

田淑貞　台北市、蘇碧珠　豐原市、謝爲翔　苗栗縣、盧永偉　苗栗縣、黃彥璋　台北縣、
黃秀惠　台北市、侯祥博　高雄市、林弘倫　宜蘭縣、呂佳勳　屏東市、李肆興　彰化市、
鄭學隆　台北市、卓志宏　台北縣、翁瑞迪　台中市、周瓊霞　桃園市、陳家慶　台北縣、
張婉瑜　高雄市、陳宗志　屏東市、王仁義　板橋市、黃紹凱　彰化縣、鄭振邦　雲林縣、
黃阡華　桃園市、吳啓豪　台南縣、張智明　台北縣、郭東偉　屏東縣、邱婉婷　高雄市、
傅敬晏　台北市、李家豪　台北市、劉芝安　新竹市、方明達　基隆市、陳東榮　台北縣、
張淇南　台南市、林汪俊　台北市、楊翔婷　台北縣、黃教棊　宜蘭縣、盧登基　高雄縣、
劉宏崇　台北市、陳伯昌　彰化縣、梁耀承　台北縣、黃昭翰　台北縣、邱鈺雯　台南市、
王農肇　高雄市、曾宏煥　高雄縣、許振晟　高雄市、謝　昕　高雄縣、曾素敏　高雄市、
周文煒　基隆市、莊智強　高雄市、黃怡豪　台南縣、劉耀仁　雲林縣、陳健雄　台中市。

（以上讀者爲8月中獎名單，皆可獲得遊戲軟體「風雲」一套。）





■遊戲名稱若以紅色字體顯示，代表該遊戲首次出現於本表，若以紫色顯示，則代表發行日期與上月不同。
■下列各遊戲發行時間表，係由國內廠商於本月10日前所提供之暫定資料，若實際發片時間與本表所刊登之資料有異，請逕向發行公司查詢（請讀者參閱表旁之發行公司資料表）。
■日期標示，上旬爲每月1～10日，中旬爲11～20日，下旬爲每月21日～月底。
■遊戲類型之分類，皆依遊戲公司所提供之資料進行分類，若廠商方面另自定類型，請以該公司所定之類型爲準

角色扮演（RPG）

7月30日	深入地心	WIN95	740元	帝技新知
8月	大法師	WIN95	890元	博冠資訊
8月	俠客新傳	WIN95	未定	福旭國際
8月	毀天滅地	WIN95	未定	福旭國際
8月10日	創世紀外傳－西風狂詩曲	WIN95	880元	旭力亞
8月上旬	科隆戰記～受咒之地	WIN95	未定	富峰群
8月下旬	第三地球	WIN95	未定	富峰群
8月下旬	神龍教	WIN95	800元	歡樂盒
9月	大宗師	WIN95	未定	福旭國際
9月	賭神 2000	WIN95	未定	歐樂影視
9月5日	靈劍傳奇	WIN95	700元	華義國際
9月15日	8龍神傳說	WIN95	720元	旭力亞
9月上旬	闇黑帝降臨	WIN95	未定	富峰群
9月中旬	魔域傳說	WIN95	未定	歡樂盒
9月底	永遠的伊蘇	WIN95	未定	協和國際
10月	大地英豪	WIN95	未定	福旭國際
10月15日	極地之光	WIN95	未定	旭力亞
10月上旬	地獄徵卒	WIN95	未定	富峰群
10月下旬	柏德之門	WIN95	未定	英特衛
11月	大航海外傳	WIN95	未定	第三波
11月	三界論 2	WIN95	未定	第三波
11月	君臨天下	WIN95	未定	福旭國際
11月	異塵餘生 2	WIN95	未定	美商藝電
12月上旬	LAZENCA	WIN95	未定	梵太師
未定	幻想紀元	WIN95	未定	奧汀科技

冒險（AVG）

8月中旬	HITOMI 瞳	WIN95	760元	歡樂盒
8月中旬	Riven 迷霧之島 2	WIN95/MAC	1080元	憶弘國際
9月	亞特蘭提斯中文版	WIN95	1080元	第三波
9月下旬	教育實習	WIN95	未定	歡樂盒
9月底	Heart of Darkness	WIN95	未定	英特衛
10月	太空邦妮	WIN95	未定	歐樂影視
10月	安魂曲－天使之怒	WIN95	未定	歐樂影視
10月中旬	官能教習	WIN95	未定	歡樂盒
10月底	Grim Fandango 神通鬼大	WIN95	未定	松崗電腦
12月	古墓奇兵 3	WIN95	未定	第三波

[illegible]

10月19日	哈囉！莫札特	WIN95	720元	捷友資訊

射擊（STG）

9月初	縱橫太空	WIN95	1080元	英特衛
12月	Star Trek Vulcan Fury	WIN95	未定	英特衛

益智（PZL）

8月上旬	魔幻天下	WIN95	780元	光譜資訊
8月中	大富翁四	WIN95	750元	大宇資訊
8月中旬	網戰俄羅斯	WIN95	360元	光譜資訊
8月底	決戰中國象棋 2	WIN95/DOS	660元	智冠科技
9月	實戰台灣麻將	WIN95	未定	光譜資訊
9月27日	國麻將風雲	WIN95	680元	捷友資訊
10月	鐵達尼號	WIN95	未定	福旭國際
10月中旬	象棋佈局	WIN95	未定	晟業資訊
12月	妖怪村冒險樂園	WIN95	未定	世紀縱橫

8月10日	戀愛物語之魔法學園	WIN95	900元	華義國際
8月中	銀河英雄傳說V	WIN95	780元	大宇資訊
8月中旬	影片戰爭	WIN95	800元	歡樂盒
9月2日	[illegible]	WIN95	740元	[illegible]
9月20日	快刀亂麻	WIN95	740元	[illegible]
9月28日	瘋狂醫院III	WIN95	未定	精訊資訊
9月初	策略總動員	DOS/WIN95	1380元	英特衛
9月上旬	異軍突起2(MAX2)	WIN95	1080元	英特衛
9月中	[illegible]	WIN95	未定	[illegible]
9月下旬	明星之夢	WIN95	未定	[illegible]
10月	俏皮小情人	WIN95	未定	第三波
10月	A.I.(Alien Intelligence)	DOS/WIN95	未定	英特衛
10月	[illegible]	WIN95	未定	第三波
10月	[illegible]	WIN95	740元	[illegible]
10月10日	純愛手札	WIN95	[illegible]	華義國際
10月底	Sentimental Graffiti	WIN95	未定	協和國際
10月初旬	洪荒時代	WIN95	[illegible]	歡樂盒
10月上旬	[illegible]大都市	WIN95	未定	[illegible]
11月	文明帝國2網路版	WIN95	未定	第三波
12月	曹操傳	WIN95	未定	第三波
12月23日	藍調情人	WIN95	680元	捷友資訊

8月	沙丘魔堡2000	WIN95	1080元	第三波
8月	勇士們	WIN95	980元	第三波
8月	[illegible]	WIN95	990元	第三波
8月	三國風雲之風雲變色 WIN 95 版資料片	WIN95	未定	世紀縱橫
8月中	玄界霸者	WIN95	[illegible]	大宇資訊
8月中	StarCraft 精華戰役集－lusurrection	WIN95	[illegible]	松崗電腦
9月	WarLord III -Darklord Rising	WIN95	未定	[illegible]
9月	天空之城	WIN95	未定	歐樂影視
9月	[illegible]	WIN95	未定	第三波
9月10日	[illegible]	WIN95	980元	華義國際
9月中	[illegible]	WIN95	[illegible]	[illegible]
10月	鋼彈司令	WIN95	未定	第三波
10月	大戰略V地圖集	WIN95	未定	第三波
10月	StarCraft資料片－Brood War 怒火燎原	WIN95	未定	松崗電腦
10月	公元2140-火線任務（資料片）	WIN95/DOS	未定	[illegible]
10月5日	101諾曼第空降師	WIN95	980元	華義國際
10月10日	真命天子	WIN95	900元	華義國際
10月中旬	The lengend of the dragon land	WIN95	未定	[illegible]
12月	終極動員令2之地動天驚	WIN95	[illegible]	第三波
未定	大航海戰記	WIN95	未定	協和國際

7月	玩具奇兵	WIN95	890元	京鍊實業
8月	地城奇兵	WIN95	990元	第三波
8月	雷霆狂飆POD黃金版	WIN95	未定	第三波
8月10日	雷神之鎚II	WIN95	[illegible]	憶弘國際
9月	宇宙裝甲兵	WIN95	未定	協和國際
9月	Need For Speed 3 極速快感 3	WIN95/3DFX	1080元	美商藝電
9月	原罪	WIN95	未定	憶弘國際
9月底	警察故事之迅雷先鋒	WIN95	1250元	松崗電腦
9月底	火爆獵人	DOS/WIN95	未定	英特衛
10月	鐵鷹F16	WIN95	990元	第三波
10月15日	[illegible]	WIN95	790元	[illegible]
11月	S.C.A.R.S	WIN95	1080元	第三波
12月	[illegible]	WIN95	未定	英特衛
12月	古墓奇兵3	WIN95	未定	第三波
未定	特種部隊	WIN95	未定	協和國際

8月底	台灣職棒大聯盟	WIN95	870元	大宇資訊
8月底	Tiger Wood 99 老虎伍茲	WIN95	1080元	美商藝電
10月	中華職棒98VR	WIN95	未定	世紀縱橫

模擬（SIM）

8 月	卡曼契 Gold	WIN95	1080 元	松崗電腦
8 月	FALCOM4.0	WIN95	未定	第三波
8 月25日	F-18 超級大黃蜂	WIN95	1080 元	憶弘國際
8 月底	LongBow Anothology	WIN95/3D FX	未定	美商藝電
9 月	Israli Air Force 以色列空軍	WIN95/3D FX	未定	美商藝電
9 月	裝甲先鋒	WIN95	990 元	第三波
10月	阿帕契中隊	WIN95	890 元	第三波

策略角色扮演（RSLG）

7 月下旬	幻世錄	WIN95	740 元	奧汀科技
8 月20日	古文明霸王傳	WIN95	780 元	宇峻科技
9 月底	水滸傳	WIN95/DOS	未定	智冠科技
10月	魔導聖戰 風色幻想	WIN95	780 元	弘煜科技
11月上旬	Harmonian	WIN95	未定	焚太師

各公司資料表：

大宇資訊	TEL:(02)2356-0955	FAX:(02)2356-0969	Web:http://www.softstar.com.tw/
美商藝電	TEL:(02)2747-6588	FAX:(02)2747-6312	Web:http://www.ea.com.tw/
憶弘國際	TEL:(02)2218-9808	FAX:(02)2218-9801	Web:http://www.mmi.com.tw/
第三波資訊	TEL:(02)8780-3636	FAX:(02)8780-5656	Web:http://www.acertwp.com.tw/
美商新天	TEL:(02)2706-0660	FAX:(02)2754-8803	Web:http://www.ussummit.com.tw/
松崗電腦	TEL:(02)2704-2762	FAX:(02)2704-4454	Web:http://www.unalis.com.tw/
智冠科技	TEL:080-741009	FAX:(07)815-1992	Web:http://www.soft-world.com.tw/
光譜資訊	TEL:(02)2395-7200	FAX:(02)2395-7201	Web:http://www.ttime.com.tw/
歡樂盒	TEL:(02)2231-6454	FAX:(02)2231-6424	E-mail:gamebox@tpts5.seed.net.tw
富峰群資訊	TEL:(02)2232-0033	FAX:(02)2231-2679	E-mail:fullxorp@tpts1.seed.net.tw
英特衛多媒體	TEL:(02)2999-6768	FAX:(02)2999-2195	E-mail:www.interwise.com.tw
彩虹高科技	TEL:(02)2705-3598	FAX:(02)2706-0078	E-mail:rainsoft@ms7.hinet.net
鼎[illegible]	TEL:(02)2662-5266	FAX:(02)2662-5263	Web:http://www.worldwise.com.tw/
精訊資訊	TEL:(02)2999-6883	FAX:(02)2999-7061	Web:http://www.kingformation.com.tw
弘煜科技	TEL:(04)201-8369	FAX:(04)202-2557	Web.http./www.fy.com.tw
焚太師電腦動畫	TEL:(02)2756-5833	FAX:(02)2756-5862	Web:http://www.cdsoft.net/
華義國際	TEL:(02)8789-0099	FAX:(02)8789-1196	Web:http//www.hwaei.com.tw/
歐樂影視	TEL:(02)2351-3291	FAX:(02)2351-3447	Web:http//www.all-luck.com/
旭光資訊	TEL:(02)2914-2497	FAX:(02)2914-2505	Web:http//www.sungraph.com/
捷友資訊	TEL:(02)2648-5858	FAX:(02)2652-1798	Web:http//www.apexsoft.com.tw/
力藝資訊	TEL:(02)2771-2968	FAX:(02)2778-3633	Web:http//www.playtime.com.tw/
富爾特科技	TEL:(02)2910-3300	FAX:(02)2915-5223	Web:http//www.fullerton.com.tw/
正先實業	TEL:(02)2506-0271	FAX:(02)2504-2319	Web:http//www.front.com.tw/
宇峻科技	TEL:(02)2550-3858	FAX:(02)2550-7426	Web:http//www.uj.com.tw/
日商帝技爺姆	TEL:(02)2747-2278	FAX:(02)2760-1548	Web:http//www.tgl.com.tw
飛拓國際	TEL:(02)2293-9072	FAX:(02)2293-9073	
福旭國際	TEL:(02)8773-5409	FAX:(02)8773-5408	
安威科技	TEL:(02)2965-1782	FAX:(02)2966-9625	
鑫盛資訊	TEL:(02)2307-3470	FAX:(02)2307-3564	
立體派影像科技	TEL:(02)8780-2266	FAX:(02)8780-3370	
奧汀科技	TEL:(02)3233-4810	FAX:(02)3233-4865	
晟業資訊	TEL:(02)2543-2222	FAX:(02)2522-3819	
博羽資訊	TEL:(02)2996-1975	FAX:(02)2996-1913	
協和國際	TEL:(02)2341-2345	FAX:(02)2341-6769	
美商[illegible]	TEL:(02)2706-0660	FAX:(02)2754-8803	

祛熱解悶
暑假特別











風雲之天下會

本招式特色

本招式心法

風雲之絕世好劍

風雲之絕世好劍

斷浪 獨孤鳴 劍聖 無名 聶風 孔慈 步驚雲 雄霸 文丑丑


江南才子唐伯虎
文武兼修的真才子 且看你如何點醒俏秋香
一款"情生意動"的RPG遊戲
桃花塢裡桃花庵 桃花庵下桃花仙
桃花仙人種桃樹 又摘桃花換酒錢
酒醒只在花前坐 酒醉還來花下眠
半醉半醒日復日 花開花落年復年
但願老死花酒間 不願鞠躬車馬前
遊戲特色
不拘泥於單獨路線 皆由玩家自由發揮
場景 人物 招式眾多 令人目不暇給


風雲之天下會
WINDOWS 98也可以玩風雲
你看到的攻略是完整的嗎？
武功練不成
敵人打不過
寶物拿不到
最完整的風雲就在
風雲之天下會完全過關攻略單行本
你不知道的好用的寶物
你最頭痛的超難謎題
風雲完全過關攻略單行本九月上架！！請密切注意！！
軟體世界 智冠科技股份有限公司
祛熱解悶
暑假特別
D計劃
雲蹤魅影


K掉強打者的興奮
體驗150公里快速直球進壘的震撼
3
中華職棒
SOFT WORLD



祛熱解悶
暑假特別
D計劃
雲萊仙境
智冠全遊戲通
萬元猜猜大考驗
本招式特色：
眼光要犀利！
虛無縹渺，疑真似幻！
鎖定所有智冠遊戲，
以得到新台幣一萬元
為練功目標！
本招式心法
風雲之天下會
三大強片！
萬元身價！
決戰中國象棋2
完全立體的棋中絕品
劉備傳
可歌可泣的歷史大劇
等你來拿！
風雲
人氣最旺的改編動作
鏈傢視覺工作室
太極工作室
軟體世界
智冠科技股份有限公司

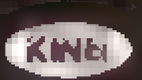
三國風雲起
麻將論英雄





支援INTERNET與區域網路連線對戰

捷友資訊科技股份有限公司
北市南港區重陽路260號
TEL:(02)2651-2818
FAX:(02)2651-6043
http://www.apexsoft.com.tw



京緯實業股份有限公司
北縣三重市仁化街8號1樓
TEL:(02)2974-8287
FAX:(02)2974-8253
http://www.wenkiang.com.tw



祛熱解悶
暑假特別
D計劃
雲翔千里


1997年度最佳國產角色扮演遊戲暨年度風雲遊戲
本遊戲榮獲新遊戲時代雜誌1997年度新時代獎最佳國產角色扮演遊戲暨年度風雲遊戲
您知道素還真如何大玩假死復活的把戲，一人三化身？
您知道魔界眾煞如何顛倒黑白是非，
騙盡世人耳目？淒美的愛情故事、
衛道的俠義劇情和緊湊的遊戲步調，
這就是台灣本土第一套由布袋戲偶為主角的電腦遊戲，
年度人氣最旺的角色扮演遊戲——『霹靂幽靈箭』！
霹靂幽靈箭
軟體世界 智冠科技股份有限公司

風雲之天下會

祛熱解悶 暑假特別 D計劃

變雲無定

滿懷仇恨、戰鬥力超強的
不死死神步驚雲將如何顛覆江湖的命運？

本招式特色

先睹為快！

迷宮攝人心魄！

如上空中樓閣，攝人心魄

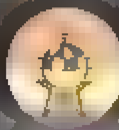
先看再玩，更能得心應手

本招式心

盡邀天下好漢前來賞劍奪劍

最後的擁劍者將是？

劍池



鏈像視覺工作室　軟體世界　智冠科技股份有限公司


最愛哭的劉皇叔，
一把眼淚一把鼻涕的
把錦繡江山哭到手，
他玩弄的是什麼政治手腕呢？
他運用的是什麼戰略手法呢？
你要如法泡製？
還是．．．？

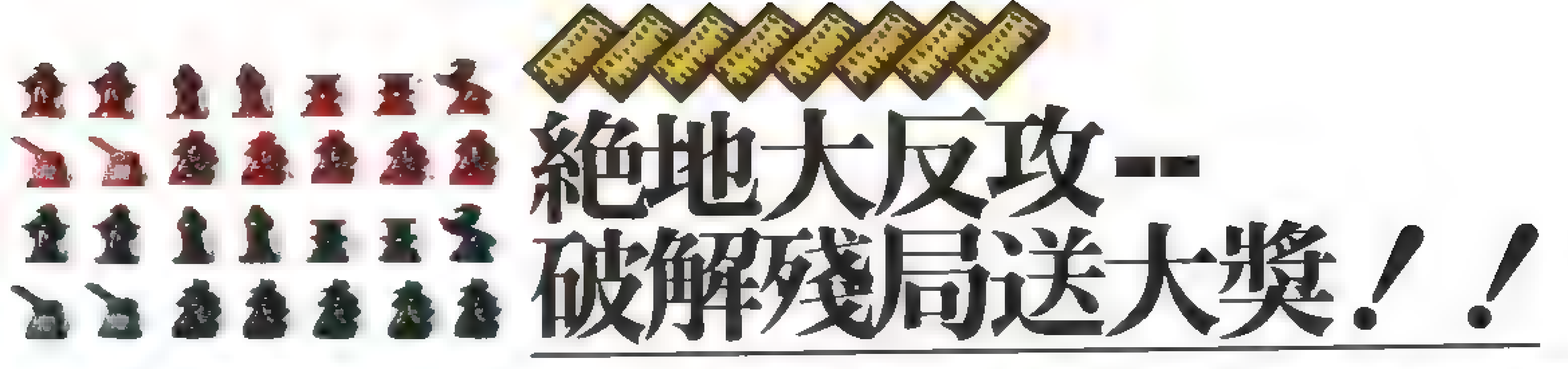

劉備傳
自由度最高的遊戲劇情與玩法。
三國歷史的結局就在您掌握中！
您將帶領國土最小
兵力最弱的劉備稱霸三國！



智多星吳用使出百鬼夜哭之一次攻擊絕招
他們即將創造不朽傳奇
主角的超範圍大型攻擊招式，敵人無法擋!
場面最浩大，打得最過癮的戰略大作!!


決戰中國象棋
貳
古老智慧與
高科技動畫
結合的超水準演出！
每個家
必備一套的
休閒娛樂大碟！
SOFT WORLD
軟體世界
工作室
太極工作室研發製作
智冠科技股份有限公司出版發行


對戰人數
對話樂趣
下棋工具
比較看看，
你才會知道……
揚棄老象棋，
選擇決戰中國象棋式，
將是你這生最睿智的抉擇！



絶地大反攻--破解殘局送大獎！！

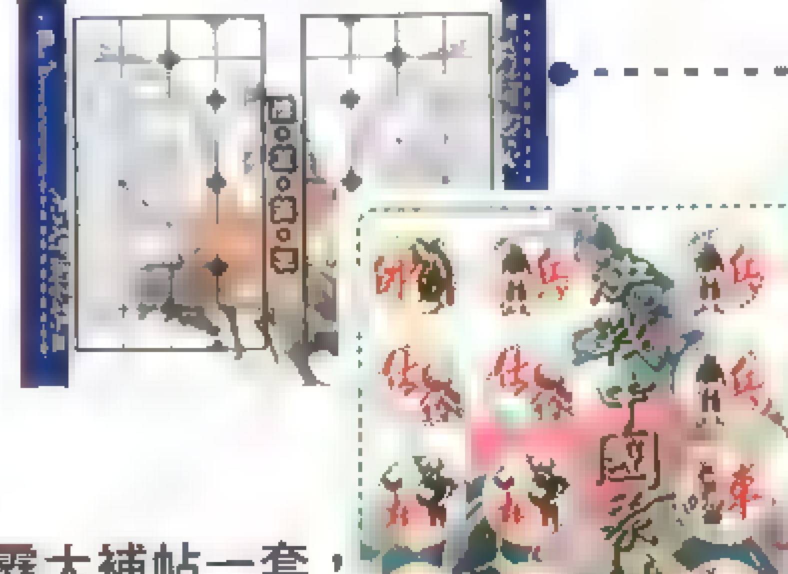
中國象棋的精妙之處莫過於雙方經過一場激烈的大戰後盤面只餘兩三棋子互鬥機智，等著看誰先露破綻，因此，懂得殘局破解，自然也就穩操勝券，在"決戰中國象棋貳"的教學模式，設計了完整的殘局剖析，只要你購買了本套軟體，將內附的殘局問題回函卡寫上破解之法後寄回，就有機會得到中國古典造型象棋一組(共**15**名)及日本小學館漫畫大賞超級作品"月下棋士"第一冊（**30**名）！

挑戰中、日兩地絕無僅有的題材——將棋
日本頂尖實力派漫畫家"能條純一"，
繼其成名作"哭泣之龍"後，
又一大賞作品。
此作品現仍於小學館的"BIG SPIRIT"雜誌上人氣連載中，
棋步之中自有千秋，到底誰贏誰輸？
詭譎叵測，不到最後定局難論。
名人賽如火如荼，高手雲集，究竟能否擠身名人霸主，
是棋藝主宰？還是人性權謀掌控？
請看「月下棋士」超人氣漫畫

【"月下棋士"第一冊】x30

【中國古典造型象棋】x15

首批均隨盒附贈令人愛不釋手的精美彩印象棋一副，
讓你不但可和電腦下棋，
和朋友聚會時也能享受對弈樂趣，







【精美彩印象棋】x首批

還有完全日本將棋霹靂大補帖一套，
更有機會可以抽中萬元大紅包喔！



【完全日本將棋霹靂大補帖】



【萬元大紅包】

決戰中國象棋 貳







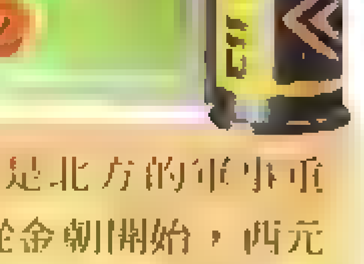
軟體世界 智冠科技股份有限公司 代理發行
江東之虎 孫權
天生梟雄 曹操
人氣天王 劉備
三國風雲之
風雲變色
WIN95
資料片
真實的戰場
鮮活的人物
將戰爭之藝術與樂趣
盡情表現的三國即時戰略遊戲
值得挑戰的人工智慧。
更人性化的操作介面。
加入50場戰役資料。
遊戲內建地圖編輯器。
21 世紀縱橫 股份有限公司
本遊戲資料片需搭配



路邊攤排局文化虛擬實境，讓您樂在棋中！
棋侶
象棋路邊攤
連將殺
四千錯綜複雜連將殺排局，待您迎擊破局！
歷史著名江湖排局竹香齋，破局解秘講解！
空前 擁有象棋九段人工智慧
絕後 破解所有的連將殺殘局
歡迎自設排局・考驗電腦棋力！
晟業資訊股份有限公司
電話 (02)2543-2222
(07)341-3116
FAX (02)2522-3819
軟體世界
智冠科技股份有限公司
FOR WIN95



[illegible]追蹤令



北京～是中國的歷史古都，也是北方的軍事重鎮，北京成為都城的歷史是從金朝開始，西元1153年金皇帝完顏亮正式在此建都，稱為金中都。接下來的歷朝元、明、清代，無不以北京為首都建國，而「皇朝霸業」這個遊戲，即是以北京的歷史變遷為主體架構，讓玩家在限定的時間內創建出當朝京城的風貌及特色建築。



皇朝霸業



萬丈高樓平地起、都城初建感艱辛

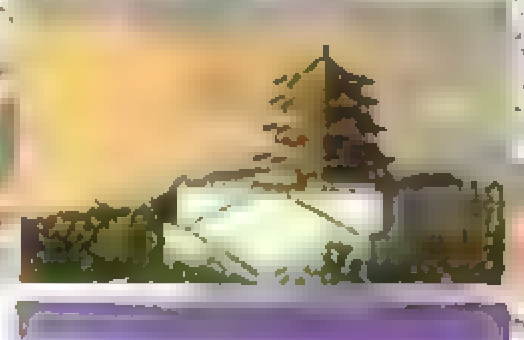
「皇朝霸業」在遊戲的歷史以及地理背景上參照了中國歷代的史料，所以，自古以來北京的建設障礙條件也將成為玩家的一大挑戰。如：北京自古即是一缺水的城鎮，且自成為歷代國都以來，需自京外地運送糧食來滿足民生必須…等多項的建都條件，都將成為玩家在遊戲進行時的考慮重點。玩家在遊戲中所扮演的角色，即為各代所負責建設之職的官員，受天子詔命負責建設北京。一開始，玩家是從一個小型的城鎮建起，之後您能依手上所持有的金錢、糧食、人口、水量逐漸地擴張您的主架構建築物。當城鎮具規模後，就管理部份，主要的治理官員分為吏、戶、禮、兵、刑、工六大尚書部，以不同的職，掌管城內的各項事務。玩家並要注意各部的廉潔操守，這將影響到他們對北京的治理表現。



另外，遊戲中出現的各項特殊建築物亦會影響玩家經營城都的發展，像國子監、翰林院、古觀象台，不但可以藉由該機構的學者，增加技術水準的進步，而如孔廟，還能吸引民間學者前來，穩定人心、發展人才；商號的建立可吸引商人，刺激買賣交易、影響稅收多寡…等；最特別的是，遊戲中並增加了風水堪輿之說，風水是中國人獨特的一種玄學，古今演變成多種占算方式，就宅邸而言，簡單就有陽宅、陰宅之分，位置的坐方與四週地形的互動關係亦影響玩家的遊戲進行，為符合古代建築群講求佈局藝術的風格。

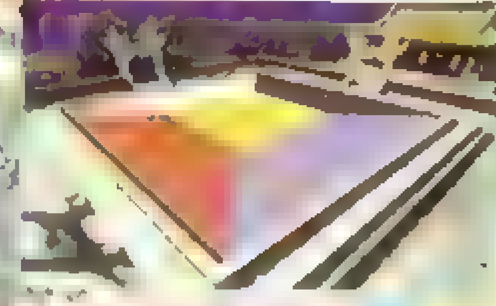
該遊戲在北京的歷史上著實下了一番考據功夫，玩家在遊戲過程中可以知道些有關北京歷史的珍奇軼事，如現在北京城中的死水湖積水潭，在古代竟是北京漕運的重要港口和碼頭，從積水潭坐船可直到杭州…等等。「皇朝霸業」主要有兩種遊戲進行模式，即歷史模式與任務模式，歷史即以朝代的歷時性為發展，歷經各朝，讓玩家達成每關所需任務；而任務模式則是能讓玩家選擇某一朝代進行建設大業。













幻界霸者

孕育萬物的大地，在人類貪婪的肆虐下，一次大世紀的核子屠殺，將人類帶向自取滅亡的道路。大難不死的殘存者努力恢復往昔，總算大地之母仍不放棄無知的人類，重新產生地球所需的「元氣」，使生態界重新運作，人類才又開始繁殖、生存。但歷史總是重複循環，學不會教訓的人類終又陷入弱肉強食、眾暴寡的輪迴中。擁有強大能力的少數菁英，為了擴充自己的權力，又再次引發了第二次的核子屠殺，使得屍橫遍野、慘不忍睹。

在這次猛烈的征戰過後，大地上僅存著五支部族，分別為聖徒族、吸血族、獸人族、機械族，以及惡魔族。這五支部族其來有自，其帶頭首領各有各的想法理念，相互糾結、爭鬥不已。在如此混亂的世界中，誰能解救全人類？誰能打破這受詛咒的生死輪迴？死亡與邪惡是否會再次降臨？這一切的一切只有等待幻界中真正的霸者出現了……





五種不同的種族，設計精緻



更聰明的遊戲指令

大軍出征，如何設定完善的作戰計劃？千軍萬馬，如何才能有效的指揮作戰？「幻界霸者」提供一個有效而方便的指令～「指定移動路線」即在普通的移動模式下，兵員會自動循最短的路線前往目的地；但在特殊情況下（如需避開敵人時），玩者也可指定兵員的移動路線，當按下「Shift」鍵不放時，玩者可以滑鼠左鍵在戰場上點選多個「轉折點」，被選取的兵員即會按次序逐一前往每個「轉折點」，玩者以此方法即可設定各種弧狀或來回的移動路線，使你的攻擊部隊能更聰明，有助於玩家統領佈陣。



多變的場景

在遊戲中有許多不同的地形場景，分別是雪地寒帶、山區高地、熱帶叢林、沙漠荒野及活火山帶，當你踏入這些詭異多變的地形時，千萬要處處提防，時時小心，因為在這個不可知的幻界中藏有比毒蛇猛獸更可怕的「異獸」，他們是核戰輻射下的突變，人類種下惡因導致的惡果，如果不想冤枉損失寶貴兵力的話，適時的避開是最好的選擇。

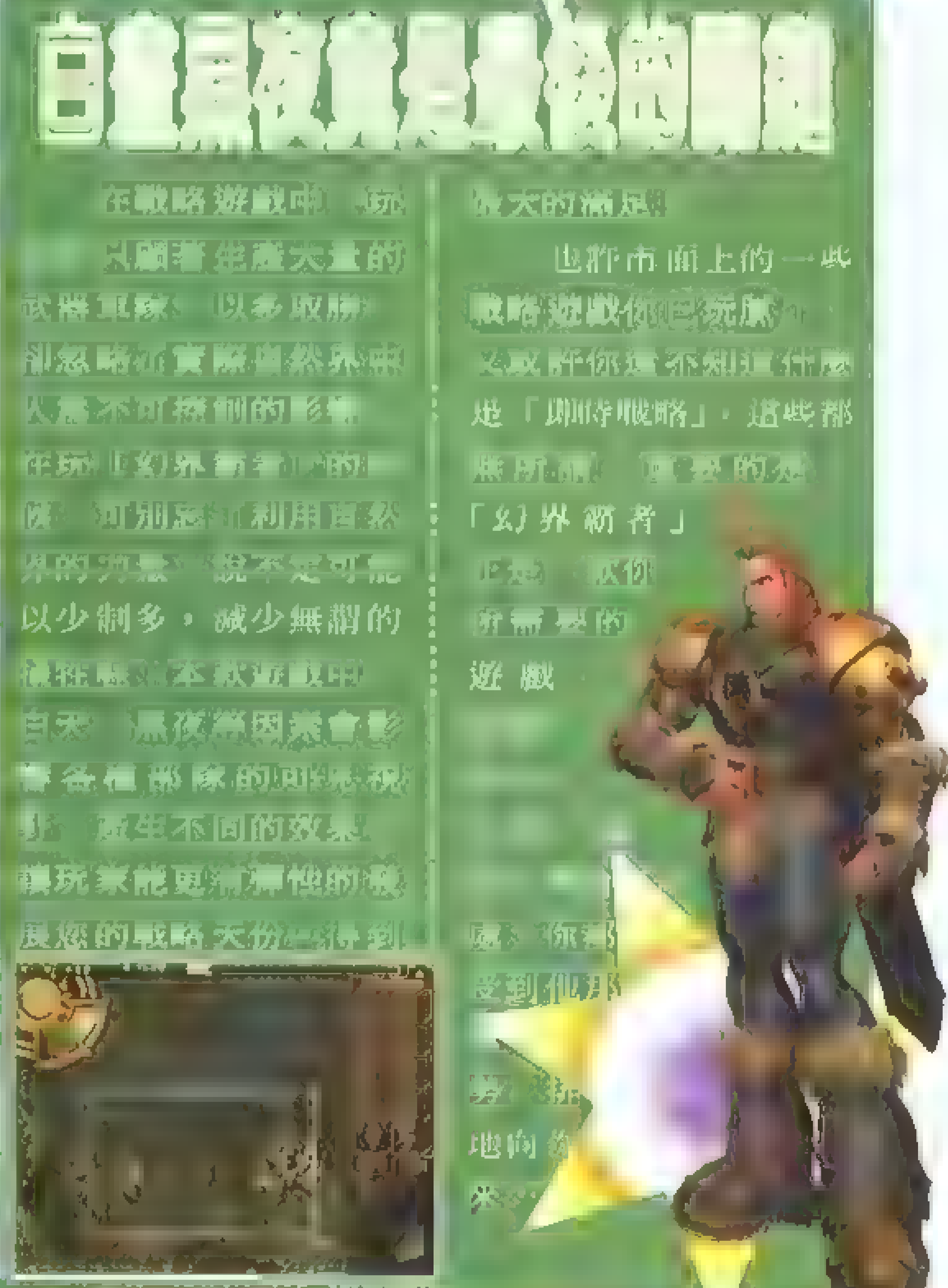


五種特殊地形，其中藏有不同的寶物「寶箱」

白晝黑夜竟是最後的關鍵

在戰略遊戲中，玩[illegible]只顧著生產大量的武器軍隊，以多取勝，卻忽略了實際自然界中人為不可控制的影響。在玩「幻界霸者」的時候，可別忘了利用自然界的力量，說不定可能以少制多，減少無謂的犧牲喔！本款遊戲中白天、黑夜等因素會影響各種部隊的[illegible]，產生不同的效果，讓玩家能更淋漓盡致的發揮您的戰略天份，得到最大的滿足！

也許市面上的一些戰略遊戲你已玩膩了，又或許你還不知道什麼是「即時戰略」，這些都無所謂，重要的是「幻界霸者」[illegible]你所需要的遊戲[illegible]你[illegible]受到他[illegible]地向[illegible]

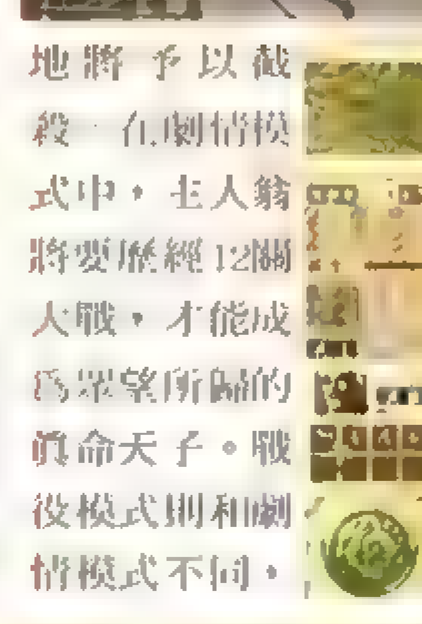




神兵悍將之真命天子

遊戲模式介紹

「神兵悍將之真命天子」是一款中國式即時策略並加入戰略要素的遊戲，遊戲進行方式共有三種模式，即為：劇情模式、戰役模式以及連線模式。劇情模式的開場腳本與漫畫相同，話說晉帝荒唐無道，導致天怒民怨，因傳說生龍縣將出現劉、李兩個姓氏的真命天子，所以導致晉帝活捉生龍縣內所有劉、李姓氏，意圖趕盡殺絕，也因此兩名具有天子之像的英雄終於現世，李玉與劉雍分霸兩方，據地為王。以李玉所領軍的黑旗寨及劉雍所率領的晉軍為首。另外，其他各軍人馬如晶國、天神教、漢軍亦虎視眈眈地將予以截殺。在劇情模式中，主人翁將要歷經12關大戰，才能成為眾望所歸的真命天子。戰役模式則和劇情模式不同，完全不一樣的戰略地圖，可讓玩家挑戰高超的戰術技巧，在一場戰役中就力決勝負！遊戲中還能藉由數據機和區域網路連線對戰，在戰役模式及連線作戰模式上分別具有五個不同的國家可供選擇，玩家可以選擇以一對多的電腦對戰或是與朋友們進行網路廝殺



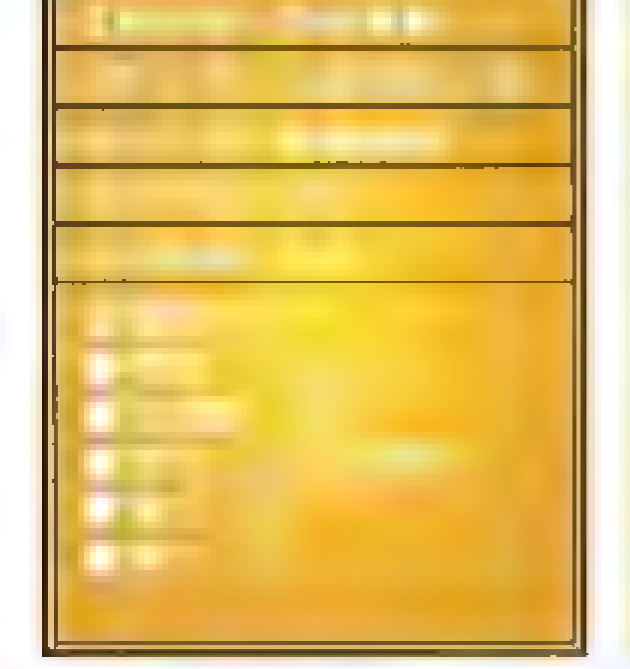




▲ [illegible]

▶ 隨著村莊人口的成長，可建築的建築物種類也會增多

遊戲中最特別的就是「真實戰場系統」。遊戲一開始便會按照您選擇的國別給您數名不同的武將，及一個以竹籬笆圍成的小村落作為您爭奪天下的基地，在真命天子遊戲中的超大地圖上會有數個這樣的小村落，與其他即時遊戲最大不同的地方，是遊戲中村中人口數是採自動成長，而非只要單純的建造民房或是花錢造人就會增加人口數。而組織軍隊、徵收稅金多寡，及城市各項建設都必須靠人口數的增加才可做到，所以糧食充足與否、居住空間的多寡、徵收的稅率、人民的忠誠度，都會影響人民的消長，只要人民能安居樂業，人口將會大幅成長，反之便會造成戰亂連連，飢荒、瘟疫、導致民不聊生。所以玩家必須調整工作人口及軍事人口來平衡所有的開支、糧耗及稅率，並同時收集所需的各項資源，建設村落的各項設施及民房，來增加村中人口數。



遊戲圖像及兵種概述

「神兵悍將之真命天子」在遊戲意涵上可說是全新、卻又富有原創意的遊戲。在劇情模式方面，玩家可以選擇扮演李玉或劉維來進行遊戲流程。因「真命天子」漫畫尚未結束，十關劇情關卡中，除原先漫畫內已出現的劇情外，經由發行公司華義國際的「51區製作小組」與賴老師的切磋研究下，劇情將會有出人意表的驚人發展，至於劇情將如何走呢，在這裏只好先賣個關子，等遊戲上市再告訴大家囉。

遊戲中完全以電視遊樂器強大的3D美術為效法對象，遊戲中的人物全以3D模組架設，再以3D美術雕琢而成。在開場、結局均有豐富的3D動畫，過關畫面也是以3D圖像展示。另外，五國中的各式建築物、兵種及登場的武將均各有千秋。在兵種方面，五國所擁有的兵種屬性及用途皆不同，且都具有不同的屬性，為求能讓玩家瞭解，即使是小兵，也有各個不同的特徵。遊戲中的每一兵種都有其用途，在任何攻擊時也都可發揮其效用。以遊戲中五國為例，他們均有基礎兵種，並細分近程、遠程、強攻型、騎兵與施法者。

不論是開場結局過關畫面，都可觀看到製作精細的3D動畫





強大的人工智慧與程式能力

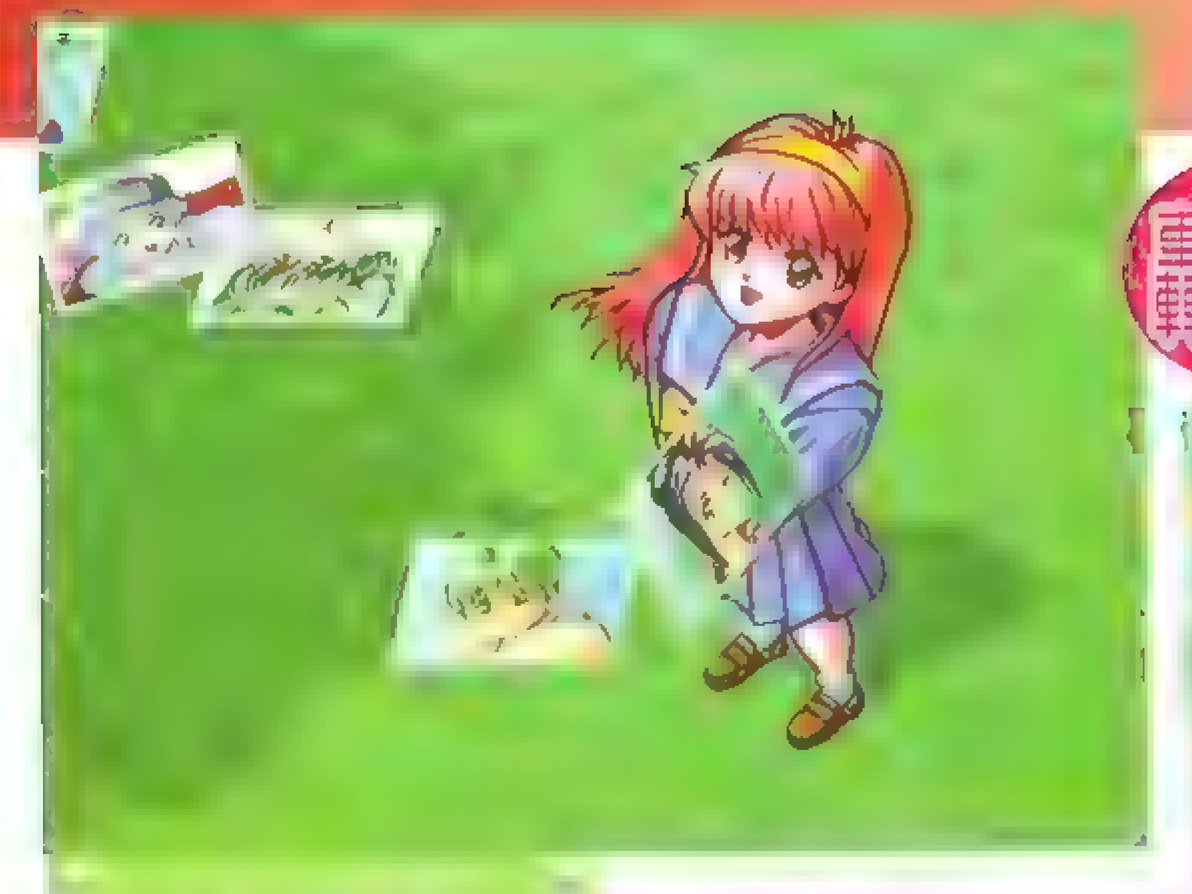


在遊戲中有許多項精密的參數來引導城市的發展，其中最重要的數值便是『真命值』，遊戲中的『真命值』是採每關所累積的，如果您不在每一關想辦法累積您的真命值，那越到遊戲後面，將會影響到城市的發展及部隊的士氣，破關後也會依真命值來決定您是哪一種君主。

隨著村莊人口數的增加，村莊便會變成由木頭欄杆圍成的中型城市及以堅固石牆建築而成的大型城市，不但建築腹地變大了，可建設的建築物種類也增多了，由於軍事人口會吃掉城市人民的人口數，而且軍事人口是不繳納稅金且不從事生產的，但不組織部隊又無法抵抗敵國的來襲…等，充滿了經營城市的挑戰性。

另外「真命天子」亦有特殊的自動生產系統，您只需建造木材場就會有村民自動出來伐木，並將木頭搬回木柴場，建造農田就會有農人自動幫您耕作並囤積糧食，且運補馬車將自動來回於產地與倉庫之間，將一切生產物資集中於城內的倉庫之中，且建築物受攻擊而著火時，更會有救火隊自動出來滅火及維修隊出來修復，表現出其強大的人工智慧與程式能力。





轟動日本的純愛手札終於要搬上電腦螢幕

純愛手札



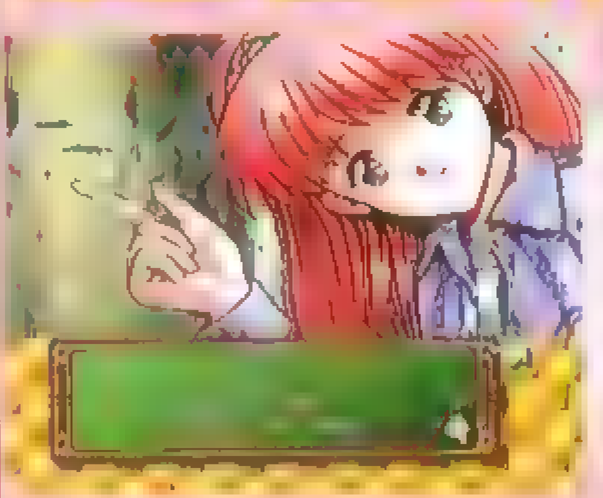
▲純愛手札的魅力終於燃燒至中文WIN95平台上了

▼多少「純愛」迷心中的夢中情人～藤崎詩織

純愛手札（Tokimeki Memorial）俗稱Tokimeki或Tokimemo，也有人將之譯名為「心跳的回憶」，它可以說是日本「戀愛遊戲」的始祖。早在NEC的PC-Engine電視遊樂器推出前數年，在日本的NEC 9801個人電腦上就已經出現它的芳蹤，不過讓純愛手札真正揚名立萬的，應屬1994年移植為PC-Engine光碟版遊戲之後，它是PC-Engine歷來遊戲軟體總銷售量的第二名。1995年10月，純愛手札的Sony Play Station電視遊樂器版上市，立即便成為PS遊戲銷售排行榜冠軍，也正式開創了「戀愛模擬遊戲」的黃金時代。

製作公司柯拿米（KONAMI）將純愛手札歸類為「模擬遊戲」，這與歐美所慣稱的模擬遊戲有很大的不同。玩者扮演著一個角色，遊戲模擬出這個角色週遭的所有人、事、物，玩者的責任就是為這個角色經營好人際關係。換句話說，遊戲模擬的就是這個角色的人生。

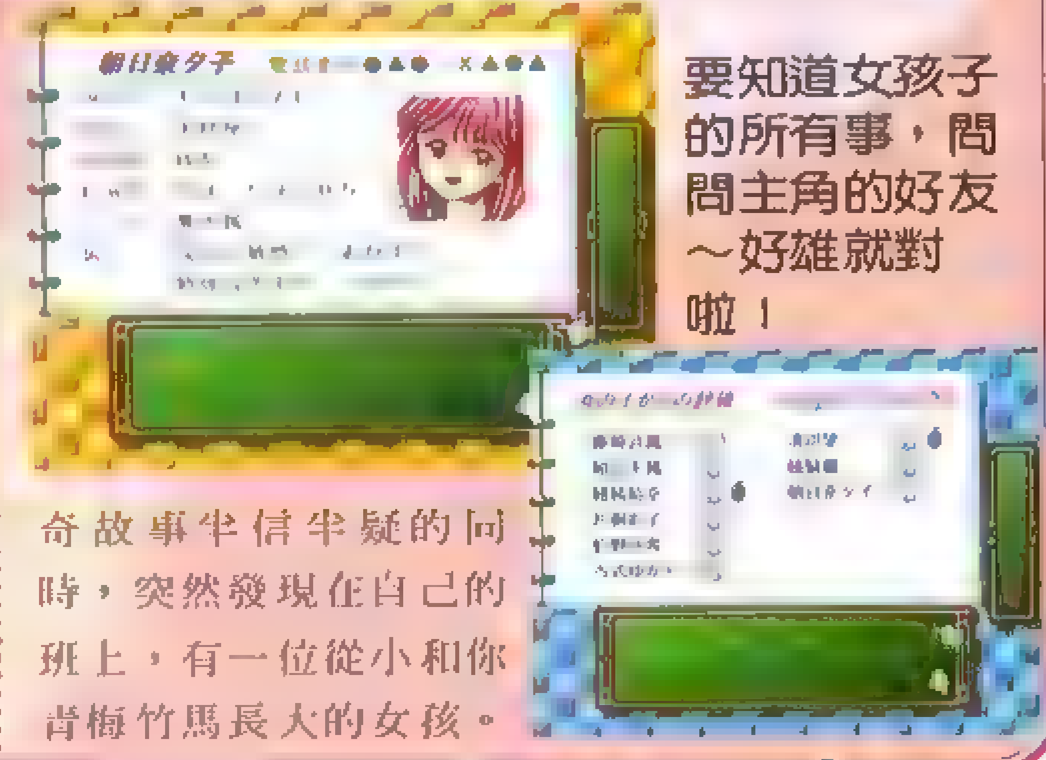
您能找到傳說中大樹下的浪漫愛情嗎？



▲還記得10年前與詩織比身高的痕跡嗎？

純愛手札所描述的是一個以高中生涯為背景的愛情故事，玩者所扮演的主角甫得到位於瀨戶內海旁的「光輝高中」的入學許可，即將開始他那嶄新的三年學生生活。在這一所浪漫的學校中，有著一個美麗的傳奇故事：「在畢業的那一天，如果女孩在傳說的大樹下向她所心儀的男孩子傾吐愛慕之情，他們就會終身為幸福快樂所祝福。」

就在你對這個傳奇故事半信半疑的同時，突然發現在自己的班上，有一位從小和你青梅竹馬長大的女孩。你們已經多年未曾連絡，而她的名字是藤崎詩織。遊戲的主要目的，就是在三年的高中生涯中贏得她的芳心，讓她在畢業的那一天，再次實現光輝高中最甜美的愛情傳奇吧。



要知道女孩子的所有事，問問主角的好友～好雄就對啦！

遊戲類型／策略模擬

硬體需求

●機種：

●記憶體：6MB

●音效：WIN95相容卡

●

●

人物與場景的營造設計

玩者在遊戲中，並不是只能選擇藤崎詩織。在遊戲中，總共有12位相貌、性格、興趣與習慣不同的女同學，玩者可以依照自己的個性，去追求你真正心儀的女孩子，就像在真實世界中的情況一樣。當然了，玩者有可能會被拒絕、吃閉門羹，但是有志者事竟成，只要拿出真心和誠心，總有一天一定能打動她的芳心。

純愛手札提供了許多遊戲場景供玩者發揮，有些場景與感情生活有關，有些則無關。你可以和所追求的對象在許多場景中碰面、聊天、約會，互傾心事。遊戲中的光輝高中模擬得十分真實，校園內有教室、校舍、運動場、游泳池、以及各種現代化學校所必須具備的各種軟硬體設備。除了感情生活之外，玩者必須不時留意自己的課業。你也可以參加各種不同的社團，結交更多的朋友。在學校舉辦各項競賽的期間，你也可以自由地報名。這是否讓你回憶起真實的高中或學生生涯呢？

玩者必須留意女孩子的個性，以如月未緒為例，她喜歡的男孩子是絕頂聰明的那一型，而且她是個醋罈子。倘若玩者的課業表現不佳，或是生性花心大蘿蔔，就會被如月未緒厭惡。



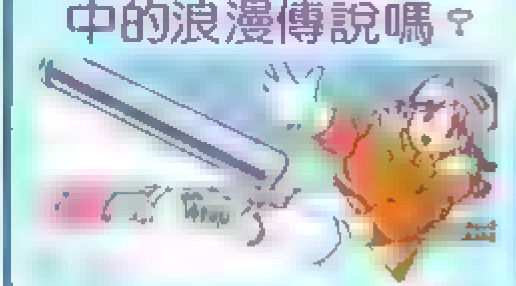
▼和女孩的約會也是增進彼此情感的好方法

▲光輝高中裡的場景模擬得十分真實

介面、音樂與專業配音

純愛手札的介面完全是以選單來構成的。由於遊戲本身在電視遊樂器上也推出了許多版本，因此在操作上更是力求精簡，俾使玩者以一隻滑鼠或一個掌上型搖桿便能進行遊戲。

日本公司所製作的遊戲相當注重音樂與音效的表現，本遊戲所有的配樂都是在專業的錄音室中錄製完成，而且邀集了許多日本當地知名的樂團捉刀。遊戲中的每一個角色都由專人配音，在製作的過程中，配音人員並不只是捧著台辭念稿，而是會配合遊戲中人物表情的變化而有抑揚頓挫。玩者在進行遊戲的同時，便能真切地感受到人物的情緒與語氣的變化





▼▶事件豐富多變，您能實現光輝高中的浪漫傳說嗎？

虛擬偶像的起源

在高度發展的現代化社會中，「虛擬偶像」雖然為許多專家、學者所抨擊，但都無法阻擋此一科技現象的快速發展。所謂的虛擬偶像，就是一個完全不存在的人物，但是卻受到大眾的崇拜。電影明星與其所扮演的角色不能算是虛擬偶像，因為他們都是由人所扮演的。

在近幾年，最大的一波「虛擬偶像」熱潮就是起源自純愛手札。隨著遊戲的大賣，遊戲中的許多美少女也幻化成偶像，受到迷哥迷姐的崇拜。1995年，藤崎詩織的第一張個人專輯問世，片桐彩子、虹野沙希等遊戲中最受歡迎的一些角色也有相關產品上市。時至今日，純愛手札的週邊產品總營業額幾乎和遊戲本身的營收不相上下，製作公司KONAMI也樂翻天。如果伊達杏子（日本最著名的虛擬偶像之一）看到了藤崎詩織，也應該會叫一聲「前輩」吧！



▲藤峙詩識的個人專輯

▲◀與遊戲有關的週邊產品也大賣



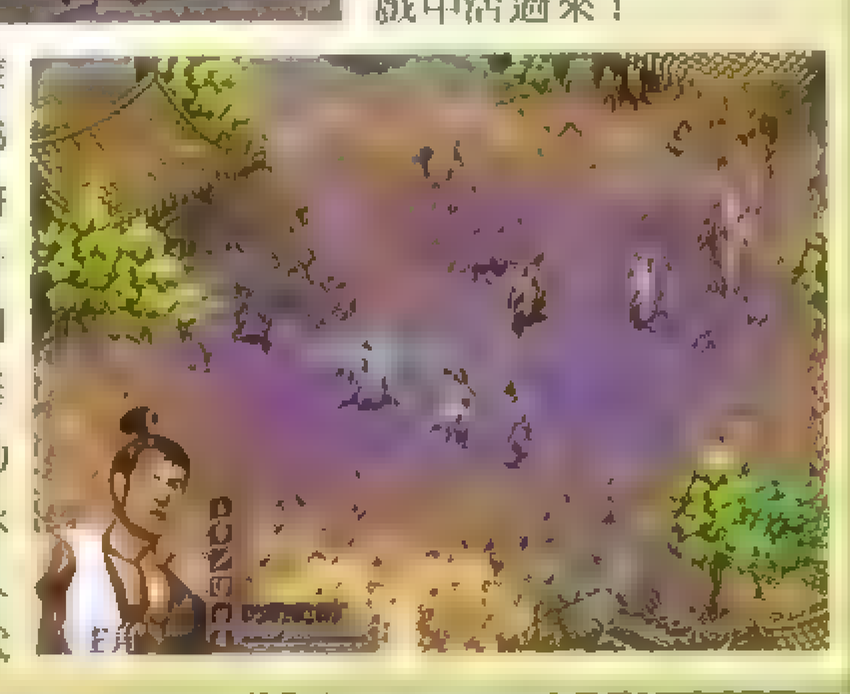
水滸傳

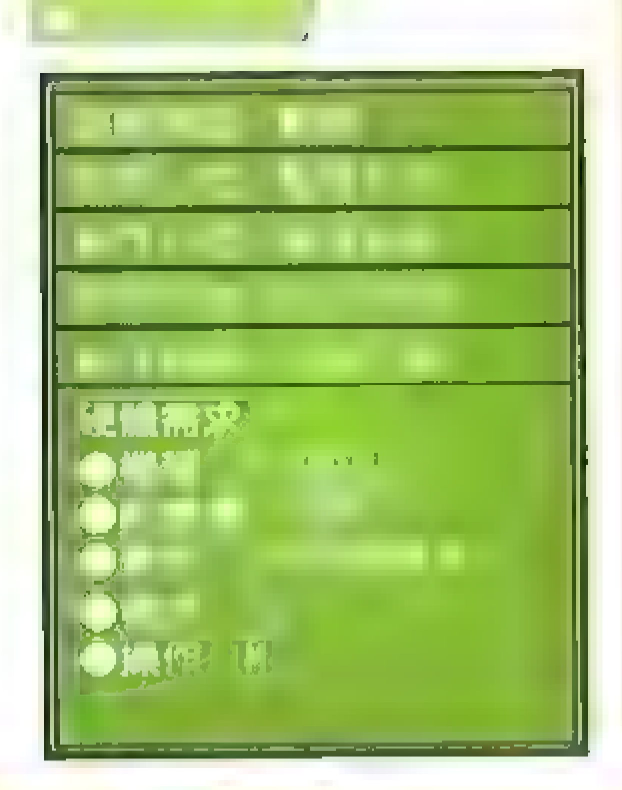
如果有人問，『水滸傳』到底有什麼值得玩的地方？我會直接推薦它在戰鬥時的招式效果、豐富的組合式絕招變化及流暢的3D人物動作表現。在以戰略為主、角色扮演為輔，並以水滸傳人物的綠林傳奇串成劇情的遊戲中，您不但可以親自體會眾好漢奔上梁山前的內心掙扎，還能夠操控這些傳奇人物大展拳腳、痛宰惡官。

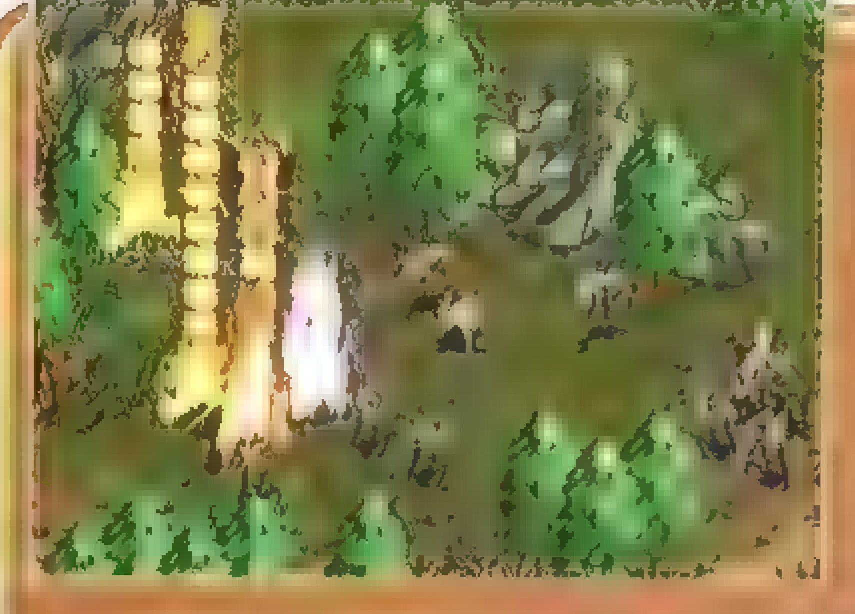
壯闊的大畫面場景及戰鬥畫面



戰鬥場景都是以全螢幕畫面四十五度斜角640×480顯示模式表現，野外的野豬林、蓼兒洼、梁山泊，室內的史家莊、柴家莊等都是規模頗大的場景，不但在戰時可以向左右捲動幾個畫面，讓玩者有更大的戰術運用空間，而且不同的地形，還在招式開展時設計有地形掩護的功能。您所看到的一草一木、山林平原、庭園野店，都有美術人員的細心考究與查證，您所見到的一招一式、一拳一腳，也都有專業動畫師為每個水滸人物設計安排，用5、6種繁複的動作、並依書中各人之特色武器及裝束表現在畫面上，有穿袈裟的魯智深使禪杖、短打裝束的楊志使刀及林沖手中靈動如蛇的棍棒等，當然還有拳腳的單一及連續攻擊，而敵人方面則有騎馬使長鎗、使雙刀及使判官筆的…所有的努力就是希望能讓玩者心目中的水滸英雄在遊戲中活過來！







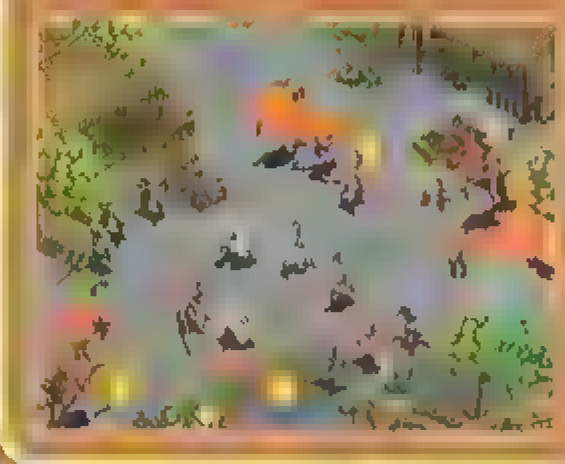
[illegible]

…進得罪高太尉，攜母逃離東京，路上遇追兵開始，主角自此登場，…

…中，引領所有成事的好…[illegible]

十四段，另外還…[illegible]





…匪眾、強娶民女的「小霸王」周通、倘不倘俗…[illegible]

整個遊戲是以滑鼠及數個圖形指令操控人物動作，除了一般攻擊、防禦、使用物品、裝備，還有最特殊的氣功攻擊。除了戰鬥場面



將是各類遊戲最特大的，敵我人物上場也是最浩浩蕩蕩的，我方最多有18人同時在場出現，而敵方的上場限制則在100人之內，可見遊戲的豐富與挑戰性。針對不同的過關條件，玩者可以選擇己方隊伍中擁有不同的技巧、絕招的角色出場，由於某些戰役會限制參加及不能…人員，所以就算你…角色練得很強，而對有…全數殲滅敵人…



…無用武之地。

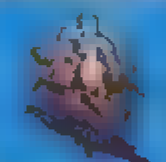
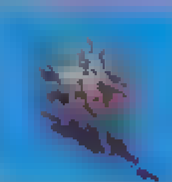
除了以上所述之近…及範圍各異的氣功攻擊，…隨著人物升級不但會發出不同的威力還會加大範圍或有加成的破壞力，例如可以波及更多敵軍的扇形、周圍及直…

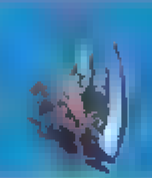
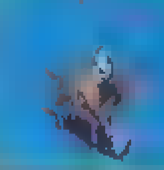
…還可以發出雙劍相加、火焰劍氣齊飛的必殺攻擊呢！每個角色除了隨等級提升即可習得的固有技外，還有隱藏技的設定，不過這些隱藏技則必需在遊戲當中找到高人傳授才能習得。

如果…在遊戲中找到無異倫…，《水滸傳》一定可以！

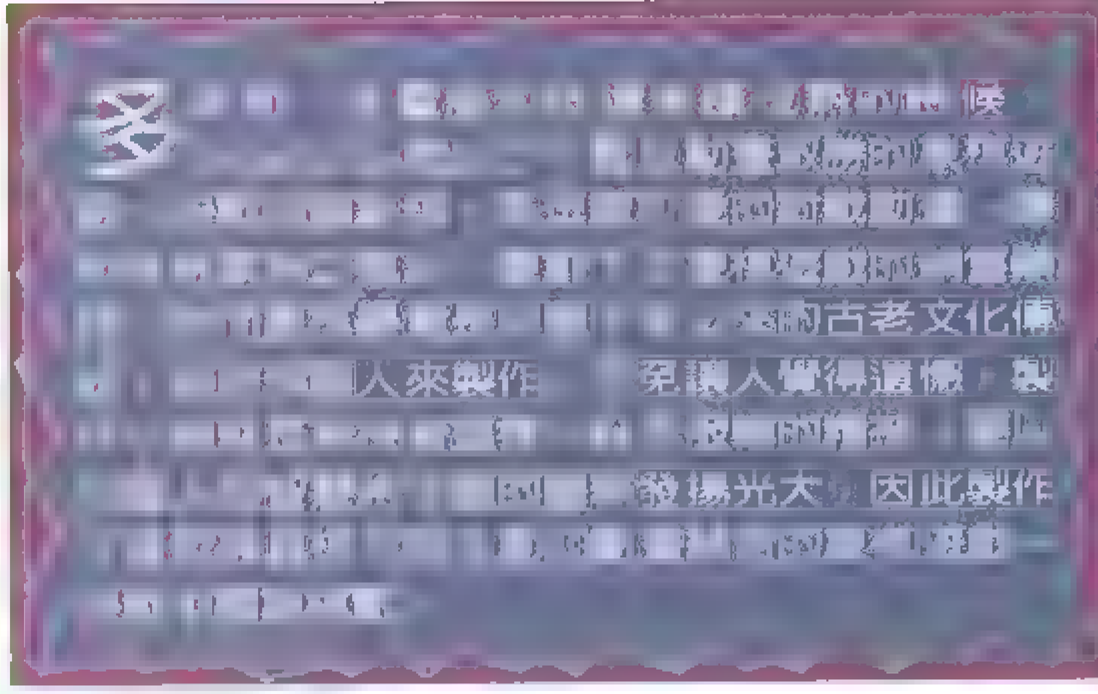


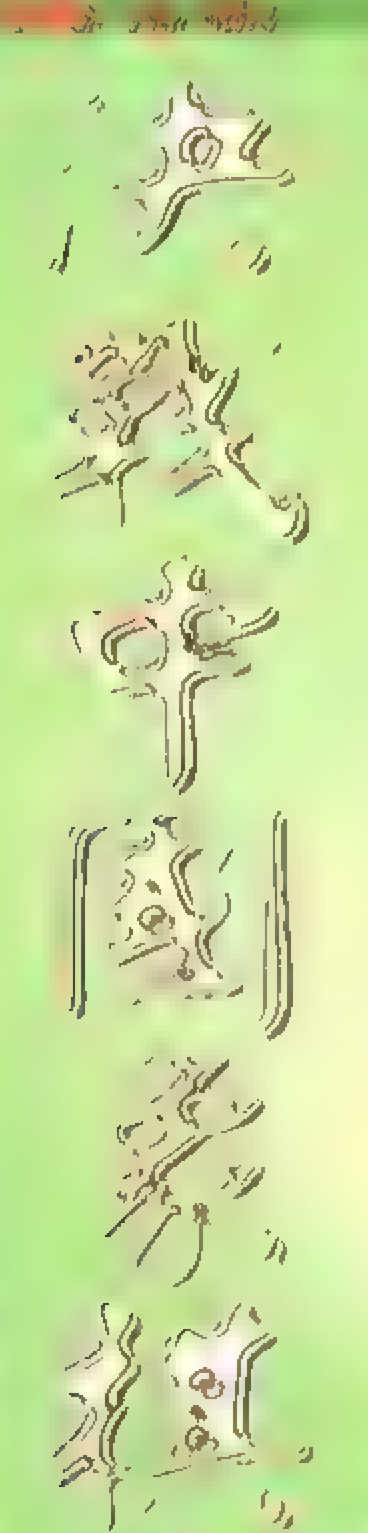








有靈魂的象棋，會動的喔～

遊戲一開始就是一段精彩的3D動畫，相信不少玩家應該都已經看過，每顆棋子都是一名身經百戰且身懷絕技的沙場老將，個個伺機而動，就看你如何指揮調度。遊戲中提供了二組動態的模式，也就是說有兩種不同的立體造型棋及風格迥異的對戰動畫效果。一組是「魔幻大地」，以古戰場為假想棋盤，配上古色古香的3D立體棋子，營造出人類戰士與猙獰魔獸人戰廝殺的魔幻情境。你將可以看到武功高強的劍「士」揮劍斬殺深入九宮禁地的骷髏「兵」，護衛在將帥之側的士武功高強，殺得敵人遍甲不留；炮以火球術轟敵人；文質彬彬的象則以深不可測的法術讓敵人命喪黃泉！另一組動畫則是現代楚漢相爭版，紅軍與藍軍各據一方，在宮殿中、山谷森林間展開一場場龍虎鬥爭。車手拿烽火輪，以不同的招式～俯衝殺、回身斬等轟擊敵人；士配備絕世的黃金劍殺人；象則以兩柄大鎚鎮守在將的兩方，轟擊劈殺所有闖入者等等。除了動態模式外，還有六組不同的靜態模式，沒有華麗的動畫，但卻也有各種不同的特色，像是以大理石頭所精心雕刻成的棋盤～「石破天驚」；「天羅地網」則以樹林為背景，而棋盤卻是以蜘蛛網形成，棋子是瓢蟲造型；在海底世界下棋的造型等等多種模式讓您自由選擇。

▼在海底世界下盤棋的感覺不錯吧！



▲「天羅地網」造型的靜態棋盤模式







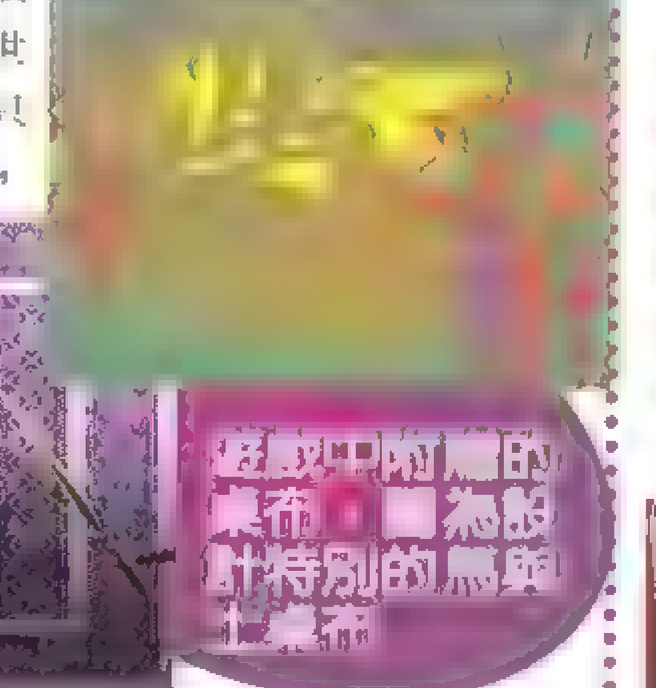
網路遊戲廝殺象棋

您是否覺得自己是一個孤單的象棋迷呢？在忙與盲的社會中，想要找個能和你一樣有閒情逸緻、好好對弈一盤的人似乎少之又少。其實愛好象棋的大有人在，只是他可能是在遙遠的地方而無法與你下盤好棋。但在科技日新月異的今天，這些小問題都將迎刃而解。「決戰中國象棋貳」支援了目前最發燒的網路連線功能，玩家可利用IPX、Modem、Direct Link等連線方式來下棋，還能在遊戲進行中與對手交談。遊戲提供了「英數」、「倉頡」和「注音」三種輸入方式，玩家可盡情的利用自己所熟悉的輸入法來與對方交談，挑釁、狗腿、臭屁、自誇、求饒等都隨你！如果你覺得自己的打字速度太慢，別怕，遊戲還附有「語庫」功能，讓玩家利用一般的文書處理自行建立屬於自己的語庫，讓您能邊下棋還能邊聊別人的是非呢！

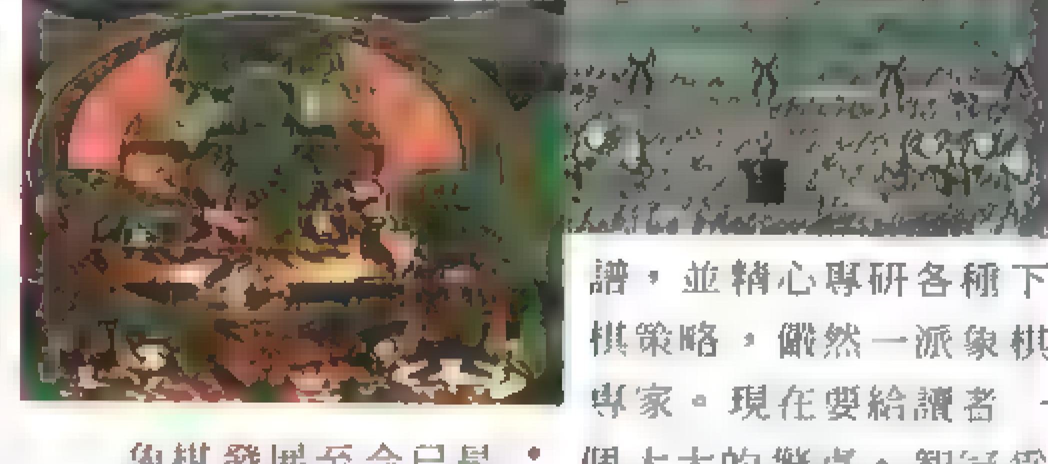
動態棋盤模式，演出另一場現代楚漢相爭!!

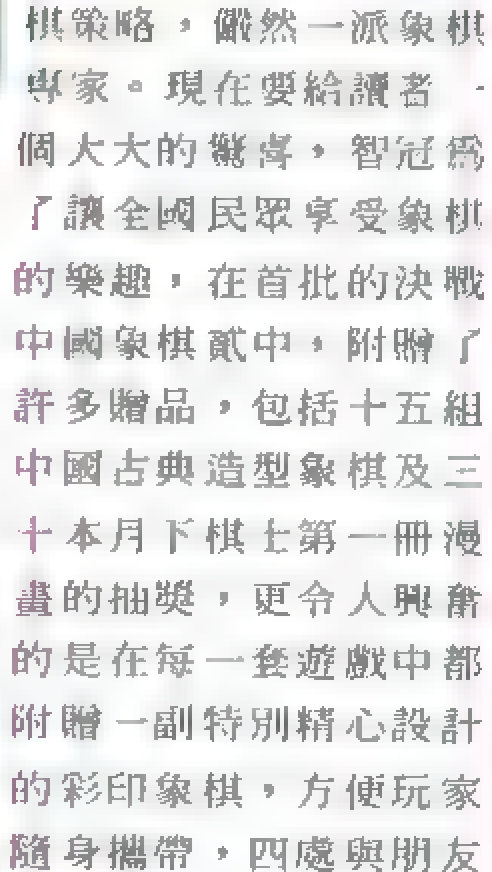
多種遊戲模式任君挑選

除了上述的網路模式外，還有自由對戰模式、象棋大戰模式及教學模式等。在單人玩的象棋大賽模式中，提供了多位不同棋力與個性的對手，而每個人物角色的屬性還可分爲智力、攻擊力、防禦力和反應速度，您可照對手的個性及能力而制定作戰方針，只要全部打敗對手就能成爲爲象棋世界冠軍。如果玩家們只想輕鬆的好好下盤棋，



便可以選擇自由對戰模式，依自己的棋力自由調整電腦的棋力與屬性，如此將更能符合個別的差異性，達到獨樂樂的最高趣味。另外在教學模式方面，有象棋基本規則介紹，從棋盤概說、棋子的介紹、擺法、走法、吃法、子力大小、棋步讀法等等，以最深入淺出的文字與圖片的搭配說明，讓所有的玩家都能很快地就融入象棋的世界。此外如果你是棋藝的箇中好手，那麼遊戲中收錄的開局招式介紹與分析、殘局棋譜的介紹與分析、名家的對局資料庫，將能大大滿足你對棋藝知識的渴求。





象棋發展至今已是全民主要的休閒活動之一，只要是中國人，不管你的棋力高低，在閒暇時或多或少總是下過一兩盤象棋吧?!有的人下象棋純粹打發時間，有的人享受下象棋所帶來的喜悅，更甚者爲它瘋狂爲它顛，想盡辦法收集各式各樣的象棋與棋盤、各種名家棋譜、古今中外知名的殘局棋譜，並精心專研各種下棋策略，儼然一派象棋專家。現在要給讀者一個大大的驚喜，智冠爲了讓全國民眾享受象棋的樂趣，在首批的決戰中國象棋貳中，附贈了許多贈品，包括十五組中國古典造型象棋及三十本月下棋士第一冊漫畫的抽獎，更令人興奮的是在每一套遊戲中都附贈一副特別精心設計的彩印象棋，方便玩家隨身攜帶，四處與朋友挑戰象棋。這麼棒的遊戲，再搭配如此帥的贈品，如果還裹足不前，就是大不智囉！

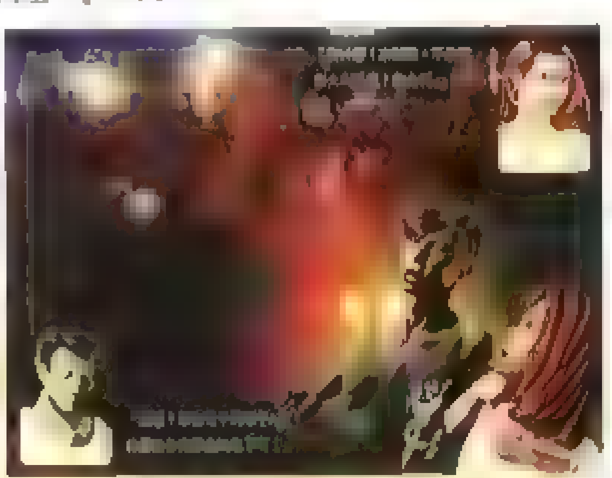




賭神2000

賭神2000內容包括了『至尊之戰』及『網際爭霸』兩套遊戲，而玩家一定會想：爲什麼不乾脆分成兩套上市呢？這樣不是可以多撈一點…呃…可以適合不同玩家的需要？近來有很多網站成立了網路遊戲區，大都是以博奕遊戲爲主。據博亞科技遊戲總監吳雲中說明：『基於去年發行賭神～至尊之戰的基礎，我們著手研發網際爭霸，並加上至尊之戰的特點，相信可以製作出更好的網路博奕遊戲。最後，爲了造福消費者、使遊戲更具價值，於是決定將至尊之戰整個併入，作成完整的賭神2000』！

雖然加上一個已經發行過的遊戲，但製作小組可不是單單把它壓進光碟片裡，充充MB數就算了事。針對去年發行後獲得的評析與檢討，『至尊之戰』在程式及美術上可是經過了一番大幅的更新！首先是全面改版，一來是爲了網路連線的需要，再者是去年至尊之戰上市後，由於DOS遊戲最頭痛的硬體相容問題，令許多愛好者忍痛放棄，因此，新遊戲將完全在Win95平台上執行。



▲咦？好像有「英雄救美」的機會囉！



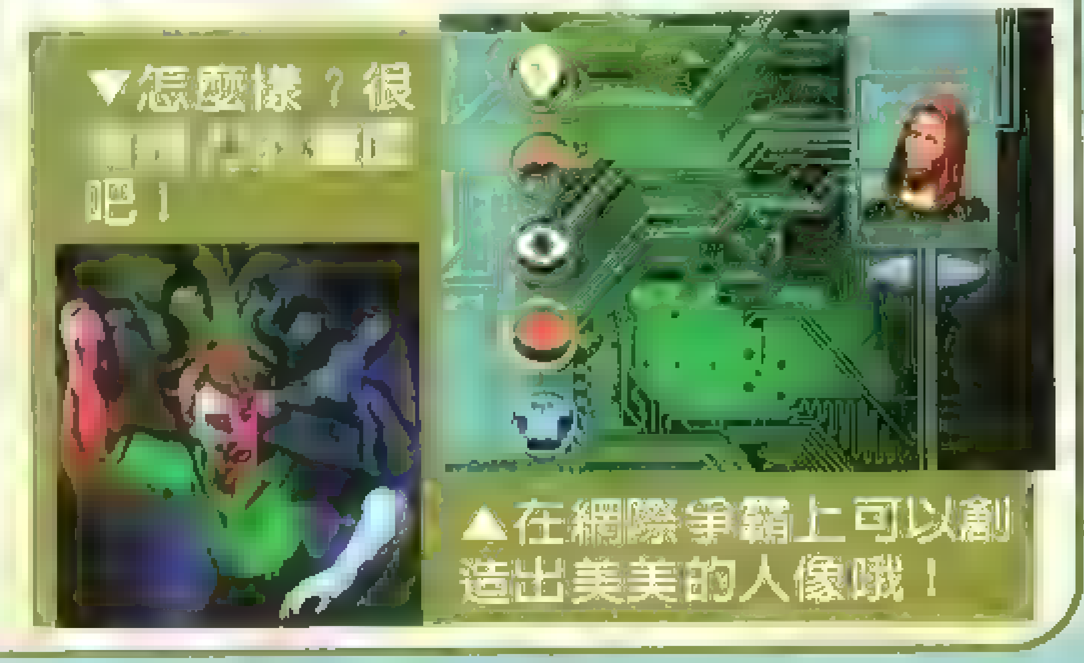
◀每個遊戲都有這樣詳盡的線上說明耶！

美術方面的精益求精



◀精緻的3D人物，讓劇情顯得更為生動了

DOS時的『至尊之戰』，經由65536色的高彩色盤呈現，畫面品質精美。如今，製作小組將原先的人物肖像重新繪製，再加上生動的表情，使得各人物性格更爲鮮明。當大尺寸的人物出現在畫面上時，真是有魄力！RPG進行時的劇情插畫亦是全部重畫，不僅增加了近20張的數量，更大量運用3D製作造型，人物Model的精緻，可以從最新公佈的畫面中窺得一二。上期介紹『網際爭霸』時，所提到可以『生出上萬張臉譜的『人像創造系統』，最近也有了重大的改變～除了使美術風格更爲寫實而傳神之外，也將新的3D人物製作技術運用在『網際爭霸』上，把原先已做好的平面人像系統完全推翻，如此一來，雖然組合出來的臉譜數量沒有原來的多，不過也有數以千計的變化。製作小組很有信心的表示：「即使這樣的改變有點麻煩，但我們相信所呈現的視覺效果會是值得的」。



▼怎麼樣？很[illegible]吧！

▲在網際爭霸上可以創造出美美的人像哦！



具有養成風格的博奕RPG

除了這麼多外在的優良表現，賭神2000就包含的內容而言，更是包羅萬象。有接龍、撿紅點、羅宋、大老二、梭哈、黑傑克、跟班、擲雙骰、天九、喜巴拉、押寶、大滿貫、輪盤、五條龍、麻將、推筒子…等，一般人要隨便說個十種都不容易，而在賭神2000中，遊戲一開就是洋洋十六種，手筆之大，令人咋舌！不過，內容雖多，可是玩家不會玩有什麼用？別擔心，遊戲除了附贈詳盡的『賭技指引』手冊之外，在遊戲中，還設計了完整的『線上教學系統』，只要在上桌時，按鍵盤的F1即有該承人』，但一開始，你也不過是身懷兩千塊、沒什麼本事的窮小子，在母親過世之後才開始闖蕩賭壇。四個城市裡林立了十六個賭場，是你磨賭技的試鍊場，隨著等級的提昇，不僅可以進入較大的賭場，與你交手的賭客也越來越強～閒雲野鶴般的「方外三奇」、系出拉斯維加的『三皇』、掌管賭技修鍊的『四大天王』、賭魔、賭邪、賭煞、賭尊…等眾多的高手陸續出現，或敵或友、殊難預料。故事發展到最後的大對決，更別出心裁的設計了多重結局，而且是根據你的個性決定的哦！



▼『葫蘆』出完再丟『順子』，一槍打死你們！

▲嚇我啊！信不信我發念力把你的A給搓過來?!

種賭戲的圖文教學，一套賭神2000玩下來，保管讓您『博學多聞』！

雖然賭神2000擁有休閒、錦標賽和網路連線等多樣的玩法，但最令人欲罷不能、不到破台勢不休，還是RPG模式的『賭神之旅』。在裡面，您化身為『賭神繼

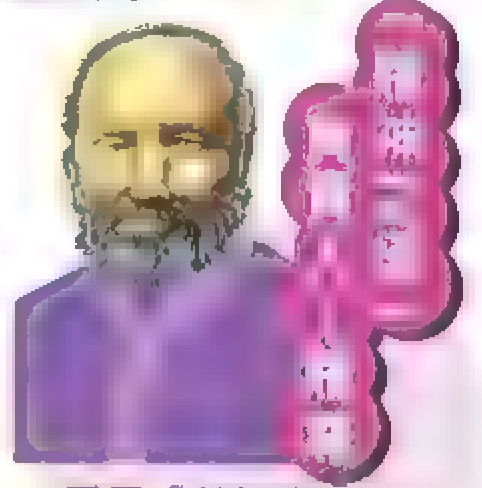
整個RPG模式的過程具有養成遊戲的特色，人物的屬性分為敏捷、智能、透視、預知及念力等五大能力，各自適用於不同的賭博項目；而各個賭博項目，亦可以增進不同的能力，例如玩『押寶』只能使用預知、透視及智能 種能力，而所得經驗值則會增進預知力及透視力。到遊戲中後期，特異功能具備了一定的程度時，搓一張牌就可以有數十萬以上的進帳，再加上各種作弊賭具、法寶的交互使用，玩起來真像電影一般過癮哩！



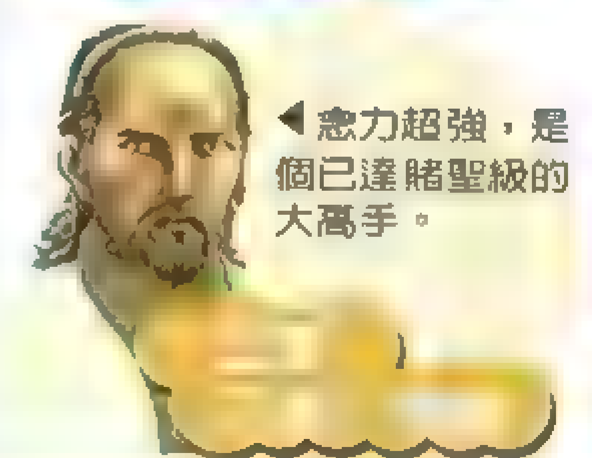
▲雖然賭技很高，但看起來城府很深，不太像是好人。



▶不僅賭技一流，更是個大學的教授。

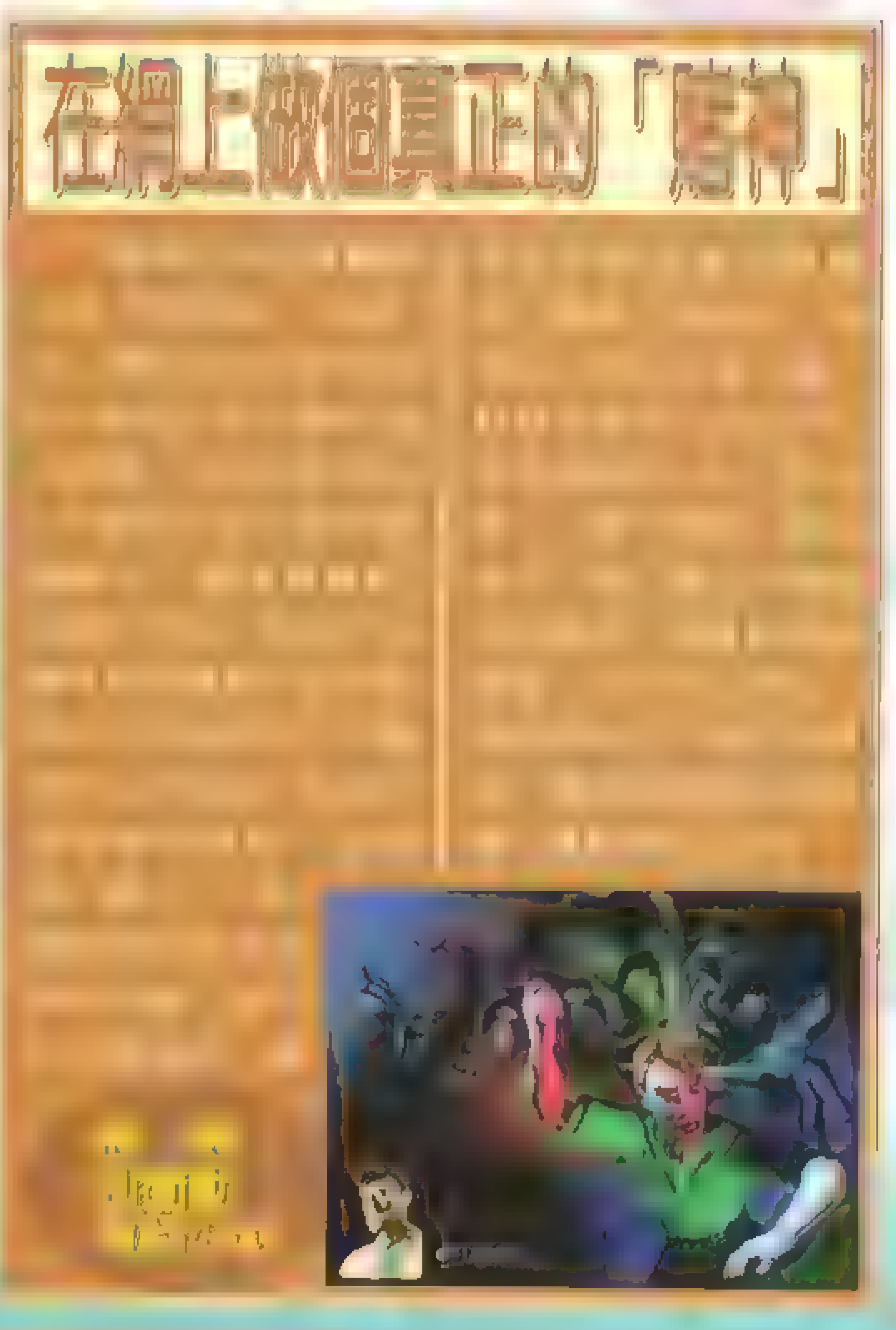


▲看看『錦標賽』的記錄，就知道他的厲害了！



◀念力超強，是個已達賭聖級的大高手。

在網上做個真正的「賭神」



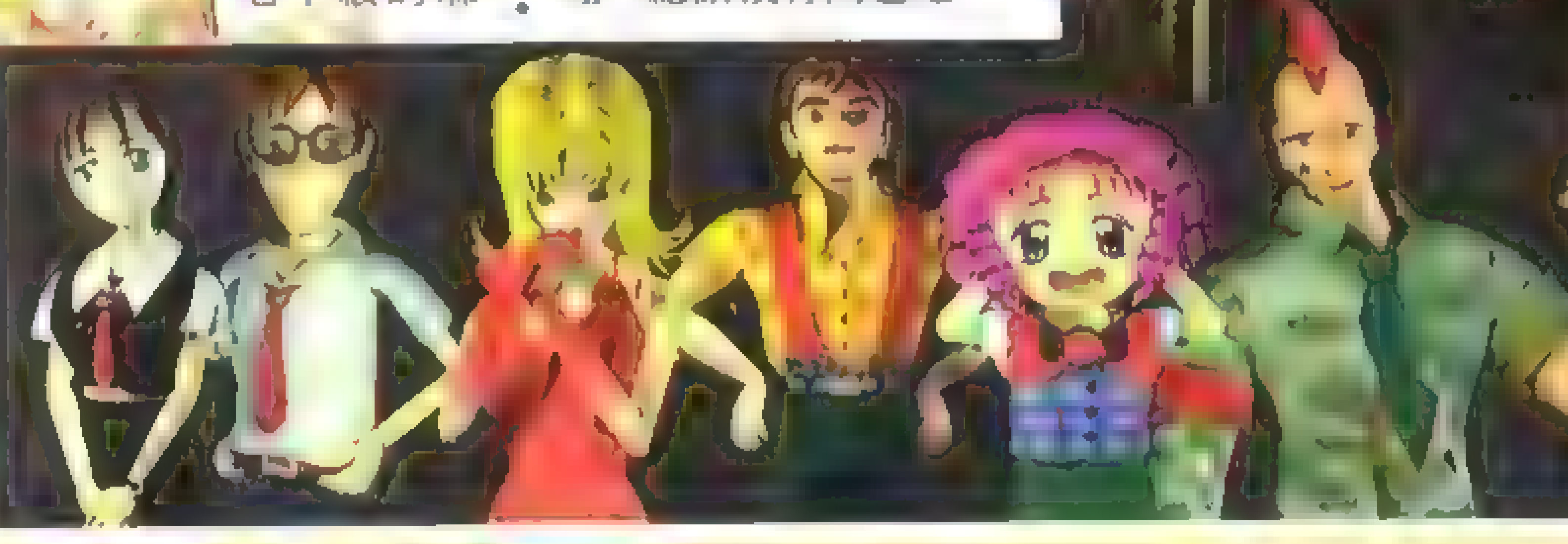


實戰台灣麻將

喜愛打麻將的電腦玩家們注意囉！光譜資訊即將於九月份推出一款可以連線麻將遊戲「實戰台灣麻將」！這一款遊戲由光譜公司製作，其內容共包含了六種遊戲模式，內容真可說是包羅萬象，不僅具備高水準的打牌人工智慧，更可以跟您較長短，同時也支援網路連線對戰，讓您可以上網與全世界各地的牌友切磋牌技。如果您對於市面上琳琅滿目的麻將遊戲，有不知從何選購的困擾，那就請仔細看看本文的介紹，以作為您選購的參考。

強悍的人工智慧挑戰您的牌技

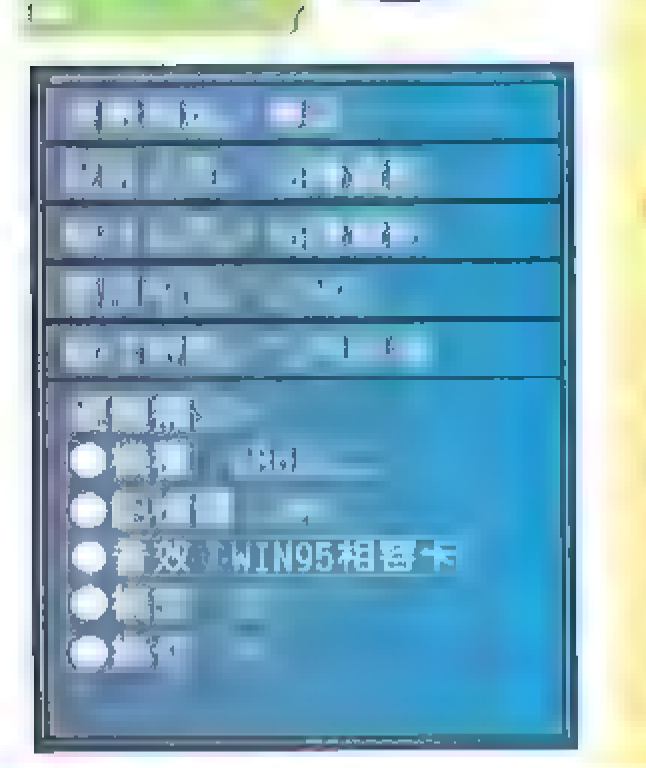
光譜資訊在高段人工智慧的努力，一向是有目共睹的，『實戰台灣麻將』中，果然仍有水準以上的表現，您不用擔心跟電腦打牌時，會找不到夠份量的高手和您較量，人性化的電腦對手，足以媲美老千級的麻將高手，如果您還沒有練成一身高超的牌技，想要贏得這個遊戲各種模式的最後勝利，可不是件容易的事。話雖如此，但是您也不必擔心因為這個遊戲的難度太高，玩起來挫折感太重。遊戲中登場的人物總計多達24名，他們的牌力強弱及打牌風格各有不同，如果高手打不贏，找些「肉腳」來修理修理，總該沒有問題吧！



六種遊戲模式一次滿足所有玩家

在『實戰台灣麻將』中，應有盡有的各種模式將讓您玩得直呼過癮，可謂全方位麻將遊戲，讓喜愛麻將的玩家們個個玩得得心應手！本遊戲共包括有休閒模式、世界大賽、冒險故事、段位檢定、牌局檢討以及十分熱門的網路對戰模式。

在『休閒模式』中，玩家可以依據自己的能力，選擇進入適合的麻將館試試身手，如果您是接觸麻將不深的玩家，可以先到『菜鳥麻將館』練練自己的牌技，輸贏是不多，但卻是一個學習麻將的好地方。若是您自認為牌技已經練到爐火純青、出神入化的地步，就可以到老千麻將館，和裡頭





對於剛開始接觸麻將的玩家朋友，本遊戲特別設計了「牌局研討」模式，您可以儲存任一牌局，在本模式中反覆重玩，以便研究最佳的出牌手順，並且熟悉各種吃、碰、槓、胡的技巧與時機。經由此法練習後，牌技必然大為精進，以後無論是對付電腦，或甚至在麻將桌上，都將更能得心應手。

此外，『實戰台灣麻將』中特別增加了一項與眾不同的『段位檢定模式』，在此模式中，您可以測試自己的牌技屬於何種等級？您必須在十局比賽裡，卯足全力，能胡多大的牌就盡量胡，儘量爭取最高的分數。十局牌打完後，將比較您的積分以及牌局的內容，為您評定段位等級。請您徹底展現實力，向自己的最高紀錄挑戰！



一 遊戲中可自由設定人物資料



二 台數的設定相當完整並且有彈性

『實戰台灣麻將』中，還包含了一個特別的冒險模式，玩家將扮演遊戲中的主角，藉由劇情的鋪陳，來進行一場場不同的牌局。故事描寫主角的父親因為積欠一大筆賭債，被壞人綁架。對方僅給主角一個月的時間去學習麻將，如能擊敗幕後的黑手，便能將父親救回，否則其父將遭壞人所害。玩家因此必須尋訪名師、磨練牌技。劇情中除了有甜甜的戀愛情節之外，亦有曲折離奇的劇情發展。友情、親情、愛情以及離奇古怪的神秘事件，交織出多樣化的劇情，讓玩家在打牌的過程中，也能經歷一場與眾不同的冒險故事。

三 比賽前要先調查對手，「知己知彼，百戰百勝」哦！



網路連線對戰 讓您名留青榜

網路對戰已經成了當前遊戲的一種趨勢，『實戰台灣麻將』也在光譜遊戲網站中，建立了網路麻將的SERVER。玩家可以三不五時的上網站找尋對手，享受一場與真人麻將對戰的刺激與快感。由於遊戲本身具備打牌的人工智慧，所以不必擔心三缺一或是臨時離線的狀況，隨時可由電腦替補玩家繼續牌局。在網站中，隨時會記錄玩家的成績，亦有排行榜讓玩家名留INTERNAT呢！

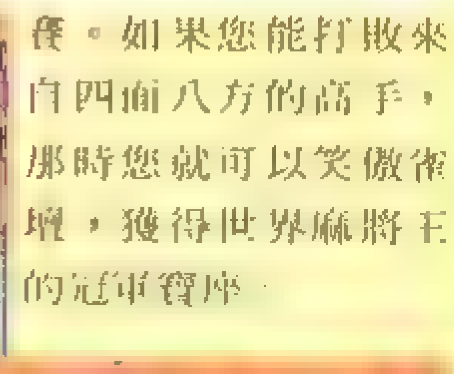
『實戰台灣麻將』中的人物多達24位，男女老少皆有，全部以3D技術製作模型，在冒險模式中出現的場景也全數用3D建造。整個遊戲不僅精緻華麗，在打牌過程中每個人物都有生動活潑的表情及動作，以及爆笑十足的真人語音對話，更增添了打牌時的樂趣。

『實戰台灣麻將』採用標準台灣十六張規則，並以WIN95為作業平台，介面設計簡明易瞭，即使初學電腦的玩家，亦能輕鬆上手。

深藏不露的大內高手決一死戰。

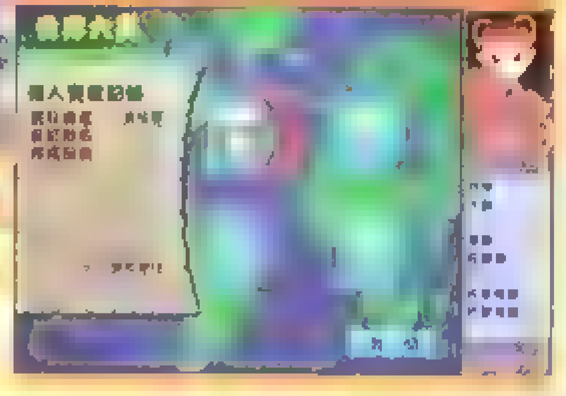
而在『世界大賽』的模式中，您則必須一步步地，從資格賽、地區賽開始，參加各式不同的比賽，等到您過關斬將晉級到全國大賽，取得勝利後，便可以參加一年一度的世界大賽。如果您能打敗來自四面八方的高手，那時您就可以笑傲牌壇，獲得世界麻將王的冠軍寶座。





四 休閒模式中可依自己的能力選擇適合的麻將館打牌

五 [illegible]



六 參加世界大賽，拿下所有獎杯後，才能成為世界麻將王！



『明星之夢』？想必各位玩家對於這遊戲不會感到太陌生吧？這款由富峰群資訊代理發行的美少女戀愛養成遊戲，曾分別於去年年中、年底及今年年初在PC、PS、SS平台上發行過，原名為『PHOTO GENIC』，怎麼樣？想起來了嗎？現在玩家們再也不用因為日文字不認識你而感到苦惱了，即將完全中文化的這款遊戲，有著數不清的漂亮圖畫、可愛的美眉模特兒…。



新感覺戀愛養成遊戲

在遊戲中，玩家所扮演的男主角是一位風景攝影師，但是為了參加一年後由雜誌社主辦的人物攝影大賽，不得不開始對自己展開特訓、提昇人物攝影的技術，及開始在各個地方尋找合適的模特兒，以便能拍出傑出的作品參加攝影比賽。遊戲中還加入了戀愛要素，玩家與模特兒之間，並不僅僅只是攝影師與模特兒的關係而已，當親密度提昇之後，存在於兩人間的感情便會開始萌芽，進而發展出一段甜美的戀情……。

遊戲以一週為單位，玩家須先排定一週的行事表及休假日。行事表有風景、人物的攝影訓練、打工、體力訓練、在教會幫忙等，依行事表的進行方式，玩家的能力值會有所變動；而在星期天及自行排定的休假日時，便可前往各個地點尋找合適的模特兒。雖然尋找模特兒是一件大事，但是



如果沒有工作的話，購買底片的資金打哪兒來呢？所以囉，玩家可邊打工、邊訓練及尋找模特兒。遊戲中的場景眾多，至於在哪兒會遇到哪位模特兒，玩家可得多多費心啦！





發生事件繁多、遊戲性豐富

在找到合適的模特兒後，隨著見面及談話次數的增加，玩家與該女子間的親密度便會上昇，進而達到該女子允許玩家攝影的條件，當達到此條件之後，便能與該女子約束下一次攝影的時間，並一起參與各種活動、拍出許許多多出色的照片。

遊戲中有100多種以上的事件等著玩家來發掘，從與女孩相遇到依季節不同變化出來的事件、與女孩談話選擇不同談話內容而發生的事件，如聽聽女孩的煩惱、給她意見…等等，變化性非常高。



全程語音及真實的音效

語音與音效一直以來，均擔任著遊戲靈魂的角色，在『明星之夢』中，除了在精心繪製的片頭動畫上，搭配了一首由日本知名聲優主唱的主題曲外，遊戲中登場的各角色，均錄製了全程語音，但是啦，男主角是你嘛，當然就沒有語音囉！

除了全程語音，音效方面更是了得，不管玩家出現在哪裡、正在做什麼事，音效的表現使得遊戲更符合真實的情境，如有大哥大的聲響、相機拍攝的

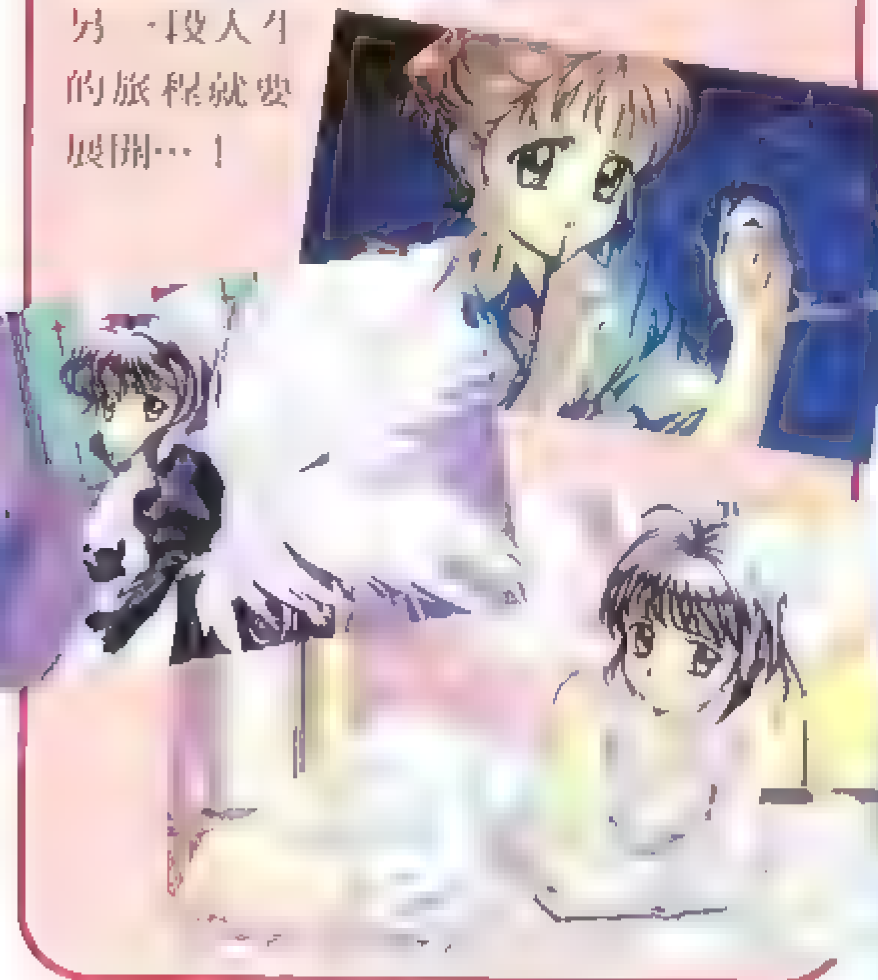


聲音、鬧區的吵雜聲、汽車急馳而過的聲音、馬叫蟲鳴聲、打雷下雨聲、溪水潺潺而流的聲音、煙火的爆裂聲…等，高達近六十種的音效，使得遊戲增色不少。

唯美的畫面編織你倆的愛情故事

遊戲中的登場人物眾多，玩家可向其他登場角色調查與女孩相關的情報、不過除了有會幫助玩家的角色外，也有妨礙玩家談戀愛及參加攝影比賽的登場角色喔！而玩家除了可以幫主要登場的女主角拍照外，其餘登場的女性也有可能會成為你的模特兒！

在許許多多您辛苦拍攝出來的美麗相片中，您覺得哪一張是最最完美無缺的呢？帶著『她』去參加比賽吧！也許另一段人生的旅程就要展開…！





櫻井　愛美（MANAMI）

特別情報

學校：都立豐神樂第四高校一年級
身高：151cm
三圍：B80 W56 H84
血型：O型

全身上下總是奔放著青春活力的愛美，不管是什麼東西，只要是『可愛』的，她都喜歡，尤其是緞帶。從一開始便對玩家所扮演的男主角親切有加，但是可別讓她天真爛漫的純真外表給玩弄了喔！



織原　いずみ（IZUMI）

特別情報

學校：私立兼孃學園女子部二年級
身高：159cm
三圍：B84 W59 H86
血型：A型

非常內向的她，看起來就是一付靦腆的模樣，通常不會將自己的情緒反應出來，最喜歡看書，尤其是詩集。若想將她的相片拍好，適當地讓她放鬆心情及緩和情緒是不可或缺的喔！



北條綾乃（AYANO）

特別情報

學校：豐神樂區立第一中學三年級
身高：155cm
三圍：B79 W58 H85
血型：B型

學校優等生的綾乃，最喜歡畫畫，對藝術已到達吹毛求疵的地步，如果玩家不能將她的相片拍好，她可是會生氣的呢！



闇黑帝降臨

遊戲玩法類似暗黑破壞神

闇黑帝降臨的主要劇情架構是圍繞在王權爭奪的10年戰爭時，闇黑君主再度向人間界挑戰的故事，其遊戲方式非常接近暗黑破壞神的玩法，人物的移動方式也分為八個方向（包括跑、跳、防禦、攻擊等），有很多裝備道具可供更換，也有不少招魂功的魔法可施展，而且如果能夠完全清除某些章節的劇情，就能得到特殊的魔法。

在戰鬥時，敵人的AI也是不容忽視的，所以要花些時間來研究這些魔獸的特性，才能給予致命一擊，譬如遇到使用長矛的敵人，那最好以肉搏戰的方式應戰才不會白白浪[illegible]等。

而玩家在這個冒險世界中，有時會遇到一些城鎮或者地牢等，這些區域的探險會為玩家帶來緊張、驚嚇等的氣氛，因為製作小組為此設計了很多特異的關卡刺激玩家的情緒反應，例如空中突然掉下的大石頭（有些是規律性的），牆壁突然射出一堆箭（長短都有），地縫下冒出尖矛，土牆中竄出像土壤的怪物，奇怪的爆彈（跟泥土的顏色很相似，故很難察覺）等各式各樣的陷阱或需要動動腦的過關方式。

建構這個世界的圖形皆是用3D設計製做的，所以畫面不僅只是精緻漂亮而已，連在村落中每個的人物的所有肢體動作都非常生動流暢，例如戀愛中的男女、不務正業的粗俗莽漢，對話視窗的2D人像繪製也是非常的細緻美麗，所以可以感受到製作小組的用心。當然囉！在音樂方面的表現，[illegible]也不差[illegible]事的，不過這無法用說的來表達的，只能讓玩家自己去品味囉！



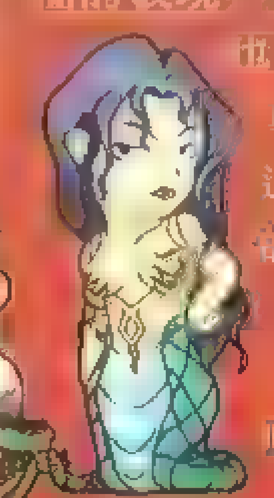


▲遊戲的玩法近似於「暗黑破壞神」

▼來瞧瞧有唷！好康A！可買！



遊戲中的大地圖



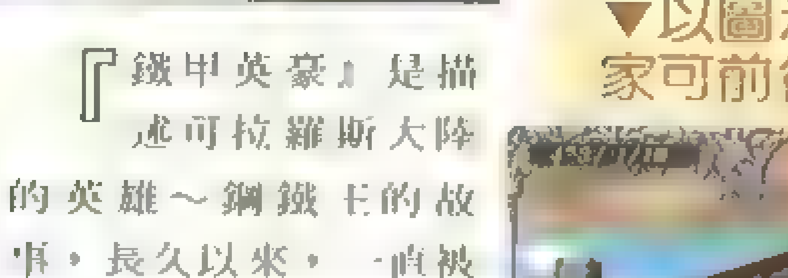
Q版的人物造型

遊戲類型／動作角色扮演
設計公司／HICOM
發行公司／[illegible]
使用平台／WIN95
發行時間／九月上旬
硬體需求／
●機種：P-75以上
●記憶體：16MB
●音效：WIN95相容卡
●模式：SV
●操作：K/M

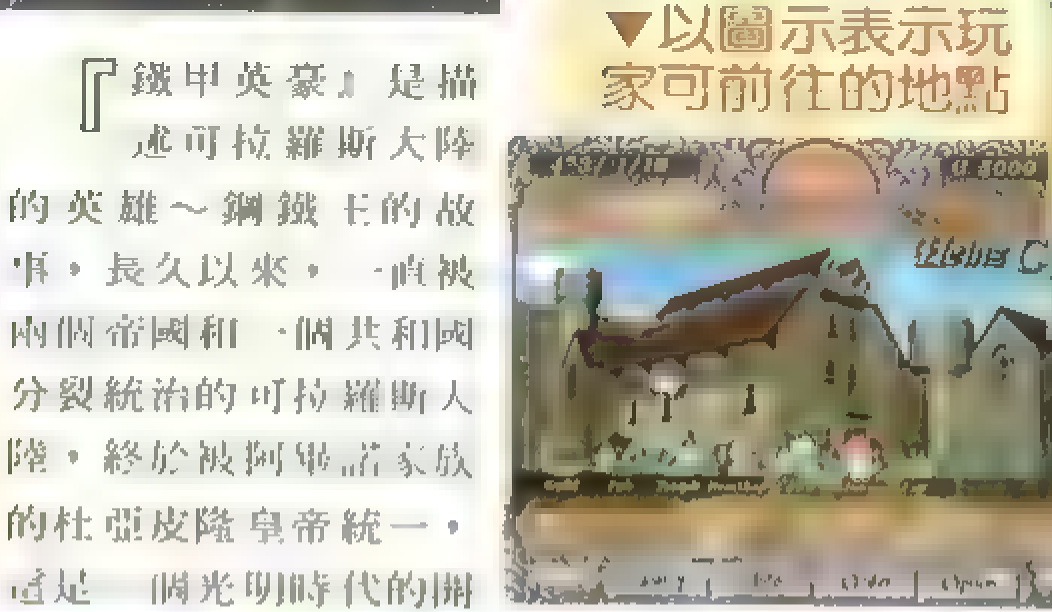




『鐵甲英豪』是描述可拉羅斯大陸的英雄～鋼鐵王的故事，長久以來，一直被兩個帝國和一個共和國分裂統治的可拉羅斯大陸，終於被阿畢諾家族的杜亞皮隆皇帝統一，這是一個光明時代的開始，所有老百姓稱他為鋼鐵王，雖然他用武力統一國家，但卻受到國人的歡迎。當時掌握共和國政權的是米蘭家族的魁首，在杜亞皮隆的執政之下，他們等待著機會，結果，在杜亞皮隆皇帝死了之後，由米蘭家族的伯爵瑪蒂雷斯重新掌握了政權，大陸被米蘭家族接收，而阿畢諾家族也慢慢地被遺忘了，直到20年後…



▼以圖示表示玩家可前往的地點

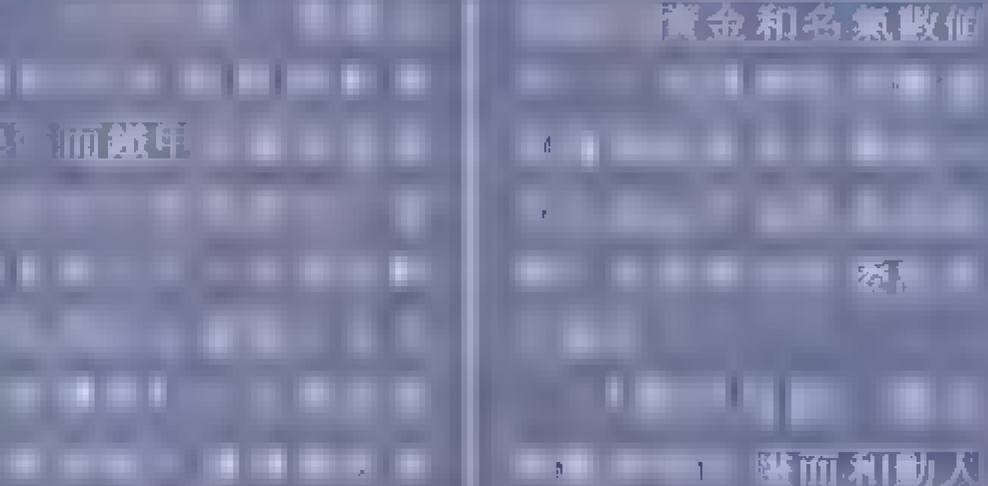


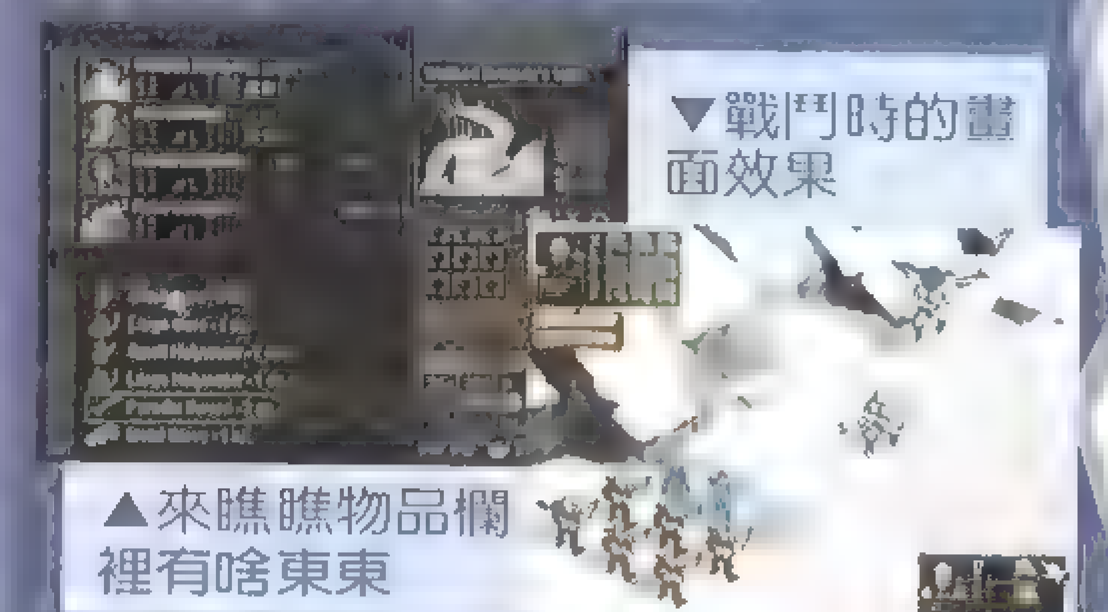


▲遊戲中的大地圖，用色鮮明大膽、一目瞭然

接受委託的遊戲方式

[illegible]





▼戰鬥時的畫面效果

▲來瞧瞧物品欄裡有啥東東

遊戲類型／戰略角色扮演
設計公司／FAMILY
發行公司／EZSOFT
使用平台／WIN95
發行時間／十月
硬體需求／ ●機種：P 75以上 ●記憶體：16MB ●音效：WIN95相容卡 ●模式：SV ●操作：M

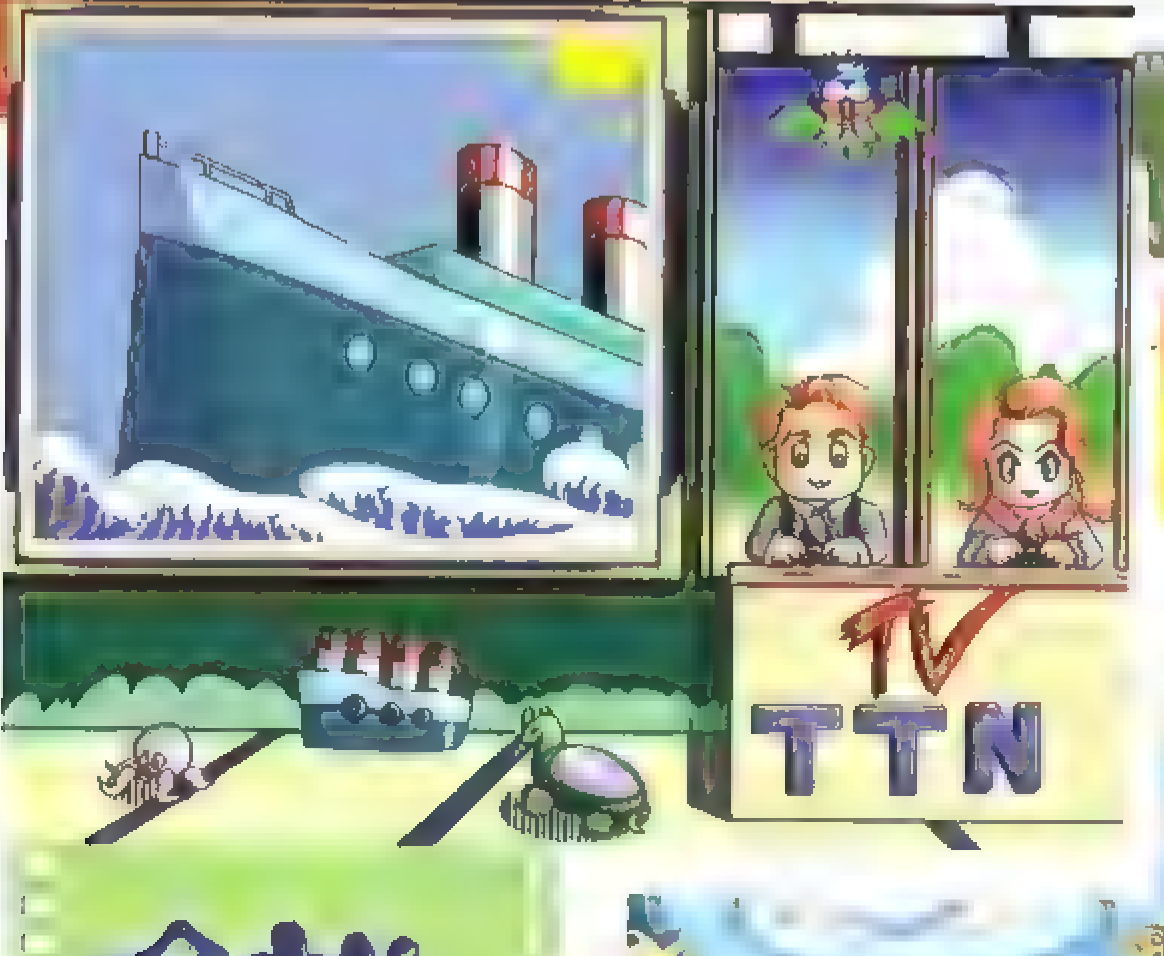




「大宗師」的遊戲故事設定在明朝時代，玩家將扮演一位學藝有成下山回鄉的少年，在他回至久別的家中時，竟發現全族均被殺害，而且竟然與江湖上可怕的血河車有關…。大宗師除了擁有精彩的故事劇情外，在美術部份製作小組也下了不少的苦心。遊戲地圖多達140餘張，所有畫面均強烈呈現出中國古典風味，精緻而細膩、風格別具特色，場景變化也極為豐富，如雪地、雨地、沼澤地…等；同時地圖上的特殊NPC多達一百多個，一改以往的單調場景，動感十足。一百多種全螢幕的法術，迫力滿點，一定可以滿足玩家們的要求。

特殊的人物正邪度數值分析設計

畫面強烈表現出中國古典風味

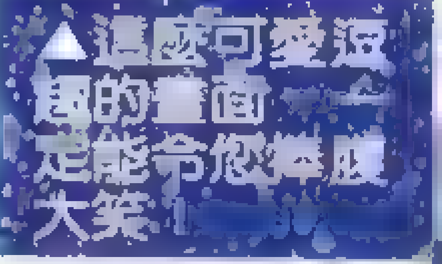






「鐵達尼號」PC版，將呈現給玩家另一番歡樂的風貌

鐵達尼號於1914年沈沒的悲劇已成為歷史，但是為了紀念豪華客輪『鐵達尼號』沈沒86年，世界客輪協會舉辦了一項『神秘之旅』競賽，邀請全世界四大客輪公司來參加，誰能在神秘之旅中獲得客人最高的評價，世界客輪協會將頒發『永不沈沒鐵達尼』的最高榮譽給該客輪公司。這四家世界級的客輪公司，為了競爭這項榮譽，紛紛派出最佳船員陣容，向這最艱難的任務挑戰！您有把握能挑戰成功嗎?!



▼結算時間到囉，誰是最後贏家呢?

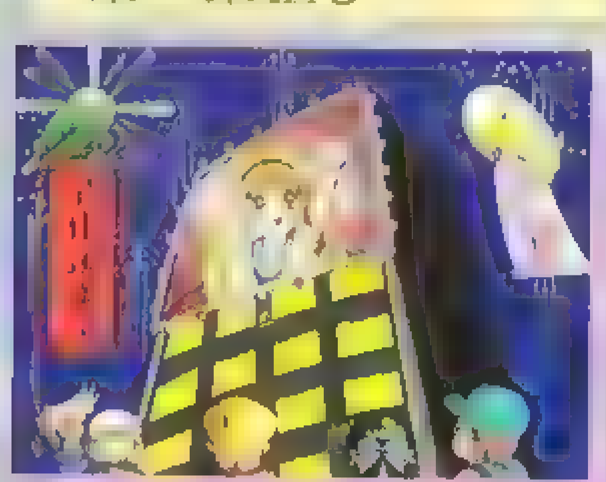
▲這麼可愛逗趣的畫面，一定能令您捧腹大笑！

大富翁類型的遊戲一直都擁有廣大的玩家群，而遊戲玩法不外乎打敗所有競爭對手，因此玩家們當然會聯想到在地圖上蓋一些建築物來佔地盤，但這款遊戲的玩法就沒有那麼單純了，除了可四人同時進行遊戲外，在與電腦對戰時還可設定對戰對手的AI強度，遊戲目的以10000萬元為基金，且須在25年內達成神秘之旅的五項任務，而資本額最高者便可獲得『永不沉沒鐵達尼』最高榮譽！

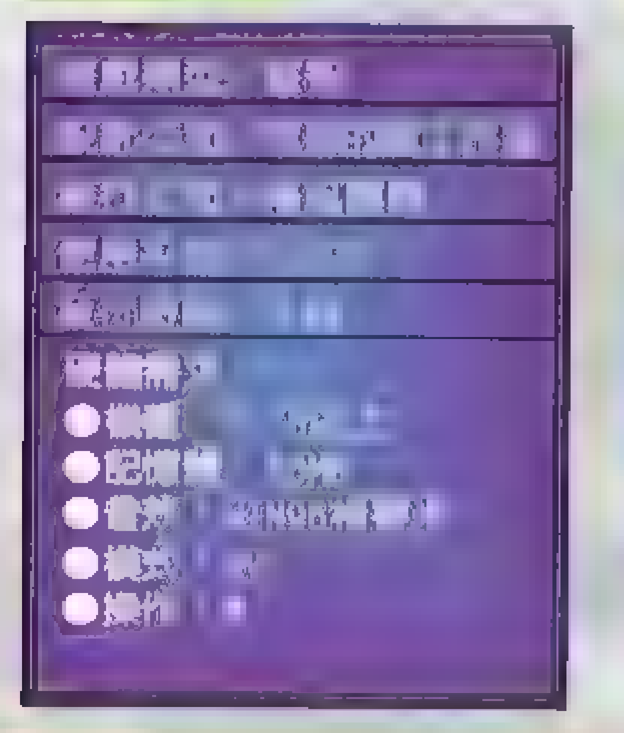
遊戲中以每五年更換一次大任務，在大任務期間如先達成小任務則會獲得一筆為數不小的援助金，第五年結算大任務時還會有排行榜獎金等；遊戲中遇到的事件多達上百種，例如遇到扒手、強盜；總公司危機、出現怪獸、遇到颱風、地震、都市繁榮等，來阻礙你的旅程。除了以上的危機外，遊戲中還設計了六十多種各類型的卡片，絕對讓你防不勝防。除了僅僅在金錢上取得成功，是無法了解遊戲的內涵的。在遊戲中還特別安排了發生在鐵達尼號上的愛情故事，玩家必須留意遊戲中所提示的訊息，努力尋找一顆當年遺失的鑽石『海洋之心』，才能看到一段隱藏的精彩片尾動畫喔！

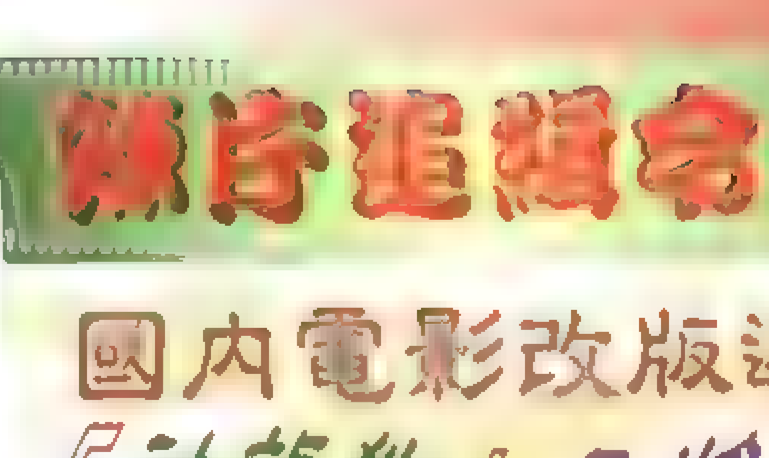


哇塞！這麼…多金幣…樂歪了！



最佳地產王誕生！





鹿鼎記2 神龍教

國內電影改版遊戲～『神龍教』又將登場！

神龍教聖女～龍兒重返神龍教，繼承教主之位，並奉命保護平西王吳三桂之子吳應熊，前往京城晉見康熙，卻在麗春院與韋小寶發生衝突。古靈精怪的韋小寶奉康熙之命前往雲南探訪平西王吳三桂謀反的證據，康熙借賜婚之名，令韋小寶護送建寧公主下嫁世子吳應熊，不料送嫁隊伍卻在途中遭獨臂神尼襲擊，神尼意欲刺殺康熙，幸得龍兒護駕，但小寶與吳應熊卻被神尼所擄，小寶爲求脫身出示天地會青木堂堂主令牌表明身份，並拜神尼爲師，實則是爲了親近神尼之徒阿珂。

吳應熊趁亂逃離有間客棧回到雲南，與馮錫範攻佔神龍教，龍兒不察因而身受重傷且中計飲下奇淫合歡散，幸得小寶相救，小寶意外獲得龍兒八成功力，並與龍兒成爲一對戀人。小寶偕龍兒來到棲鳳樓與建寧公主等人會合，馮錫範背叛吳三桂襲擊棲鳳樓，陳近南力戰不敵被擒…。



除了主角群外，『神龍教』裡還加入了許多特殊角色，但要小心這些配角們反而會搶走韋小寶出風頭的機會喔！

豐富的故事劇情與人物設定



鹿鼎記，但爲提高遊戲……

……和生動的對白，除擬……



改版RPG……

戰鬥畫面改爲90度角，與遊戲地圖上不同……招爲會比45度角來得……

而更炫……立體化的戰鬥背景加上華麗的招式……





魔域傳說～永恆之書

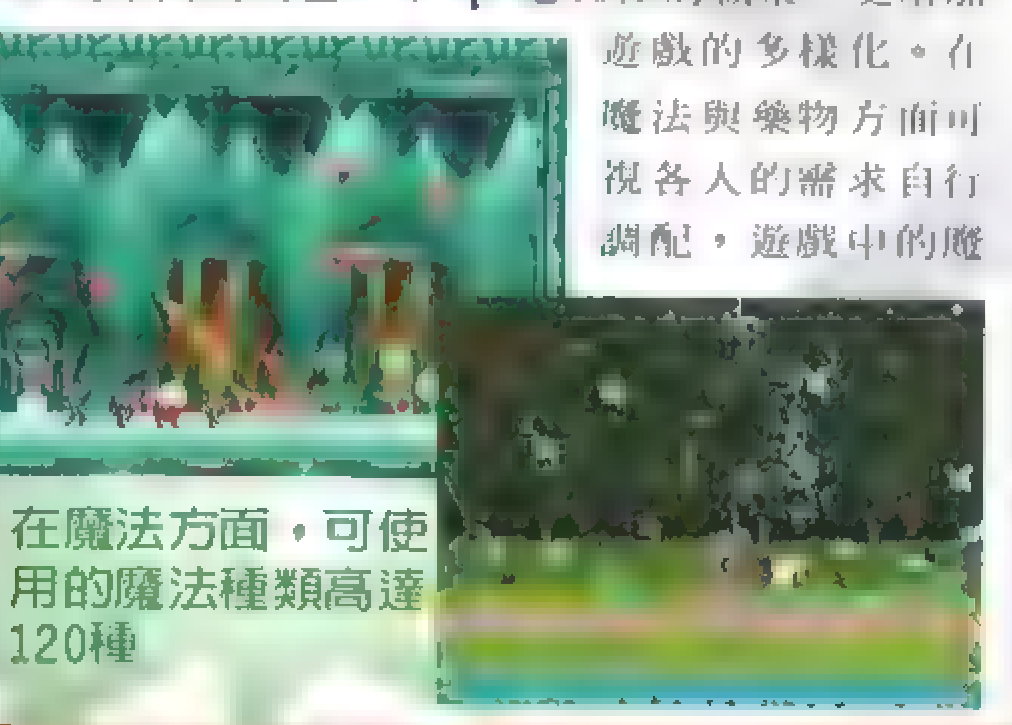
延續FALCOM公司的傳統，魔域傳說～永恆之書這款遊戲在日本第一次推出時，便造成很大的震憾，遊戲的故事內容是由主角帶領一群伙伴在神祕世界裡的夢幻之旅，其間會發現到許多疑團，有待玩家一一化解



遊戲中存在有許多謎團，須待玩家一一解開

遊戲中可由玩家自行創造不同的角色，不會過於單調，讓玩家擁有多種角色扮演的樂趣。除此之外，其本身亦有4個種族可供玩家來選，分別具有不同的能力與狀態，各有各的優缺點，如何取捨就要視各人的喜好來決定了

在職業方面更有多達60種的職業，更增加遊戲的多樣化。在魔法與藥物方面可視各人的需求自行調配，遊戲中的魔法是星星的力量相互影響產生的結果，在七種星力排列組合下可調配的魔法種類多達120種。魔法的習得不再是隨等級成長而自然學得，也不是到公會去瞭解本身可得之魔法種類，遊戲中要使用魔法必須要具有魔法物品，魔法物品之取得除了在冒險中可得到外，主要是靠自己將物品拿到魔法師處附上星力，再藉由長老的鑑定而引出魔力。



在魔法方面，可使用的魔法種類高達120種

魔法的使用不再只侷限於法師、牧師系，只要角色的魔法攻擊力大於0即可使用魔法，而120種不同的魔法也沒有使用的限制，換言之，即使是剛修練成具有魔法攻擊能力的角色也可以使用最高深的魔法。

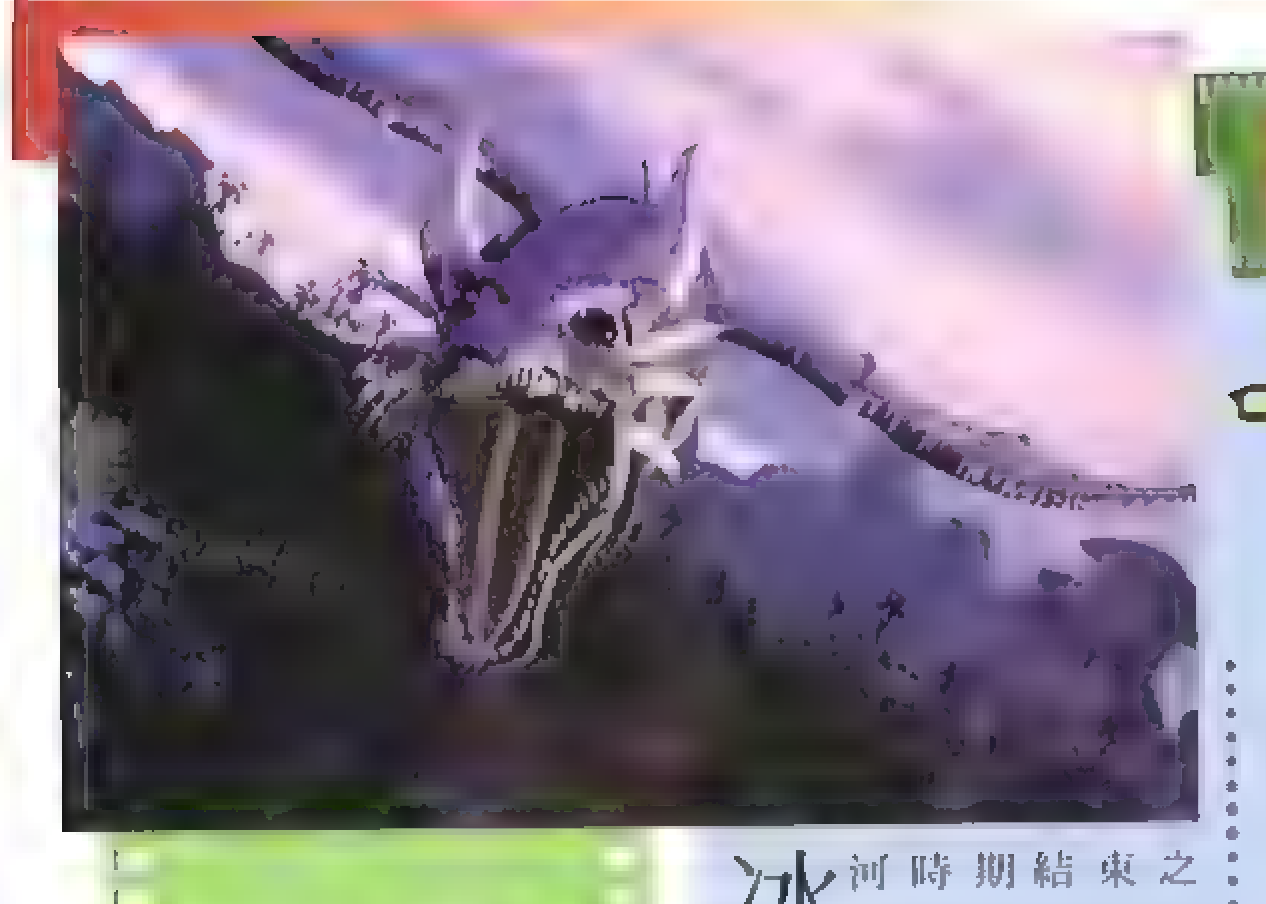
生與死的世代傳承

遊戲中加入了時間觀念，角色隨著年歲的增長，除了人物的圖像會邁入中年甚至老年外，角色的基本值也會隨之增長或減少，一段時間沒有檢查數值後，也許會發現力拔山河的戰士已變成手無縛雞之力的老人囉。此外，各角色的年齡到了蒙主寵召時，亦可製造一個新角色繼承死亡角色的能力，經過能力的代代相傳，不久後便會有魔法戰鬥力超強的魔法戰士誕生了。







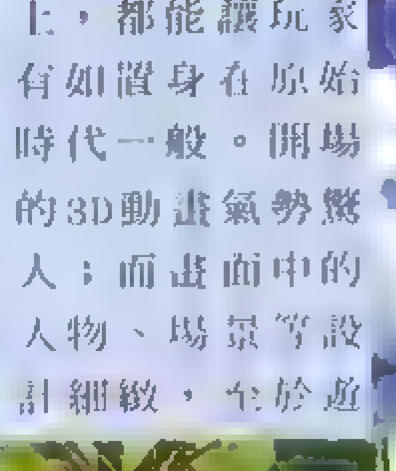


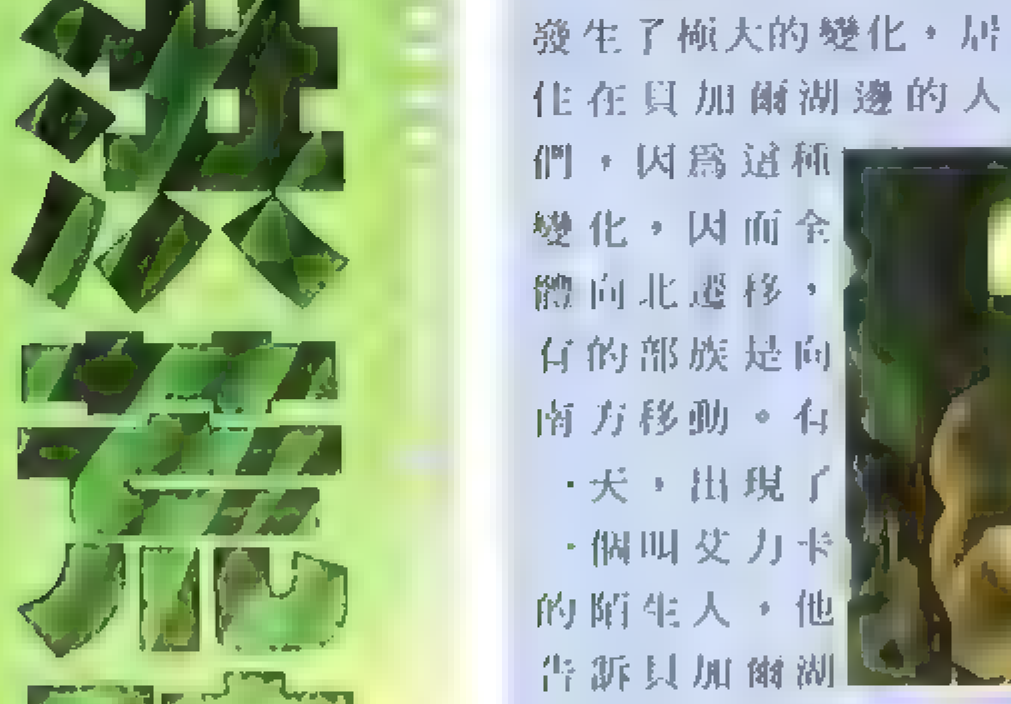
洪荒時代

一場野蠻的生存遊戲又將再度引爆！

冰河時期結束之後，山林跟平原發生了極大的變化，居住在貝加爾湖邊的人們，因為這種變化，因而全體向北遷移，有的部族是向南方移動。有一天，出現了一個叫艾力卡的陌生人，他告訴貝加爾湖的居民，如果向北行，過了大海就會到達一個叫做伊甸園的樂園…

某天，艾力卡留下二張地圖之後又消失了，那便是前往伊甸園的地圖。現在，玩家不妨帶著您的部族開始朝伊甸園出發吧！

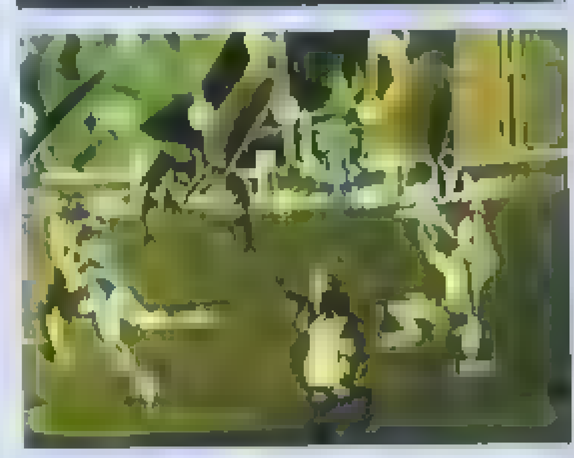




這款遊戲不論在操作界面或是遊戲畫面上，都能讓玩家有如置身在原始時代一般。開場的3D動畫氣勢驚人；而畫面中的人物、場景等設計細緻，至於遊戲內容，更會令人忍不住想嘗試看看這款遊戲的不凡之處。

中文化的界面環境、可愛風趣的造型、多樣化的道具使得遊戲更為親切。多變性的戰鬥技巧、即時戰鬥的方式、兵種之間的屬性牽制，而敵人的AI更是不容輕視，是最近類似遊戲中所少見的。







玩膩了一般劇情模式的玩家們，可以試試這款遊戲的多人連線模式，連線的方式有IPX、TCP/IP、Modem、Serial Port等，您若是喜歡即時戰略遊戲的玩家，或是玩膩了傳統SLG枯燥乏味練功模式的人，那絕對不能輕易放過它。







●音效：WIN95相容卡
●模式：SV
●操作：K/M



九月下旬
Cain in the 3rd Earth
第三地球
500光年距離外的第三地球發出求援訊號！
調查艦隊向第三地球前去支援，
但就在快抵達時，
卻意外的遭受星球衛星武器攻擊…
三艘主力艦中只剩一艘迫降在第三地球上，
整個艦隊被完全的殲滅，
而你，卻幸運的因冬眠裝置的提早解除，
而成為唯一的生還者！
富峰群資訊
宏廣多媒體
客戶服務中心
MAKKOYA
軟體世界







全.火.力.開.發.中













今世紀末最強A.RPG
HICOM
軟體世界



公元
火線任務1
全新登場的70個戰略任務(並新增網路對戰部份)!
UCS與ED雙方全新研發的致命武器將全數投入戰場!
每盒產品中都附贈原英文版母片, 您可以馬上就進入戰場!
內附公元2140英文完整版
超值大放送!!!
EARTH
2140
MISSION PACK 1
TopWare
富峰群資訊
宏廣多媒體
客戶服務中心
軟體世界
智冠科技股份有限公司

明星之夢

櫻井愛美

不管是什麼東西，只要是可愛的她都喜歡。特別喜歡緞帶(髮帶)。

學校:都立豐神樂第四高校(一年級)
身高:151cm
三圍:B80 W56 H84
血型:O型血型

北條綾乃

喜歡畫畫。

學校:私立兼孃學園(女子校二年級)

身高:159cm
三圍:B84 W59 H86
血型:A型

織原

喜歡看書。尤其喜歡詩集。

學校:豐神樂區立第一中學校(三年級)

身高:155cm
三圍:B79 W58 H85
血型:B型




惡靈，將傾巢而出！
地獄徽章
Symbol of F.AT.MA
Another story of Ancient Dragon
Prologue
中文版
富峰群資訊
宏廣多媒體
客戶服務中心
MIRINAE



好評熱賣中
獅王傳說
富峰群資訊
宏廣多媒體
客戶服務中心
SSANGYONG
軟體世界


好評熱賣中
完全中文版
數十種建築物及兵種可供選擇使用，讓您有如率領
人連線對戰功能
七年戰爭

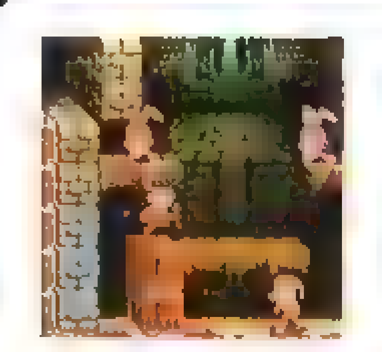


雙CD版
內附科隆戰記
精裝原版小說
科隆戰記
好評熱賣中
大的神秘世界供您遨遊四方
性化的操作介面、精緻的人物造型及華麗的場景。
支悅耳動聽的CD音樂。
種的武器裝備皆有不同的超炫必殺技。
種類型的武器可供選擇、數種類型的魔法可供使用。
客戶服務中心
碁峰群資訊
宏廣多媒體
HICOM
軟體世界

恰哥與肥佬

【上市熱賣中】

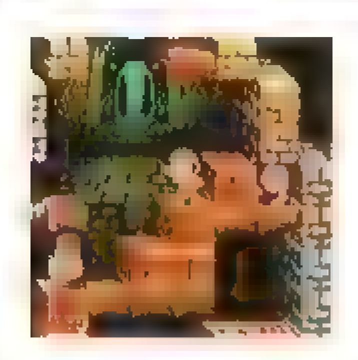




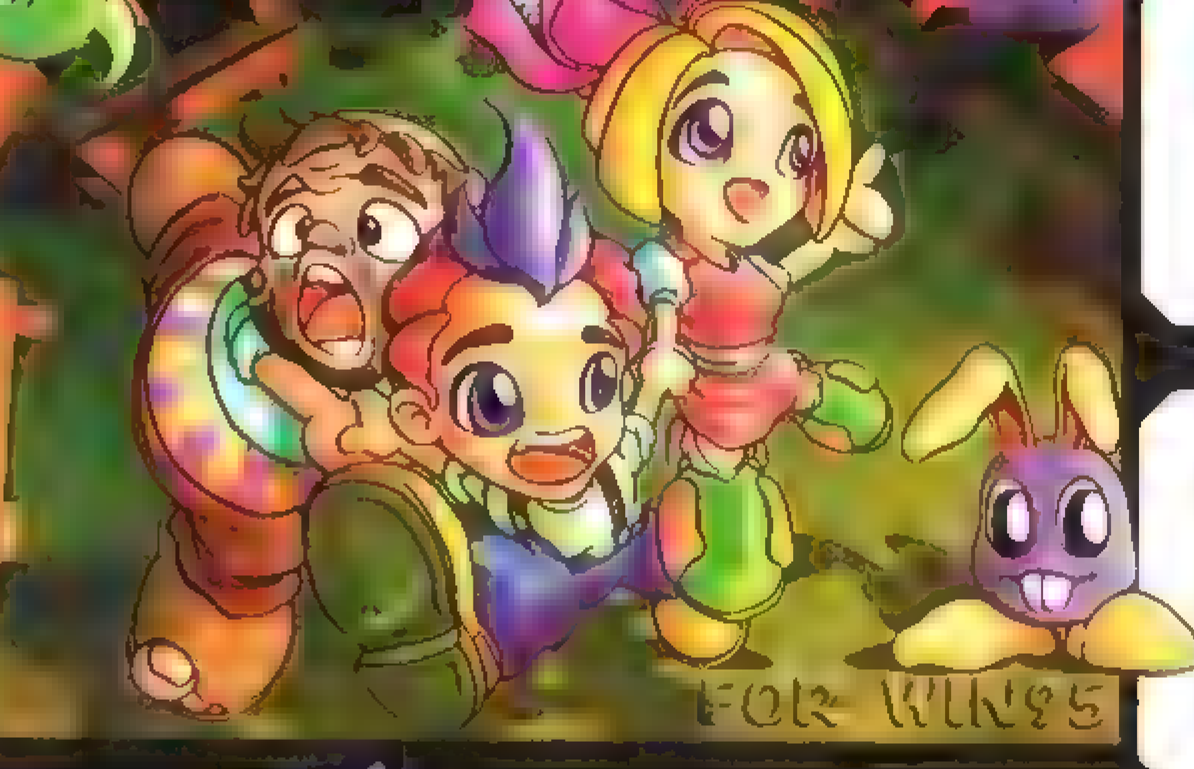
哎呀呀…我的頭…



來呀、來呀，打不到！



再作怪就把你關起來！





轟隆隆！召喚獸來啦！



噗～哈！臭死你！



恰哥與肥佬的玩家們

集合！



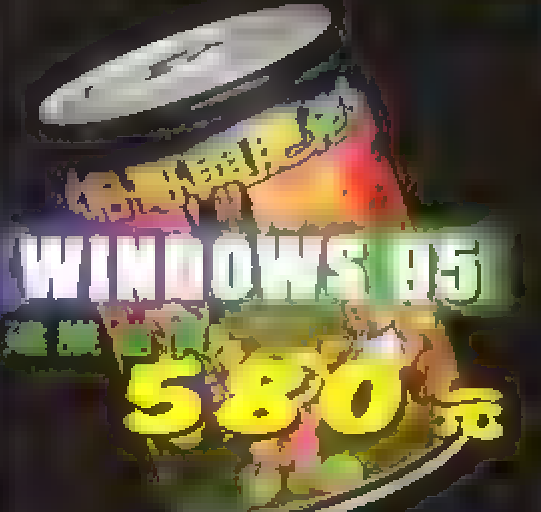
- 內附魔導聖戰——風色幻想 DEMO
- 贈送 恰哥與肥佬 漂亮桌布10張
- 內附軟體折價卷《詳見遊戲說明書》



在《恰哥與肥佬》遊戲中，當你過了第30關就會得到編輯關卡的功能。
趕快把你自己編輯的關卡資料（只要一關，C:\FUN YOURS\CHAGO\DAT\SOL0061.DAT）存在1.44MB磁片中，將磁片連同購買證明聯寄到本公司，我們就免費送你市價680元的光碟遊戲一套，免抽獎，寄就送，行動要快！

【本公司對資料有絕對使用權】

哇咧！還倒賺780元！



遊戲特色：
類似《[illegible]》加上精彩聲光效果後的豪華版遊戲，玩家可以使用魔法變出箱子或是將箱子變不見，藉此在多變的迷宮中，設法避過敵人的追擊，搶到通往下個關卡的終點。這是一個需要敏捷動作的遊戲，讓玩家在娛樂之餘，也能增進思考能力，真好壯壯喔！



弘煜科技事業有限公司
FUN YOURS TECHNOLOGY CO., LTD.
台中市日進街110號6F-12 Tel:(04)201-8369
http://www.fy.com.tw Fax:(04)202-2557

軟體世界



Microsoft
台灣微軟股份有限公司
一Game還比
Microsoft 遊戲軟體
立刻擁有！你就能盡情
Microsoft Golf
身歷其境的高爾夫擊球快感
Microsoft CART Precision Racing
5顆星最高評價、年度最佳印第賽車模擬遊戲
Microsoft Age of Empires
年度最佳遊戲軟體、5顆星最高評價的即時戰略遊戲



一Game高
帶你闖盪歡樂新境界
還有更多極高評價的猛Game待你征服！
享受無窮刺激的歡樂時空！
Microsoft Outwars
挑戰外星怪蟲的三度空間動作猛Game
Microsoft Monster Truck Madness 2
生人迴避的瘋狂大腳賽車
每套原價 1,990 元
歡樂價 1,190 元
促銷期間自民國87年7月31日～87年9月30日止



賭神 2000
賭神重現 狂掃風雲
賭壇稱霸 捨我其誰
至尊之戰
全新改版 完全 WIN95 / WIN98 平台
多線式發展 多重結局的 RPG 劇情架構
風格呈現
完全 3D 建構精緻場景 帶給您最擬真的遊戲世界
網際爭霸
最佳網路套餐遊戲
兩人即可連線
完整網路支援
好個華麗的「賭王俱樂部」
九套線上遊戲 麻將 接龍 大老二
歐樂影視 代理發行
PAF 博亞科技 製作
熱情贊助
全方位新型態的 RPG 遊戲 即將於九月震撼登場

ARMY MEN

帶領你的6名塑膠戰士

手持步槍、機關槍、手榴彈、火箭筒、迫擊炮、火焰發射器……

坦克車、吉普車、軍用卡車、半履帶運輸車……

空中火力、傘兵部隊、空中偵

沙漠、沼澤等不同地

4人連線，協同作戰

玩具兵的真實戰場

玩具奇兵

REAL COMBAT. PLASTIC MEN.





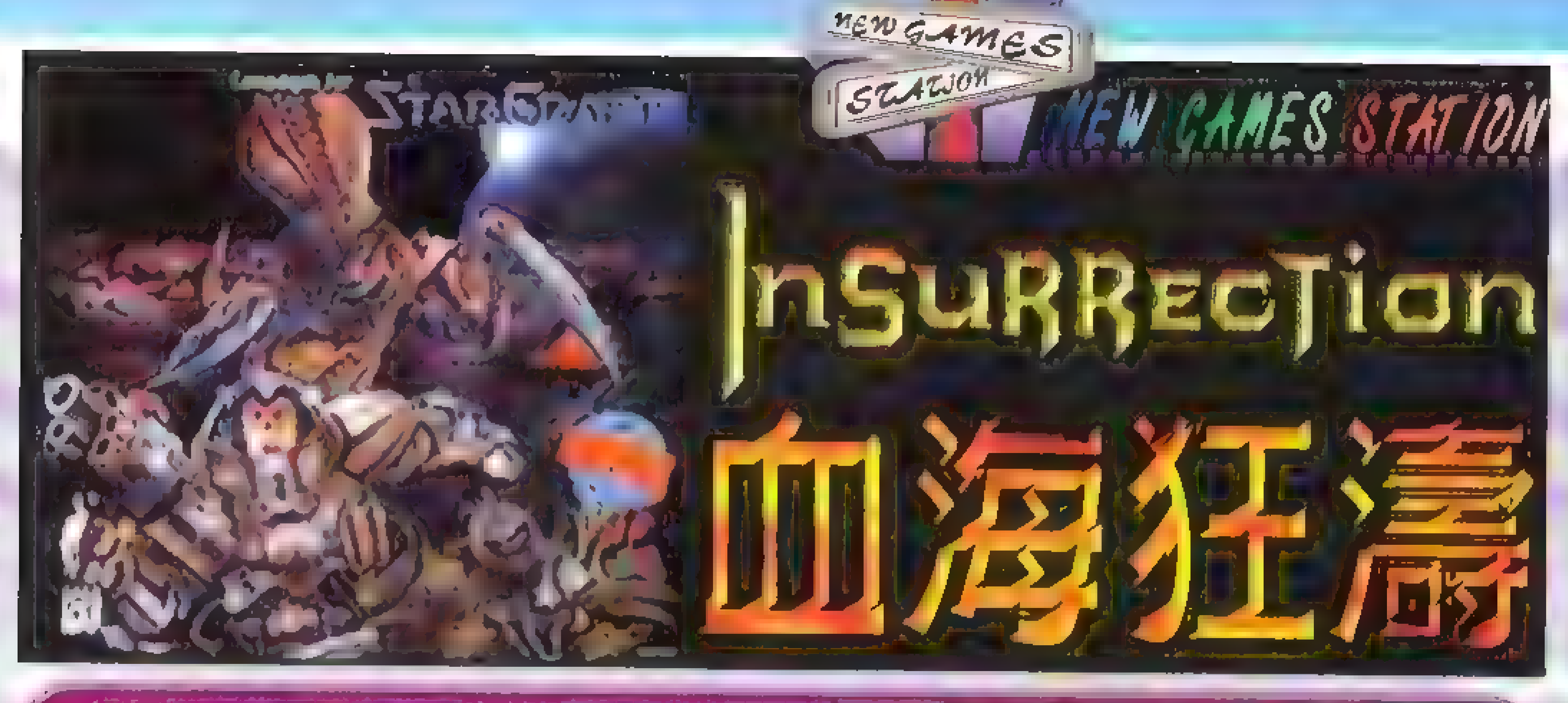







來自外空的突變異形,準備受死吧!
SPACE BUNNIES MUST DIE!
(02)2351-3291
ripcord
Panasonic


Might and Magic VI
The Mandate of Heaven
魔法門VI
-奉天承運-
完全中文版
石破天驚•不可思議
●特別訂製立體浮雕包裝盒，絕對值得珍藏
●加量不加價，超值5合1
（再附俠客羅麥斯、飆神、失子之城、鐵人47，總價4560元）
●再送破關攻略全集，精美探險地圖，徹底享受史上最強的RPG。
歐業影視國際股份有限公司
TEL:(02)2351-3291
NEW WORLD COMPUTING



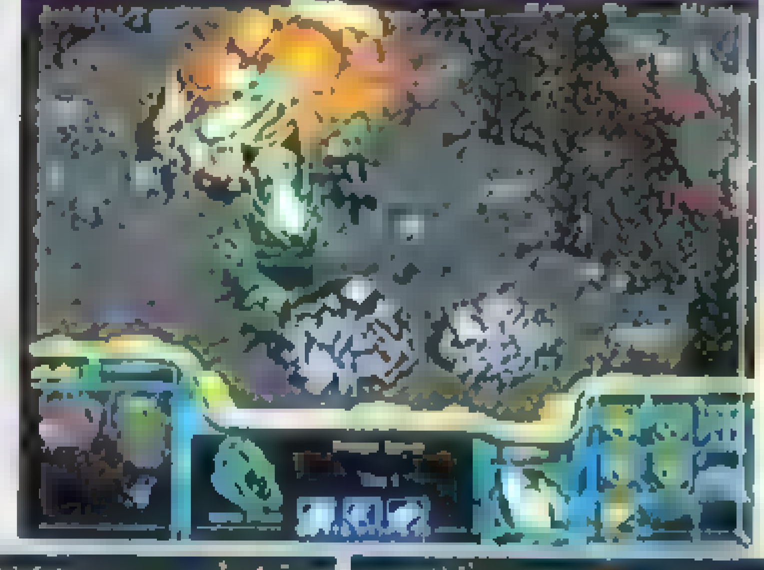
■外發行／BLIZZARD　使用平台／WIN95
■內發行／松崗　發行時間／12月
遊戲類型／即時戰略

硬體需求
●Pentium 90　●16MB RAM
●Direct X5.0相容顯示卡
●MOUSE

唯一由Blizzard授權認可製作的精華戰役集！

在異形和神民這兩個種族間的最終戰爭裡，人類是關鍵的顆棋子。如果異形能夠成功的吸收人類的心靈力量，那麼他們就有機會徹底的擊垮神民，為兩個種族命定的衝突劃下一個句點。但是三方都沒有想到過：萬一有一名人類心靈力量強大到可以保有自主意識，甚至奪取了腦蟲的控制權，進而準備向主宰挑戰。這將會如何的改變這場戰爭？人類是否真的將踏入一個革命性的進化階段？「血海狂濤」將告訴您所有的答案…。

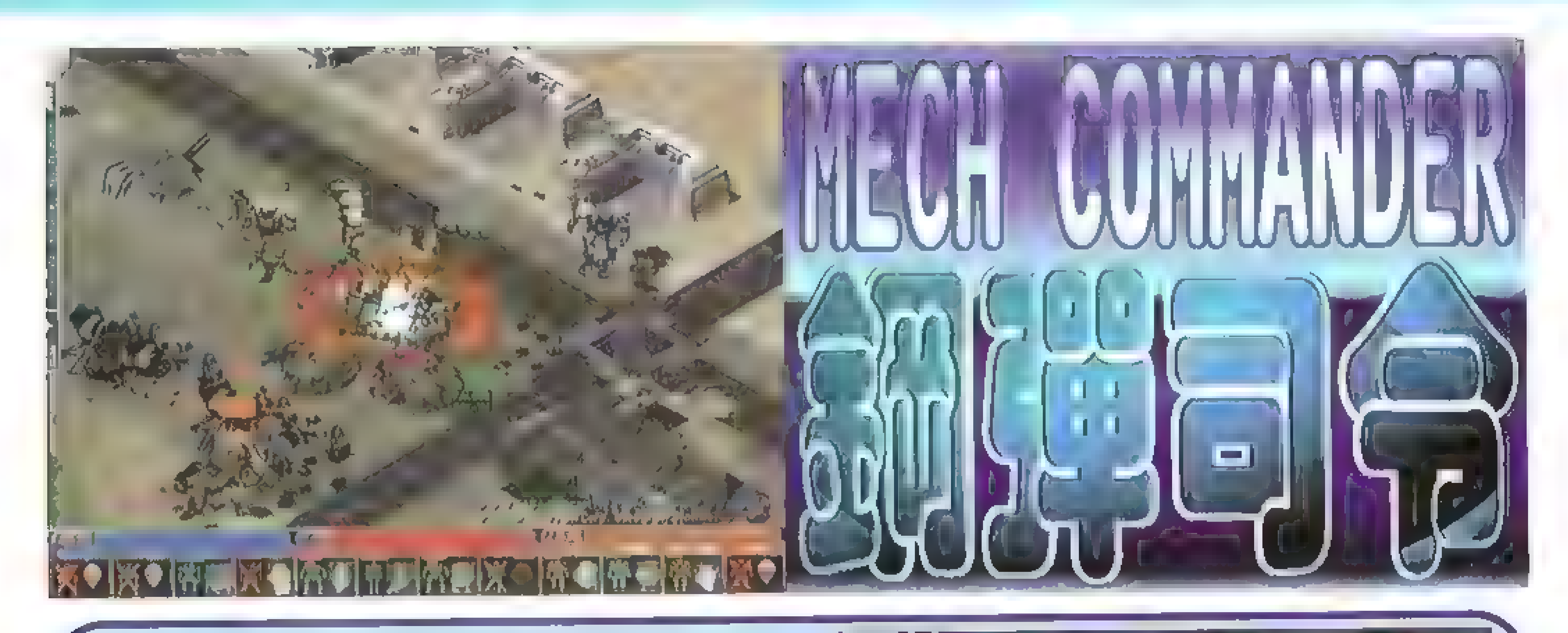
「血海狂濤」是Blizzard特別授權「Vtech New Media」所設計的精華戰役集。讓眾位玩家在「怒火燎原」(Brood War)推出之前有暖身的機會，不會因缺乏挑戰而生疏。本戰役集的故事內容都經過Blizzard百分之百的授權認可，玩家們可以享受到更多變的戰役劇情。三個種族都有各自全新的劇情會戰模式，共有30個全新設計的任務。您將要面對野心勃勃，意圖藉異形之力達成稱霸目的鬼子成員卡本特。


遊戲中有各族的英雄人物，各種任務中的突發事件不斷發生


更加刁鑽的任務目標、精心設計的大型地圖



「血海狂濤」有全新的語音任務簡報，若加上多人對戰地圖，共有132個關卡來等待玩者挑戰、這些關卡的難度都十分的高，各種突發的劇情及任務，絕對會讓已經擊敗電腦幾百次的眾玩家們大呼過癮，也唯有身為星海爭霸菁英玩者的您一才有資格挑戰！遊戲中還增加了大量的英雄人物，有戰機駕駛員、巨人駕駛員，甚至還有一名英雄是神民的破壞能手！這些英雄彼此之間有的是戰友，有的是父女，有的是情人－複雜的人際關係更加強了劇情的張力。想要見識下聯邦邊境星球的風情，在絕境中挑戰不可能的任務嗎？「星海爭霸」邀你再度掀起「血海狂濤」…。



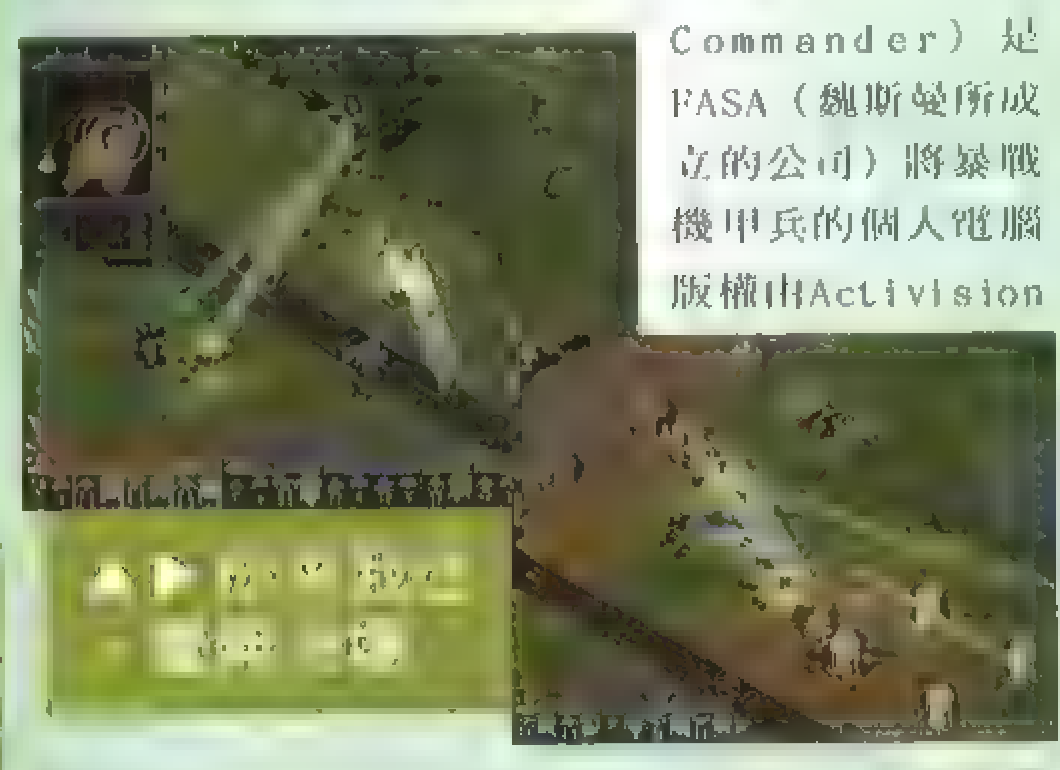
國外發行／Microprose　　使用平台／WIN95
國內發行／第三波　　發行時間／十月
遊戲類型／戰略

硬體需求
- PENTIUM 133
- 16MB RAM
- WIN相容音效卡
- SVGA
- MOUSE





1986年，暴戰機甲兵往紙上角色扮演遊戲的領域發展，機甲爭霸戰（Mech Warrior）隨之出現。兩年之後，第一套電腦版的暴戰機甲兵問世。第三波即將於今年9月推出之《鋼彈司令》（Mech Commander）是FASA（魏斯曼所成立的公司）將暴戰機甲兵的個人電腦版權由Activision



轉移給Microprose公司後的第一套產品，更是暴戰機甲兵在電腦上的第一套即時戰略遊戲。

《暴戰機甲兵》的產品除遊戲外，還有一系列小說，而《鋼彈司令》便是改編該系列最新的一本小



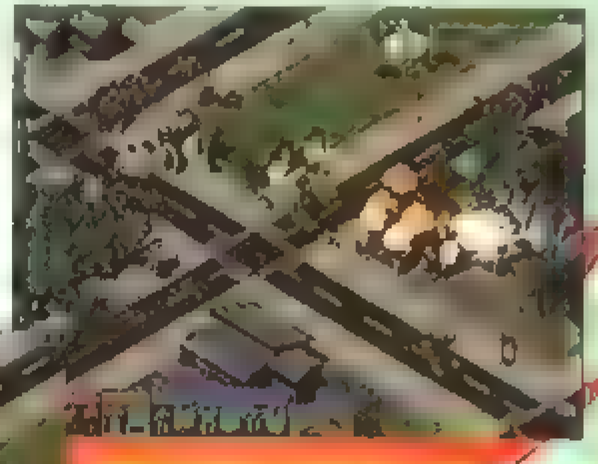
純粹戰略本位

這是一套以機甲為主的遊戲，其中並沒有繁複的策略經營的內容，對於戰略遊戲迷來說，他們可以更專注於士兵（機器人）在戰場上的行動與作戰，並且規劃各種戰略與戰術。遊戲是由許多任務與關卡組成，在每個任務中，玩者最多可以率領12台機器人在戰場上作戰。雖然看起來規模與一般的即時戰略遊戲相差許多，但事實上卻是一個相當有深度的戰略遊戲，尤其是每一台機器人各有其性能與武器，玩者必須善用每架機器人的特性，配合地面與周遭環境的狀況，做出最佳的運用。

遊戲中有十分細膩的聲光效果，像機器人在樹林中潛行時若不小心撥動到樹木，樹木會搖晃、發出聲音，玩者若衝得太猛，還會推倒樹木，使樹林後的敵人馬上察覺並展開攻擊。這種深入到「單兵作戰」層面的即時戰略遊戲，在市場上並不多見。在每次出任務之前，玩者可以根據任務簡報來調度機器人，您可以購買或汰換機器人，也可以為每架機器人配備適合此任務的武器。

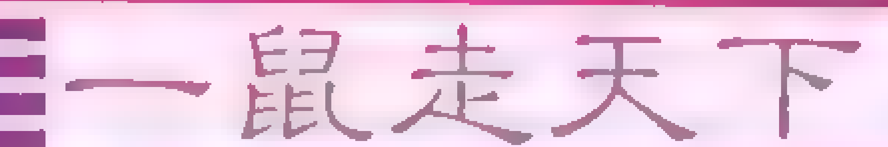
◀機器人可加強各種武器配備

由紙上角色扮演改編的電腦遊戲



……說。《狼戰機甲兵》最初的故事是想像人類社會到了未來時產生數次嚴重的戰爭，整個世界分裂成無數個勢力集團，所有集團都在進行武力競賽，就和現在的世界一樣。而當時最主要的武力，就是巨大的人形機器人。更有甚者，宇宙間還出現了一些四處掠奪的「氏族」（Clans）。從此，戰亂就不曾有任何一分鐘的停歇。

《鋼彈司令》的故事是描述「黑豹氏」（Smoke Jaguar Clan）突然間奇襲地球的殖民地。玩者在遊戲中不再是一具巨大機器人的駕駛兵，而是人類最精銳戰鬥部隊「First Davion Guards」的「祖魯連隊」指揮官。在FASA公司耗費鉅資拍攝的開場影片中，我們可以很明確地看到First Davion Guards正降落該殖民星球，進行攻擊任務。



一鼠走天下

[illegible]



▼遊戲界面有相當多的功能標示

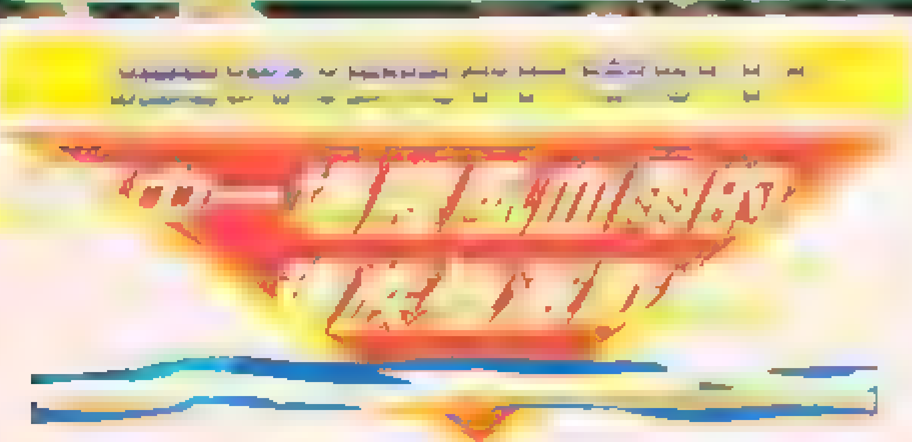
▲戰略地圖有相當清楚而且實用的標記





國外發行／Interplay
國內發行／英特衛
遊戲類型／戰略

硬體需求
●PENTIUM 100
●支援DirectX顯示卡
●M J
●16MB RAM



長久以來，銀河系中的三大種族Sheevat（一種有機外星生物族群）、Tarog以及Soratal（這兩種是由似人類的機甲軍組成）。Sheevat是一種外星的異種生物，他們的所有成員、建築物件、基地、武器、軍隊、空中武力都是以有機的形式組成，並且進行大量的繁殖複製，成為銀河系中迅速壯大的一支恐怖族群，擅長生化作戰、有類似生物的吞噬及痊癒能力。而Tarog以及Soratal是相同的似人類機甲軍，他們之間有共同的條約限制，並且常在彼此競爭，而常常有大規模衝突發生，但是Sheevat卻是他們共同的敵人。

這是一場適者生存的種族生存戰，當族群逐漸壯大的時候，為了爭奪更多的資源、開發更多的礦藏、資源，勢必與其他的種族進行競爭。在這場族群的生存戰中，最重要的目的是奪取更多的礦藏，如此才能開發更多的能源，並且製造更強大的軍隊、武力，并人保衛自己的族群。





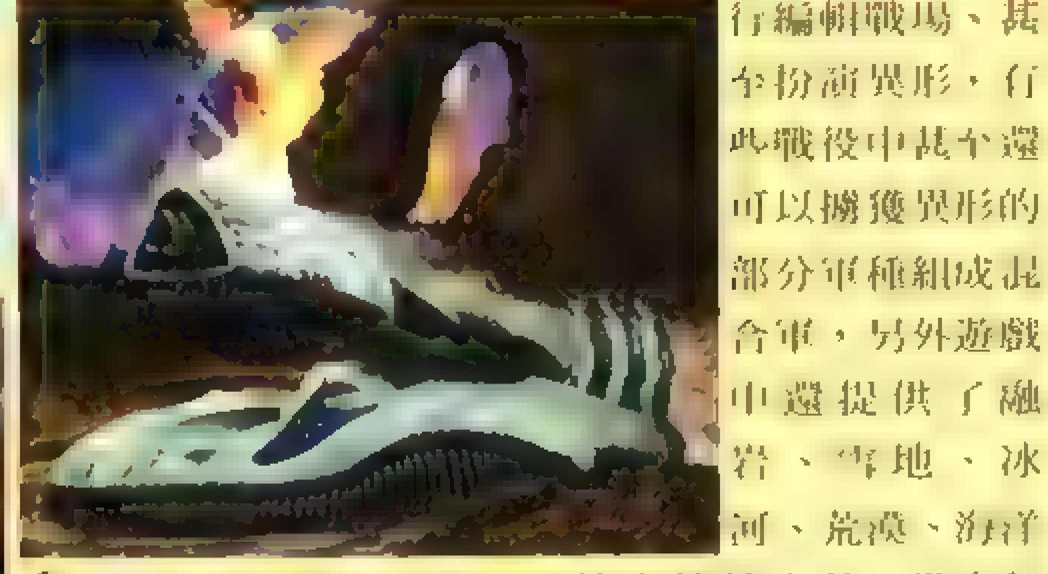
其他星球的外星生物Enok

由陸海空三軍進行立體作戰

在遊戲中，你可以選擇進行單一任務模式、戰役模式、或是自行編輯戰場、甚至扮演異形，在此戰役中甚至還可以擄獲異形的部分軍種組成混合軍，另外遊戲中還提供了融岩、雪地、冰河、荒漠、海洋等十餘種地形，供玩家選擇。各個獨特的地形分別代表了該行星的獨特氣候以及大氣環境，必須依此作為編組軍隊的依據。遊戲中還提供了戰場編輯的模式，選擇戰役進行的環境地形，以及數種生物種族可供你選擇扮演。每種的生物都有其特長、智力、以及活動特色。在遊戲中，玩家可以進行真正的立體作戰，由陸海空三軍進行編組作戰。

異形軍的偵察機，建議先以空中武力擊毀





機甲軍的強力地面砲火，轟轟烈烈！

種類繁[illegible]事武器

遊戲中最大的特色便是無論是異形軍或是機甲軍都擁有種類眾多的攻擊武器、作戰、防禦、偵察、補給、支援單位，甚至還有地雷、應有盡有，玩家可以好好研究了。此外還有各種工廠、兵工廠、採礦場、能源站、防禦砲塔、修護站、飛行器製造廠、海上基地、船塢各種攻擊艦艇、潛艇。而異形軍都是以有機生物的方式出現，因此你會見到各種樣式奇異的生物，由於異形軍是以生物的方式繁衍，數量眾多而且繁殖迅速，必須多加注意。而攻擊的方式也和機甲軍有很大同，要特別小心他們的毒氣攻擊，因為那是一種持久性的武器。當你到達某一星球之後，還要必須小心星球上特有的生物物種破壞你的設備、甚至對你的軍隊造成威脅。





→龐大的軍事儲存設備，這是轟炸的重點目標

↑異形軍的採礦工廠，十足的異星造型

←異形軍的防空砲火，用地面砲火摧毀吧

真實有[illegible]音表現

遊戲的介面設計得十分順手，異形軍的介面更是另類得不得了！遊戲還提供了3D的調整桿設定，可以調整遊戲的3D視角，設定放大的倍數、以及地圖、軍隊的參數顯示。這些設計全都集中於一個面版之上，讓玩家在烽火連天之際，可以很從容的瞭解每一支部隊的狀況。更重要的是這個遊戲前所未有的提供了回合式的作戰模式，這樣玩家就可以很從容的思考戰術而不會顧此失彼了。另外值得推薦的是遊戲的音效，如果您的英文程度還可以的話，遊戲的即時語音可是幫了你的大忙。經由語音的幫助你可以及時得知哪處的兵工廠又造好了新的戰鬥單位，哪裡的部隊遭受攻擊，何處需要新的電力、原料、是否有偵測到新的敵軍等等最新的情報，在在提高了遊戲進行的流程，而不會使玩家迷失在過於混亂、一片混戰的戰場中。另外遊戲的戰鬥、爆炸、攻擊音效，戰鬥員的對話都讓遊戲的進行更加緊張、增加遊戲的臨場感。聲音也是因地形位置的轉變而有遠近、方位的不同，還有外星生物的吼叫聲，讓你體驗異星的奇異情境。

這是一個作戰和開發探險兼備的及時戰略遊戲，貼心的遊戲介面，種類眾多的武器、地上建築、還有讓人印象深刻的異星物種和你競爭，獨特的行為模式、作戰方式、武器。覺得其他的及時戰略還不夠味嗎？那麼你絕對應該試試－異軍突起，絕對會讓你耳目一新，奮戰到天明！



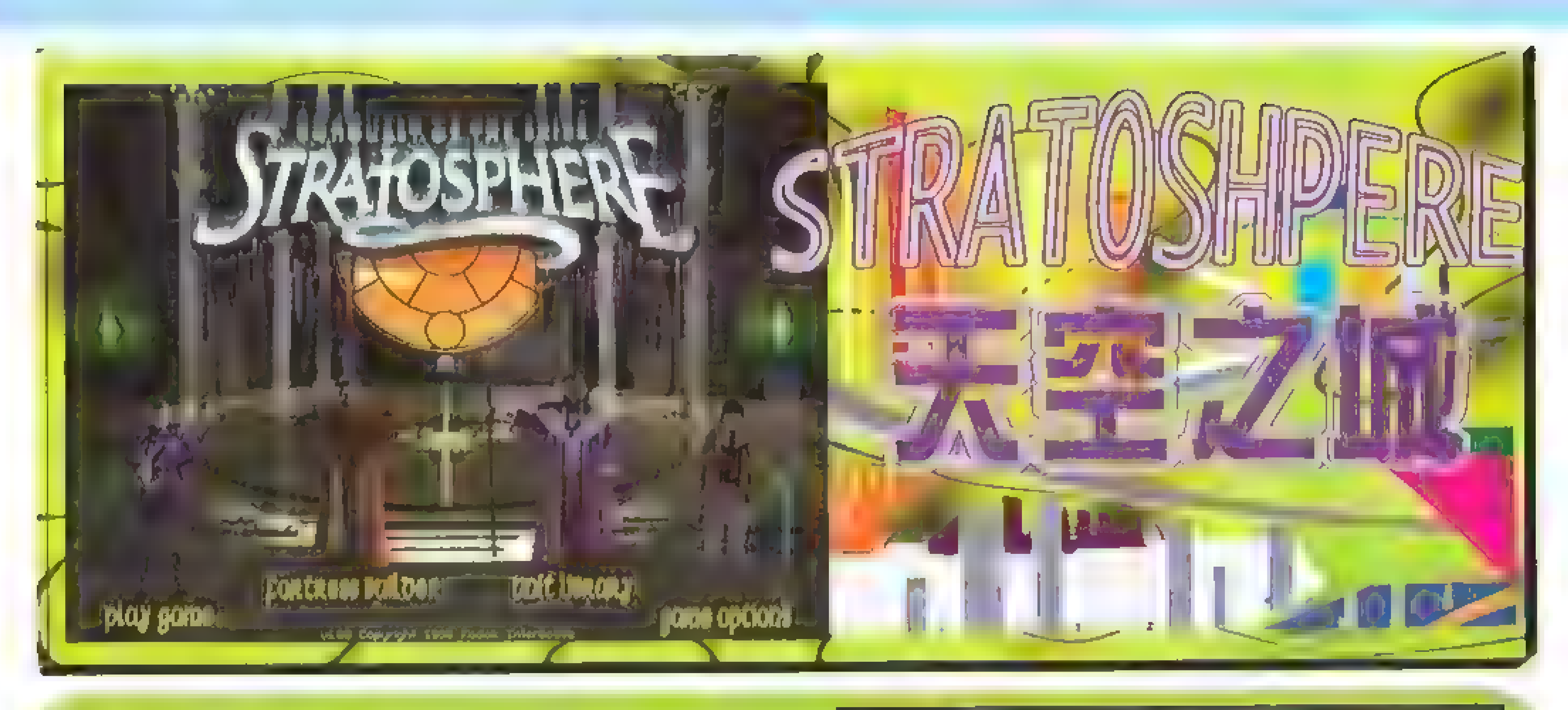


↑

←另一種古典軍的作戰介面，看，的爆炸畫面！

↓異形軍作戰介面，果然不同凡響





國外發行／Ripcord
國內發行／歐樂
遊戲類型／即時戰略
使用平台／WIN95
發行時間／九月

硬體需求
- PENTIUM 133
- 32MB RAM
- WIN相容卡
- SVGA 3DFX
- MOUSE

幾百年來，Valley王國一直由它優異的空中要塞組成的艦隊保護著。每座飛行要塞的指揮官一直由國王的親衛隊擔任，他們平常就負責防止非法入侵、亡命者以及叛軍，保護王國的子民的重責大任。

在這些由精英份子組成的親衛隊中，最優秀的人物首推王國的英雄－Andrey Corliss。歷年來他幫助了國王統一了其他九個鄰國。兩年前，Corliss將軍連同大部分的艦隊，在一次探測任務中失蹤了。搜救的工作持續了一年後終告放棄，Corliss將軍也被認定死亡。而王國開始招募新兵，整頓國內，試圖恢復先前的空中霸權。

這些新進人員其中之一是Soren Raeder，他是Baron Raeder司令官的長子，剛從訓練中心結業一年，完完全全是個新人，在完成最後一次的演習後即將正式上戰場。就在這時，Andrey Corliss回到了王國。可是，他的歸來並不像一般人想像的，在英雄式的歡迎下展開，而是發生在血腥中。他選擇了攻擊王國，摧毀了王國的首都，並且奪走了數千條人命。

這已經不再是傳聞了。Corliss的反抗軍擁有的艦隊，不論在性能與數量上，都足以和王國一較高下。沒人知道為什麼他麾下有這麼多的部隊願意聽他差遣。在這場戰亂中，由於王國司令Raeder的努力，在反抗軍的侵入口－鏡湖－建立新的據點，這個地方原本只是個夏季的渡假勝地，最多也只是王國的漁業重鎮。但現在，為了使鏡湖對抗下一次反抗軍的入侵，建造一座牢不可破的要塞對這裡是絕對必要的…



3D畫面＋即時戰略

不知玩家們有沒有發現，近年來所設計的遊戲漸漸有一個趨勢，就是3D遊戲的風行。從3D射擊、3D冒險、3D動作、3D運動、3D角色扮演，就連幾個名作的系列也不能例外。我們幾乎可以說「遊戲世界已經被3D攻陷了」。就連即時戰略，也出現3D畫面的版本，連支援3D加速卡的遊戲也已經出現了。這次要介紹的便是一款3D即時戰略遊戲－「STRAFOSHPERE」（中譯：「天空之城」）。





↑ 3D即時戰略的畫面

← 特殊的環境，發展出特殊的工具

→ 各式配件裝置各有特色



在6000英呎的上空戰鬥



兩座要塞的激烈對戰

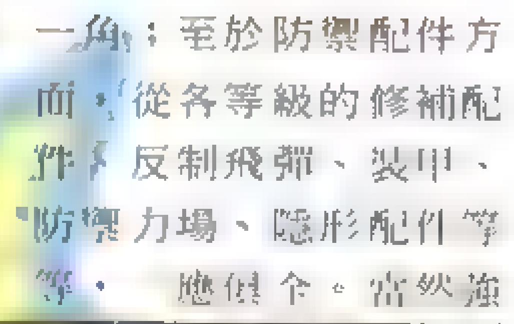


這個遊戲充份地發揮了目前發展迅速的電腦硬體效果，不論在戰鬥、內容或畫面均有驚人的新突破。「天空之城」這款遊戲的特色就如同開發公司所說，「在6000英呎的高空決戰」。每艘戰艦都是體積龐大的堡壘，可以說是標準的「飛行要塞」，戰鬥中就是以這種堡壘為單位進行的。但引人注目的是，遊戲若要順利進行下去，就必須內外兼顧。怎麼說呢？除了要注意和敵人的每座飛行要塞的攻防、以及和同伴的飛行要塞的互動支援外，如何為自己量身訂造具有特色的堡壘，乃至於如何因應每關不同的任務，開發強化這座飛行要塞的能力，也是「天空之城」的重要戰略

構思訂做自己的要塞

進入了遊戲畫面後，在決定了堡壘的雛型，你可以開始依據擁有的礦物資源，來決定所要佈置的裝置。一座飛行要塞，一定需要基本的推進器、能源供應器和武器等，決定配件的種類和數量後，利用你的滑鼠來佈置配件的位置，就可以出發了。只是你考慮到了沒，選擇的推進器性能夠不夠好？太差的話需要增加幾顆推進器才不會被追著打？太重的配備會不會增加推進器的負擔？下一關的任務是要加強速度還是火力好？完成的要塞外觀會不會不夠美觀？

在60種的強化配件中，大致可分為攻擊、防禦、能源、移動和特殊輔助五大類，從中挑出你認為理想的配件來做強化。舉個例子，隨著武器類的強化配件的發展，也會出現決定性武器，只要一擊就可以將飛行堡壘打得晃動，甚至於一砲將對方炸掉一角；至於防禦配件方面，從各等級的修補配件、反制飛彈、裝甲、防禦力場、隱形配件等等，一應俱全。當然強力的配件不論在造價或能源消耗上都極為嚇人，視任務需要，配合任務前的提示，強化必要的配件吧！



開始時先決定飛行要塞的大小

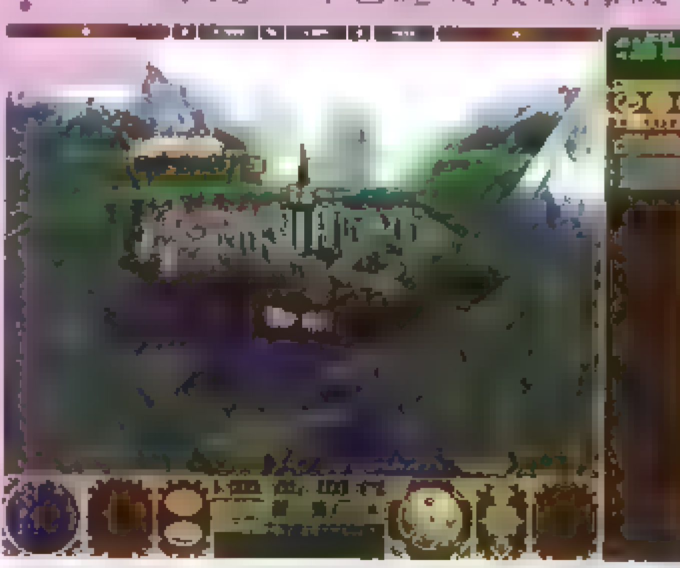


也可以造出外型特殊的要塞

加速卡威力全開

在遊戲畫面方面，「天空之城」也有很多地方同樣令人相當欣賞。畫面除了在貼圖方面使用了更多樣的顏色與材質之外，在光線處理方面也讓人眼睛覺得一亮，並且加強了貼圖的透明感。諸如多重光影、深具流動感的浮雲、爆炸的煙霧效果、自然飄忽的火光、水波等效果，都做到了極為華麗的效果。此外，這個遊戲一共支援了3Dfx, Voodoo Rush, PowerVR, Matrox, Mytique, Matrox, Millenium II, DiamondViper V3300, Rendition V1000/V2xoo, ATI Rage Pro等多種加速卡，相信可以滿足絕大多數擁有3D加速卡的玩家。但即使玩家是沒有3D加速卡，也可以品嚐這個遊戲所帶來的震撼。

除此之外它還支援數據機、區域網路和網際網路來進行多人連線，遊戲中提供了10個多人連線的戰場，最多可以讓四個人透過網路在戰場上廝殺。



遊戲中的影子及四周的光線，都極為真實



ULTIMA IX : ASCENSION
創世紀IX

國外發行／EA	使用平台／WIN95	硬體需求	●機種：未定 ●記憶體：未定
國內發行／美商藝電	發行時間／1998年冬季		●WIN相容音效卡
遊戲類型／RPG			●模式：未定 ●MOUSE

聖者與GUARDIAN的終章



創世紀系列遊戲的開山鼻祖、同時也是Origin System的老板Richard Garriott在十九歲時創造了Akalabeth，這套遊戲後來被認為是創世紀的雛型，三年後，也就是一九八二年，創世紀一誕生了。以今天的眼光來看，創世紀一是個相當愚蠢的遊戲，但在當時是稱有史以來最具「革命性」的電腦角色扮演遊戲。十六年後的今天，創世紀系列將邁入第九代，隨著軟硬體技術的躍進，創世紀九（ULTIMA IX:ASCENSION，暫譯）將以全優異的光源、動畫及3D地形畫面呈現在玩家的面前。

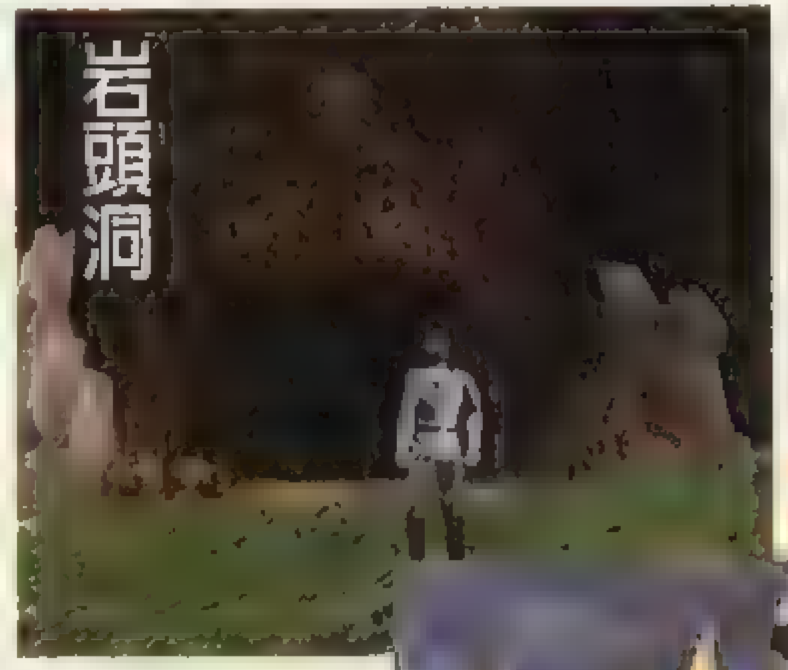
從創世紀系列來看，對於喜愛Garriott作品的玩家來說，不難看出他的遊戲不乏道德性，因為自從創世紀四以來，遊戲情節便集中在一位英雄人物：聖者（Avatar）的身上，他以美德為世界奮戰，企求革除卑劣的事物。第九代將是聖者與GUARDIAN衝突的最後一章，它將回答玩家對兩者關係所產生的全部疑惑



聖者與GUARDIAN大決鬥

創世紀九主要是敘述聖者在創世紀八中至Pagan旅行後回到Britiania的事情，他發現Britiania地方陷於一片混亂，神秘的能源柱(columns of energy)正焚燒與破壞大地，而GUARDIAN是必須為此一事件負責的人，並且將會再度在世界製造浩劫。依初步的估計，創世紀九的遊戲時數幾乎達一百小時，當然，完成遊戲的時間還得依玩家的本事決定。

遊戲的主要任務是摧毀GUARDIAN，此外，還有很多旁枝任務待玩家挑戰。另外，設計師還特地創造了一個新系統，讓玩家除了扮演聖者外，還可以控制其它三個角色，分別是Shamino、Lord British以及Raven。玩家所扮演的每一位角色都會讓你以不同的方式處理情況；以扮演Shamino而言，玩家在很多的情況下需要做出跑、跳、游泳等動作。



三大魔法系統

設計師在創世紀九中加入了三大魔法系統：首先是賢者的乙太法術（Ether Magic）名稱是暫時取材自前作裡的乙太的泰坦神）；其次是煉金術（Alchemy）；第三則是與祭典（Ritual）有關的法術，據說，遊戲中很多任務若少了祭典根本無法解決，而祭典是必須經過學習，有時在儀式中還必須同時呈上特定的物品，才能發揮作用。



↑從背後偷襲成功機率較大



→城堡的一景

設計師必須想盡辦法要讓遊戲中的法術獨特有趣，而不是給玩家一大堆的法術，但作用或者是效果都是相同的（例如在前幾套遊戲中的癱瘓、控制、睡眠、以及蜘蛛網，其作用效果都一樣），因此，在創世紀九中，玩家將有攻擊、防衛、肉搏攻擊（melee offense）、武器攻擊等形式的法術，另外，設計師還暗示有一些法術是玩家從來沒見過的。在武器方面，玩家的每一項武器如弓箭、木棍、劍、雙刀、揮擊性武器等都會有自己的攻擊順序（series of attacks），剛開始時，玩家有基本的攻擊招數，但在獲得一些經驗後，玩家會一步一步另外獲得擋開、揮擊、戳、或遠距攻擊的能力，所以，玩家在戰鬥中便必須評估怪物對那一類傷害有特殊的抵禦力，才可事半功倍，例如骷髏對刺戮毫無痛癢（雖然各種武器多少都有點殺傷力），因為刀刃刺到牠的胸腔中會撲了個空，但如果玩家是使用了「當頭棒喝」的招式，那麼牠必然全身粉碎。

優異的畫面表現

從目前得到的資料來看，有一件可以確定的事是：遊戲中的世界環境是絕對的多采多姿，畫面在傍晚時會柔和地變暗，也有雨天、起霧、變亮的效果，光源與音效都有不錯的表現，此外，不同地區有不同的畫面表現，例如在Moonglow的傍晚有光影搖曳的燈籠；在Asylum地區（海盜的賊窟）裡，每一項設計都取材自古老的海盜船，每一件東西都十分美麗。至於行動方面，至目前為止設計人員已對陸上及海上設計了許多行進的方式，玩家可以走路、游泳、傳送、或者坐船（小艇、小船與長程海船）；另外，設計人員還打算加入騎馬的行進方式，但據說目前遇到一些設計瓶頸，例如如何騎馬走進地下城？騎進室內時又該如何？牠可以爬樓梯上樓嗎？可以跳嗎？這些問題可能過一陣子才能揭曉。



↑金碧輝煌的世界

←有打雷的光影效果哦！



國外發行／Interplay
國內發行／英特衛
遊戲類型／角色扮演
使用平台／Windows 95
發行時間／1998年10月

硬體需求
●Pentium 90 ●16MB RAM
●WIN相容音效卡
●模式 未定 ●MOUSE

最出色的RPG

去年上市的異塵餘生，被多數遊戲網站、雜誌選為年度最佳遊戲，有的雜誌甚至認為該遊戲不單單是年度最好的RPG遊戲，它甚至稱得上是各類遊戲中的佼佼者，它讓電腦遊戲再度回歸至16色時代的嚴謹形式（solid foundation）。遊戲評論家說它內容充實、四平八穩、而且有趣，因此獲獎當之無愧，儘管遊戲架構是取材自荒野遊俠（Wasteland），仍讓人們廢寢忘食。今年秋季，Interplay將推出續集：異塵餘生2，由於本遊戲上市時間距離前作不到一年，但設計師仍在遊戲中加入許多玩家想要玩的，拿掉玩家們討厭的東西。玩家在異塵餘生2中將接受不同的挑戰，例如取回原庇護所的動力防護罩與艾登花園建築套件（C.E.C.K，find the Garden of Eden Construction Kit）等

艾登光園建築套件的說明書

Arroyo的一景

在遊戲一開始時，玩家會發現身處於Arroyo村莊之中，在這兒有一些選擇性的次任務讓你進行，你可以從中賺取經驗值及業障（karma），以及冒險所必備的治療藥粉。玩家找到C.E.C.K可能位置的唯一線索是：在Klamath鎮上先找到某位商人，該鎮是一個不大不小的小鎮，其面積與第一集的Junktown相當，可惜的是，知道C.E.C.K是什麼東西的人不多…，玩家必須要克服這項挑戰。



據了解，在遊戲中食屍鬼（Ghouls）與機械狗（robo-dogs）是潛在性的組織成員；而玩家要在浩劫後的廢墟徒步冒險，可不是輕鬆的事，因此，設計師特地加入一種代步法：假如玩家完成某任務，便可獲得一輛車子!!這輛車子不僅讓玩家可以選擇進入隨機冒險，更重要的是，在許多任務裡若少了這輛車，根本無法達成。另外，敵人的AI在續集中作了很大的改進，假如玩家不在敵人的射程範圍內，他才不會費力去接近你，但假若玩家在



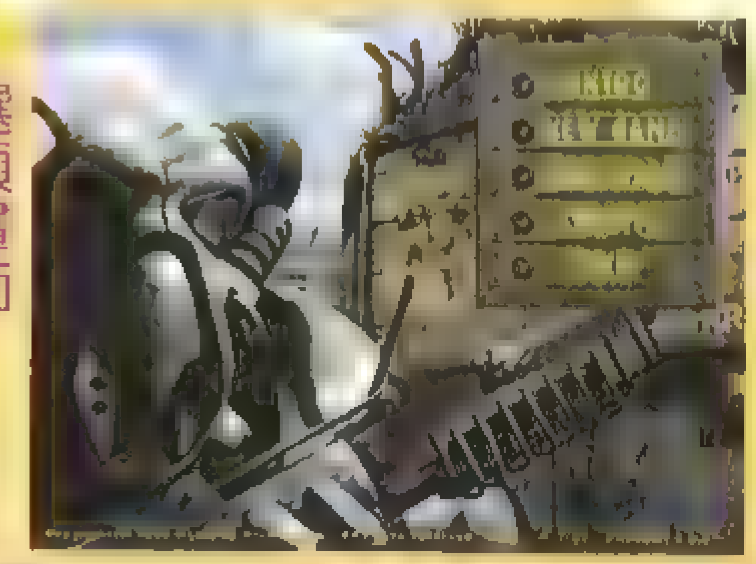
角色選項畫面

吊橋前有守衛等著你

學習技能迎敵

據了解，多數的玩家對異塵餘生共同的抱怨是遊戲故事太短，但續集中已彌補了這個缺點，遊戲的長度多了將近一半以上。增加的部份不僅是可冒險的地區而已，還多了很多讓玩家可以砍殺的敵人；另外，設計師還加入一百多種讓玩家在冒險時可以拾取的金銀財寶。此外，玩家還可以學習到一些新技能，例如玩家可以從巫師那兒學到一種叫做火龍擊（flaming dragon punch）的戰技，它可以讓玩家發揮強大的攻擊力；當然啦，冒險區域與遊戲長度的增加不僅只代表增加新技能增加而已，更令玩家興奮的是，遊戲還增加了更多的NPC（新NPC擁有更多的思考能力、更具個人特質、更能彌補你的技能、防護力也能升級）、更多有可能變成你旗下組織的成員、更多令人驚嘆的武器等等。





選項畫面

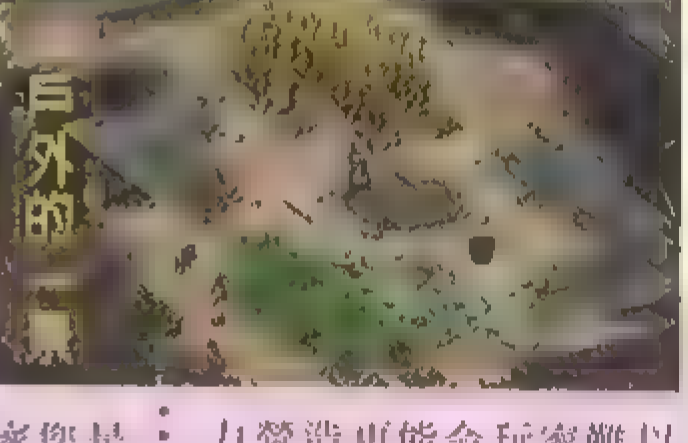
遊戲的畫面與前作大同小異

決策求適左右情勢

在角色的戰鬥方面，玩家可以設定是否讓角色衝入戰局、受重傷時立刻逃之夭夭、在垂死前逃命、或者一遇到麻煩馬上離開現場。如此一來，玩家可以避免旗下的角色在猝不及防的情況下，被打得落花流水；或者不明究裡地受到攻擊。有一點要注意的是，不同的成員組合對於上述的能力會有一些差別，因為他們的性格道將使他們做出不同的反應

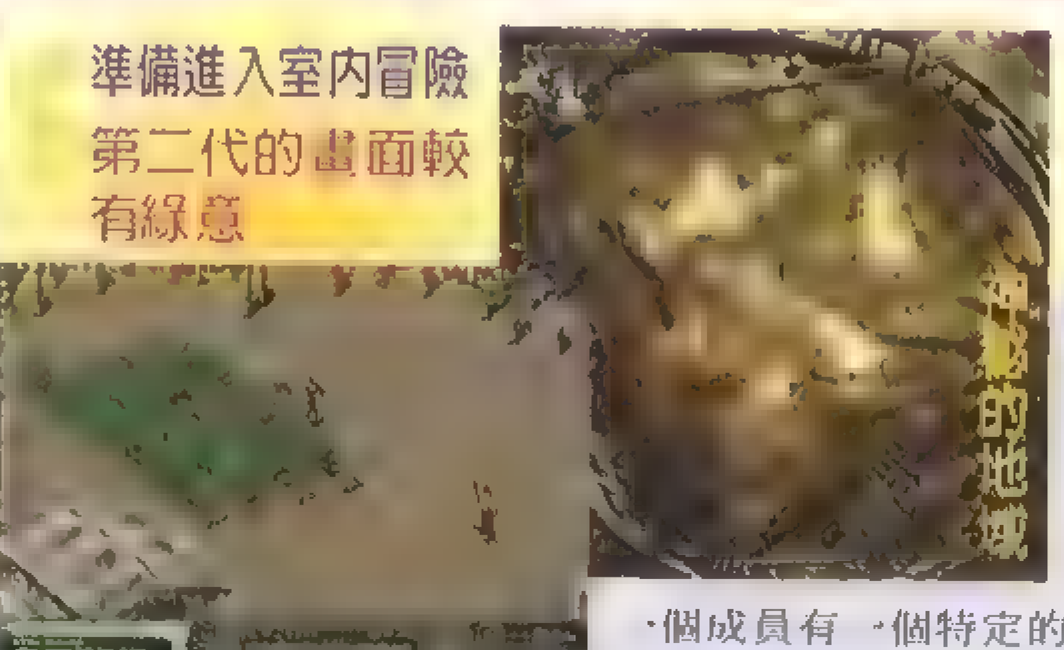
在異塵餘生中有一項遊戲特色讓玩家津津樂道：玩家可以不同的技能來解決問題。這項特色讓玩家可以發展出心中想要的角色，例如塑造出一位外交辭令家，在各種情況下以言語為你打出一條血路。在續集中，除保留技能這項特色外，如果玩家所做的選擇招來不好的結果，那麼，剩下的遊戲過程都會受到影響。例如，原子能電廠是食屍鬼賴以維生的，但它的廢水正毒害下游的村莊，這時，玩家您是要把電廠關閉呢？或者讓食屍鬼生存，讓村莊遭殃？最後要補充的是，續集的圖形與前作極為相像，但顏色流轉的動畫則多了很多，例如燒得越來越旺的火與潺潺的流水。另一方面，設計師正努力營造更能令玩家難以忘懷的爆炸效果，特別是爆炸時的特效，因為爆炸的表現在第一代中有點薄弱。







準備進入室內冒險



第二代的畫面較有綠意

他的攻擊圈中，他將會不吝耗費行動點數K你。另外，有夥伴搭配攻擊的壞蛋這回更聰明了，他會趁同伴攻擊你時，躲到一旁補給火力。對於敵人AI的增進，玩家可不用太擔心，因為你的成員也相對地變得更精明，每一個成員有一個特定的性格，該性格會指引他如何反應。



警察故事之迅雷先鋒

POLICE QUEST-SWAT2

國外發行／SIERRA　　使用平台／WIN95
國內發行／松崗　　發行時間／九月
遊戲類型／即時策略/動作

硬體需求
- PENTIUM 90
- 16MB RAM
- MOUSE
- Dirext X5.0相容音效卡
- Dirext X5.0相容顯示卡

又是一個萬里晴空的早晨，灼燥的烈日無情地摧殘著熙來攘往的通勤人潮，但是慵懶的種子卻彷彿有著共同默契似在每個人的心底滋長，與酷熱難耐的高溫形成一種極度不協調的氣氛，今天剛好是月底發餉日，碰巧又是週末，所有人都在盤算著領到薪水之後要到哪裡去輕鬆一下。

10:55，一陣刺耳的警鈴聲劃破了寧靜，位在洛杉磯近郊的一家地方銀行遭搶匪闖入，一名機警的行員偷偷地按下無聲警報……特種武器暨戰術小組（SWAT）抵達重重警力包圍下的現場，在聽取先現場人員的簡報之後，你已經知道目前可能有三名劫匪，擁有自動及半自動武器，並挾持了包括銀行經理等四名的人質，企圖與警方展開頑強的抵抗，面對這群狡猾的智慧型罪犯，你要採取什麼行動呢？所有人都在等待你的命令……



▲電視台現場轉播犯罪現場，和咱們的三台有拼喔！



▼警方聞訊立刻趕到



▲警方的訓練基地……

目前係SWAT案例改編的任務

這就是SIERRA公司金字招牌遊戲《警察故事》系列第六集：《迅雷先鋒》中的一幕。可別以為這次只要拿著十字形游標到處按按就能化解危機，這次《迅雷先鋒》一改過去冒險式的遊戲架構，而採用即時動作策略的方式來進行遊戲，一切講求真槍實彈與即時反應。

◀乖乖投降，你們已經被包圍啦！

這個類似《鐵血聯盟》（Jagged Alliance）即時版的遊戲，與時下即時戰略遊戲最大的不同點，在於策略將是一切致勝的關鍵。就拿方才的銀行搶案來說，搶匪只有大約三人，不論在武力及人數上，你都佔有絕對的優勢，但如果你的行動將危及人質的安全，那麼你還是等於輸了。因此，如何在考量以人質安全為優先的前提之下成功地制服歹徒，將是主導任務成敗的最大關鍵。你可以與歹徒心戰喊話，假意答應他們的要求，再伺機將他們制服；也可以命令狙擊手爬上制高點，發現歹徒蹤跡就格殺勿論；甚至直接攻堅……等等，你可以因地制宜，以順利完成任務。本遊戲一共有三十個任務，玩者可以選擇扮演特種武器暨戰鬥小組（SWAT）或是歹徒，而且各有100位隊員或恐怖分子可供選擇。

▶警方以優勢火力圍堵歹徒，看來勝利在望啦！



團隊合作是致勝關鍵！

由於SWAT是一個團隊，個人英雄式的衝鋒陷陣，只會讓隊員陷入更危險的處境，所幸遊戲提供了一個「掩護」的指令，當指令的對象是隊員或是人質時，接受掩護指令的隊員會向任何危及隊員及人質的歹徒射擊；如果對象是歹徒時，隊員則會向企圖輕舉妄動的歹徒開火。這個指令可以讓你完全了解到團隊合作的重要性，譬如在逐一搜索建築物中的每個房間時，一位隊員負責開門，另一位則隨時注意門後的情況；在逮捕犯人時也是一樣，一位隊員必須隨時用槍指著嫌疑犯，讓另一位隊員趨前將嫌犯戴上手銬，以防止嫌犯突然從腳踝邊抽出另一把預藏的手槍…等等，就跟你在看電視影集或電影中看到的程序一樣真實。就連當你在解救人質時，也必須先表明身份，否則慌張的人質會誤以為你是匪徒，而歇斯底里地亂叫，反而會讓歹徒有機可趁。

◀洛城街頭巷戰，路人快閃喔！




▶密切的空中武力支援，是完成任務的關鍵

你夠格當個小隊長嗎？

▲攻擊前的準備，大意不得！

除此之外，經費也是一項重要的課題，除了既有的經費之外，完成任務也有不同程度的獎賞，這些經費會被拿來提供下次出任務時每位隊員的酬勞，以及購買各種精良的武器裝備，例如M16步槍、MP5、瓦斯槍、霰彈槍、柯特.45手槍、催淚瓦斯…等等。在任務的現場雖然也能找到一些武器及物品，但是你知道的，這些東西都只能被拿來當成證物，用點大腦吧！



▲佈陣完成，準備攻擊！



▲寧靜的社區，竟暗藏殺機

任務編輯器讓著名案件真實重現！

不確定性也是本遊戲最迷人的優點之一，每次你重新進行一個任務時，歹徒的反應、性情也會完全不同，就連藏身的位置、人質的狀態都會完全不同，甚至你所收集到的情報也可能是錯誤的（這個夠真實了吧！），必須靠你臨場的反應，才能成功地完成任務。這個遊戲還提供了個內建的場景編輯器，你可以創造出無數不可能的任務，並透過網路與朋友來一場正義與邪惡的對決，或是通力合作，維護正義呃…也可打家劫舍啦，反正只是遊戲嘛！）。



▲把機密文件交出來，否則…

◀危機四伏！



▲不聽話!?

▼局長…目前狀況為何？









國外發行／Melbourne House
國內發行／美商藝電　　使用平台／WIN95
遊戲類型／即時戰略　　發行時間／七月

硬體需求	
●PENTIUM 90	●16MB RAM
●WIN相容音效卡	
●SVGA	●K、M

這次你的敵人不止一個

一百年前，核子戰爭爆發，只有兩群人類存活下來：一群人類躲藏於地下，以避免輻射危害並形成生存者軍；另一群人類則繼續留在地面上，因為輻射而產生突變，並馴服一些畸形的野獸並自稱進化者軍。在2140年時，他們為了地面的主權而彼此爭鬥不休。現在已經是2179年，這兩個團體又為了爭奪地面的主權而彼此殘殺，只是這才發現有第三者也正採取行動！



多樣的軍種

新生存者軍：[illegible]次地面戰爭後，[illegible]從地底下[illegible]，現在他們認為是該[illegible]爭回地面的控制權，並測試他們新武器的威力。

新進化者軍：他們已經在輻射的環境中生活超過40年，仍然相信第一次戰爭是天譴所造成的，是憤怒的天神懲罰人類破壞大自然的結果。[illegible]的野獸以免引來更大的[illegible]是他們的責任，他們也回歸到更自然的生活方式，不再使用祖先使用的車輛、[illegible]或沒有任何東西，當然除了[illegible]。

序列九機器人：[illegible]用機器人[illegible]戰爭的軍隊，而他們的目的是復仇。在大戰之前共有九種機器人被發明來做一些低賤的事情，序列一至四為城市機器人[illegible]被消滅[illegible]用機器人，[illegible]他們的線路燒壞[illegible]他們[illegible]也有些精神失常[illegible]消滅[illegible]序列五至八的機器人，[illegible]摧毀他們生活環境的人類[illegible]2140年時，他們只在遠處觀察生存者與進化者的戰爭，他們[illegible]


▶請注意左下角的霧化地圖

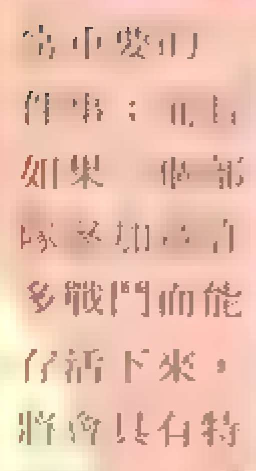
▼海陸空三棲大作戰

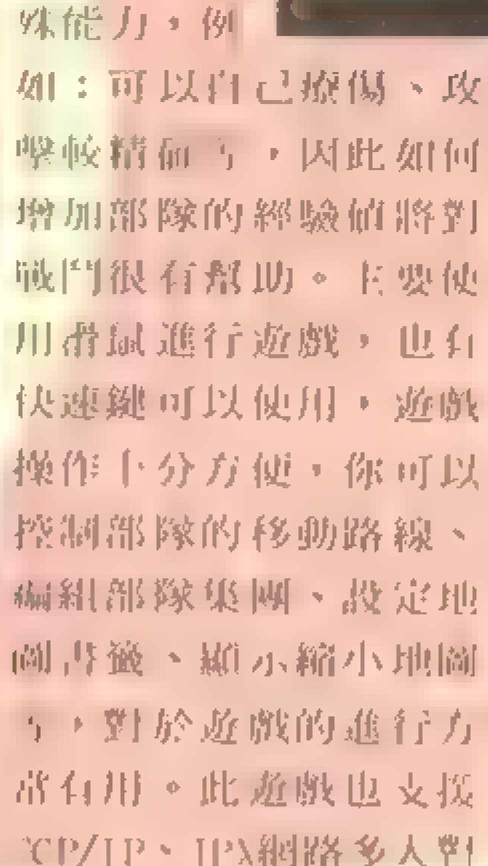
▲炸燬橋樑斷絕敵人退路

全中文版本



◀依科技等級興建特殊功能的建築物





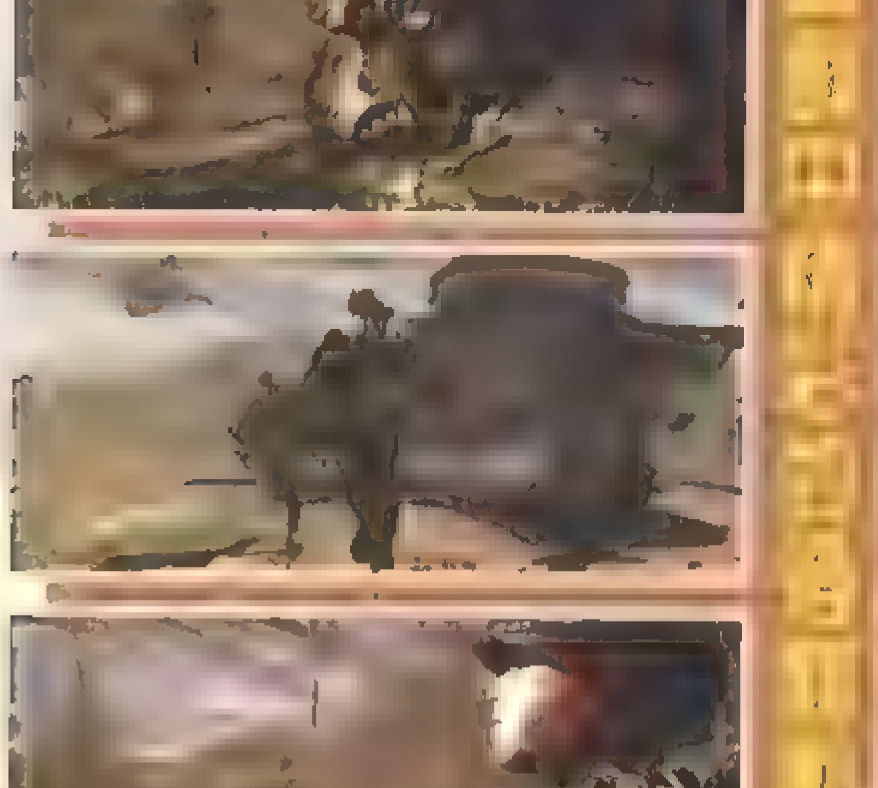
▼地圖及深度面板

風起雲湧文化事業公司所推出之絕地風暴一代中文即時戰爭遊戲，對於喜歡玩即時戰爭遊戲卻又深為英文程度所苦的玩家是一項最佳之選擇，不只是訊息中文化，這次特別聽取了玩家的意見，於中文錄音部分特別請到了國內遊戲界專業錄音公司—獅子吼工作室進行錄音，相信會讓您耳目一新。

在單人遊戲模式中，你可以選擇扮演其中一方去完成你的使命，每一方均有18個任務，如果你不滿意現成的任務，你也可以利用任務編輯器自己定做一個屬於自己的任務，你也可以編輯自己的部隊型式，以創造自己的特殊軍隊。在遊戲中依你的科技等級，而有不同的部隊、車輛、建築物可以購買或興建，因此如何盡快提昇自己的科技等級，將是非常重要的一件事：而且如果一個部隊多加一些戰鬥而能存活下來，將會具有特殊能力，例如：可以自己療傷、攻擊較精確等，因此如何增加部隊的經驗值將對戰鬥很有幫助。主要使用滑鼠進行遊戲，也有快速鍵可以使用，遊戲操作十分方便，你可以控制部隊的移動路線、編組部隊集團、設定地圖書籤、顯示縮小地圖等，對於遊戲的進行相當有用。此遊戲也支援TCP/IP、IPX網路多人對戰模式及MODEM對戰模式。

選關畫面





風起雲湧承襲了絕地風暴一代的特色，新增了任務編輯器功能，加上改良的人工智慧、全新的51個任務及全中文化的顯示及語音，將帶給玩家一個新的挑戰及樂趣，將是喜歡即時戰爭遊戲玩家的最佳選擇。目前大部分的國外即時戰爭遊戲都沒有中文化，絕大部分只有中文手冊，因此對於大多數的國內消費者均十分不便，常常必須用猜的去玩遊戲，或是抱著字典猛查單字，但是即時戰爭遊戲可說是分秒必爭，也許當你了解意義時，你已經被電腦打敗了，此時心中必定十分不服氣。所以遊戲中文化將是最佳的解決方法，但是各家廠商未必願意花錢去作中文化的工作，以致國內玩家花同樣的錢卻只能有二等的享受，這是十分不公平的，因此唯有大家支持好的中文化遊戲，使廠商願意花錢作中文化的工作，大家才有更多好的中文化遊戲可以選擇！





ATLANTIS 亞特蘭提斯

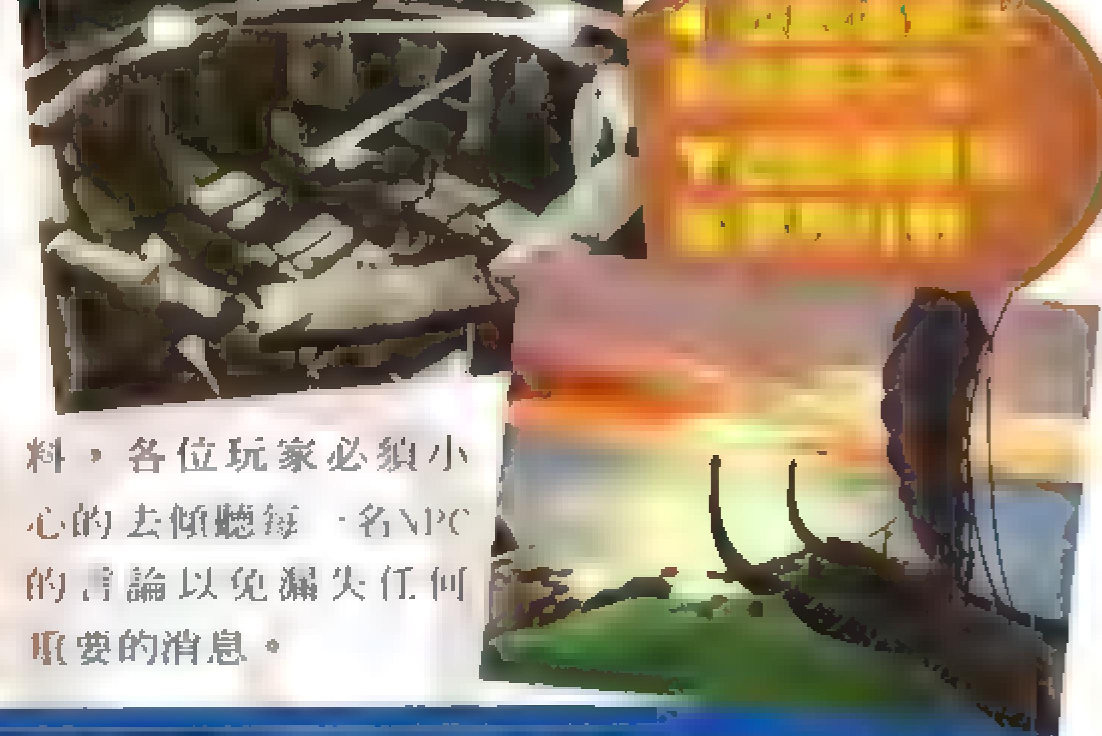
國外發行／CRYO
國內發行／第三波
遊戲類型／冒險
使用平台／WIN95
發行時間／9月

硬體需求	
●PENTIUM 133	●16MB RAM
●WIN相容音效卡	
●SVGA	●MOUSE

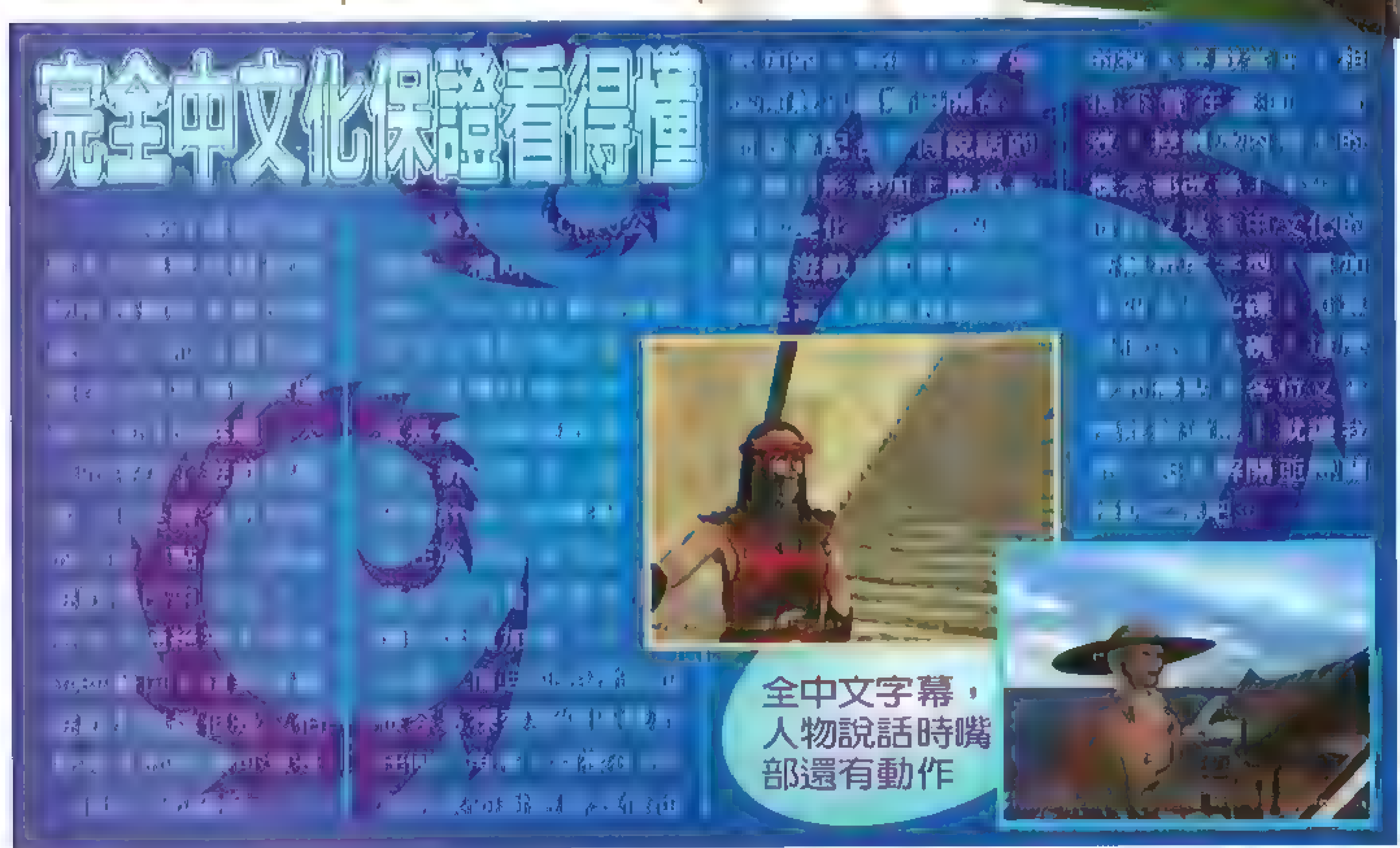
又一個解謎遊戲

亞特蘭提斯基本上就和迷霧之島、第十一小時、旅人計劃的玩法相當接近，屬於一個角色扮演的解謎遊戲，玩家必須在亞特蘭提斯大陸上四處遊走收集資料，解開一道又一道的謎題。

遊戲單位設定了超過五十名的NPC供玩家尋找線索，他們各有各的特色，玩家可在不同的NPC身上獲得有關於亞特蘭提斯的歷史、生活、傳說、文化…等等資料，各位玩家必須小心的去傾聽每一名NPC的言論以免漏失任何重要的消息。



完全中文化保證看得懂



全中文字幕，人物說話時嘴部還有動作





DOMINION: STORM OVER GIFT 3

殖龍風暴

硬體需求
- PENTIUM 133
- 16MB RAM
- WIN相容音效卡
- SVGA
- MOUSE





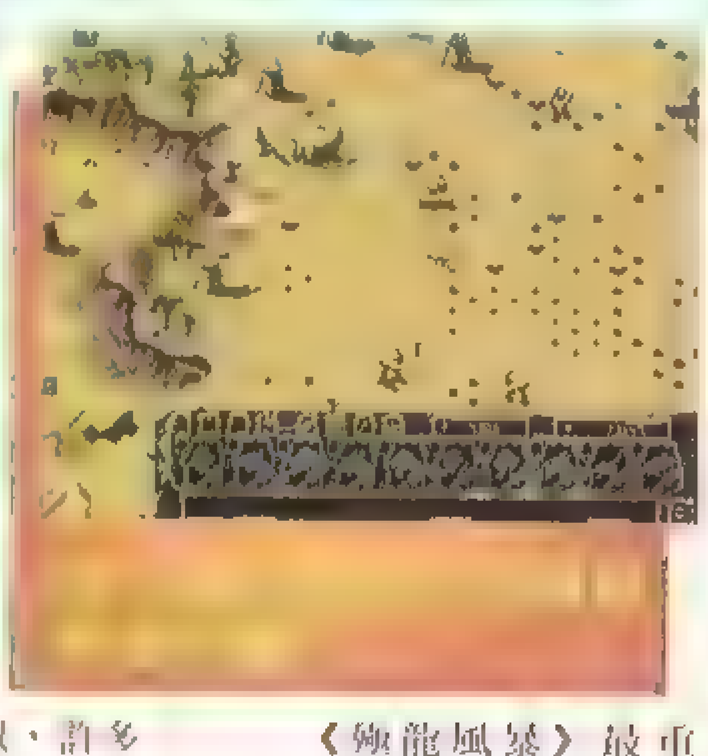
◀浮動式選單功能

《殖龍風暴》(Dominion：Storm Over Gift 3)原本是由7th Level公司所製作，並且設定為《殖龍》(G-Nome)這套遊戲的續集。Ion Storm公司在1997年9月將《殖龍風暴》的版權買下來，並且暫時更名為(Dominion Storm)，在遊戲即將完成之時，便正式易名為目前的名字。

玩者的目標是以區區一個登陸艦的軍力與少數補給品，在行星的地表上建立第一個小據點，以此發掘更多的資源，然後建立更強大的軍力。最終的目的，自然是使自己的種族成為吉大特第三行星的唯一統治者。

本遊戲支援四種解析度(640×480、800×600、1024×768與1280×1024)，在每個解析度下，都可達到每秒30個畫面的播放速度－這也是眼睛最能適應的速度。倘若顯示卡支援高彩模式，在畫面上也可看到高彩的效果，像是爆炸的火光等等。

玩者可以駕馭6種兵員與44種軍事車輛(每個種族都有4種兵員與10種車輛)，任務數量則多達60個，可說是同類型遊戲中最多者。兵員與車輛的造型設定與《殖龍》很類似，許多部隊具有獨特的功能，而不只是攻擊和防禦的作用而已。像是偵察車、運兵車、傳送車、甚至還有專門負責干擾敵人雷達地圖的車輛。



▶圖中的岩漿還會滾動喔

《殖龍風暴》最重要的特色是先進的人工智慧，運用遊戲中獨特的人工智慧模組化語言，電腦可在每場戰鬥開始前先根據所得到的資料加以分析，然後改變人工智慧模組，使得電腦在每場戰鬥中所運用的戰術均不盡相同。Ion Storm公司還表示，他們會不定期在該公司的網頁上提供任務檔，供玩者免費下載之。







XCOM:Interceptor 幽浮 太空攔截者

國外發行／Microprose　　使用平台／WIN95
國內發行／第三波　　發行時間／10月
遊戲類型／動作策略



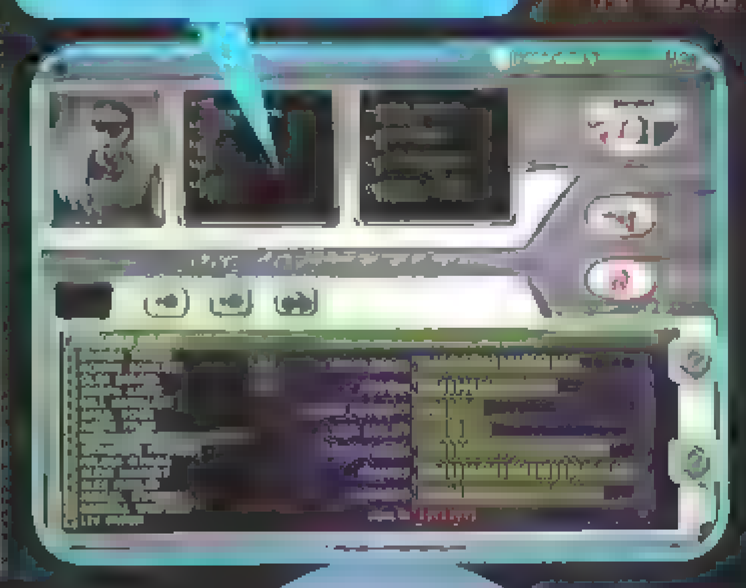
硬體需求
- PENTIUM 133　●16MB RAM
- WIN相容音效卡
- SVGA　●K、M

歡迎來到「邊疆」星域

在《[illegible]截者》（XCOM [illegible]）[illegible]部隊，不過這一次您可以[illegible]和外[illegible]做殊死戰。您將駕駛著人類以尖端科技所製造出來的太空戰鬥機，[illegible]的座艙中操控著方[illegible]，打擊外星人的船艦和部隊，和《幽浮》系列前代相同的是，除了征戰之外，玩者還必須隨時監控人類部隊的財政收入，以免經費不足而製造不出新的武器，到時就只[illegible]被[illegible]。

在太空的激戰中，玩者必須派遣船艦搜集敵方的殘骸，帶回[illegible]船或基地上進行研究，然後開發出與外星[illegible]攻爭之際[illegible]的新[illegible]。

玩者在遊戲中可駕駛三種最先進的太空攔截[illegible]



飛行員的各項資料

[illegible]

星人[illegible]許多，財源有限，您必須利用現[illegible]取得勝利，如此才[illegible]可能獲得更多的數[illegible]人、做更多的研[illegible]製造更先進的武器，依此類推，當您擁有足夠的實力時，便可反客為主，開始向外星人主動宣戰，您的最終目的，就是將外星人趕出了邊疆。

《幽浮－太空攔截者》的太空戰鬥是完全即時的，因此本遊戲也可說是模擬、動作、策略三本遊戲類型的綜合。在駕駛艙中，您會感覺到自己在操縱一台[illegible]的戰鬥機，在作戰中，它讓您享受到《銀河飛將》式的刺激；在基地的經營上，則有《模擬城市》的思考方式。

模擬空戰的操控介面

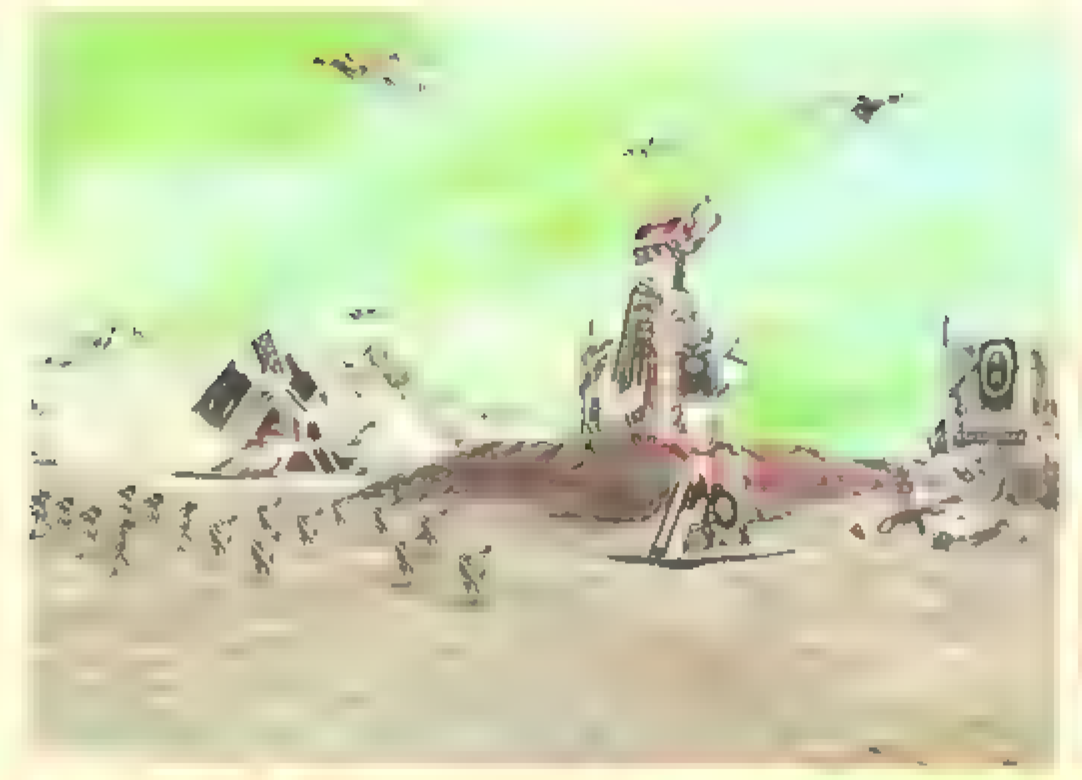


本遊戲最大的一個突破，就是加上了『網路連線對戰的功能』，遊戲中提供了『死亡對決』（Deathmatch）這個非常受歡迎的遊戲模式，玩者只要進入『死亡對決』的戰場，便需要戰到最後一兵一卒，電腦會為玩者計分，最多可有8位玩者透過各種連線方式進行對戰。

過場空戰相當講究







UPRISING 2
旭日東昇2



硬體需求

- 機種　未定
- 記憶體　未定
- WIN相容音效卡
- 模式　未定
- 操作　未定



動作與戰略的加倍遊戲



……動作遊戲的旭日東昇……已迫不及待地要在冬季推出旭日東昇2和玩家們見面……Uprising……動作與即時戰略……讓玩家在……

改良遊戲操作

因此，旭日東昇2的設計師針對此點進行改良，讓它較適合新手第一次玩，為的是讓初次接觸旭日東昇的玩家能儘快進入狀況；另外，部份的玩家嫌旭日東昇的操作解說不足，對陷入苦戰的玩家無疑是雪上加霜，因此，設計師在新遊戲中特別加入了更多的教學示範，協助玩家能立即上手。

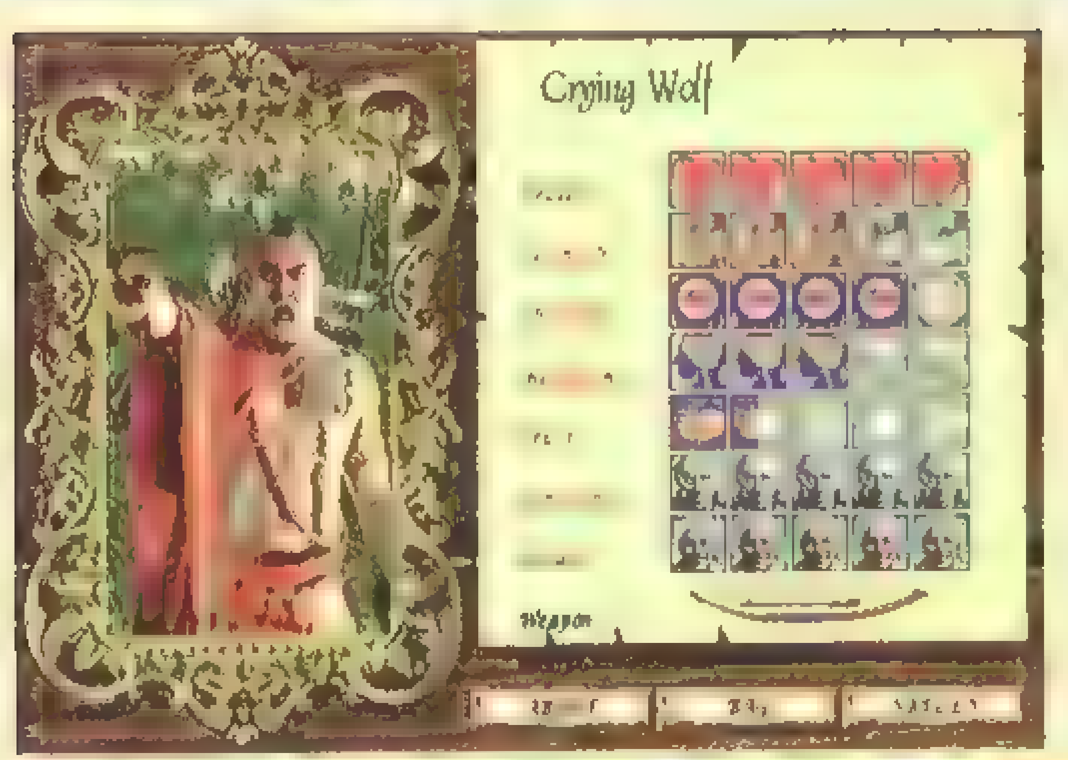
旭日東昇中的壞蛋「帝權」（Imperium）在新遊戲中已經不見，取而代之的是由領導人建立新聯盟（New Alliance），結合各大派系，試圖決定人類的未來。而玩家的重責大任便是粉碎新聯盟的陰謀，維繫人類的前途。在增加新功能上，設計師還翻新遊戲的3D引擎，讓它的功能更強大，讓玩家自能提高圖形的解析度，並搭配能使畫面更流暢的3D加速卡使用，另外還將多人共玩的功能與遊戲做更好的整合，使旭日東昇2未來的成績能更為可觀。





FIELDS OF FIRE
WAR ALONE THE MOHAWK





硬體需求
- PENTIUM 90
- 16MB RAM
- WIN相容音效卡
- SVGA
- MOUSE

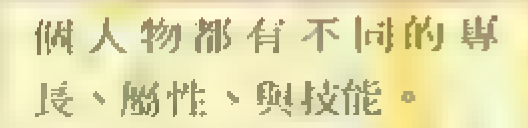
自1689年開始，英法兩國為爭奪殖民地而爆發了一連串的戰爭，其中1757年至1763年的「法蘭西與印第安人之戰」（The French and Indian War）又稱為「七年戰爭」，可說是最具決定性的一場戰爭。

「七年戰爭」是最具決定性的一場戰爭

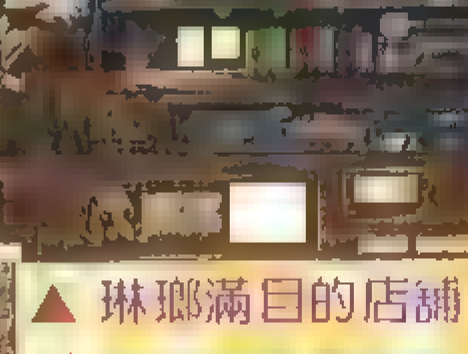
而這一場持續多年的戰爭曾被美國著名的文學作家古柏（James Fenimore Cooper）當作《大地英豪》（The Last of the Mohicans）這部小說的主題，然後又被多次拍成同名的電影（包括1992年由丹尼爾戴路易斯主演的那齣）。

不過在電腦上，《Fields of Fire：War Alone the Mohawk》還是頭一個以此題材來製作的遊戲。

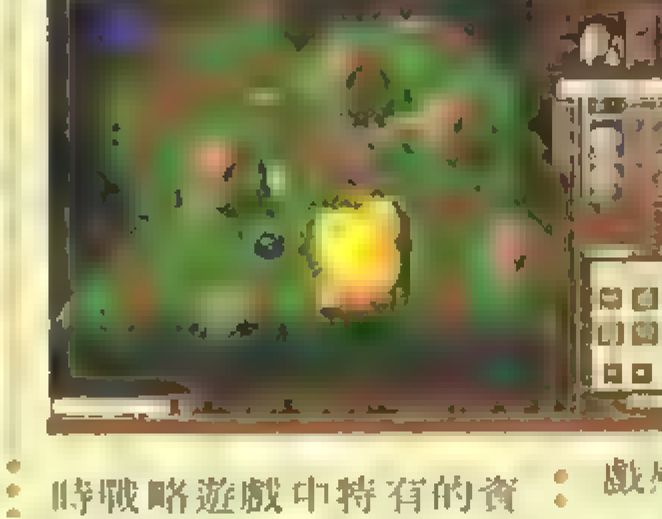
《大地英豪》是一款相當獨特的即時戰爭／動作遊戲，玩者可以選擇扮演英軍或是法軍陣營的一位人物，遊戲的目的，就是將敵軍的勢力永遠驅逐出莫霍克河流域。一開始您必須先由四十餘個人物中選擇一個，每個人物都有不同的專長、屬性、與技能。



與一般的戰略遊戲不同的是，遊戲中的人物是會成長的。他們在遊戲中有機會可以購買或取得新的裝備，或是掠奪敵人或隱藏地點的裝備。此外，人物也會在冒險或作戰的過程中學習到新的技能，或是增加自己的屬性。而即時戰略遊戲中特有的資源管理功能也會出現在《大地英豪》中，而且本遊戲的資源要來得過頭得多，玩者可以就地獵食生態環境中的一些生物。



▲琳瑯滿目的店舖



◀可就地獵食生物

無論玩者是扮演法軍或是英軍的陣營，都有17個任務（總計34個任務）。但是在每一個任務中，敵人的行動模式都未必相同，因此玩者可在每一次的遊戲獲得完全迥異的遊戲感受。本遊戲支援數據機、區域網路與網際網路三種連線對戰方式，讓玩者除了向電腦挑戰外，還能與同好廝殺一場。







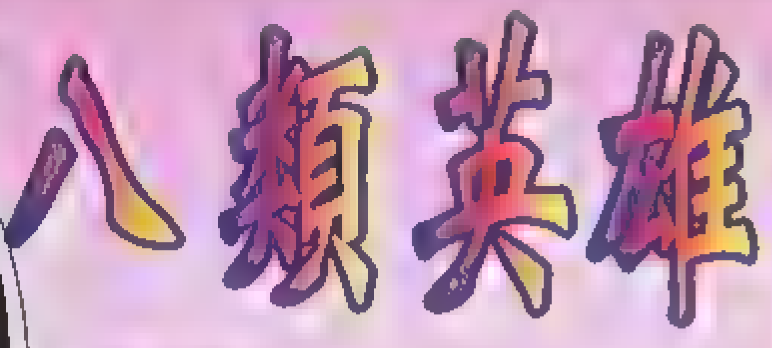
HEROS OF MIGHT & MAGIC III 英雄無敵

硬體需求	
●Pentium 90	●16MB RAM
●WIN相容音效卡	
●模式 未定	●MOUSE



率領英雄捍衛王權

玩家是否還記得您在魔法門之英雄無敵二中，率領包括武士、巫師、幻術師、以及野蠻人等六類英雄，進行征服世界的奮鬥歷程。這集多項大獎於一身的系列遊戲最新續集：魔法門英雄無敵III（Heros of Might & Magic 3，暫譯）終於公布最新的製作消息！！據目前得到的資訊指出，這套以回合制為主的戰略遊戲是發生在魔法門之英雄無敵II故事結束的五年後，由於負責設計的New World Computing對相關資訊不願透露太多，我們只知道玩家在第三集中將會為恢復女王的權力而戰鬥，而遊戲會趕在今年冬季上市。

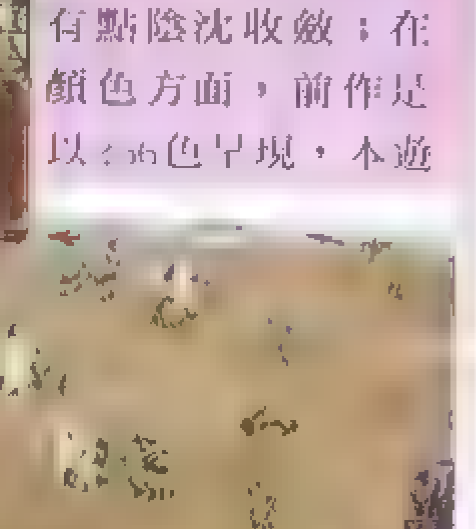


八類英雄

設計公司為讓遊戲的可玩性更高，在遊戲引擎這方面下了很大的功夫，並作了很多的改良，遊戲的整體效果勢必優於第二集很多。在前作中，不同的城堡可以產生不同的生物，這回，電腦和人類玩家在受過攻擊後，都會被迫重建城堡；另外，New World Computing特別強調遊戲中的英雄探險，將是新遊戲的一大特色，該公司特地加入八種類型共十四位的英雄，其中有邪惡的英雄，也有初次加入本遊戲的英雄，使魔法門之英雄無敵III角色扮演的味道相當濃；至於多人共玩方面，負責出版的3DO公司正計劃設立網際網路接待室（internet lobby）與會議室，允許玩家在進行連線共玩時，有些參與者可以檢查所屬的王國狀態，有些參與者可以繼續進行遊戲。



▲遊戲畫面比第二代更華麗



▶戰鬥畫色更柔和鮮明

除上述的改變之外，遊戲的視覺效果也有了變化。在魔法門英雄無敵II中畫面的感覺較似卡通，第三集的畫面則變得有點陰沈收斂；在顏色方面，前作是以256色呈現，本遊戲中則提升至16 bit，解析度也擴大至800x600，畫面的細緻，自然不可同日而語。





WAR GAMES 戰爭遊戲

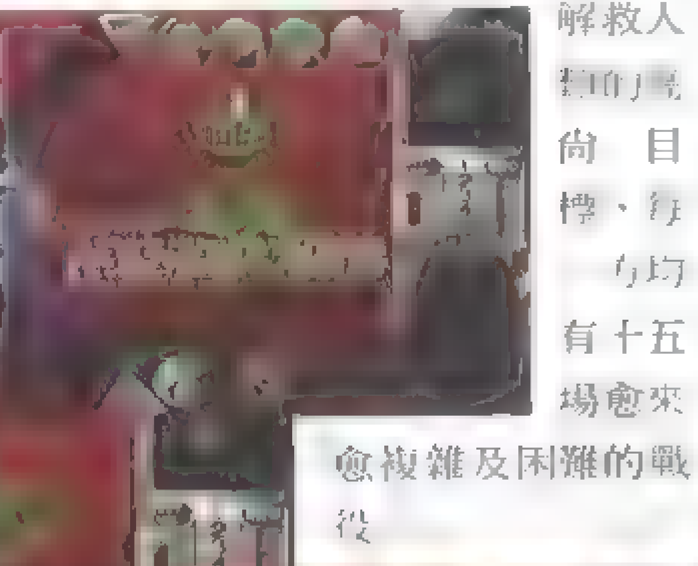
國外發行／MGM Interactive
國內發行／美商藝電
遊戲類型／即時戰略
使用平台／WIN95
發行時間／七月

硬體需求	
PENTIUM 90	16MB RAM
WIN相容音效	
SVGA、3D FX	K M、J

讓我們進行一場戰爭遊戲吧？
Shall we play a game？



〈戰爭遊戲〉是一款最[illegible]戰略遊戲，它的遊戲背景是在戰術程式反應器電腦（WOPR）幾乎引發第[illegible]次世界大戰的[illegible]年後，戰術程式反應器已經更加成長且智慧更高了，它判斷核子戰爭已經不可能有效使用，因此必須使用傳統武器來進行戰鬥。在遊戲上你可以扮演北美防衛司令部（NORAD）或是戰術[illegible]其中一方。當你選擇北美防衛司令部時，你的目標就是保護人類免於戰[illegible]；若你選擇戰術程式反應器時，你的目標就是指揮先進的科技武力去達成解救人[illegible]目標，每[illegible]均有十五場愈來愈複雜及困難的戰役。



每一個任務開始時，將會有簡報告訴你目前情況、任務目標及任務必須完成的原因；也會說明在這項任務中指派給你指揮的部隊。遊戲中所有相關的訊息均可清楚的顯示在螢幕上，玩家可以很輕鬆地掌握遊戲狀況；螢幕上並有一個縮小地圖，將非常有助於指揮及調度；也可以製作地圖書籤，如此即可很快的跳到地圖的某一區域；遊戲中也有目前最先進的技術－"隱形"，你可以好好體驗一下隱形武器的威力如何！遊戲中最重要的一點，就是善用你的駭客或間諜，因為唯有它們才能執行開發任務，可以開發的項目有：金錢、科技、裝甲、速度、火力、智慧、竊取金錢、狂暴戰士及電磁干擾，這些能力對於任務的執行將有決定性的影響，可以好好保護並善用你的駭客或間諜吧！

此款遊戲也有多人遊戲模式可選擇，可以透過IPX區域網路、TCP/IP相容區域網路或Internet連接，最多可三個人同時進行遊戲；或者使用直接連接的串列電纜線或數據機連接，與朋友面對面進行遊戲；〈戰爭遊戲〉也支援3D硬體加速。



大地英豪
FIELDS OF FIRE
融合RPG及時策略的歷史遊戲
在1970年的美洲大陸爭戰中,可以隨著您的主角成長並學習各種新的技能，在整個即時的戰鬥中照顧您的基地.您的資源及您的朋友並取得財富及權力
◆超過40個角色，融合RPG要素的新型及時戰略遊戲。
◆每個角色都有其獨特的語音、技能及生命值
◆遊戲中的角色會隨著遊戲的進行，不斷的增進其生命值或學習新的技能
◆可以購買或覓尋各種不同種類的武器及裝備 包括炸藥、毛瑟槍、喇叭槍、捕捉器、戰斧等…
◆創新的資源管理系統，玩家需要捕捉野生動物，如:蛇、狼、老鷹、熊等…來增加自己的財富
◆支援Win98及多人連線功能，完整的個別指導功能，讓玩家可以馬上輕鬆上手
華義國際
休閒軟體・最佳品牌
http://www.waei.com.tw
empire INTERACTIVE


華義國際
WAEI
休閒軟體・最佳品牌
新的遊戲畫面，各項參數一目瞭然
新增女孩好感排行榜，戀愛不再盲目！
全新的行事曆畫面，操作簡單明瞭。
天碟館
民圖書股份有限公司
(04)524 4752
瓏軒書局
安政資訊
02 2394 4916
慧盛電腦
(02)2392 5470

FUJITSU

戀愛物語 魔法學園

又一次美麗的約會…

魔法學園 8月10日浪漫登場… 讓您的暑假充滿愛的故事!!

★縮短了遊戲時間。故事內容更充實了。你可以試著跟更多的女孩談戀愛。

★除了原有項目外，更增加了校慶、情侶魔法選美、交換日記等500多個新項目。而且特殊事件也會隨著季節而更改喔!

★你所交往的女孩，會出現參數畫面供你參考，你可以嘗試各種戀愛的策略。而且還可以替她做心理測驗。

★80張以上新增圖檔，張張精彩美麗。

★特別追加了每位主角的代表歌曲，更增添談戀愛的氣氛。

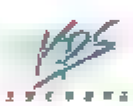
★只要參考課表即可確認這週和下週的行事曆。

七夕情人節 最佳獻禮!!

限量1500套!!

至下列賣場購買「戀愛物語之魔法學園」軟體即贈「戀愛物語之魔法學園」原版海報一張 送完為止喔!

HESS 何嘉仁電腦廣場 AURORA











MART 景佳電腦超市 (02)2394 1452 (02)2397-3802

集思園資訊有限公司 瑞爾鼎電子電腦世界 益崧資訊有限公司 捷揚電腦軟體設計公司

(04)932 3127

黎剛石圖書有限公司 (04)833 8485 (04)254 3105 龍軒書局有限公司 (02)20 ... (04)225 2656 諾貝爾書城(廣訊書店) 天碟館

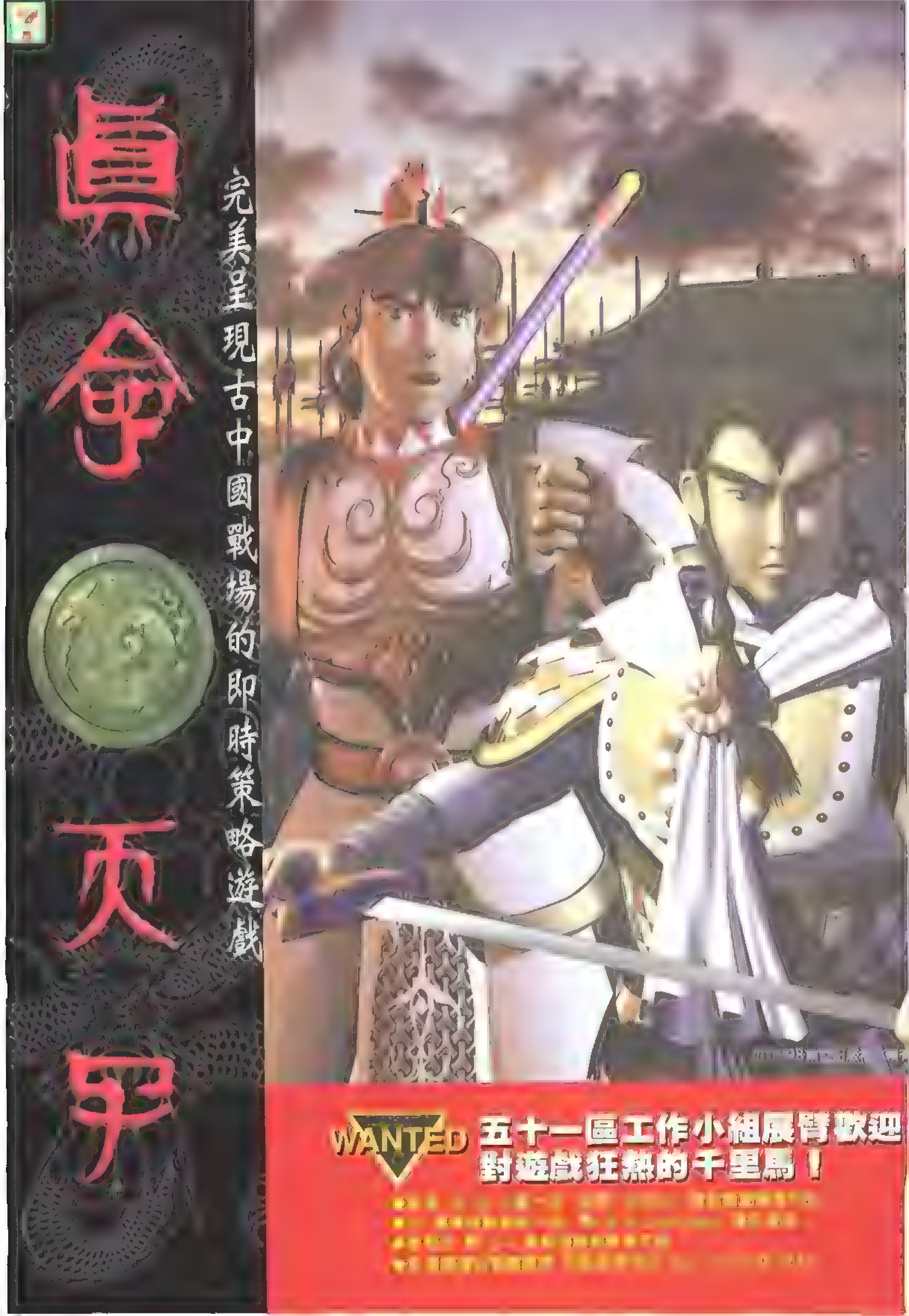




FRONT LINE FIGHTERS
F-16 · APACHE LONGBOW · HIND
前線總動員
已發售
內附中文說明書
F-16 戰機 HIND 雌鹿
阿帕契直升機
空中對決！！
密的攻防任務，而且支援3D加速卡，畫面更精彩
此外更增加多人連線模式，最多可以16個人戰！
WAEI
華義國際
休閒軟體・最佳品牌
華義遊戲網・http://www.waei.com.tw
Digital Integration
尖端科技



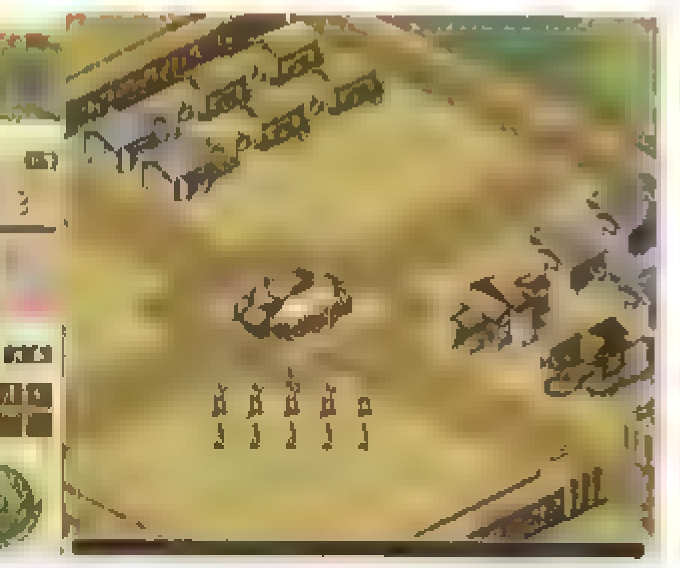
Castrol
HONDA
SUPERBIKE
WORLD CHAMPIONS
本田嘉實多車隊
時速300公里側掛過彎您體 過嗎？
本田嘉實多車隊，
挑戰您的極速快感！
★具策略性，玩家可調整輪胎、齒輪鬆緊、齒輪轉速，因應全世界賽場車況。
★完全依照美國本田車隊提供97年世界巡迴錦標賽所有的數據。
★經過特殊設計的訓練模式，讓老手帶菜鳥逛遍賽場，比賽沒問題！
★可在同一台電腦上進行雙打及電腦連線對戰
Castrol
HONDA
3
3DFX VOODOO卡抽獎大贈送!!
3DFX Voodoo1 或 Voodoo2
活動期間 87年9月1日至87年11月30日止
Get Voodoo
嘉實多車隊連線決
CHA' CHA 50
決賽
華義國際
休閒軟體・尊達品牌
華義遊戲網 http://www.waei.com.tw


真命天子
完美呈現古中國戰場的即時策略遊戲
WANTED
五十一區工作小組展臂歡迎
對遊戲狂熱的千里馬！

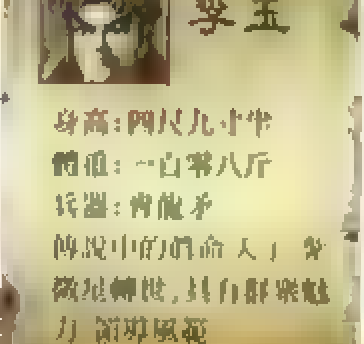
真實的戰場系統

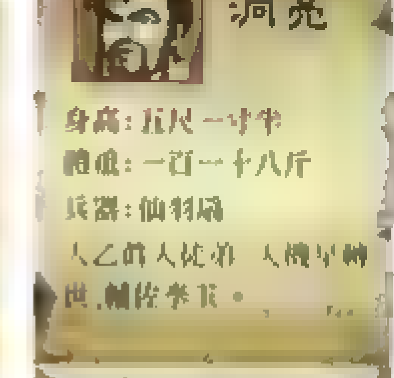
▲真命天子爲重現真實戰場史詩般的戰役，地圖的遼闊也是同類型遊戲史上僅見，最大地圖約由320張800×600拼成，戰役模式更可達1230張800×600，如部隊以正常速度由地圖邊界走到另一邊界，需17分鐘，統一一國則1小時都不夠。

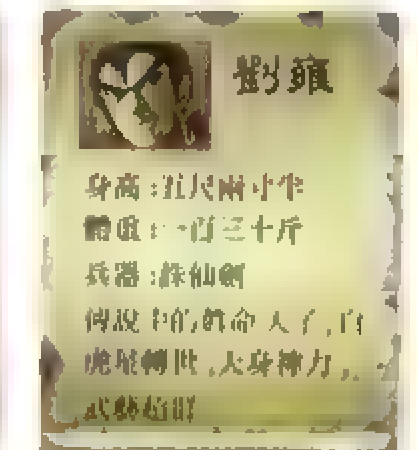
獨一無二的武將領兵系統

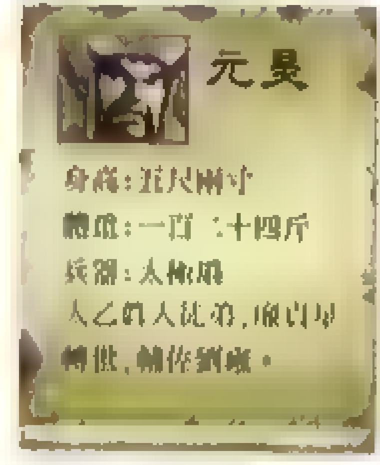


在真命天子真實的戰場系統下，軍隊不但須要將領帶領，而各將領不同的領導能力，將會真正改變所屬兵力的參數，決不是裝飾品，且所能帶領的兵力多寡也和目前該將領的等級有關





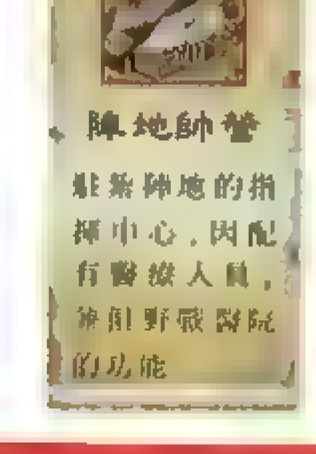


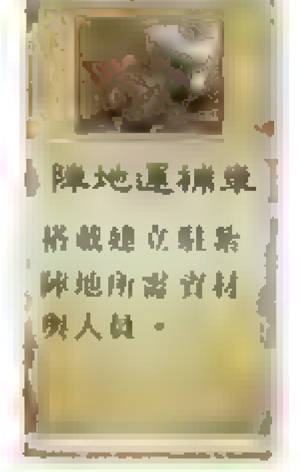


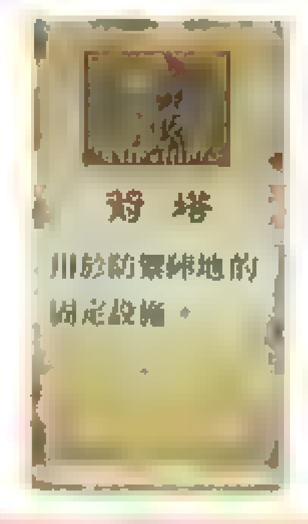
獨一無二的駐紮陣地系統

在真命天子的戰場中，千里跋涉的部隊可在任一有利地勢處駐紮，建立駐紮陣地，用於醫療整補，制作攻城器具，或防守要冲。









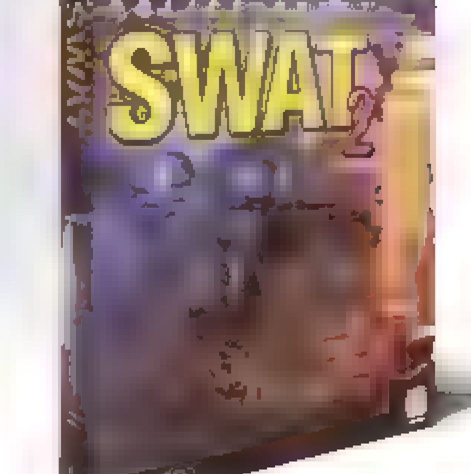





靈劍傳奇
一場英雄俠客與多情精靈
所構出的唯美愛情故事
大魄力魔法十各式絕妙武功
再掀武俠新生命
靈劍傳奇～
您絕對不能錯過的RPG遊戲
華義國際
休閒軟體・最佳品牌
WAEI
http://www.waei.com.tw
預定9月中旬
正式上市!!



星海爭霸 精華戰役集 血海狂濤
Aztech NEW MEDIA
InSuRRecTion
Campaigns for StarCraft
被聯邦遺忘的銀河邊陲，
另一股勢力正在壯大...
唯一由Blizzard Entertainment
授權認可製作的精華戰役集！
和「星海爭霸」主程式環環
相扣的全新劇情
由30個劇力萬鈞的精華任務
交織成三段曲折的遠星戰役
132張精心繪製的多人地
圖，讓你殺到天翻地覆
「血海狂濤」需「星海爭霸」
原版光碟方可執行



SWAT 2


EZ
SOFT

揮舞著巨劍的

在紛亂世紀裡

歷史的

The Silver Mercenary

鐵甲英豪





這可能不只是一個遊戲而已



中華職業棒球聯盟
THE CHINESE PROFESSIONAL BASEBALL LEAGUE


39
南全部3D球場，你可以
球場的特色和外圍環境的特徵，
的場景，真正做到想看那裡
可精彩畫面直播
細膩的球員動態，全部
的動作，另投打界面也與所有的棒
戲不同，想要體驗職業級的
完全真實的臨場感，就在這裡
這真的可能不只是一個遊戲！擁有它，
就等於已經擁有了你所喜愛的中華職棒
中華VR職棒98
CHINESE PROFESSIONAL BASE
世紀縱橫
股份有限公司
http://www.
.tw
1998國際電腦軟體大展 8/14~8/18 台北世貿展出
攤位號碼：A區1009.1011.910



三國風雲之
風雲變色
史上最大的戰爭藝術
更強的AI
更親和的介面
多達50場戰役資料
內建地圖編輯器
跟著您的豪傑們正等著您精彩的表現!!
1998國際電腦軟體大展
時間：8月14日~8月18日
地點：台北世貿
世紀縱橫 股份有限公司
www.forwardtronic.com

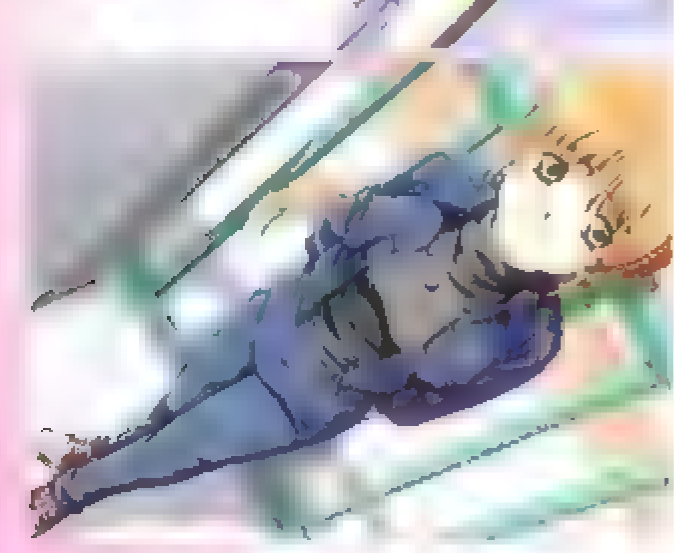


●SLG（18禁）
JWIN95
●D.O.
●￥Demo(限量) 8800(一般)



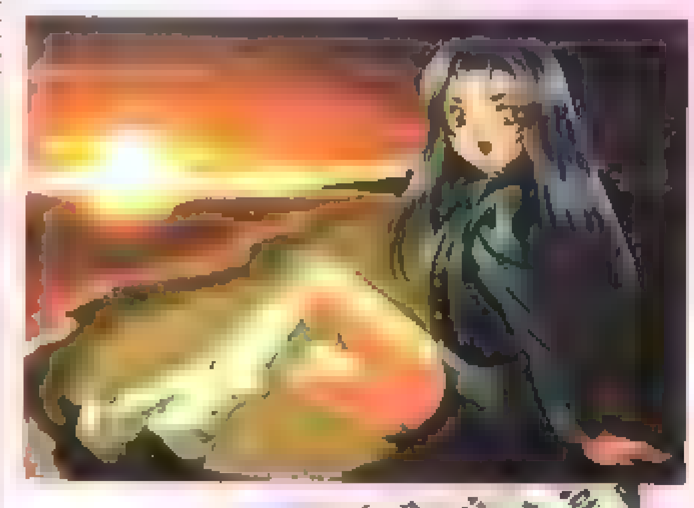
▲躲在這[illegible]
撥弄運動[illegible]
都不一樣[illegible]

D.O.再度推出的究極戀愛物語



向來以硬派遊戲風格著稱的D.O.公司，數個月前突然發佈了幾張俏皮的雜誌系列稿，版面上歪歪斜斜地貼滿了時下正流行的Print Club貼紙，煞是可愛，令眾玩家有丈二金剛摸不著頭腦的困惑，目光卻不由自主地為它所吸引。很意外地，發售日期並沒有延宕許久，而D.O.也很爽快地出貨了。筆者看好這必然是部大作，也不怠遲疑地向日方訂購了一套。遊戲包裝分為一般與限量兩種，限量版還多加了片配音演出的CD，共三張光碟，相對的也貴了一些。可惜筆者訂單下得太晚，早過了預約期限，因此只買到了一般版。乖乖，一般版的包裝就已如此精美，那限量版怎生了得？心中如斯想著，定神





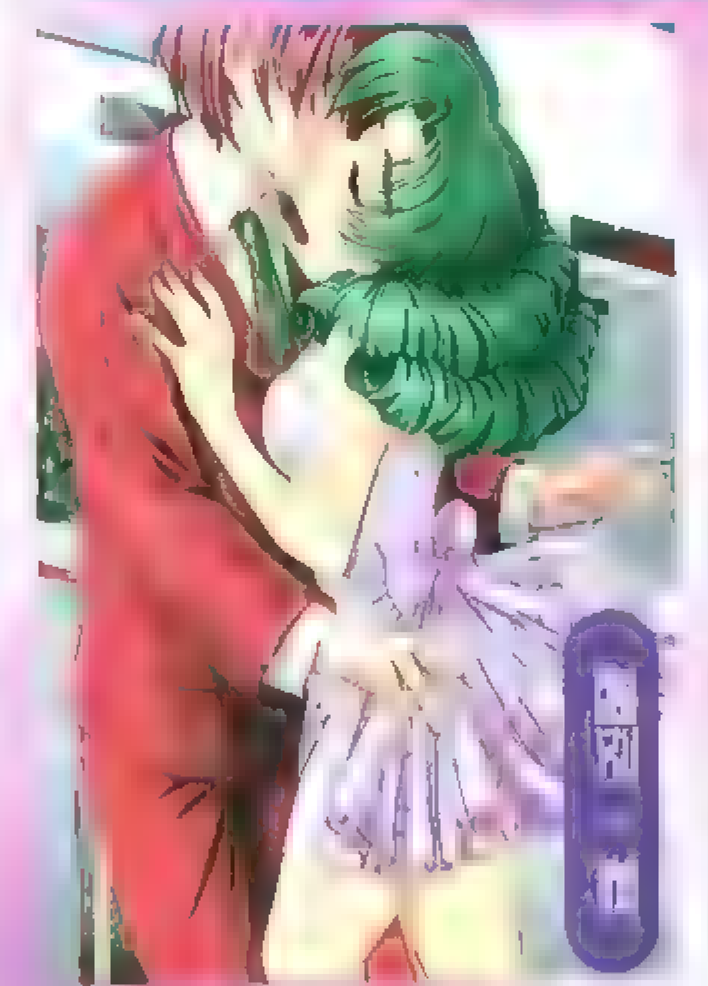


看，不會吧～這年頭還有人在用軟式磁碟片？難不成是老大買錯版本？也不對，瞧那兩張CD總不會錯吧。磁片保護？什麼年頭了，不會這麼低級吧？…恕筆者在此先賣個關子，從頭瞧來自會有所分解

不管是從早期的『星之砂物語』，或是前不久的『虜』，D.O.這家老字號卻始終能在這瞬息萬變的遊戲市場裡立有一席之地，並且成立了ZYX這家子公司。長久以來，D.O.的遊戲風格就一直持續維持著如同『妖獸戰記』一般的冰冷強硬風格，然而，要走得更寬廣，只有堅持是不夠的，因此D.O.也試圖在作品裡加入一些柔軟的調性，在這種市場導向的情況下，『キミとSteady』正是D.O.大刀闊斧改走純愛路線的第一部戀愛模擬作品，也因此分外地引人側目。



小遊戲讓你樂翻天



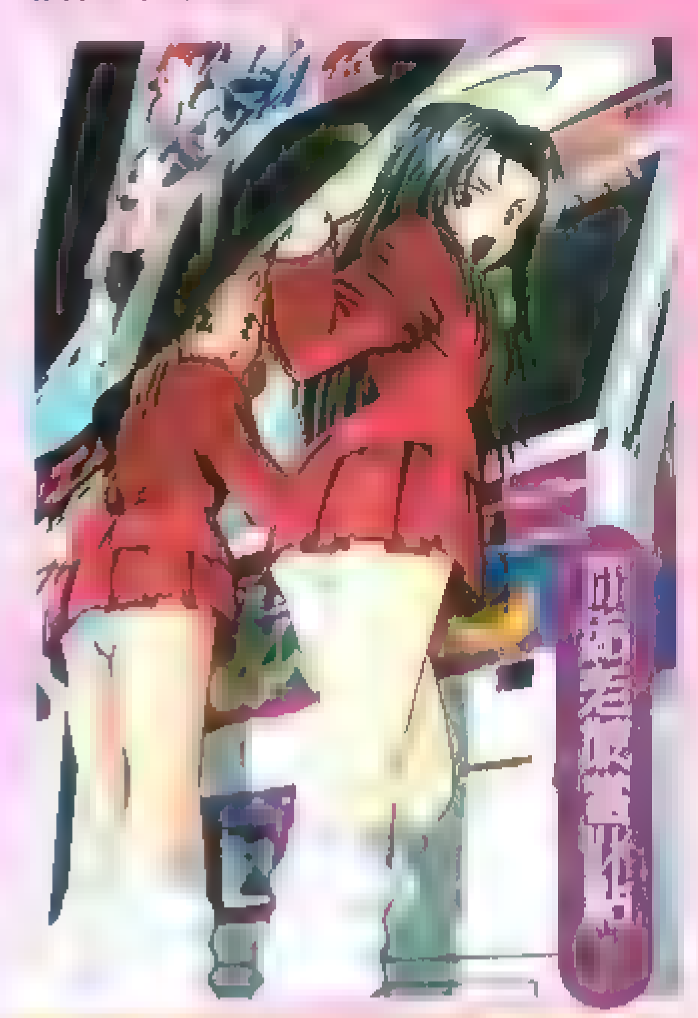
『キミにSteady』無論是在遊戲類型與玩法上，都像極了紅透半邊天的『同級生』系列（就是在街上亂晃把馬子的那種），至於是誰受到了誰的影響，相信大家應該都很清楚。依筆者的習慣，當然不免又會將兩者拿來評比一番。

『キミにSteady』（以下簡稱KS）登場的女性角色多達八位，因此整個遊戲的格局並不算小。男女關係藉由既定的事件與不斷的約會來提升好感度，而面對各種性格差異的女孩，送給她們不同的禮物也會產生微妙的變化。只要在約會當日的中午之前到達都不算失約，但把握這約會前的片刻卻是致勝的不二法門。您可以趁這時趕緊買些見面禮、或是四處看看有無錯過的事件等等。另外，若真有急事，約會是可



▲完了！被設計了！

以取消的，與『同級生』相比，這是比較合理的作法。相對於八位不同典型的女性角色，遊戲裡也包含了各自對應的小品遊戲，包括有賽跑、人三腳、打方塊、魔法寶石、格鬥等共計九種。這些小遊戲的操作方法相當的簡單，也非常的有趣，更重要的是，若玩贏了則有額外的CG可觀看與大幅提升好感度。



便利的提示設計

遊戲中有一神社的設計，玩者可以到這裡許願，希望提升與誰的友好親密度，若選了其一，那麼當晚便會成為她『迴旋夢裡的男人』，隔日還會紅著臉跑來告訴你她夢見了你。這點跟『下級生』裡的地藏王有些神似，但此地只可一天求神一次，須得留意。故事的舞台以學園生活為主，當然登場的女性也都是同學校的學生。劇情中還安排了課外旅行、校慶、運動會等活動，對於部份的角色有著關鍵性的影響。與『同級生』相同，在本遊戲裡也存在著特定角色必須完成特定事件的問題，但在『同級生』裏，玩者可能會漫無目的的四處亂逛，KS中則提供了相當便利的設計，在地圖畫面上，該時間會有事件發生的地點，會以粉紅心形標誌提示玩者，如此一來便不用似沒頭蒼蠅般地四處碰壁了。

另外一項特色是學業成績的導入，當然唸不唸書悉聽尊便，只是可能會影響到某些角色的攻略，如靜音老師等別會錯意，是要您成績不可太好！此外，如『同級生』一般，也有衝突角色無法同時攻略的情形，但這卻也並非絕對。是否聽得您霧煞煞，先別急，這點後面還會有所提及。



▲當有事件發生的地點，會以心形標誌提示



這樣豐富的娛樂性，你怎能錯過？

D.O.原畫向來的兩人台柱，一是頗負盛名的廣崎悠也先生，另一位則是擔任本遊戲原畫的稻葉よしき先生，其作品尚有『超LoveLoveじゃん』等，雖不似『同級生』的竹井正樹先生那般一出手便驚為天人，但其筆下的人物倒也可愛討喜，感覺上整體風格還算蠻完整的。KS裡的圖量相當的多，多到嚇你一跳，但要看完這些圖可不是那麼容易的喔～因為本遊戲的難易度實在是相當的高，在沒有攻略的狀況下實在是很難徹底地玩完它。讀者在雜誌上看到的這些圖是筆者硬著頭皮、摃得滿頭包、花了一週光陰才抓得的畫面圖，各位可要供起來用力欣賞。音樂大致上還是維持著D.O.貫有的水準，節奏活潑明快，頗能襯托突顯遊戲的風格。



對玩家的負責態度令人激賞

接下來補述前面提及那兩張內附磁片的問題，閱過補足說明書之後，方纔知原來那兩張叫作「系統最佳化」的安裝磁片，筆者按圖索驥一步步來，但怎麼試就是沒有實行遊戲的選項出現，而單獨實行光碟上的安裝程式一樣可以安裝，但問題依然無法解決。忙亂了老大半天，索性不照說明書而以磁片直接安裝，哈～一次OK，所有問題迎刃而解，所以筆者認為其所謂的最佳化程式ㄚㄚ，其實只是掩人耳目的說法，說穿了只是事後（壓完母片）的補救修正程式罷了。所以筆者很擔心那些買了三百元CoCo版的朋友們，沒有附此修正程式（據聞放在光碟裡，玩者自己要動些手腳拷到磁片上），也沒有說明書導引，恐怕在此要多花上些時間精力了。

這當然是D.O.的粗心帶給大家的不便，不過好戲還沒結束，日前D.O.又很爽快地發佈了程式臭蟲的修正更新程式，按：這欠用啥名目？系統加速程式？這個更新程式已發佈收錄在各大雜誌媒體光碟片上，其修正內容包括有：一、語音音質的提升改進，二、加快文字訊息的顯示速度，並可以跳過省略，三、難易度的調整，整體的難度大幅的降低。四、全體的女性角色可以同時攻略！這是最為重要的一點，也是前面筆者所說並且絕對的原因。對於這次的更正動作，D.O.也表示用戶可以將原版光碟、磁片一併寄回更換（當然，偏偏版的不行）。這當然是由D.O.趕著如期出貨、企劃未盡周詳所引致，但在此D.O.卻也表現了最負責任的一面，應予正面的肯定。什麼？您問我有沒寄回更換？我想想…看算了，若回不來那多不划算啊！

整體而言，這雖然是D.O.修正路線的第一次嘗試，但其表現已相當令人喝采，良好的遊戲性、豐富的劇情與圖形，若是難度能再低一點、企劃再紮實一點、還有…少一點的臭蟲，相信能更臻完美。其實筆者只是愛之深、責之切，事實上『キミにSteady』的水準已高出一般充斥坊間的同類型遊戲甚多。若您也喜歡D.O.獨有的遊戲風格、同級生的遊戲模式與不怕挫折勇於挑戰的話，歡迎您來到這個年輕、活力與充滿愛情的美麗新世界！





AVG（18禁）
JWIN95
FOSTER
¥8800


▲圭吾的舊情人美砂從海外歸來

樂園莊系列的完結篇

由FOSTER製作發行的『ここは樂園莊』，到了第三集，終於要畫下句點了（嗯…到了第三集，可能是錢也撈夠了…）。在'96年的98平台上曾發行1、2集的樂園莊（以下均簡稱為樂園莊），以畫風精美著稱（就當時來說），不過在內容上，的確是馬虎了一些，這又何妨？反正充斥市面上的

▼現任情人珠美質問主角美砂的事



18禁遊戲，有幾套是真正叫好又叫座的？但是話說回來，在玩過樂園莊3之後，FOSTER的確是沒啥長進，雖然以強悍的美術功力見長，但其遊戲內容在幾年之後，仍是沒有進步…。

▲在一番濃情蜜意後，美砂下廚房做雞湯

歡迎來到「樂」園莊！

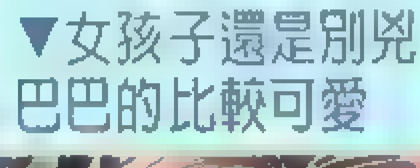
承續前二代的遊戲內容，什麼？不知道前二代的內容？玩家您一定不能算是軟世的忠實讀者，因98版的1、2代都報導過喔！既然如此，就再大致提一下1、2代的內容好了…。

由於玩家扮演的男主角（主角為什麼一定都是男的？沒有是女孩的嗎？）～圭吾，某天受叔父之託接下了一棟公寓的管理權，在他拜訪過每一個房客之後，原來這間公寓裡住的房客竟然都是女的，所以說囉，名為『樂園莊』真是名符其實，所以稱主角豔福不淺倒也不為過，而結局則是女主角根本美砂出國留學去了…。

至於二代，雖然遊戲結構並無多大變化，但登場人物與場景都變多了，雖然女主角美砂毅然決然出國留學，但是花心大蘿蔔圭吾並未就此放棄樂園莊的快樂生活，竟然與二代的女主角麻生珠美成了戀人關係！（儘管美砂毫無音訊，但圭吾就不能專情一些嗎？）

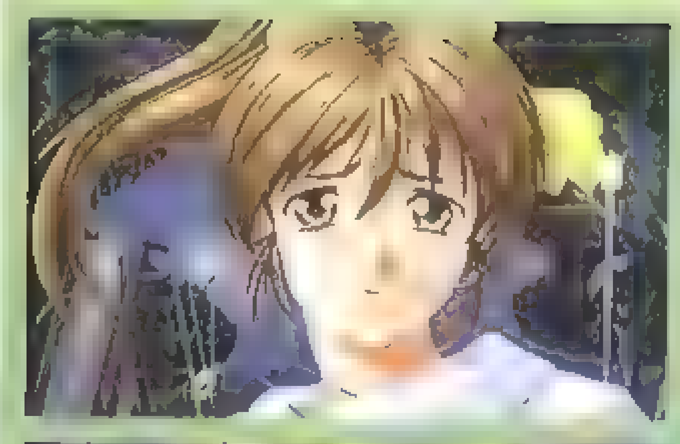
到了3代，好戲終於上場了，不專情的結果麻煩就來了，從海外歸來的美砂，某天心血來潮捎了封信給主角，並說明一個月後將從海外回國，可想而知，這下子樂園莊裡想必將是一場雞飛狗跳，如果你是主角，該如何是好呢？


▲熱烈的一吻


▼女孩子還是別兇巴巴的比較可愛



▲兩人一起到兒童樂園遊玩時留下的回憶





在遊戲畫面上，人物風格承襲FOSTER一貫的畫風，令人一看便知是其出品的遊戲。遊戲進行方式和一般的文字冒險遊戲並無不同，只要一直猛按滑鼠，不久便可觀看到結局畫面，當遊戲進行了一個段落後，遊戲也會自動詢問要不要存檔。在結局之後，尚有CG鑑賞模式，不過和以往FOSTER出版遊戲的鑑賞模式不同，以往的鑑賞模式，若尚未玩出的圖，在圖片框裡便會空著，但是此次的鑑賞模式並無圖片框，而是只有已玩出的CG才會顯示出來，玩家可往前、及往後翻頁觀賞，但如此一來，有多少圖片沒有玩出來，便無法得知了。



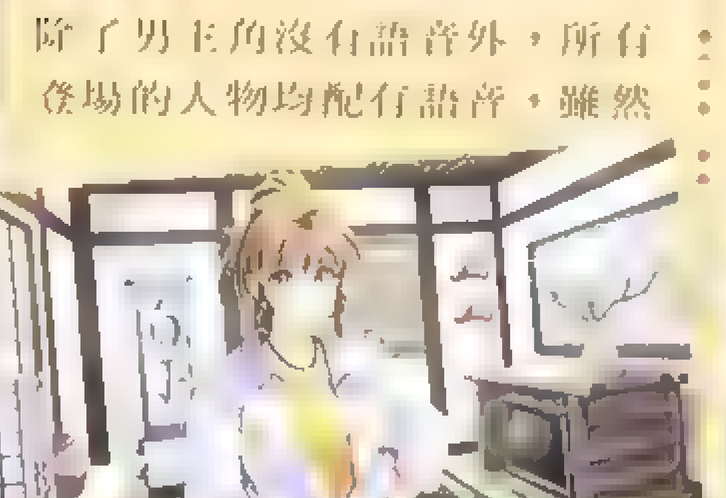




在音樂及音效上的表現

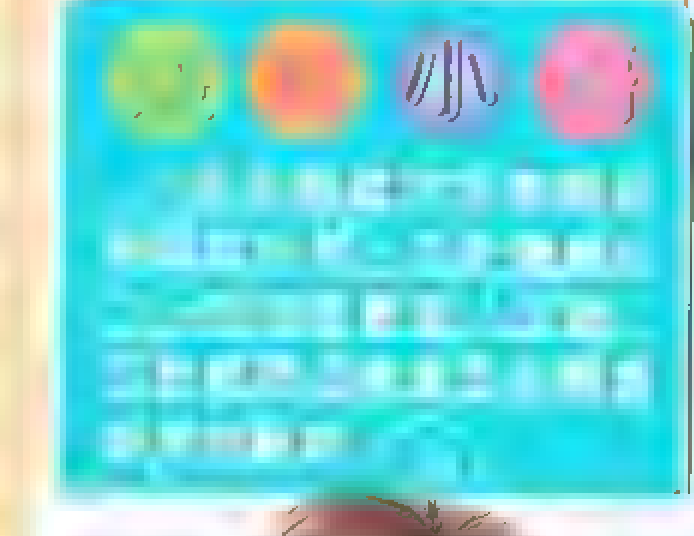
在音樂方面，可能所有的18禁遊戲都是如此吧？也許遊戲重點並不在此，所以只要製作得還不太差就好，所以還是馬馬虎虎啦；至於音效方面，除了男主角沒有語音外，所有登場的人物均配有語音，雖然全程語音對現今的遊戲來說，並不是什麼難事也沒什麼好炫耀的，但是配上語音之後的遊戲，的確還是較有價值的，您說是嗎？所以當玩家們在夜闌人靜時玩這款樂園莊，還是不要太囂張的好，因為隔牆有『耳』，它的音效是很『驚』人的，小心被抓到喔！

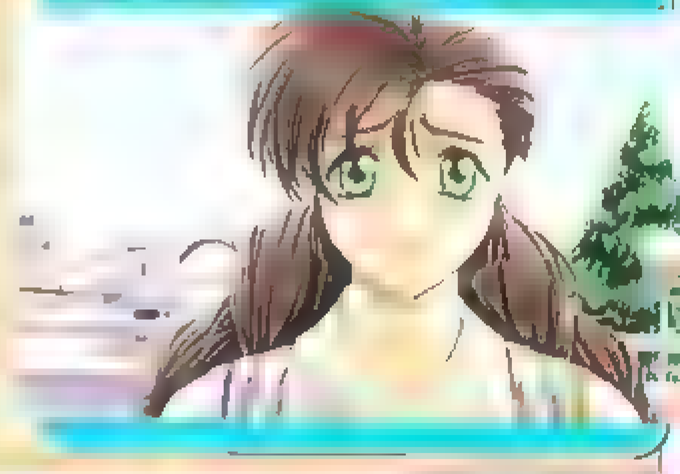




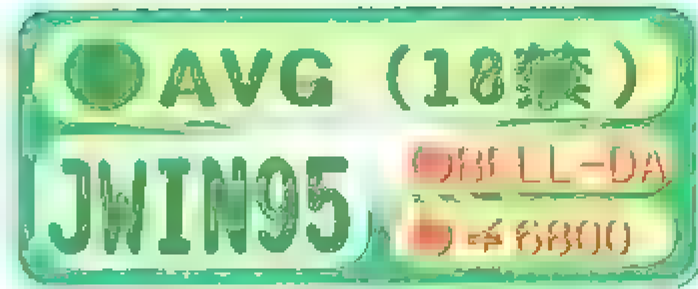













▲滿腹心事的純

超級感人的故事情節

主角草薙大作，是個懷抱著遠大夢想的學生。為了成為一個偉大的畫家，因此遠從關西來到東京的多摩美術大學就讀，主修油畫，但卻因為主任教授的一句『你沒有這方面的才能』，而使得他的信心與自尊受到了莫大的打擊。也因為這個緣故，現在還過著學生生活的大作，其實也只是渾渾噩噩的混日子罷了。直到那日偶然在寶石店裡遇見了女店員響純，大作的生活開始有了全面的轉變…。立刻陷入熱戀的兩人，卻因響純的內心深處有著不可觸及的傷痛與過往，致使彼此的情感無法有更進一步發展。所以遊戲的目的，是要內向的主角試著去解開響純的心結，突破重重障礙，追尋屬於自我的真愛。這也是遊戲名為『liaison』（密切關係）的由來。

遊戲的玩法介紹

遊戲以五月到十一月為時間背景，登場的女性除了清純美麗的純之外，尚有大膽開放的同事美奈子、嬌羞靦腆的鄰家女孩詩織等共計三位。途中隨著劇情的展開與玩者所作的選擇，女主角亦有可能中途換人，當然也就引導出各種不同的結局發展。隨著劇情的展開，遊戲中對於季節的變換也有著各種不同的事件描述與人物演出，多彩的服裝秀更是令玩者目不暇給。說到演出，最特別的就是主角的台詞裡都帶有些許的關西腔，讓人覺得十分的貼切而有趣。

一般的文字冒險遊戲，想當然爾都是以主角為第一人稱觀點（Desire～背徳の螺旋則是另一個異數），而本遊戲卻有另一番獨到的詮釋表現手法。原來在『liaison』裡採用的是男主角一人稱、女主角一人稱的交互敘述方式，這樣做有何好處呢？如此一來，則對於各登場人物心理狀態、行為模式等可以有更完整的交待與更深一層的描寫，這也算是在既有的遊戲模式之中，走出的一點小小新意吧。另外，在完成遊戲之後，等待著玩者的尚有豐富的回顧模式與幾個好玩的益智小遊戲，包括有記憶拼圖、打地鼠等等，讓玩者當不致於太快就冷落了它。


◀乖乖不哭…哥哥疼妳

▼啊～一醉解千愁啊…

知名畫師擔綱原畫

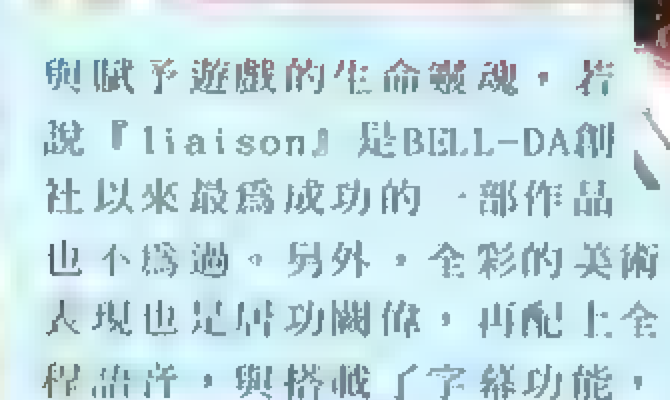
從最近市面上的幾部遊戲作品來看，我們可以發現遊戲製作者將會越來越注重原畫的品質與擔任者的知名度，這也是時勢與市場之所趨，無可避免。在這方面，BELL-DA公司一直做得很好，儘可能不停地更換知名原畫師，以期帶給玩者嶄新、求變的多樣遊戲風貌。而此次擔綱『liaison』原畫部份重責大任的，則是菊地政治先生。菊地先生畫風成熟而穩健，人物骨架正確、造型也甚美，因具與賦予遊戲的生命靈魂，若說『liaison』是BELL-DA創社以來最為成功的一部作品也不為過。另外，全彩的美術表現也是居功厥偉，再配上全程語音，與搭載了字幕功能，活脫就像是一部絕美的愛情文藝電影。不同的是，這部電影卻可以有四種不同的結局喔。若是玩不出所有路線也別擔心，BELL-DA向來都很大方，遊戲中所有的圖形都是以BMP檔的形式大剌剌地存放在光碟上，若是真的玩不出所以然來，不如就偷個懶瞧一下吧！



▲啊～熱死人了



◀附屬的小遊戲





▲笑顏逐開的純



我也要

知的AVG傑作

以一個小品遊戲的規模與格局而言，筆者覺得『liaison』是部相當難得的AVG傑作。絕美的圖像呈現、良好的遊戲性，而且，它有個低廉的售價與相當精美的原版外包裝。面對這樣的一部作品，您還能苛求些什麼？還是快快把握住稍縱即逝的





▲與美奈子的結局

青春，向心愛的她說：我只要遊戲，不要妳了…（噓）。



AVG（18禁）

JWIN95

ACTIVE

￥7800


▲學園偶像綾香，能吃到她的便當是很幸福的哦。

與兒時玩伴重逢

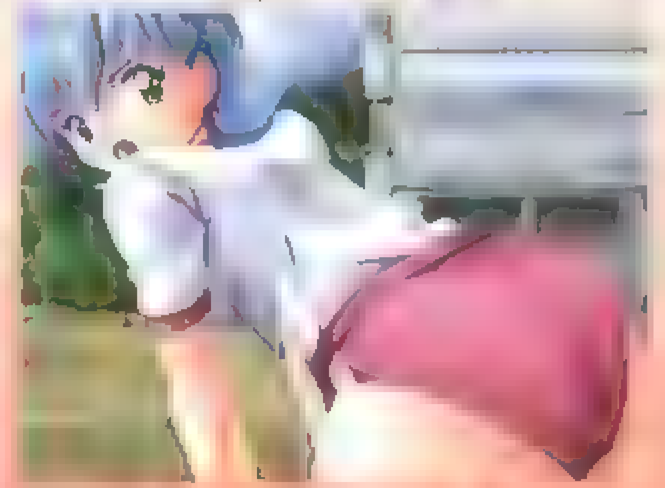
戀愛的故事總是在高校的最後一個暑假開始，這似乎是許多戀愛遊戲最鍾愛的開始。在離開數年後，主角再度跟著家人搬回過去曾居住的城市，而這次的鄰居恰巧是青梅竹馬的女生白石愛美，兩人雖分別已久，但愛美卻一眼就認出了主角，反倒是主角幾乎完全不認得她…。到了轉學的學校，又再度與另一個青梅竹馬的女孩，同時也是愛美好友的滿口綾香同班，在經過數年的分離，這三個一同長大的好友再度相聚，究竟在這高中生活最後的八個月當中，會激盪出什麼樣的愛情故事呢？


▲另一個學園偶像愛美，妳在街上掀自己裙子作啥


▲OH！BABY！有我在這不用怕！

冒險融合模擬要素

老牌子的18禁遊戲本舖ACTIVE又有新遊戲推出了！這次他們號稱融合了AVG的故事性與SLG的多樣性，製作出新型態的戀愛遊戲，究竟與其他遊戲有什麼不同呢？首先，遊戲基本上是以AVG型態進行，玩家要從選單中選擇行動；週一至週五玩家不必作任何事情，只有在每個週六是玩家唯一可以自由行動的時候，玩家有二次機會可以到學校各處與女孩交談或邀她約會，若邀請成功，第二天就可馬上約會，若是失敗，則必須去打工還債。玩家若是與某位女孩建立深厚的感情，便可在約會後與她作更進親密的接觸。


▲個性直爽的陽子可是運動好手哦

說到ACTIVE就一定會想起過去曾為ACTIVE畫過多款暢銷遊戲的原畫家甲少女老師，此次甲少女老師並未參與，而由另一位畫家風上旬擔綱演出，喜歡甲少女老師的死忠派可能要失望了。不過，風上旬的造型簡樸可愛，雖不像甲少女般華麗成熟，卻也十分俏皮，是屬於比較可愛型的畫風。

令人激賞的配音演出

此遊戲的人物配音做得相當用心，不僅女孩角色，就連男性角色，以及男主角也配上全程語音，能做得這麼用心的公司應該不多吧！不過最值得高興的應該是遊戲的男主角吧！在百分之90以上的18禁遊戲中，男主角幾乎注定不會有機會出聲的（笑）。如果你真的很不喜歡在充滿美少女的遊戲中聽到男性的聲音，遊戲也有提供只讓女性角色或男主角以外角色出聲的選項，算是設想地相當周到。話說回來，真正值得注意的還是在聲優的演技上，由片尾的字幕看來，這些聲優大多是訓練班的新手，但是在演技上可是一點都不含糊，仔細聽聽看他們說什麼，畢竟這可是這遊戲最值得推薦的部分哦！相較於突出的配音，音樂部分就不是那麼突出了，毫不動聽的旋律與不甚優美的音色，還真的只能拿來當作背景音樂而已…。

▲在喫茶店打工的天川弘美，咦？妳不是短髮嗎？

▶哦！臉紅的樣子真可愛！



▲外表美艷、個性卻是大雜把的雨宮老師，像不像EVA中的某人

不甚耐玩的遊戲性

在遊戲附錄的攻略提示中提到，玩家必須同時組合攻略兩個角色才可以出現特殊事件，分別為綾香與愛美、陽子與杏子姊妹、雨宮老師與嘉穗姊妹等三種組合，但是由於這些事件的發生條件相當邊緣，要完全攻略所有事件圖片相當困難。提昇女孩的好感度相當簡單，只要不斷在每週固定與她約會，就可以大幅提昇好感度；由於女孩間不會吃醋，玩家可以一次攻略兩個角色。約會地點基本上與好感度無關，所以到哪約會都無妨，但某些決定性的事件會在特定地點發生，所以還是輪流選擇約會地點較好。大致上在發生過接吻的事件後，就可說是已經達成可H的條件了，玩家只要不同時與另一個女孩發生H事件的話，鐵定能迎接美好的結局。

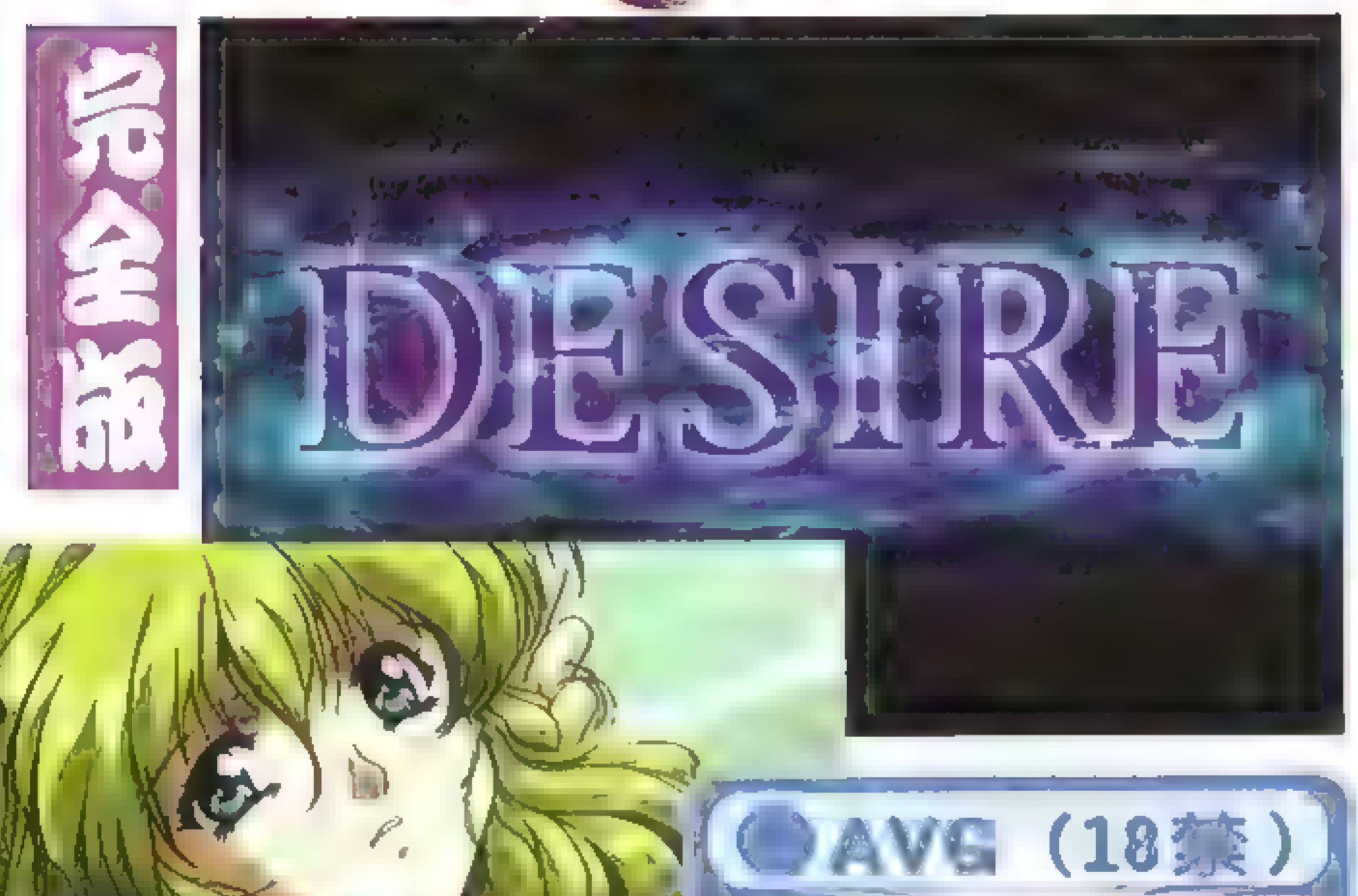
遊戲在事件的設計上稍嫌不足，有許多可以發揮的機會如暑假與耶誕節等節日，卻沒有任何事件發生，只是一直約會，加上約會的過程也輕輕帶過，故整個玩起來感覺十分單調，像是在記流水帳般，攻略過兩三個角色後就令人感到十分厭煩了。雖然此遊戲號稱為融合冒險與模擬的新型態戀愛遊戲，但是從遊戲的流程、玩法來看，簡直跟elf的名作「下級生」如出一轍，但是在劇情及事件安排上卻又沒有下級生的深度與感動，不過若是以小品遊戲的角度來看的話，還算是可以玩的遊戲吧！

▲與綾香的美滿結局

▶攝影社的社長怎麼可以怕暗房？



完全版 DESIRE



AVG（18禁）
JWIN95
C' s wear
¥7800



▲請溫柔一點…



▲別開槍！我是無辜的！

這次是真正的十八禁！



▼女主角真琴

▲穿這種的可以嗎？

自從C' s wear的「EVE」在SEGASATURN大賣之後，又將這移植的作品再度移植回個人電腦，雖然獲得許多好評，但仍有許多玩家不滿他們在原本可以有限制級作品的WIN95上原封不動地移植遊樂器的普通級版本。這次「DESIRE」在C' s wear打了半年多「十八禁宣言」的廣告下，總算是上市了，算是多少彌補了玩家們先前對EVE不滿的情緒。

多線式劇情仍健在

「EVE」能以文字冒險遊戲在SS上展露頭角，完全得歸功於其扎實的劇本與其獨創的雙邊同時進行的多線故事。什麼？不曉得？好吧，這裡就再次位沒玩過EVE的玩家說明一下吧！基本上，故事是只有單一的路線與結局，但藉由立場與觀點不同的兩位主角的角度來進行故事，並在故事中彼此互動來促使劇情發展，玩家可以更詳盡的了解故事的全貌，可說是十分獨特的表現手法；而這個獨特的玩法也就此延續到「DESIRE」來，但有一點不同的是，在EVE中必須兩個主角交換著玩，否則故事無法繼續發展；但DESIRE則沒有這項限制，玩家可以先玩完一個主角，再接著玩另一個，但基本上仍是一樣以兩個不同角度來看故事。



▲這泳裝未免太刺激了吧！



▲哦！現在才發現妳身材這麼棒！

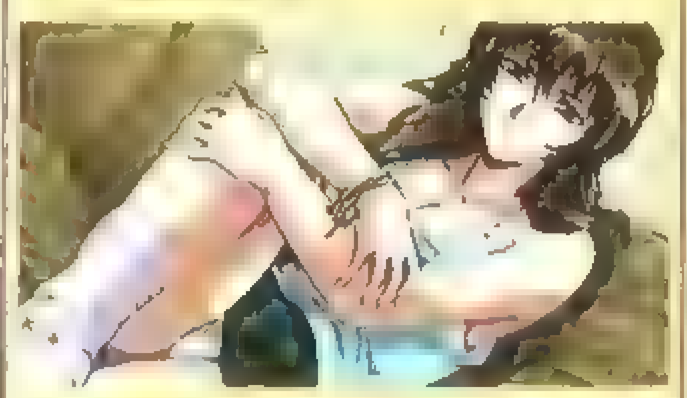
◀凱爾實在是個討厭的傢伙



▲妳們兩個女人在做什麼？

音樂表現略差

音樂在這遊戲當中似乎是毫不起眼的一顆小螺絲，由於使用語音的關係，音樂必須以MIDI撥放，聽起來質感就差多了，加上旋律十分呆板，結果變成過耳即忘。還好語音配得相當不錯，尤其女主角真琴的配音只能以聲嘶力竭來形容，實在十分敬業；不過，大部分遊戲時間都在拼命按訊息，有多少語音是真正聽到的？看來避免訊息過多還真是C's ware該注意的課題。



▲助人為快樂之本嘛！如果真要答謝的話那就⋯

與EVE差別不大



▲一個人對著鏡子搔首弄姿幹麼？

雖然DESIRE與EVE是不同的兩個遊戲，但由於系統、風格都完全相同，難免讓人不得不把他們二者拿來比較。整體的故事來說，DESIRE的故事長度比EVE短多了，大概只有EVE的三分之一，但也因此玩起來會較為輕鬆，EVE的故事之長筆者很想用老太婆的裹腳布來形容它；但DESIRE也好不到哪裡，遊戲訊息多得讓你按不完，若是真的一句句看完還不曉得得玩到哪一年，日GAME最常用一大堆訊息灌水的技倆，在此可以見到最佳示範；遊樂器版本還有R鈕按住快轉的功能，而PC版最該具備的Ctrl快轉功能卻沒做，使得筆者再度陷入食指抽搐的地獄。

流暢的動畫也算是這兩個作品的一大噱頭，但過於誇張的演出表現，只讓人看了覺得很好笑，而且有介紹故事起源的片頭動畫更讓人看了一頭霧水。畫面的配色似乎比EVE暗了一點，晚上的場景往往讓人看不清楚到底是哪裡，人物造型仍有一定的水準，不過由於畫面侷限在較小的視窗裡面，細緻度較差，如果事件畫面能放大到全螢幕大小就更好了。

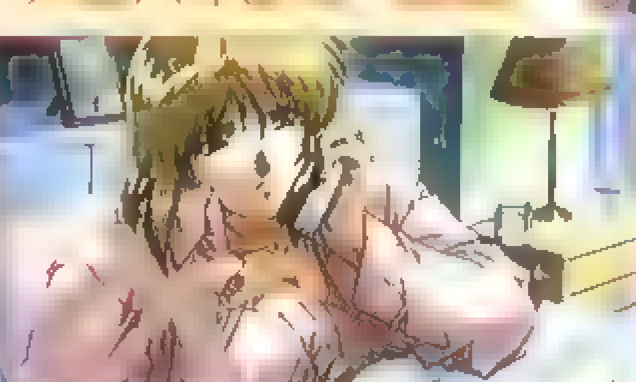
▼分⋯

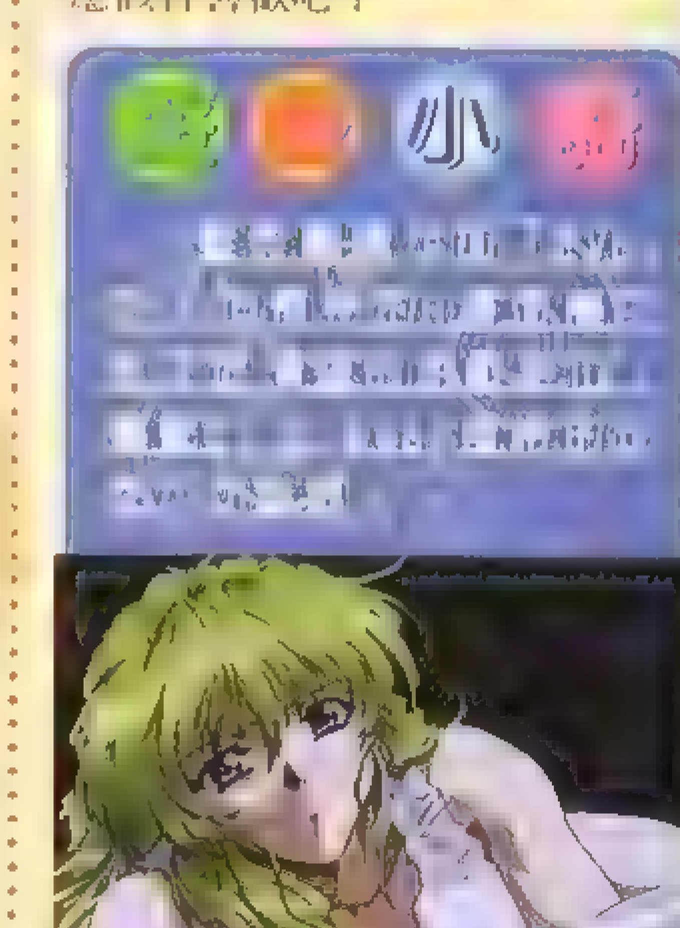


略嫌零散的劇情

DESIRE登場的女性角色相當多，在角色性格的刻劃上還算鮮明，但由於劇情太短，使人覺得不夠入味；且這次故事主線不似EVE般分配得很平均，故事重點都集中在主角身上，女主角的戲份反而不是那麼重要，且老是看她被特務凱爾欺負更讓人不快。在筆者看來，DESIRE最主要的缺點，在於他仍犯了與EVE相同的毛病，就是敘事不夠明快，雖然劇情看似曲折離奇，但由於訊息太多反而模糊了玩家對劇情的焦點；前因後果的敘述也不夠清楚，只讓人看到某些人不知為何被殺，有種不知所云的感覺。

95版多增加了一段以教授瑪爾提娜為主角的路線，從故事後盤切入，雖然目的也是在補足故事上的漏洞，但由於主線故事在這個角色的鋪陳上本就有點失敗，故玩起來還是有點混亂；不過，補完的H場面還算相當激烈，喜歡重口味的玩家應該會喜歡吧！





DESIRE完全版

ゲーム

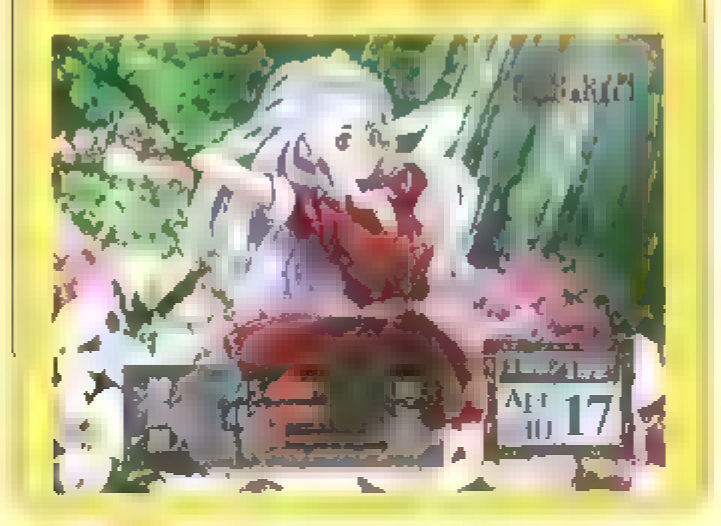
遊戲便利屋

[illegible]

歷經二十六載的苦心教養，既勞心又勞力的全國奶爸、奶媽們，在你們成功的養育前二代的兩位女兒後，是不是覺得日子苦悶難熬，想再養個女兒來養養呢？這一次女兒不再是由上天的守護神所恩賜，而是由您所料想不到的『妖精女王』來上門，怎麼樣？很有意思吧！和前二代最大的不同，『夢幻妖精』增加了「父親的職業」這一個選項，也就是玩家可以決定自己是流浪者、街頭藝人、商人、旅行僧侶、沒落貴族或是退休騎士！這些職業關係到教養費的多寡，也就是遊戲的難易度，相信只要是養育女兒的玩家都知道，『錢』絕對是女兒能不能成大器的重要關鍵。除了教養費不同，不同職業的父親還會擁有不同個性的女兒，這也是『夢幻妖精』的特色，依狀態數值的不同，女兒會有叛逆、可愛、驕傲、害羞等不同的個性變化，這些個性在學習及打工上都有著不同的影響，使得遊戲更加變化多端，也更加生活化，而這些不同的個性也會表現在各種事件上。另外，這次在WIN版中無論是您帶女兒去度假的畫面，或是結局的畫面，只要您全破遊戲一次，都會紀錄在新增的功能選項～『相簿』中，您隨時可以打開來欣賞、回憶喔！



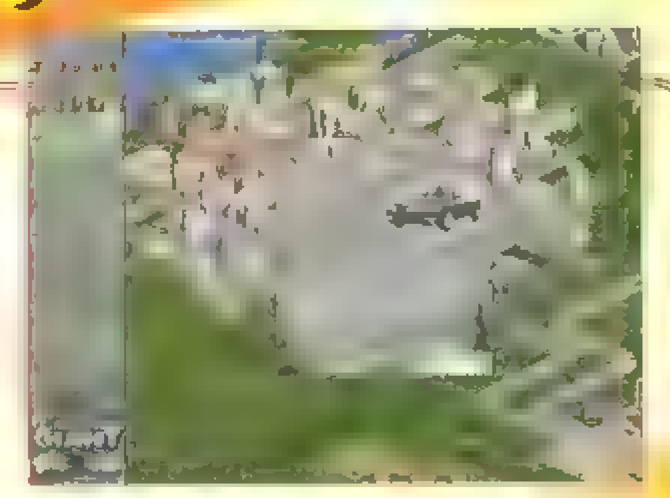
■類　型：養成



工業巨人

Industry Giant

讓您手握上萬資金，建立龐大事業帝國的機會來了！遊戲中您必須面臨世界最豐富的天然資源地，設立詳密而完整的陸海空運輸網路，建造工廠生產產品，然後發揮策略手腕，將產品成功地行銷出去，為自己贏得象徵榮譽的工業巨人稱號。玩者可以任選1900年到1980年之間任一個時間階段，歷經過去、現在和未來的工業發展，利用各種手段將對手趕出市場，為自己賺進龐大的利益，喜愛策略遊戲的玩家們，別錯過了喔！





憶弘

■[illegible]　16MB
■[illegible]　WIN[illegible]
■[illegible]　SVGA
■[illegible]
■[illegible]　1080元

守護者之劍

RPG迷們有福了，以神奇傳說與古大陸物語系列撼動台灣遊戲界的TGL，即將要推出年度鉅作—『守護者之劍』，進入遊戲，各位玩家就會看到令人感動的遊戲畫面，數百個繽紛的畫面，配合頂級繪圖軟體所製作出來的圖形，在這裡，絕對找不到相同的兩棵樹，從室內到室外、從森林到草原，還有日夜的變化，白天晚上的風景各有特色。遊戲中的即時戰鬥系統，每種招式和魔法都有速度快慢的分別，用心搭配各種屬性的魔法和招式組合，可以得到最好的效果喔！



帝技鄒如

■記憶體：16MB
■音　效：支援DirectX
■顯　示：支援DirectX
■類　型：角色扮演
■售　價：780元

未來世紀芭芭拉

故事中的女主角「芭芭拉」是一位全身上下充滿性感魅力，且貴為全世界魅惑象徵的超級模特兒，因為在一次不幸的事件中和恐怖組織GOSHI發生了衝突，所以一直遭受到該組織的脅迫。而身為主角的玩家將會在一座俗稱為Dead City的近現代都市中和這位超級大美女『芭芭拉』相識，並被任命保護其一切安全。所以說囉！玩家也要具備過人的體力及不凡的技巧，才能將周遭的麻煩一次搞定！至於任務成功與否，就要看玩家如何去進行了！要提醒各位玩家的是，這是一款限制級的遊戲，十八歲以下的朋友不可以玩喔！



歡樂盒

■記憶體：16MB
■音　效：WIN相容卡
■顯　示：SVGA
■類　型：動作RPG
■售　價：800元

幻世錄

本遊戲是一款角色扮演型的戰略遊戲，主角的隊伍要透過冒險和戰鬥的成長，在各處收集情報通過難關。遊戲進行時，玩家的隊伍可以在地圖上自由移動，



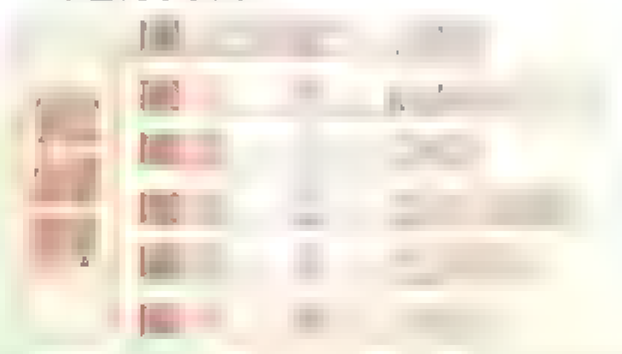
地圖上會顯示出路線以及關卡點，要通過關卡必須完成過關的條件。魔法及光影處理是本遊戲的一大特色，遊戲中光影的處理類似於次世代遊樂器或是3D加速卡的特殊效果，例如戰場背景是採用3D事先RENDER好的方式製作，畫面使用640×480 HIGH COLOR模式，表現出場景細緻的設計，配合這些效果再加上多變而華麗的魔法設計，構成了氣魄十足的魔法畫面。

奧汀
■記憶體：16MB
■作業系統：WIN95
■顯示卡：SVGA
■類型：戰略RPG
■售價：740元

在七年戰爭中，分為兩個陣營（明朝及日本），你可以選擇劇情模式或挑選地圖直接跟電腦或親朋好友連線對戰，不管選擇那一方陣營，每方的關卡都是根據歷史發生的事件改編而成



的，所以不能只是悶著頭苦幹，有時候必須動動腦分析戰情視破敵軍的漏洞加以打擊才能獲得最後的勝利。當你覺得電腦已不足以成為對手時，還可以跟朋友連線對戰，遊戲裡提供四種對戰方式（Internet TCP/IP、IPX、Modem、Serial Port網路支援多人連線對戰功能），所以玩家不用煩惱找不到適合自己的連線方式進行對戰



本田嘉實多車隊

Castrol HONDA SUPERBIKE WORLD CHAMPIONS

挾冠軍車的口碑，這次由英國Interactive Entertainment公司所出品的本田嘉實多賽車，就是以這隻目前世界GP大賽中的超強隊伍為背景資料設定，模擬出97年GP大賽的實



戰狀況，讓喜歡機車遊戲的玩家享受一次次風馳電掣的快感。所有場景模擬都是真實情況，像世界循環賽的場地，如英國、德國、美國、印尼、日本…等都將出現在這遊戲裏。不但如此，遊戲還包含了訓練模式、比賽模式、雙人、連線對戰的模式，和一般賽車遊戲一樣，在訓練模式中也有難易度的設計，讓玩家可以循序漸進，挑戰每個關卡

華義國際
■記憶體：32MB
■作業系統：WIN95
■顯示卡：SVGA
■類型：運動
■售價：980元

世界萬物都是由天、地、水、火所構成，不過有些東西卻是由單一的要素所組成的，這些純粹之物被稱為「精靈」。精靈有天、地、水、火四種屬性，他們沒有自己的意志，完全受控於召喚他們的人，也就是「精靈王」。原本供召喚之用的道具極難取得，並且需要集中精神，所以只有少數的精靈王能夠召喚精靈，但是因為某些偶然創造出來的道具，及複製的技術發達，使得召喚的技術也因而發達，精靈從此充斥了世界。玩家必須扮演精靈王的角色與其他精靈王對抗，不僅要充分把握精靈的屬性，還得巧妙運用魔法及戰略攻佔地盤，在世界各地尋找可召喚沈睡中精靈的道具，一步步地深入Vantage Master的魔力世界。遊戲共有一般、進階、自由戰鬥三種模式設定；玩家可依自己的需求，接受不同的挑戰。在一般模式中，玩家無法自己選擇精靈王，反而要先回答類似心理測驗的問答，由電腦設定最符合個性的精靈王；在有限的道具下、限定的場景中，展開召喚精靈的心智之戰。隨著闖關的次數增加，精靈王的等級會隨之升高，召喚精靈的道具也會增加，然後將可加強往後過關的實力。





遊戲便利屋

風雲之天下會

玩家將扮演漫畫中這個以復仇為生命目標的鐵漢～步驚雲，和原作一樣，體驗他從小時候孤苦無依的悲慘生活及長大後經歷的各種苦難。他為愛背叛師兄、失手打死一生至愛孔慈，並忍受神獸火麒麟帶給他的身心恐懼與折磨；與楚楚姑娘之間有情有義卻要忍痛分離；而和聶風兩人從互相敵視到惺惺相惜，乃至於必須攜手殺死被權利矇心的師父～雄霸，這些考驗人性而衝擊性極強的橋段和場景都將在遊戲中出現。雖然步驚雲一向獨來獨往，但是隨著劇情的需要，還是會有人加入他的冒險行列，如一開始與無名和劍晨的相遇；和冷胭共闖江湖；之後又和秦霜、聶風、獨孤鳴、釋武尊共同對付雄霸；與楚楚連袂前往拜劍山莊等；最多能有五名人物共同加入隊伍，與步驚雲並肩作戰。由於漫畫劇情與對白龐大，整個劇情雖然在海上殺雄霸那段落幕，但卻有動畫給玩者一個完整的交代。遊戲以640×480高解析度重畫將漫畫中的鏡頭拉到電腦上，分鏡流暢的片頭動畫帶給玩者極神秘震撼的感覺，而不管是遊戲地圖或是戰鬥畫面，都是以45度角斜向3D立體方式來表現，如巍峨壯觀的天下會、謎樣的凌雲窟、氣派的拜劍山莊等都如漫畫一般呈現在大家眼前。





火爆鄉巴佬2

Redneck Rampage Rides Again

這次在火爆鄉巴佬2中，上一代中出現過的敵人將又會再次出現在這次的版本，而在這次的遊戲中也會出現許多新的敵人，並且造成更多爆笑、誇張的動作或情節。至於武器方面，在這次的版本中總共有十種各式各樣不同的武器可供選擇，從手槍到雷射，可算是應有盡有。至於遊戲的音效方面是由相當知名的Mojo Nixon製作，在玩家進行遊戲時，主角不時會發出叫罵聲，



充分反應出本遊戲的特色。另外值得一提的是，遊戲中有附加一個安全鎖，假如您覺得遊戲太血腥暴力，它也可以幫您過濾掉這些不雅物及血腥暴力的畫面喔！

英特衛
- ■記憶體：16MB
- ■音　效：WIN相容卡
- ■顯　示：SVGA
- ■類　型：動作射擊
- ■售　價：1080元

恰哥與肥佬

遊戲主要的目的十分簡單，就是用盡一切的手段人取得畫面上的「時空之鑰」，來開啓「時空之門」以便過關。你可以在敵人密不通風的包圍下用盡一切的動作，左閃、右躲、前滾、後翻、攻擊等等來脫出重圍，搶得『時空之鑰』之後前往下一關，你也可以利用畫面上看到的所有寶物來通過重重難關。另外，這套遊戲除了可兩人同時合作進行遊戲外，還可以「連線對戰」喔！玩家們可以藉著網際網路、數據機、或直接電纜線和區域網路來和各地的玩家進行連線對戰。總之，單打、雙打，『恰哥與肥佬』都會給你不一樣的熱鬧感覺哦！

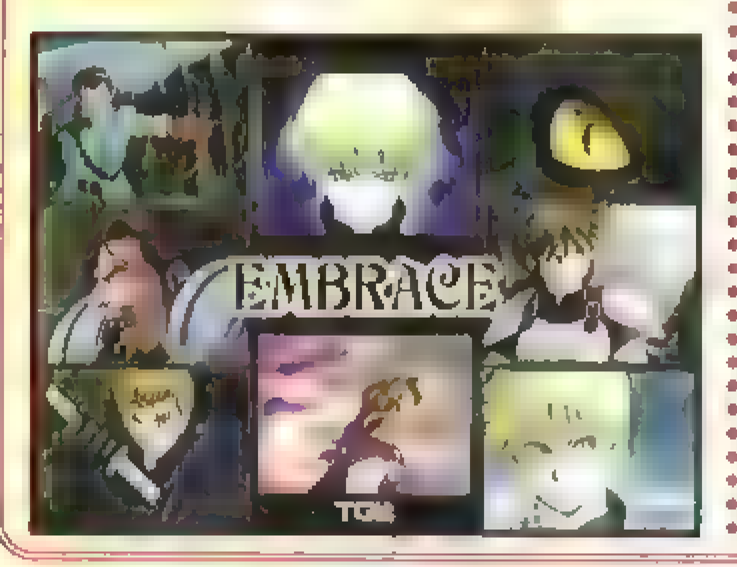


弘煜
- ■記憶體：16MB
- ■音　效：WIN相容卡
- ■顯　示：SVGA
- ■類　型：益智動作
- ■版　本：光碟版
- ■售　價：580元



深入地心

歡迎來到TGL極致的地底探險世界！在幅員廣大的冒險領域中，玩家們可以帶領著多樣化、完全自由的隊員組合，體驗各式各樣豐富的精彩劇情……另外，整個遊戲的操作界面也是精心設計的成果，只要一隻滑鼠就可帶隊走遍天下；配合AI自動戰鬥系統，在面對四面八方湧來的怪物時也不會手忙腳亂；還有配合自動地圖的簡易移動系統，讓玩家在廣大的迷宮裏也不會迷失方向，加上魔石系統等種種的嶄新設計之下，相信「深入地心」絕對能帶給您前所未有的全新冒險感受！



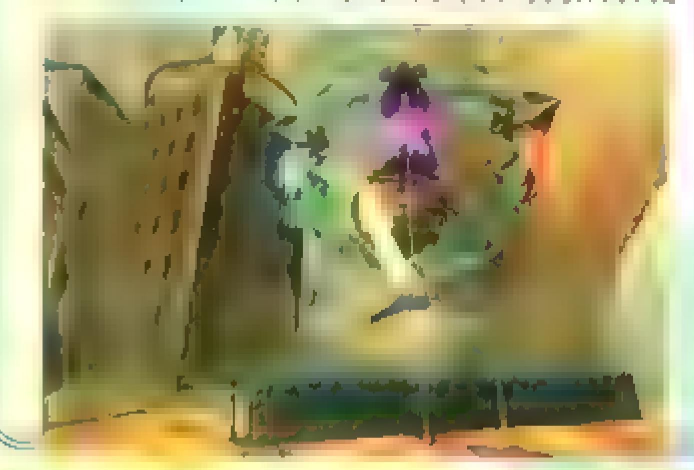
帝技謙如

- 記憶體：16MB
- 音　效：援DirectX
- 顯　示：SVGA
- 類　型：動作RPG
- 售　價：760元

陰陽幻境

Of Light And Darkness

陰陽幻境是一個嶄新形態的即時冒險遊戲，遊戲中身為勇者的玩家夾在人道與地獄的世界裡必須與時間競賽，你得趕在地獄使者到來之前將所有的罪惡象徵摧毀掉，否則你將看到像螞蟻般的十億人口一瞬間消失。遊戲中一共有三個主要情節以及27個小關卡組合而成，玩家的主要的目標是「降靈」，基本上要救贖一位幽靈，必須要先找出封印並且解開該封印才可以達成任務。遊戲中的地圖可以幫助你熟悉方個地方，玩家必須要完成一串情節才能繼續往下一個情節進行，在最後將地獄使者幹掉之後，你就可以凱旋而歸了。



英特衛

- 記憶體：[illegible]
- 音　效：[illegible]相容卡
- 顯　示：[illegible]
- 類　型：冒險
- 售　價：[illegible]元

玩具奇兵

[illegible]過「玩具總動員」這部電影嗎？記得那可愛又勇敢的綠色的塑膠小兵嗎？這些小兵曾經陪伴著我們渡過童年的時光，不過現在透過電腦科技的輔助，玩家現在也可以化身塑膠兵一班長沙奇，任務是阻止泰坦軍的野心，並且確保在各種惡劣的條件之下，都能順利的完成上級所交付的使命。在遊戲中玩家並不是扮演指揮官的角色，而是要扮演一個基層連隊的士官。遊戲中有三十種任務與三種地形（山區、沙漠和沼澤），但並不是所有任務只要玩家一人清理戰場就可以解決，有不少任務都是強制玩家必須與其他單位協同作戰，或是去營救同僚官兵等。當然在戰場中可以要求支援部隊，你可以讓他們去當砲灰，也可以適當地指揮他們，經由他們的幫助來達成任務。還有，在玩具奇兵中各式各樣的武器自然是少不了的，從最基本的軍人的第二生命一步槍，火焰放射器、手榴彈、地雷、火箭筒等武器，就連各式交通工具也是極為搶眼，立體感十足的吉普車、綠得發亮的坦克，在在顯示開發公司在美工上所花的心血。遊戲中的地形及條件也是千變萬化，玩家必須運用自己的智慧，妥善利用各種地形地物的優勢才能順利完成任務。





黑暗帝國之異軍爭霸

郎[illegible]

憶弘



百年之前，在克拉罕大陸上有三個魔王在西方世界肆虐，驅使魔軍襲捲奧爾本公國，劫掠人類的家園。傳說中當年的老奧爾本王率領勇士攻擊魔王的巢穴，取走魔王魔力的來源，並將魔王們封印在他的巢穴裡。這一段故事史稱「三魔人之亂」，直到百年之後…。



遊戲中的主角〜魔王布雷克與校尉驃[illegible]

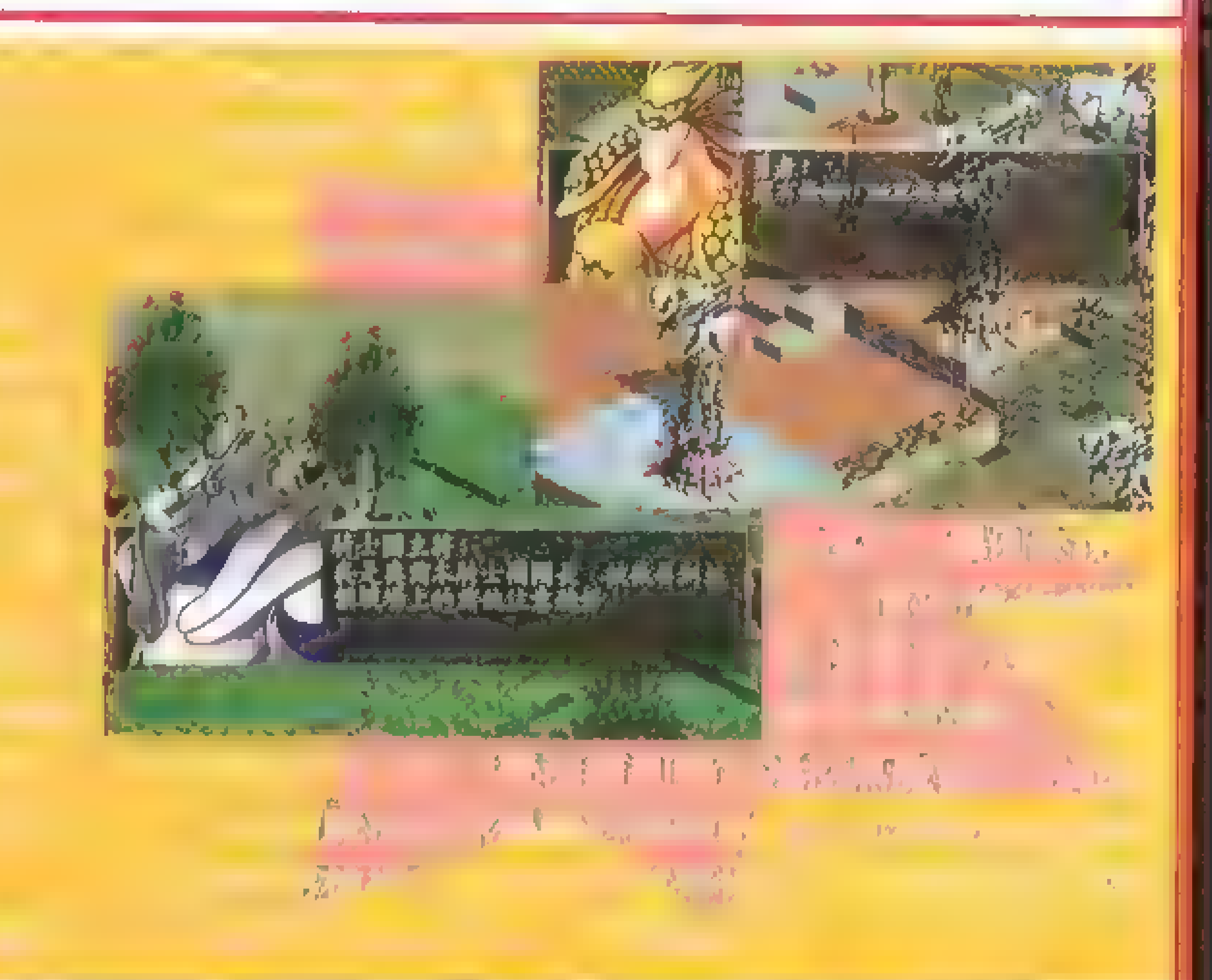


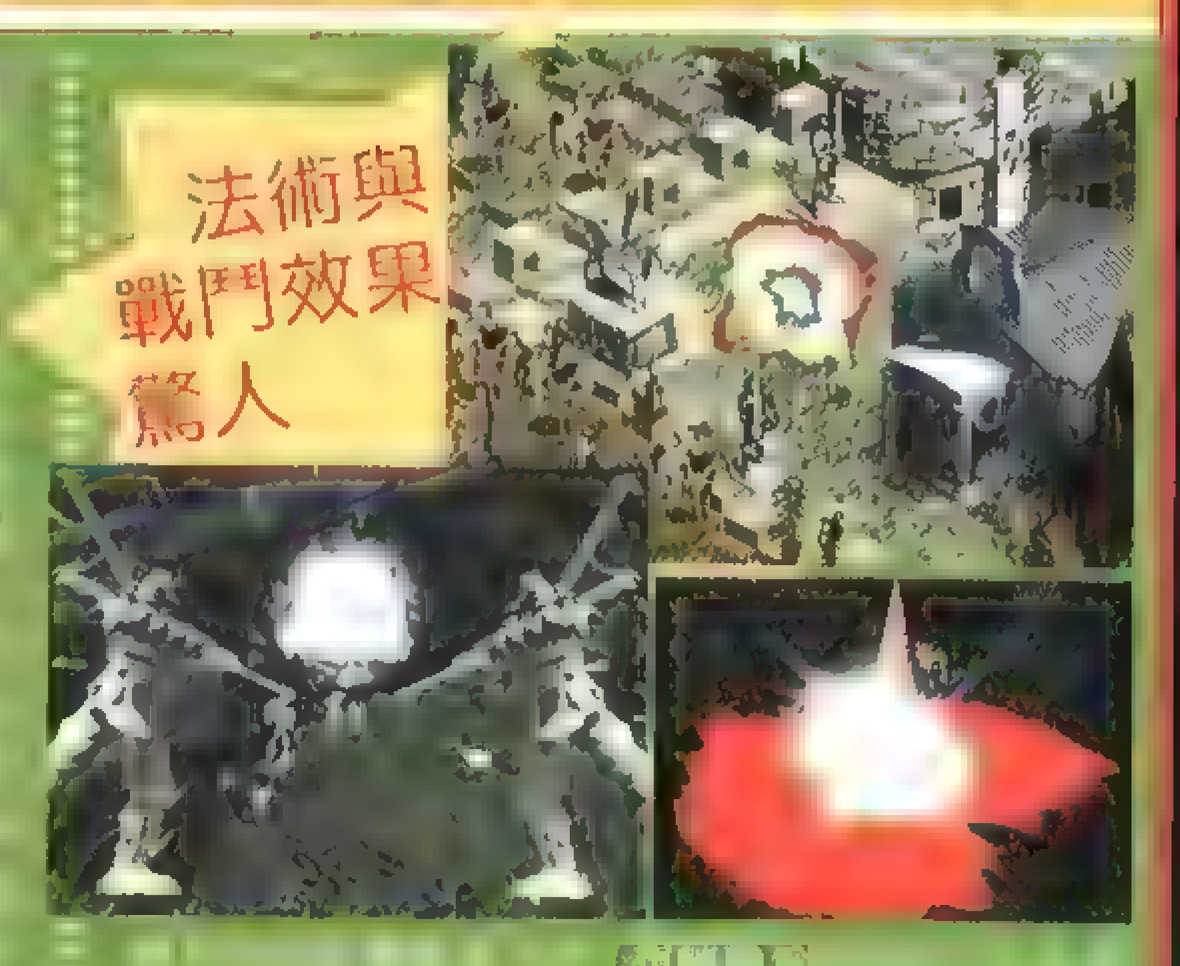
百年以來，奧爾本古老的傳說無人肯信，只當是茶餘飯後閒磕牙的好題材，就連駐守封印之地的少許雜兵也是這般認為：那不過是個笑話罷了！所以，當主角之一的魔王布雷克復活時，驚訝的不止是可憐的當地駐兵，失憶的布雷克一樣感到吃驚！「原來我是魔王！那接下來我該做什麼呢？」魔王布雷克的冒險之旅於是展開…。

在大陸另一側的東方國度～宮國，正義感強烈的校尉驃[illegible]與其心腹連夜趕路，躲避護國大將軍的派人截殺，立誓要把宮國準備西侵的消息儘速通知奧爾本國，希望能消弭這場東西雙雄間的戰事。另外，尚書大人現在可安全？優秀又令人擔心的弟子森此時在何處？皇上還會被蒙蔽多久？驃擔負著許許多多的責任與榮譽，開始了他的逃亡之旅…。



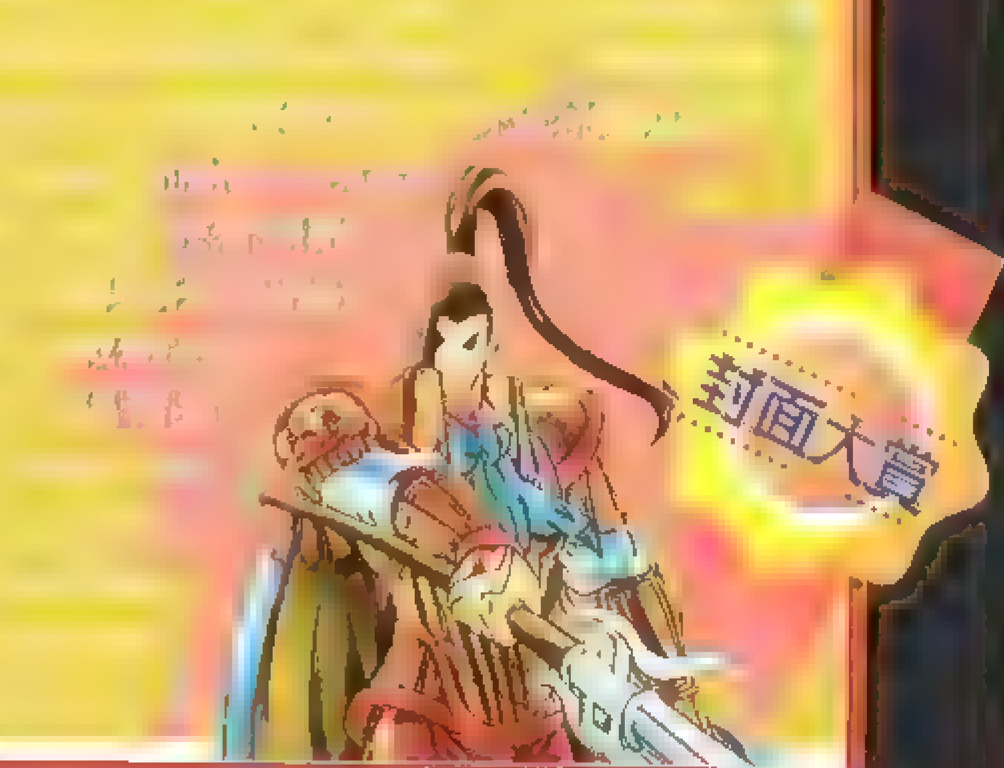






東西雙線兩種轉職系統

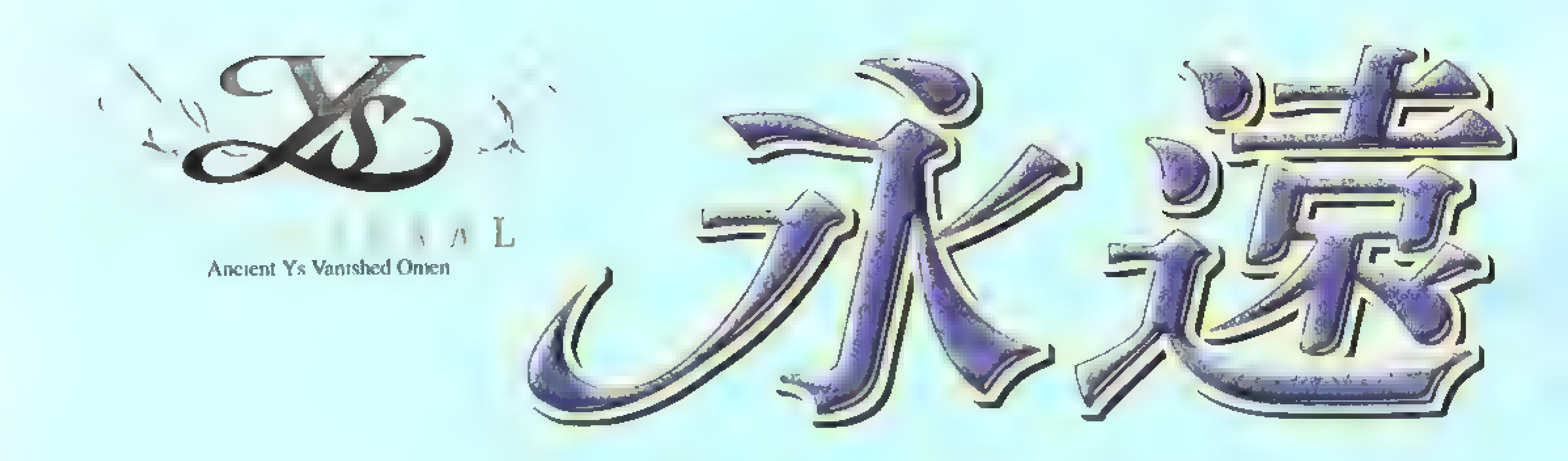
戰場上更換武器與造型





封神大富
雙線多重結局
衆多的合技、情侶技、瀕死技


宇宙裝甲兵
一場機器人的究極大戰即將展開....
還記得機器人大戰嗎？
想試試駕駛機器人的那種魄力嗎？
趕快加入宇宙裝甲兵的行列吧！
完全中文化
SDS
Star DiverS
挑戰不同等級的關卡
提供武器高達20種以上
支援多人網路連線
10個重要使命等待完成
支援Microsoft SideWinder Force Feedback力回饋搖桿，感受衝擊 的樂趣
支援PCI音效卡，呈現具臨場感的背景音樂
支援D3D硬體加速功能，使動作充滿真實感
支援Intel MMX 科技，創造出精密細緻的立體多邊形效果
協和國際多媒體股份有限公司
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
TEL：(886-2)2341 2345



史上名作！超越時空重新登陸！

當雙月臨空，「伊蘇」國度誕生，兩位伊蘇女神，開始授予人們「黑珍珠」的神聖之力，人們得到了大地、力量、光明、時間、智慧與心，然而光與闇也同時降臨…

伊蘇國因魔王達姆的力量，而消失在光明的彼岸，數百年之後，米內亞的少年亞特魯．克里斯汀在賢者莎拉的指導之下，肩負起解開伊蘇之謎的神聖使命。

還記得嗎？那種「優雅」的感覺，隨風搖曳的花草樹木、灑落大草原上的流雲之影、閃耀著粼粼波光的清澈水面、打開門扉時透進來的燦爛陽光…，一切一切都將穿越時空再度喚起你的記憶…

特色：

☆超卓不凡的操作系統

☆平滑順暢的移動方式

☆傳說中的音樂終於登場

☆每秒60格的動畫播放能力

全新Windows 95版九月底經典上市！





除了主程式遊戲光碟一片，另外還附贈紀念合輯一套共三片光碟，包含音樂CD經典特集、MIDI音樂合輯及歷年大作的遊戲畫面、手稿等資料，及精裝版手冊一本，絕對值得收藏。



召喚心中的精靈 發揮潛藏的魔力

魔喚精靈 Vantage Master

魔喚精靈 中日對戰大賽 即將展開

猜猜誰是總冠軍？

北、中、南區冠軍即將於台北展開爭奪台灣區總冠軍的寶座，獲勝者將代表台灣與來自日本的 VM 總冠軍一戰高下，請在明信片上寫上

誰是總冠軍得主(台灣or日本)？

並註明您的姓名、年齡、電話、地址，於87年9月10日前寄至汐止鎮新台五路一段88號14F協和國際多媒體股份有限公司行銷部收。我們將在總冠軍賽結果產生後於現場抽出猜對的50位幸運者，每一位將可獲得協和國際多媒體原版遊戲一套(價值1,080元)。

Falcom







可遊貓
TTn Information
福旭國際股份有限公司
軟體世界
智冠科技股份有限公司
一位俠客的故事
蒼天所立命運所驅
赤血之男飆起
飆繪一幅浩天燃地的傳說
熾烈性超武俠
RPG
俠客封傳
1998暑假
WIN95版正式發售


江山如此多嬌，引得英雄競折腰
金戈鐵馬氣壯山河
且看我君臨天下......
君臨天下
RPG
史上最神秘、最爭議性的大清皇帝 雍正
福旭國際股份有限公司

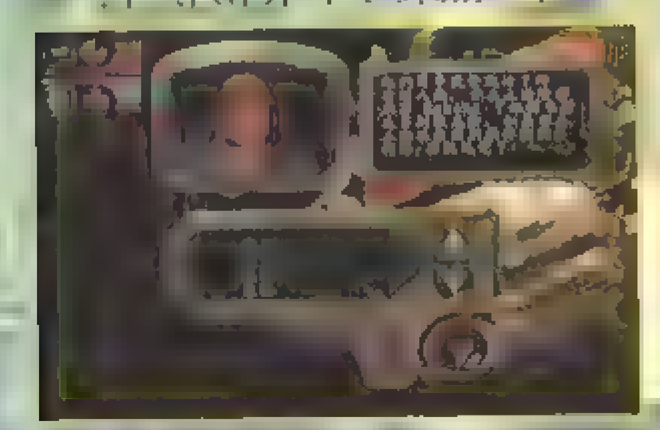


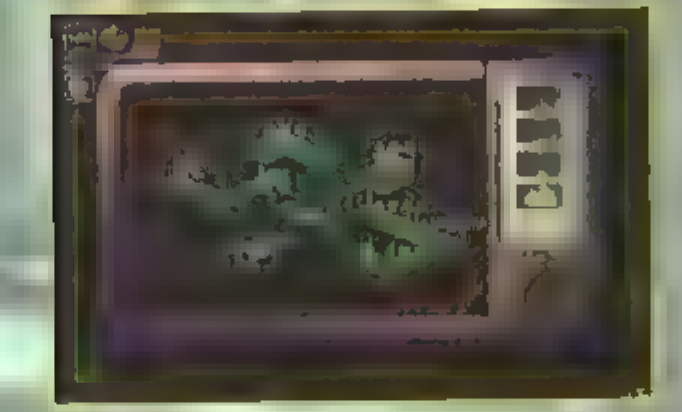
第一個最酷的冒險及角色扮演
國際中文遊戲













七大王朝

古文明霸主



透過貿易、外交、間諜活動及戰爭的手段，領導10個種具特色的種族建立統一的王朝。新的「古文明霸主」為原本就已經得獎無數的前作「七大王朝」增添了許多新特色，包括新的地形、新的種族、新的神祇、新的地圖，以及其他經由玩家的建議而加入的豐富特色。

遊戲特色：

- 以征服、建立大帝國為目的的即時策略遊戲。
- 10個種族，每一個種族都擁有自己獨特的強弱屬性。
- 15個戰役地圖為新手或老玩家提供不同的新挑戰，預先建立的戰役地圖加上隨機產生的地圖，提供無限制的遊戲空間。
- 可讓玩家自行調整的選項，按照您喜歡的遊戲方式，設定不同的勝利條件。
- 詳盡的貿易與外交選項，以及間諜與反間諜活動。
- 三種地形設定，包括荒地與雪地。
- 三種新的神祇與神獸，包括……Mughul族的「……」和埃及女神「艾賽絲」。
- 可以在暫停遊戲的同時，下達指令、擬定戰鬥策略、課稅等等。
- 多人連線遊戲：透過數據機連線、區域網路和網際網路連線，支援最多8個人的多人連線遊戲。

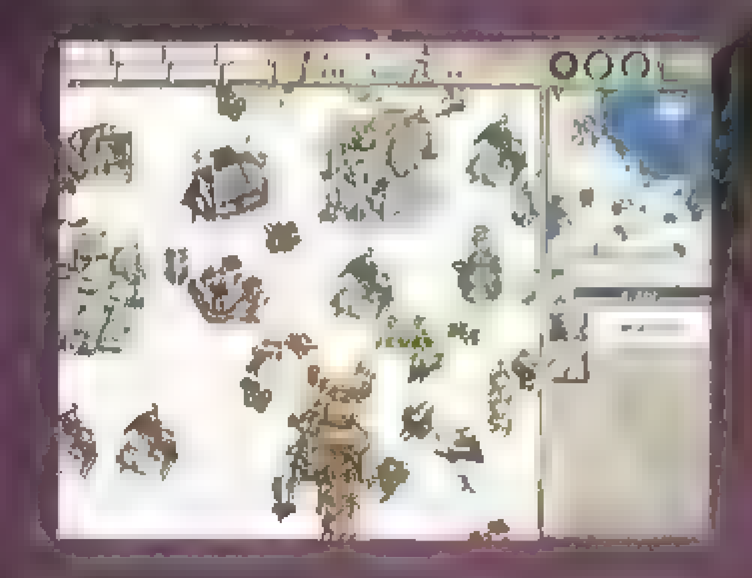
……七大王朝做到了。

—Family PC

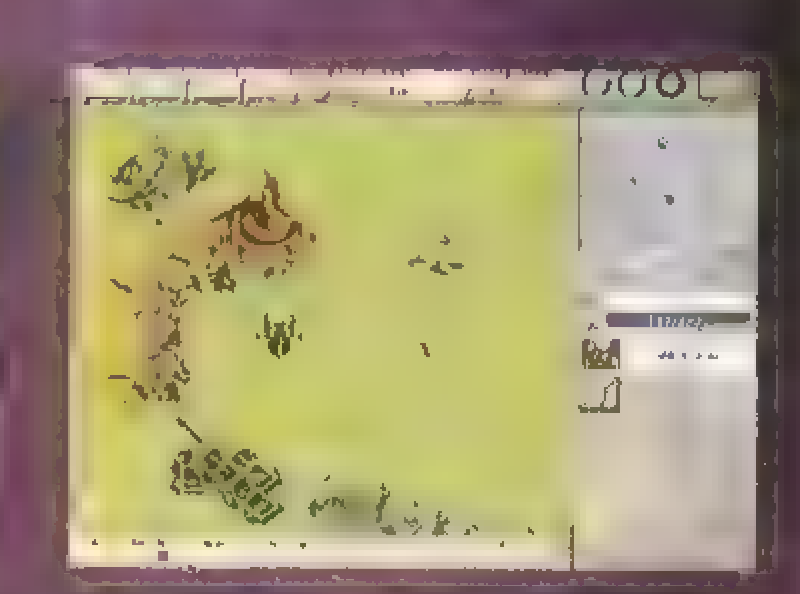
Computer Games Strategy Plus

……後，就沒見過這麼棒的遊戲了。

—Game Spo











www.imagicgames.com

www.mmi.com.tw

憶弘國際

雷神之鎚II

全新中文包裝 驚艷上市



卓越的人工智慧

次敵人的智商更高了，們會閃過你們的攻擊，策略的躲起來攻擊你，你死無葬身之地

生動、真實的圖形及音效

[illegible]的爆炸和[illegible]的聲音會從你[illegible]而[illegible]，如果配備圖形相[illegible]的3D圖形加速卡，你還能體驗更[illegible]的16位元圖形和及時的燈光效果。

國外遊戲網站專業推薦

Gamehut.com

"This is definitely a must buy for any Quake player."

「這絕對是Quake迷必買的遊戲」

Quake2是個超一流水準的遊戲

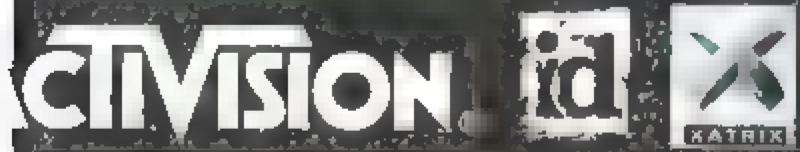
—電腦玩家評價「五支搖桿」

它絕對是本年度的最佳選擇

—新遊戲時代評價「新遊戲時代獎94分」

支援邪惡的多人連線玩法

透過區域網路及網際網路，32位玩家，好友或敵人可以一起打一場生死血戰。

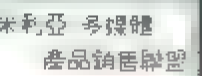






www.activision.com
www.mmi.com.tw







Windows 95\Windows 98 專用



網戰 俄羅斯

俄羅斯方塊進入團隊合作時代



容納 8人的寬廣戰場，巧妙設計的攻守規則選擇協防友軍，或是合擊強敵，是力量與策略的雙重挑戰您將再度沈淪於她令人無法自拔的獨特魅力中



自由組隊

由單挑至四對四或是以少欺多、以寡敵眾，均可自由設定。





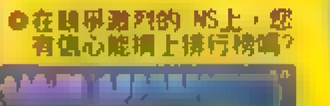
攻守切換

選擇協防友軍，或是合擊強敵，是力量與策略的雙重挑戰。

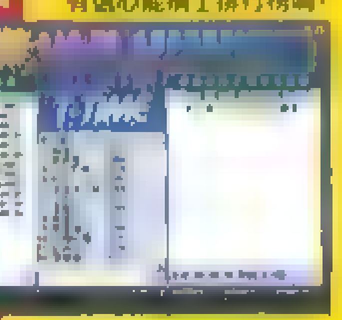




◎在鬪界遊列的 NS上，您有信心能擠上排行榜嗎?













◎先到網咖模式加練一下您的身手吧!





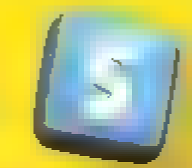


◎可以和朋友合作對抗電腦對手的區域網路對戰

遊　戲　特　色

◎精心設計的32道關卡，等待您前仆後繼的挑戰。
◎傳統模式及寶物模式，滿足您懷舊與思變的需求。
◎不同個性強弱的AI人物，將是您的伙伴或宿敵。
◎自選對手的練習模式，期盼您匠心獨具的關卡DIY。
◎區域網路對戰模式，支援您與同好一決勝負。
◎自由選擇的操控設定，造就您矯健靈活的身手。
◎精緻的畫面與音效，提供您視覺與聽覺的享受。








Windows 95/Windows 98 專用
WINDOWS 95
CD-ROM
Designed for
Microsoft
Windows95
熱烈上市中
魔幻天下
THE FANCY POLIS
史上第1支網路連線的大富翁！！
迎接偉大的勝利
五十多種千奇百怪的神奇道具
四門種族四種玩法一魚四吃更加新玩
BEING THE KING OF THE WORLD
T-TIME
光譜資訊股份有限公司
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.


實戰
台灣麻將
THE CONTEST OF TAIWAN MAHJONG
發
ELEVEN
T-TIME
TECHQART
光譜資訊股份有限公司
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.

For Windows 95/98 支援網路連線對戰





Windows 95\Windows 98專用



最新超人氣麻將
標準台灣十六張

麻將的高手，我們給您最強悍的人工智慧，嚴酷挑戰您的牌技
麻將的新手，我們帶您循序漸進，逐步培養超強的麻將實力

您在尋找一套最適合您的麻將遊戲嗎？





【實戰台灣麻將】



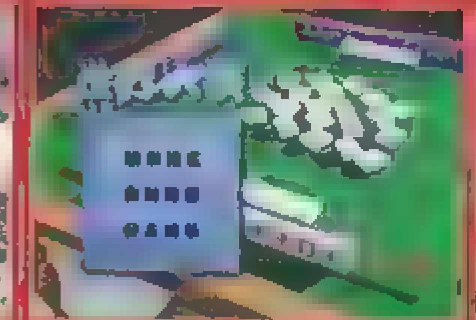
【實戰台灣麻將】

果您還在尋找一套最適合您的麻將遊戲，請選擇光譜年度益智大作

實戰台灣麻將】

即將於九月上市，敬請期待！

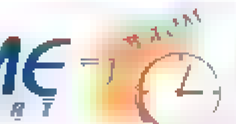












T-TIME TECH&ART
光譜資訊股份有限公司
T-TIME TECHNOLOGY CO., LTD.

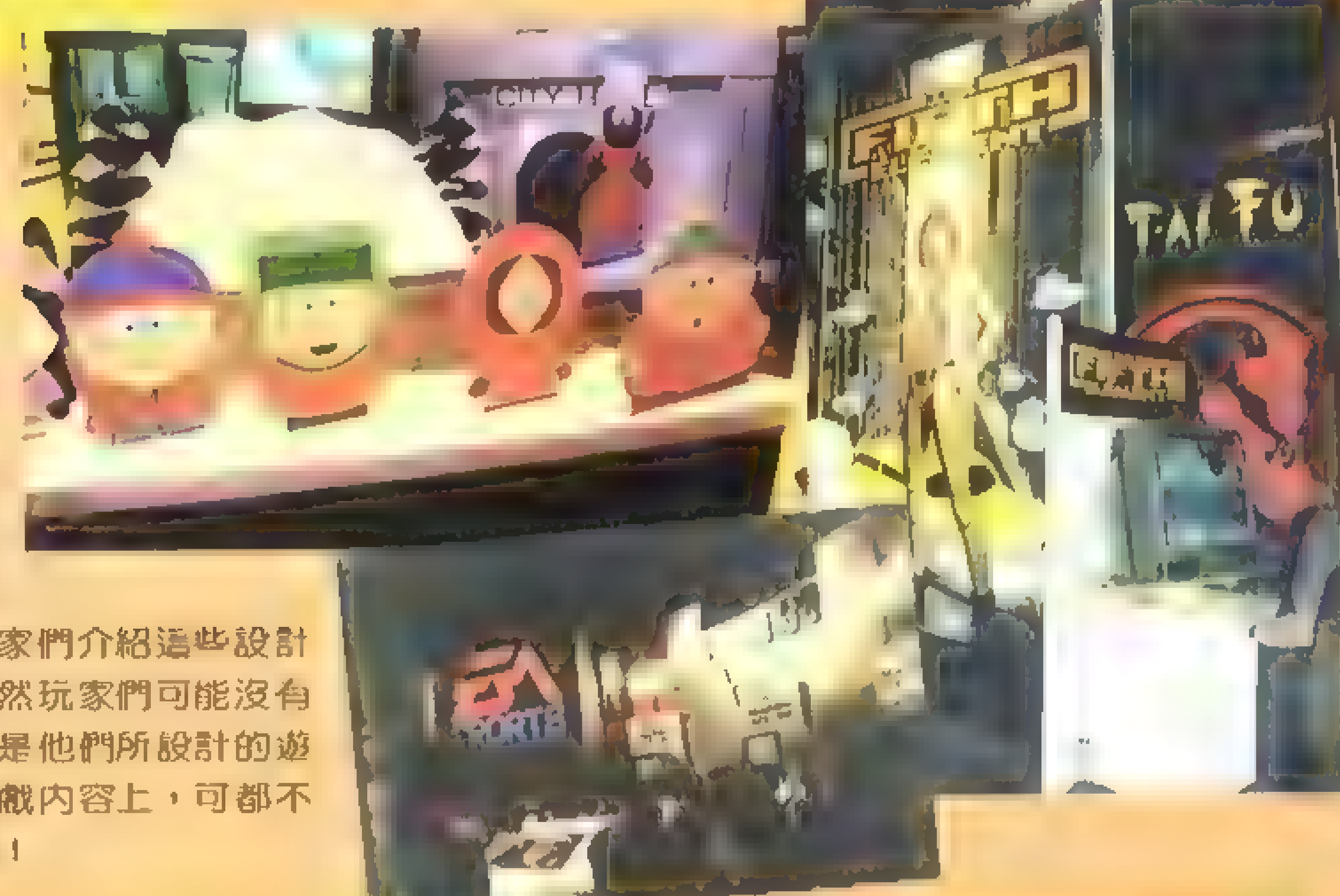


特別報導

1998美國E3電子娛樂展

Electronic Entertainment Expo

精彩遊戲揭秘



前言

在E3中最搶眼的攤位，當然就是那些有名的遊戲出版公司啦！但是在會場中，其實也有一些其它較小的遊戲設計公司，擁有足以設計優良遊戲的能力；在這一期特別報導中，筆者將會為玩家們介紹這些設計小組所設計出來的遊戲。雖然玩家們可能沒有聽這一些遊戲設計公司，但是他們所設計的遊戲，無論是在效果上或是遊戲內容上，可都不輸給大型的遊戲設計公司喔！

● 遊戲名稱：N20：Nitrous Oxide

● 設計公司：Gremlin Interactive

● 遊戲簡介

對於追求華麗畫面以及高速刺激的玩家而言，N20：Nitrous Oxide就是一個選擇。在這一個遊戲中，玩家將可以駕駛著不同的飛行機器，在3D構成的奇幻世界裡進行射擊。

在每一個關卡中，除了敵人的種類及關卡的背景截然不同之外，遊戲本身的進行方式也很特別：電腦在遊戲中會以亂數產生不同的敵人，當玩家擊中一個敵人後，行進速度就會增加；反之，如果敵人擊中玩家的話，其速度就會減低。玩家在遊戲中的目的，就是要將速度不斷增加，直到可以進行超空間跳躍為止。

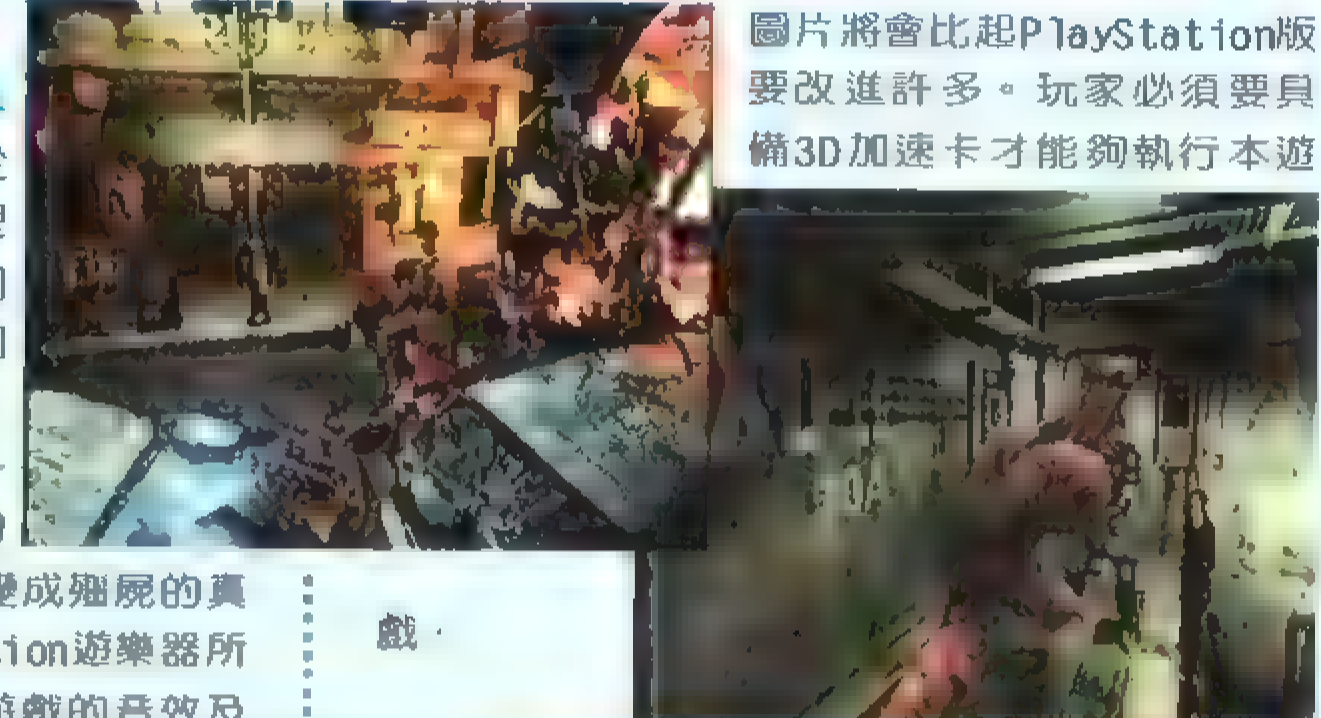
遊戲進行的腳步相當快，再加上背景音樂配上了令人神經緊繃的Techno音樂，絕對可以滿足追求快感的玩家。



遊戲名稱：Resident Evil 2

設計公司：Capcom Entertainment

遊戲簡介：



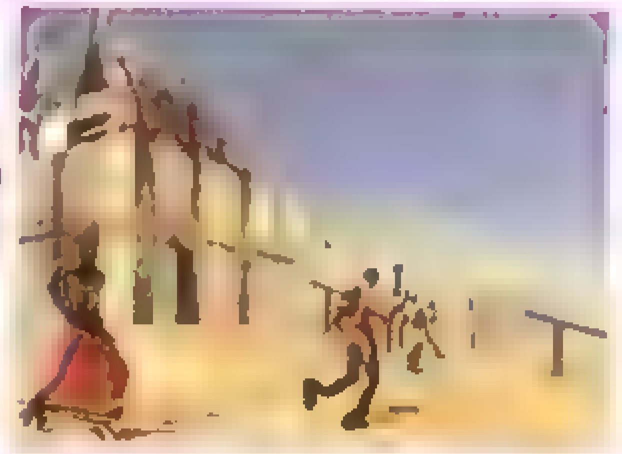
玩家所扮演的角色是一位剛從警校畢業的菜鳥警察。當主角來到狸貓城（Racoon City）時，發現這個城市有點不對勁：整個城市的人都因為某種原因而變成殭屍了！

就如同Resident Evil一代一般，玩家必須要運用主角身上僅有的武器殺出重圍，並且沿路調查人們變成殭屍的真正原因。這是一套由Sony PlayStation遊樂器所移植的3D動作遊戲，在PC版本上，遊戲的音效及圖片將會比起PlayStation版要改進許多。玩家必須要具備3D加速卡才能夠執行本遊戲。

遊戲名稱：Outcast

設計公司：I-Motion

遊戲簡介：



Outcast是個擁有華麗畫面的3D即時冒險遊戲。玩家在遊戲中扮演的，是一名為Cutter Slade的角色，為了拯救宇宙的未來而奮戰。在Outcast這一套遊戲中，每個在遊戲中出現過的人物都擁有自己的目的及行動方式，故遊戲的進行方式隨時都會改變。

遊戲的畫面相當細緻，因為遊戲引擎能夠繪製大氣及各種天氣狀態，所以能創造出更加真實的遊戲背景。當然，遊戲中也有著許多



不同的武器可供主角使用。

遊戲名稱：Urban Assault

設計公司：Terratools

遊戲簡介：

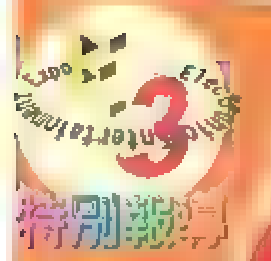


這是個第一人視角的動作遊戲及即時戰略遊戲的合體。在第一人視角中，玩家將可以操控多達三十幾種不同的武器，在畫面上進行射擊；在遊戲進行的同時，玩家也可以切入第三人視角的畫面，操作己方的每一個單位，並隨時切入任何一個單位加以控制。

在本遊戲中如要得勝，玩家必須要兼具超人的反應力及鍵盤操作的靈活度，而且要有相當的戰略頭腦，方能夠百戰百勝。本遊戲



支援多人連線。



● 遊戲名稱：RedJack：Revenge of the Brethern

● 設計公司：THQ

● 遊戲簡介：

本遊戲帶領玩家們來到一個海盜仍是海上霸主的時代，在藉著3Dfx加速卡而構成的3D環境內，玩家將可以親身體驗成為一個海盜的感覺。

這是一個冒險遊戲，玩家可以造訪各種不同的國度，也能夠享受到與人鬥劍的滋味。最重要的是，遊戲中將會有許多的謎題以及奇怪的任務，等著玩家一一地去解開。本遊戲的3D畫面相當華麗，也因如此，玩家必須要有3D加速卡才能夠執行本遊戲。



● 遊戲名稱：Dawn of War

● 設計公司：Illusion Machines

● 遊戲簡介：

這一套即將由Virgin所推出Dawn of War，是一套以史前時代為背景的即時戰鬥遊戲。在史前時代裡，玩家們的敵人有恐龍、動物、惡劣的天候及其他部落的人等各種不同類型的對手。

在遊戲中玩家可以從Cro-Magnons，Neanderthals，以及Saurians這三個部落中選出一個進行遊戲。每一個部落的目標都是一樣的，就是征服其他的部落。就史前時代的地形及武器而言，相信本遊戲能提供玩家一個全新的感覺。



● 遊戲名稱：WarGames：Defcon 1

● 設計公司：Interactive Studios

● 遊戲簡介：

這是一個由MGM旗下一部名為"WarGames"的電影所改編的遊戲。故事的背景是設在二十年之後，負責管理武器系統的中央電腦突然叛變，發現了將全人類毀滅的方法，而你得盡力去阻止它才行。

玩家在本遊戲中將經過二十幾個不同的任務，在即時戰鬥及3D視角模式下與電腦對戰。本遊戲支援3D加速卡以及多人連線功能，在正常的戰鬥模式下，玩家將可以自由改變遊戲的視角及畫面的放大縮小。



特別報導

遊戲名稱：World Cup 98
設計公司：EA Sports
遊戲簡介：



這是一套EA從國際足總取得了98年法國世界盃足球賽使用權後，所設計的電腦遊戲。本遊戲的設計小組是著名的FIFA足球遊戲的設計小組。運用了多年的足球遊戲設計經驗，World Cup 98使用了加強的FIFA引擎，將全世界32支足球隊及98年世界盃的十座足球場，都以前所未有的細膩度呈現出來。

除了在操作上相當容易外，整套遊戲的設計都與真實的世界盃相差不遠。據表示，World Cup 98裡面將會有另有八支秘密隊伍，並且擁有自創隊伍的功能，讓玩家們可以用不同的方法來進行世界足球賽

遊戲名稱：Shadowman
設計公司：Iguana Studio
遊戲簡介：





這是一個由著名漫畫改編的遊戲。內容講到一個得到巫毒法力的戰士，擁有能夠穿梭於活人以及死人世界的能力。玩家在遊戲中的目的，就是要阻止死亡世界的使者來到活人的世界。

Shadowman擁有相當奇特的視角，許多前所未見的武器，以及數十關迥異景色的關卡。遊戲中不但有射擊的成份，而且也會有不少的解謎成份；當然，多人連線的功能也是本遊戲的一大賣點。

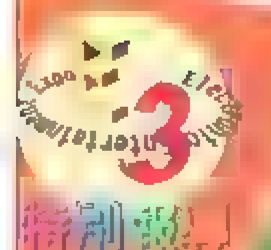
遊戲名稱：Motorcross Madness
設計公司：Rainbow Studios
遊戲簡介：





Motorcross Madness可以讓玩家使用摩托車，在極惡劣的地形下進行各種驚險的特技動作。遊戲中提供了多達二十幾種戶外及室內的場地，讓玩家能夠穿梭於不同的地形中表演特技。

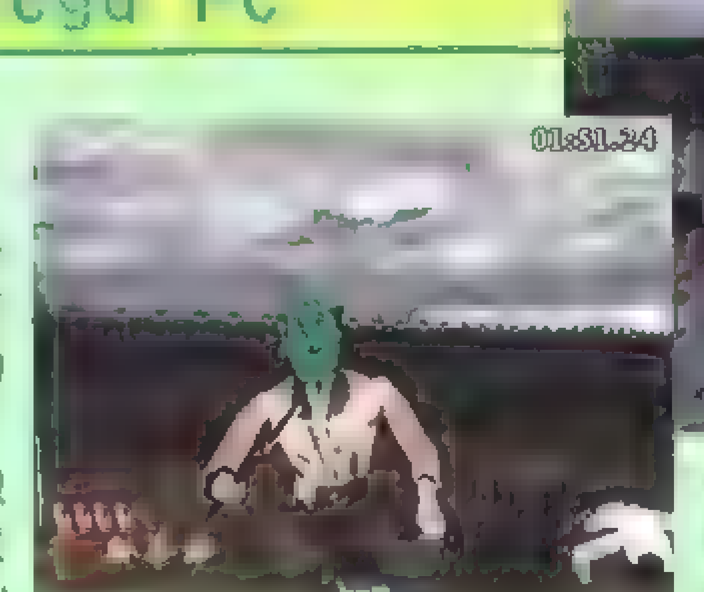
遊戲中玩家將可以分開控制摩托車以及車上的駕駛，這樣一來可以讓玩家進行更多種花式的特技。當然，遊戲中也有賽車的模式讓玩家進行。本遊戲將會隨附一個地形編輯器，可以讓玩家設計自己喜歡的地形。本遊戲也支援多人連線。



遊戲名稱：House of the Dead

設計公司：Sega PC

遊戲簡介：



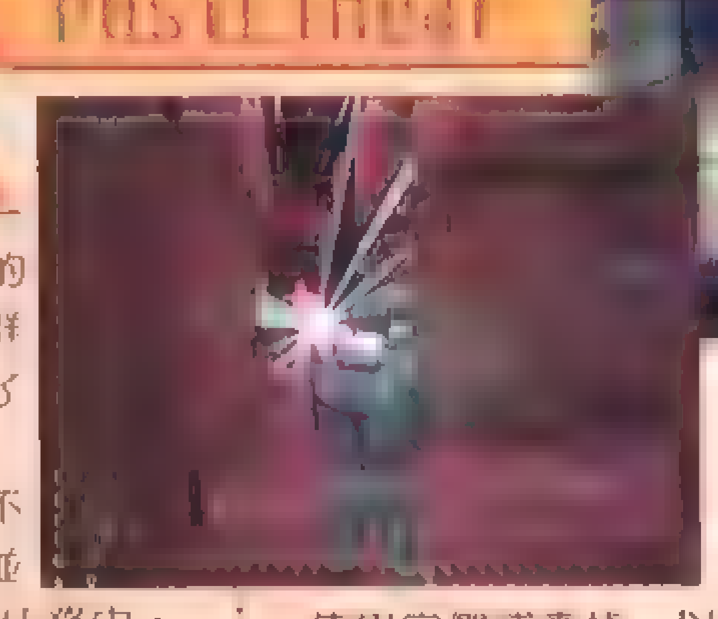
大型電玩極受歡迎的射擊遊戲，終於將在PC上面推出。玩家扮演的是個警探，在接到Sophie從一研究中心打來的求救電話之後，前往該處調查。

在遊戲中，玩家將會深入一個看似廢棄的古宅，在裡面有著許多的僵屍以及怪獸。House of the Dead與一般的射擊遊戲不同的是，在遊戲裡面的敵人都必須要打上數槍才會斃命，不像其它的遊戲只要一槍敵人就死了。電腦版的House of the Dead支援網路連線，可以讓兩個人一起進入"死亡之屋"裡面，救出所有身陷裡面的人質，並且打敗所有的大魔王。

遊戲名稱：Vigilance

設計公司：PostLinear

遊戲簡介：



Vigilance是一個以3D為介面的動作冒險遊戲。遊戲主要是敘述一群負責打擊國際恐怖份子的精英，為了尋找幕後主謀而戰。

在遊戲中玩家將可以從許多不同的人員中自行挑出適合的人員，並且進行三十幾關的任務；在每一個任務中，都會有著不同的目的，玩家必須要運用每一個人員的專長，並且有計畫地執行，方能夠達成目標。

在遊戲中隨時會得到許多不同的武器，玩家可以使用它們或賣掉，以換取資金購買其它更好的武器。

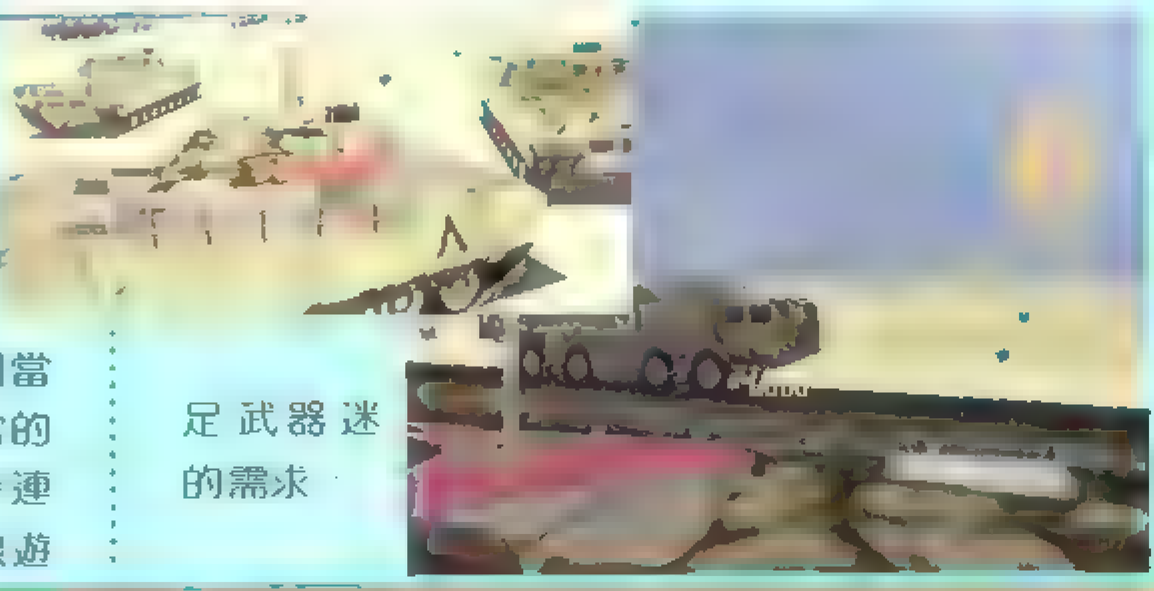
遊戲名稱：Spearhead

設計公司：Interactive Magic

遊戲簡介：

Spearhead讓玩家能夠親身體驗駕駛美國最新銳的M1A2坦克。這是個第一人視角的即時戰略遊戲，在遊戲中玩家不但要控制坦克深入敵陣，還可以控制一些其它單位，幫助戰局的進行。

Spearhead裡面的3D模組都相當細緻，在地形的繪圖及爆炸等特效上也都相當細膩；因此，整個遊戲能夠給予玩家相當的真實感。本遊戲能夠支援高達八人同時連線，也能夠經由網路進行遊戲。多人連線遊戲提供了海、陸、空三軍的各種單位，可以滿足武器迷的需求。



遊戲名稱：Wetrix
設計公司：Ocean
遊戲簡介：

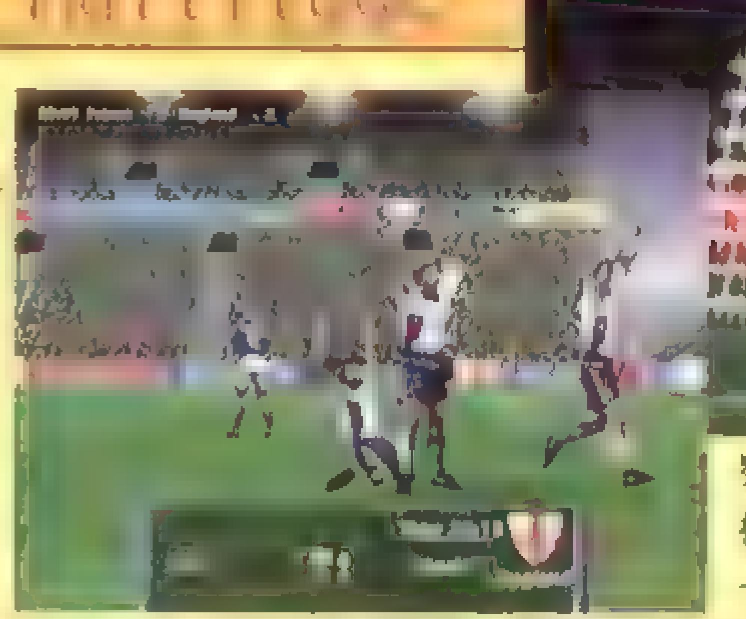




這是一個3D的益智遊戲。遊戲的背景是一個呈45度視角的菱形地面。在遊戲中，天空隨時會掉下不同的物件，有些物件會將接觸到的地形提高，另一些則會降低地面的高度；另外，天空上面隨時也會掉下水滴，這些水滴一接觸到地面，就會開始依照地面的高度向下流動。玩家的目的就是要讓這一些水聚在菱形地面中，而不能流出邊緣；當水一流出邊緣時，就會聚集在畫面右上角的水管裡面，只要水管一滿，遊戲就結束了。

當然，天空上面還會掉下許多其它不同的物件，各有不同的功能：炸彈可以在地上炸一個大洞，讓更多的水聚集、火球可以將會蒸發水…等等物品，增加遊戲的趣味度。本遊戲也支援多人連線對打功能。

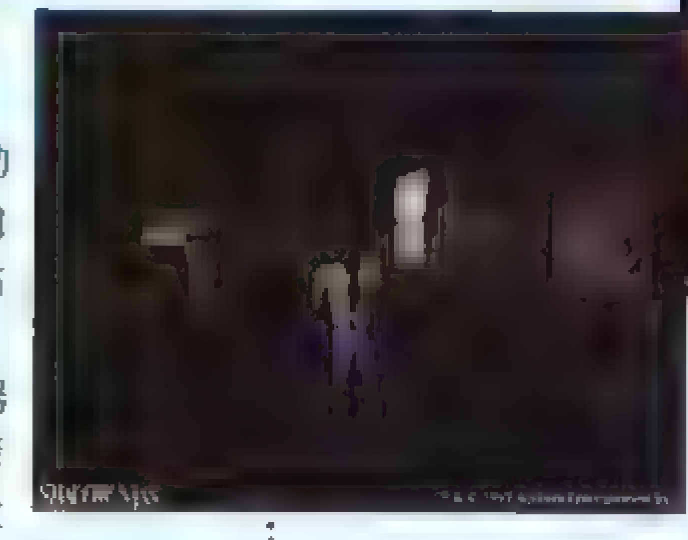
遊戲名稱：Fireteam
設計公司：Multitude
遊戲簡介：



這是一個網路遊戲。本遊戲可以讓四個人組成一支攻擊隊伍，在一個45度視角的環境裡與其他的隊伍進行對戰。由於遊戲隊伍中每一個人員都是由一位玩家所控制，因此隊員與隊員之中的協調相當重要。

在遊戲之中，戰略是一個相當重要的成份，整個遊戲玩起來，就好像是在模擬突擊部隊的行動一般。這一個遊戲也有旁觀模式，讓玩家進入網路上面任何一個遊戲中觀摩學習別人的戰略及動作。

遊戲名稱：Beneath
設計公司：Presto Studios
遊戲簡介：



這是一個第三人視角的冒險及動作遊戲。玩家扮演的主角將會來到一個大型的地下洞穴，尋找一隊失蹤的考古研究員，其中一個是主角的父親。

在遊戲中，主角一開始唯一的器具，就是其父親在現場所遺留下來的考古道具。玩家將會來到三個不同的世界，包括冰凍洞穴、火山岩洞、以及一個神秘的地下古城。玩家必須要運用主角靈活的身手躲開12個關卡中可能會遇到的危險及困難。當然，除了動作的成份之外，遊戲中也會有許多的謎題等著玩家解開。



遊戲名稱：Fighting Squadron：The Screamin' Demons Over Europe

設計公司：Parsoft Interactive

遊戲簡介：

本遊戲使用了最高的細緻度，將二次世界大戰中的空戰完美地呈現了出來。在本遊戲中玩家將會有機會進行三個二次世界大戰中有名的戰役，包括英國、德國、以及北非三個戰場。

玩家在遊戲中將可以選擇十架二次世界大戰中的戰機，當然，遊戲中也會有一些秘密戰機隱藏在遊戲之中。遊戲中具有精準的物理計算系統，將可以帶來最高的真實度：當玩家被機槍擊中，或是當敵機墜毀時，每一種情況都有相當細膩的3D運動模組。本遊戲支援3D加速卡以及多人連線的功能。





遊戲名稱：Heavy Gear II

設計公司：Activision Studios

遊戲簡介：

著名的裝甲機器人遊戲Heavy Gear的續集。玩家這一次扮演的角色，將是一個攻擊小隊的隊長，為了進攻鄰近星球而戰。在這一代中，玩家不但可以在機甲上面裝設許多新型的武器，在任務進行的同時，玩家也可以指揮其他的隊員進行任務；也就是說，除了動作的成份之外，Heavy Gear II也有著相當的策略成份。

Heavy Gear II的3D引擎經過重新的設計，讓遊戲中能夠讓更多的單位同時出現在畫面之中。二代也提供了許多新的背景以及複雜的地形，讓玩家進行多人連線使用。本遊戲預計將會需要3D加速卡。





遊戲名稱：Heretic II

設計公司：Raven Software

遊戲簡介：

本遊戲是一個使用Quake II引擎的第三人視角動作遊戲。第一代的主角在回到了自己的家鄉後，發現所有的人都受到了一種巫咒的影響，於是踏上了找尋解開咒語的旅程，前往一個未知的國度。

在遊戲中，玩家將會體驗到各種不同的惡劣環境，唯有跑、跳及爬等，才能夠通過這些關卡。當然，在遊戲中主角將會有使用法術的能力，包括攻擊能力及治療能力。在遊戲的旅程中，主角將可以得到更多的法術，並且隨著經驗的增加，使用法術的能力也會增加。





● 遊戲名稱：Interstate '82
● 設計公司：Activision Studios
● 遊戲簡介：

在Interstate '82之前一代中，玩家以駕駛著一部搭配有強大火力的武器之車子，在公路上面大開殺戒；在新的一代之中，玩家們還能夠來到許多大城市之中大肆破壞。

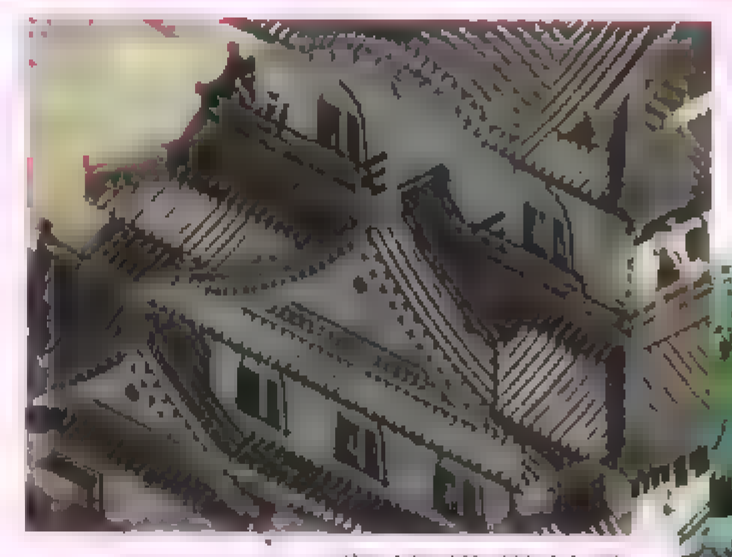
玩家將可以享受到在商場裡面高速駕駛的感受，也能夠體驗到在繁忙的街上瘋狂掃射的感覺。在Interstate '82之中，玩家將能夠來到賭城拉斯維加斯中，也能夠前往軍事重地49區。除了3D加速卡帶給了遊戲更流暢的畫面之外，多人連線的功能也增加了遊戲的耐玩度。



● 遊戲名稱：Legend of the Five Rings
● 設計公司：Engineering Animation Inc.
● 遊戲簡介：

本遊戲是根據Wizards of the Coast（設計魔法風雲會的公司）旗下一套紙牌遊戲所設計出來的動作角色扮演遊戲。玩家扮演的主角是一個負著收回聖物之責任的武士，當所有聖物的碎片組合起來之後，主角便可以得到打敗所有邪惡勢力的力量。

在遊戲中，玩家將會學到許多高深的日本式武道及忍術，隨著經驗的增加，主角的力量就更加強大。遊戲中的人物動作全部都是使用動態的影像截取技術所設計，因此在對打的時候，人物的動作皆相當地真實。



● 遊戲名稱：Third World
● 設計公司：Redline Games
● 遊戲簡介：

這是一個時代設定在核子戰爭之後的遊戲。玩家將可以操作各種的機器人、變種人、外星人及生化人，在這一個即時戰略的環境中與敵人爭鬥。在遊戲進行的過程中，玩家將會得到各種的新科技以及新能力，增加己方的實力，在下一個任務中才能夠順利地打敗敵人。

遊戲使用了Redline的活動3D視角引擎，加上遊戲中所有的單位都是3D多邊型構成，因此玩家可以隨時在遊戲進行中改變視角。Third World支援八人連線對戰。

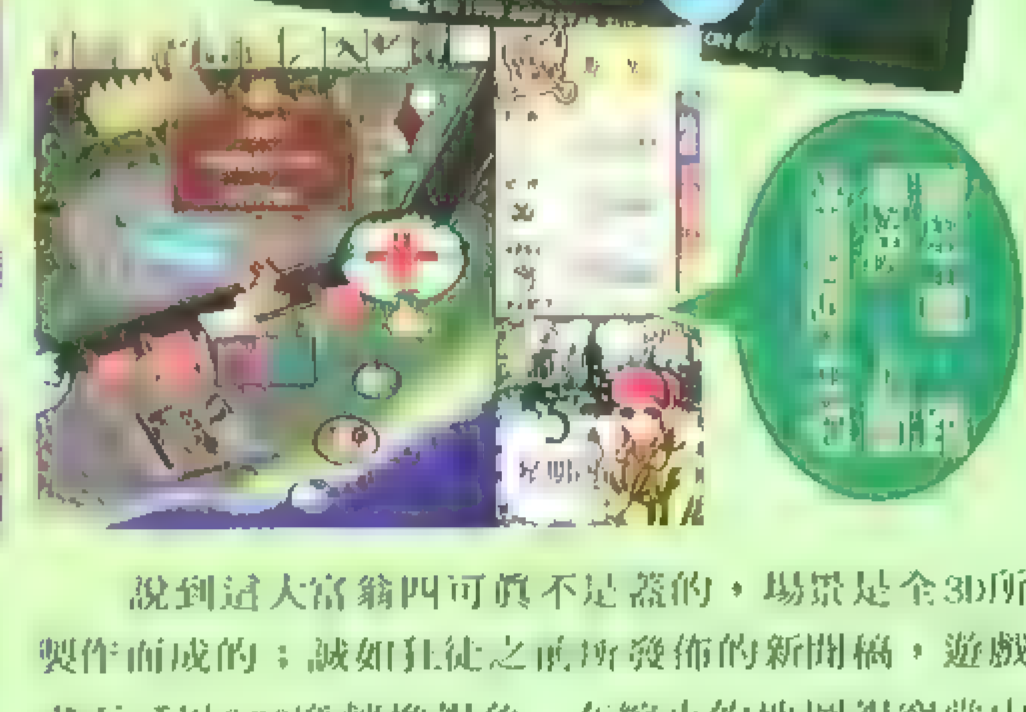


大富翁四搶鮮測試

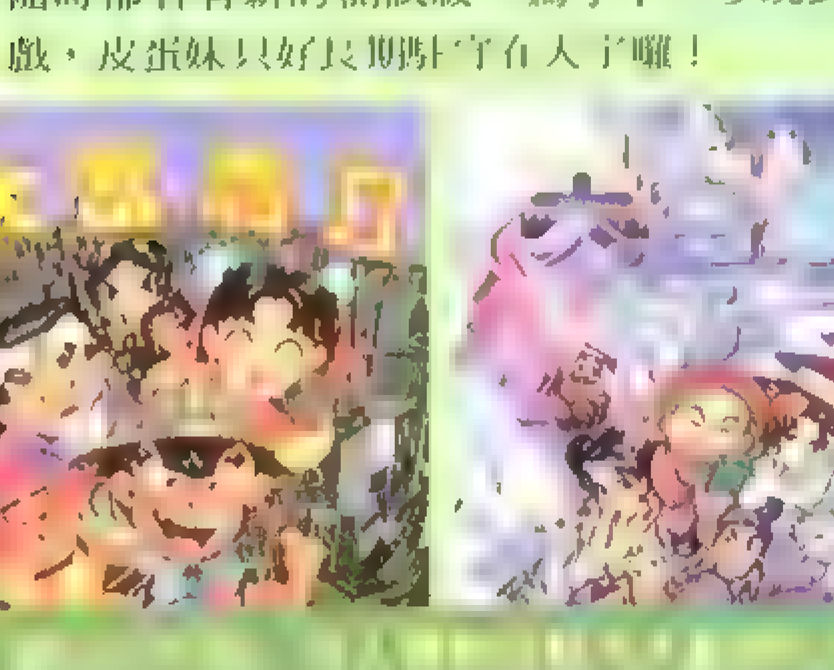
在上一代大賣了十四萬套之後，『大富翁』這個經典之作又更上層樓準備出第四代，但是這麼好的銷售量卻也讓研發小組～狂徒創作群有了不少困擾：想要做出更好的遊戲來回饋給玩家，可是要在既有的格局中求新求變，又不能喪失大富翁遊戲原有的娛樂性，可真是折煞了研發人員的腦筋啊！所以在這款遊戲上市之前，皮蛋妹事先做了番詳盡的搶鮮測試，讓玩家能在本雜誌上先睹大富翁四的風采。

漫長的等待…

皮蛋妹可以說是玩大富翁長大的唷！第一套接觸的電腦遊戲就是大富翁一，所以一聽說大富翁四的測試版出爐，小女子就不分日夜地守候在狂徒的工作室門口，等待新的測試版本，接著就沒眠沒日地開始測試大富翁四。因為遊戲的程式部份還未到最後的完工階段，所以隨時都會有新的測試版，為了早一步玩到遊戲，皮蛋妹只好長期駐守在人了囉！



說到這大富翁四可真不是蓋的，場景是全3D所製作而成的；誠如狂徒之前所發佈的新聞稿，遊戲畫面可以360度轉換視角，在縮小的地圖視窗當中有一個按鈕，可以提供八方向360度的視角，讓玩家可以更輕易地掌握所有的狀況，也可以調整自己喜歡的視角來進行遊戲，可說是相當便利的設計，隨時可以抓得住自己。



準備玩遊戲囉！

遊戲場景共有中國、台灣、日本、美國四個地方可選擇，當然啦！每個地方的風格、特色，在遊戲中都很完整地呈現。令人稱許的是，在不同的國家中，玩家加蓋的房子也會有所不同，像在美國蓋的和在日本蓋的建築就會有相當大的差異；而當您蓋的建築物到達最高等級的時候，遊戲中還會放煙火來幫您慶祝唷！



除了加入可旋轉調整的視角，玩家在進行遊戲時也可自由地拖曳游標，在地圖上四處溜達張望，瞧瞧阿土伯在哪兒？金貝貝又爬往何處了？更重要的是，看看離銀行還有多遠呢！這個設計最大的好處是：可以先打探自己想要去的地

特別報導

力約有多少步路可到，才不會騎著車錯過了，以便掌控各種交通工具抵達所要到達的目的地。

　　在三代當中的貼心設計四代也有保存，隨便點選地圖上的建築物，都可以清楚顯示出建築物所有人、地價等資料，方便玩家接估別人土地時用。

　　音樂也維持大富翁一貫的風格，承襲前作輕鬆的曲調，讓玩家能在愉悅的氣氛下進行遊戲，讓人感覺很舒服，也很符合玩大富翁的情境。音效的部份更是大富翁四代的一絕喔！據該遊戲之研發組長姚仙透露，為了讓遊戲有更生動活潑的氣氛，這次在音效的部份可是卯足了全力，特別聘請專業配音員來為遊戲配音，做到了真正的全程語音，使得遊戲整體感覺更為豐富。

風騷人物、齊聚一堂

　　大富翁四的人物保留了前系列的：阿土伯、孫小美、小丹尼、錢夫人、約翰喬、沙隆巴斯等當紅的角色之外，另外也添加了新的角色，數目仍維持在12個以供玩家挑選。這12個傢伙嘛！每個人當有其獨特的性格，除了在遊戲中以說話、動作等方式來表達之外，每個人也都有詳細而完整的屬性資料哦！咱們就先睹為快，看看四代中加入了哪些新的夥伴：

忍太郎 Jintaro

星座：魔羯座　生日：12月23日
血型：O型　年齡：18歲
身高：175公分　體重：65公斤
職業：忍者　興趣：土遁
寵物：老鷹　最喜歡：冬天
最討厭：蚊子　偶像：服部半藏



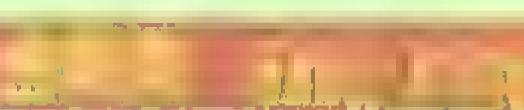
星座：水瓶座　生日：1月27日
血型：A型　年齡：22歲
身高：165公分　體重：50公斤
職業：王室親善大使　興趣：照鏡子
寵物：獵豹　最喜歡：玫瑰花
最討厭：不高尚的事物　偶像：自己

[illegible]

星座：天蠍座　生日：10月28日
血型：B型　年齡：14歲
身高：150公分　體重：68公斤
職業：臨時演員　興趣：說相聲
寵物：猴子、雉雞、狗　最喜歡：納豆
最討厭：天婦羅　偶像：阪東玉三郎

嗚咪 Wu Mhi

星座：射手座　生日：11月30日
血型：B型　年齡：11歲
身高：140公分　體重：32公斤
職業：無　興趣：打獵
寵物：野狼　最喜歡：滿月
最討厭：仙人掌　偶像：泰葛莉莉





星座：白羊座　生日：3月21日
血型：O型　年齡：1歲
身高：75公分　體重：12.5公斤
職業：無　興趣：睡覺
寵物：小豬　最喜歡：吸奶嘴
最討厭：包尿布　偶像：米老鼠

繪製3D[illegible]甘苦～

　　每個角色都是用3D精心繪製的，其可愛討喜的造型，只有一句話可以形容—Q得沒話說！「嗚咪」是皮蛋妹的最愛，因為她有相當特殊的風格，而藉著人物設定者妙筆生花的巧手，將「嗚咪」的造型刻劃得恰到好處，總感覺「嗚咪」是個活靈活現的角色，正跳躍在電腦螢幕上。

　　除了在人物刻劃上的用心之外，人物在地圖上行走的畫面（包含了各種交通工具、各種動作及方向）聽說就超過了上萬張耶！真是個可怕的數字，雖然玩起遊戲來只感覺是一個普通走動的畫面，不過因為是3D的關係，所以在繪圖上得要八個方向都注意到，因此就有這麼大量的圖檔出來啦！製作3D不比以前製作平面2D的遊戲輕鬆，得要花費更多的人力、精力和時間哦！

　　除了上述的人物之外，這次的NPC可比以往增色不少，除了各路神明們陣出巡外，連四大惡人也來胡攪蠻攪！這次的神明增加了土地公還有死神，土地公是做啥的？是出來搶人家土地的！玩家只要有土地公附身，所經之地都納入您的羽翼之下啦！而這錫死神呢！更是碰不得的傢伙，平時祂是不會出現的，但是若有人倒閉的話，嘿嘿嘿！就有苦頭囉！倒閉的第[illegible]可以[illegible]仍在進行遊戲的對手，死神接到詛咒，就會附身在那人身上13天，哇！這13天天哀尼的日子可真不是人過的，萬一是所有的壞神一起附身，所以皮蛋妹奉勸玩家[illegible]結怨惡啊！不然電腦版的其餘由思仇記可就有[illegible]囉！



土地公

走到哪、保佑到哪，還不必繳過路費。土地公附身時，所到之地均能占為己有。七天期滿後即會自動離開。

死神

當有人中途投降認輸時，魔法屋的女巫便會詢問他是否要召喚死神報復他人。死神附身時，不僅不能收取租金，行進間衪還會顯靈，讓您買地流標、投資失敗，踩到別人的地時租金加倍，為期十三天，真是悽慘！十三天期滿後即會自動消失。

四大惡人也是這回兒新的設計，偷、搶、拐、騙無所不包，真是出來教壞囝仔大小漢的，不過皮蛋妹每回走到醫院或監獄時，總是會放一兩個惡人出來，替我胡作非為竊取不義之財（哇！這本性全嘛露出來了）

特殊人物

小偷

四大惡人之一，若被保釋出獄，便在路上行竊，他會偷取來往路人的點券給替他保釋的人。

強盜

四大惡人之一，若被保釋出獄，便在路上行搶，他會搶奪來往路人的一張卡片給替他保釋的人。



四大惡人之一，若被保釋出獄，就會依土地的地價收保護費，並將保護費交給替他保釋的人。

間諜

四大惡人之一，若被保釋出獄，走到土地便竊取該地上一次收取的租金，走到公司企業就會盜領所有的累積紅利。



在遊戲中途倒閉的角色，會在原地停留乞討，若您遇上他，就施捨他一仟元吧！

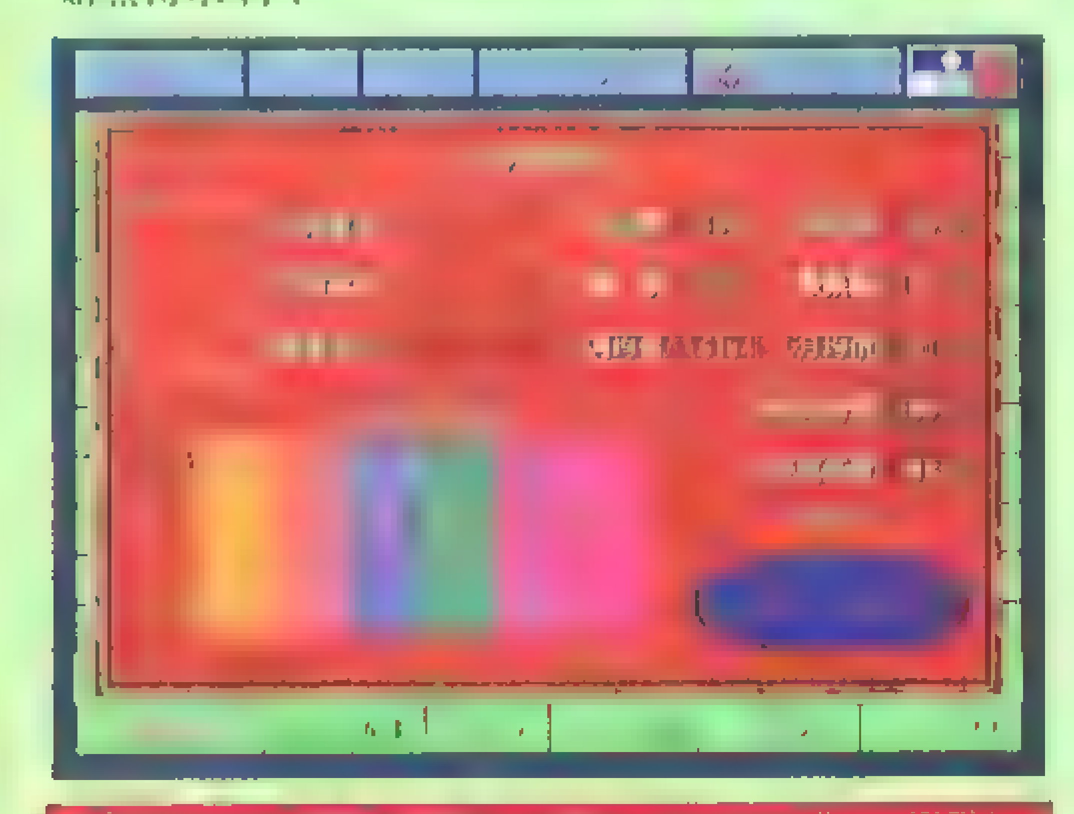
惡犬



當您走路碰到惡犬，就會被牠咬傷你，那可得住院三天啊！若您以車輛行進，惡犬則會被您撞跑！

炒股票、做富翁

如果是大富翁系列忠實的玩家，一定覺得三代的股票沒啥樂趣，反而注重經營權的爭奪，不像二代可以大炒特炒；不過在四代有了改進，股市不會無止盡地一路狂飆，也不會平靜得毫無波瀾，算是在二代與三代中取得了一個平衡點；還有這次也不用苦於走不到股市而無法操作股票了，現在只要您高興，每天都可以自由地買賣股票囉！像小女子我這種一日不可無股市的投機客，在四代中真可說是如魚得水啊！

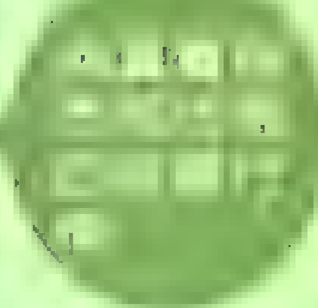


▲各家股票的營運狀況

在三代中可以向銀行借款再放入戶頭賺利息的好康豆醬，在四代中可就沒啦！借錢是不計利息的，不過如果您準準地踏上銀行大門口的話，還可

特別報導





以向銀行貸款，最高的額度是一百萬，不過這些錢可是限定在3個月內就要還的唷！如果時候到了沒有現金可以還，對不起，那就只有倒閉啦！所以如何適當的貸款，又能讓現金夠週轉，就得看玩家的智慧了。

遊戲規則在四代而言，有了更大的彈性空間，玩家可以自訂勝利條件，所以無論時間長短，來場大富翁之戰，都可隨心所欲地讓玩家控制。

關於傳說中的網路版～

說到這個敏感的問題，就不得不數落數落狂徒了！早在半年前說會出網路連線版，可是現在又基於現實考量，為了遊戲能順利推出而捨棄網路版，真是讓人難過啊！所以皮蛋妹在測遊戲的時候總覺得少了點兒什麼，後來想想啊！原來就是缺少狡詐奸險的對手嘛！雖然可以單機多人同樂，但是他的一舉一動也都清清楚楚地呈現在對手眼前；有了網路連線，才能更了解原來人類有多麼奸詐。

關於這方面的問題，姚仙說：他們也是很想將網路連線功能完整地收錄在遊戲中，不過有些技術方面的問題需要時間來克服，而遊戲也延了相當長的一段時間，所以在整體的考量下，還是先推出單機版本，但是網路功能會隨後再更新，讓玩家可以有『升級』的機會，也就是說網路還是會做，不過會比遊戲晚一點出來啦！

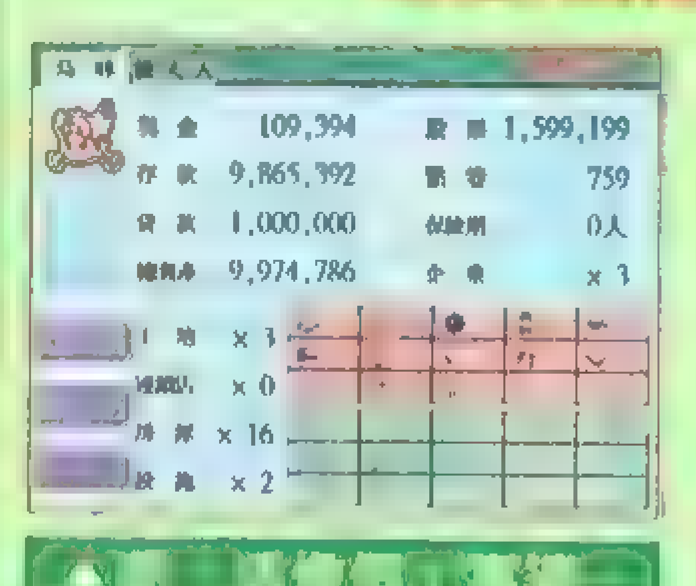
有機會能成為第一家試玩大富翁四的雜誌媒體，皮蛋妹感到非常榮幸，雖然遊戲還有些小小的瑕疵，不過我想在正式推出之前，姚仙應該會將這些問題都一掃而空吧！



▲宮本寶藏勇往直前吧！



結論



能夠推出到四代的遊戲長青樹，放眼當今國內的遊戲界，也只有大富翁系列。小女子覺得每推出一代新的大富翁，也都是狂徒對自己的挑戰，在既有的格局中要如何推陳出新，又不至於有新瓶舊酒的話柄，這更是他們要克服的問題。

當看倌兒們看到這篇測試報導的時候，相信遊戲也即將上市了；請玩家能尊重智慧財產權，也體恤遊戲設計者的辛勞來購買原版軟體，不要再讓非法的補帖、盜版商有機可尋；唯有玩家支持國產的遊戲公司，才能提升製作的水準，進而研發出更好的遊戲，這也才是玩家之福，不是嗎？



深入報導

苦力小編
第一手報導

正港英雄背後ㄟ動力 台灣職棒大聯盟特寫

TAIWAN MAJOR LEAGUE

正港英雄 台灣職棒大聯盟

速度・熱情・活力

(C)1998 SOFTSTAR INFORMATION C0.,LTD.

▲看我這個全壘打的樣式不錯吧！

以強力棒球、正港英雄為號召，以健康、休閒、娛樂、創新為訴求的台灣職棒大聯盟即將上市了，相信玩家們一定早有所聞了吧！苦力小編在發片的前夕深入虎穴探訪了理想果子（MIDEAL）的製作小組，為玩家們做一次最詳盡的報導。台灣職棒大聯盟已經堂堂邁入了第二年，雖然只有四個球隊，但每一個成軍的球員們無不盡情地在球場上揮灑青春汗水、投入熱情生命，演出一場場令人讚嘆的球賽，現在這些活生生的人物即將搬上電腦，讓玩家在炎炎夏日與他們共同奮鬥，為自己的球隊締造佳績。

台灣大聯盟是老字號大宇的第一套運動類型遊戲，它承襲大宇製作遊戲一貫的用心精神，讓遊戲不但呈現高製作水準，也是一個趣味性極高的遊戲！苦力小編在理想果子工作室中看著他們一一介紹這款遊戲的優點，欣賞著遊戲場景中精彩炫麗的畫面，整個球賽的是在3D虛擬實境的球場當中進行，連音效和球場的製作也都是採實地收音與測量的方式來完成，讓遊戲更添了幾許的臨場感，為了讓遊戲有更多元化的趣味性，在遊戲的玩法上理想果子也費了不少苦心，咱們就先從遊戲的玩法來瞧瞧吧！

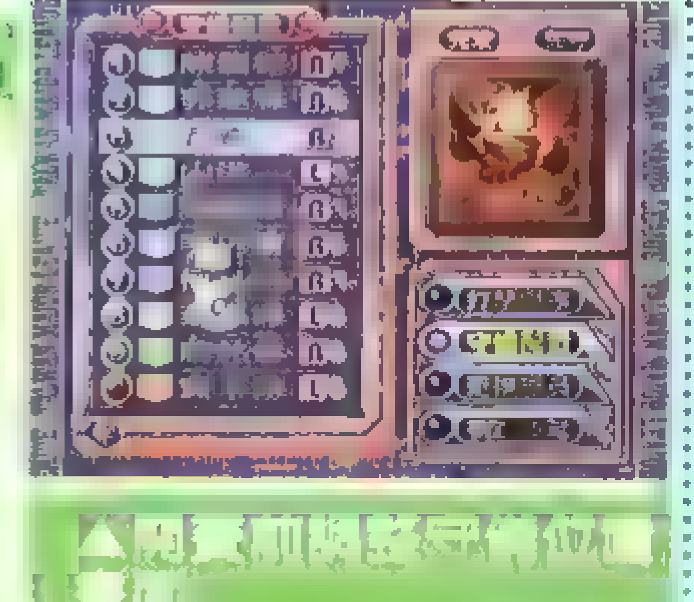
四種精彩刺激的玩法

表演賽



顧名思義，這個模式是以單場遊戲分勝負的方式來進行的，玩法可由單人和電腦對抗，或是兩個玩家單機或連線對戰，除了大聯盟當中的四支球隊之外，另外還可以選擇新增加的四支虛擬球隊上場對決，讓玩家在球場上享受充分的自主權唷！

聯盟賽



嘿！嘿！嘿！這可就是最精彩的囉！也是苦力小編的最愛，遊戲的進行是以爭取台灣大聯盟的總冠軍為目標，分為全年球季、上半年球季和下半年球季三種不同的賽程，再安排玩家進行賽程場次。比賽之後玩家在球賽中的表現與成績都會有記錄排名，資料內容包含了個人的成績表、比賽結果表等等，球隊的狀況也會依照比賽的結果而有所改變，在經由自己一場場的努力，看著邁向冠軍的路越來越接近，哇！這種感覺很棒不是嗎！

錦標賽



這個遊戲模式可以讓四名玩家一起對戰，對戰模式需選四隊或八隊，不足的人數由電腦來控制，賽程是採用單場淘汰制，勝隊繼續和另一組勝隊比賽，玩家可邀約三五好友一起玩，看誰才是最後的冠軍。

全壘打大賽

想當全壘打王嗎？哈！那您可就不能錯過這個項目囉！在這裡是以全壘打的表現來決定勝負的唷！玩家可以一個人先偷偷練習，等到技巧純熟了、竅門拿捏著了，再找幾個不識相的傢伙來單挑，讓他們瞧瞧您全壘打的厲害！女孩子們也有機會可以做女全壘打王啦！再較勁之前要先設定打多少球（設定球數由5到20球），與用那個球隊的那位球員等等，再看看誰打的全壘打數比較多或打的距離比較遠來判斷誰贏誰輸。

3D棒球遊戲的秘密

聽著苦力小編介紹完了遊戲的玩法，接著再來看看遊戲中著墨甚多的3D部份吧！這可是台灣職棒大聯盟這套遊戲強力的號召唷！咱們怎麼可以錯過呢！3D的處理在理想果子的成員們絞盡腦汁後，不論在程式、美術等方面的表現都具有一定的水準，所以這回咱們的報導也特別針對這部份做介紹，你想知道令人驚豔不已的3D棒球遊戲是如何製作的嗎？一個擬真的VR世界是如何建立的呢？在台灣職棒大聯盟中是以Polygonal、Rendering等先進3D技術來建構球場及球員，看不懂？沒關係！就讓苦力小編帶領您一同來探訪3D虛擬世界的製作過程吧！



3D RealTime Reander球場

台灣職棒大聯盟當中所有知名的球場，像是台北、新莊、新竹、台中、嘉義、台南等數個球場，全都是以3D RealTime Reander來架構的真實場景，而且所有的球場都有理想果子組員的腳印唷！他們的組長一象說：派人做實地調查才能掌握各球場的特徵、大小等資料，如此一來做出來的效果會和原場地完全相同，這樣才能讓玩家感受到是真正的在球場上打球，苦力小編看了他們在球場場景的處理可說是盡善盡美，整個畫面採用高解析的模式，加上其他像是透空的效果等等，以卓越的技術來達到品質的完美，遊戲本身也能支援3Dfx巫毒加速卡，另外有支援DirectX 5.0以上的版本。

除了支援時下流行的3D加速卡之外，本遊戲也支援網路對戰，讓網路遊戲不再只是星海爭霸等即時戰略遊戲的天下（雖然大宇的員工們目前正沈醉在星海的世界當中），好東西要與好朋友分享，有沒有哪個久未連絡的老友呢？打個電話給他一同來場友誼賽吧！台灣職棒大聯盟除了可以利用Modem通過Internet建立連線外，也支援多種網路協定，如IPX、或是以RS232線連接等等。還有喔！您可別以為棒球遊戲一定是男生的天下啊！苦力小編就有一個相交十多年的手帕交，看起棒球、玩起棒球來她可是巾幗不讓鬚眉的哩！所以說不定哪天您在網路上踢到的鐵板，就是某位俠女呢！透過數據機或網路卡，你可以在線上尋找夠格的對手，如此又讓遊戲增加另一番風味的挑戰。

3D球場模型的建立

一個3D遊戲首重的就是畫面的真實，所以首先要做的就是實地的訪察，只有對實體深入地了解，才能做出身臨其境般的3D環境。因此，大聯盟的十個球場全是由理想果子小組的3D美術指導實地去探訪紀錄而製作的，所以可說是原來球場的翻版，想



要作好3D的場景，詳實的資料是不可或缺的哈！

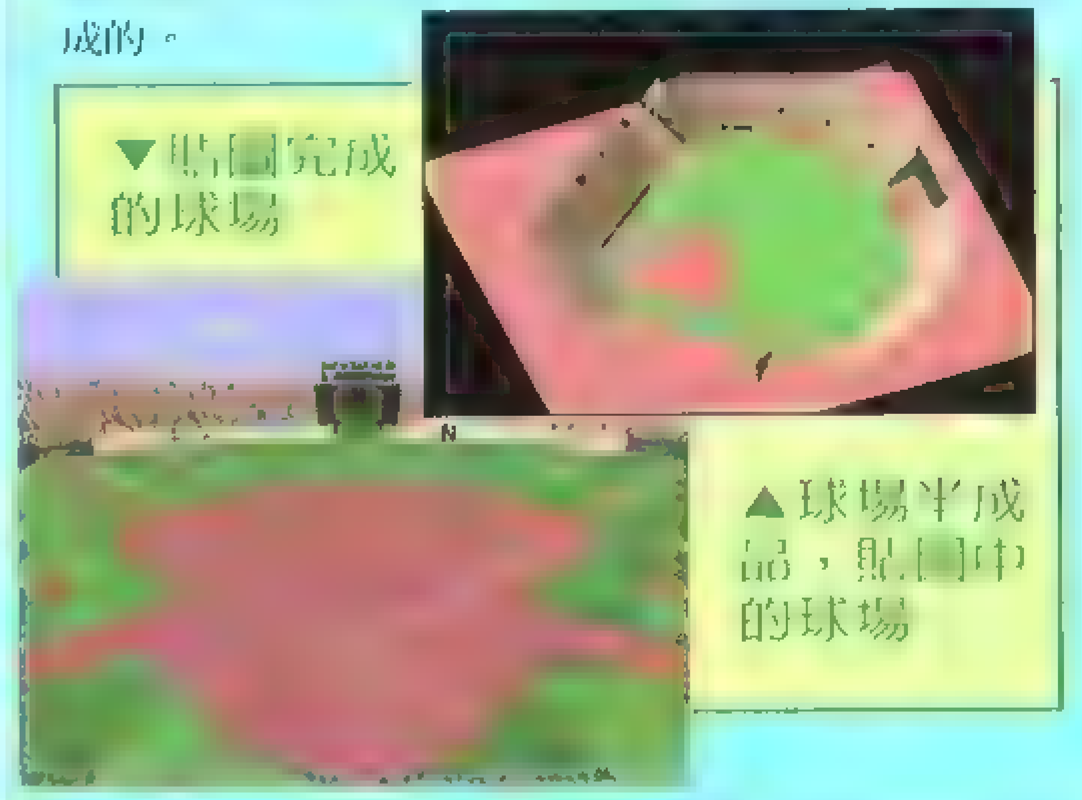
3D的模型基本上是以點、線、面三元素建構而成的，一個個點以線相連而構成面，多個面組成整個物體。所以每個面是以受光的程度不同而反射出不同的亮度來表示立體的感覺。是不是有聽沒有懂呢？還是聽得霧煞煞？沒關係，先對3D的世界有些基本的概念之後，咱們再來說明3D球場的架構過程。

▲在錦標賽模式中可選擇球場，你能看出是那一個球場嗎

首先，3D美術人員先替3D球場模型建立好骨架，這是以點和線構成整個基本架構，所有的球場細部建物：像是球場上的聚光燈、觀眾席上出入口的階梯、也都是一個個由美術人員一筆一畫地建構而成，這也是為什麼台灣人聯盟看起來令人感到真實的原因。



之後在每一個結構面貼上圖形，像是球場觀眾席上的廣告（有沒有看到聯合報、7-11便利商店等等的廣告喔！），球場上的紅土和綠地等等，也是由許多張多邊形貼圖而成的。



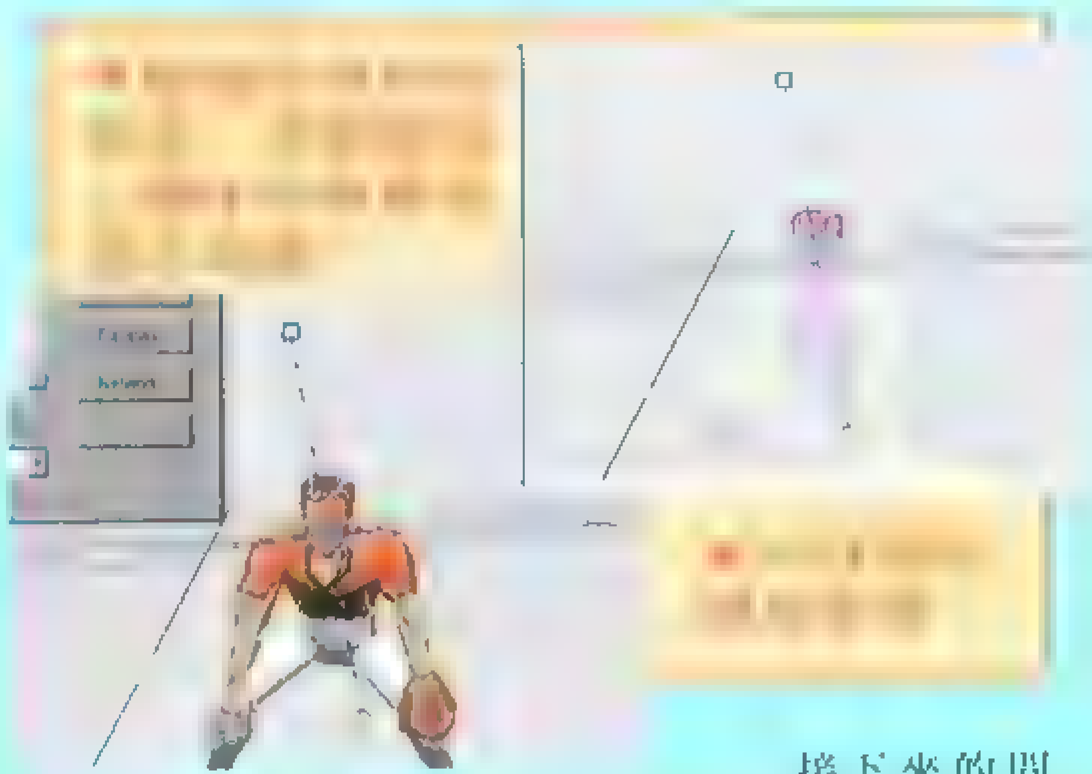
▼貼圖完成的球場

▲球場半成品，貼圖中的球場

球場雖然看起來好像大同小異，但是實際上往往都有小部份的不同。比方說某些小球場沒有照明設備，不能進行晚上的比賽；某些球場的左右外野大小也不盡相同…等等。因此3D美工人員依據實際球場的特徵，來繪製擬真的球場模型。所以在台北市立棒球場的比賽，就不會看到羅東棒球場的特徵，這樣是不是更有真實感，更有台灣人聯盟所標榜的奮戰不懈動力呢？

3D人物的圖形建立

人聯盟既然是擬真的3D棒球遊戲，自然在球場上的主角－球員，也是不可被忽略的，為了搭配3D的球場，所有的球員也都是以3D的技術製作，球場是不會動的，但是球員的動作在企劃時就不能像球場一樣只要求美觀真實即可，所以球員舉手投足的動作可就得設計得十分細緻；不僅如此，靈活度也是很大的考量，像是撲壘、跑壘、飛身接球等動作，雖然都是一個小小的動作，但是要如何才能作出既漂亮、真實而且又動作敏捷的3D球員，讓整體看起來非常流暢，哇！這可有得苦惱囉！組長一粟說：為了要完全表示出球員的真實動作，所以建製3D球員的圖形的方式和球場不同。球員的製作是以身體關節來分段，而各部份的製作是以點和線構成基本的雛形架構，然後再貼上圖形，依序完成各部份的物件，才將各個部份組成一整個人體，於是一個栩栩如生、虎嘯生風的球員就此產生啦！



接下來的問題就是要如何使球員動作了。首先，使球員動作的基本原理就像是電影的播放一般，分成許多個3D模型快速的連續顯示，這樣就可以讓人的眼睛產生一種連續動作的錯覺。在步驟上美術人員先以真實球員的動作軌跡做分鏡，再針對每一個分鏡調整3D球員模型做出一個個移動軌跡的模型，再將數個模型快速顯示，看起來就像真實的動作一般，而您在人聯盟中所看到一個個生龍活虎的球員，就是這樣產生的。球迷們除了觀賞精彩的球賽外，是否注意到某些球員有時會若有若無的顯現出一些小動作，令球迷不約而同的發出會心一笑。可能投手有一點緊



張，開始頻頻拭汗；可能壘上有跑者，開始伺機而動；可能游擊手錯過了接殺的機會，氣憤得猛跺腳…這些個小動作在大聯盟中都會原原本本的呈現出來。



投打畫面時，球員擊球的連續動作

創新動態視角、毋須望球興嘆

在棒球賽中的所有視角是採動態式的，您所看的視角並不是只是固定在單一角度。但是在以往一般的棒球遊戲中，打擊者把球打擊出去後，球飛得又高又遠，守備一方往往無法立刻站定接殺（全壘打除外），苦力小編以前玩紅白機的棒球遊戲就常常因爲接不到球而被表弟痛宰。會造成這種現象原因無它，是在於球的落下點守備方無法得知，而在大聯盟當中爲了改善這個缺點，加入了一項新的要素－動態視角，有了動態視角的加入更能充分反映出棒球賽的動感和活力。那什麼是動態視角呢？就是在打擊者將球擊出時，在打擊者身後的視角立刻就追著球移動，並且在球的落下點顯示標記，守備方可以立即站到定點等著把球接殺，因爲玩家的視角是跟著球走，所以您可以快速掌握球的位置，也能讓您感受到球賽中的快速節奏，因此往後再也沒有〝望球興嘆〞的憾恨事了，玩家可以更輕鬆的馳騁在VR球場上盡情廝殺。

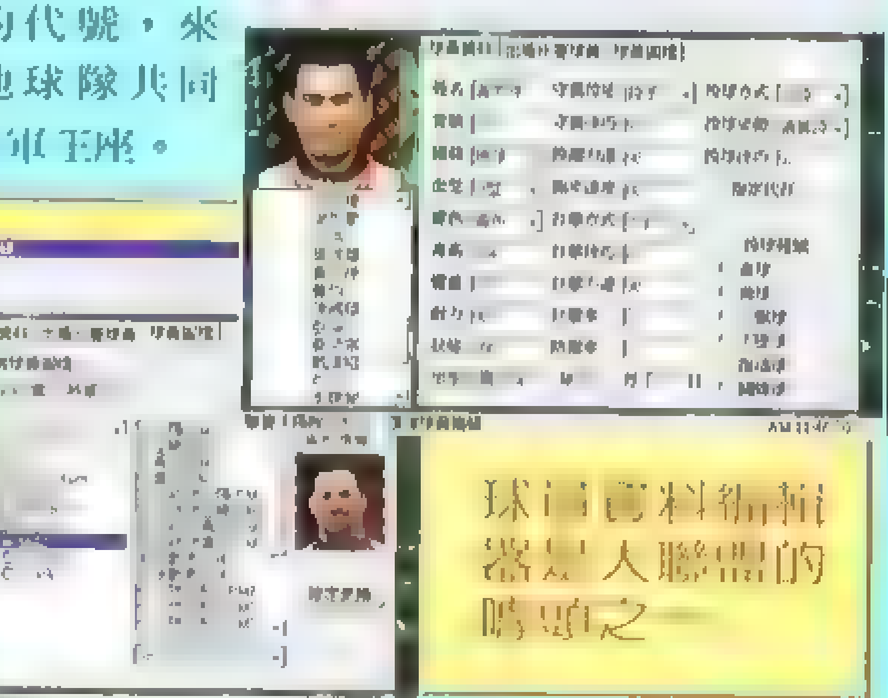
一個遊戲能夠吸引玩家的主因，除了豐富的內容及流暢的速度外，就屬美工及畫面的細緻度了。要顯現出畫面的細緻，當然是以高解析度最能表現出畫面的美感。大聯盟以640×480的高解析模式，展現出大聯盟的特色－速度、熱情、活力。精美的選單、噴飯的小動畫、球場周遭的景色等等，個個都是栩栩如生，令人身歷其境呢！



擬真語音播放、帶動現場氣氛

看過現場球賽的球迷，可能也知道在實況轉播的同時，有一些『專業』的體育播報員正在口沫橫飛的爲比賽做解說（雖然都報的不怎麼樣說）。不過有他們的播報也的確爲轉播增添了不少的效果，在比賽當中有時還會插入一些球賽的知識，相信看過轉播的玩家一定有印象吧！當然啦！玩遊戲也一樣，少了些聲色就沒啥意思了嘛！所以大聯盟也想要讓所有的玩家都對比賽內容印象深刻，無法忘卻，因此大聯盟有極逼真的語音播報，要讓玩家徹頭徹尾地溶入球賽的緊張氣氛中。

可能有的玩家會對現有的球隊不甚滿意，想自組一支超級夢幻球隊，狠狠的三振強打，或是揮棒打出金臂王的球成爲全壘打，甘無可能？當然可以，大聯盟讓玩家美夢成真。遊戲中有一個球員資料編輯器，玩家當可盡情設定出強打強投，以內定的虛擬球隊做爲自己的代號，來和其他球隊共同爭取冠軍王座。



球員資料編輯器是大聯盟的噱頭之一

看完了苦力小編深入的報導，相信您對大宇資訊針對運動類遊戲的第一次嘗試～台灣職棒大聯盟有更深刻的了解，而負責製作的理想果子（MIDIAL小組）更是不斷地創新，期望能給予玩家一種全新的、不同的遊戲感受。從以上3D的製作解說及不同於一般棒球遊戲的特色來看，大聯盟受玩家的肯定、支持是絕對可以預期的。就讓我們拭目以待大聯盟即將掀起的一陣棒球旋風吧！



▲虛擬球隊吉祥物，您爲球隊特色是那個呢



GRIM FANDANGO 神通鬼大



鬼月到了！！

[illegible]

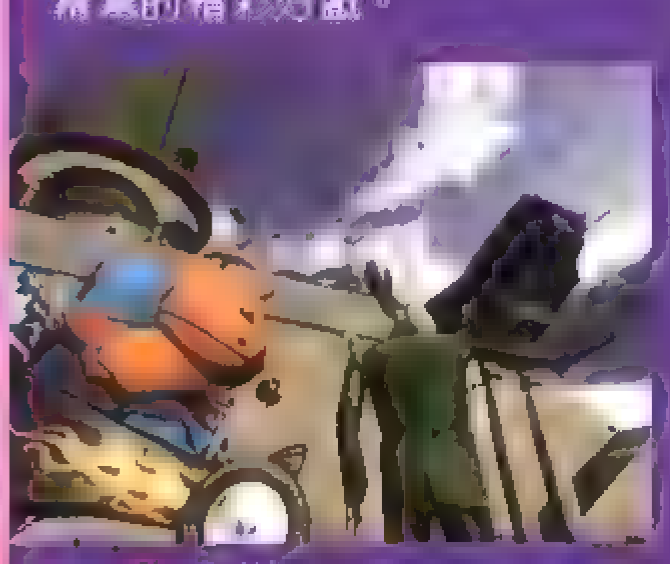


[illegible]

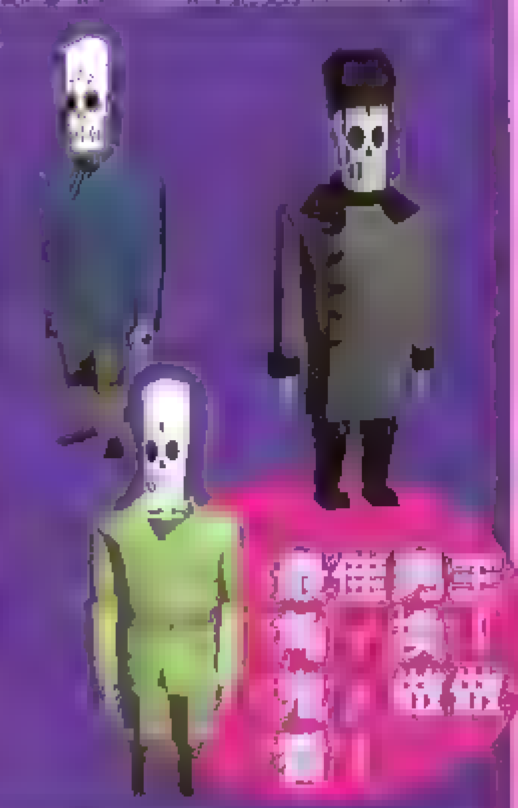
為什麼要在遊戲雜誌裡和讀者談論墨西哥風俗呢？因為LucasArts的遊戲設計師Tim Schafer（前作包括《[illegible] Day of the Tentacle》及《極速天龍（Full Throttle）》）正是在這個墨西哥傳說中得到遊戲創作的靈感，而[illegible]人期待的冒險遊戲之一——《神通鬼大（Grim Fandango）》，[illegible]新的3D[illegible]，[illegible]墨西哥傳說中的[illegible]角色將在Tim Schafer的[illegible]下，演出一幕幕的精彩好戲。



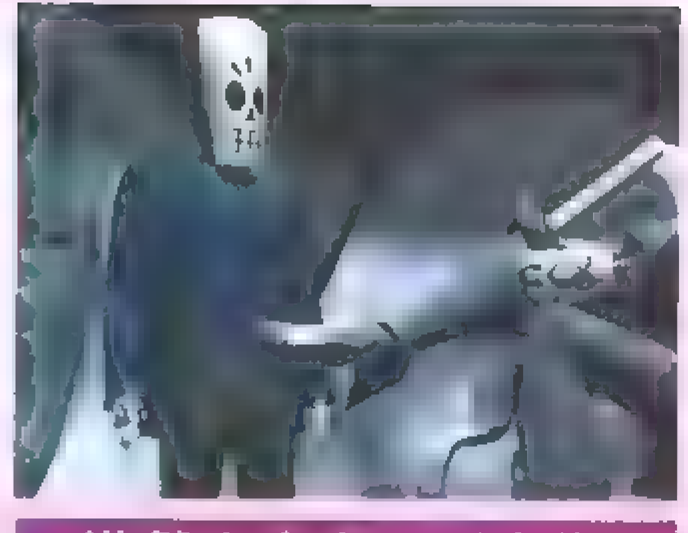
▲設計師Tim Schafer



▲曼尼與他最好的朋友Glottis



故事背景



▲遊戲中也有電影中常見的「美女」穿襪的鏡頭。

在遊戲中，玩者扮演曼尼・卡拉維拉（Manny Calavera），「亡者國度」裏的一位旅行社業務員。曼尼的工作是將剛死的人接引到「亡者國度」之中，並提供他們一份四年的旅行套餐，經過這段四年旅程，亡者才能到達永恆安息的國度。亡者生前所過的生活是善是惡，則會影響他死後這段旅程的品質（例如交通工具的舒適性）。而曼尼由於職業特殊，如果想要結束他的辛苦的工作旅程，則需要達到一定的業績。然而，曼尼的工作並不順遂，總是沒有品質夠好的客戶。於是他挺而走險，偷取對手業務員的客戶資料。而當他要為這位好不容易得到的一等客戶麥西迪絲・柯洛瑪（Mercedes Colomar）安排旅程時，卻發現她的頭等旅程已經被調包成為三等旅程。麥姬（Meche，麥西迪絲的小名）也因而無辜地踏上一段危險的未知旅途。

這樣的事件使得上司對曼尼大為不滿。而專門在地下從事調包勾當的惡棍勒曼斯（Hector LeMans）也覺得曼尼太接近事實真象，揚言要除掉他。在這種情況下，曼尼只好從「亡者國度」的主要城市El Marrow出走，並雇了一位司機葛羅蒂斯（Glottis，之後成為曼尼的密友），出發尋找麥姬，希望能收拾這個爛攤子。然而，在什麼都和世間一樣的「亡者國度」之中，當然也少不了腐敗、欺騙與謊言。就這樣，曼尼踏上了一段四年的旅程（也是遊戲的四幕），也捲入了一個他無法想像的龐大陰謀之中。



◀致命吸引力的美女麥姬，好像本來就不能缺少一段感情戲吧！

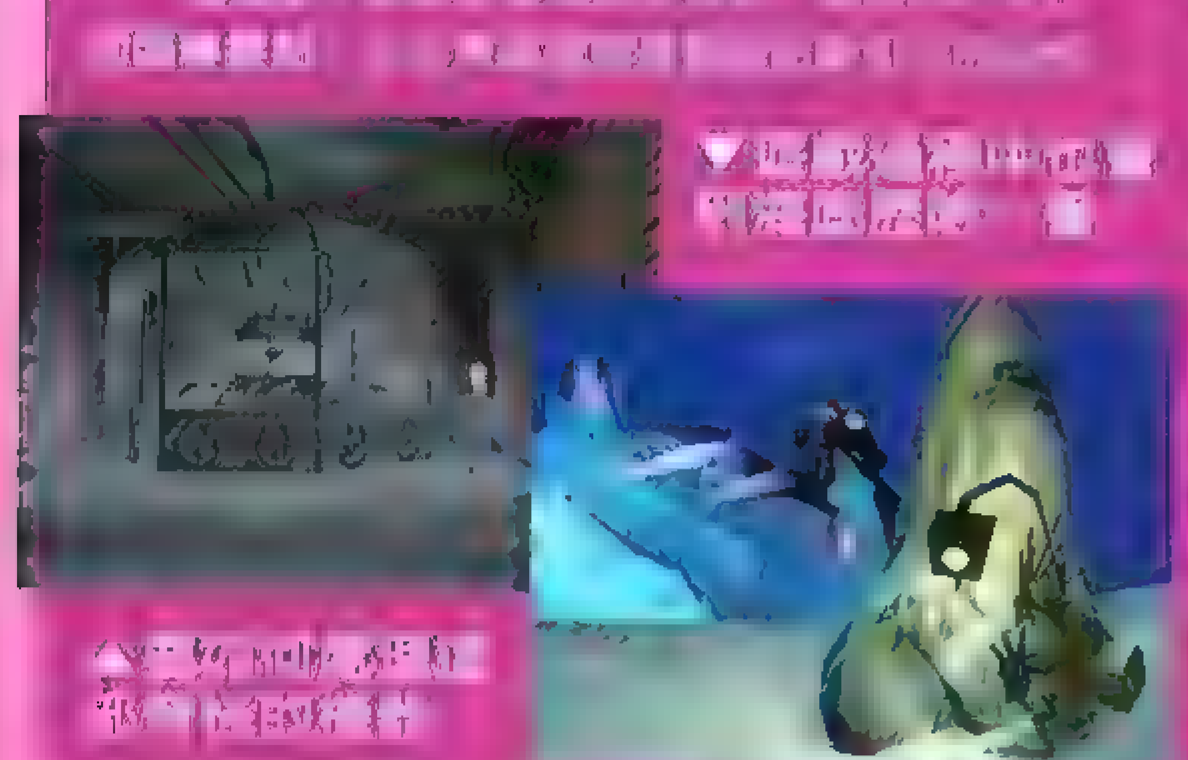








▲為了阻止LeMans的陰謀，曼尼必須加入地下革命組織

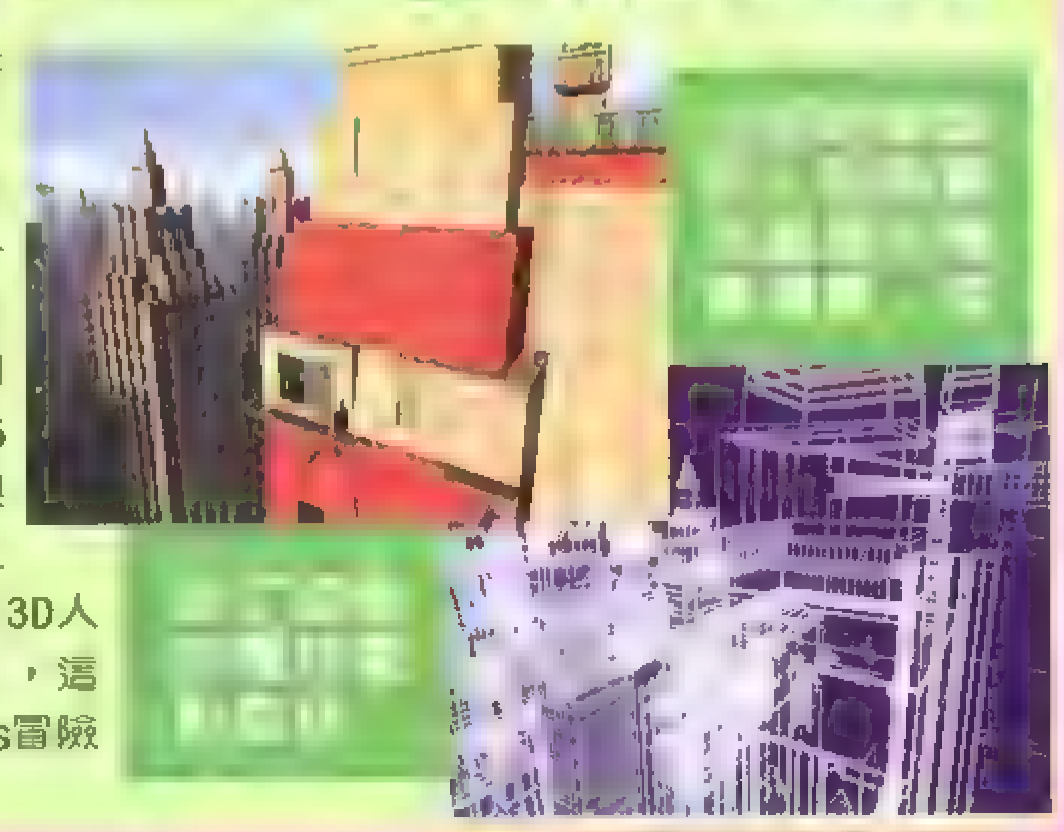


▲遊戲中的動物也都長成一副骷髏樣。



以3D人物、16 bit color呈現遊戲畫面

為了完全呈現出遊戲的特殊色調與氣氛，《神通鬼大》是LucasArts第一個以16-bit color處理畫面的冒險遊戲（連《猴島的詛咒》也只不過用了256色）。此外，遊戲場景與人物造型方面也有重大的突破，綜合了全新的3D人物設計與精美的2D背景，這在血統優良的LucasArts冒險遊戲中還是首見。



◀「coffin rocket」的手繪稿，看起來是一部很酷的車

古墓奇兵與瑪利歐式的遊戲介面

由於遊戲採用全新的3D圖形，以往LucasArts冒險遊戲習慣使用的SCUMM（The Script Creation Utility for Maniac Mansion）遊戲引擎也到了該有改變的時候。玩者在畫面上不會再看到滑鼠游標（甚至用不到滑鼠），而是以鍵盤或搖桿來控制曼尼。如玩者有支支援八個按鈕的Gamepad，那連鍵盤都用不到了。如果說傳統2D冒險介面玩者是在「引導」主角行動，那麼在新的3D介面中，玩者則直接「控制」主角的行動。

玩者有兩種控制曼尼的選擇，以相對於主角（character-relative）或相對畫面鏡頭（camera-relative）的方式來控制曼尼的行動。簡單地說，就是古墓奇兵式與超級瑪利歐兄弟式（不過《神通鬼大》當然不會變成動作遊戲，仍然是貨真價實的冒險遊戲）。有些玩者可能會感嘆連冒險遊戲都被3D潮流攻陷了，但是換個角度想，3D只是電腦遊戲的另一種表現型態，一個優秀的3D冒險遊戲，不正可以扭轉大家對3D畫面等於動作遊戲的刻板印象？



▲當畫面中有值得注意的小東西，曼尼就會轉頭過去

曼尼就是介面



▲豪華遊輪The SS Lambada

此外，玩者不再需要在遊戲場景中用滑鼠尋找hot spot，當畫面中有值得注意的人事物，曼尼便會轉過頭將目光投射過去，此時玩者便可以用按鍵下達對話、檢視或使用等冒險遊戲常用的指令，整個遊戲介面已簡化至最小程度，讓遊戲畫面的呈現一氣呵成，儘量不受到其他不屬於遊戲畫面的成份（例如滑鼠游標、動作指令等等）的干擾。而物品欄（Inventory）也換了一個型態，曼尼會從上衣中把物品一樣一樣地拿出來供玩者檢視，玩者會看到這些物品的特寫鏡頭，而非在螢幕上出現一個百寶箱供玩者選取物品。



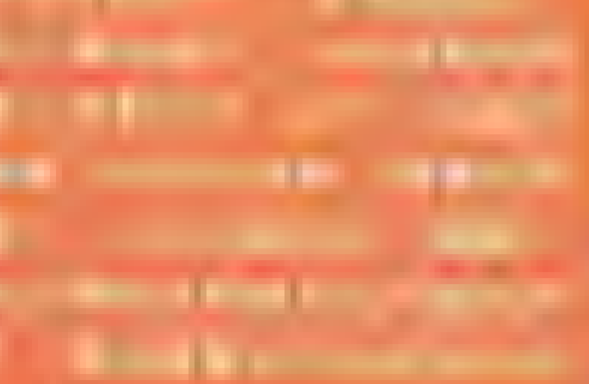
▶當畫面中有值得注意的人事物，曼尼就會轉頭過去

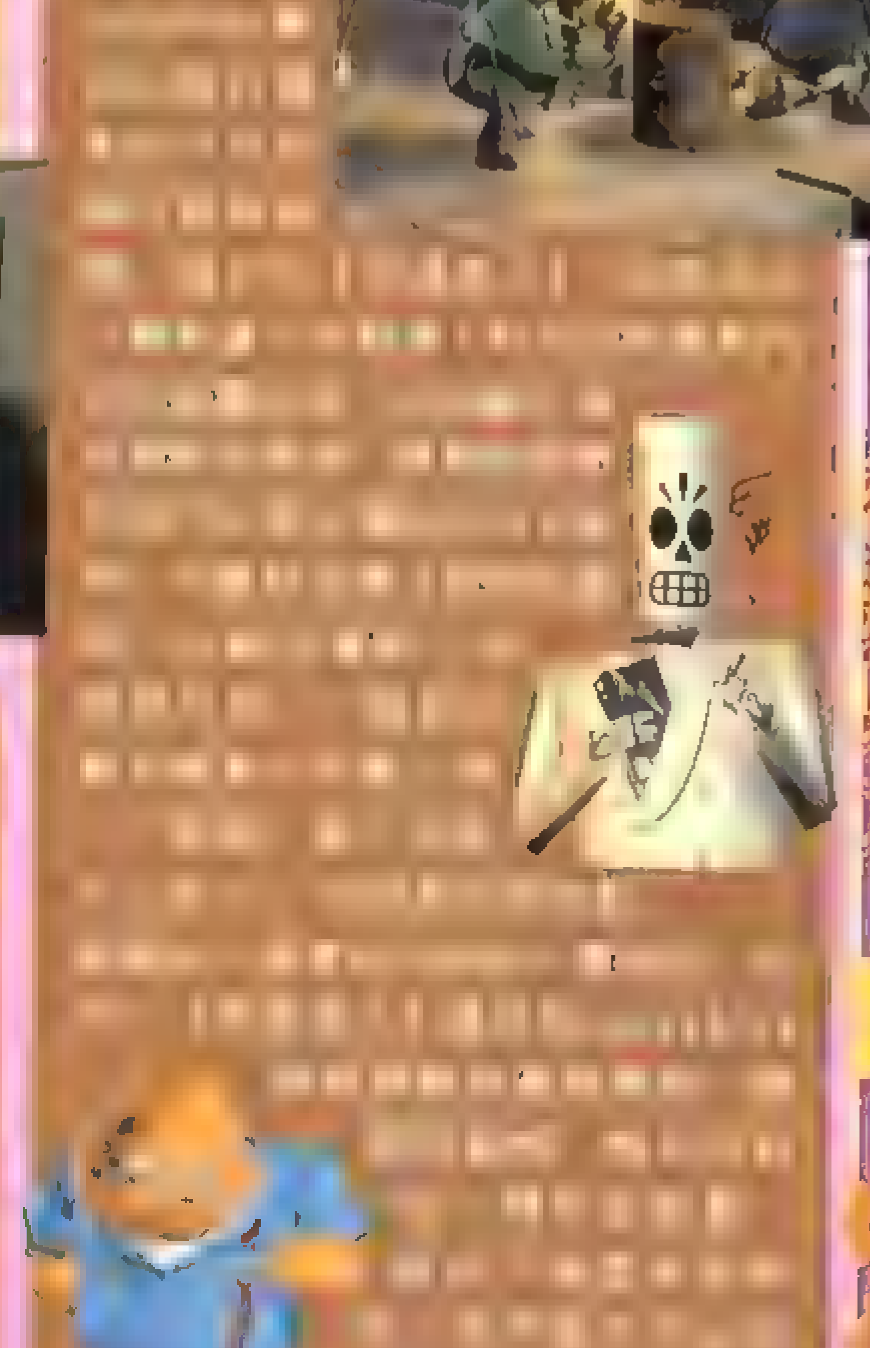


















創世紀外傳
西風狂詩曲
http:coco168.com.tw
SOFT-MAX

一個戰亂的時代…

一群真正的英雄！

創世紀外傳

西風狂詩曲

譜出了…

華麗的詩曲！

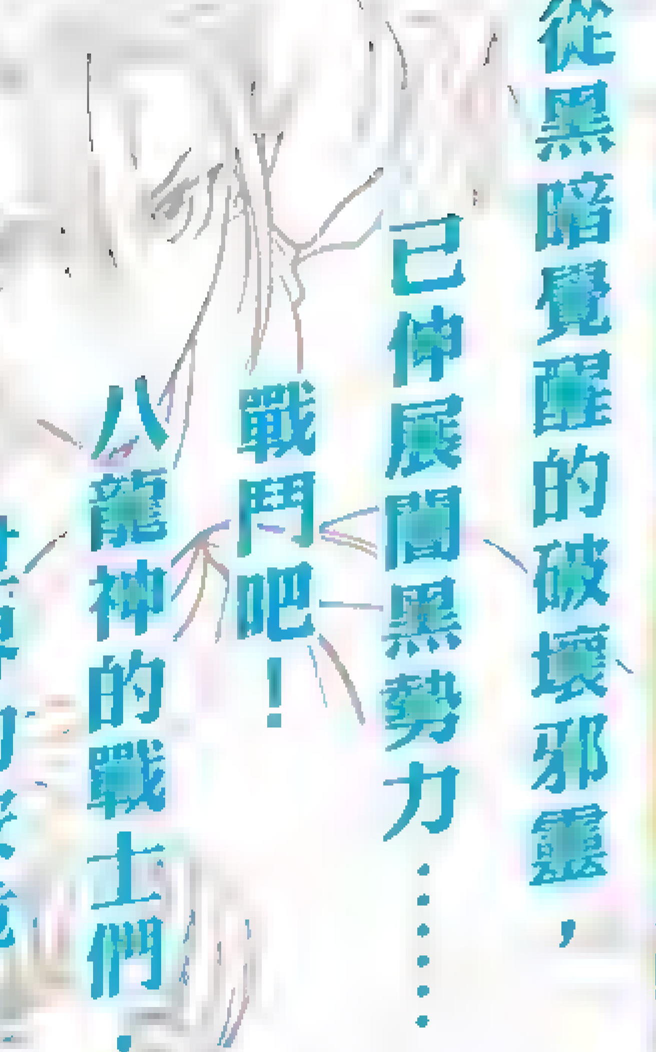
配備需求：●作業系統Windows95中文版▲Pentium75以上◆記憶體16MB以上

■顯示模式640×480,16bit color以上★音效Sound Blaster相容▼4倍速光碟以上

敬請密切期待！

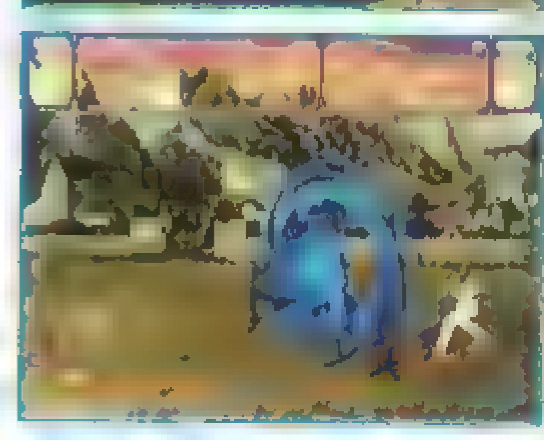


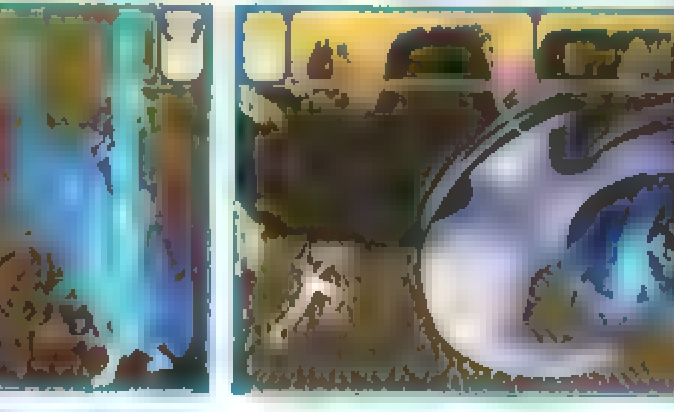

THE LEGEND OF EIGHT DRAGON GOD'S
八龍神伝説



從黑暗覺醒的破壞邪靈，
已伸展闇黑勢力……
戰鬥吧！
八龍神的戰士們，
世界的安危，
靠你們拯救了……










暢銷漫畫改編
大量動畫及特效
讓你體驗不同的感受…

很久以前，各種生物及種族都在稱為共存界的世界中，和睦的生活在一起。但是，想破壞共存界和平的魔導師，運用復活魔龍的方式，讓許多王國因而滅亡，共存界也籠罩在恐懼與黑暗中。直到最強大的魔劍士卡德慕斯出現，以一步之差封印了魔龍及力量，共存界才回復往日的和平，故事便發生在之後的十八年…



配備需求：●作業系統Windows95中文版▲Pentium120以上◆記憶體16MB以上
■顯示模式640×480,16bit color以上★音效Sound Blaster相容▼4倍速光碟以上

敬請密切期待！

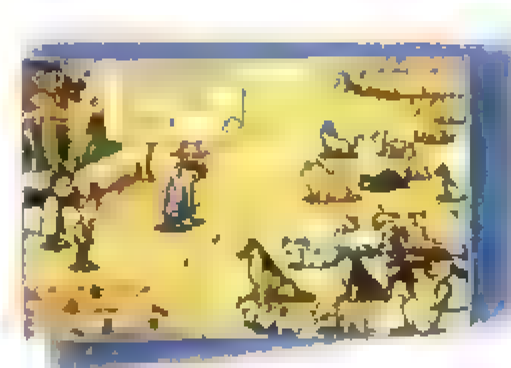
CD-ROM

趕快去買喔！

新時代寵物派RPG













- 毫無阻礙的地圖指引







遊戲類型	角色扮演
系統需求	486DX2 66以上／16MB RAM
操作介面	鍵盤及滑鼠
硬碟需求	20MB空間
發行版本	雙光碟版
建議售價	NT$840元

阿貓阿狗

戰鬥牌

超動玩法解說!!

這是一套不插電的多人連線遊戲，

你可以帶著它到處玩，非常方便哦

二個人、四個人、五個人玩都可以

1

這個遊戲基本上有四大類的牌。

王牌

解救牌

陷害牌

分數牌

用顏色就能分出來，很方便！

2

代表樂樂在木桶鎮找到多少同伴

每張牌上都有不同分數

分數越高的牌，就表示越有力的同伴！

像小嘴魅只有五分?

3

你只要想辦法盡量打出分數牌，

最後看誰的分數牌加起來總分最高，誰就贏了！

4

如果你分數累積太高，那有人一定會眼紅，

▲陷害牌

那他可以用紅色的來害你，不讓你繼續逍遙！

陷害牌會規定狗不能加入，或幾分以上不得加入

你要找和它對應的綠色的，才能消掉它

6

如果剛好沒解救牌，就得丟掉手上一張，抽一張新的

若你等不及，也可以找手上有解救牌的人救你哦！

王牌是最強的解救牌！

只要好好利用手上的各種牌陷害朋友或同盟，你就是贏家！



各式遊戲周邊產品

- 陳淑芬『仙劍奇俠傳』豪華滑鼠墊四種
- 『阿貓阿狗』超可愛滑鼠墊
- 『阿貓阿狗』樂樂、真夢對筆
- 『大富翁4』最新對筆
- 其他週邊產品陸續推出

我們將陸續推出各項十周年紀念產品以及慶祝活動,
請密切注意各大電腦雜誌的報導
或直接到大宇全球資訊網www.softstar.com.tw查詢



大富翁 4

讓我們攜手共創全世界的經濟奇蹟！







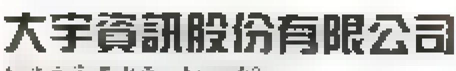
生動活潑的人物動態
淋漓盡致的聲光效果
所有人物
建築及各風景名勝皆以擬真的3D模型建構
宛如五彩繽紛的玩具世界
策略性十足的卡片道具
自由彈性設計的遊戲規則
讓遊戲性更為豐富多變化
鮮活的人物
豐富的事件
人生百態喜怒哀樂盡在遊戲中





遊戲類型	益智
系統需求	Pentium 100以上 /32MB RAM
[illegible]	[illegible]
[illegible]	200MB空間
發行版本	雙光碟版
建議售價	NT$750元





大宇資訊股份有限公司

服務專線 (02)2356 0955




WARP POWER
INTERACTIVE ENTERTAINMENT LTD
全世界化為戰場 是為生存而戰 為勝利而戰
幻界霸者
ALCHEMIST
勇者
孤獨劍士背負神聖巨刃
獵殺沉睡四千年的吸血鬼
炎龍在晴空中燃燒飛舞
俯視成群出現的核動力殺人機器
咒殺師遺下激鬥的殘影
戰場化為遊樂園的恐怖屋
在即將崩裂枯死的母星上
尊貴的霸者宣佈最後的交鋒?
(遊戲特色)
十餘名英雄角色
交織出五段不同的故事
數十種不同特色的兵種 各種不同的地形
讓玩家有五種不同的操作方式及多樣化的攻略方法
遊戲支援IPX網路連線功能 最大可五人同時對戰
提供玩家多人連線對戰的樂趣
有限公司
WARP POWER
INTERACTIVE ENTERTAINMENT LTD
發行
SOFTSTAR
大宇資訊股份有限公司
台北市忠孝東路二段88號8F
TEL:(02)2356-3567 FAX:(02)2356-09
http://www.softstar.com.tw
©1998 SOFTSTAR ©1998 WARP POWER



OTHTEC

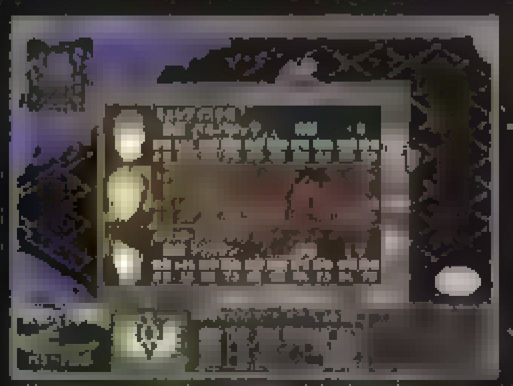
「銀英傳」新系列登場

宇宙曆796年，
廣大遼闊的銀河，
儼然成為針鋒相對的銀河帝國與
自由行星同盟之間無止盡征伐的戰場。
帝國軍年輕的軍事天才～萊因哈特，
以及同盟軍『不敗的魔術師』～楊威利。
在這兩派正義的激烈衝突之下，
銀河已被名為野心的熊熊火燄燃遍，
以廣闊的銀河為舞臺，眾多個性迥異的
登場人物於此進行戲劇化的鬥爭，
而完全POLYGON 製作的艦艦與3D動畫，
正是要試著將這些慘烈而悲壯的銀河戰役
忠實地予以重現，
籠罩著銀河的將會是悲傷的黑暗，
抑或希望的光輝？
眾所期盼的全新『銀河英雄傳說V』，
即將開創另一個新的世紀……



Windows95 中文版 改版中

- ●精心製作CG動畫，展現艦隊戰鬥之臨場感
- ●體貼玩家而設計，簡單便利的視窗操作系統
- ●新增艦隊之陣形，態勢選擇，戰鬥更具變化性
- ●全POLYGON製作之艦艇單位，名將旗艦歷歷在目
- ●總計60個以上的單元劇情，波瀾壯闊的時代劇即將開幕
- ●獨創之360度全方位移動、戰鬥系統、艦隊運作一貫無遺



(此為Win95日文版畫面,僅供參考)

作業系統：視窗95中文版專用
CPU：Pentium 90MHZ(建議使用133MHZ以上)
顯示模式：800*600像素以上
256色以上
記憶容量：16MB以上
(建議使用24MB以上)
硬碟空間：30MB以上空間
光碟驅動：2倍速光碟機
(建議使用4倍速以上)
操作設備：鍵盤、滑鼠 建議售價：780元



銀河英雄傳說IV
Windows95 中文版
A0026 2CD-ROM
建議售價:720元
熱烈發售中



大宇資訊股份有限公司
台北市忠孝東路二段88號8F
TEL:(02)2356-3567 FAX:(02)2356-0969
http://www.softstar.com.tw


SOFTSTAR
職棒二年、熱情洋溢
TAIWAN MAJOR LEAGUE PROFESSIONAL
正港英雄
台灣職棒大聯盟
TAIWAN MAJOR LEAGUE PROFESSIONAL BASEBALL
CHAMPION SHIP
速度・熱情・活力
正港英雄－台灣職棒大聯盟登陸遊戲界！在台灣職棒大聯盟的世界裡
扮演最帥氣的球場英雄，留下您英勇的戰績！！
■ 完全依照台灣十座球場的實景製作3D立體RealTime Reander球場。
■ 全場實況語音播報、觀眾加油、吶喊聲，讓您身歷其境。
■ 球員的體力、技能會依照比賽狀況而改變。
■ 支援3DFX加速卡。
■ 採用16Mcolor全彩模式。
■ Internet、Modem、IPX連線對戰。
VS
※開發中畫面
※開發中畫面
※開發中畫面
※開發中



正港英雄
Let`s play ball
TAIWAN MAJOR LEAGUE PROFESSIONAL BASEBALL
正港英雄
台灣職棒大聯盟
速度・熱情・活力
who is the best one ?
誰是最佳選手 ?
大宇資訊股份有限公司
http://www.softstar.com.tw
服務專線:(02)2356-0955


G1001821
NINELIVES
哎呀!!
這麼受歡迎,
真不好意思!!
不過我還是希望嫁給心愛的他
嫁給我吧！喵！
PRINCESS MAKER™
FAERY TALES COME TRUE
美少女夢工場
夢幻妖精
大好評熱售中!!
大贈送
內附精心製作的
精訊資訊有限公司
http://www.kingformation.com.tw
ELEVEN
便利商店 均售
©1998 KINGFORMATION Co.,Ltd.
under license from NINELIVES Inc.
Illustration Takami Akai



太空戰士七完全攻略（下）

作者／[illegible]

礦坑內部

[illegible]













兀鷹堡：

逛一逛再出去吧！本地的商品有：

物品店（Item Shop）

名稱	售價
Potion	[illegible]
Phoenix Down	300
Hyper	100
Tranqualizer	100
Tent	[illegible]

秘石店（Materia Shop）

名稱	售價
炎系秘石（Fire）	600
冰系秘石（Ice）	600
雷系秘石（Lightning）	600
恢復系秘石（Restore）	750



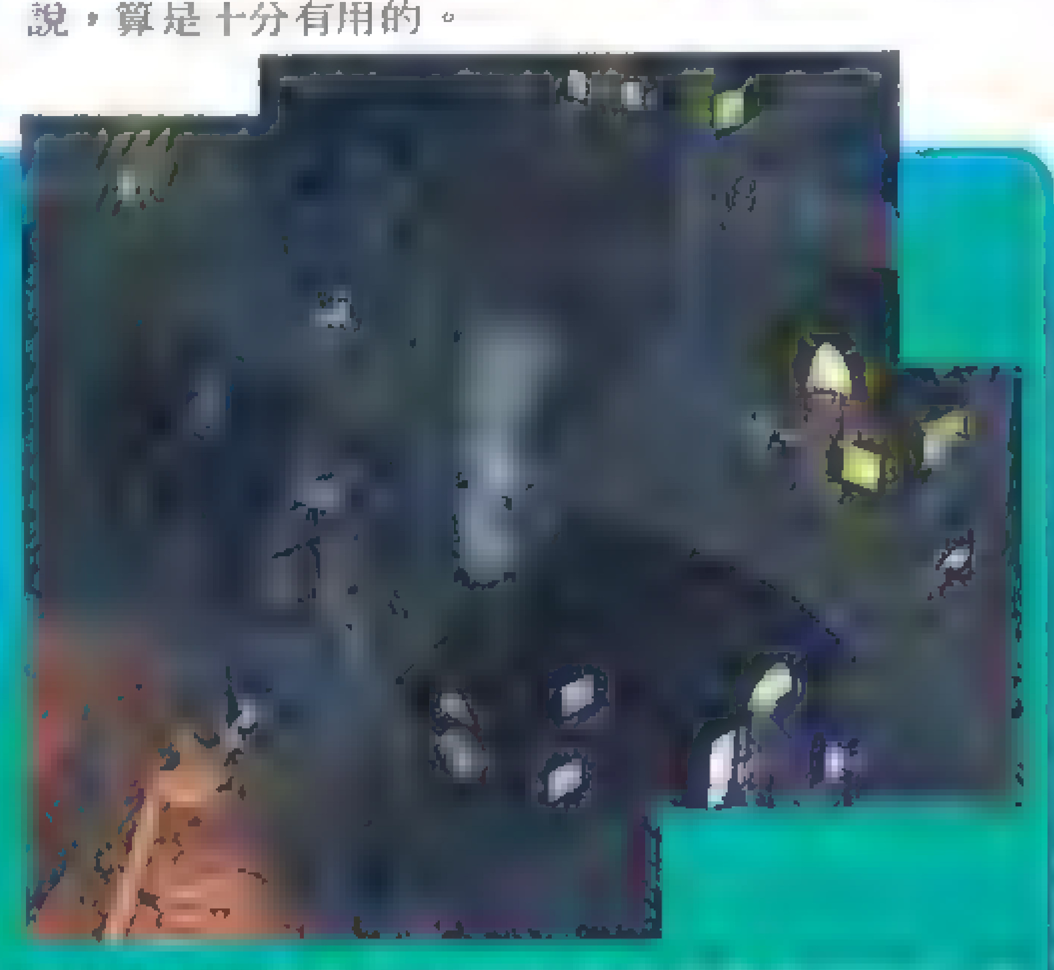
在介紹裘諾（Junon）港之前，筆者有個部份必須要先補充。那就是蒂法第四級的極限技－最終天堂，它取得的方法是由蒂法擔任領隊時，在蒂法家中的鋼琴彈奏如下的曲調。

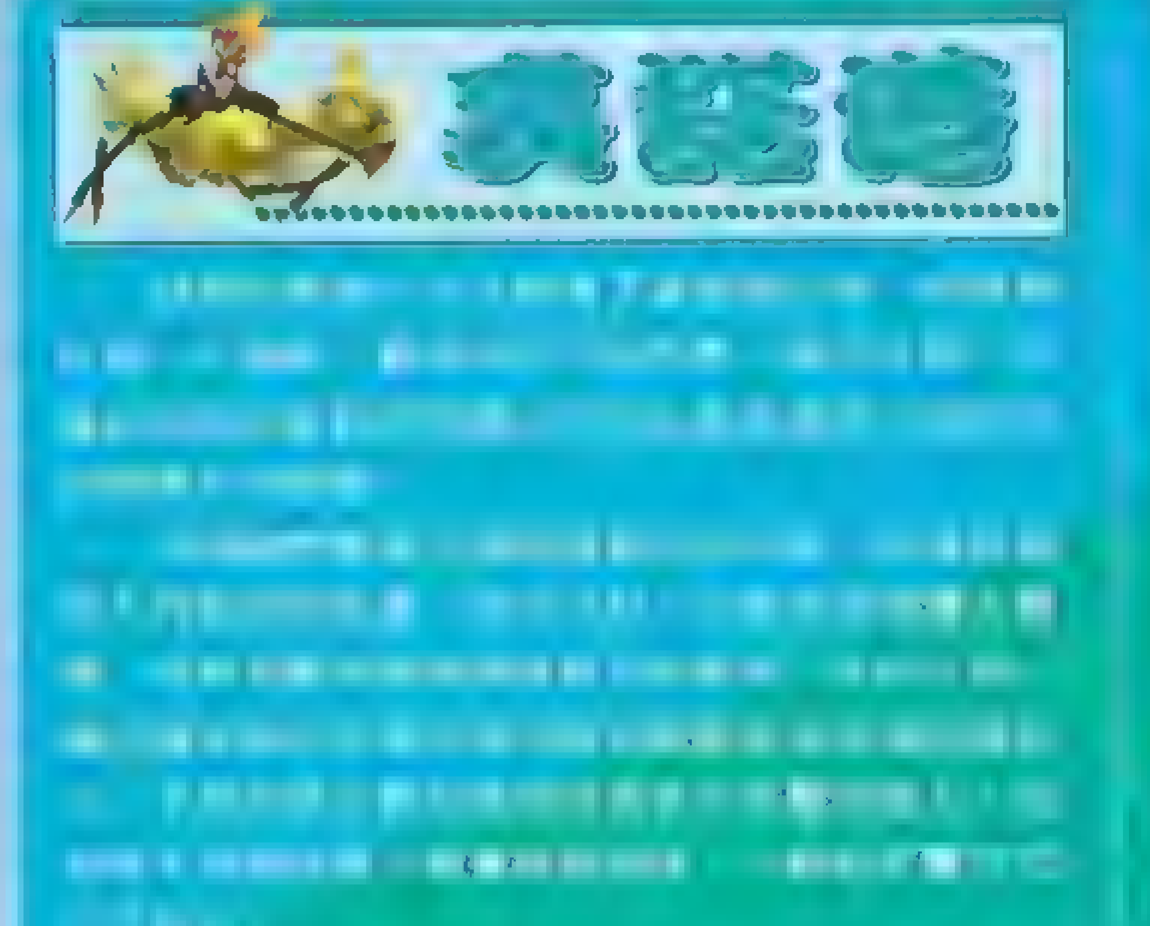
Do-Re-Mi-Ti-La

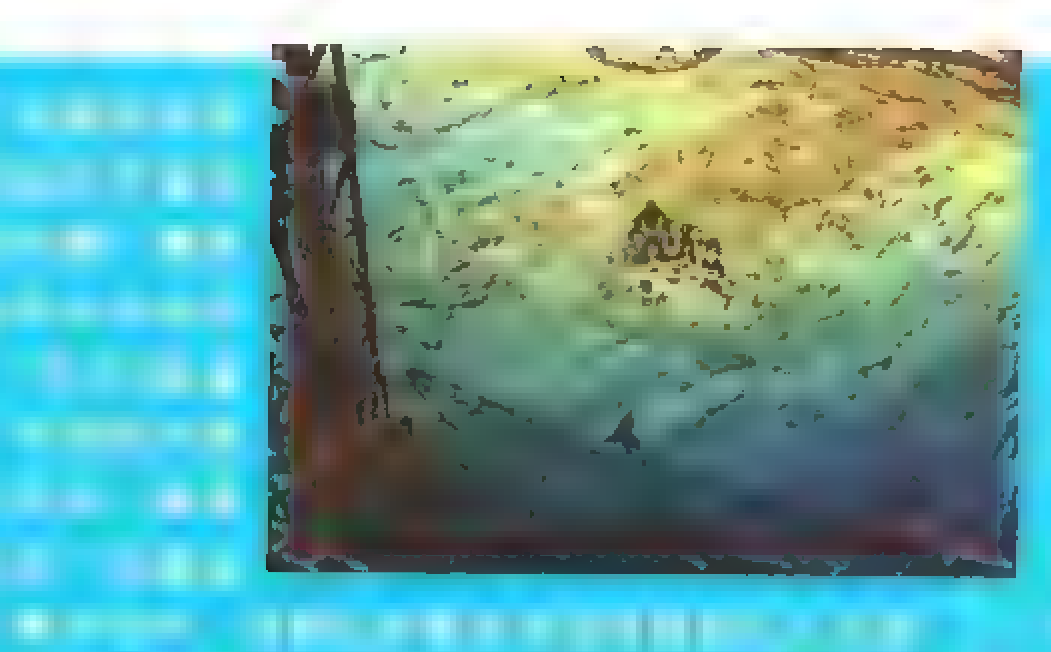
Do-Re-Mi-So-Fa-Do-Re-Do

另外一點筆者漏提的是，克勞德在Kalm鎮回憶過去的時候，也必須要去蒂法家彈奏這架鋼琴才行。在兩段記憶前後呼應的狀況下，才會讓蒂法從樂譜中取出最終天堂的招式。由於這個部份似乎每次狀況都不一樣，若是讀者們在蒂法擔任領隊的時候無法彈奏鋼琴，也許等到克勞德恢復正常之後去彈奏，便可以獲得正確的結果。

另外，HYPER這樣東西除了能治療Sadness（悲傷）的負面情緒之外，它還可以讓服用的人處於Fury的狀態下，筆者不確定這有沒有什麼負面的影響（也許攻擊準確度下降？），但這卻可以很快地累積極限技的計量表，這對於要練極限技的人來說，算是十分有用的。





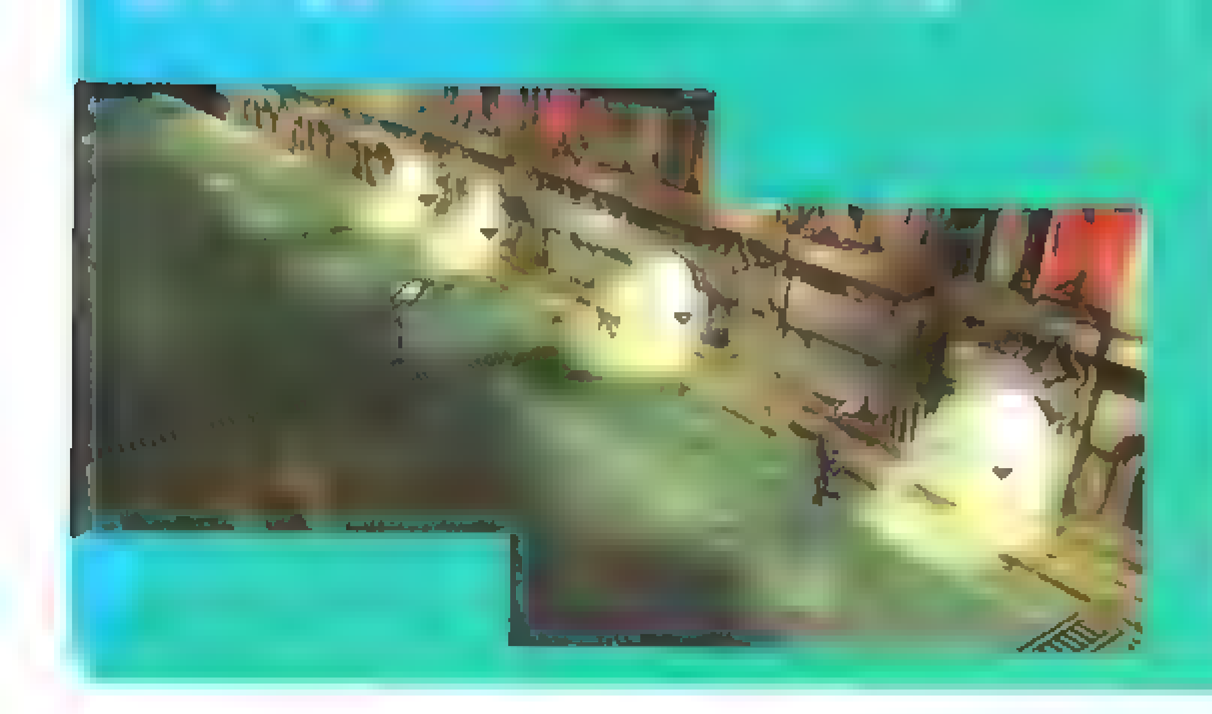


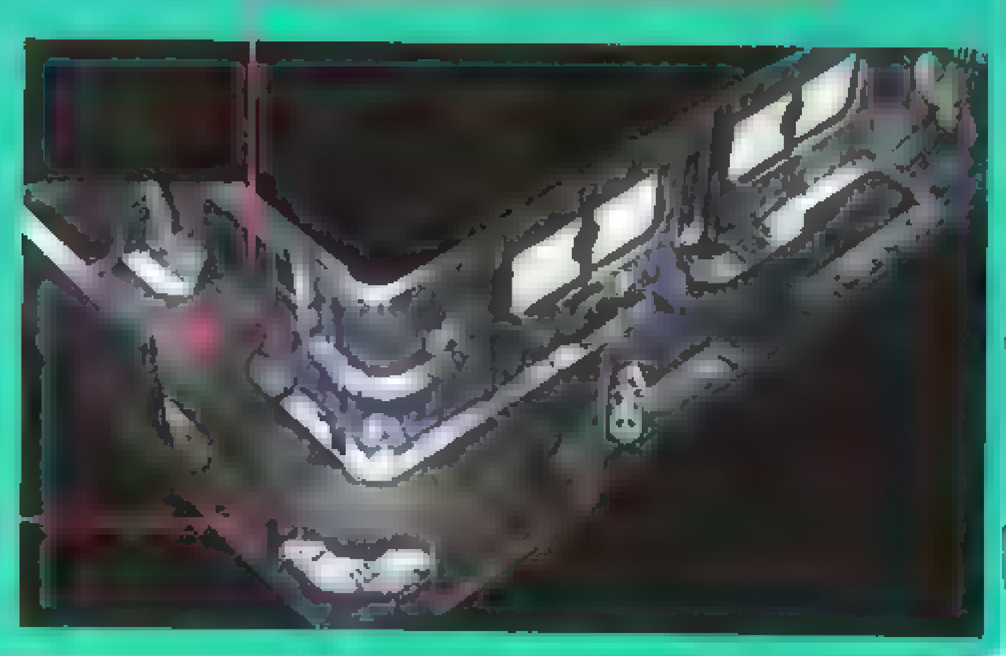








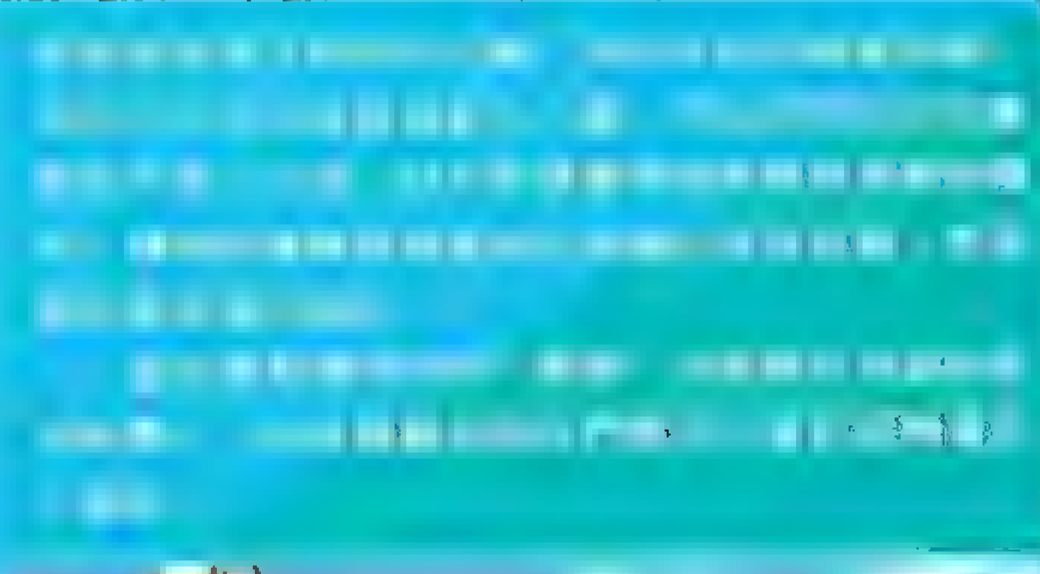




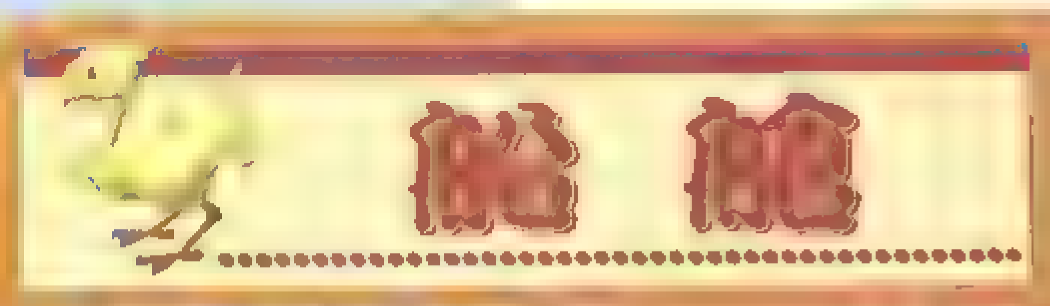
攻略指南 3D Edition

★太空戰士七★

Mind Sou Source Power Source Guard Source Enemy Skill Material Speed Source

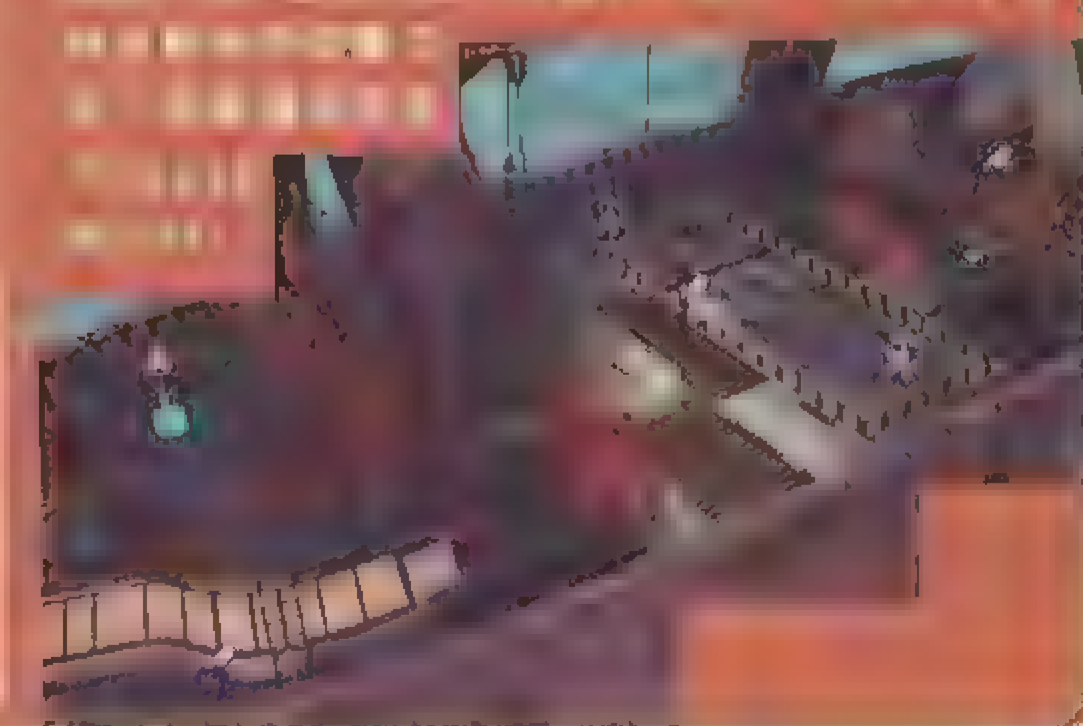






船艙





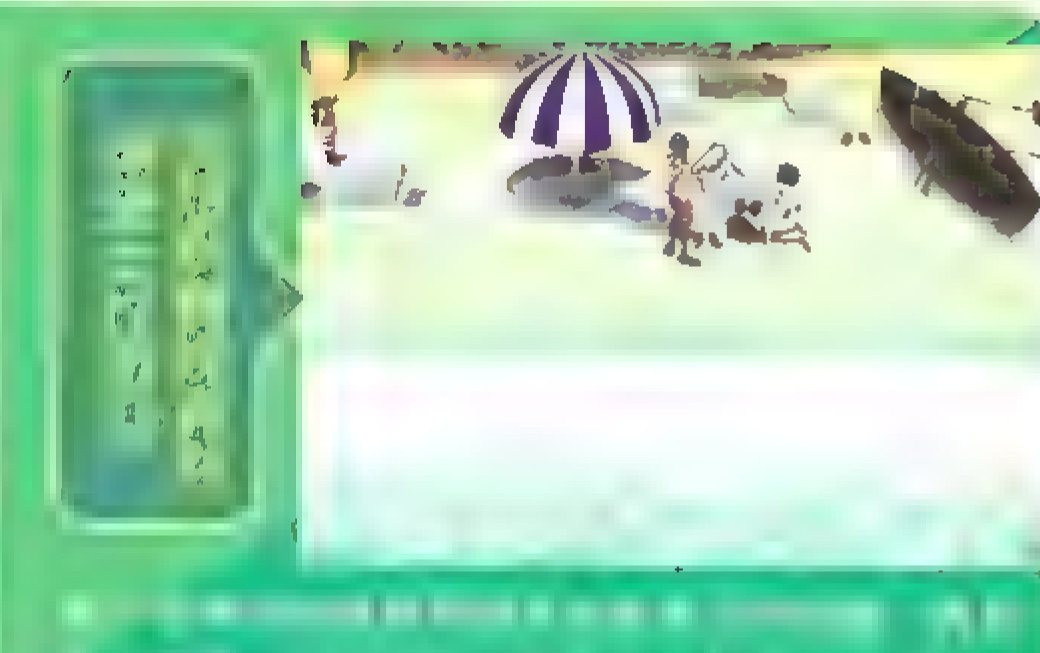


Costa Do Sol

這是個熱帶天堂，有不少人專程來此地度假，附近則有不少會石化敵人的怪物，請記得小心提防。這座港灣中有許多商店，克勞德不妨去看看。

另外，此處也有一幢原先神羅總裁所擁有的別墅，假設您非常非常非常有錢，您可以把這棟房子買下來，即使買不起，裡面的一些東西也可以讓你撿拾。整個Costa de Sol可以撿拾到Motor Drive（雷法的武器）、Fire Ring、Power Source。

當您四處閒逛之後，卻剛好在沙灘上遇到了寶[illegible]



[illegible] 費，這時寶條就已經離開了，不過您仍然可以從海灘上的遊客口中問到相同的消息。





Mt.Corel

Mt.Corel是可以稱為山的地形其實並不多，大[illegible]

有一些老舊失修的鐵橋，克勞德跟著跑著可能就會掉下去，不過別擔心，掉下去的地方還可以找到不少好東西，每個鐵橋裡都有兩樣東西，當您掉下去的時候，請一直按住某個方向鍵，然後[illegible]







攻略秘笈 Solution

★太空戰士七★

[illegible]

有Wizard Staff、Star Pendant、W Machine Gun、Turbo Ether、Transform [illegible]

[illegible]來從小鳥這裡拿走了[illegible]，後面的這幾個則是留在[illegible]荒廢的[illegible]，有 Power Source、Mind Source、[illegible] Tent。

走到軌道的盡頭之後，發現橋樑沒有放下來，於是得從另外一個軌道走到[illegible]，把橋放下來。就在路上會看到一個閃閃發光的鳥巢，裡面的東西已經放在裡面，要不要破壞小鳥的生活而去拿取這些東西是你的選擇，據說這會影響到女性角色對你的好感度。如果帶著女性[illegible]去偷這樣東西，會提高她對你的好感；[illegible]假設你帶著蒂法或是愛莉斯[illegible]而選擇不偷這些東西的話，會讓他們對你的好感度增加。

此外，在走過這個區域之後，在這附近會常常遇到一種長得圓圓的，一經被攻擊會越長越大的炸彈怪物，要小心，當它身體膨脹到最大時，會用自爆的方式來攻擊你，殺傷力可以達到五六百點，不可掉以輕心。



Corel村

North Corel，這座小鎮本來是座以採礦維生的[illegible]

[illegible]

[illegible]，但是不要妄想會有太多的好東西。

一直往螢幕的左方走，搭上通往金碟遊[illegible]（[illegible]最豪華的遊樂場）。貝瑞特會說出當時發生[illegible]

[illegible]以敉平叛軍的名義摧毀了整座小鎮，貝瑞[illegible]

[illegible]

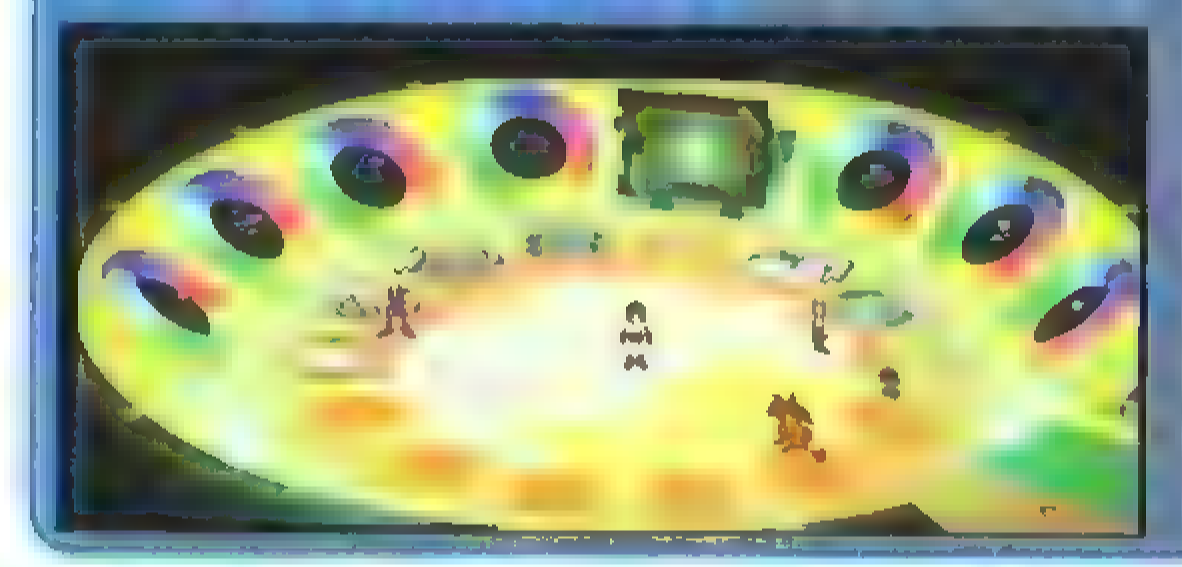
▲陷入火海之中的Corel村



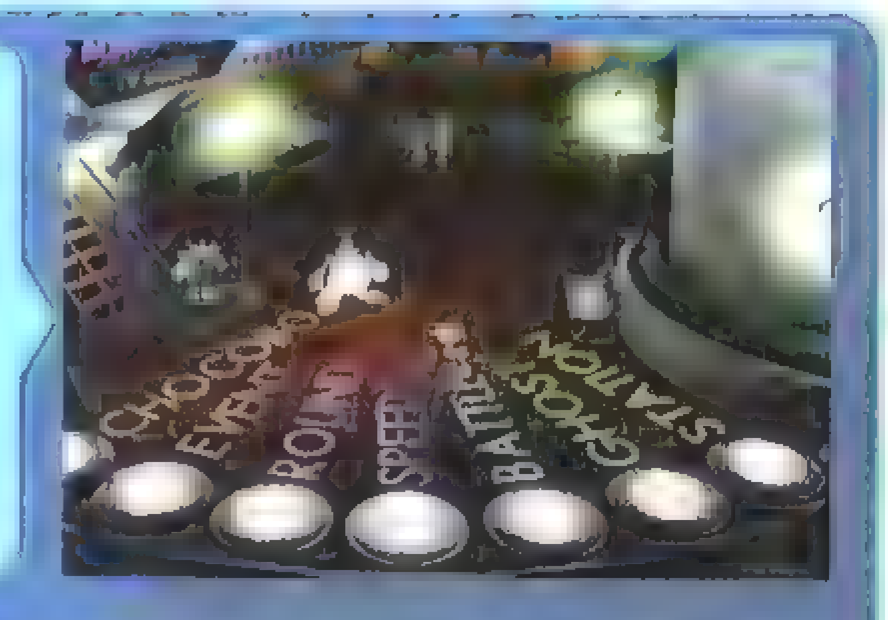
[illegible]

來來回回地跑，直到遇到他為止。

[illegible] 只要購買一次入場卷，三千元即可。這座遊樂園裡 [illegible]



遇到貓妖



[illegible] 是拿他沒辦法。

[illegible] 還對於黑色魔石很有興趣，這點值得調查一下。[illegible] 在此地的商店購買東西。

[illegible] 去了，貝瑞特也被一起關了進來。



[illegible]

[illegible] 此處有很多的小偷搶劫，請記得先在儲存點先儲存進度，因為有不少的小偷會在暗巷中搶取東西，然後迅速逃跑。如果能夠在他逃跑前殺死他，那物品就可以失而復得；若不小心失手，[illegible] 東西被人偷走，所以動作請 [illegible]



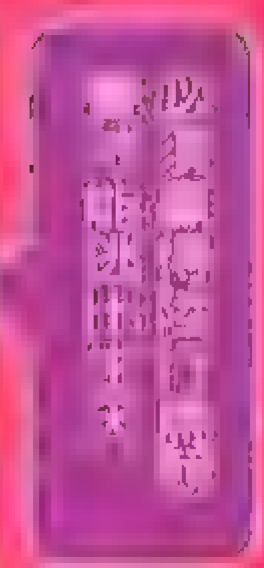


太空戰士七完整攻略（下）

攻略秘笈 Solution

★太空戰士七★







Materia)的事件

Titan Materia、Deathblow Materia

Potion、White M-Phone

但是已經有好久沒有消息了。愛莉斯表示這個傢

村莊之中求援



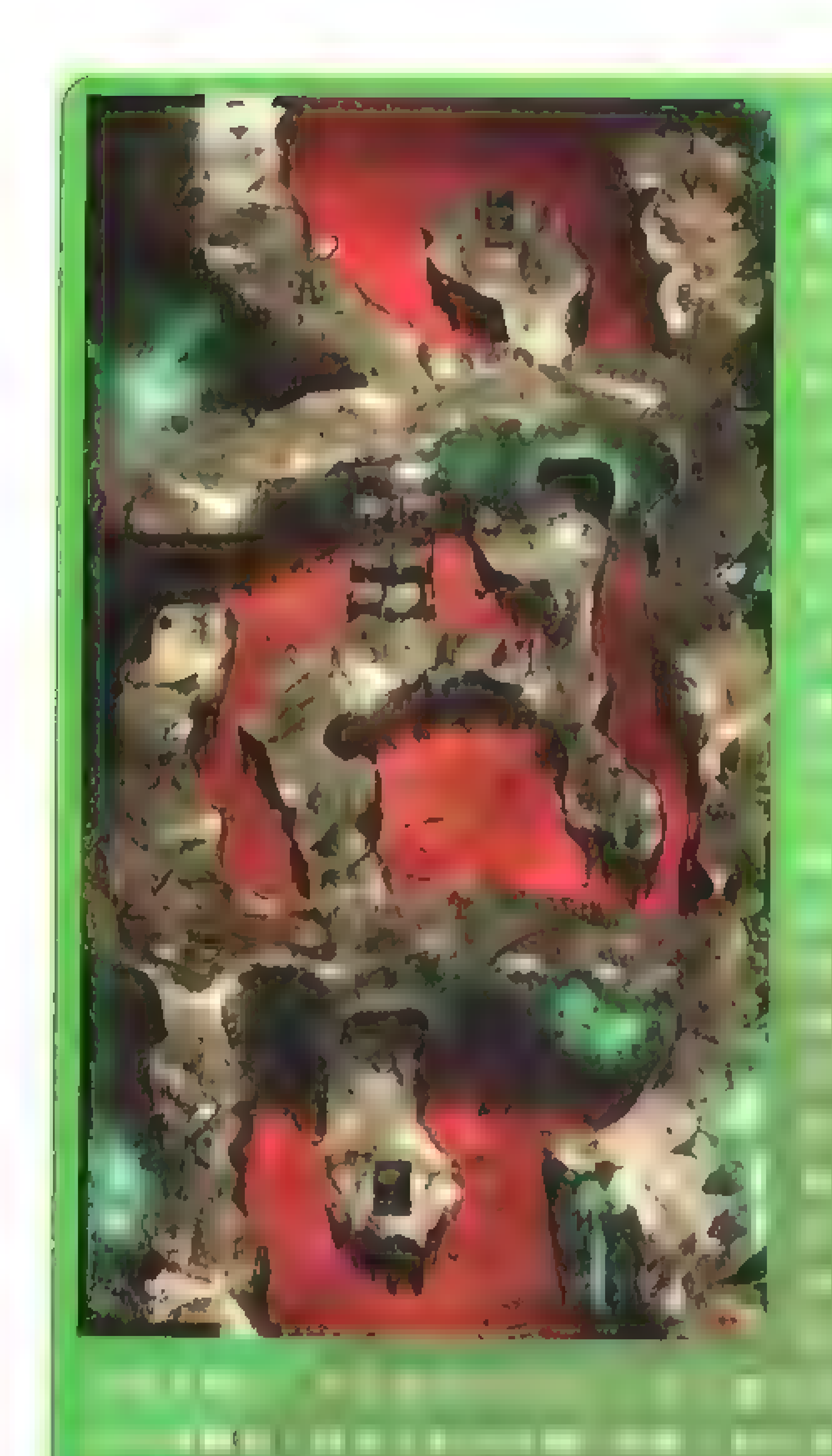
Cosmo Canyon

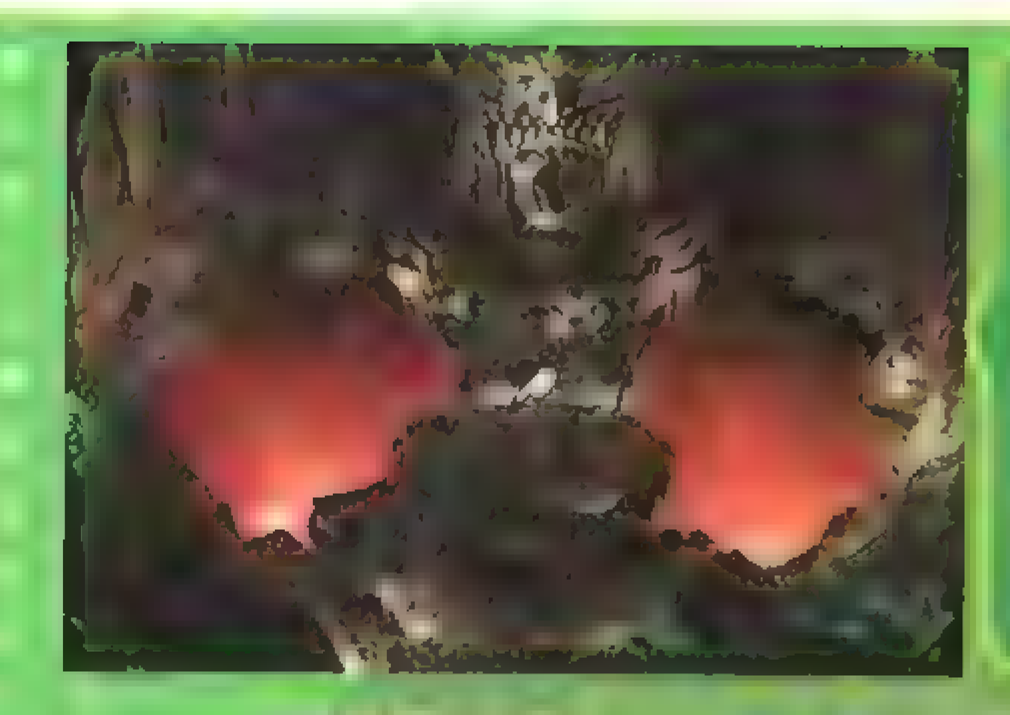





▲老爺爺的天文台







Nibelhem村



攻略指南 Solution

★太空戰士七★



Mt.Corel



[illegible]因為他會對大家施展[illegible]因此只[illegible]一定學得到[illegible]但是日後這個在你[illegible]可能會到一兩千點以[illegible]



▲強大的Materia Keeper，打敗它就可前往火箭村

[illegible]之後，再去[illegible]如果[illegible]多練功，就可以[illegible]Rocket Town[illegible]回來，保持可以好好的練功。

[illegible]

[illegible]級的提升，能夠讓你在受到攻擊的時候立刻反擊，會大幅提高戰鬥中攻擊的次數，如果能夠跟Cover Materia搭配起來使用，應該可以在戰鬥中一邊攻擊同時累積絕招計量表的功效。

Rocket Town

從Materia Keeper擋住的那扇門往外走，[illegible]山之後就可以看見一座怪異的村子：Rocket Town，這座村子雖然看起來十分樸實，村中卻有著一座不相稱的巨大火箭，經過一番打聽之後，才知



[illegible]計畫[illegible]這裡的老大似乎是一個被大家稱作艦長的人物，最好去找他問問。



[illegible]

冒險中武器相當重要，請先採購一番。

攻略秘技 Solution

★太空戰士七★

[illegible]

[illegible] 可以裝 [illegible] 的防具 [illegible] 最要命的是 [illegible] 飛機還是已經啟動了 [illegible] 上飛機 [illegible] 的席德 [illegible] 神羅的小兵用槍射壞了飛機的尾翼 [illegible] 在近海的地方 [illegible]

席德雖然 [illegible] 也答應加入 [illegible] 對抗神羅 [illegible] 同時大家也獲得了一個可以在淺海行動 [illegible] 也就是 [illegible] 的部份 [illegible] 停泊的小飛機 [illegible] 以大幅提高 [illegible] 行動的自由度。

當克勞德一行人搭乘小型船登岸之後 [illegible] 所有的魔石 [illegible] 而且神羅的 [illegible] 只能夠 [illegible] 的武器 [illegible] 所以請多多小心。

克勞德 [illegible] 往北走了一段相當長的距離之後 [illegible] 終於看到了一個 [illegible] 的小村落 [illegible] 其實是個觀光勝地 [illegible] 這座村落是以 [illegible] 的大佛像著名 [illegible] 亞妃似乎就是這個地方土生土長的女孩 [illegible]



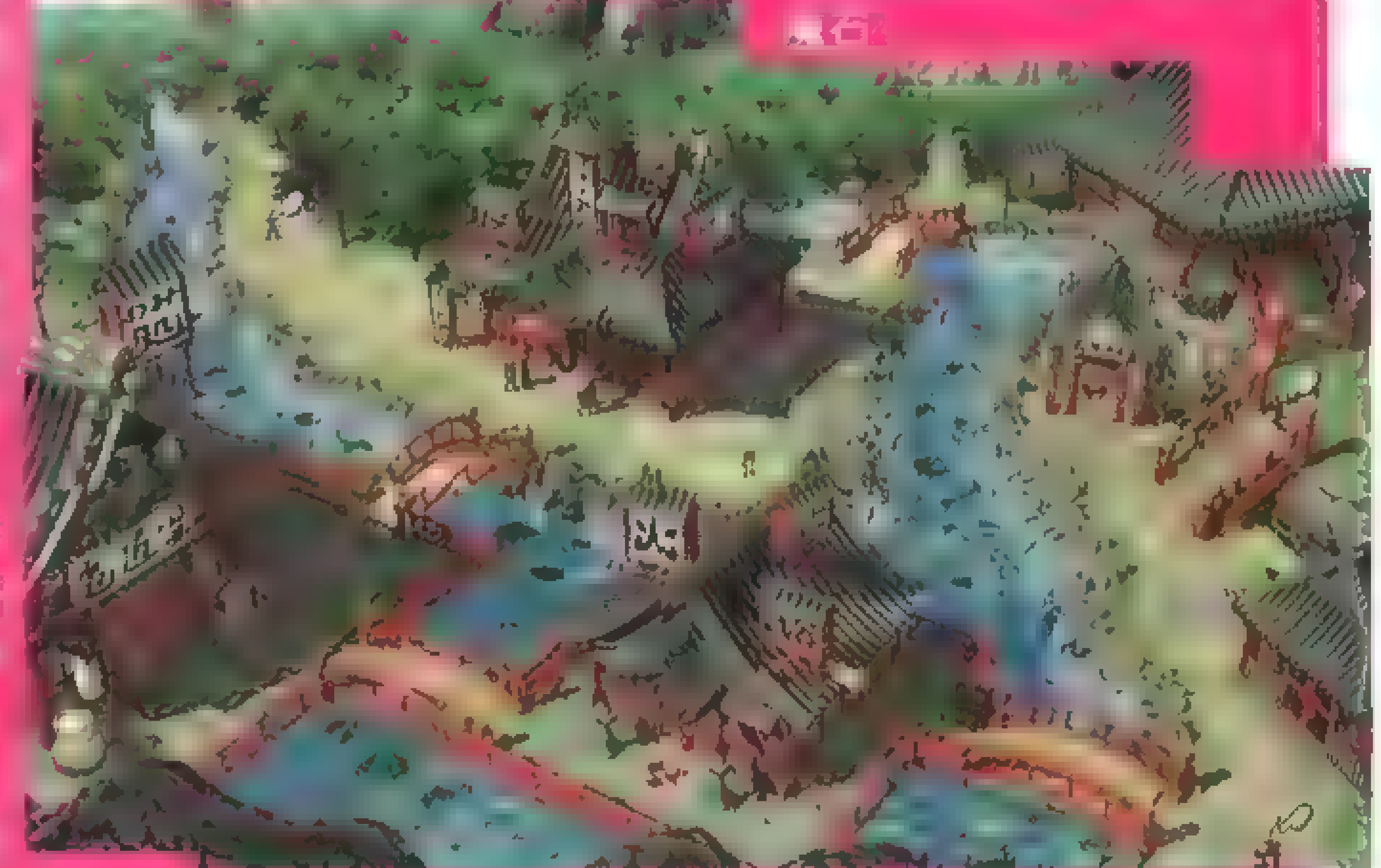
在進入Wutai之後，發現這裡的商家似乎都不 [illegible] 更奇怪的是，竟然還在這裡的 [illegible] 還好他們只是來這邊渡假 [illegible] 沒有 [illegible]

在漫無頭緒的搜尋之後，大夥只得到村長Gordo的家裡去打聽一下消息。沒想到村長 [illegible] 問了幾次話之後，亞妃突然出現，這兩個傢伙竟然是父女 [illegible]

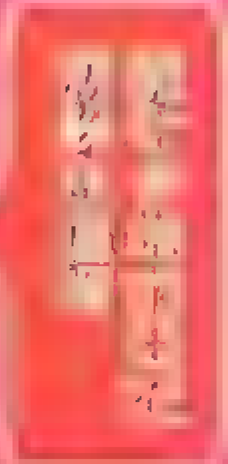
不過 [illegible] 搜索之後，還是從村長的屋子裡面找到了兩個秘門，分別找到了Magic Shuriken（亞妃的武器）和Hairpin（[illegible] 的武器）。但亞妃似乎就這樣消失了 [illegible]

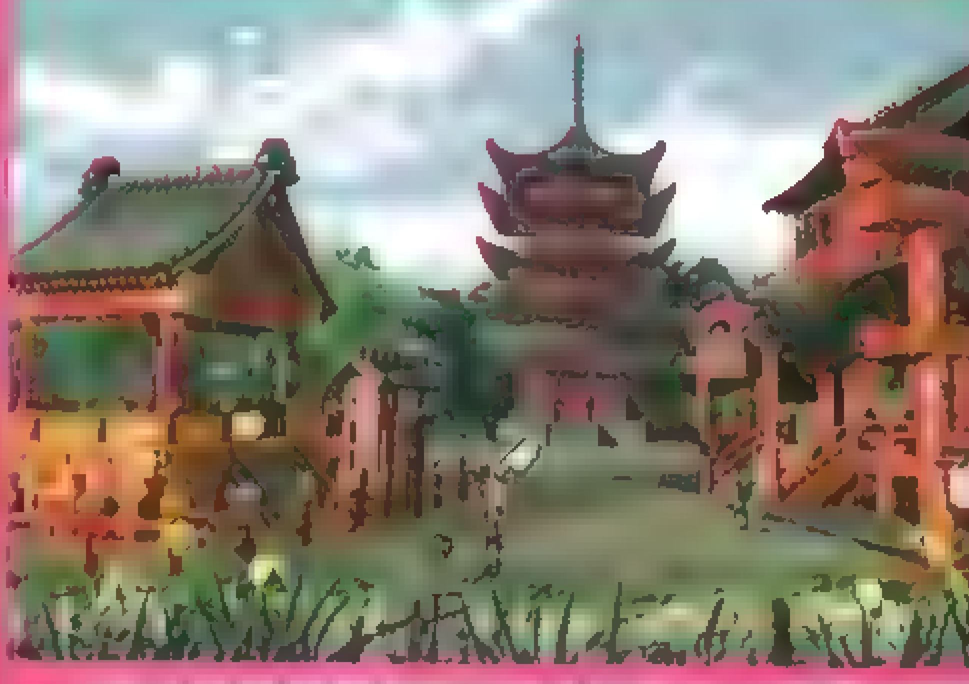
[illegible]

每一個地方（現在可以去Wuai的山上，那裡有一 [illegible] 也很大 [illegible] 千萬不要錯過）。意外的是，竟然碰到 [illegible] 勞德 [illegible] 搜索了一下之後，找到了一個MP [illegible] 從克勞德的手中拿走了這個魔石 [illegible]

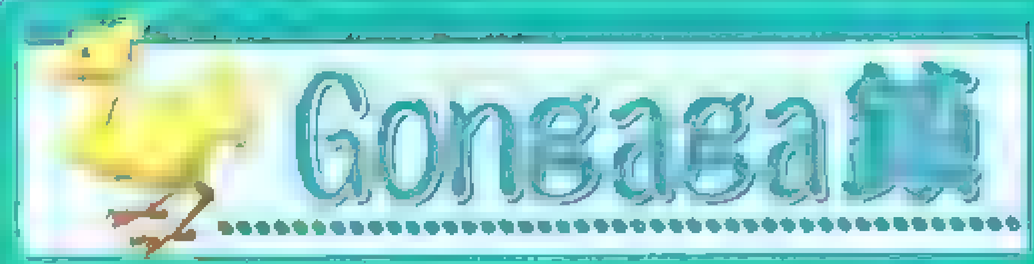




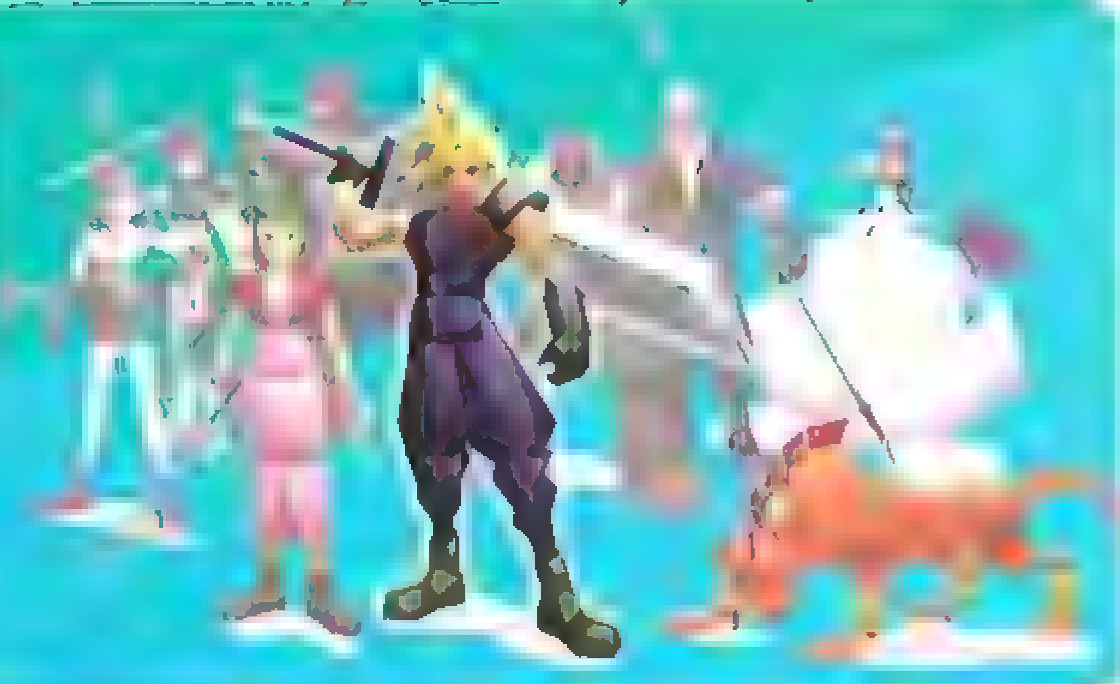








Gongaga鎮



[illegible]從Gongaga村東邊的[illegible]兩人[illegible]從他那邊得知[illegible]10[illegible]後收[illegible]東西[illegible]Mythril來跟他交換[illegible]



金碟遊樂場

當您抵達金碟之後，您可以駕駛小野馬從大陸中間的河流橫越大陸（不需要浪費太多時間），這次應該有錢購買終身入場券了，免得以後麻煩。[illegible]把Keystone交出



只要求克勞德參加競技場的格鬥

接下來就跑進競技場啦！其實不需要每場戰爭[illegible]獲得不同的獎勵。

在你準備離開的時候，卻發現纜車剛好壞掉[illegible]間，所以可以安排大家免費住在飯店裡。

[illegible]後，再度回到這裡來好好的玩一場。



[illegible]

[illegible]柰之下只得答應。

[illegible]那座小島。



雙面碟現身

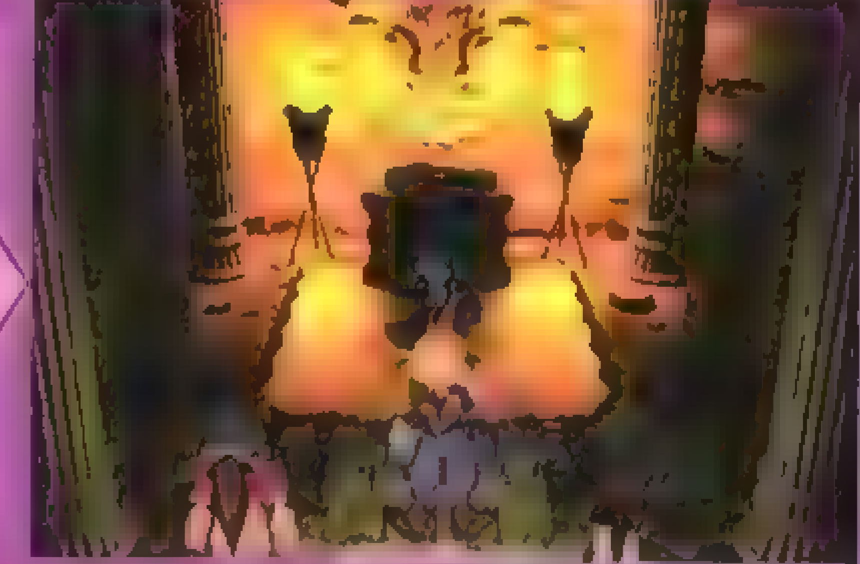


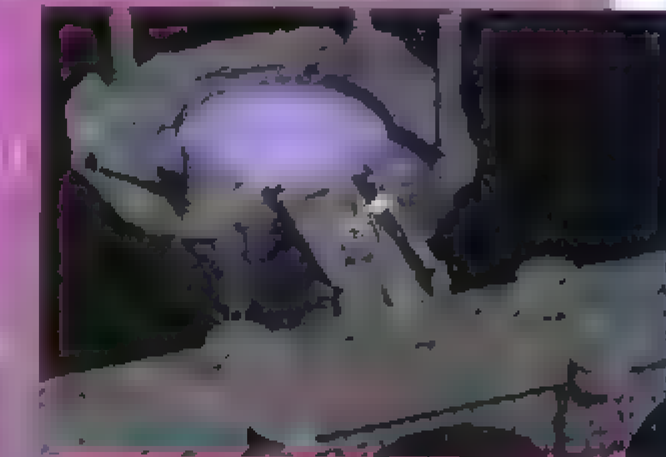
古代人的神殿





神殿中的神秘祭壇







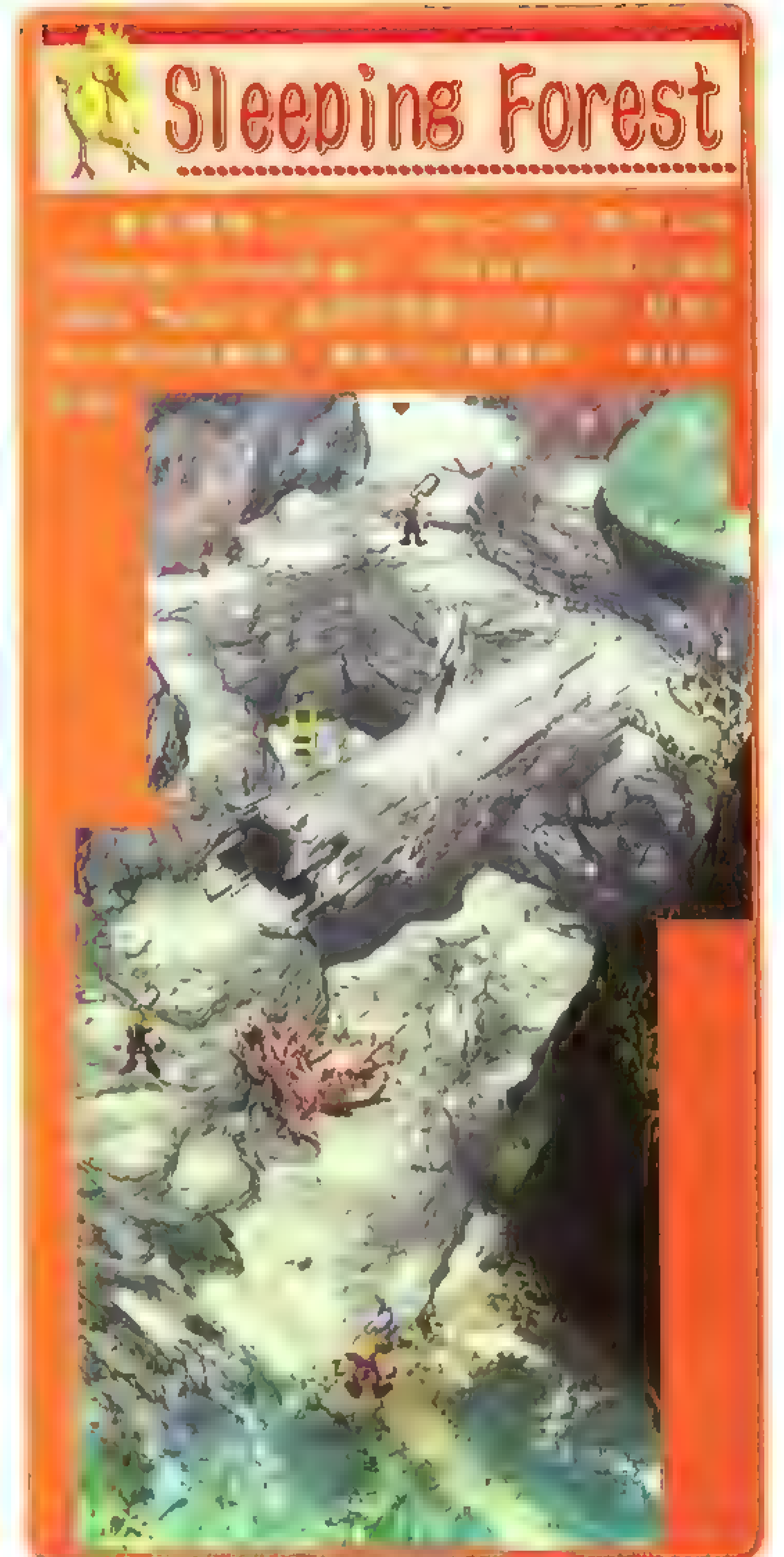
[illegible]後可以獲得Gigas[illegible]

[illegible]好不容易拿到了黑魔石，[illegible]地控制，不由自主地交出了[illegible]愛莉斯告訴他，她目前[illegible]

[illegible]



[illegible]



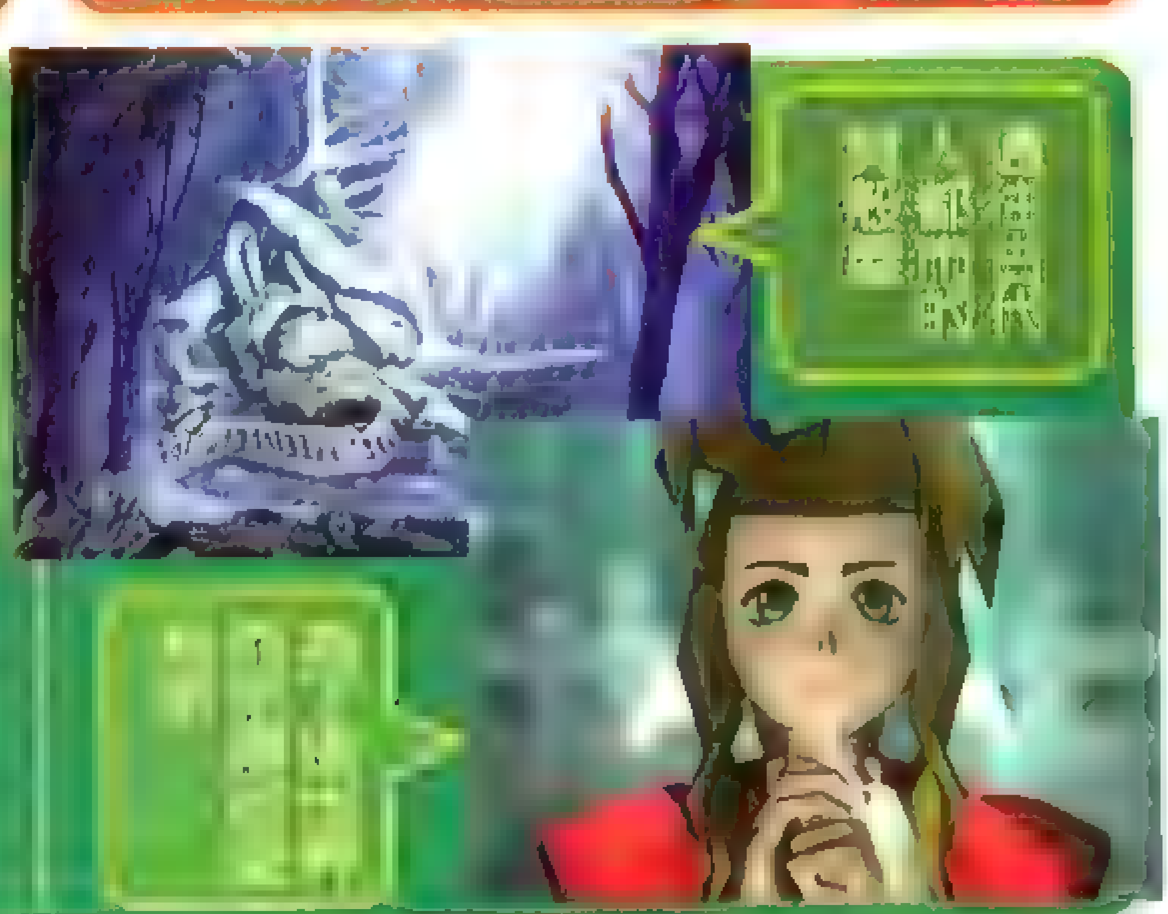
[illegible]



克勞德很快地抵達[illegible]但是[illegible]看到愛莉斯的蹤影，在四處搜索之後，獲得Guard Source、Enemy Skill Materia、Elixir、Magic Source、Aurora Armlet、Comet Materia。

克勞德在有儲存點的那幢房間[illegible]

到了半夜，[illegible]殼屋前去，這時[illegible]



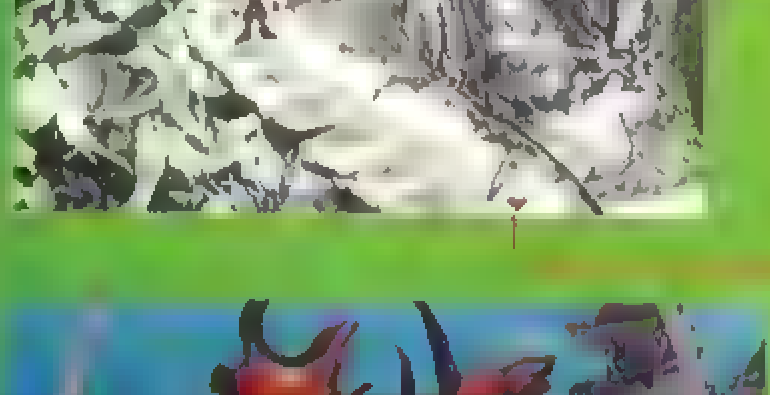




▲心碎的一瞬間







另一個Jerova的分身





在進入[illegible]之後，克勞德發現愛莉斯在[illegible]

[illegible]

[illegible]克勞德驚醒了過來，但薩飛洛卻趁機一刀殺死[illegible]

[illegible]

生物來攻擊眾人。



由於這個傢伙的攻擊全部都是水系的，所以你可以裝備上Water Ring來防禦他的攻擊，擊敗他之後可以獲得[illegible] Bracelet。

雖然愛莉斯[illegible]

[illegible]

Armlet、Hypnocrown、Megaelixir、MP Materia、Power Source。

[illegible]

個方向繼續前進。



埋葬被奪去的愛人

太空戰士七完整攻略（下）……





前往大雪原的滑板之旅

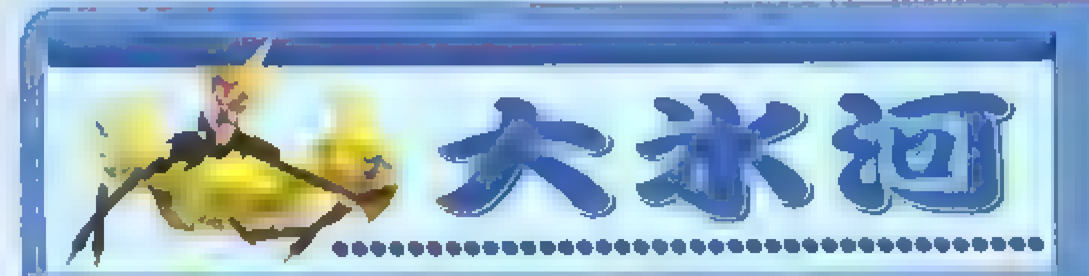
Icicle Inn

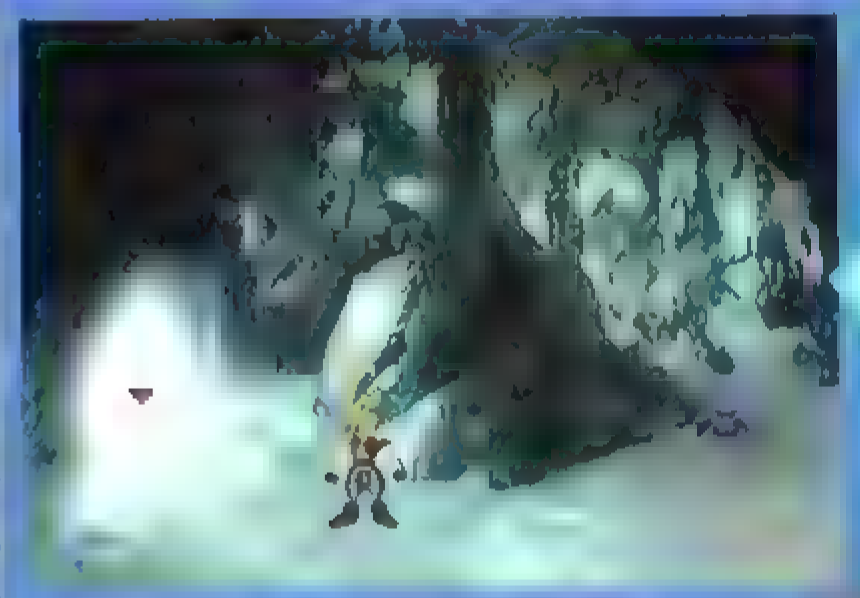


為玩滑雪板而不小心摔傷的小朋友

當你準備離開的時候，神羅特殊部隊的那

遊戲，沒什麼缺點，好好玩一下就對了啦





可獲得Alexander召喚魔石的雪女居住處

句）。

了。

你會到

之後

（或者

可以從

大雪原

前

往）

攀爬Gaia's Cliff這個艱鉅的任務了

Gaia's Cliff





打倒擋路的冰柱

星球的傷口！隕石坑



隕石坑

太空戰士七完整攻略（下）……



[illegible]
給雷德十三保管，沒想到霍飛洛不但 [illegible]
德，連雷德十三都被馬弄了，最後大夥只得眼睜睜
地看著克勞德身不由
[illegible]
手中的霍飛洛。

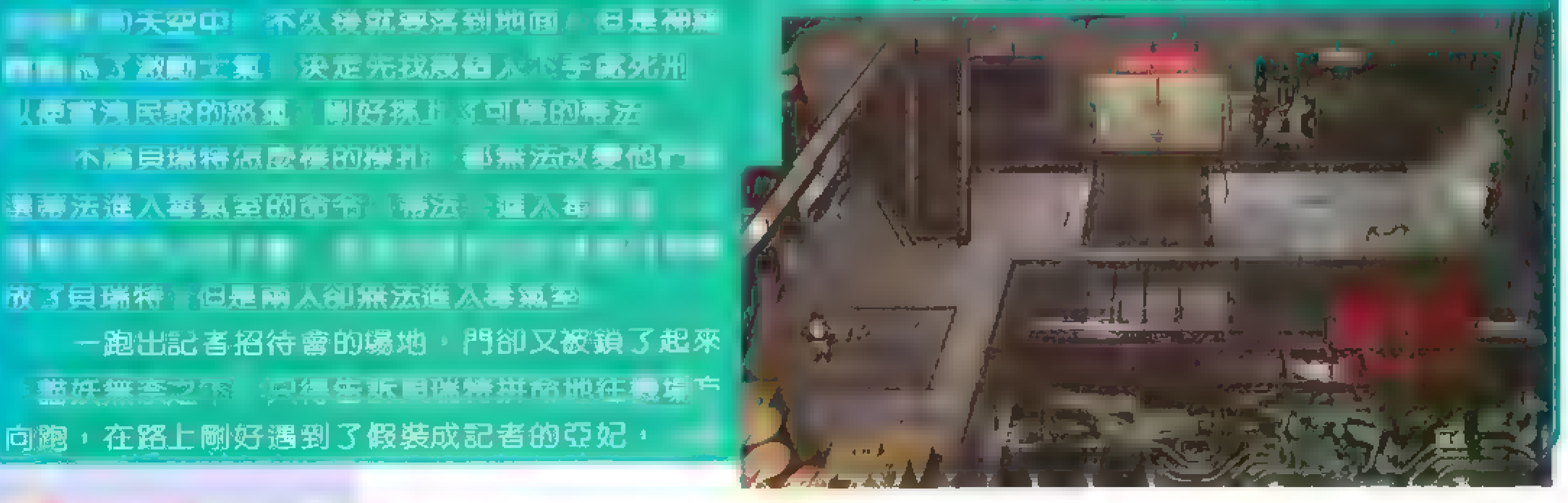


一 [illegible] 之間天地變色 [illegible]
級大怪獸也跟著甦醒了過來 [illegible]
怕的破壞，彷彿要將一切回歸於 [illegible]
[illegible]
神羅在努力地抵抗這些怪獸的破壞，同時也試圖要
突破目前出現在隕石坑周圍，阻止一切人員進入的
能量場，更要命的是，霍飛洛召喚來的隕石也正在
[illegible] 的天空中，不久後就要落到地面，但是神羅
[illegible] 為了激勵士氣，決定先找幾個人來手處死刑
以便宣洩民眾的怒氣，剛好抓到了可憐的蒂法。
不論貝瑞特怎麼樣的掙扎，都無法改變他們
讓蒂法進入毒氣室的命令，蒂法一進入毒 [illegible]
[illegible]
放了貝瑞特，但是兩人卻無法進入毒氣室。
一跑出記者招待會的場地，門卻又被鎖了起來
[illegible] 無奈之下，只得告訴貝瑞特拼命地往機場方
向跑，在路上剛好遇到了假裝成記者的亞妃，

[illegible] 過去
[illegible] 的時候被關在毒氣室，除了閉氣之外
[illegible]
被不小心把鑰匙弄掉了，蒂法必須利用頭 [illegible]
[illegible]
就可以關閉毒氣的開關，但是蒂法沒辦法從這
[illegible]



[illegible] 獸突擊霍飛洛的結果當然是被打敗了，但是
[illegible]
得更快就好）但是卻發現自己陷入了無路可逃的
[illegible]
抓住了繩子，爬上了飛空艇。
在飛空艇裡面跟大夥交談之後（亞妃不在這
[illegible] 躺在地板上昏倒），才知道原來在 [illegible]
[illegible]
蒂法為了要找到克勞德，暫時接受眾人的提
[illegible]
[illegible] 的 [illegible]（也就是Mideel村





Mideel村

[illegible]





[illegible]，但是所買的武器和道具[illegible]所有人的武器[illegible]

在飛空艇上，[illegible]告訴大家，目前神羅打算利用巨大魔石來製作最強的[illegible]攻擊魔石，大夥必須要從他們的手中奪回巨大魔石才行，[illegible]莫名其妙地被選上隊長，必須帶著大夥前往North Corel、Fort Condor奪取神羅尚未到手的魔石！

North Corel

當隊伍[illegible]到巴瑞特的故鄉時，立即前往村外的那座魔光爐，正好看見一輛火車急速地運送巨大魔石離開，[illegible]好席德會駕駛任何的機械裝置，[illegible]



時間緊迫的巨大魔石爭奪戰

[illegible]火車[illegible]。請注意，接下來的這個部份有時間限制，[illegible]因為在[illegible]必須追上火車，打敗火車上的敵人，然後[illegible]火車，這不簡單喔！

開始必須快速地按動兩個按鈕，以便追上那台火車，等到兩台火車平行之後，[illegible]就可以[illegible]過去，每個敵人都用最強的方式攻擊（用[illegible]

[illegible]

停下來（這個部份好像跟剩餘時間有關），以便讓火車在Corel村之外停下來。

[illegible]

巴瑞特最強的大絕招（Catastrophe）

Fort Condor

[illegible]Condor[illegible]的地點，不過速度和時間[illegible]還很多，筆者建議各位有空再慢慢玩，不妨[illegible]

[illegible]

[illegible]勝利之後，Fort Condor[illegible]也跟著死去了，但是其生出來的小鷹卻在上一蛋的[illegible]，[illegible]Materia，這是個炎系的召喚獸，同時還有復活的能力

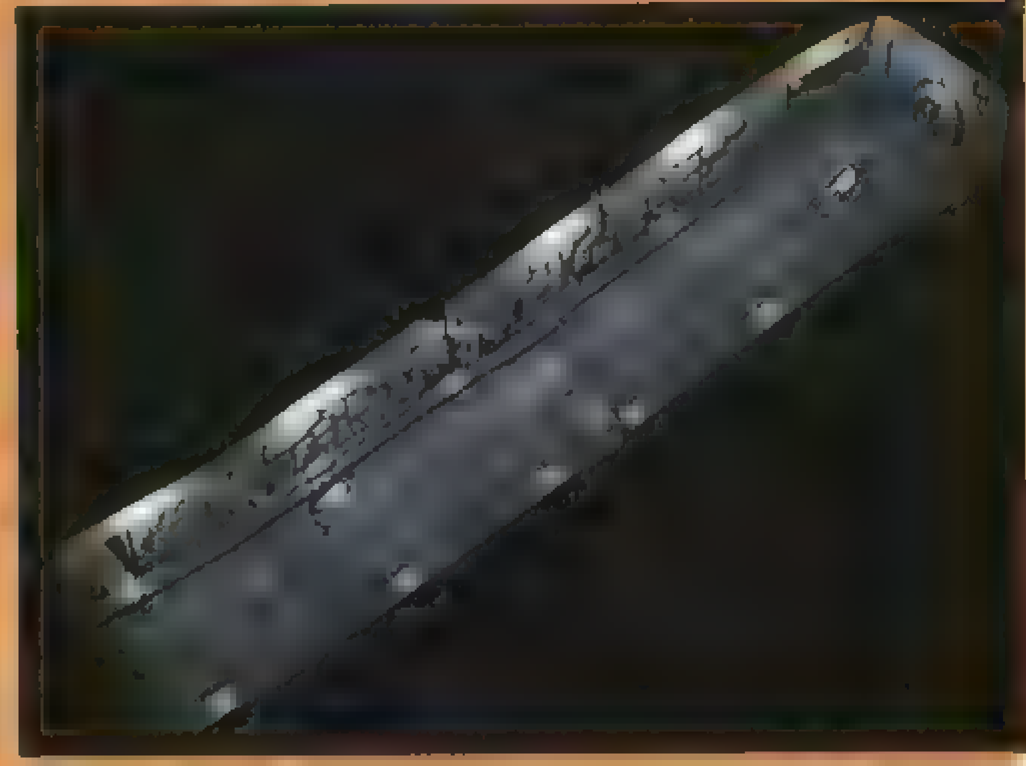
太空戰士七完整攻略（下）







前往海底魔
光爐之路



海底魔光爐



以科技對抗隕
石的最後希望



隨會收到神羅的無線電通訊，得知有另外一顆巨大魔石已經被運上飛機，紅色潛艇裡面的魔石就暫時先丟著，趕快回去[illegible]一回事。

到[illegible]機場之後，看見一架運輸機緩緩地起飛，大家判斷可能是飛往Rocket Town，於是立刻登上飛空艇，趕往Rocket Town。

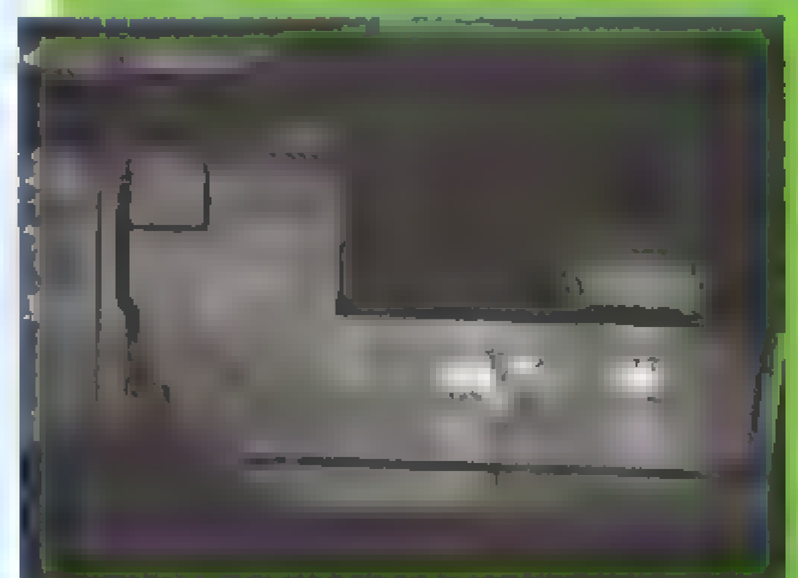
原來神羅準備利用巨大魔石的力量來打擊隕石，希望能夠造成足夠的傷害，免得世界被毀滅，但是克勞德可不能容許這樣的浪費行為，於是大家殺進火箭，[illegible]路上會打敗Rude，順便從他身上偷取[illegible]防禦力極高的[illegible]

[illegible]出去，克勞德們不過他，只好在火箭逃生艙發射之前趕忙從保險庫裡輸入密碼，把魔石取出（密碼是OK、SWITCH、CANCEL、CANCEL）。

成功地取出魔石之後，大家趕忙鑽入逃生艙[illegible]勞德日後應該會改變自己的態度吧！

但這樣的[illegible]雖然火箭命中了隕石，但是魔石的力量卻讓隕石沒有受到多大的傷害（筆者[illegible]懷疑是因為克勞德偷走魔石的關係），接下來[illegible]





[illegible] Escort Guard、Conformer [illegible]最強的武器）、Double Cut、Mate[illegible]（[illegible]回合攻擊[illegible]到四次[illegible]）、Mega[illegible]、[illegible] Spin[illegible] Lance、Outsider、Highwind（席德的最強極限技）、Hades魔石[illegible]

然後[illegible]必須前往金碟附近海岸線那條[illegible]西方大陸的河[illegible]河[illegible]下有條海溝，可以通往一個[illegible]的[illegible]在湖那[illegible]浮上水面[illegible]帶著文森上岸，就可以知道他以前和寶條之間的糾葛[illegible]（來過之後，在第三[illegible]光碟的時候再過來，就可以取得文森的最強極限[illegible]

[illegible]Chaos[illegible]Death Penalty）最強的武器[illegible]

然後前往Cosmo Canyon尋找老爺爺，請他幫忙[illegible]魔石保管起來，如果身上帶著兩顆召喚獸的魔石，就可以將它們合體，變成Bahamut Zero，威力更強！其他的魔石也可以進行同樣的過程，只要[illegible]系列的魔石全部收集完全，然後練到MASTER等級，擁有巨大魔石之後就可以讓它們合成[illegible]

[illegible]古代人的城市，試圖找出拯救世界的希望。（必須要從Bone Village前往）

[illegible]的是在水底）

克勞德立刻駕駛潛水艇前往北方大陸底下，尋找一個水底隧道，沿著這個隧道一路進去，就可以[illegible]

[illegible]而已！很明顯的一眾人必須要打敗賽飛洛，整個星球才有希望！



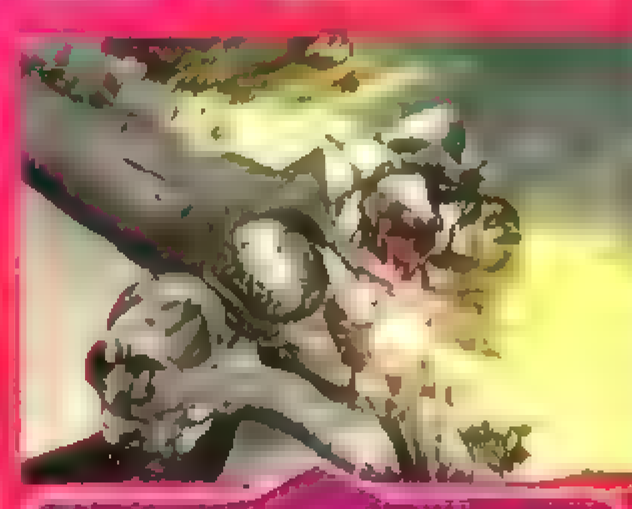
[illegible]

希望！大夥急忙駕著飛空艇前往[illegible]

剛到隕石坑，卻接到貓妖通知：寶條已經瘋狂地搶走魔光巨炮的主控權！準備再度轟擊隕石坑！而魔光都市會因[illegible]

大夥急忙再度駕著飛空艇回到魔光都市，這次[illegible] Village [illegible] Market中那個有[illegible]挺機槍的雜貨店裡面買到巴雷特最強的武器！

另外，記得帶巴瑞特來下水道，因為可以拿到他最強的武器Missing Score，如果沒有他就拿不到[illegible]



魔光巨炮正中星球守護獸



魔光巨炮再度發射！





每一樣，Elixir、Megalixir、Aegis Armlet、Max Ray、Starlight Phone、Elixir，隧道裡面則有：Power Source、Mind Source、Magic Source、W-Item、Materia、Guard Source

HP Shout……擊力越強」、Glow Lance，往左邊走則可以到達那座大砲，路上有Elixir、Mystile、Missing Score

……發現寶條正在準備發射……

……與Jenova細胞的寶條……

提升能力

……勞德最強的武器。

……Fourth Bracelet，是個不錯的護具。

……以在祭壇上拿到文森最強的武器和大絕招。



Full Cure秘石

請看雷德十三前往Cosmo Canyon，和氣若……話，就會獲得雷德十三最強的武器，四處詳細搜索一下，您會在一個房間裡找到Full Cure這個魔石。

紅寶石巨獸

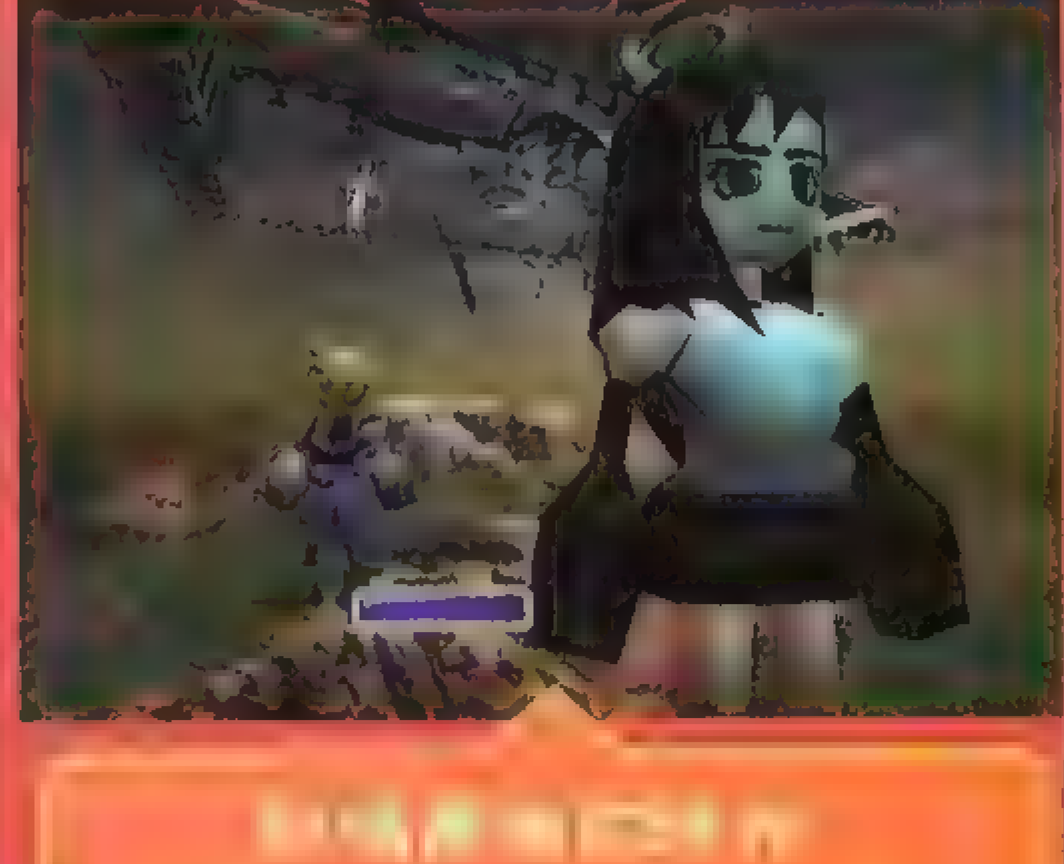
……行鳥，您可以從北方大陸一個被山所包圍的小屋……

……的時候餵他們吃。

……相差之懸殊了。





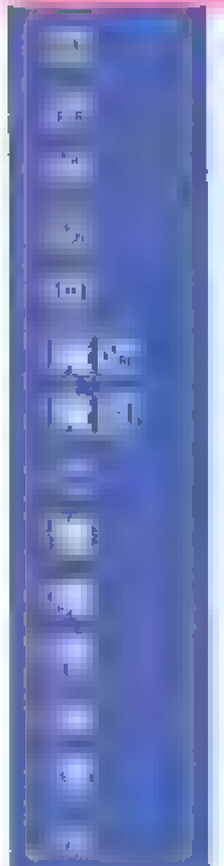


最後決戰

周還是自己看比較有趣。



由於各人物的特性，因此所使用的武器都是各具特色，因此在獲得強力的武器時，請注意目前的隊伍中是否有能使用該項武器，免得空歡喜一場。以下名稱的意義如下：



武器可增加的攻擊力（Attack）
武器本身的命中率（Attack Hit）
武器可否投擲攻擊（Throw）
裝備可提供的防禦力（Defend）
裝備可提供的回避率（Defense %）
魔法防禦力（Magic Defense）
魔法回避率（Magic Defense %）
力量（Strength）
體力（Vitality）
魔力（Magic）
精神（Spirit）
反應（Dexterity）
運氣（Luck）
裝備之魔石升級的速率

克勞德 Cloud Strife

★擅用刃劍之類的武器，屬於較正統派的攻擊型人物

名稱	原名	攻	命	投	防	魔	精	速	魔石穴	升	價值
[illegible]劍	[illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	1	[illegible]
魔銀刀	[illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	1	100
厚刃刀	[illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	1500
吸魔劍	[illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
雙刃刀	[illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]劍	[illegible]	40	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
陸奧守吉行	[illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
村雨刀	[illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
巨劍	[illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
刺釘刀	[illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
威力劍	[illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
水晶劍	[illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
啓示錄	[illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	6	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
天之叢雲	[illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
末日之劍	[illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
究極魔劍	[illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	24	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

愛莉斯 Aerith Gainsborough

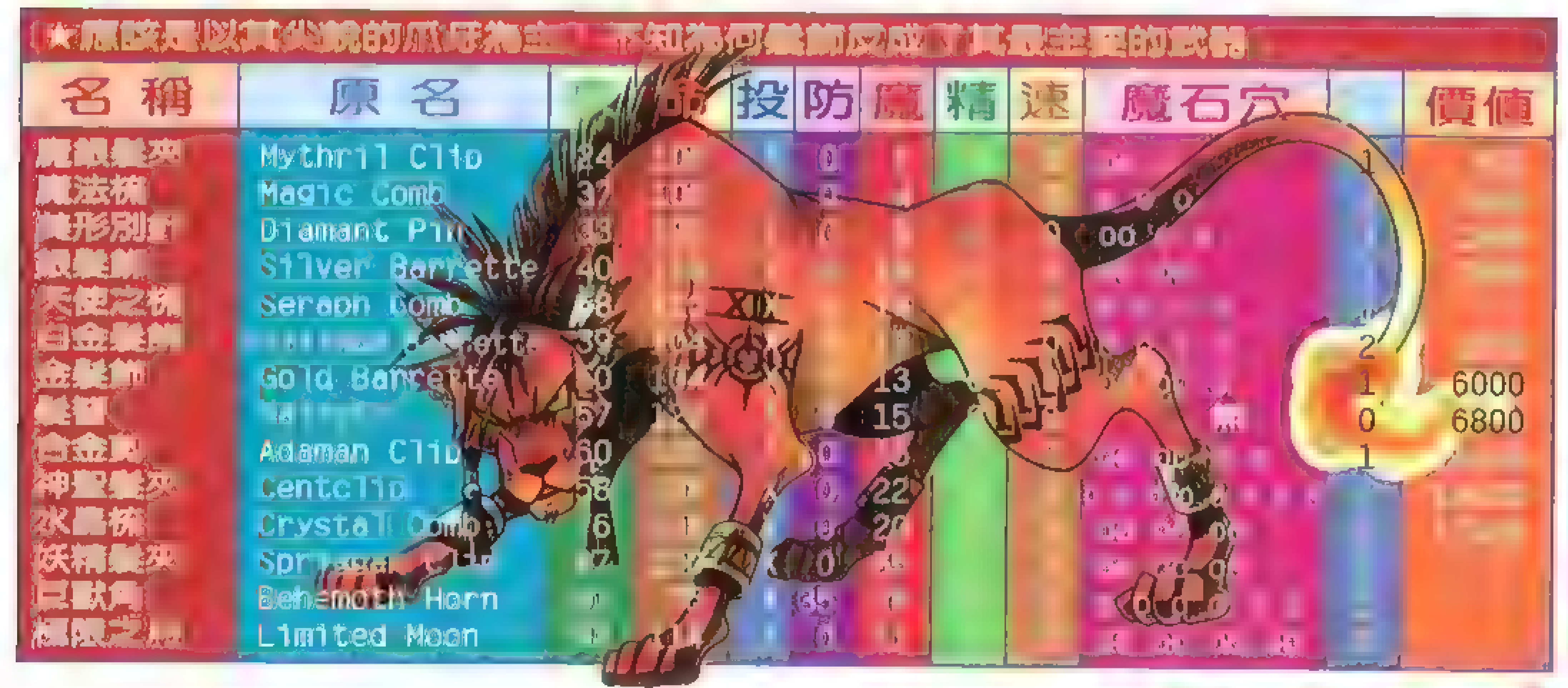
★以棍棒或法杖等長柄武器為主，屬於法師一類的人物



名稱	原名	攻	命	投	防	魔	精	速	魔石穴	升	價值
守護杖	[illegible]	[illegible]	[illegible]		1	[illegible]	4	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
魔銀杖	[illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
打擊杖	Striking [illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
全金屬杖	Full Metal [illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
巫師杖	Wizard Staff	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	Umbrella	[illegible]	[illegible]		20	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
妖精杖	Fairy Tale	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	1	[illegible]
[illegible]杖	[illegible]	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	1	[illegible]
賢者之杖	Wiser Staff	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	2	[illegible]
黎明之杖	Aurora Rod	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	1	[illegible]
公主之守護	Princess Gaurd	[illegible]	[illegible]		12	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

雷德十三 Red-XIII

★應該是以其尖銳的爪牙為主，不知為何髮飾反成了其最主要的武器



名稱	原名	攻	命	投	防	魔	精	速	魔石穴	升	價值
魔銀髮夾	Mythril Clip	24	[illegible]		0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	1	[illegible]
魔法梳	Magic Comb	37	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	Diamant Pin	[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
銀髮飾	Silver Barrette	40	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
天使之梳	Seraph Comb	68	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
白金髮飾	[illegible]	39	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	2	[illegible]
金髮飾	Gold Barrette	[illegible]	[illegible]		[illegible]	13	[illegible]	[illegible]	[illegible]	1	6000
[illegible]	[illegible]	57	[illegible]		[illegible]	15	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	6800
[illegible]	Adaman Clip	60	[illegible]		0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	1	[illegible]
神聖髮夾	Centclip	58	[illegible]		0	22	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
水晶梳	Crystal Comb	[illegible]	[illegible]		0	20	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
妖精髮夾	[illegible]	[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
巨獸角	Behemoth Horn	[illegible]	[illegible]		[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	Limited Moon	[illegible]	[illegible]		0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

蒂法　Tifa Lockhart



★標準的武鬥型人物，能增強肉搏能力的拳套類裝備是她的最愛

名稱	原名	攻	命	投	防	魔	精	速	魔石穴	升	價值
皮手套	Leather Glove	13	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
金屬指環	Metal Knuckle	18	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
魔銀爪	Mythril Claw	24	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
機動拳套	Motor Drive	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
巨型手套	Grand Glove	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
虎牙	Tiger Fang	38	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	1	[illegible]
白金拳套	Platinum Fist	30	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	2	[illegible]
力之魂	Powersoul	28	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	2	[illegible]
鑽石指環	Diamond Knuckle	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	1	[illegible]
工作手套	Work Glove	68	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	無	0	[illegible]
龍爪	Dragon Claw	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	1	[illegible]
[illegible]指環	[illegible]	44	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
水晶拳套	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
神之手	God' s Hand	86	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
大師拳套	Master Fist	38	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
黃金之心	Premium Heart	99	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

席德　Cid Highwind

★將以往的龍騎士及歷代曾有的傳奇人物結合而成，可以使用以槍矛為主的武器

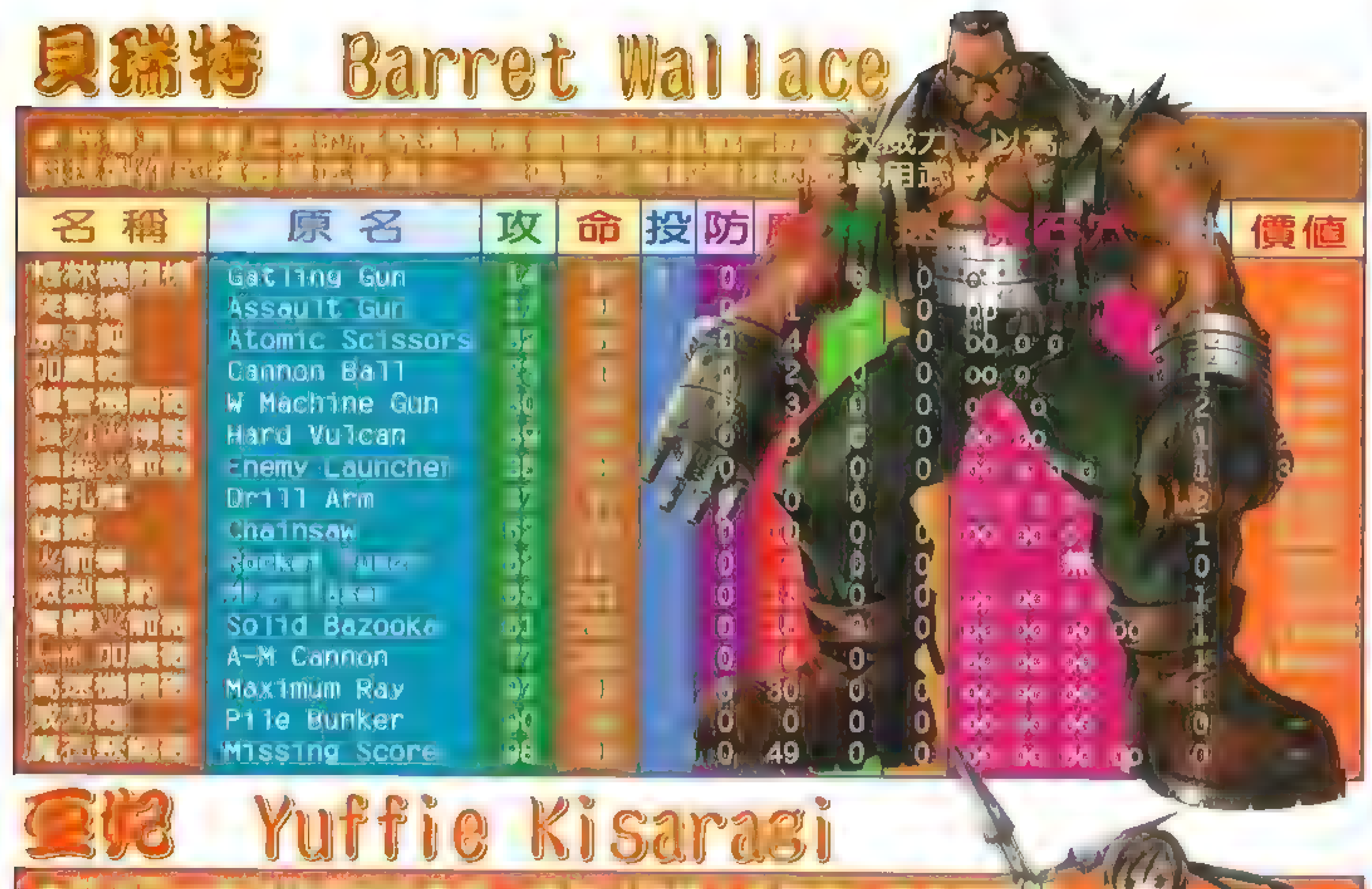
名稱	原名	攻	命	投	防	魔	精	速	魔石穴	升	價值
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	0	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	0	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	0	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	60	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	0	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	68	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	0	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	Viper Halberd	58	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	0	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	Mast Axe	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	Javelin	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	Partisan	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	Scimitar	86	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	Flayer	100	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	15000
[illegible]	Spirit Lance	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	20	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	Grow Lance	78	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	Venus_Gospel	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

貓妖　Cait Sith

★由於主要是[illegible]下的[illegible]古里（Mog）戰鬥，因此[illegible]的命中用喇叭是[illegible]行動的主要裝備

名稱	原名	攻	命	投	防	魔	精	速	魔石穴	升	價值
黃喇叭	Yellow Megaphone	36	100	◦	0	8	0	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]
白喇叭	White Megaphone	35	102	◦	0	8	0	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]
綠喇叭	Green Megaphone	41	100	◦	0	9	0	0	oo oo	1	2400
黑喇叭	Black Megaphone	31	104	◦	0	10	0	0	o o o o	2	2800
銀喇叭	Silver Megaphone	28	106	◦	0	14	0	0	o o o o o	1	3300
藍喇叭	Blue Megaphone	48	100	◦	0	10	0	0	oo oo o	1	[illegible]
法螺貝	Trumpet Shell	68	118	◦	0	2	0	0	無	0	[illegible]
紅喇叭	Red Megaphone	60	100	◦	0	15	0	0	oo oo o o	1	[illegible]
金喇叭	Gold Megaphone	58	103	◦	0	28	0	0	oo oo oo oo	1	[illegible]
水晶喇叭	Crystal Megaphone	74	100	◦	0	20	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
戰鬥號角	Battle Trumpet	95	95	◦	0	0	0	0	[illegible]	[illegible]	-
星光喇叭	Starlight Phone	88	102	◦	30	31	0	0	[illegible]	[illegible]	[illegible]
體力之呼	HP Shout	95	110	◦	0	44	0	0	[illegible]	0	[illegible]

貝瑞特 Barret Wallace



名稱	原名	攻	命	投	防	價值
格林機關槍	Gatling Gun	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Assault Gun	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Atomic Scissors	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Cannon Ball	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	W Machine Gun	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Hard Vulcan	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Enemy Launcher	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Drill Arm	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Chainsaw	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Rocket [illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Solid Bazooka	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	A-M Cannon	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Maximum Ray	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Pile Bunker	90	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Missing Score	98	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]

憂妃 Yuffie Kisaragi

名稱	原名	攻	命	投	防	價值
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Boomerang	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	1400
[illegible]	Wind Slash	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	2000
[illegible]	Pinwheel	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	2600
[illegible]	Twin Viper	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	3200
[illegible]	Razor Ring	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Magic Shuriken	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Hawkeye	61	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Superball	68	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Spiral Shuriken	68	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Crystal Cross	74	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Rising Sun	68	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Oritsuru	90	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
[illegible]	Conformer	96	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]

文森 Vincent Valentine

名稱	原名	攻	命	投	防	價值
銀槍	[illegible]	38	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
和平手槍	[illegible]	38	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
R狙擊槍	[illegible]	42	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
散彈槍	[illegible]	48	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
短管步槍	[illegible]	51	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
銀玉鐵砲	[illegible]	52	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
大型手槍	[illegible]	48	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
強力步槍	[illegible]	64	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
R長管步槍	[illegible]	66	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
威力步槍	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
ST超級散彈槍	[illegible]	97	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
毀滅者步槍	[illegible]	90	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]
死亡懲罰	[illegible]	99	[illegible]	[illegible]	0	[illegible]





由於遊戲中的人物大都已有自己的穿著打扮，因此此處的防具主要是以手環、戒指等輔助性佩飾為主，但其防護力並不遜於一般遊戲中常見到的防具。



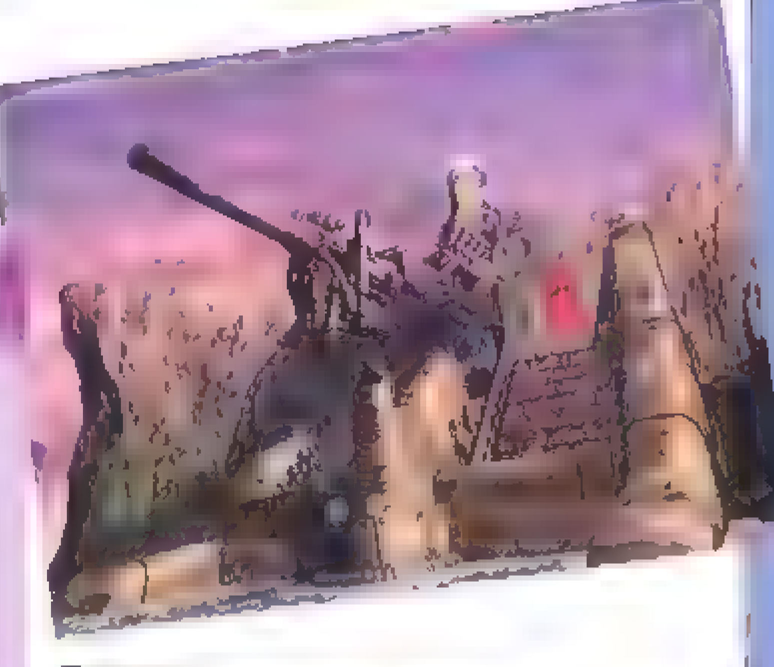
名稱	原名	防	回	魔防	魔回	力	魔	速	運	魔石穴	[illegible]	價值
青銅手鐲	Bronze Bangle	8	0	0	0	0	0	0	0	無	0	100
鐵手鐲	Iron Bangle	10	0	2	0	0	0	0	0	o	1	160
巨人手鐲	Titan Bangle	14	2	2	0	0	0	0	0	o o	1	280
魔銀護符	Mythril Armlet	18	3	8	0	0	0	0	0	oo	1	350
魔法杖	Four slot	12	0	10	0	0	0	0	0	o o o o	1	1300
神羅防具	Shinra Beta	30	0	0	0	0	0	0	0	oo o o	1	950
碳鋼手鐲	Carbon Bangle	27	3	14	0	0	0	0	0	oo o	1	800
白金手鐲	Platinum Bangle	20	0	12	0	0	0	0	0	o o	2	1800
銀之護符	Silver Armlet	34	4	22	0	0	0	0	0	oo o o	1	1300
金之護符	Gold Armlet	46	4	28	0	0	0	0	0	oo oo	1	2000
戰鬥外衣	Edincoat	50	0	33	0	0	5	0	0	o o o o o o o	1	8000
合金手鐲	Adaman Bangle	93	0	23	0	0	0	0	0	oo	1	600
巨人護符	Gigas Armlet	59	0	0	0	30	0	0	0	oo oo o	0	800
鑽石手鐲	Diamond Bangle	57	6	37	0	0	0	0	0	oo oo o	1	3200
古文手鐲	Rune Bangle	43	5	24	0	0	0	0	0	o o o o	2	3700
巫師臂環	Wizard Bracelet	6	3	85	3	0	20	0	0	oo oo oo oo	1	12000
水晶手鐲	Crystal Bangle	70	8	45	1	0	0	0	0	oo oo oo	1	4800
力量臂環	Force Bracelet	74	3	100	3	0	20	0	0	oo oo o	1	-
帝國守護	Imperial Gaurd	82	0	74	0	0	0	0	0	oo oo oo	1	-
戰士手環	Warrior Bangle	96	0	21	0	20	0	0	0	oo oo	0	1000
神羅防具改	Shinra Alpha	77	0	34	0	0	0	0	0	oo oo oo	1	1500
精準手錶	Precious Watch	0	0	0	0	0	0	0	0	o o o o o o o o	1	-
陸行鳥臂環	Choco Braclet	35	0	38	0	0	0	30	20	o o o o	1	-
庇護護身符	Aegis Armlet	55	15	86	50	0	0	0	0	oo oo	1	-
神秘手環	Mystile	65	50	72	60	0	0	0	0	o o o o o o o	1	-

特殊屬性防具

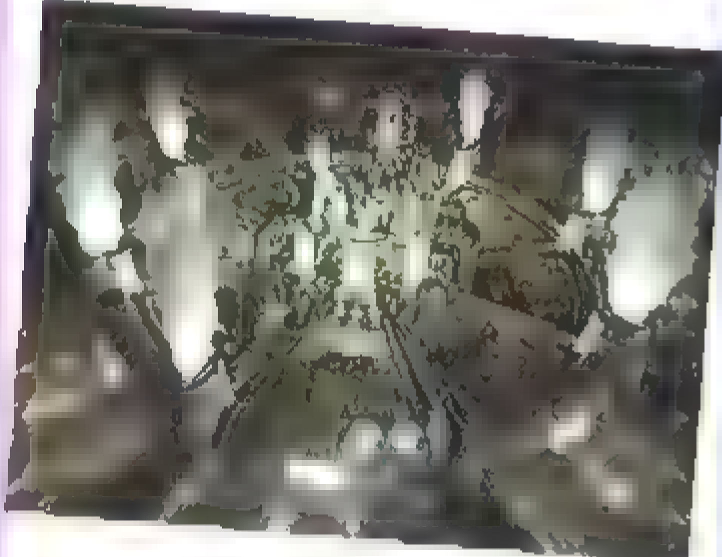
名稱	原名	防	回	魔防	魔回	力	魔	速	運	魔石穴	[illegible]	價值
龍之護符	Dragon Armlet	58	3	47	2	0	0	0	0	oo oo oo	1	3800
（火系、冰系、雷系屬性等攻擊威力減半）												
火之護符	Fire Armlet	72	8	52	3	0	0	0	0	oo oo	1	4800
（火系屬性攻擊將會吸收並回復體力）												
雷之護符	Bolt Armlet	74	8	55	3	0	0	0	0	oo oo	1	4800
（雷系屬性攻擊將會吸收並回復體力）												
黎明護符	Aurora Armlet	76	8	54	3	0	0	0	0	oo oo	1	4800
（冰系屬性攻擊將會吸收並回復體力）												
神奇手鐲	Ziedrich	100	15	98	18	20	20	0	0	無	0	-
（所有屬性之攻擊威力減半）												
護衛手環	Escort Gaurd	62	5	55	0	0	0	0	0	oo oo oo	1	-
（男性專用，雷系、地系、水系、毒系等屬性攻擊無效化）												
女神帶	Minerva Band	60	8	57	0	0	0	0	0	oo oo oo	1	-
（女性專用，火系、冰系、重力、神聖等屬性攻擊無效化）												



一般物品



[illegible]	[illegible]	作用	價值
回復藥	Potion	回復HP100	50
強力回復藥	Hi-Potion	回復HP500	300
超級回復藥	X-Potion	HP完全回復	-
魔法藥	Ether	回復MP100	1500
強力魔法藥	Turbo Ether	MP完全回復	-
聖靈藥	Elixir	HP、MP完全回復	-
超級聖靈藥	Megalixir	所有隊員HP、MP完全回復	-
不死鳥之尾	Phoenix Down	戰鬥不能的狀態回復	300
解毒劑	Antidote	中毒的狀態回復	80
軟化劑	Soft	石化的狀態回復	150
處女之吻	Maiden' s Kiss	青蛙的狀態回復	150
豐饒之角	Cornucopia	縮小的狀態回復	150
回聲幕	Echo Screen	靜默的狀態回復	100
眼藥水	Eye Drops	失明的狀態回復	50
萬能藥	Remedy	各種異常的狀態回復	1000
興奮劑	Hyper	悲哀的狀態回復	100
鎮靜劑	Tranquilizer	興奮的狀態回復	100
帳篷	Tent	特定地點才能使用 可回復所有隊員HP、MP	500





元素（ELEMENTS）

[illegible]

炎（Fire）：火炎般的效果，對於野獸以及冰系的敵人有效

冰（Ice）：冰結般的效果，對於冷系較低抵抗力以及炎系的敵人最有效

雷（Lightning）：雷電般的效果，對於機械系的敵人最有效

土（Earth）：利用大地的力量，對空中的敵人沒有作用。

毒（Poison）：毒害您的對手，對已經中毒的敵人沒有效果

重（Gravity）：使用重力來攻擊敵人。

水（Water）：呼叫水的力量，對炎系的敵人最有效。

風（Wind）：呼喚風的力量，對於空中的敵人最有效。

聖（Holy）：呼叫星球的神聖力量，對所有來自黑暗的生物最有效果

[illegible]，那麼可以造成雙倍的傷害；另一方面，[illegible]在最糟的情況下，還會使得攻擊完全無[illegible]

減半（Half reduction）：當敵人以此種元素力量攻擊的時候，只會受到[illegible]半的傷害。

無效（Void）：當敵人使用此種元素的力量攻擊時，將會無法發生任何效果。

吸收（Absorb）：當敵人以此種元素的力量攻擊時，所造成的傷害將會變成能源被人物吸收，恢復人物的HP。

作者／ALEX

魔法門VI 完全攻略〈中〉

《Silver Cove》

Silver Cove位於Enroth國土的東北方，附近海域有巨大的食人海蛇出沒，是個相當危險的地帶，現今很少船隻敢再前往北方的Castle Alamos，因為大多數的船東們都很畏懼西方海域那些怪異的生物。Warlord Fortress就在此地的西北方，據說只有最強悍的戰士，才能獲得認可加入他們的團體。他們佔據要塞之後，即不斷地騷擾往返於Silver Cove和Free Haven之間的旅行商隊並強索通行費，本地領主Loretta Fleise對於這種行徑亦極感厭煩。

這個城鎮數百年來即是Enroth少數幾個漁業發達的貿易港市之一，由於附近的土地肥沃、豐饒，極適合耕作種植，如今也呈現出自給自足，一片欣欣向榮的氣象。只可惜地處Enroth的邊陲地帶，難免有「天高皇帝遠」之憾。

在Silver Cove和Free Haven之間的道路旁，原本有塊巨大的Monolith岩石；在古老的年代裡，它曾是某種敬神活動的精神象徵，很久以前，被一群Druids的集團鑿成一間屋子，曾經也居住過不少的人。如今Druids似乎正進行某種類型的魔法試驗，他們開始與外界隔絕往來，並且不再允許外人接近或造訪Monolith巨岩。

據說在鎮的東邊有位居民懸賞勇士，希望能幫忙將那群舉止怪異的Druids趕出鎮去，以還Monolith的原來面貌。民房中找到Eleanor Vanderbilt，他先數落Cedric Druthers和他所率領的Celestial Order竊據古老而神聖的Monolith，如今更以他們那一套邪惡的宗教儀式，褻瀆此處聖地，是該插手的時候了，他請隊伍協助毀掉他們行邪惡祭祀的祭壇，事成之後當答報重酬。

[illegible] Silver Cove [illegible] Monolith [illegible] Silver [illegible]

本地領主Loretta Fleise不諱言自己是個看重錢財的人，而且永遠也不嫌多。不過她倒有個計劃，想要統一九處運輸馬棚的收費標準，希望一律以每英里至少收費48 golds為基準，避免同業間因削價競爭而損及利益與稅收。只因她分身乏術，所以需要「專業」代理人去執行這項業務。若能幫她辦妥這件事，High Council那隻代表同意權的手，也才舉得起來…

《任務34：統一固定分處各地的九處馬棚之運輸費，並回報給Silver Cove的領主Loretta Fleise。》



看不出這位嗜錢如命的女領主，她居然是Enroth最高的德魯依教徒，並有權晉升「德魯依教徒」為「大德魯依教

士」、「德魯依教士長」。若要晉升為「大德魯依教士」，必須履行一項「Ceremony of the Sun」儀式，即在每年的春分、秋分，或夏至、冬至時，前往Circle of Stone中心點的祭壇祈禱。屆時，她將會透過不可思議的魔法現身，並引導完成儀式和晉升。

《任務35》於春分、秋分、或夏至、冬至時，造訪位於Silver Cove北方的Circle of Stones的太陽祭壇

《Shadow Guild》

A：入口　　B：Mace、golds　　C：麻袋、木桶
D：麻袋、內有Letter to the Prince of Thieves
E：木桶　　F：有陷阱的地板　　G：麻袋　　H：[illegible]

此地位居Free Haven進入Frozen Highlands要衝，進入後，在D的麻袋中可搜出一封Shadow Guild寫給Prince of Thieves的信函，信中催促他儘速躲進Free Haven Sewer，以避開Anthony Stone的追緝。這封信函顯然來不及送出，雖然Prince of Thieves已經伏法，但他與Shadow Guild似乎牽扯甚深，索性給他來個斬草除根吧！

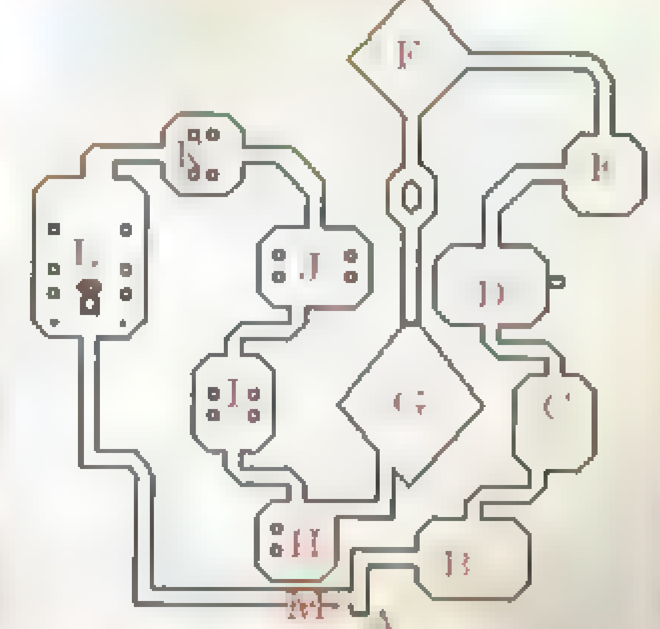


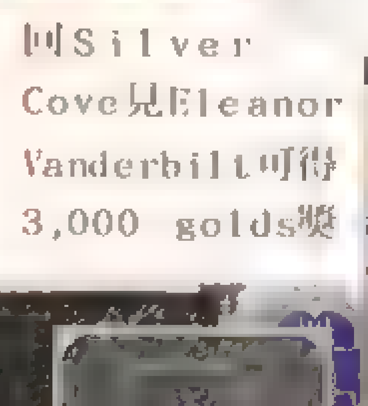
當第一次跨過F的走道之後，這一小段地面會立時坍陷，其長度不夠跳回走道去，只能由H的密道繞至F的下方，再以「跳躍術」跳回到走道上才行。人去樓空的感覺真不錯…

《The Monolith》

A　入口
B　Scrap of Paper捲軸
C　門前石頭可以開門
D　紅色的樹可打開東邊密室
　　內有5,000 golds
E　石頭可以開門
F　樹可以開門
G　湖中的Druid Statue可以開門
H　Helm、柱子下過詛咒
I　柱子下過詛咒
J：柱子可以開門
K　柱子可以開門
L　Evil Altar、箱子×2　內有Letter from Cedric Druthers、後方[illegible]開門
M　門旁小花可打開密道

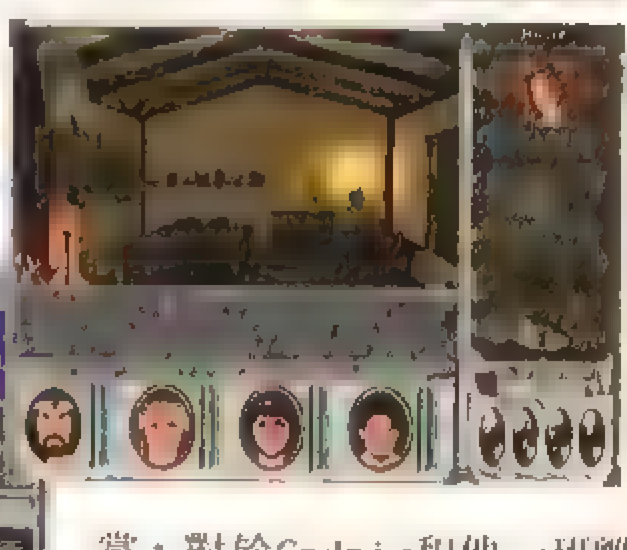






Scrap of Paper捲軸提到，注意此間的樹和石頭、天空和地上，不但樹上長有golds，連樹和石頭都可以開門呢！真是挺邪惡的魔法。L的邪惡祭壇正是此行要破壞的目標，而Letter from Cedric Druthers則是證據，攜回Silver Cove見Eleanor Vanderbilt可得3,000 golds獎賞，對於Cedric和他一班離經叛教者將不再褻瀆聖地，咸感欣慰。



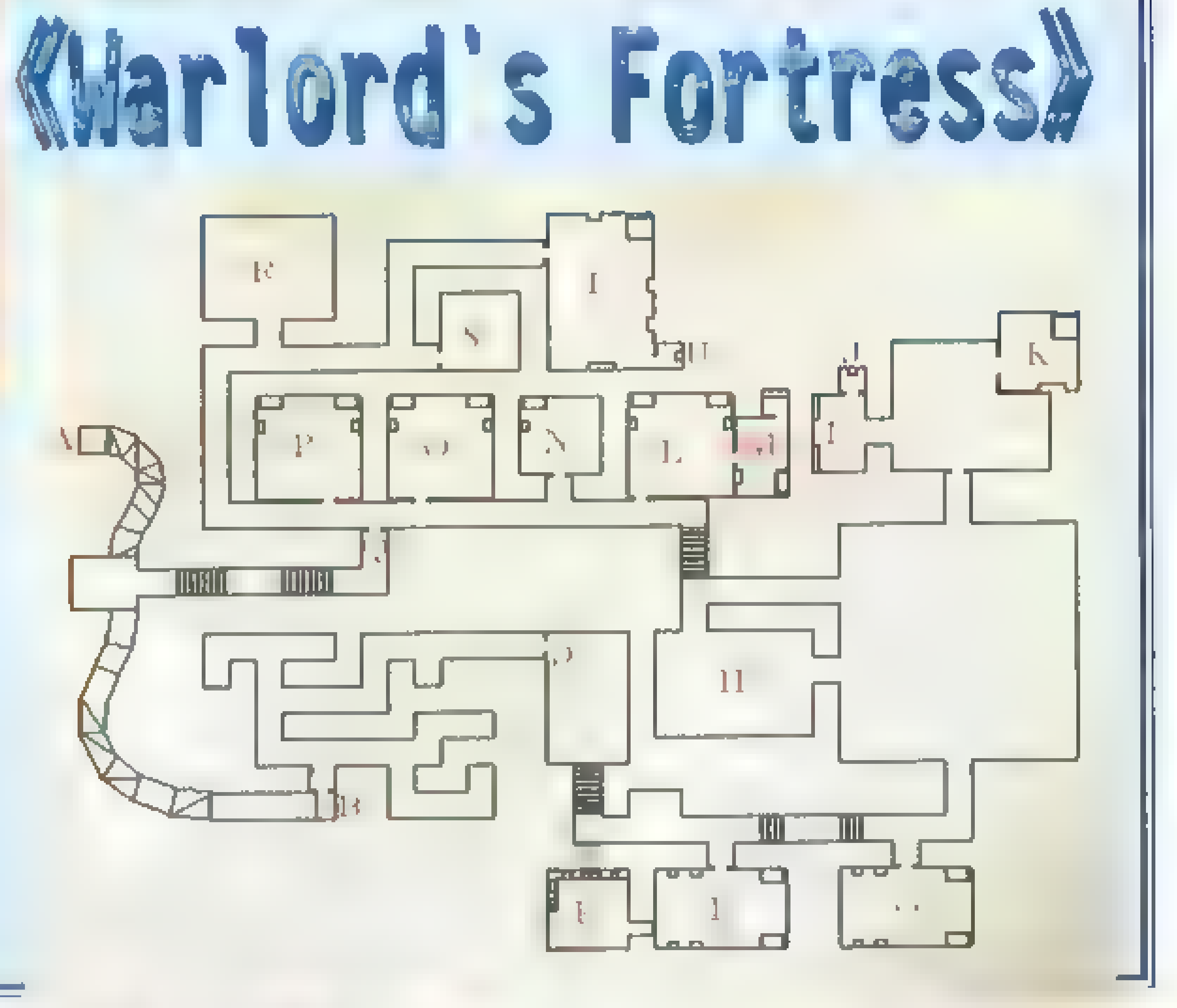


（任務33結束）

Solution

★魔法門VI★

《Warlord's Fortress》



A：入口
B：假門、會在C和D之間傳送
C：真正的門、需由內向外開啓
D：木桶、麻袋
E：箱子×4、內有二只空箱
F：密室、箱子×6
G：箱子×4、內有三只空箱
H：雙重鎖的密室、內有木桶、麻袋和Axe
I：箱子×2、內有Storage Key

(A) 航運：

[illegible]	[illegible]	[illegible]		
New Sorpigal	Odyssey	Mist 週二、四、六 3 天	無	無
Castle Ironfist	Zephyr	New Sorpigal 週二、四、六 2 天	Mist 週一、三、五 2 天	Bootleg Bay 週二、五 3 天
Castle Ironfist	Queen Catherine	New Sorpigal火山 週日 2 天	Dragonsand火山 週日 14天	Hermit's Isle 每天 21天
Mist	Adventure	Castle Ironfist 週一、三、五 2 天	Silver Cove 週一、四 3 天	Bootleg Bay 週二、四、六 2 天
Silver Cove	Cerulean Skies	Mist 週一、四、六 3 天	Free Haven 週二、五 3 天	Silver Cove North Isle 週三 1 天
Free Haven	Windrunner	Mist 週一、四 4 天	Silver Cove 週二、五 3 天	Casstle Ironfist 週二、四、六 5 天
Silver Cove North Isle	Barracuda	Eel Infested Water South Isle 週四 2 天	無	無
Eel Infested Water South Isle	Cirus	Eel Infested Water North Isle 週六 1 天	無	無
Eel Infested Water North Isle	Tigershark	Silver Cove 週一 2 天	無	無
Bootley Bay East	Tsunami	Bootleg Bay West 週一、三 1 天	無	無
Bootleg Bay West	Valkyrie	Castle Ironfist 週二、四 4 天	無	無

J：密室、箱中有Discharge Papers捲軸
K：櫃子
L：箱子×2、內有一只空箱
M：密室、箱子
N：箱子
O：兩只空箱
P：箱子×2
Q：密道、連接入口處
R：Axe
S：golds
T：櫃子×3、內有Storage Key
U：密室、箱子



入口盡頭B的那扇門是個假象，會將隊伍傳送進入C和D之間的迷宮裡，裡頭也有幾扇同樣的門，但只有C和D才是真正往裡或往外的通路。H右方的大廳中有不少敵人，免不得一場苦戰。H是一間配有雙重鎖的密室，只有兩把Storage Key都取得之後，才能打開。

密道Q是一條捷徑，盡頭有開關可打開通道，直達入口前，真是氣死人人堆，這兒的空箱子還真不少…比較重要的是Discharge Papers，將它帶回到Free Haven的Castle Temple見Osric Temple，雖然他早就不寄望隊伍能夠活著回來，但因隊伍的英勇表現鐵證如山，他不得不改口稱道，區區四人簡直敵得過Kergmonds的整支部隊，不由當場晉升「騎士」為「第一武士」。

（任務26結束）

《Silver Helm Stronghold》

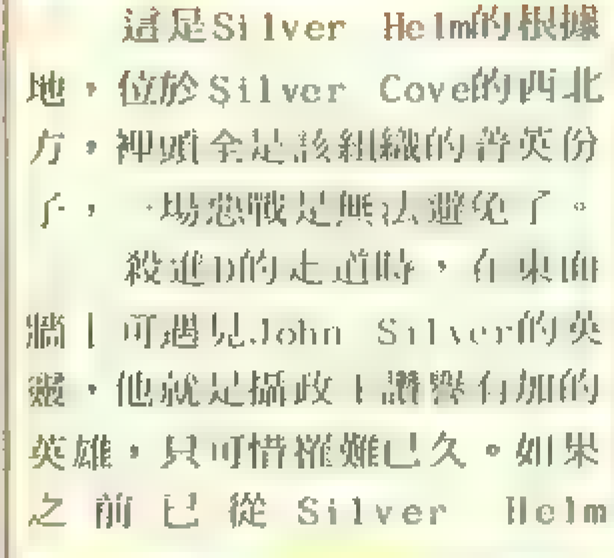


A：入口
B：木桶、麻袋、內有Spell Scroll
C：木桶
D：Ghost of John Silver、密道
E：箱子、內有Elegant Letter
F：箱子×2
G：木桶
H：箱子

(B) 陸運：

城鎮	馬車名稱	抵達地點與班次、行程		
New Sorpigal	Coach Company	Castle Ironfist 週一、三、五 2 天	無	無
Castle Ironfist	Royal Lines	New Sorpigal 週一、三、五 2 天	Free Haven 週二、六 4 天	Arena 週日 3 天
Free Haven	Free Haven Travel East	Blackshire 週一、四 3 天	Kriegspire 週二、五 3 天	White Cap 每天 21天
Free Haven	Free Haven Travel West	Silver Cove 週一、四 4 天	Casstle Ironfist 週二、五 4 天	Darkmoor 週三、六 2 天
Darkmoor	Darkmoor Travel	Free Haven 週一、五 5 天	無	無
Silver Cove	Abdul's Discount Travel	Free Haven 週一、五 4 天	無	無
White Cap	White Cap Transport Co.	Free Haven 週一、四 3 天	無	無
Kriegspire	King's Highway	Free Haven 週三、六 4 天	無	無
Blackshire	Blackshire Coach and Buggy	Free Haven 週二、五 4 天	無	無

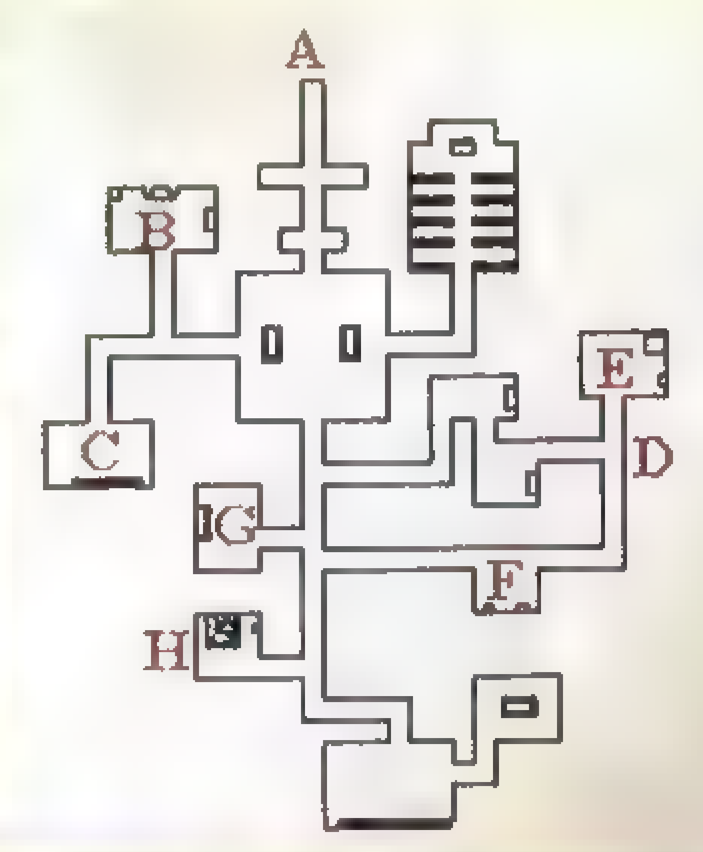






這是Silver Helm的根據地，位於Silver Cove的西北方，裡頭全是該組織的菁英份子，一場悲戰是無法避免了。

殺進D的走道時，在東面牆上可遇見John Silver的英靈，他就是攝政王讚譽有加的英雄，只可惜罹難已久。如果之前已從Silver Helm Outpost救出他的女兒Melody Silver，那麼他會很感激，同時指出南面的密道有不少好東西，需要的話儘管拿，反正他也用不著了。



《Circle of Stones》

此地是位於Silver Cove北方的小島上，而不是前往Warlord's Fortress途中的那一堆石頭。島上果真有一座石頭砌成的祭壇，不過，時間上必須符合才行。

春分－三月二十日
秋分－九月二十三日
夏至－六月二十一日
冬至－十二月二十一日

不論是在哪一年，這四天裡的任何一天來到此祭壇祈禱，就能如願的透過精神感應魔法與Loretta Fleise交流。經由她的指引，在此神聖的一刻，「德魯依教徒」已順利晉升為「大德魯依教士」。（任務35結束）

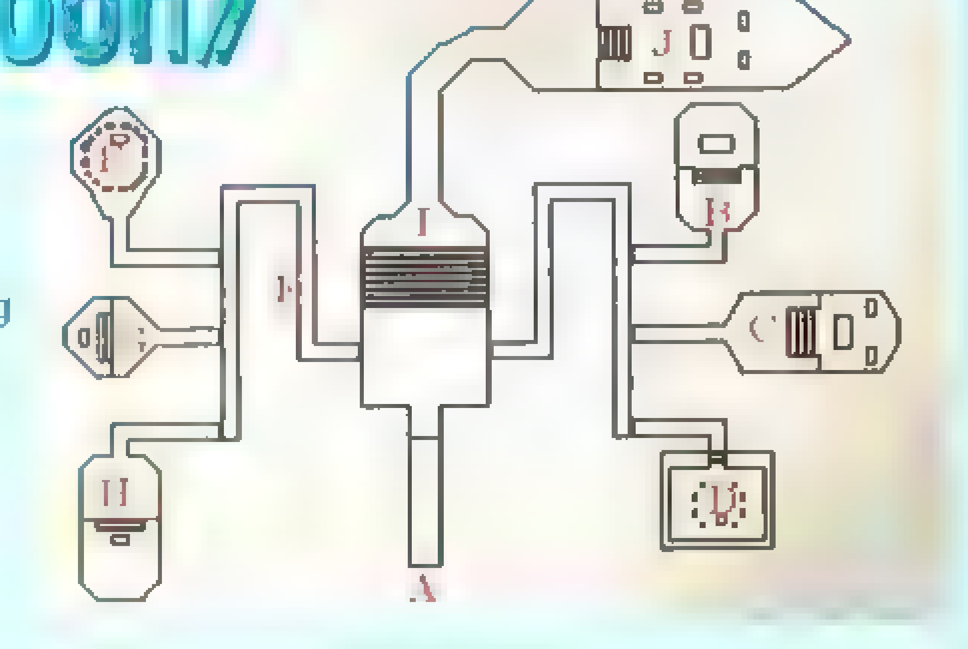
Loretta Fleise離開之後，跟著趕去王宮找她，她透露若想再晉升為「德魯依教士長」則必須再造訪月之祭壇。月之祭壇位於Temple of the Moon之內，現今已受制於Cedric Druthers麾下的邪惡異教徒眾，想要順利完成儀式，恐怕得付出點代價了。

同樣的，造訪月之祭壇也必須在特定的時間裡才行，除非是在任何滿月的午夜時分，否則將會徒勞無功。屆時，她同樣會以魔法協助完成儀式。

★《任務36》於任一滿月時的午夜，造訪位於Temple of the Moon之內的月之祭壇

《Temple of the Moon》

A：入口
B：Altar of Endurance、Spell Scroll
C：Altar of Life、Spell Scroll
D：Altar of Might、Spell Scroll、Spear、Cobra Egg
E：走道上有Plate Armor
F：Altar of Luck、Spell Scroll、Leather Armor
G：Altar of Speed、Spell Scroll、Helm
H：Altar of Accuracy、Spell Scroll、Leather Armor、Wand



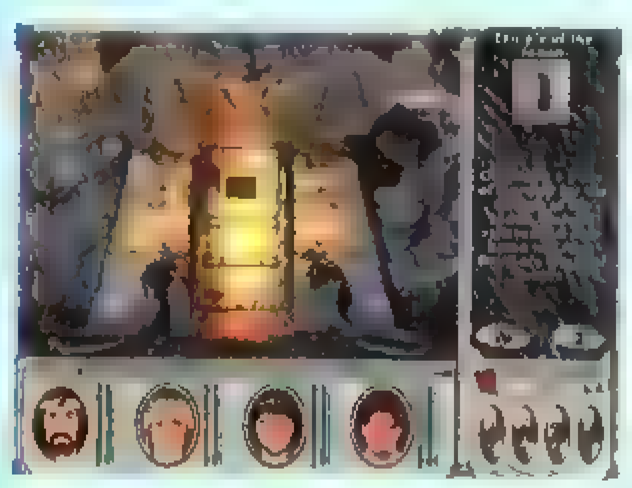
魔法公會明細：

城鎮	公會名稱	[illegible]	教授技能
Mist Free Haven	Initiate Guild of Fire Adept Guild of Fire	Fire, Spells 1-7 Fire, Spells 1-11	Learning, Fire Learning, Fire
Mist Free Haven	Initiate Guild of Air Adept Guild of Air	Air, Spells 1-7 Air, Spells 1-11	Learning, Air Learning, Air
Mist Free Haven	Initiate Guild of Water Adept Guild of Water	Water, Spells 1-7 Water, Spells 1-11	Learning, Water Learning, Water
Silver Cove Free Haven	Initiate Guild of Earth Adept Guild of Earth	Earth, Spells 1-7 Earth, Spells 1-11	Learning, Earth Learning, Earth
Castle Ironfist Free Haven	Initiate Guild of Spirit Adept Guild of Spiorit	Spirit, Spells 1-7 Spirit, Spells 1-11	Meditation, Spirit Meditation, Spirit
Castle Ironfist Free Haven	Initiate Guild of Mind Adept Guild of Mind	Mind, Spells 1-7 Mind, Spells 1-11	Meditation, Mind Meditation, Mind
Castle Ironfist Free Haven	Initiate Guild of Body Adept Guild of Body	Body, Spells 1-7 Body, Spells 1-11	Meditation, Body Meditation, Body
Silver Cove Blackshire	Initiate Guild of Light Adept Guild of Light	Light, Spells 1-6 Light, Spells 1-10	Light Light
White Cap Blackshire	Initiate Guild of Dark Adept Guild of Dark	Dark, Spells 1-6 Dark, Spells 1-10	Dark Dark
New Sorpigal Blackshire	Initiate Guild of Elements Adept Guild of Elements	Fire, Air, Water, Earth, Spells 1-4 Fire, Air, Water, Earth, Spells 1-8	Fire, Water, Earth, Air Fire, Water, Earth, Air
New Sorpigal Silver Cove	Initiate Guild of Self Adept Guild of Self	Spirit, Mind, Body, Spells 1-4 Spirit, Mind, Body, Spells 1-8	Spirit, Mind, Body Spirit, Mind, Body

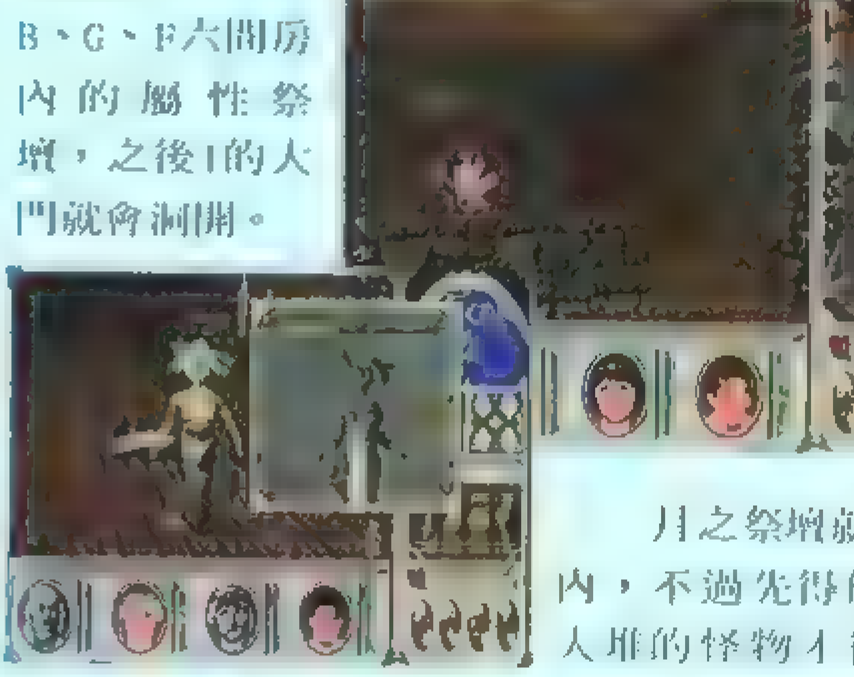
I：密門，需解開密語才能開啟

J：Altar of the Moon、Regal Crown、Leather Armor

Temple of the Moon位於Free Haven的西北方，亦即Village of Rockham的旁邊。一進入後即遭到猛烈的攻擊，這兒的怪物會一下子吸光隊員的魔法力，須得慎防。另有Medusa會施石化術，若是隊員不能解除石化，鐵定會很累。



解除大廳危機之後，I的門上有一段文字提示，大意是：「Life優於一切、Accuracy在Might之前、Endurance在Speed之前、最後是Luck」。依此順序推演，可理出一先後次序：「Life、Accuracy、Might、Endurance、Speed、Luck」。以此順序先後造訪位於C、H、D、B、G、F六間房內的屬性祭壇，之後I的大門就會洞開。



月之祭壇就在J房內，不過先得解決一大堆的怪物才行。每個月的十五日即滿月之時，必須於十五日之前在此等候，待時間一過十五日的晚上十二點鐘，才能符合「滿月午夜」的條件。

月之祭壇上有Crystals，在適當的時間觸摸它才有效果。當Loretta Fleise以心靈感應法術出現時，也就是隊伍中「大德魯依教士」晉升為「德魯依教士長」之時。（任務36結束）

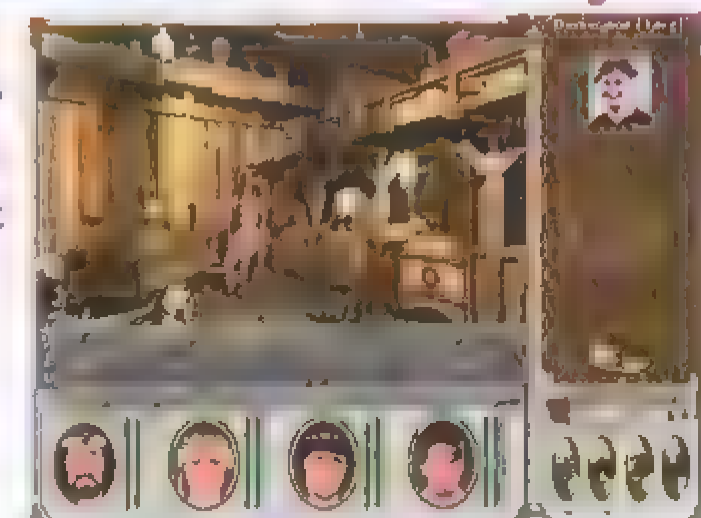
Solution

★魔法門 VI★

《Fix the prices of all stables》

在Enroth的國土上，以下城鎮中設有馬槽，必須伺機爭取，佈達Loretta Fleise的統一運費之議才行：

- ⊙New Sorpigal
- ⊙Castle Ironfist
- ⊙Free Haven
- ⊙White Cap
- ⊙Silver Cove
- ⊙Blackshire
- ⊙Darkmoor
- ⊙Kriegspire Village



Loretta Fleise搞錯了？怎麼只有八家馬槽呢…錯啦！Free Haven設有兩家，總數是九家沒錯。

逐一取得「共識」（誰敢反對？）之後，就可以回到Silver Cove交差了。沒想到由她這隻「鐵母雞」手中居然還能獲得5,000 golds重金酬謝，她還承諾在High Council將為隊伍投下同意權。

（任務34結束）

《Blackshire》

由Temple of the Moon往西可進入Blackshire的北半部，橫隔一座山脈的南半部，顯然已進入沙漠地帶了。在北半部沿著山腳走近Blackshire南邊的Lair of the Wolf附近，可以瞧見一群狼人護著一只箱子。打發這群狼人之後，在箱中找到攝政王交託尋找的Lord Kilburn's Shield。

由此往西可進入昔日號稱快樂山谷的草原地，可惜如今這個地名反成為一樁笑柄。蓋因土地日漸貧瘠之外，還充斥著極為可怕的巨大怪獸，那的確是個極度危險之地。

這個城鎮在Enroth的西北方領域，算得上是較為繁榮的，不過，聽聞鎮民惶恐終日，只因全鎮俱已遭受可怕的詛咒，於滿月時會變身為半人半獸的狼人。有位叫Maria Trepan的鎮民即請求伸出援手，幫鎮民們回復正常的生活。據說，大部分的鎮民並不相信遭受詛咒之說，雖然鎮民們本性並不邪惡，但唯恐變身為WereWolves時，不知會做下何等可怕的事。他們無法求助於本地的領主Acton Spindler，因為領主沒能意識到事情的嚴重性，所以只好求助於外人了。

[illegible]

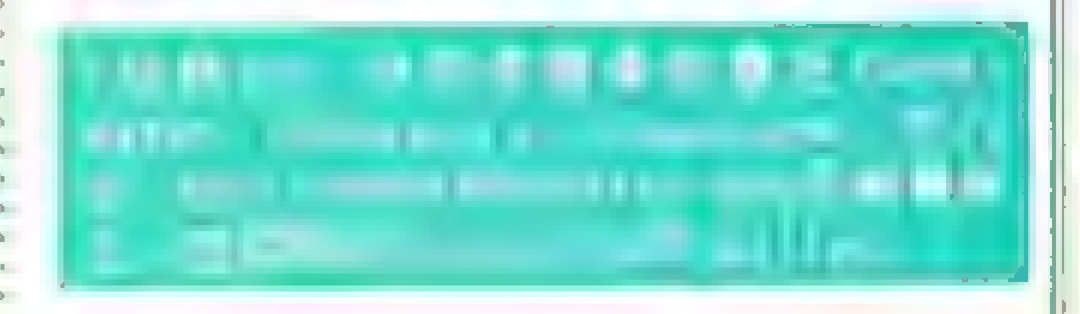
另有位叫Joanne Cravitz的婦人懇求說，她的丈夫Emmanuel夥同幾位朋友，於數星期之前，前往Star Island去挖掘財寶，不料就此不見蹤影。想她一個婦道人家，哪有膽子深入素聞有蛇妖出沒之地？若能幫她尋回丈夫，她的感激之情是不難想見的。

[illegible]



鎮的東邊小丘上有戶大戶人家，主人Twillen興致勃勃提到他嘔心瀝血的一項發明，據說他可以使時間倒轉而讓自己返老還童；只不過需借助一項繁雜的魔法儀式，困難在於他必須將幾個各式各樣的魔法小雕像，分別安置在適當的臺架之上，但因目前年紀老邁且分身乏術，實在需要有人代勞。如果願意幫他，即使魔法儀式最終仍告失敗，他也會回報隊伍的努力。

依Twillen所示，走出門外從屋旁的箱子裡取出五個小雕像，就幫老人家跑一…幾趟吧！



技能訓練中心明細：

城鎮	訓練中心名稱	訓練技能項目
New Sorpigal	Blades' End	Sword, Axe, Spear, Staff, Leather
Mist	Duelists' Edge	Mace, Bow, Chain, Shield, Body Building
Silver Cove	Berserkers' Fury	Chain, Bow, Shield, Plate, Repair Item
Free Haven	Duelists' Edge	Mace, Bow, Chain, Shield, Body Building
White Cap	Blades' End	Sword, Axe, Spear, Staff, Repair Item
Castle Ironfist	Berserkers' Fury	Chain, Bow, Shield, Plate, Repair Item
New Sorpigal	Buccaneers' Lair	Dagger, Merchant, Identify, Perception, Disarm Trap
Mist	Buccaneers' Lair	Leather, Diplomacy, Identify, Perception, Disarm Trap
White Cap	Protection Services	Dagger, Merchant, Identify, Perception, Disarm Trap
Silver Cove	Protection Services	Leather, Diplomacy, Identify, Perception, Disarm Trap
Free Haven	Smugglers' Guild	Dagger, Merchant, Identify, Perception, Disarm Trap
Blackshire	Smugglers' Guild	Leather, Diplomacy, Identify, Perception, Disarm Trap

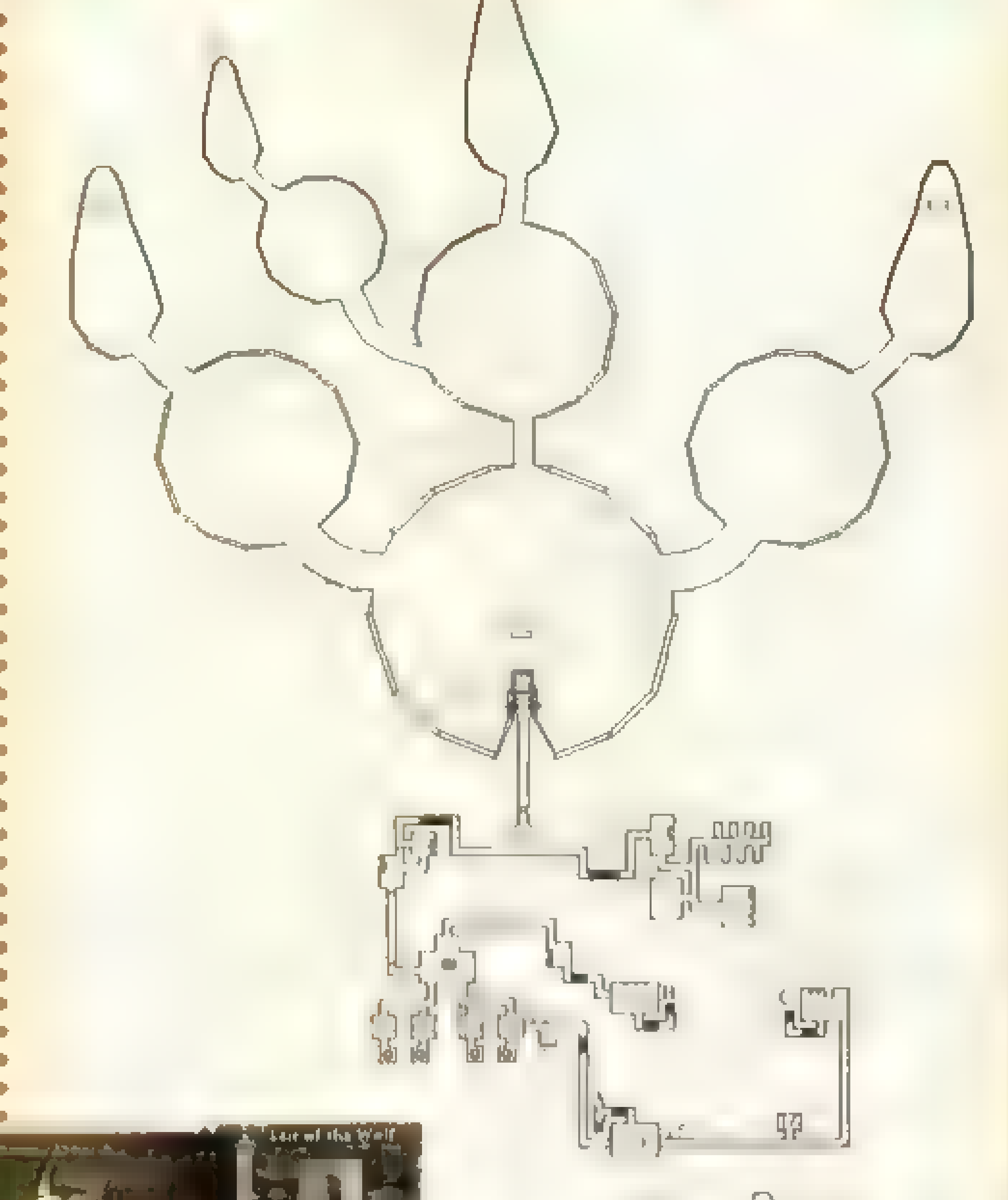
魔法、技能升級之城鎮明細：

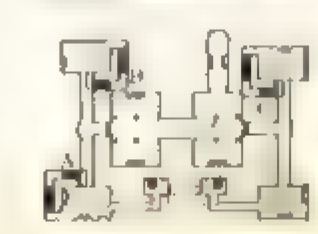
魔法/技能項目	升為專家級				升為大師級			
	地點 A	地點 B	所需條件與費用		地點	所需條件與費用		
Fire	New Sorpigal	Free Haven	4 SkP	1,000 gp	Mist		12 SkP	4,000 gp
Air	New Sorpigal	Free Haven	4 SkP	1,000 gp	Mist	大法師		4,000 gp
Water	New Sorpigal	Free Haven	4 SkP	1,000 gp	Mist		12 SkP	4,000 gp
Earth	New Sorpigal	Free Haven	4 SkP	1,000 gp	Silver Cove		12 SkP	4,000 gp
Spirit	New Sorpigal	Free Haven	4 SkP	1,000 gp	Castle Ironfist	高級祭司		0 gp
Mind	New Sorpigal	Free Haven	4 SkP	1,000 gp	Silver Cove		12 SkP	4,000 gp
Body	New Sorpigal	Free Haven	4 SkP	1,000 gp	Silver Cove		12 SkP	4,000 gp
Light	Silver Cove	Kriegspire	4 SkP	2,000 gp	Eel Infested Water	聲望崇榮		0 gp
Dark	White Cap	Blackshire	4 SkP	2,000 gp	Paradise Valley	聲名狼籍		0 gp
Staff	New Sorpigal	Mist	4 SkP	2,000 gp	Silver Cove		8 SkP	5,000 gp
Sword	Castle Ironfist	Free Haven	4 SkP	2,000 gp	Blackshire	騎士	8 SkP	0 gp
Axe	Castle Ironfist	Darkmoor	4 SkP	2,000 gp	Darkmoor	殺死Snergle		0 gp
Bow	White Cap	Castle Ironfist	4 SkP	2,000 gp	Kriegspire	戰鬥法師	8 SkP	0 gp
Spear	Mist	Silver Cove	4 SkP	2,000 gp	Darkmoor	騎士	8 SkP	0 gp
Dagger	Castle Ironfist	Free Haven	4 SkP	2,000 gp	White Cap	Speed 40+	8 SkP	5,000 gp
Mace	Darkmoor	White Cap	4 SkP	2,000 gp	Blackshire	Might 40+	8 SkP	5,000 gp
Blaster	New Sorpigal	Eel Infested Water	4 SkP	2,000 gp	Paradise Valley	需裝備Blaster	8 SkP	5,000 gp
Shield	Free Haven	Castle Ironfist	4 SkP	2,000 gp	Blackshire		10 SkP	5,000 gp
Leather	Mist	Castle Ironfist	4 SkP	1,000 gp	White Cap		10 SkP	3,000 gp
Chain	Bootleg Bay	Castle Ironfist	4 SkP	1,000 gp	Darkmoor	十字軍	10 SkP	0 gp
Plate	Castle Ironfist	Free Haven	4 SkP	1,000 gp	Castle Temper	英雄		0 gp
Identify Item	New Sorpigal	Castle Ironfist	4 SkP	500 gp	Free Haven	Intellect 30+	7 SkP	2,500 gp
Repair Item	Mist	Silver Cove	4 SkP	500 gp	White Cap	Accuracy 30+	7 SkP	2,500 gp
Merchant	Free Haven	Darkmoor	4 SkP	2,000 gp	Silver Cove	Personality 30+	7 SkP	4,000 gp
Perception	New Sorpigal	Bootleg Bay	4 SkP	500 gp	Darkmoor	Luck 30+	7 SkP	2,500 gp
Disarm Trap	Castle Ironfist	Free Haven	4 SkP	500 gp	White Cap	Accuracy 30+	7 SkP	2,500 gp
Body Building	New Sorpigal	Castle Ironfist	4 SkP	500 gp	Free Haven	Endurance 30+	7 SkP	2,500 gp
Meditation	New Sorpigal	Silver Cove	4 SkP	500 gp	Mist	Personality 30+	7 SkP	2,500 gp
Learning	New Sorpigal	Castle Ironfist	4 SkP	2,000 gp	Silver Cove	Intellect 30+	7 SkP	5,000 gp
Diplomacy	Castle Ironfist	Free Haven	4 SkP	500 gp	White Cap	Fame 200+	7 SkP	2,500 gp

攻略秘笈 Solution

★魔法門 VI★

《Lair of the Wolf》



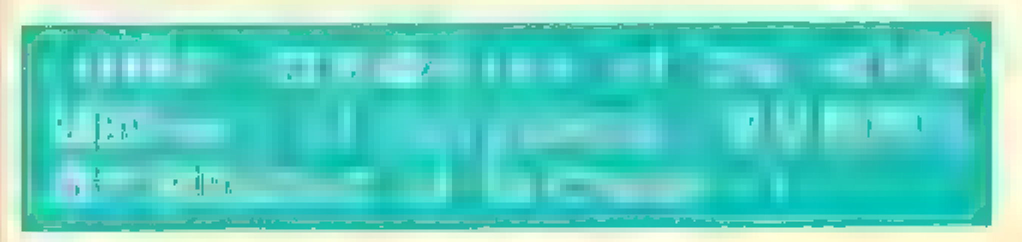


0：入口　　03：Ghost of Balthasar
02：Gauntlets　　04：Pearl of Purity
05：Wolf Altar　　06：密門
07：箱子×3　　08：Belt
09：Dagger　　10：Large Shield
11：Club　　12：密道
13：箱子×2　　14：木桶×16
15：密道
16：有開關可打開17、Spell Scroll
Longbow、Wand、golds
17：麻袋、golds　　18：[illegible]
19：密道　　20：[illegible]
21：箱子　　22：[illegible]
23：木桶　　24：木桶
25：怪物首領身上有Pearl of Putrescence

這個地方的特點就是寬廣，行走其間還是挺累的。首先，在0的盡頭會碰上Ghost of Balthasar。當Lord Spindler依黨一夥Werewolves鑿穿山裡隧道而侵入之時，他有幸恭逢其盛，在他奮力搏鬥，試圖以一己之力阻絕Werewolves由隧道撤退的同時，卻反遭逼入絕境，最後終於逃不了殺身之禍。

儘管身陷困境，他仍然設法將Pearl of Purity藏在這些洞穴裡頭。據說這顆Pearl不但能免除Werewolves所施的詛咒，同時還能毀掉牠們的祭壇，只要將Pearl與祭壇一接觸即可奏效，如此一來，將能釋放那些遭受折磨的人們。Pearl就藏在對面的洞穴裡，他希望能幫他將之帶往Castle Ironfist給攝政王，因為Wilbur Humphrey是掌管武士的最高領主，這Pearl理該歸他保管。

聽說Werewolves的首領擁有一顆Pearl of Putrescence，它的作用與Pearl of Purity正好相反，那是導致Blackshire的鎮民遭受詛咒的源頭。雖然他生前不能手刃首領，但即使在死後，只要得知Werewolves的首領已遭伏法，他的靈魂也能得到安息的。



將Pearl of Purity拿到05的祭壇即可解除詛咒，同時06的密門也會打開。進入之後，東邊是往下的通道，西邊則是往上的階梯。A、B和C三處階梯皆可爬上Werewolves首領所在的樓層，而A和C還能經由19和22的密道相通。不過，這個樓層的Werewolves為數不少，殺將起來可得費一番功夫。且殺死25裡頭的首領，即可由牠屍身上搜出Pearl of Putrescence。

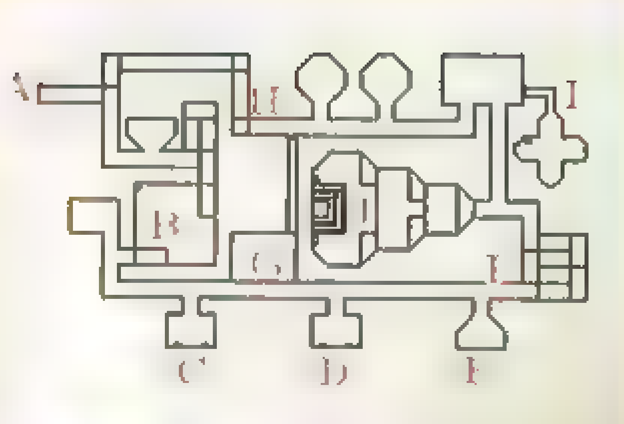
將Pearl of Putrescence帶回到03給Ghost of Balthasar，他感謝隊伍為Enroth的子民做了最好的貢獻。望著一縷幽魂帶著邪惡的東西離去，Enroth的人民確實又少了一項威脅。（任務40結束）

回到Blackshire告訴Maria Trepan這個好消息，在得知本地領主Spindler原來早就是Werewolves的一員，不禁感到莫名的悲哀。所幸陰霾如今已一掃而空，為了表達重獲新生的謝意，Maria乃致贈4,000 golds。（任務37結束）

《Temple of the Snake》

A：入口
B：箱子
C：箱子×2
D：箱子×2
E：Cloth Hat
F：[illegible]
[illegible]
J：Emmanuel Cravitz







進入後可遇上幾名「人類」，這大概是與Emmanuel同來挖寶的夥伴吧？小心別傷到他們了。要是他們自己不長眼，跑進暴風圈裡，那也是沒辦法的事…誰教他們看起來似乎與蛇妖們相處甚歡哩…

轉入C、D、E三處洞穴前的走道時可得小心，這兒有魔法來回穿梭，被擊中了可不好受。而且，在G的下方還躲著一隻Gold Dragon，驚動了牠，是得「玩」很久的。I的階梯下方是一處魔法傳送點，由此進不了J，而且當被傳送上走道時，通常會遭受走道裡的魔法連擊。

如果不想迎戰，可以快速往G跳下，西北角的開關可打開一條往北的密道，另一端的H是個升降台，由此可回到入口前。殺進I時別忽略了東邊還有一間密室，裡頭有一位先生叫「Q」。阿Q先生有點搞頭，他的生命值達數千之譜，雖然不具有必殺技，但要料理他可非易事。這麼說吧！就算他老兄站著不動盡催打，那得打多久啊？只不過，Mr.Q身上有個道具真有點意思，叫做「Horn of Ros」，帶在身上以後，任何怪物的生命值都會輔以數據顯示，看起來清楚多了。條件是先得讓他躺下…

密室內的兩只箱子也不含糊，有Mystic Wand of Death、…of Shrinking、…of Implosion、…of Distortion、…of Shrapmetal，還有好幾本魔法書。

只要殺得了J裡的蛇妖們，即可由牢籠裡救出Emmanuel，將他帶回到Blackshire找他的妻子Joanne Cravitz，得到300 golds。

（任務38結束）





《Place Statuettes》

要將這五尊小雕像安置妥當，先得知道臺架各散置於何處才行：

Dragon－Bootleg Bay
（Temple of the Sun上方的小島）
Eagle －Mire of the Damned
（Darkmoor南方臨海處）
Tiger －Sweet Water
（Sweet Water遺址上方）
Bear －Kriegspire
（Caves of the Dragon Riders上方）
Wolf －Dragonsand
（西南方的村子裡）



待五尊小雕像都安置妥當之後，回到Blackshire找Twillen，很慶幸魔法儀式進行得極為順利，他老人家也如願恢復青春年少。回頭自行在屋外的箱子裡，取得他精心準備的幾項贈品。（任務39結束）

《Kriegspire Village》

聽村民說，Castle Kriegspire曾經是製造奴隸的魔法實驗中心，但如今已經失控，裡頭已充斥著當初被魔法所創造的猖狂怪物，這些人身牛頭怪物已有少部份逃出城堡，並徘徊於火山附近。



Necromancers Guild在十年前崛起於Archibald短暫的統治期間，成員們很清楚不見容於當時的民情，所以行事向來低調，且保有相當的神秘性。但自從國王Roland登位以後，宣告該公會爲非法團體，並下令逮捕公會領導人，此後這個團體也就此銷聲匿跡。

Emil Lime曾是該魔法團體的一員，並曾目睹那些被創造出來的生物失控的經過，在他倉皇而逃時，不慎遺失一個貴重的傳家寶，他幾次試圖重返城堡尋回失物，但卻難以抵擋怪物的攻擊。據說Jeweled Egg如今尚遺留在城堡裡，他提供鉅額賞金，希望有人能幫他找回傳家寶。

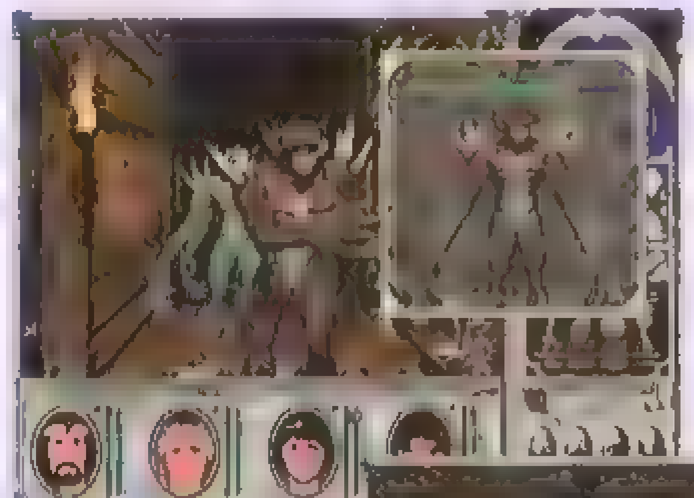
[illegible]

聽說在Castle Kriegspire東邊的Superior Temple of Baa並不對外開放，若是想進入一睹究竟，非得先加入他們的團體不可。而在Castle Kriegspire北方的一座Demon Lair，那正是Osric Temple領主所要摧毀的惡魔基地。

升級訓練場明細：

[illegible]	訓練場名稱	[illegible]
New Sorpigal	New Sorpigal Training Grounds	15
Castle Ironfist	Royal Gymnasium	200
Bootleg Bay	Training-by-the-sea	20
Free Haven	Free Haven Academy	60
Mist	Island Testing Center	30
Silver Cove	Abdul's Discount Training Center	40
Blackshire	Wolf's Den	100
Kriegspire	Lone Tree Training	80
White Cap	Riverside Academy	50
Paradise Valley	The Sparring Ground	無限

《Devil Outpost》



小小的一個洞穴，少說也躲了幾十隻怪物，一進入時就被打得滿頭包…要清理這個洞穴並不很難，如果不想窮耗，拿起入口前的「Devil Plans」捲軸就轉身離開吧！



將捲軸帶回到Free Haven的Castle Temple給Lord Osric Temple，這份情報對他來說，可是幫了一個大忙，當場答應要在High Council全力支持並行使同意權。（任務21結束）

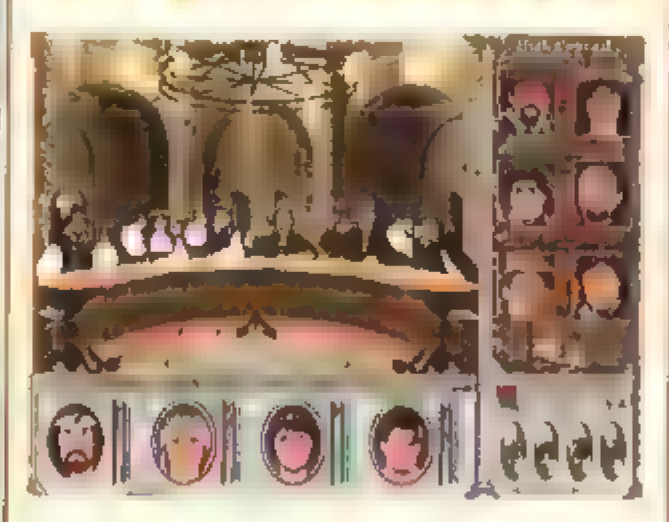
《Lord Kilburn's Shield》

這時候必須回一趟Castle Ironfist，將Lord Kilburn's Shield帶回給攝政Wilbur Humphrey，既然Lord Kilburn和他一干隨從俱已求仁得仁，他只有留下護盾以感念之。對於隊伍的這一份情意，他也信守承諾，將在High Council全力支持以表謝忱。（任務09結束）

Wilbur Humphrey當即下達手諭給在High Council的代表Slicker Silvetongue，囑咐他屆時務必代爲行使同意權。當他看到由Lair of the Wolf所搬回的Pearl of Purity，心裡也明白Balthasar已然遇害的事實。既是他的遺願，就收起Pearl of Purity收藏吧！



《High Council》



時機已然成熟，這兒的六位代表也將展開投票表決，既然成員不多，那就用不著打架，舉手表決就行了…顯然諸位代表早已各接獲來自領主的授權，紛紛舉手投下贊成票…咦？堂堂攝政王的代表，竟公然違抗攝政王的命令？這還得了！

與Slicker Silvetongue實在談不下去，這等叛逆行止，最好還是由攝政王親自定奪才是…連夜趕回Castle Ironfist向攝政報告事情始末，他初時極表震驚，但繼而又覺得感同身受…是嘛！想他Slicker從未違抗過攝政的指令，而攝政向來也知之甚深，如今這種幾近叛國的舉動，恐怕事出有因。Wilbur甚至替他百般設想，會不會是由於Slicker 最近在調查、研究那個可怕的新興宗教－Temple of Baa，以致心智受到影響、受其迷惑？

Wilbur拿出一件該教派的斗篷，說是無意間由Slicker的房間裡所發現，也許可以由這件斗篷而找出治癒Slicker的方法。這件事情就委由隊伍去追查，不過，他希望能由Castle Kriegspire東邊的該教派本部開始著手。

《任務42：到Castle Kriegspire東邊的Superior Temple of Baa尋找治療Slicker Silvetongue心智的方法，並回報給Wilbur Humphrey好消息。》

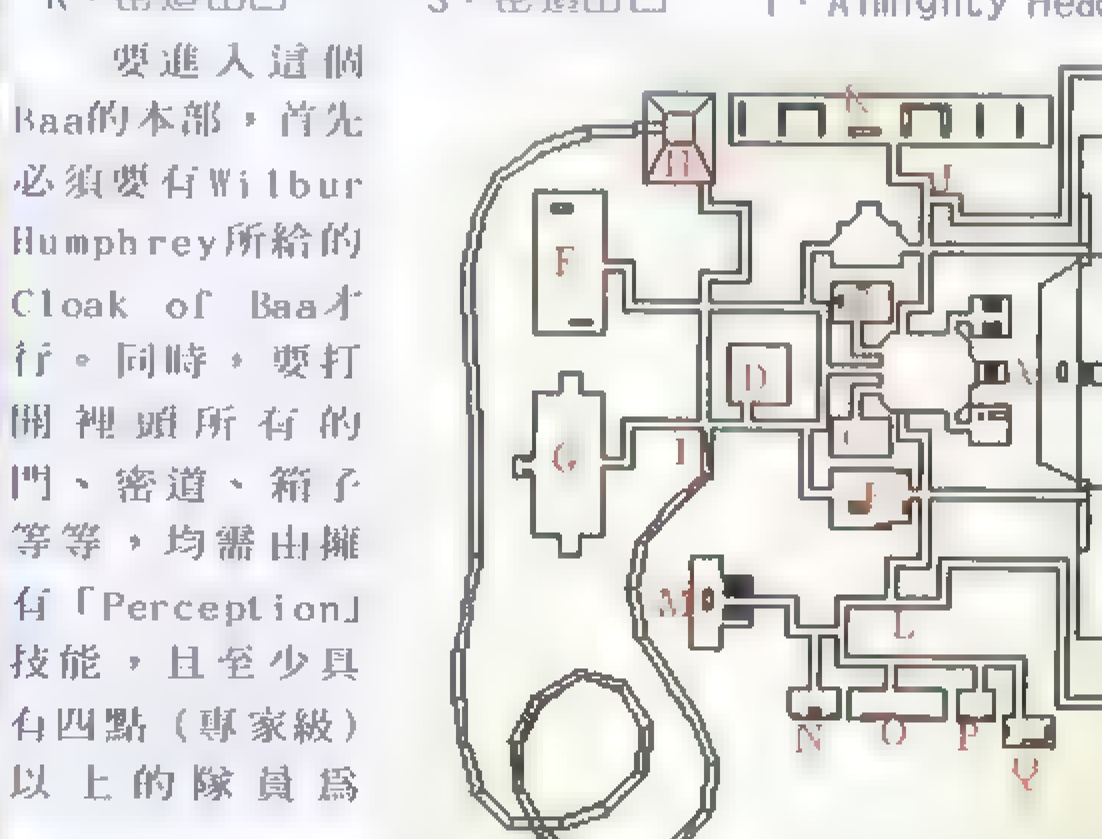
升級訓練場明細

[illegible]	神殿名稱	[illegible]
New Sorpigal	New Sorpigal Temple	Eradication
Castle Ironfist	King’ s Temple	Eradication
Silver Cove	Silver Cove Temple	Eradication
Mist	Mist Island Temple	Eradication
White Cap	White Cap Temple	Eradication
Free Haven	Temple Stone	無
Blackshire	Blackshire Temple	Eradication
Eel Infested Water	Abdul’ s Discount House of Worship	Eradication
Bootleg Bay Darkmoor Kriegspire	House of Healing	Eradication
Bootleg Bay Castle Ironfist Blackshire Paradise Valley Mire of the Damned Free Haven	Temple of Baa （會影響名譽）	Eradication Dead Stone

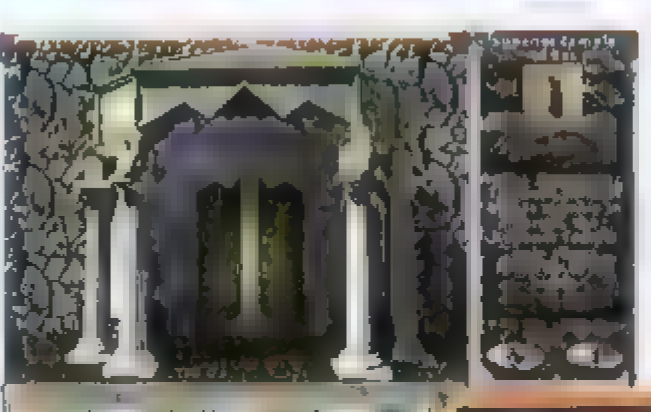
《Superior Temple of Baa》

A：入口　B：箱子　C：木桶、麻袋
D：[illegible]窖、內有木桶、麻袋、golds
E：櫃子、書架上有魔法書、桌上有上鎖的箱子
F：木桶　G：箱子×2、怪物身上有High Cleric’ s Key
H：地洞、內有密道　I：密道出口　J：密道
K：木桶　L：密道　M：Baa Head 1～4
N：Gauntlets　O：golds　P：golds
Q：golds、怪物身上有High Sorcerer’ s Key
R：密道出口　S：密道出口　T：Almighty Head of Baa

要進入這個Baa的本部，首先必須要有Wilbur Humphrey所給的Cloak of Baa才行。同時，要打開裡頭所有的門、密道、箱子等等，均需由擁有「Perception」技能，且至少具有四點（專家級）以上的隊員爲









之，否則行不得也。

E的廳中長桌上有一只上了鎖的箱子，必須等High Cleric's key和High Sorcerer's Key都拿到以後才能打開。箱中有「Letter from Zenofex」，而收信人則正是Slicker Silvetongue…這可是鐵證如山，果真這廝早已跟Baa互通有無、來往密切了。

地洞Q裡頭有一條很長的密道，出口I的牆壁只能由內向外推開，沒事的話還是別進去，因為密道裡佈滿了魔法陷阱。R和S之間這一大片地帶裡，



全是Temple of Baa的信徒與追隨者，保守估計，總有上千人吧…正面交鋒絕非上策。最穩當的方法是，分別由J和I兩條密道通往R和S的兩處高臺，由背後伏擊廳臺上的敵人之後，佔住廳台再由上往下攻擊。這場戰役時間會耗很久，所以必須保住後路以便伺機撤退休息。

M的房內計有四面鑲有Baa Head的牆壁，由Baa Head one～four逐一觸摸之後，再到位於T的Almighty Head of Baa之前，每位隊員再逐一觸摸，即可分別獲得五萬的經驗値。不過，必須是在「屍橫遍野」之後…

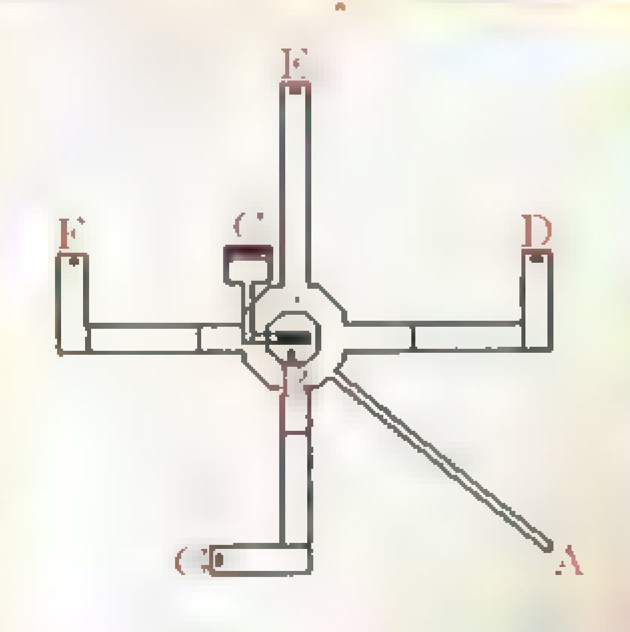
將Letter from Zenofex攜回Castle Ironfist呈給Wilbur，他這下子再也無法替叛徒尋求任何藉口了…（任務42結束）

氣急敗壞的攝政，吩咐立即帶著這封信件前往High Council揭穿叛徒的真面目，免得貽害社稷。

《任務43 將這封罪證Sticker Silvetongue叛國事實的鐵證，帶往位於Free Haven的High Council揭穿叛國者的罪行。》

《Oracle of Enroth》

再到Free Haven的High Council時，Slicker Silvetongue自認事跡敗露，丟下狠話之後，拂袖而去…這可好了，既然在座的其他五位代表，一致無異議通過，那麼，穿過High Council屋內的入口即可見到The Oracle。（任務43結束）



The Oracle目前尚無法喚醒，必須先找齊四個Memory Crystal並安置在四個基座之後，才能催化The Oracle。

在此另可得到一個線索，即四個Memory Crystal目前所在的地點：

⊙Memory Crystal Alpha－Hermit's Isle

⊙Memory Crystal Beta－Kriegspire

⊙Memory Crystal Delta－Darkmoor

⊙Memory Crystal Epsilon－Alamos

接著，必須分赴這四處地點去找尋Memory Crystal了。

《任務44 到Supreme Temple of Baa找回Memory Crystal Alpha，並安置在High Council之內，The Oracle的祭壇基座上。》

《任務45 到Castle Kriegspire找回Memory Crystal Beta，並安置在High Council之內，The Oracle的祭壇基座上。》

《任務46 到Castle Darkmoor找回Memory Crystal Delta，並安置在High Council之內，The Oracle的祭壇基座上。》

《任務47 到Castle Alamos找回Memory Crystal Epsilon，並安置在High Council之內，The Oracle的祭壇基座上。》

酒店、客棧分佈明細：

所在地點	酒店、客棧名稱	住宿費用	購買食物極限	費用
New Sorpigal	A Lonely Knight	3 gp	6 天	2 gp
Castel Ironfist	The King's Crown	40 gp	20 天	79 gp
Castel Ironfist	The Will o' Wisp	10 gp	10 天	9 gp
Bootleg Bay	The Goblin's Tooth	10 gp	10 天	9 gp
Bootleg Bay	The Broken Cutlass	19 gp	14 天	27 gp
Mist	The Imp Slapper	6 gp	12 天	7 gp
Free Haven	Rockham's Pride	40 gp	20 天	79 gp
Free Haven	The Echoing Whisper	17 gp	20 天	33 gp
Free Haven	Viktor's Hall	38 gp	30 天	115 gp
Silver Cove	Anchors Away	17 gp	20 天	33 gp
Silver Cove	The Grove	6 gp	12 天	7 gp
Darkmoor	The Haunt	19 gp	14 天	27 gp
Mire of the Damned	The Rusted Shield	10 gp	10 天	9 gp
Castle Stone	Rime and Reason	19 gp	14 天	27 gp
White Cap	The Frosty Tankard	90 gp	30 天	269 gp
Blackshire	The Oasis	360 gp	60 天	2,159 gp
Blackshire	The Howling Moon	90 gp	30 天	269 gp
Paradise Valley	The Last Chance	160 gp	40 天	639 gp

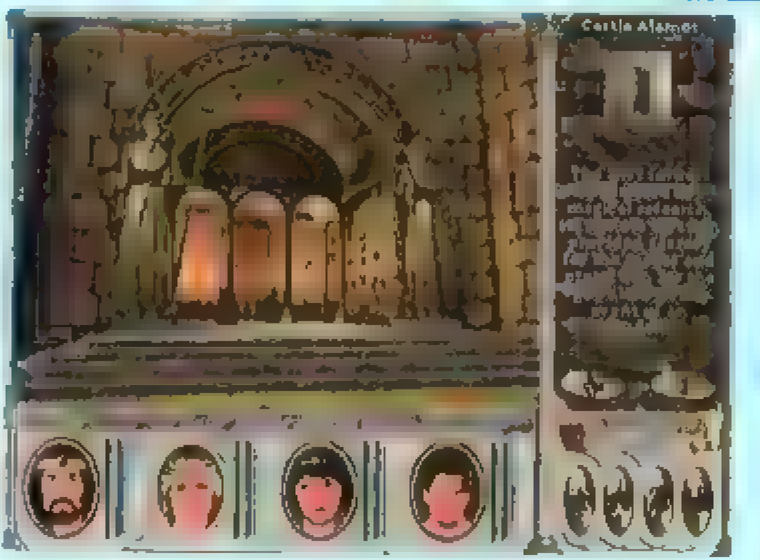
《Eel Infested Waters》

這個外海群島位於Enroth國土的極東北，只能由Circle of Stones上方小島嶼的碼頭乘船才能到得了，而且只有星期四才有航班。

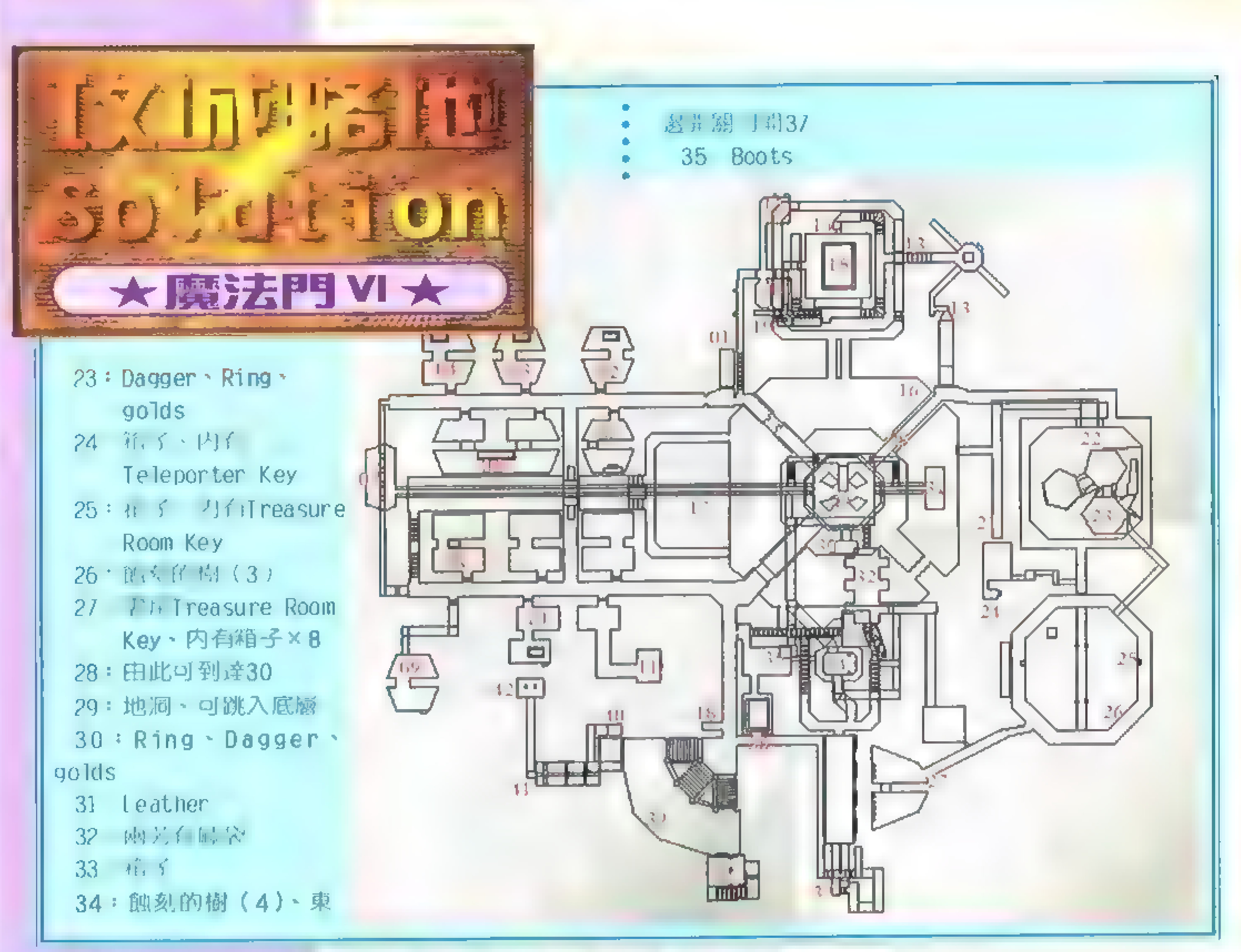
聽小島上的居民提到，由於島嶼附近聚集了很多怪異的生物，使得居民幾乎忘了Castle Alamos曾經是高超的煉金術士心目中的聖地。居民言之鑿鑿指出，一定有什麼力量最強大的東西，一直支撐著Castle Alamos…



《Castle Alamos》



01　入口
02　Wand
03：Spell Scroll、golds
04：Bow、golds
05：Mace、golds
06：木桶、Ring、golds
07：上層是懸空的走道、底層有蝕刻的樹（1）
08：Plate Armor
09：木桶、golds
10：Cloak、Helm
11：箱子
12：Club、golds
13：兩道上鎖的門，需同時用Teleporter Key
14：箱子
15：木桶
16：蝕刻的樹（2）
17：底層的入口
18：傳送牆、回到19
19：由18傳送到此
20：傳送牆、到21
21：由20傳送到此
22：重疊的入口



魔法書與魔法捲軸明細：

魔法名稱	魔法書 價格	魔法書 鑑定級數	魔法捲軸 價格	魔法捲軸 鑑定級數
Torch Light	100	1	100	1
Flame Arrow	200	1	200	1
Protection from Fire	300	2	300	2
Fire Bolt	400	2	400	2
Haste	500	3	500	3
Fireball	750	3	750	3
Ring of Fire	1,000	4	1,000	4
Fire Blast	1,500	4	1,500	4
Meteor Shower	2,000	5	2,000	5
Inferno	3,000	5	3,000	5
Incinerate	5,000	5	5,000	5
Wizard Eye	100	1	100	1
Static Charge	200	1	200	1
Protection from Electricity	300	2	300	2
Sparks	400	2	400	2
Feather Fall	500	3	500	3
Shield	750	3	750	3
Lightning Bolt	1,000	4	1,000	4
Jump	1,500	4	1,500	4
Implosion	2,000	5	2,000	5
Fly	3,000	5	3,000	5
Starburst	5,000	5	5,000	5

魔法名稱	魔法書 價格	魔法書 鑑定級數	魔法捲軸 價格	魔法捲軸 鑑定級數
Awaken	100	1	100	1
Cold Beam	200	1	200	1
Protection from Cold	300	2	300	2
Poison Spray	400	2	400	2
Water Walk	500	3	500	3
Ice Bolt	750	3	750	3
Enchant Item	1,000	4	1,000	4
Acid Burst	1,500	4	1,500	4
Town Portal	2,000	5	2,000	5
Ice Blast	3,000	5	3,000	5
Lloyd's Beacon	5,000	5	5,000	5
Stun	100	1	100	1
Magic Arrow	200	1	200	1
Protection from Magic	300	2	300	2
Deadly Swarm	400	2	400	2
Stone Skin	500	3	500	3
Blades	750	3	750	3
Stone to Flesh	1,000	4	1,000	4
Rock Blast	1,500	4	1,500	4
Turn to Stone	2,000	5	2,000	5
Death Blossom	3,000	5	3,000	5
Mass Distortion	5,000	5	5,000	5

36：打不開的門

37：由34控制的門

38：底層有Plate Armor、Dagger樓上有Letter to Gharik捲軸

39：蝕刻的樹（5）

40：升降台

41：禁區、需通行密碼

42：Memory Crystal Beta

光是看地圖就知道，此地夠忙上幾天Enroth的時間了。首先，先往西邊的十多個小房間熱熱身，來到07時，會是在上層的走道上，可以由此往下跳，先閱讀底層樹身上所刻的文字，那是解開41通行密碼的線索之一。



兩道編號13的門，目前尚無法進入，待取得24箱內的Teleporter key之後，才能一起打開。往下一直繞至16時，這兒還有一株蝕刻的樹。由此往逆時針方向從32底下向北進入29的底層，再向西穿過17底層的甬道，即可一路直達07下方的樹木之前。

由29向南來到34，這兒還有一株刻有提示的樹，同時東邊的牆上有一開關，可以打開37的入口；進入37轉過幾層階梯之後可達36，這扇門不管由內外都無法打開，只能從西北方另一個方向的門進入。先由18的傳送牆到北邊19的一小間密室，轉個彎再由20的傳送牆抵達21，進入22之後可得看清情勢，這兒的垂直空間計有三層，第二層可以由23進入25，回頭往上瞧，在右上方有條通道可以接往13。由28的方向可進入29的上層，如果緊貼著牆不往下掉，即可進入30。

25箱內的Treasure Room Key可打開密室27，裡頭有超出行囊所能負荷的道具可拿。26還有一棵樹，別漏掉了。現在該往終極地前進了，39那棵樹等「風聲」稍歇之後再去讀吧，這兒的怪物可不好收拾。從40搭上升降台之後，小心走過柱子上方往41挪近，這兒是禁區，該得好好解一解五棵樹上的密碼線索了。

魔法名稱	魔法書		[illegible]		魔法名稱	魔法書		[illegible]	
	價格	鑑定級數	價格	鑑定級數		價格	鑑定級數	價格	鑑定級數
Meditation	100	1	10	1	Create Food	1,000	1	100	1
Remove Fear	200	1	20	1	Golden Touch	1,500	1	150	1
Mind Blast	300	2	30	2	Dispel Magic	2,000	2	200	2
Precision	400	2	40	2	Slow	2,500	2	250	2
Cure Paralysis	500	3	50	3	Destroy Undead	3,000	3	300	3
Charm	750	3	75	3	Day of the Gods	3,500	3	350	3
Mass Fear	1,000	4	100	4	Prismatic Light	4,000	4	400	4
Feeblemind	1,500	4	150	4	Hour of Power	5,000	4	500	4
Cure Insanity	2,000	5	200	5	Paralyze	6,000	5	600	5
Psychic Shock	3,000	5	300	5	Sun Ray	7,500	5	750	5
Telekinesis	5,000	5	500	5	Divine Intervention	10,000	5	1,000	5
Cure Weakness	100	1	10	1	Spirit Arrow	100	1	10	1
First Aid	200	1	20	1	Bless	200	1	20	1
Protection from Poison	300	2	30	2	Healing Touch	300	2	20	2
Harm	400	2	40	2	Lucky Day	400	2	30	2
Cure Wounds	500	3	50	3	Remove Curse	500	3	50	3
Cure Poison	750	3	75	3	Guardian Angel	750	3	75	3
Speed	1,000	4	100	4	Heroism	1,000	4	100	4
Cure Disease	1,500	4	150	4	Turn Undead	1,500	4	150	4
Power	2,000	5	200	5	Raise Dead	2,000	5	200	5
Flying Fist	3,000	5	300	5	Shared Life	3,000	5	300	5
Power Cure	5,000	5	500	5	Resurrection	5,000	5	500	5
Reanimate	1,000	1	100	1	Day of Protection	3,500	3	350	3
Toxic Cloud	1,500	1	150	1	Finger of Death	4,000	4	400	4
Mass Curse	2,000	2	200	2	Moon Ray	5,000	4	500	4
Shrapmetal	2,500	2	250	2	Dragon Breath	6,000	5	600	5
Shrinking Ray	3,000	3	300	3	Armageddon	7,500	5	750	5



這個密碼計有五個英文字母，究竟是哪幾個字母，可得從線索中找出答案了：

第三個字碼－A（提示不是說，二十六個字母的第一個嗎？）

第二個字碼－B（第二個字碼是「第三個字碼」的下一個…）

第五個字碼－D（「第二個字碼」的兩倍，B是第2，2×2=4，即第四個字母）



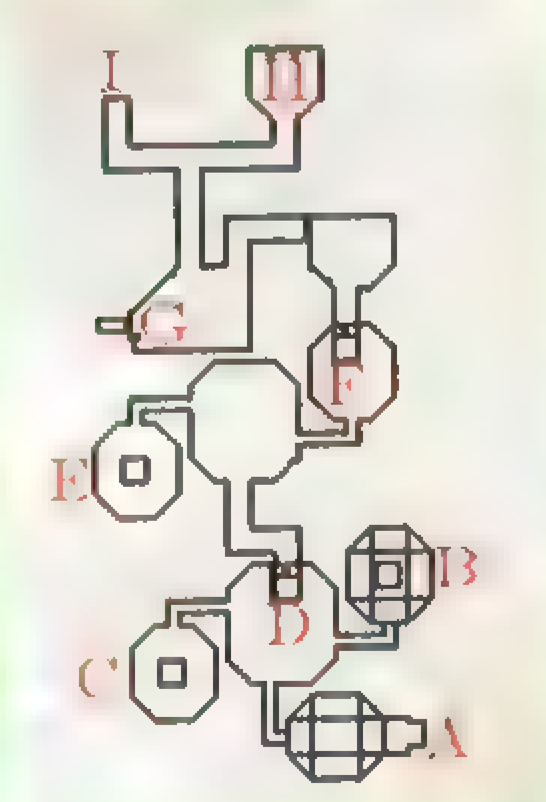
第四個字碼－R（倒數八個…26－8=18，即從頭算起第十八個字母）

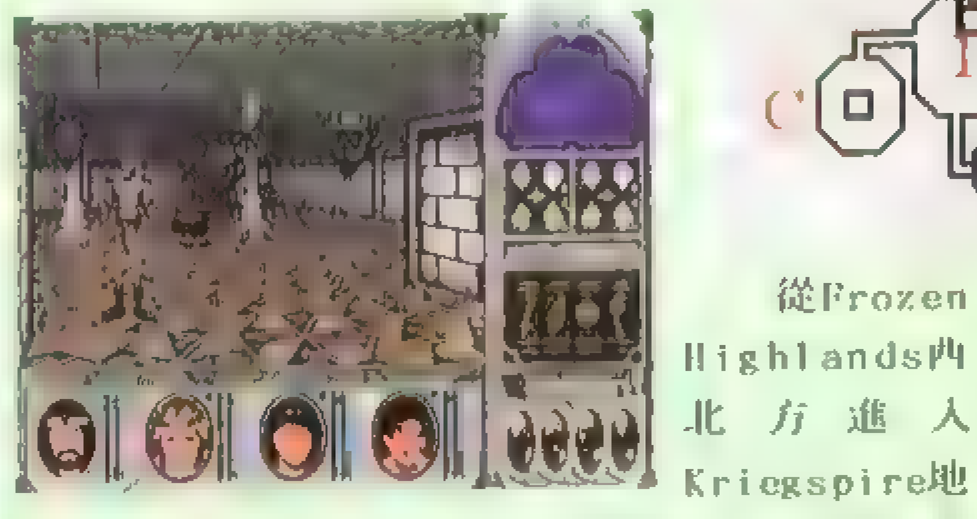
第一個字碼－J（「第四個字碼」的一半再加一…18的一半是9，9+1=10，即第十個字母）

因此輸入「JBARD」密碼即可順利取得位於42的Memory Crystal Beta。（與The Oracle所示有誤差，依祂的指示，此地應是Memory Crystal Epsilon。）取得Memory Crystal Beta之後，可以由13的傳送點回到Free Haven。

《Agar's Laboratory》

A：入口
B：北面有開關可打開牆中地板
C：南面有開關可打開牆中地板
D：升降台
E：南面有開關可打開牆中地板
F：升降台
G：空箱
H：箱子、內有Page from Agar's Journal捲軸





從Frozen Highlands西北方進入Kriegspire地帶，可瞧見空地上明顯的一座建築物，不妨進入瞧瞧有何把戲。裡頭有不少小房間，房內的開關泰半都可升起地面下的密室，箇中自然少不了躲藏的怪物。

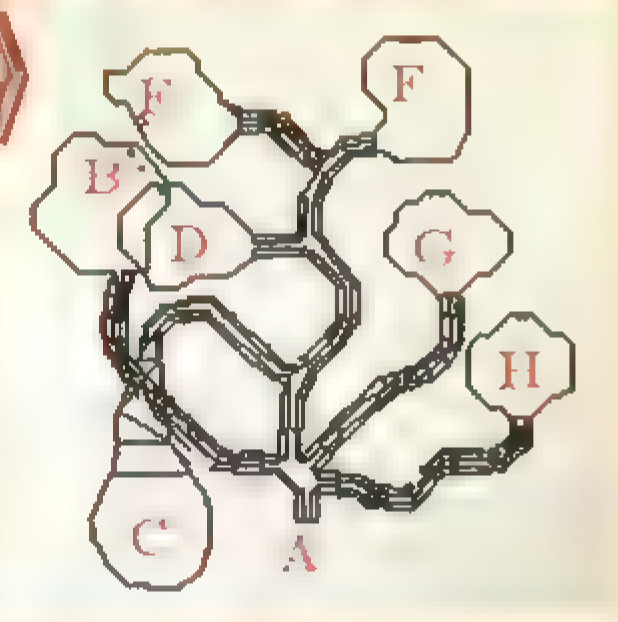
當B和C的開關都按下之後，位於D的外牆即可降下，露出一升降台可抵達底層，F的情形也是如此。G有一只空箱，當打開時，西邊密室裡的怪物就會現身，而北邊的牆上也會射出冰球，需小心移位。

盡頭H躲著不少怪物，室內的熱鍋子碰不得，那會致命的。箱子裡取出一紙捲軸，那是Agar的記事簿，內中提到Memory Crystal Epsilon遺失在Kriegspire，這條線索算是此行的收穫吧！

《Caves of the Dragon Riders》

A：入口
B：箱子×2
C：木桶
D：木桶、箱子×2
E：箱子×2、golds
F：箱子×3、內有Diary Page捲軸
G：木桶、箱子×2
H：箱子×2

這個洞穴位於Agar's Laboratory西南方的山腳下，顧名思義，裡頭自然住著不少Dragon，要想全數剿滅，是需要點本事的。洞內的通道極為彎



曲，且高低起伏，進退間得留意安全顧慮。

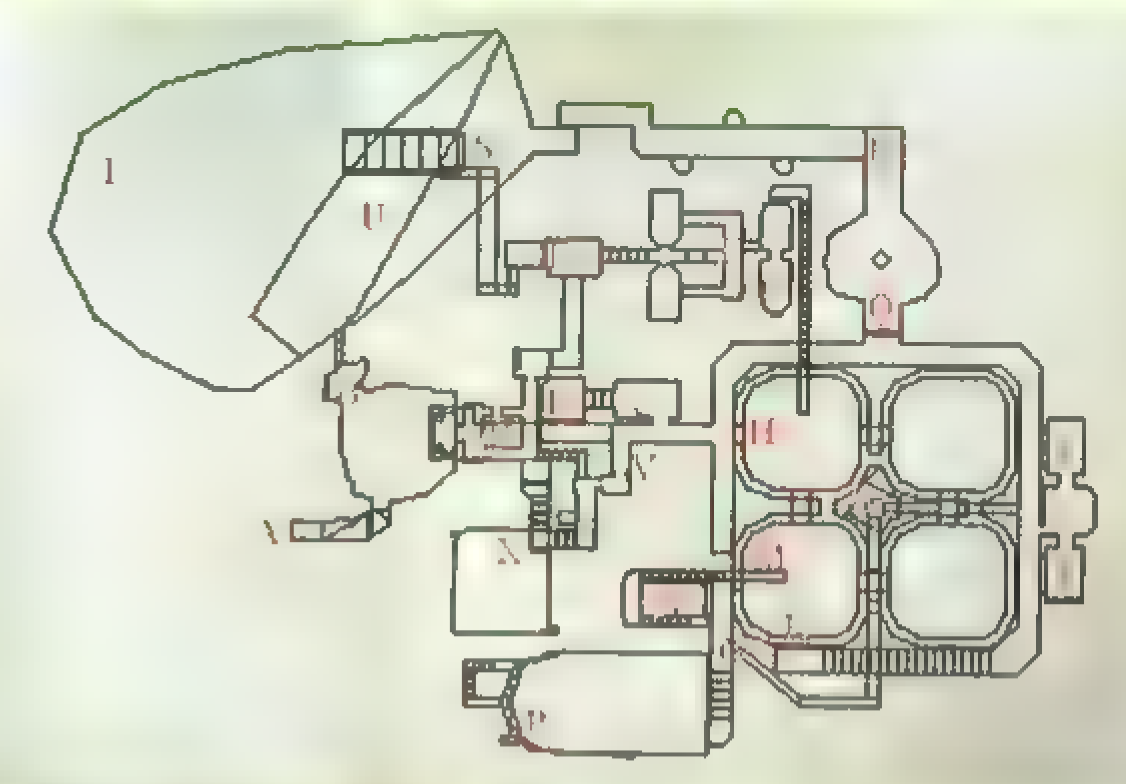
在F的箱子裡所找到的Diary Page，內中提到需要鑰匙前往Dragon Tower，這應該是調整六座Dragon Tower的線索。該任務既已完成，那就當作練功強身吧！





《Castle Kriegspire》

A：入口
B：箱子
C：[illegible]
D：Spell Scroll
E：需由內開啟的門
F：左右牆內都有箱子
G：箱子、內有Jeweled Egg
H：[illegible]入口
I：Magic Horseshoe ×5
J：箱子
K：上層的入口
L：槓桿、可打開V
M：底層入口
N：傳送點、回至B
O：密道
P：箱子
Q：北側區域的入口
R：Curator of Kriegspire
S：[illegible]
T：[illegible]
U：橋底下的空間
V：鐵門、由L控制
W：牢籠裡有Roland's Journal
X：Memory Crystal Epsilon





一進入後，即可感受一股陰森恐怖的氣氛，這裡面所有失控的「人工怪物」都不好對付，尤其是強悍的牛頭人身變種生物。離入口動線不遠的G，箱子裡即可找到村民委託尋找的Jeweled Egg。

由H開始到M，是一大片空曠的「競技場」，其實這兒可以不用冒險去闖，因為一旦跨入，一大群怪物會立即蜂擁而出，而且，略顯圓形的四處區域都各有硬仗。如果執意要闖一闖，那麼，進入M之後，樓梯間的N有傳送點可回到入口前，而密道O則能穿過L的下方，回到環狀的走道上。這一路只在P有個箱子而已。

若是由H的外圍走道繞經I、J門前而爬上階梯到K，那麼，緊貼著牆沿由東邊進入L，這兒有個開關可以打開V的閘門。要是不想發生混戰，回頭還是得循原路回到K的階梯，千萬別直接往地下跳，那種後果與由底層的H進入是一樣的。

往北進入Q之後，迎面在R可見到牆上的Curator of Kriegspire，每位隊員若是花上10,000 golds的代價，將可在此恢復所有的健康。一路到達S前方，少不了又有一場硬仗。S本是一座橋，不過目前被四面牆緊緊包圍著，只有在靠近之後，外牆才會降下。當然啦！裡頭也藏著怪物唄。

收拾T地上的所有道具、物品之後，要是掉入橋下U，在橋的正下方有一條密道，由此可以回到E，而E也只能由此方向打開。

往南進入V不遠可看見一扇門，門內有一難纏的人身牛頭怪…轉入W的話，可以在牢籠裡搜出Roland's Jpurnal，裡頭寫著別相信Sulman…在這方形的走道西南方有兩個洞口，直接往下跳入X，西北方角落裡即是Memory Crystal Epsilon。瞧見地上有塊方形的傳送點嗎？站上去即可回到走道上，W右方底下有扇門可快速回到入口前。（與The Oracle所示有誤差，依祂的指示，此地應是Memory Crystal Beta。）



將Jeweled Egg攜回Kriegspire Village給Emil Lime，得5,000 golds。（任務41結束）



《Darkmoor》

此村位於Mire of the Damned的西北方，東北方則除了馬戲團遺址，和一座Snergle的洞穴之外，尚有一間酒店。這個小村如今已因人煙罕至而日漸頹敗，整個區域充滿了Skeleton和Ghost，這些怪物惱人的地方，在於牠們都具有影響人類心智的能力，遇上了還真是煩呢！

聽得酒保說道，有位叫Avinril Smythers的矮人族，原本在族中享有崇高的地位，但自從Snergle當上首領之後，他竟然被踢出族外。儘管矮人族咸認Snergle並非理想的領導人，但是沒有人敢勇於挑戰他的威勢。滿腔忿恨不平的他，目前正尋求報復且急需幫助。聽聞他經常在此間的酒店、客棧出現，可能的話就幫幫他吧！

很奇怪吧？這個村子既然已少有旅人過往，但何以能存在至今？而且看起來居民還不少…在一處二樓的屋子裡，有位Terry Ros提到一本關於巫師公會的書，據說是在Succession War期間，被一位公會成員帶進了Castle Darkmoor，如果能進去幫他毀了Book of Liches，他將給予重酬。

[illegible]



村子的客棧裡找到Avinril Smythers，正如村民所說，Avinril 請求能幫他殺了 Snergle，並取回 Snergle's Axe，他將給予重酬。

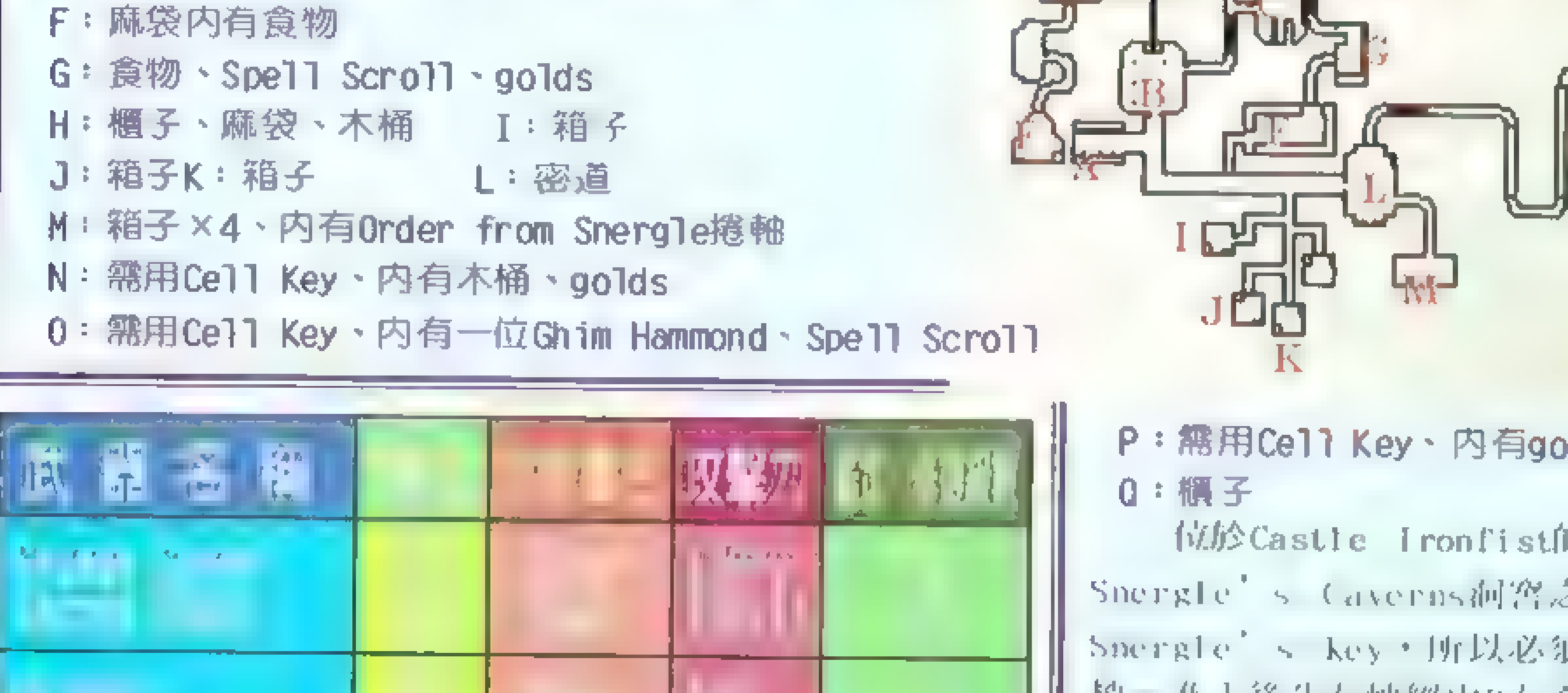


[illegible]

武器總覽：

武器名稱	[illegible]	[illegible]	攻擊力	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Dagger [illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	Spear Spear Spear	1d9 1d9+1 1d9+5	[illegible]

《Snergle's Iron Mines》

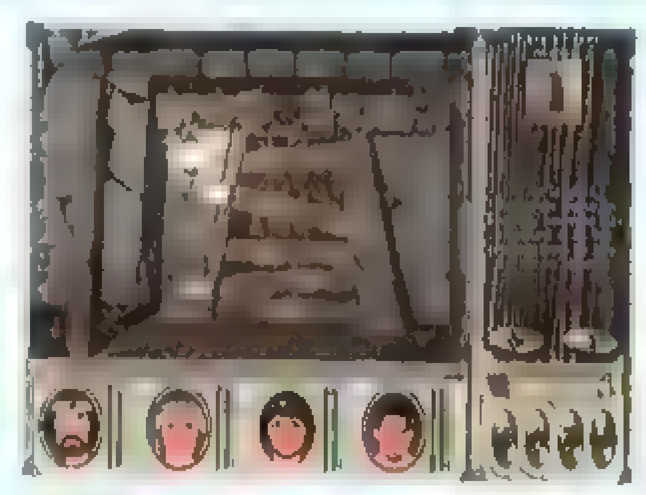


A：入口　B：正廳　C：書房、內有13本魔法書
D：Belt　E：Mace、箱子、內有Cell Key
F：麻袋內有食物
G：食物、Spell Scroll、golds
H：櫃子、麻袋、木桶　I：箱子
J：箱子K：箱子　L：密道
M：箱子×4、內有Order from Snergle捲軸
N：需用Cell Key、內有木桶、golds
O：需用Cell Key、內有一位Ghim Hammond、Spell Scroll
P：需用Cell Key、內有golds
Q：櫃子

[illegible]	[illegible]	[illegible]	攻擊力	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Longbow [illegible] Magic Bow Stellar Bow	[illegible]	[illegible]	5d2 [illegible] 5d2+6 5d2+8	[illegible]
Crossbow Accurate Crossbow True Crossbo	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible] …nden Mace [illegible]	[illegible]	Mace	2d4+5	[illegible]
Dark Hammer Holy Hammer	[illegible]	Mace Mace	2d5+3 2d5+9	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Blaster Blaster Rifl	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

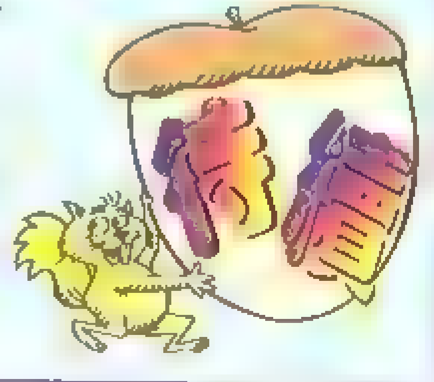
位於Castle Ironfist的西北方，由於Snergle's Caverns洞窟之中需用到一把Snergle's key，所以必須先到此洞穴一趟—進入後先左轉經由B右方的階梯爬到樓上，這是一間書房，裡頭的書架上計可搜出13本魔法書，不過書房的門必須在精、氣、神十足的情況下才打得開，這是讀書準備聯考的必備要件…往上殺進E，從箱子裡取得一把Cell Key。

這把Cell Key是用來打開N、O、P三間房間，其中的O房裡有位Ghim Hammond，他是被捉來禁錮在此的，據說，Snergle在另一個大本營中設有一扇用特殊材質所建造成的門，當危險發生時，他會立即躲進裡面避禍，然後再由一夥手下去應付外來的麻煩，如果沒有鑰匙，說什麼也殺不到他的。巧得很，他身上就有一把Snergle's key，為了感謝釋放了他，於是將鑰匙送給隊伍。



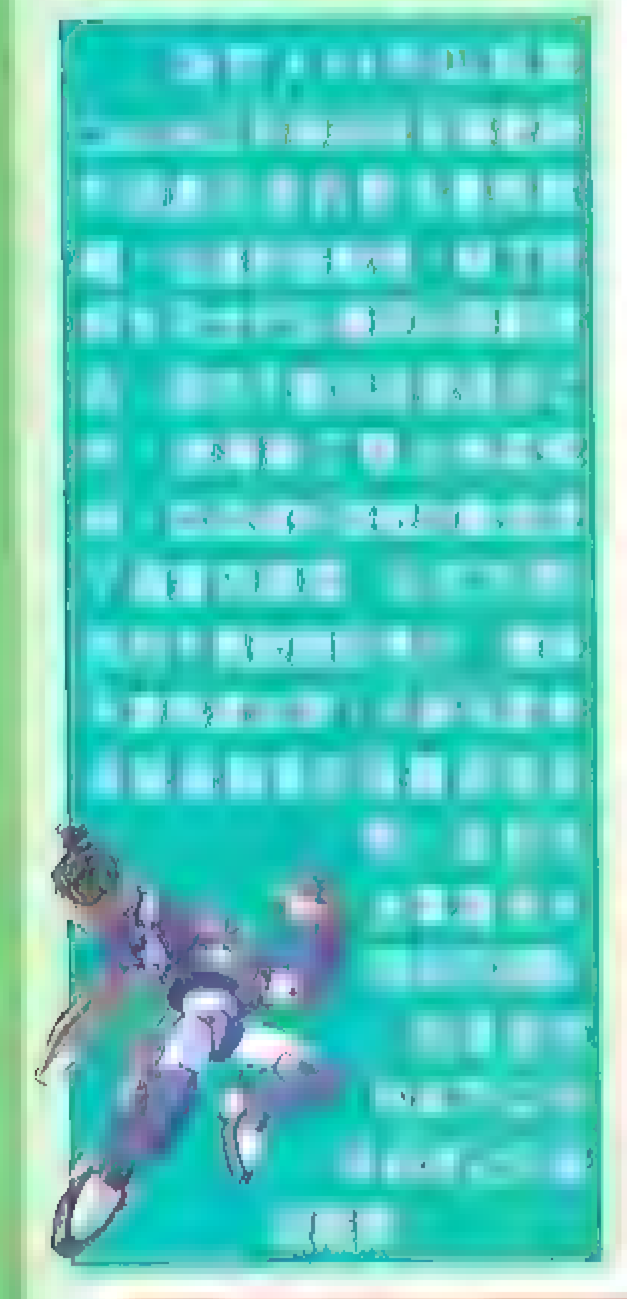


Q房裡有個櫃子打不開？試試由側面開開看…





作者／JEFFRY







洛克人X與Zero兩者最大的差別，在於洛克人X可以隨著遊戲的進行，取得四種不同可以提升火力的強大配件。筆者在此簡單地說明一下相關的用途與取得之處。

足部配件－叢林Area 1

最容易輕易取得的配件，不過一般玩家在玩的時候，很可能會不小心遺漏掉。在叢林Area 1一開始沒多久，要準備往下走去，足部配件就放在最底下的右側山洞裡頭。



有了足部配件之後，就可以在空中停留較長的時間，還可以直接在空中進行衝刺的動作。

頭部配件－電腦空間Area 1-3

最不易取得的配件，因為玩家必須要在電腦空間Area 1-3內，以最快的速度通過這個區域，並且取得S級評價才可以獲得。

雖然取得過程很艱辛，不過只要裝備了它之後，就可以不用擔心特殊武器的能量會有用完的一天；不過採用集氣攻擊的話，仍然會消耗掉武器能量。

手部配件－空軍部隊基地 Area_2

手部配件的取得稍微有點難度，因為玩家必須要利用閃光波擊，來跳躍至佈滿尖刺的危險區域當中，然後再跳躍一次至尖刺上方的安全地帶，如此才能夠到達放置手部配件的所在。

手部配件一共有兩種，洛克人X一次只能夠選擇一種來加以安裝，分別是存積集氣攻擊與連發集氣攻擊；想要更換另外一種手部配件的話，只要再前往手部配件所在地即可。



身體配件－火山地帶 Area 2

放置這個配件所在的地方其實蠻好找的，但如果玩家還沒有取得手部配件之存積集氣攻擊的話，就沒有辦法打破牆壁以便順利取得。玩家只要搭配雙重斬殺與存積集氣攻擊，就能夠輕輕鬆鬆地獲得身體配件。

有了身體配件之後，洛克人X將可以藉著敵人攻擊所造成的損傷與回復體力的道具，將自己的能量儲存到滿，並且還可以進行突擊光速飛行。



至於在道具方面，一共有四種不同的道具，取得之後將會更有利於遊戲的進行。筆者在此簡單地說明一下相關的用途與取得之處。

生命能量庫－電腦空間 Area 1-2　海洋地帶 Area 2

有了這兩個寶貴的生命能量庫之後，洛克人X就可以儲存敵人落下的生命能量寶物，並且在緊急的時候加以使用，尤其是對付頭目的時候，更是事半功倍之利器。

電腦空間Area 1-2的生命能量庫，必須要以S級評價通過該區域方能取得；至於海洋地帶Area 2的部份，只要玩家在該區域最後面一個上升平台的地方，以衝刺跳躍的方式跳至最上方平台，就可以輕輕鬆鬆地取得。



武器能量庫－冰雪地帶 Area 2

與生命能量庫一樣的道理，武器能量庫則是用來儲存敵人落下的武器能量寶物，在洛克人X尚未取得頭部配件之前，是克敵致勝絕對不可或缺的寶物。

由於武器能量庫很明顯地被冰凍在冰雪地帶Area 2當中，玩家根本不用花太多時間尋找，只是此處敵人攻擊不斷，要稍微留意一下。

EX道具－冰雪地帶 Aera 1



取得EX道具之後，洛克人X的人數就可以從原本的3人增加爲5人，讓玩家在進行遊戲的時候更加方便不少。

EX道具位於冰雪地帶Aera 1後半段，在通過後會慢慢融化的坡道中途，也就是最右側的右上角位置那邊。洛克人X必須要使用閃光波擊與踢壁的方式取得，Zero則是必須要運用二段式跳躍。

提升生命力－八個區域皆有

由於提升生命力寶物可以讓洛克人X的體力增加一些，所以假如全部都可以取得的話，就算覺得自己笨手笨腳的玩家，有時候還可以用硬碰硬的方式幸運過關呢！至於取得提升生命力寶物的方法，將會在各個區域的解說裡頭詳述。

推薦攻略流程

其實洛克人X4的彈性是很大的，玩家可以針對每個頭目的弱點所在，先行取得專門用來剋制頭目的武器；不過就算不先取得這些打倒頭目後遺留下來的武器，只使用最普通的集氣攻擊與光速劍斬，一樣是可以愉快地過關斬將。

[illegible]X[illegible]

叢林→冰雪地帶→生化研究所→電腦空間→陸軍上校對決→空軍部隊基地→海洋地帶→軍隊列車→火山地帶→太空發射場→究極武器

[illegible]

叢林→生化研究所→冰雪地帶→海洋地帶→軍隊列車→火山地帶→電腦空間→空軍部隊基地→太空發射場→究極武器



有一個特別需要留意的一點，那就是在前往太空發射場之前，千萬記得要先把八個區域裡頭尚未取得的配件與寶物一一取得，否則就再也沒有機會可以回頭。另外，假如玩家使用洛克人X來進行遊戲的話，在打倒任何四個區域的頭目之後，洛克人X將會與陸軍上校進行單挑。



天空礁湖 Sky Lagoon

Area 1 一不用理會在一旁不斷發出攻擊的依留奇，只要盡快地走到長廊通道盡頭，並且將大門給斬破就行了。



Area 2 一小心不要被掉落的巨石給壓扁了，另外在與頭目對決之前，會掉落在一處兩旁牆壁會不斷合起的陷阱當中；雖然這裡有1UP與生命能量，不過還是不要過於冒險取得比較安全。

Boss 一別看牠體型龐大，其實根本只是大肉腳一個，玩家可以輕輕鬆鬆地躲過大部份攻擊，並且利用集氣攻擊或光速劍斬加以解決即可。

叢林 Jungle

Area 1 一小心不要漏拿了足部配件；另外在跳過圓木的時候要算準時間，有些圓木最好以衝刺跳躍的方式通過比較保險。



Area 2 一注意要一擊摧毀薩子蜂窩，以及不斷生出蜘蛛的蜘蛛網。在第一個樹幹區域的右上角，使用飛昇火燄加以破壞，便可取得提升生命力寶物。

Boss 電磁蜘蛛怪的攻擊模式有兩種：第一種是發射電磁蜘蛛網，由於它具有追蹤能力，所以玩家只要在它靠近的時候以跳躍躲開即可，並且趁著這個時候給予頭目攻擊。



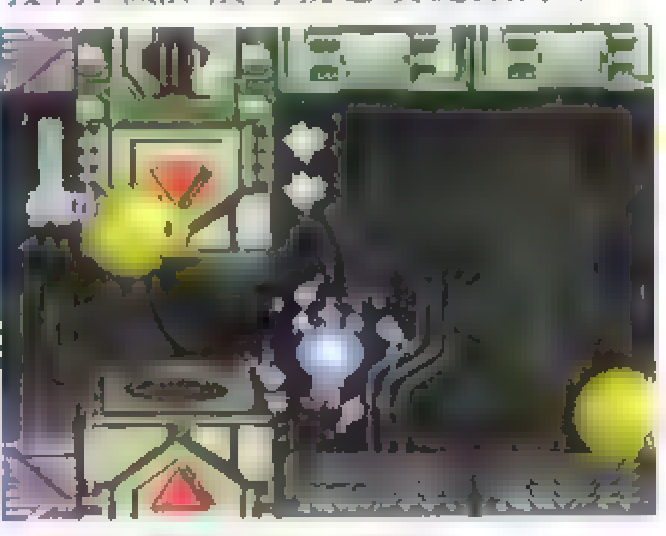


在頭目體力下降至一定程度時，就會展開第二種攻擊，這時它會在四周張開大型蜘蛛網，並且還生出許多小蜘蛛，最後再補上一個電磁蜘蛛網。只要玩家能夠在小蜘蛛尚未爬出時擊斃即可，並且記得在頭目剛剛放出大型蜘蛛網時，順便給予牠一記攻擊。

虛擬空間 Cyber Space

Area 1 在這個區域當中，玩家必須要一定時間內迅速通過，獲得S級評價時，將會依照關卡的不同而獲得不同的寶物；獲得A級評價時將不會獲得任何物品，但是可以繼續前往下一個關卡；獲得B級評價時就必須從頭再來。



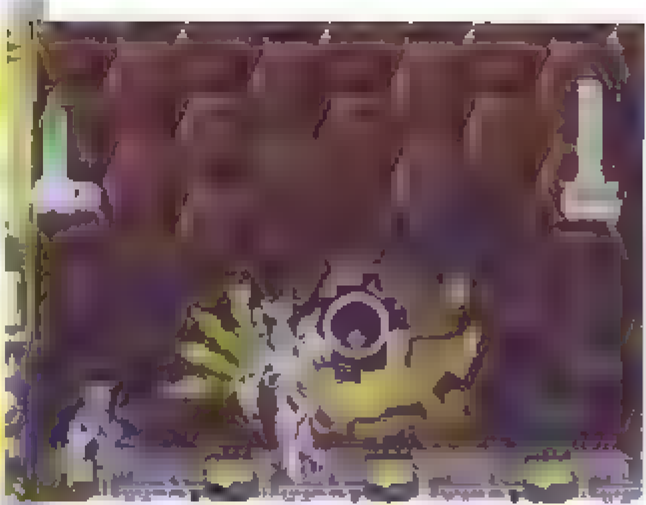


比較傷腦筋的敵人就是黃色球體，它不但會抓住主角一段時間，而且也會遭受到體力下降的命運，所以建議玩家使用靈魂分身或空圓斬來加以對付。

Area 2 一這裡其實很容易通過，只要玩家不斷地向右前進，並且踩下可以讓舞台上下顛倒的黃色開關就可以了。

Boss 一網路駭客鷹的攻擊模式有兩種：第一種時頭目先會消失無蹤，然後在主角所在的位置出現，並且接著用擴展羽毛來攻擊，這個時候玩家只要適當地衝刺跳躍就可以躲過。第二種攻擊的

時候就相當棘手，因為頭目將會發射鎖定追蹤飛彈，所以強烈建議在取得了剋制頭目武器之後再來對付。



空軍部隊基地 Air Force

Area 1 —記得不要忘記利用萊特裝甲，因為牠不但擁有強大的火力，主角也不會受傷，而且還具有離子集氣攻擊的能力。在大型戰艦摧毀掉落腳處之前，眼尖的玩家應該都會看到上面放著提升生命力寶物，所以一定要利用衝刺跳躍來順利取得。



Area 2 —這裡要特別注意的一點，就是千萬不要碰到尖刺，否則主角會因此喪命。雖然有點挑戰性，不過玩家記得要上前取得位於平台上方的手部配件。



Middle Boss —只有在中頭目眼睛張開的時候，才可以對牠進行有效攻擊，所以玩家可趁著這個空檔，將源源不絕的敵人給一一打倒。對付中頭目最有用的攻擊，就是使用電漿集氣攻擊或空間斬。

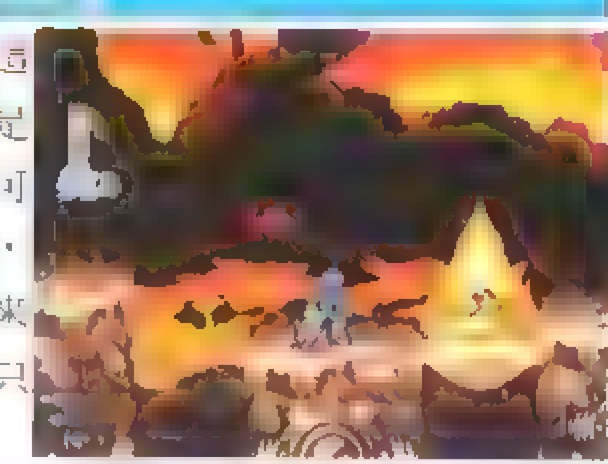
Boss —旋風飛天怪的攻擊模式高達四種之多！第一種攻擊的時候，頭目會從空中撲擊而下，並且將主角抓到空中後再丟下來；第二種攻擊時，頭目會發射長程雷射，只要巧妙進入雷射之間即可安然閃躲。



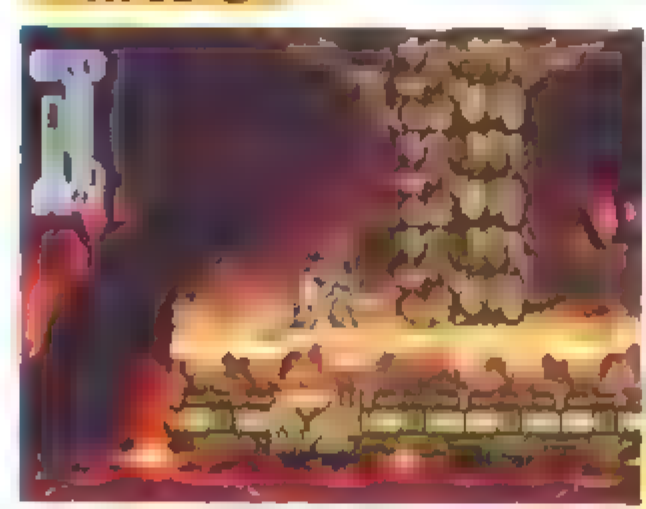
第三種攻擊的時候，頭目會投擲出彈跳旋風，所以要想辦法抓住其軌跡來躲避；最後一種攻擊則會產生巨大的旋風，這時候只要以衝刺的方式離開旋風範圍之外即可。

火山地帶 Volcano

Area 1 —這個區域裡頭到處都是火球與熔岩，前者可以巧妙地跳躍躲過，或是使用冰霜塔擊來加以阻擋，後者則只有躲避一途。



Area 2 —一開始最大的難題，就是會不斷上下穿梭的熔岩，而且有時還會慢慢地將立足平台給融化，所以後半段利用衝刺跳躍將會安然地通過。在通過這個部分的考驗之後，在通往上方的左上角位置就是提升生命力寶物的所在，一般玩家很容易就忽略掉此處。在放置萊特裝甲的右上角區域，就是身體配件的所在。



Boss —武鬥騎兵怪的攻擊模式居然高達六種之多！包括了跳躍、跳踢、波動拳、昇龍拳、噴火與火山彈六種，不過這些攻擊模式其實都很容易破解掉，多多跳躍與利用兩旁牆壁來閃躲，是掌握勝利先機的不二法門。



假如玩家能夠一路騎著萊特裝甲直入頭目區域，那麼對於打倒頭目將會有非常大的幫助。

海軍基地 Marine Base

Area 1 —這是一個強制捲軸舞台，所以如何看準洞穴來加以躲避與跳過，將是玩家最大的挑戰所在。在第三個需要跳躍



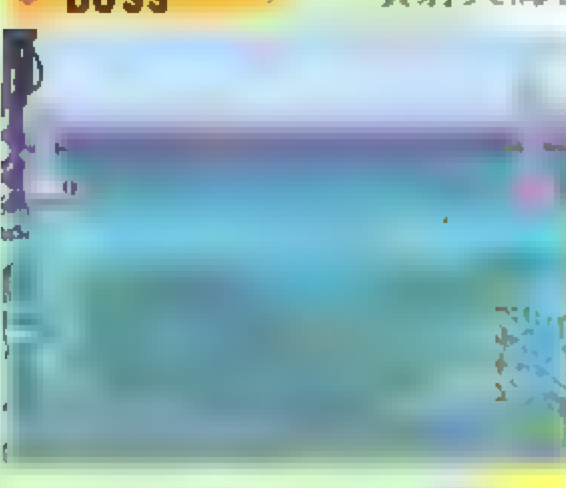


通過的地方，其下段部份放置有提升生命力寶物，取得的要訣在於先不要使用跳躍通過，如此就會恰好下降至下段部份，然後再使用一般跳躍來避免被夾死。

Area 2 —一樣是個強制捲軸舞台，除了適時跳躍之外，更要避免被夾死的情況發生。比較要留意的一點是，不要錯過了設於舞台後半段上方的生命能量庫。



Boss —噴射大海怪的攻擊模式有兩種：

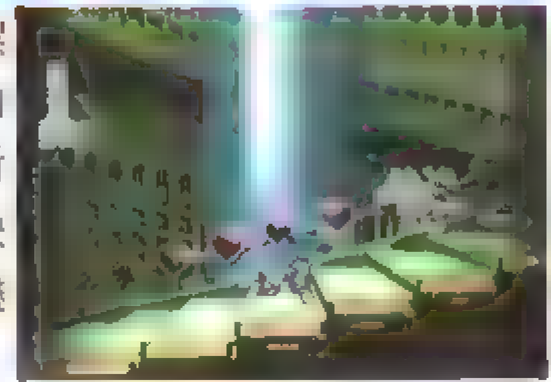


第一種攻擊時，頭目將會生出小型海怪並且不停地轉動，之後頭目就會衝入海中進行衝撞攻擊，如果玩家將小型海怪都擊倒的話，畫面兩側為安全地帶。

第二種攻擊頭目便會慢慢沉入海中，然後再利用水流進行吸入攻擊，並且再補上一記衝撞攻擊，畫面兩側同樣為安全地帶。

生化實驗室 Bio Laboratory

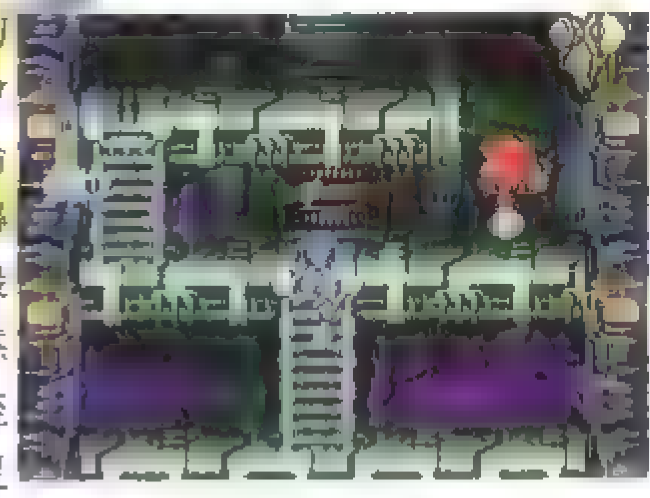
Area 1 —在螺旋樓梯關卡的部份，由於敵人會不斷出現，所以最好的方法就是儘快以衝刺跳躍到樓梯盡端。



Middle Boss —因為中頭目會不斷地破壞主角目前所站立的平台，所以建議玩家最好從兩端邊緣的部份開始進行攻擊，等到進行到另外一端的時候，再跳至上方的兩個平台來立足。擊倒的方式其實出乎意料地簡單，只要趁著中頭目在破壞平台的時候，給予幾記強力的攻擊即可。

Area 2 —通過螺旋樓梯關卡之後，將會碰到敵人將走廊部份通道不斷擊破的情況，所以玩家必須要抓準時機，在毀壞的部份尚未掉落之前快速通過，否則就會遭到夾死的命運。

在這個關卡的一開始，玩家將會清楚看到提升生命力寶物所在，取得的方式就是跳上毀壞走廊的頂端，然後再巧妙地跳躍至天花板一旁的立足點之上。通過這邊之後，玩家就要準備開始不斷往上爬，適時地擊倒兩旁不斷再生的敵人，然後趁機通過。之後玩家會碰到兩旁巨大的尖刺進行雙方夾擊，玩家只要移動至中間的安全地帶即可通過。



Boss

分身機甲怪的攻擊模式一共有三種。如同頭目的名稱一樣，進行第一種攻擊時，將會出現很多個分身，然後再以分身來進行攻擊；第二種攻擊的時候，本尊與分身將會交互移動，半身的就是分身，並且會在牆壁之間不停彈跳。



最後一種攻擊可以說是第二種攻擊的高等級版本，頭目來到地上的時候，將會施放出毒氣瓦斯。如果玩家不好好利用特殊武器的話，將很難加以打倒。

軍隊列車 Military Train

Area 1

這裡的敵人雖然並不多，不過卻常常需要運用到衝刺跳躍的技巧，尤其是在敵人將火車之間聯結給破壞掉的時候。另外也要特別注意砲台的攻擊，最好的擊倒方式就是一擊集氣。



Middle Boss —中頭目會不斷地伸出三隻長矛來攻擊主角。使用洛克人X的時候，只要使用集氣攻擊就可以輕鬆地打倒；使用Zero的時候就比較辛苦一點，需要採用近身戰的方式來進行攻擊，因此操作技巧就顯得更為重要。

Area 2 —別忘了要利用泰特裝甲來擊倒敵人，特別是砲台的部份，這裡的某個車廂內藏有提

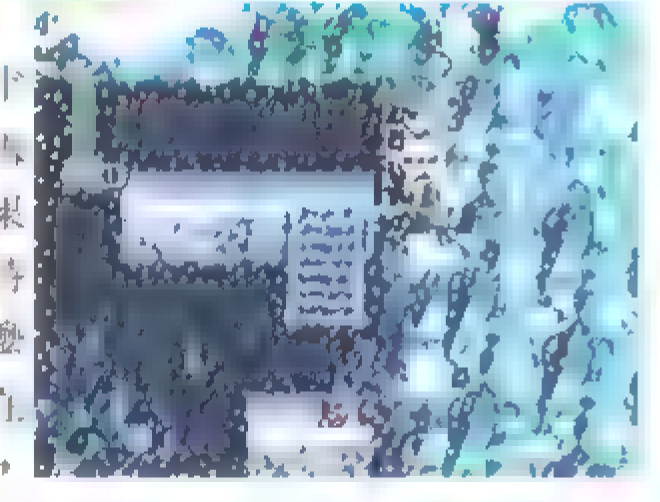
升生命力寶物，必須要用萊特裝甲來加以擊破才能取得。


畫面的邊緣是安全地帶所在

Boss —疾風破壞鷹的攻擊模式一共有四種：第一種與第二種都是進行跳躍動作，只是大小不同而已，因此玩家只要巧妙地加以躲避即可；第三種攻擊時會出現雙重斬殺，玩家可以利用衝刺來躲避；最後一種攻擊頭目會來回在畫面裡頭衝撞，只要巧妙地遠離頭目即可。

冰雪地帶 Snow Base

Area 1 —在這個區域的前半段，將會遇到冰塊形成的平台，如果玩家沒有在一定時間之內通過，那麼就得重頭來過。在一開始沒有多久，



便可在一個上方封閉的平台上面擺著提升生命力的寶物，唯有利用飛昇火燄或龍炎刃方可破壞與取得。

Middle Boss —中頭目會不斷地運用上方掉落的冰柱與身體衝撞的方式來進行攻擊，只要玩家能夠發揮衝刺閃躲的技巧，就能夠順利地加以擊倒。

Area 2 —只要玩家不破壞冰塊，那麼敵人就不會大量出現，可以說這個區域的最大特色，不過有時候不加以破壞是無法順利前進的，而且在中段的地方，更是佈滿掉武器能量庫。

Boss —冰霜風雪怪的攻擊模式一共有三種：第一種攻擊的時候，牠會慢慢地朝著主角走近，然後再突然採用衝刺攻擊，只要利用兩旁牆壁來進行彈跳閃躲即可；第二種攻擊則是會讓上方冰柱掉落下來，第三種攻擊則是會將碎冰灑往牆壁，

太空發射場 Space Port

Area 1 —陸軍上校的攻擊模式一共有三種，在洛克人X首回與陸軍上校進行單挑的時候，將只會出現前兩種攻擊模式，第三種攻擊模式則是不一樣的。

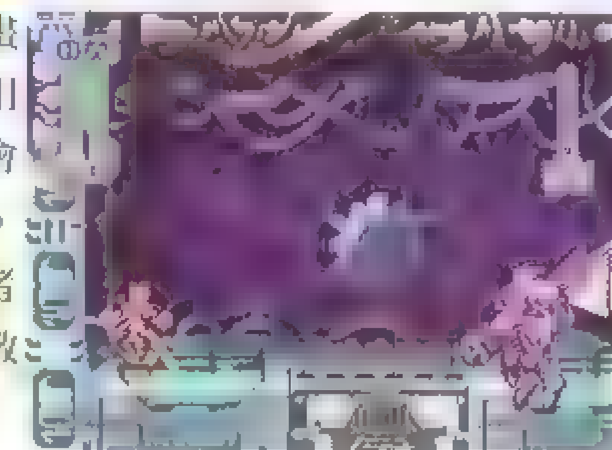


首先針對這個舞台的情況來加以說明。第一種攻擊的時候，頭目會發出上下交錯的衝擊波，如果能夠在畫面邊緣抓住時機採用跳躍閃躲的話，那將可以順利地加以躲過；第二種攻擊就有些傷腦筋，頭目將會在瞬間消失，然後再出現在主角所在的位置，所以玩家必須要在頭目出現的一瞬間，採用反方向衝刺跳躍的方式來躲過。第三種攻擊則是會發出一連串的電流攻擊，玩家這個時候只能用跳躍的方式來一一躲過。

洛克人X與陸軍上校第一次單挑的第三種攻擊模式，則是會以殘影的方式往畫面邊緣移動，所以玩家要抓準時機施展冰霜塔擊，雖然很難掌握，卻是較容易對付頭目的方式。

究極武器 Final Weapon

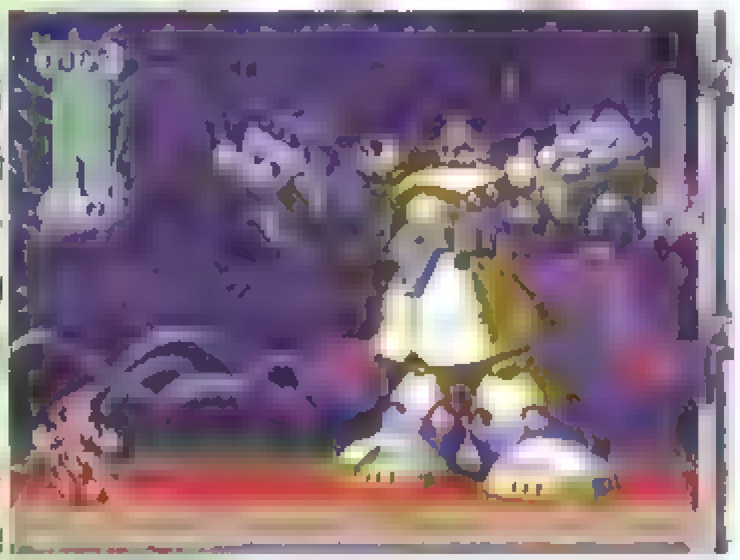
Boss之替身 —替身者會朝著畫面中央進行突擊，並且衝向畫面的邊緣。如果使用雙重旋風的話，將會比較容易對付一些，不過要小心從替身者身上產生的小型敵人。



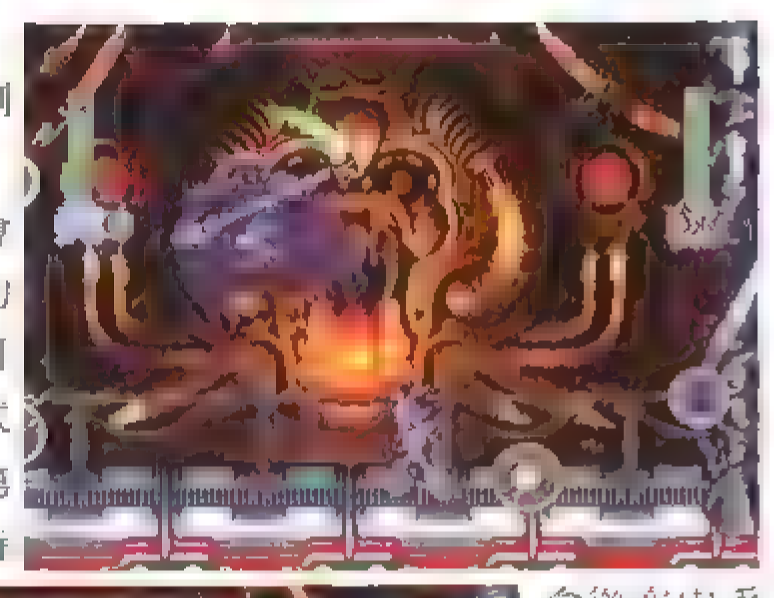


Boss之愛莉絲 — 在擊中愛莉絲之後，便會產生小型敵人，並且還會同時放出橫向與縱向巨大雷射來進行攻擊。玩家可以跳到牆壁上面以便躲開攻擊，使用龍炎刃的話將會較容易應付。

Boss之陸軍上將 — 陸軍上將的攻擊模式有兩種。進行第一種攻擊的時候，將會發射火箭拳出來，玩家可以放心跳到火箭拳上面，不過得留意頭目一起發射出來的子彈。第二種攻擊的時候，將會直接朝著主角進行身體衝撞，這時玩家可以跳到牆壁上，對著其頭部進行攻擊動作。



Boss之西格瑪 — 西格瑪首先會以死神的面貌出現，在消失蹤影之後便會再度出現，並且採用投擲電漿球的方式來進行攻擊；每攻擊兩次之後，頭目接著就會以鐮刀橫掃的方式進行攻擊，只要躲到左上角或是右上角便可以躲過。



在打倒死神之後，西格瑪便會出現真正的面貌。頭目的攻擊模式有三種，第一種攻擊時會從空中丟下鐮刀，第二種攻擊時會將鐮刀刺向牆壁，第三種攻擊時就會將鐮刀刺向地板，接著同時投擲四個迴力鏢進行攻擊。



打倒西格瑪後，玩家可別以為就此能夠放下心中大石，因為西格瑪將會與究極武器融合，這個時候，頭目會出現兩個本體與三個頭部。本體之一會使用機槍來進行攻擊，本體之二則會引起龍捲風；出現的三個頭部必須要擊倒，否則將會攻擊一段時間之後方才消失。

建議的攻擊順序，則為本體之一，三個頭部之一，本體之二，三個頭部之一如此循環下去。



頭目／特殊武器／相剋武器對照表

關卡名稱	頭目名稱	特殊武器／相剋武器	Zero特殊武器／相剋武器
叢林	電磁蜘蛛怪	閃光波擊／雙重斬殺	雷神震／龍炎刃，疾風牙
電腦空間	網路駭客魔	瞄準雷射／靈魂分身	落鳳破／龍炎刃
空軍部隊基地	旋風飛天怪	雙重旋風／瞄準雷射	天空霸／落鳳破
火山地帶	武鬥騎兵怪	飛昇火燄／雙重旋風	龍炎刃／雷神擊
海洋地帶	噴射大海怪	噴射飛彈／冰霜塔擊	飛燕腳／冰烈斬
生化研究所	分身機甲怪	靈魂分身／閃光波擊	空圓舞，空圓斬／雷神擊
軍人車隊	疾風破壞魔	雙重斬殺／噴射飛彈	疾風牙／雷神擊
冰雪地帶	冰霜風雪怪	冰霜塔擊／飛昇火燄	冰烈斬／龍炎刃
太空發射場	陸軍上校	————／冰霜塔	————／冰烈斬
究極武器	替身者	--------／雙重旋風	
	愛莉絲		————／龍炎刃
	陸軍上將	--------／雙重斬殺	------／空[illegible]斬
	西格瑪	————／閃光波擊	————／落鳳破



美少女夢工場 夢幻妖精 育兒奮鬥指南

★小惟精



妖精的誕生～來自朝露中的光芒

清晨，當太陽乍現笑臉、大地展露光芒，清晨的微風緩緩地吹落花草上的露珠，將它與湖水溶為一體；一瓣瓣輕柔柔的花瓣，在微風吹拂下，慢慢地飛舞起來，幻化成傳說中的妖精…。

這天，妖精女王為了慶祝每一個小妖精的生日，特別賦予每個小妖精一個願望，而當所有妖精均達成了她們的願望，滿足地離去後，剩下了最後一個天真可愛的小妖精，而她最想實現的願望，便是變成人間的公主…。妖精變成人類？這種不可思議的願望是不可能會實現的…。儘管妖精女王拒絕了她的願望，但是，又有什麼事情能夠阻止妖精的夢想呢？



二 妖精女王為了慶祝妖精們的生日，特別賦予每個小妖精一個願望



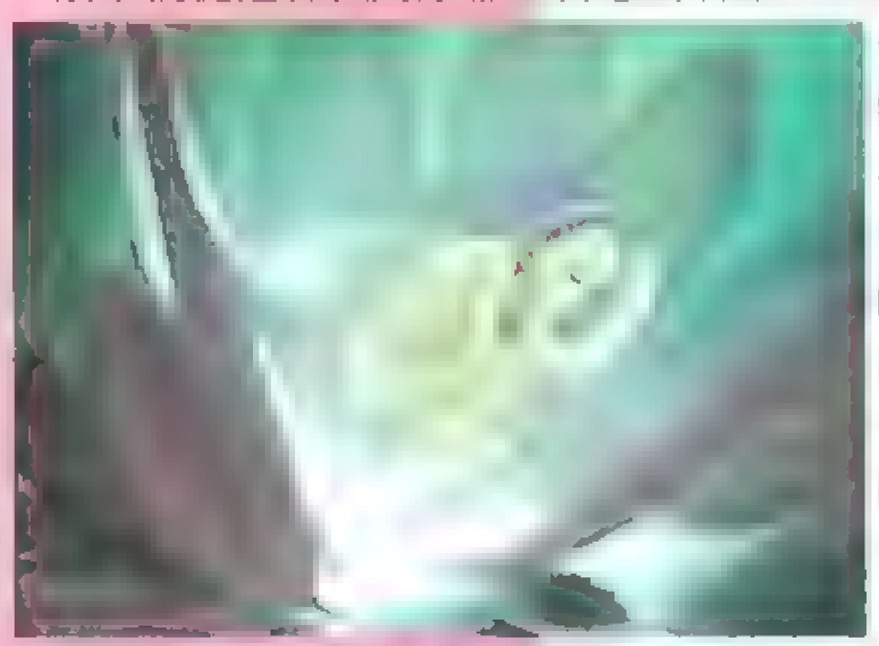
縱然有太多的不可思議，但夢幻國度裡又有什麼不可能的事呢？小妖精雖然如願地變成了人類，



1：決意成為人類公主的妖精

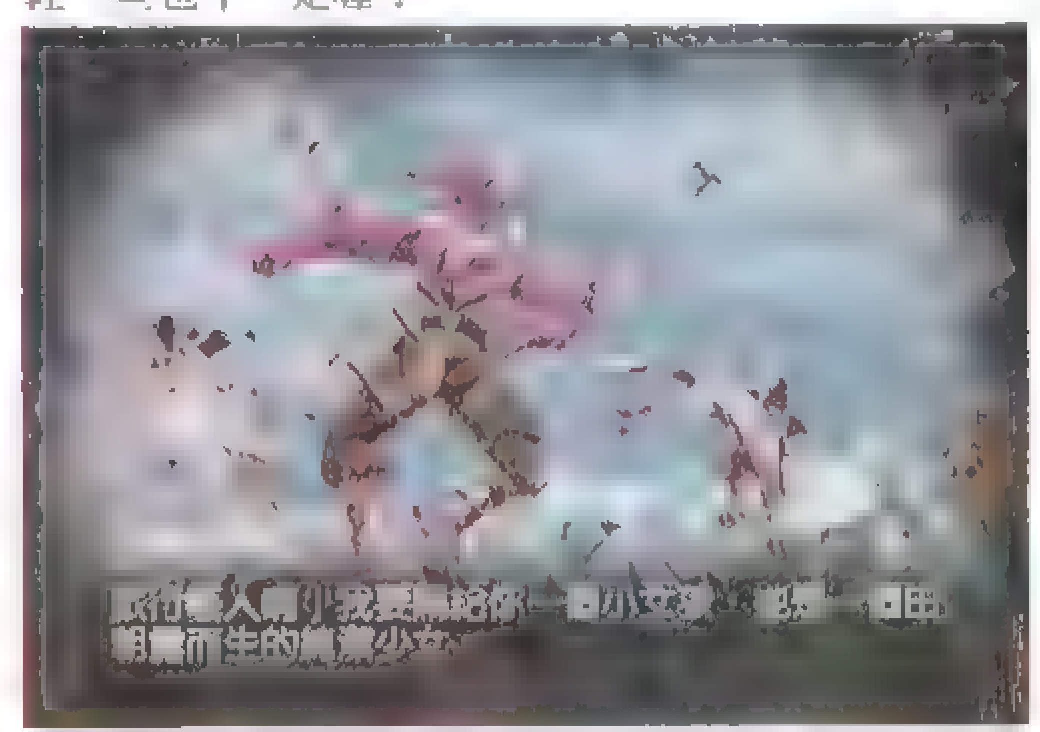


但是她能不能再次如願地成爲人類的公主呢？故事便從這裡拉開序幕，當您的管家～烏滋帶來一位討人喜歡的十歲小女孩、並成爲您的女兒後，您的生活裡便無端地起了漣漪，不管身爲商人的你，每天爲日進斗金而忙碌，亦或您是生活困頓、但卻樂天知足的流浪者…，女兒和你的新生活就要開始，請好好地對待她…，畢竟這是偉大的妖精女王託付給您的重責大任喔。



妖精的夢想是誰也抵擋不了的，當她再次睜開眼睛後，就是一個人類了…

您將養育您的女兒至十八歲長大成人爲止，您該訂定什麼樣的養育方針，才能讓她如願地成爲人類的公主呢？在您開始爲她的未來傷透腦筋時，不妨先參考看看以下的資料，或許您肩頭上的擔子會輕一些也不一定喔！



妖精女王將扶養小女孩的重責大任託付給您



決定女兒的生日

先替女兒取一個聽起來很舒服的名字，再來決定她的生日，嗯！生日應該要選個好記的日子，這樣才不會忘記送禮物給她…，但是，生日與女兒每月的能力值變化是有些微關係的喔，所以您可以好好參考以下的資料後，再決定女兒的生日。

星座與女兒每月能力值的影響

日期	星座	能力值變化
12/22~1/19	魔羯座	智力、自尊心、氣質、感受上昇，體力、鬥志、道德、體貼、魅力、武勇上昇幅度較大
1/20~2/18	水瓶座	體力、道德、武勇上昇，智力、鬥志、自尊心、氣質、體貼、感受、魅力上昇幅度較大
2/19~3/20	雙魚座	體力、鬥志、武勇上昇，智力、自尊心、道德、氣質、體貼、感受、魅力上昇幅度較大
3/21~4/19	白羊座	智力、道德、氣質、體貼上昇，體力、鬥志、自尊心、感受、魅力、武勇上昇幅度較大
4/20~5/20	金牛座	智力、鬥志、武勇上昇，體力、自尊心、道德、氣質、體貼、感受、魅力上昇幅度較大
5/21~6/21	雙子座	體力、鬥志、道德、體貼、武勇上昇，智力、自尊心、氣質、感受、魅力上昇幅度較大
6/22~7/22	巨蟹座	道德、武勇上昇，體力、智力、鬥志、自尊心、氣質、體貼、感受、魅力上昇幅度較大
7/23~8/22	獅子座	智力、道德、體貼、感受上昇，體力、鬥志、自尊心、氣質、魅力、武勇上昇幅度較大
8/23~9/22	處女座	體力、鬥志、武勇上昇，智力、自尊心、道德、氣質、體貼、感受、魅力上昇幅度較大
9/23~10/23	天秤座	智力、體貼、武勇上昇，體力、鬥志、自尊心、道德、氣質、感受、魅力上昇幅度較大
10/24~11/22	天蠍座	道德、體貼上昇，體力、智力、鬥志、自尊心、氣質、感受、魅力、武勇上昇幅度較大
11/23~12/21	射手座	道德、氣質、體貼上昇，體力、智力、鬥志、自尊心、感受、魅力、武勇上昇幅度較大



女兒的血型

決定完女兒的生日後，再來決定她的血型，女兒的血型和日後每個月的能力值是稍有影響的，譬如血型A型的女兒總是多愁善感，所以每個月總是會有一些莫名奇妙的煩惱，因此壓力特別容易上昇…等等啦。

血型與女兒每月能力值的關係

血型	能力值變化
A 型	道德、體貼上昇，壓力上昇較多
B 型	鬥志、感受上昇，壓力下降
O 型	鬥志、自尊心上昇
AB型	鬥志、道德、感受上昇，壓力上昇較多

父親的職業

父親您的職業是什麼啊？家庭的溫暖與否是決定日後女兒性格的重要關鍵，如果您總是如流浪者般三餐不繼，又如何能教育出身心健康的女兒呢？



↑商人家裡的擺設真是華麗

↑父親共有6種職業可選擇

父親職業與女兒初期能力值變化表

父親職業	商人	旅行僧侶	引退騎士	旅行藝人	沒落貴族	流浪者
[illegible]	3000G	800G	1500G	500G	500G	5000G
年收入	100~1500G（亂數）	300~800G（亂數）	700G（固定）	10~800G（亂數）	500G（固定）	0G（固定）
[illegible]	*200G	200G	500G	50G	1500G	50G
身心狀態	目中無人	平常	平常	變壞	目中無人	變壞
[illegible]	70	70	70	180	70	150
智力	120	145	70	35	50	50
[illegible]	50	140	130	50	50	50
自尊心	120	50	80	30	175	120
[illegible]	50	185	160	25	60	50
氣質	50	75	140	45	150	30
[illegible]	25	140	30	50	30	30
感受	50	30	35	190	120	50
[illegible]	50	35	50	195	150	80
武勇	20	25	150	50	30	90
[illegible]	25	35	40	30	35	30
壓力	0	0	0	0	0	0

註：商人是不可以借款的，所以上方的200G是代表最大容許赤字額



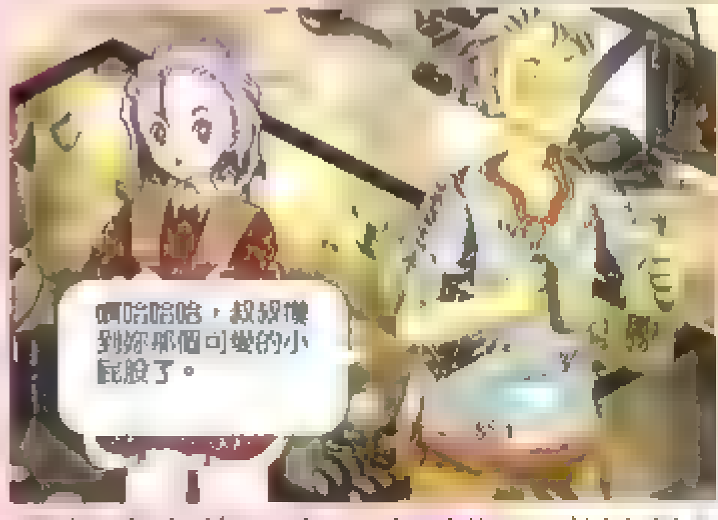
打工



酒店公關
王宮打工

在遊戲之初，您的女兒只有幾種工作可以勝任，漸漸的、隨著體力的增加、能力值的變化，便會有更多的工作可以選擇，由於尚有三種隱藏職業－保鑣、酒店公關及王宮打工，在特殊的情形下才會出現，因此替女兒選擇適合的工作，也是您的責任喔！





保鑣

在酒場打工，女兒被吃豆腐

女兒的身心狀態也會影響打工的成功與否，要是平時表現良好，雇主們也會很高興地給予獎賞，但是打工時會遇到各種事件，有時也會有不好的事情會發生。



請注意女兒的狀態變化!!



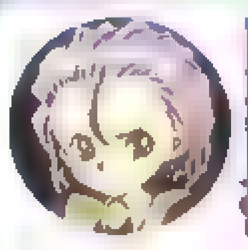
這樣的女兒大概沒有人不喜歡的吧？不僅開朗懂事有禮貌、對於父親的教誨，也一定會確實遵守。



當女兒的自尊心很低時，父親又不會好好的管理金錢，將錢給用完了或是借款額度已快用盡的時候，這種狀態便特別容易發生，女兒滿腦子都是錢，連休息時也會想盡辦法賺錢貼補家用，您說這樣的情況下，做父親的是不是有些失職呢？但是只要將存款回復到500以上，女兒便會恢復成正常的狀態。



您的女兒年紀小小的就魅力十足、滿面春風，走到哪裡都是人們目光的焦點、工作時老板還會加薪、也不斷地收到情書…，這是因為女兒魅力值高於道德值兩倍以上、或是高於自尊心的關係，只要提昇她的道德值或是自尊心，狀態便會恢復，不過這種情形倒是沒什麼害處，放任不管也是可以的啦！



變壞

最不可愛的小孩之一，因為變成壞小孩，所以在某些工作場合是不會被雇用的，瞧她滿臉反抗的樣子，連說說她都會覺得父親囉唆哩。在道德、氣質兩個能力值加起來，數值仍很低，而體力、武勇的數值偏高這種極端的情況下，就會產生這種狀態。對應的方法便是將女兒的道德值提昇至350以上或是超越體力與武勇的合計值。



生病

您想讓您的女兒過勞死嗎？這樣草菅人命是不行的喲，當壓力值超越體力值和鬥志時便會生病，生病時的一切活動停擺，可讓女兒在家中休息調養或是讓她入院快速地恢復，在家中靜養不用花錢，但是會亂七八糟的減少一大堆能力值，建議各位父親讓女兒入院，花些錢（一天10G）就可使女兒早日康復。



目中無人

您的女兒真是跩的很，不知道在驕傲些什麼？不僅同學不喜歡她，就連小孩子都覺得她很討厭。這是因為自尊心與氣質的合計值超越體貼與道德合計值2倍以上的緣故，在這種狀況下，做事總是漫不經心、放任不管，必須儘快幫她矯正過來。只要體貼與道德合計值超越自尊心與氣質合計值便會恢復正常。



女兒『打工』能力變化一覽表

（表中「↑」符號表示上昇，「↓」符號表示下降，▲符號表示大幅上昇）

職業名稱	農場					市場					女傭				
工作條件	體力≧100					鬥志≧80					氣質≧80				
成功條件	鬥志≧40					鬥志≧50					體貼≧60				
身心狀態	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞
日薪（G）	14	14	14	14	不	12	12	12	12	不	12	12	20	12	12
體力	↑	↑	↑	↑											
智力						↑	↑	↑	↑						
鬥智			↓		被	↑	↑	↑		被					
自尊心	↓	↓	↓	↓		↓	↓	↓	↓		↓	↓	↑	↓	↓
道德	↑	↑	↑	↑		↓	↓	↓							
氣質	↓	↓	↓	↓		↓	↓	↓			↑	↑	↑	↑	↑
體貼					雇					雇	↓	↓	↓		↓
感受	↓	↓	↓	↓											
魅力											↑	↑	↑	↑	↑
武勇															
壓力	▲	▲	▲	▲	用	↑	↑	↑	↑	用	▲	▲	▲	▲	▲

職業名稱	家庭教師					礦山					木工				
工作條件	智力≧300					體力≧200					鬥志≧150				
成功條件	魅力≧70					鬥志≧100					體力≧60				
身心狀態	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞
日薪（G）	16	16	16	16	不	20	20	不	20	20	18	18	18	18	18
體力															
智力	↑	↑	↑												
鬥智	↓	↓		↑	被		↑	被		↑	↑	↑	↓	↑	↑
自尊心		↓		↑					↓				↑		
道德			↓	↑		↓	↓								↑
氣質						↓	↓		↓		↓	↓		↓	↓
體貼	↑		↑		雇	↑		雇	↑	↑	↓	↓		↓	↓
感受											↑	↑	↑	↑	↑
魅力															
武勇						↑	↑		↑	↑	↑	↑		↑	↑
壓力	▲	▲	▲	▲	用	▲	↑	用	▲	↑	↑	↑	▲	↑	↑

職業名稱	保姆					酒場					幫忙做家事				
工作條件	體力≧50					體力≧100					無				
成功條件	鬥志≧20					鬥志≧80					體力≧30				
身心狀態	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞
日薪（G）	12	12	12	12	不	15	15	20	15	15	1	1	1	1	1
體力											↑	↑	↑	↑	↑
智力															
鬥智					被		↑	↑	↓		↑	↑	↑	↑	↑
自尊心	↓	↓	↓	↓			↓	↑	↓		↓	↓	↓	↓	↓
道德	↑	↑	↑	↑		↓		↓		↓	↑	↑	↑	↑	↑
氣質						↓				↓					
體貼	↑	↑	↑	↑	雇	↑				↑	↑	↑	↑	↑	↑
感受	↓	↓	↓								↓	↓	↓	↓	↓
魅力						↑				↑					
武勇															
壓力	▲	▲	▲	▲	用	▲	↑	▲	▲	▲	↑	↑	↑	↑	↑

（註：另外二種隱藏職業的出現，王宮打工須在街上遇見王宮的人（王子）、或是在實行家庭教師時雇主推薦至王宮工作才會出現，至王宮打工時，女兒在正常狀態下，成功日數的薪水是每日4G，能力值的變化為自尊心、氣質、魅力、壓力上昇，體貼下降。而另外兩種職業分別為酒店保鑣及酒店公關，既然都與酒店有關，所以當然是女兒得先在酒場工作，表現良好才會出現。當保鑣時最重要的能力值便是體力與武勇，女兒有時候會遇到喝醉酒鬧事的客人，將其打敗會增加某些能力值，輸了之後也會減少一些能力值。當保鑣時成功日數的每日薪水為23G，女兒的能力值變化為武勇上昇、壓力大量上昇，道德和體貼下降；酒店公關最重要的能力值為體貼與魅力，成功日數的每日薪水為25G，女兒能力值的變化為自尊心與魅力上昇，壓力大量上昇，道德下降。）

喝醉酒鬧事的客人

擊退鬧事的客人，老板會有獎賞喔！

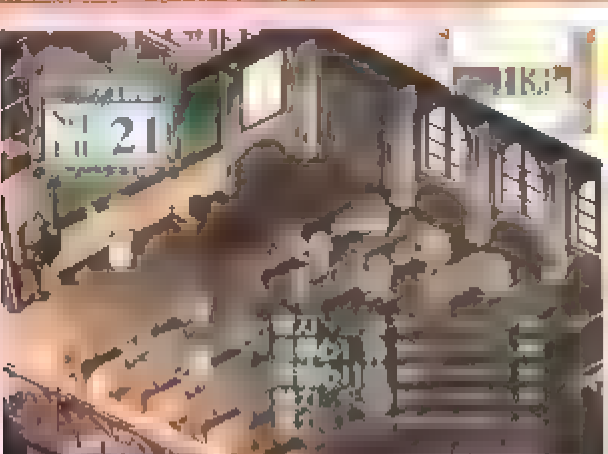


上課學習

為了使女兒成為一個有教養的人，送她去學習一些技能是必須的，在各種課程中，共有學校、繪畫教室、武術道場、教會、音樂教室、學習禮儀、舞蹈教室、斷食道場、料理教室可供上課學習，當學習至一段時間，學校便會舉行考試或測驗，來測

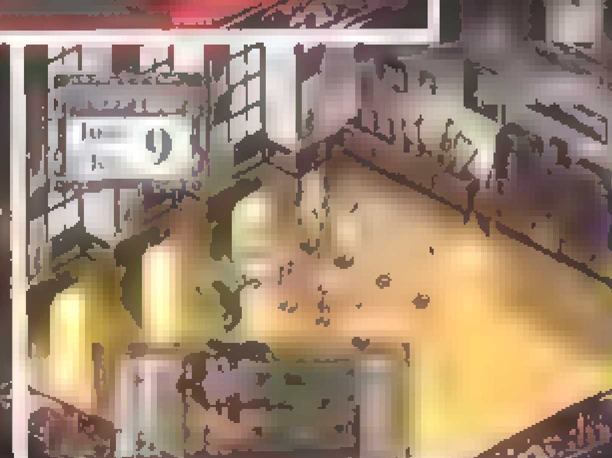


舞蹈教室
料理教室



學校
武術道場





斷食道場
音樂教室
學習禮儀

因此而交到好朋友，若彼此成為好朋友，那麼，在生日時，彼此還會互贈禮物呢！







繪畫教室
教會

試女兒的能力，不管考得如何，都會影響到女兒能力的變化；但是若考試成績達到100分時，有些學校會提供獎學金來獎勵女兒，獎學金分為資金援助000G與學費減免兩種，若女兒往後還須長期在這個學校裡學習，選擇學費減免會較為有利

學習中，除了在教會與斷食道場學習不會被同學當成挑戰對手外，在其他的學習課程中，有時會被當成挑戰對手，不管在考試中分數贏了或輸了，都會影響到女兒的能力值，但也有可能會



女兒被當成挑戰的對手
兩人由對手變成好朋友了



[illegible]

情書事件（女兒的魅力值高、男孩送情書給女兒）	
行動	女兒能力值的變化
女兒閱讀了但不與男孩交往	自尊、信賴上昇
女兒閱讀了但與男孩交往	魅力上昇
不閱讀	自尊　魅力下降



自尊心高、鬥志低便容易被壞小孩威脅

女兒與送情書的男孩出外約會

被壞小孩威脅事件		
行動		女兒能力值的變化
擊退壞小孩		自尊、氣質上昇
被壞小孩擊敗	養育費多時	養育費、自尊、道德下降
	養育費少時	自尊、道德、鬥志下降

女兒『上課』能力變化一覽表

[illegible] ▲代表大幅上昇

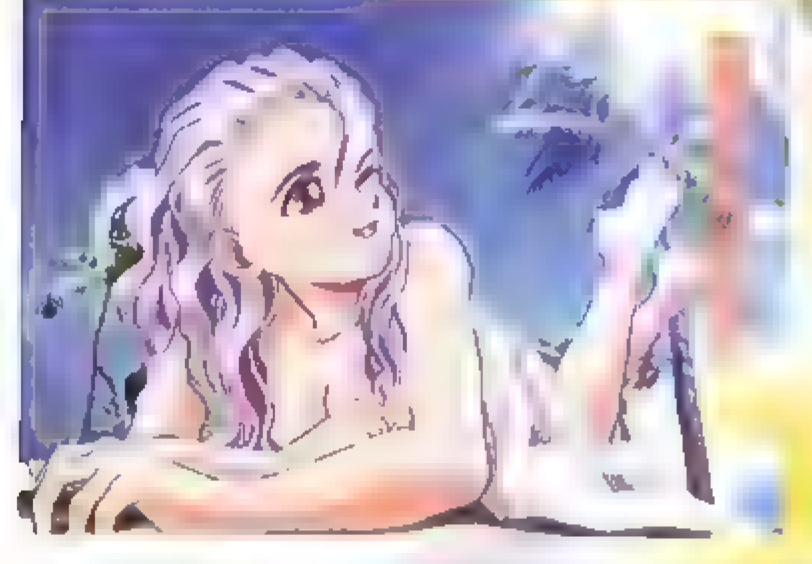
科目名稱	學校					武術道場					舞蹈教室				
學費（G）	10					13					13				
身心狀態	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞
體力						↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑
智力	▲	▲	▲	▲	↑										
鬥志															
自尊心	↑	↑	↑	↑	↓	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	
道德	↑	↑	↑	↑	↑					↑			↓		
氣質											↑	↑	↑	↑	↑
體貼				↓					↓					↓	
感受															
魅力	↑	↑	↑	↑	↑						↑	↑	↑	↑	↑
武勇						▲	▲	↑	↑	▲					
體重															
壓力	↑	↑	↑	↑	↑	▲	▲	▲	▲	▲	↑	↑	↑	↑	↑

科目名稱	料理教室					音樂教室					繪畫教室				
學費（G）	10					15					15				
身心狀態	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞
體力															
智力											↑	↑	↑	↑	↑
鬥志	↑	↑		↑			↓					↓			
自尊心				↓		↑		↑	↑	↑			↑		
道德															
氣質						↑	↑	↑	↑	↑					
體貼	▲	▲	▲	↑	↑										
感受	↑	↑	↑	↑	↑	▲	▲	▲	▲	↑	▲	▲	▲	▲	↑
魅力															
武勇															
體重		↑													
壓力	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑

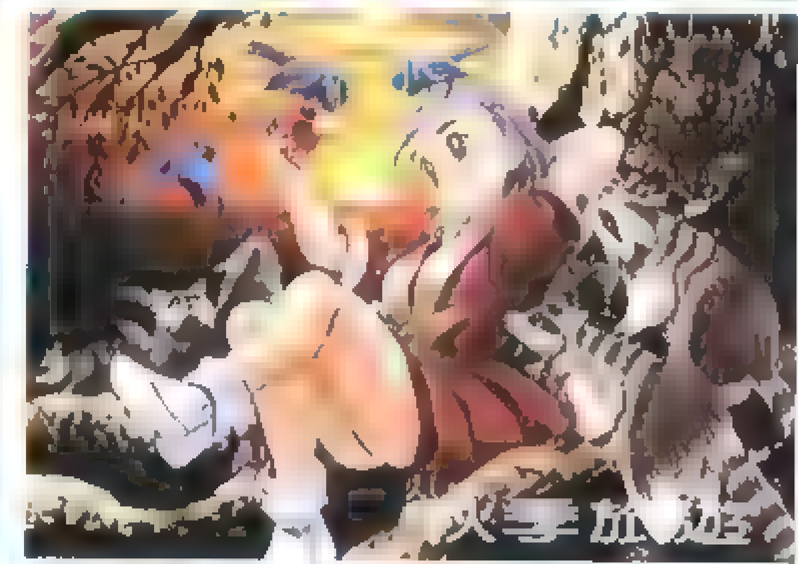
科目名稱	學習禮儀					斷食道場					教會				
學費（G）	15					5					3				
身心狀態	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞	平常	貧乏症	滿面春風	目中無人	變壞
體力						↓	↓	↓	↓	↓					
智力											↑	↑	↑	▲	↑
鬥志										↓					
自尊心			↑												
道德	↑	↑	↑	↑	↑						▲	▲	▲	↑	▲
氣質	▲	▲	↑	↑	↓						↑	↑	↑	↑	↑
體貼				↓					↓					↓	
感受															
魅力	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑			↓		
武勇															
體重						↓	↓	↓	↓	↓					
壓力	↑	↑	↑	↑	↑	▲	▲	▲	▲	▲	↑	↑	↑	↑	↑

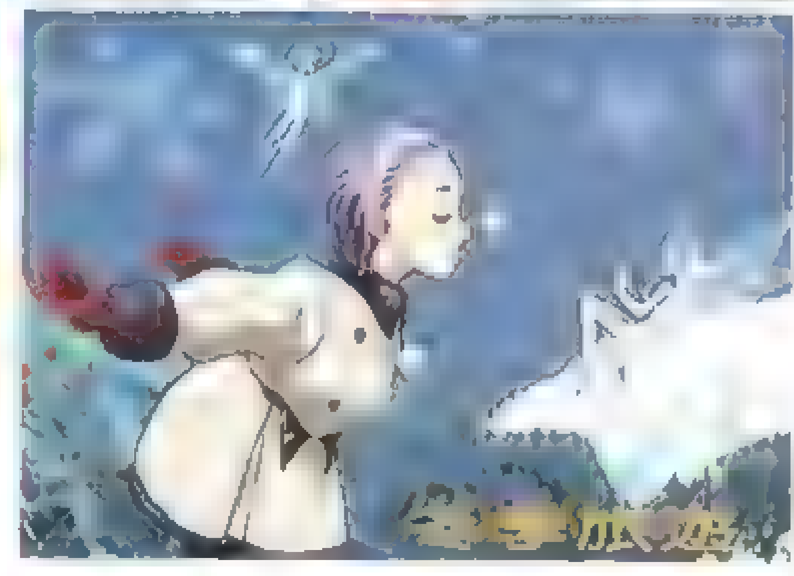
休息活動





您的女兒在打工或學習後，因為壓力值累積的關係，女兒會覺得累，您若不適時地讓女兒休息，她是會累出病來的，而且，偶爾帶女兒出去度假旅行，也是增進父女情感的方式喔。附帶一提，平時多多和女兒談心溝通，





不僅可減低她的壓力，甚至還能因此增加女兒的能力值呢！不過做父親的，該溫柔時就要溫柔，該嚴厲時還是需要嚴厲一些的。

有時，女兒會對父親做出一些要求，如：想要口琴、花束、自由行動、上某種課程…等，如果父親不回應她，有時她也會感到失望，但有時卻能增加某些能力值喔。

度假與女兒能力值變化表

季節	能力值變化	消費金錢
春	體力、感受上昇，壓力下降	30G
夏	魅力大幅上昇，壓力下降	35G
秋	感受大幅上昇，壓力下降	25G
冬	鬥志、感受上昇，壓力下降	20G

自由行動與女兒能力值變化表

[illegible]	[illegible]	消費金錢
逛街買東西	感受上昇，鬥志、道德、壓力下降	5G
逛街吃東西	鬥志、體重上昇，壓力下降	3G
與壞朋友出去玩	自尊心上昇，鬥志、壓力下降	10G
窩在家裡	鬥志、感受、壓力下降	0G
散步	體力上昇，壓力下降	0G





女兒的生日、父親的生日

市場裡，有許許多多的東西在販賣著，在女兒重要的生日裡，如果您因爲家庭狀況的關係買不起



禮物送給女兒，也請各位父親們送個不花錢的微笑給女兒吧，否則女兒會以爲您已經不愛她了呢！

女兒的生日，至少該表示個心意

每年的父親生日裡，女兒會煞有其事地準備與父親職業有關的東西送給您，雖然花的還是您的錢，但是總是女兒的一番心意嘛，至少比因家庭關係太差、女兒變壞甚至不想送禮物給您還幸福的多吧！

市場可購買物品一覽表

物品名稱	價　格	[illegible]
布娃娃	110G	體貼+15、信賴+2
詩集	160G	智力+10、感受+15、信賴+1
花束	200G	魅力+12、信賴+1
豐盛的料理	120G	體力+12、信賴+1、壓力-80、體重+0.5
涼快的服裝	120G	魅力+15、信賴+2、夏天穿著體力+20、冬天穿著體力-30
溫暖的服裝	200G	魅力+15、信賴+2、夏天穿著體力-30、冬天穿著體力+20
輕便的服裝	150G	信賴+2、穿著後魅力+15、鬥志+10
豪華的洋裝	500G	信賴+2、穿著後魅力+25、氣質+10
漂亮的服裝	300G	穿著後魅力+20、氣質+10
微笑	0G	無效果（女兒生日時送則道德+5、鬥志+15、信賴+1）



旅行商人的來訪





外出度假時，旅行商人販賣的商品

旅行商人販賣著各式各樣可增加能力值的物品

在每年的2、5、8、11月裡，只要家裡還算富裕，就會不定期有來自中國的旅行商人來拜訪，他販賣的商品上至不倫衣物、下至武神之劍，有用的沒用的通通都有，某些東西對能力值的增加相當有幫助，但是所費不貲，各位父親大人們還是老老實實地去存些錢來買吧，要不然讓女兒拼命賺錢也可以……。另外，在出外旅行度假時，旅行商人有時也會來拜訪推銷，這時販賣的東西又不一樣了……。

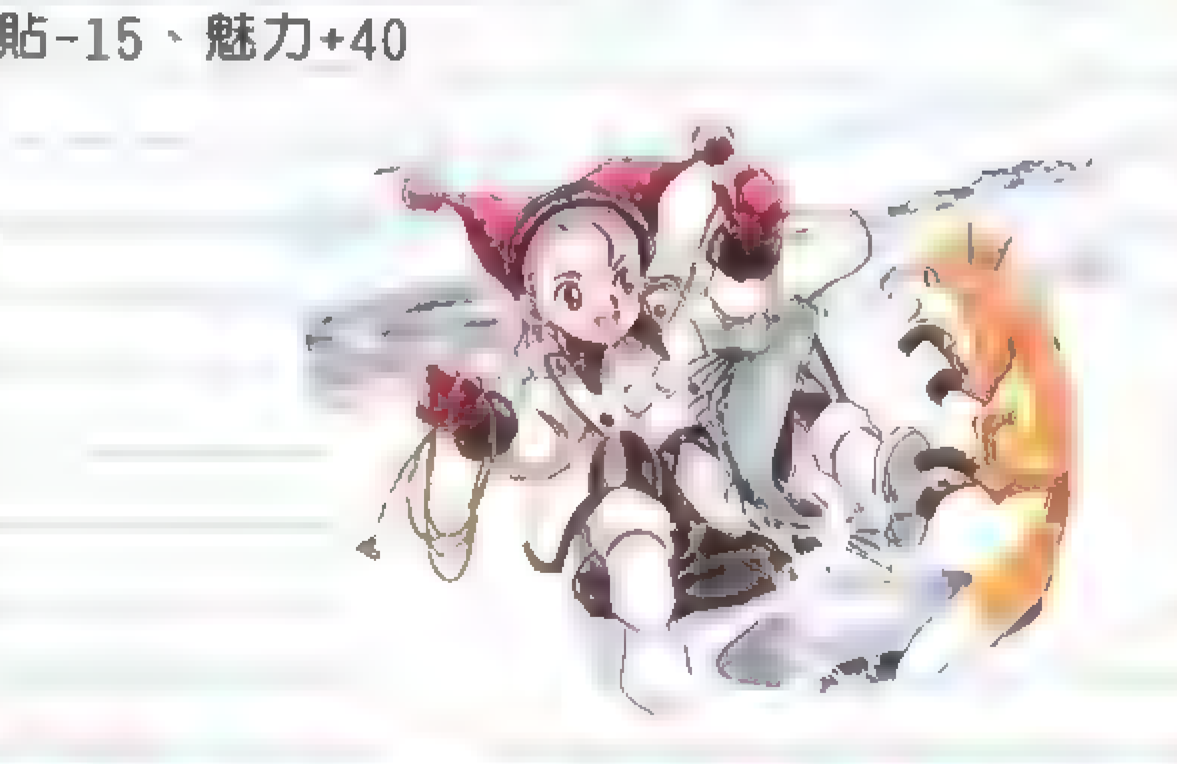


若父親的職業是流浪者，有時還會有意外之財喔！



旅行商人來訪可購買物品一覽表

物品名稱	價格	
闇黑之服	1500G	穿著後自尊+25、氣質+80、體貼-90、感受+15、魅力+60
南國之服	700G	穿著後自尊-45、道德-25、氣值-15、感受-10、魅力+55
兔女郎裝	450G	穿著後體貼-15、魅力+40
妖精之蜜	300G	體力+50
智慧果	350G	智力+50
光榮之果	200G	自尊+50
秩序種子	200G	道德+50
高貴之泉	450G	氣質+50
溫柔的梳子	300G	體貼+50
藝術的糖水	400G	感受+50
魅惑的香水	600G	魅力+50
武神之劍	550G	武勇+50

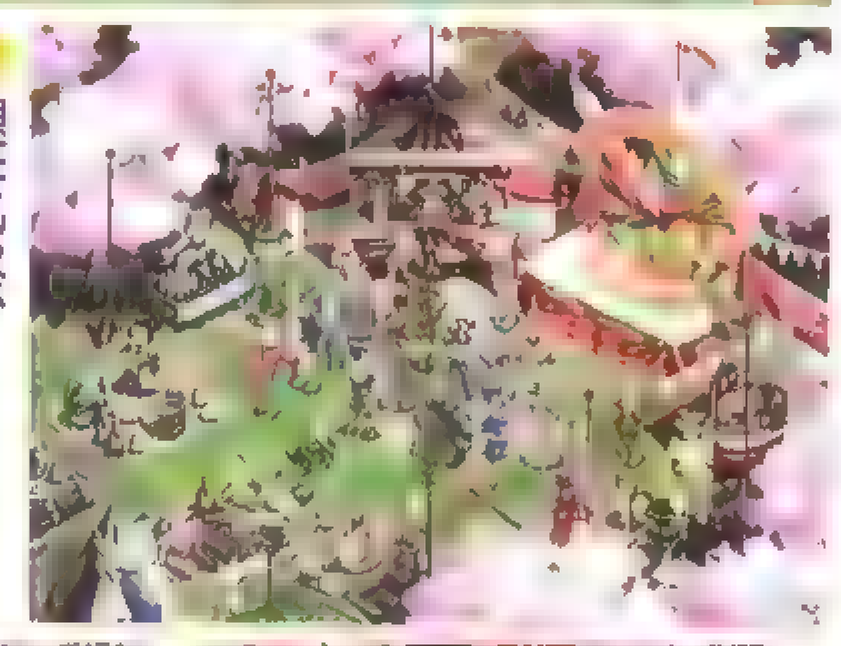


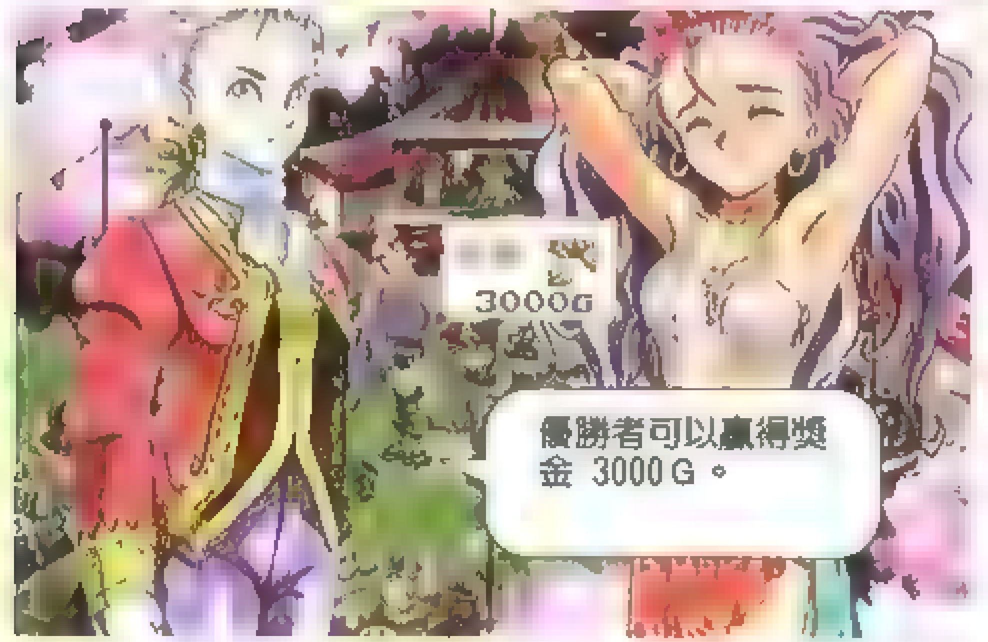
度假時旅行商人來訪可購買物品一覽表

	價格	效果
皮衣	2000G	穿著後道德-50、感受+80、魅力+80、武勇+50（只有變壞時才可穿）
小貓服	3000G	穿著後智力-100、自尊-50、體貼+20、魅力+150

王國祭典

櫻花祭
獲勝的人可獲得3000G的獎金





櫻花祭

每年四月舉行的櫻花祭，目的便是要選出王國的第一美女，因此女兒的魅力值是獲勝的關鍵，不妨多多讓女兒到舞蹈教室及學校學習，優勝者可贏得獎金3000G。

收穫祭

在每年十月舉行的收穫祭，是對秋季的收穫表達感恩之意所舉行的祭典，而這時要選出的是全王國中，最健康優良的年輕人，因此體力是評選的重點，不妨讓女兒多到武術道場、舞蹈教室、農場等地提昇體力值，優勝者可贏得獎金3000G。





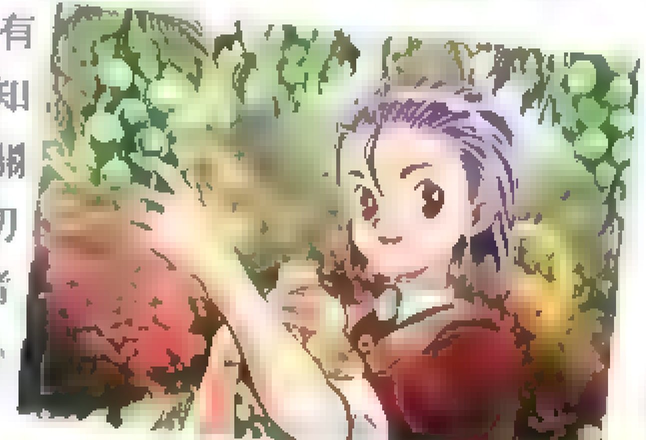
新年園遊會



每年一月時由王室主辦的禮儀競賽活動，獲勝的關鍵在於氣質，可讓女兒實行打工的女傭及到禮儀教室上課，以提高女兒的氣質，優勝者可贏得獎金3000G。

女兒的長成

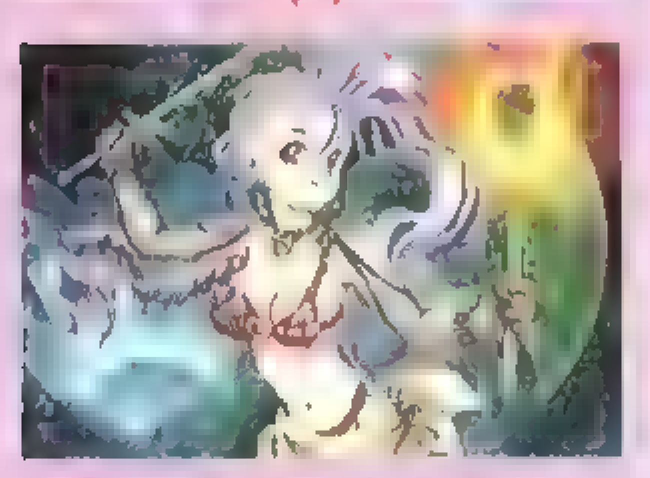
八年的時光一晃眼便過去了，該是驗收女兒長成狀況的時候了，您的女兒長成什麼樣子了呢？女兒並沒有固定的養成模式，希望筆者提供給您的資料還算有用…。但是要跟讀者們說抱歉的是，由於時間太趕，筆者只玩出59個結局，還有一個隱藏的神秘結局，嗚…因爲不知道是什麼，所以玩不出來～～…請讀者們多多包涵，大部份的結局達成條件，玩家們可參考出版公司（精訊資訊）於遊戲中附贈的結局卡片，有些神秘結局筆者只知道影響能力值的相關條件，並不知道確切數值，所以各位讀者大人們還請多多費心了。



結局達成條件一覽表



街頭藝人



體力、魅力300以上，感受200以上、氣質400未滿、感受大於道德、自尊

演員



自尊、感受300以上，魅力500以上，音樂教室與舞蹈教室實行達40次以上

舞蹈家



體力、感受300以上，舞蹈教室實施35次以上

吟遊詩人



體力、感受300以上，養育費1000以下，感受値須大於道德、自尊、體貼

歌星



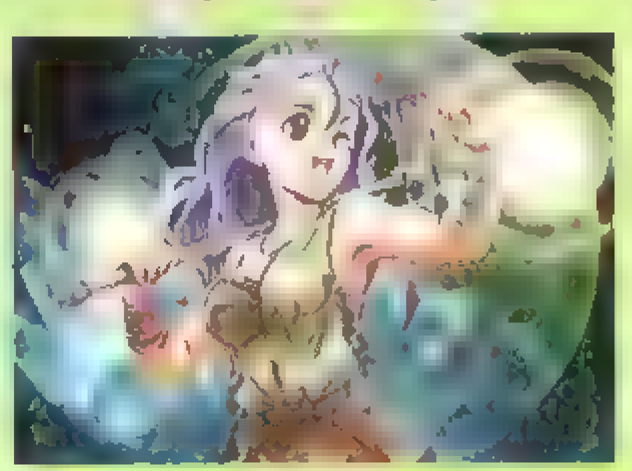


感受200以上、魅力500以上，音樂教室實行30次以上，魅力須大於自尊、自尊須大於道德

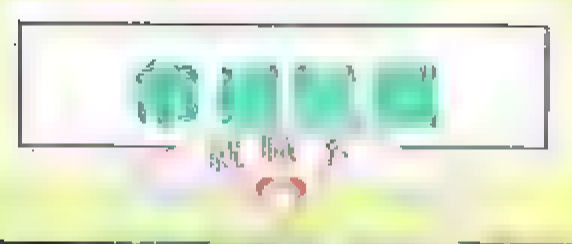


礦山就職

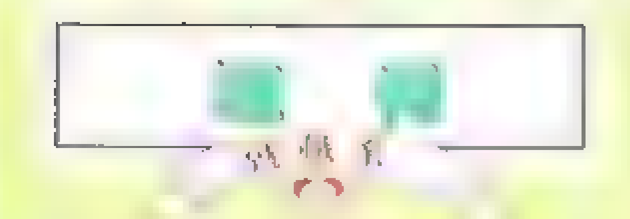
就職系



體力100以上、礦山打工次數最多、且實行25次以上



體力100以上、市場打工次數最多、且實行25次以上



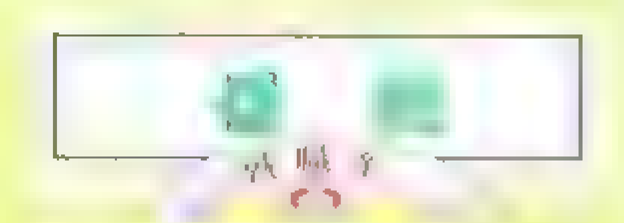
體力100以上、褓母打工次數最多、且實行25次以上



體力100以上、木工打工次數最多、且實行25次以上




體力100以上、農場打工次數最多、且實行25次以上



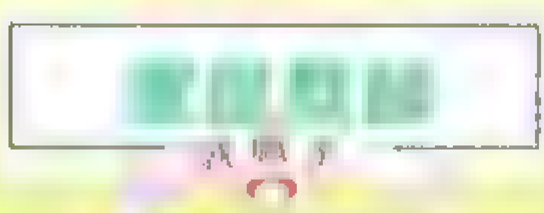
體力100以上、保鏢打工次數最多、且實行15次以上



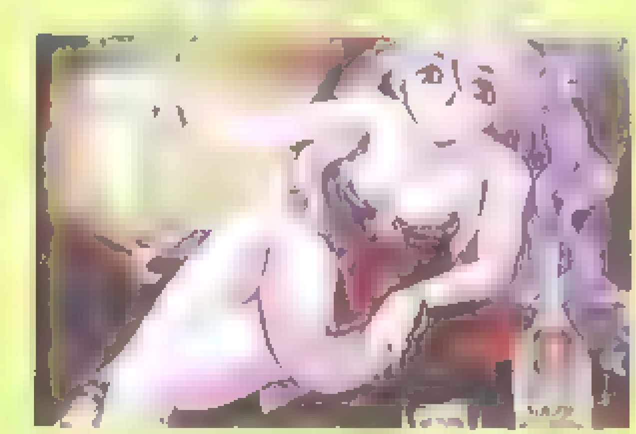

體力100以上、[illegible]打工次數最多、且實行15次以上



體力100以上、酒店打工次數最多、且實行25次以上



體力100以上、家庭教師打工次數最多、且實行25次以上



體力與結局達成條件有關，魅力值須高，道德須低，且酒店公關打工次數最多



體力100以上、女僕打工次數最多、且實行25次以上




達成條件？？？

妖精的女王
特殊系


曾發生「妖精女王訪問事件」，氣質與體貼值要高，信賴值則要低



天使
特殊系

條件一：曾發生『妖精女王訪問事件』，氣質、道德700以上、信賴50以下

條件二：氣質900以上、道德999、信賴60以下

普通的妖精
特殊系



當所有結局條件都不符合時或是曾發生『妖精女王訪問事件』且信賴50以下



政治家系

宰相
政治家系



上宮打工實行一次以上，智力700以上、體力、鬥志、自尊、道德、氣質500以上

地方領主
政治家系



體力200以上，鬥志、自尊300以上，養育費3500G以上



暗黑系

小惡魔



穿著『闇黑之服』出外旅遊，遇到使魔，女兒在結局時幾乎什麼事都做不成，且魅力值在平均值以下、道德與信賴都很低，便會變成小惡魔，若能遇到使魔好幾次，結局也是一樣的



結婚系



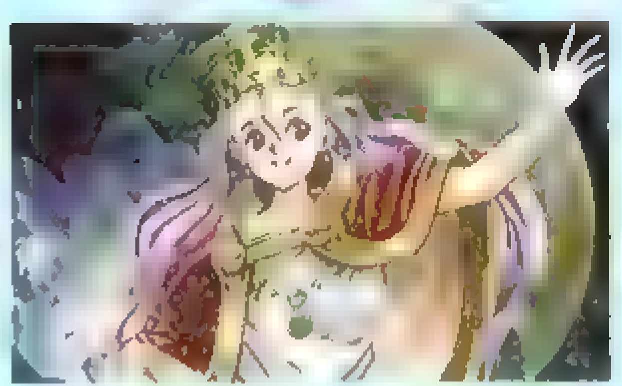
王妃
結婚系



自尊、道德300以上，氣質、魅力500以上、體貼700以上，上宮打工實行1次以上，酒店公關及保鑣實行0次



女王
政治家系



氣質999，智力、鬥志、自尊、道德、魅力500以上，酒店公關及保鑣實行0次，上宮打工實行一次以上



魔界的公主



穿著『闇黑之服』出外旅遊，遇到使魔，若魅力值高、道德與信賴度低，便可被使魔迎接至魔界，成為魔界的公主



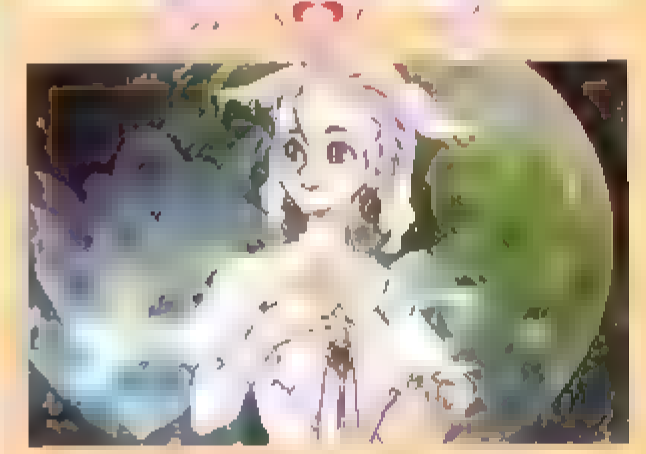
國王的寵妃
結婚系



氣質、體貼300以上、魅力800以上，道德300以下，且自尊值需大於道德



貴族的妻子
結婚系



道德、體貼、魅力500以上

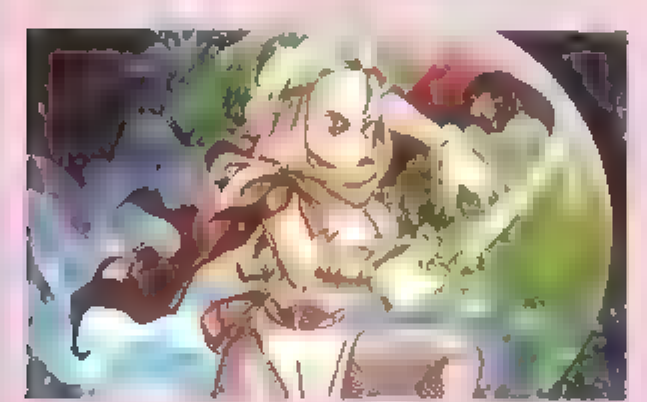


貴族的[illegible]
結婚系



魅力值500以上、道德300以下

盜賊



智力、自尊、氣質、體貼300以下、道德80以下、武勇300以上

暗黑街的老大



擁有些許的智力、體力、鬥志、自尊，武勇值要高，並曾於「酒場」打過數次工，道德與信賴要低

官僚系



法官



智力、自尊500以上，道德700以上，道德須大於魅力及感受

公務員

道德200以上



執政官



智力、自尊、道德、鬥志500以上，道德須大於魅力及感受

宗教系



修女



道德300以上，智力、氣質、體貼200以上，教會實行15次以上

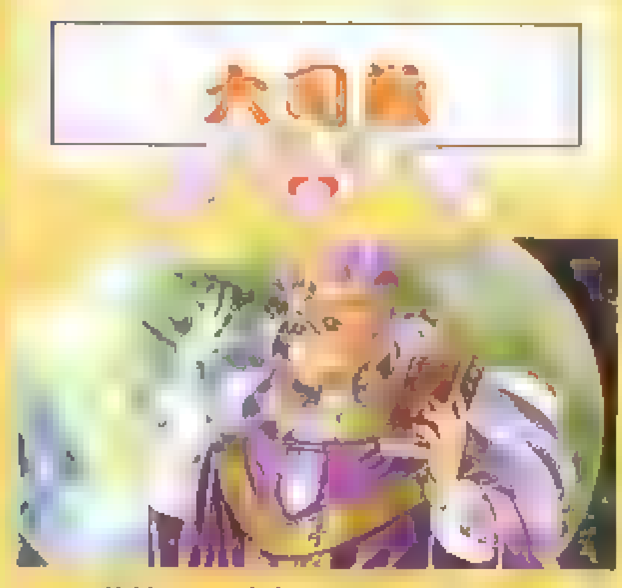


祭司



智力、鬥志、自尊500以上，道德800以上、體貼500以上、氣質300以上，教會實行1次以上

大司教



道德700以上，智力、氣質300以上，體貼、感受、魅力、武勇700以下，酒店公關、保鑣實行0次，教會實行25次以上

武人系



將軍

智力、鬥志、自尊、道德、氣質500以上，體力700以上、武勇700以上



騎兵

體力、道德500以上，自尊、氣質300以上，武勇500以上

英雄



武勇999，體力、鬥志、道德700以上，自尊、氣質500以上

兵士



體力、武勇300以上，道德100以上，武術道場實行15次以上





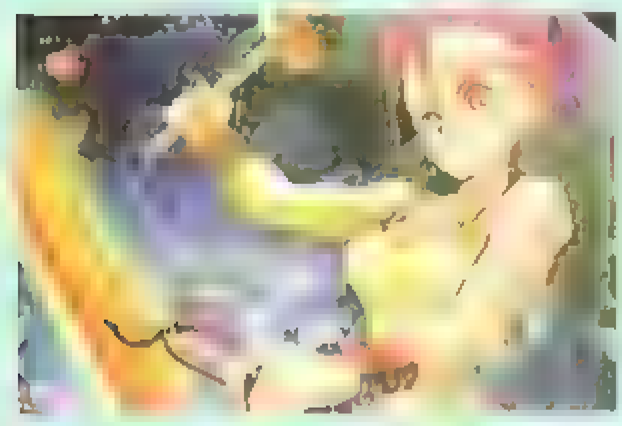
智力300以上、道德200以上，學校實行15次以上





礦山實行50次以上、礦山打工次數多於農場、養育費3500以上



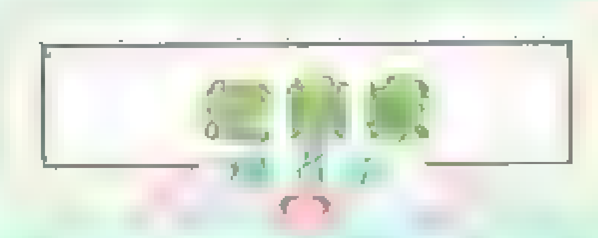


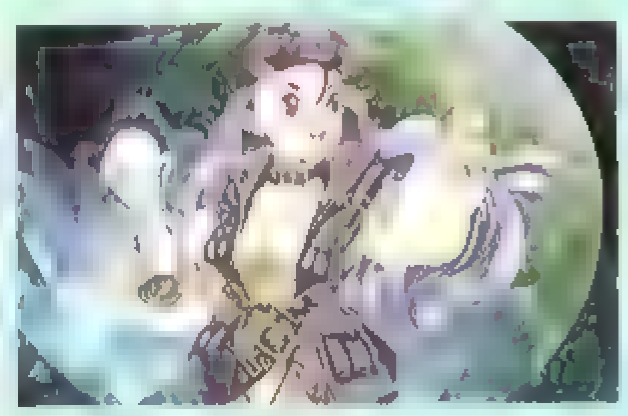
體力、感受300以上，鬥志200以上，自尊、氣質、魅力400以下，礦山與木工須實施100次以上；由於此結局條件非常容易與其他結局重複，要見到相當困難





智力900以上、智力須大於體貼、感受、武勇





智力、感受400以上，體力、鬥志、道德、武勇100以上





智力500以上，自尊、感受300以上，智力須大於體貼、武勇





智力、感受500以上，道德200未滿，智力須大於體貼、武勇





條件一：氣質、魅力999、養育費10000以上、體力、智力、鬥志、自尊、道德、體貼、感受500以上武勇須小於體貼

條件二：見到王子至少4次、魅力800以上、體貼、道德300以上





十六歲的夏天穿著『南國之服』出外旅遊，遇見南國王子，若體力、氣質、魅力值夠高，便會發生求婚事件，而地底國王子、兔王子同時求婚時，則南國王子優先





自由行動時在街上遇見小貓咪，並撿回家裡養，在家中穿上「小貓服」，會發生許多事件，如小貓咪失蹤等，並發生求婚事件

兔子國的公主

公主系



十六歲的春天穿著「兔女郎裝」外出旅遊，遇見兔王子、若氣質、感受、魅力值夠高，便會發生求婚事件，而南國王子、地底國王子同時求婚時，則南國王子優先

地底國的公主

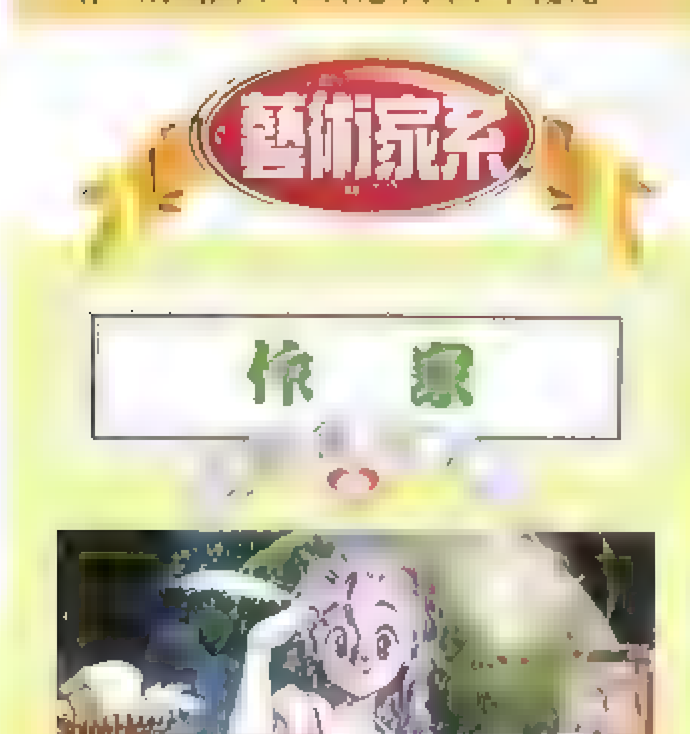
公主系



十六歲時，氣質500、魅力700以上，礦山打工10次以上，發生落盤事件，遇到鼴鼠王子一次，便發生求婚事件，若南國王子與兔王子同時求婚，則南國王子與兔子國王子優先

藝術家系

作家



體力、智力、鬥志、自尊200以上，感受300以上，自尊須大於道德、體貼



音樂家

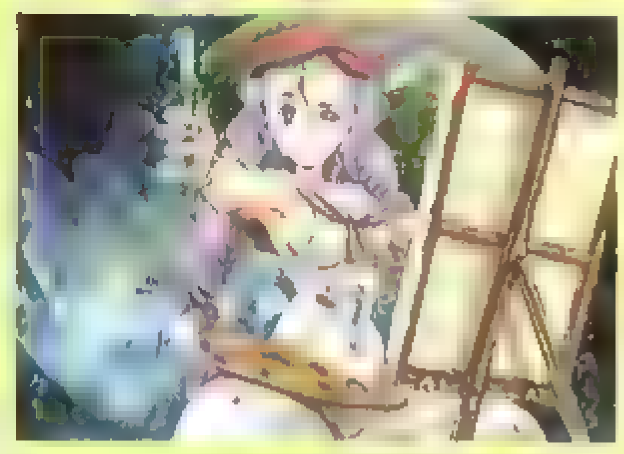




感受300以上、音樂教室實行35次以上

畫家





感受300以上、繪畫教室實行35次以上

料理研究家



感受300以上、料理教室實行35次以上

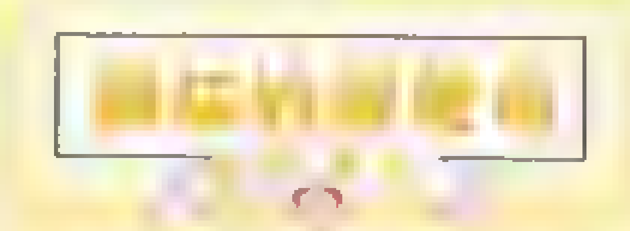
實業家系



農場實行50次以上、農場打工次數多於礦工、養育費3500以上

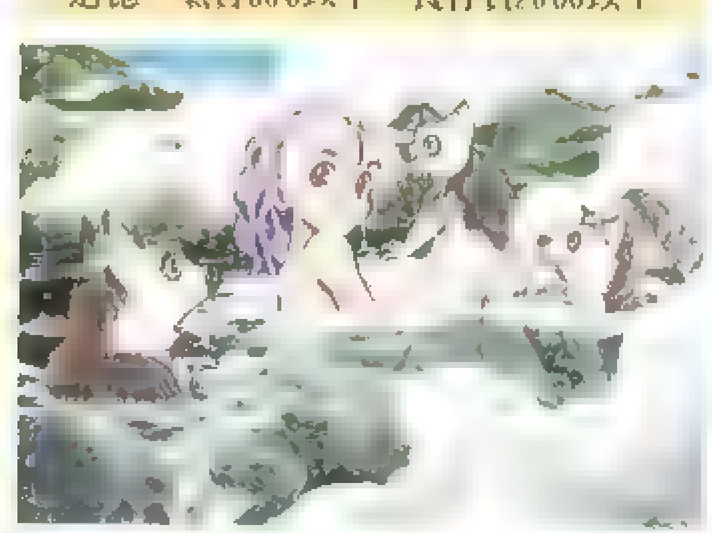


智力、道德300以上，體貼、感受、魅力、武勇700以下，養育費3500以上





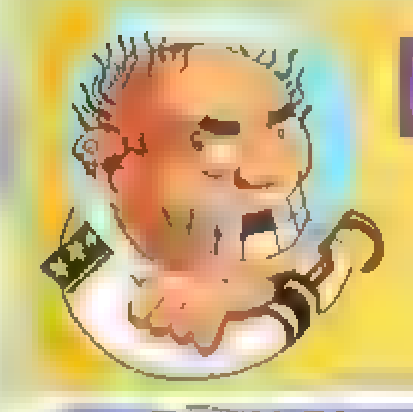
道德、氣質300以下，養育費2000以上



國有國法、營有營規，入偵蒐營者，請確實遵守營規，如查犯規屬實，以下列罰則處刑：

- 一稿多投者，求處無期徒刑，褫奪公權終身。
- 抄襲友刊秘技者，不需判決，立地槍斃。
- 重複抄襲本刊登過秘技者，求處裸身空投鱷魚池100次。
- 投稿無法使用秘技者，求處阿魯巴極刑一年。
- 秘技啓動狀態說明不清者，求處禁閉一個月。
- 投稿者無姓名、電話、地址者，求處敦親睦鄰、勞動服務一週。

經本營審查，無觸犯營規，獲准錄用者，除授與軍階外，並依照下列階等發放軍餉：




超級上將
軍餉 1200元
另贈雜誌一期



[illegible]
軍餉 900 元
另贈雜誌一期



愛情少尉
軍餉 700 元
另贈雜誌一期



魔鬼班長
軍餉 500 元
另贈雜誌一期

菜鳥天兵
軍餉 350 元
另贈雜誌一期



太空戰士VII

I．在黃金蘇沙遊樂場裏（GOLD SAUCES）有個過山車的遊戲遊戲途中，玩者會看見一艘黃色飛船只要射中它的乘客艙，便可得到一萬分玩完後可換取神秘禮物。

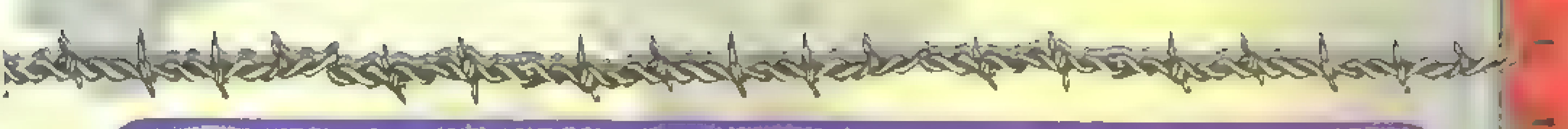
II．在陸行鳥比賽中，玩者只要把S級既陸行鳥繼續贏下去過了不久，那位接待員便會給你很多禮物。



●捲 毛

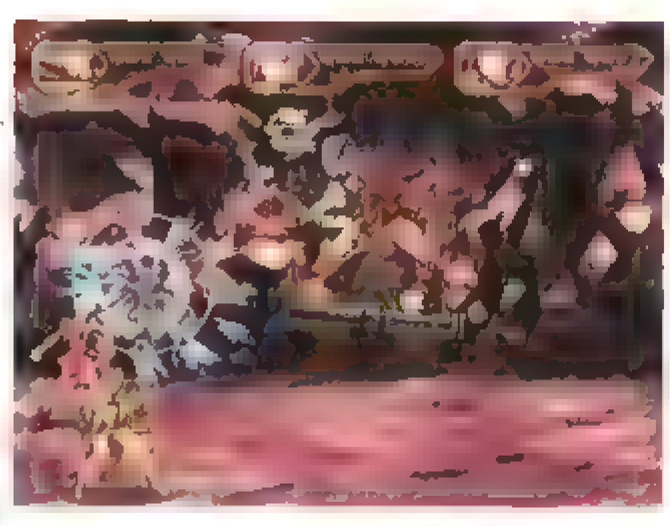
III．在骨頭村（BONE VILLAGE）掘月亮豎琴時玩者一開始不要請工人，立即選Done之後主角指在那裏，那些工人便會掘那裏，這樣便可以令你快而準地掘得月亮豎琴，而月亮豎琴的位置大約在上層白煙附近這招同時適用於掘其他寶物。

IV．在第一個城鎮（MANCHARIA）時，走到地圖右上角頂端的一棟房子，當你走到時鐘的前面站立後，按下X鍵，你將會得到一張信用卡。用這張卡直到你沒錢此時再照上面的方法要一次卡，這次他就會給你一張不限金額的信用卡了，從此就不用為錢煩心了。





守護者之劍



＊TGL風雷小組

[illegible]

開啓方式→同時壓住鍵盤的Shift+Insert。取消方式→同時壓住鍵盤的Shift+Delete。

[illegible]

開啓Debug Mode後，按下鍵盤右邊的數字鍵[1]鍵，然後螢幕左上角會出現一些字，記下最大的那一個數字，這個就是目前的舞台編號。此時若按下鍵盤的[m]鍵，然後會出現一個視窗，要你輸入舞台編號，輸入一組以前記下的舞台編號，按下確定，此時就會傳送到該舞台編號所代表的地圖。再按下鍵盤右邊的數字鍵[1]鍵，可消去螢幕左上角的字。

3.無限升級法：

開啓Debug Mode後，按一下方向鍵的[上]鍵，畫面會表示主角提升等級了，此時不斷按下滑鼠左鍵，直到訊息消失為止。如果要再升級，重複上述的動作即可。

4.無限補HP/MP法：

戰鬥中也可以使用。開啓Debug Mode後，按一下方向鍵的[右]鍵即可。

[illegible]

開啓Debug Mode後，按下鍵盤右邊的數字鍵[2]鍵。重複一次此動作就會關閉此功能。

[illegible]

開啓Debug Mode後，按下鍵盤右邊的數字鍵[8]鍵。重複一次此動作就會關閉此功能。

7.無限增錢法：

開啓Debug Mode後，按下鍵盤右邊的數字鍵[7]鍵。按一下會加十元，一直按住[7]鍵幾秒可加幾百元。

8.強制戰鬥勝利：

開啓Debug Mode後，在戰鬥中按下鍵盤中央的數字鍵[6]鍵即可。

[illegible]

打敗長毛怪後，先不要去苦兒之家，先去阿南巴之家。跟鸚鵡說話，若金錢大於2000則換成第一式的泳裝，若金錢大於2500則換成第二式的泳裝，若金錢大於3000則換成第三式的泳裝。

[illegible]

在梅羅鎮開始處，調查路碑，此時會出現松鼠，接著走到下一條街，不斷跟著松鼠。直到松鼠停在某處，調查附近的牆壁即可獲得一些金錢。

11.抓圖大法：

開啓Debug Mode後，按[F7]，會存到遊戲目錄裡的screen.pcx。

[illegible]

完全秘技手冊

開啟Debug Mode後，按住[F1]，會變成快動作執行，若按住[F2]，則模擬滑鼠左鍵壓下的過程。同時按住[F1][F2]會變成極速執行遊戲，人可以快速前進。對白可以快速顯示等。

PS：[illegible]鬥中也適用，會變成速戰[illegible]

[illegible]運作

開啟Debug Mode後，按[Ctrl]+[p]，欲恢復請按[Ctrl]+[r]。

PS：可用在戰[illegible]一下

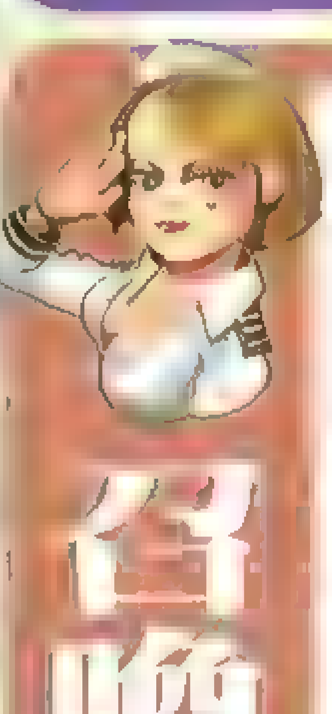
14.強制脫離遊戲：

不建議使用，可能會造成系統混亂。開啟Debug Mode後，按[F12]。

15.怪物擂台賽：

任意選擇六種角色或怪物進行對戰

方　法：將bto目錄裡的任六個bto檔，拷貝成1.bto、2.bto、3.bto、4.bto、5.bto、6.bto。開啟Debug Mode後，按鍵盤中央的數字鍵[7]鍵，將可以控制畫面左方的三名角色與右方的三名角色戰鬥。



召喚隱藏精靈主

魔喚精靈

「魔喚精靈」遊戲裡，玩家除了可以操縱18位精靈主，還有額外9位隱藏的精靈主在裡面喔！

只要遵照以下步驟，就可以叫出隱藏的精靈主：

(1)進入「自由戰鬥模式」。

(2)任選一地圖以打開「精靈主視窗」

(3)在「精靈主視窗」中，選擇「道具」。利用道具排出"V"、"M"這二個英文字母即可。

看起來雖然簡單，但要是沒親眼見過破解圖，可是得試了再試才找得出喔！

是的，眼尖的玩家一定會發現，這些隱藏精靈主全都來自於Falcom歷代遊戲的人物，像是「伊蘇國」的冒險者亞特魯、女神菲娜與雷亞…等想不到吧！Falcom家族的成員竟然在「魔喚精靈」裡齊聚一堂了。如果已經從「一般模式」進階到「自由戰鬥模式」的玩家們不妨使用這招秘技，體驗一下時空轉移的創意新玩法。



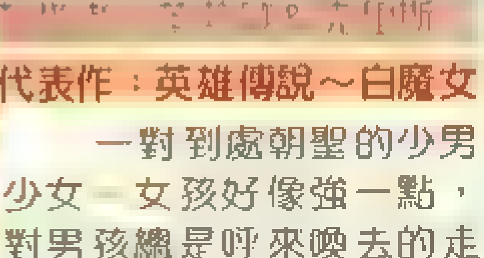
●捲 毛



煉金士．阿雷斯

代表作：Brandish

是個沈默寡言的劍士，但手中可能握有會增強能力的寶物所以魔力相當高，常常是不肖份子覬覦的對象。



[illegible]

代表作：英雄傳說～白魔女

一對到處朝聖的少男少女。女孩好像強一點，對男孩總是呼來喚去的走路時是用疊羅漢的方式，所以移動力很低。

召喚隱藏精靈王



成女巫：古蕾爾
代表作：Brandish VT

很乖巧的艾爾罕族少女，正在修行魔法，魔力算高，聽說她有特異功能，最好別去惹她比較好。

挑戰者：梅爾
代表作：美少女劍士

魔力不高，但攻擊力很強，在艾爾罕族裡算是少見的，喜歡到處挑戰擂台賺取獎金，不過好像沒賺到多少。

代表作：美少女劍士

有翅膀、牙齒和尾巴，嘴裡還會吐火，聽起來似乎是一條龍，但是體型圓圓的，看起來一點也不可怕，魔力也不高。



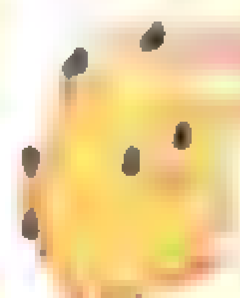
女神：雷亞＆菲那
代表作：伊蘇國

古代都市中被祭祀的對象，魔力非常高，紅衣者是雷亞，白衣者是菲那。



代表作：Brandish

可能在追蹤敵人時，不小心進了這個世界，魔力蠻高的，但是防禦力差了些。



冒險家：亞特魯
代表作：伊蘇國

從小就四處冒險，劍術很高明，聽說他以前還曾經到空中之城去探險過。

代表作：魔喚精靈

關於牠的棲息地沒有人知道，富貴人家大多喜歡將牠當作寵物。



太空戰士VII

要進入隱藏舞台，首先要滿足以下條件：①持有究極之劍，②持有W召喚秘石，③有克勞德最後必殺技－超究武神霸斬。

隱藏舞台BP一樣，但敵人很強，8連勝後，得到絲帶or人生的打賭or簽名色紙or狄奧激戰日記。



隱	第一關：海蟲
藏	第二關：古獸
戰	第三關：正體不明 3
鬥	第四關：海龍
敵	第五關：紅狼
人	第六關：巨獸
細	第七關：巨大三不像
目	第八關：超金屬人

■李國豪

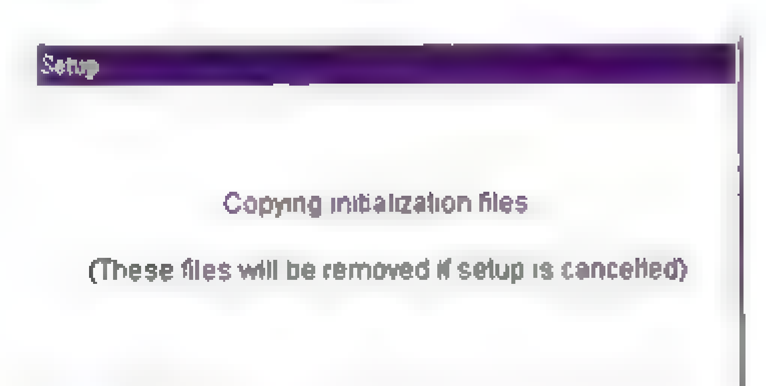
MegaDisc小棧

此張MegaDisc遊戲光碟，收錄了國內外近期的強檔遊戲，您可以透過專屬的操作介面，把遊戲軟體安裝到您的電腦中；當然在此之前，MegaDisc的操作介面也是要安裝到您的電腦裡，如此才能正常地執行，請仔細看哦！

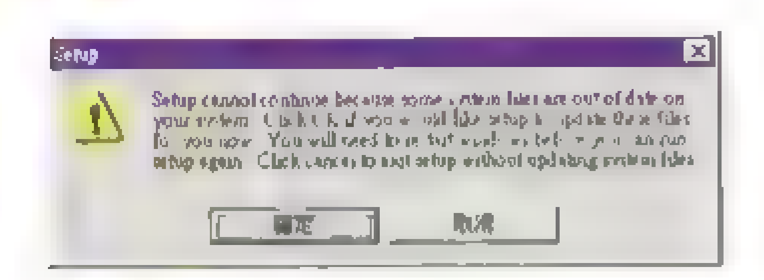
MegaDisc 安裝說明

步驟(1)

首先，利用檔案總管打開此張光碟的檔案列表。在光碟的根目錄下有個Setup.exe安裝檔案，用滑鼠點選該檔案來進行安裝。



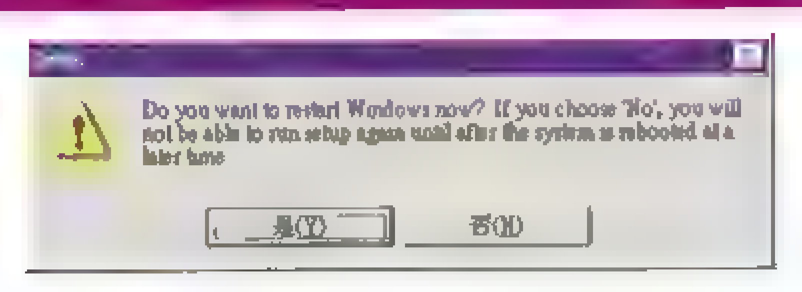
步驟(2)



A.若安裝的過程中並無出現此訊息，請跳至步驟3。

B.訊息內容：按下“確定”一因爲你電腦中的某些檔案是舊的，無法繼續安裝，請進行更新；更新後您需重新開機，才能繼續安裝。按下“取消”一不更新且離開。

請按下“確定”進行更新，接著會出現下個訊息



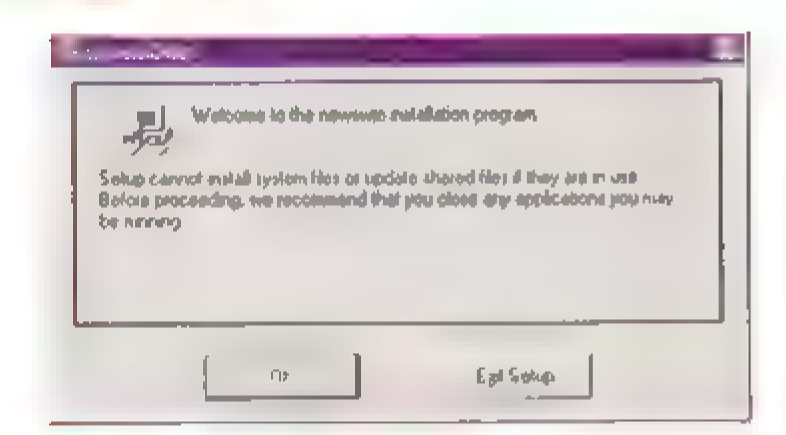
訊息內容：

“是(Y)”一重新開機

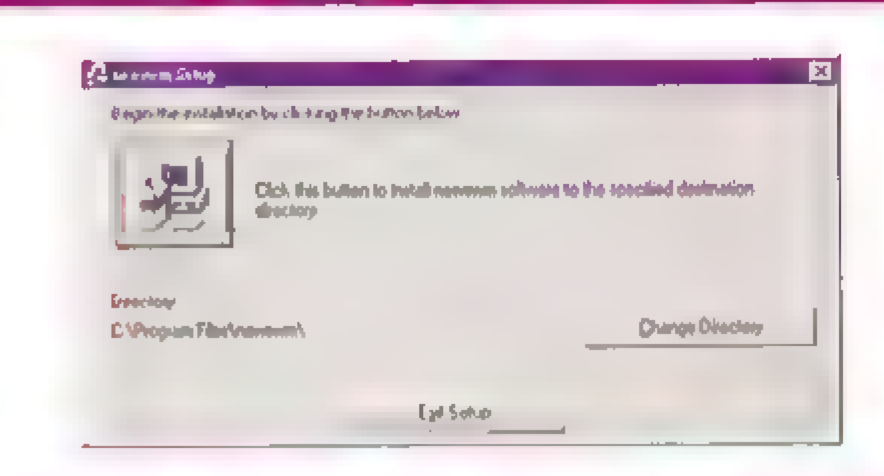
“否(N)”若無重新開機，將無法繼續安裝。

請按下“是(Y)”重新開機，開機後再次執行“setup.exe”重新安裝。

步驟(3)



按下“OK”進行安裝，接著出現下個訊息



“安裝圖示”一按下此圖示鈕進行安裝

“Change Directory”一更改您所想要安裝的路徑。

步驟(4)



安裝完成後，您就可以點選光碟根目錄下的“newswm.exe”檔案來執行，操作介面的使用說明詳述在後。

※注意事項：

“開始”，“設定”，“控制台”，“顯示器”，“設定”建議將“桌面區域”調成“640×480”

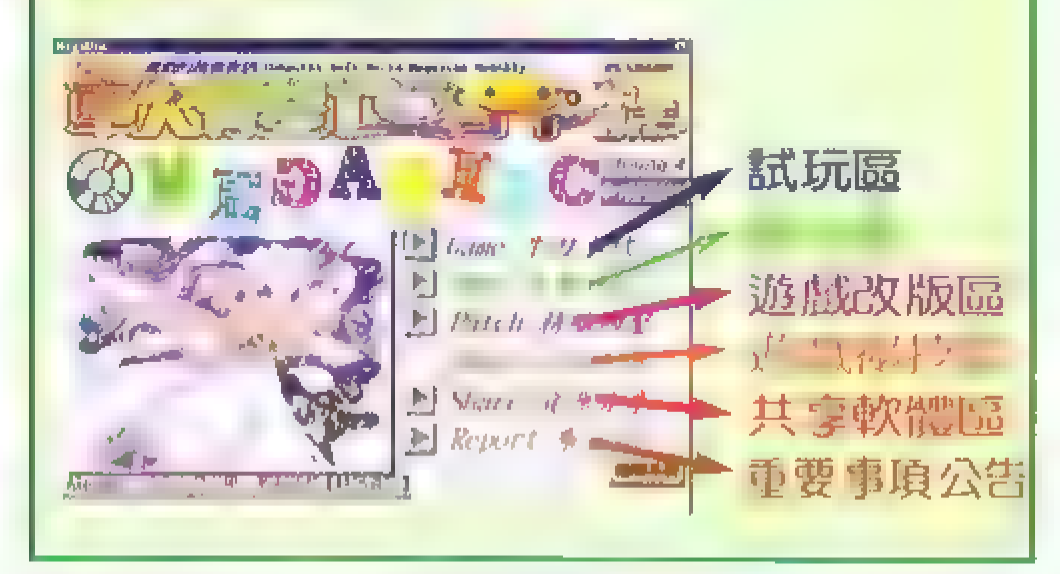
本光碟為方便讀者操作，所有的遊戲試玩、DEMO、PATCH皆可利用滑鼠在圖形介面上載入欲安裝的硬碟，完全不須勞煩玩家自行動手安裝，且在記憶體容量許可的情況下，還可在圖形介面中直接執行。請注意，本期的MegaDisc只適用於Windows 95的作業環境下執行，請在Windows 95下執行啟動指令。

MegaDisc 使用說明

●將MegaDisc放入您的光碟機中，開啟此張光碟的檔案列表。

●點選執行指令newswn.exe，進入光碟操作介面的主畫面，若無法正常運作，請參考附註說明。

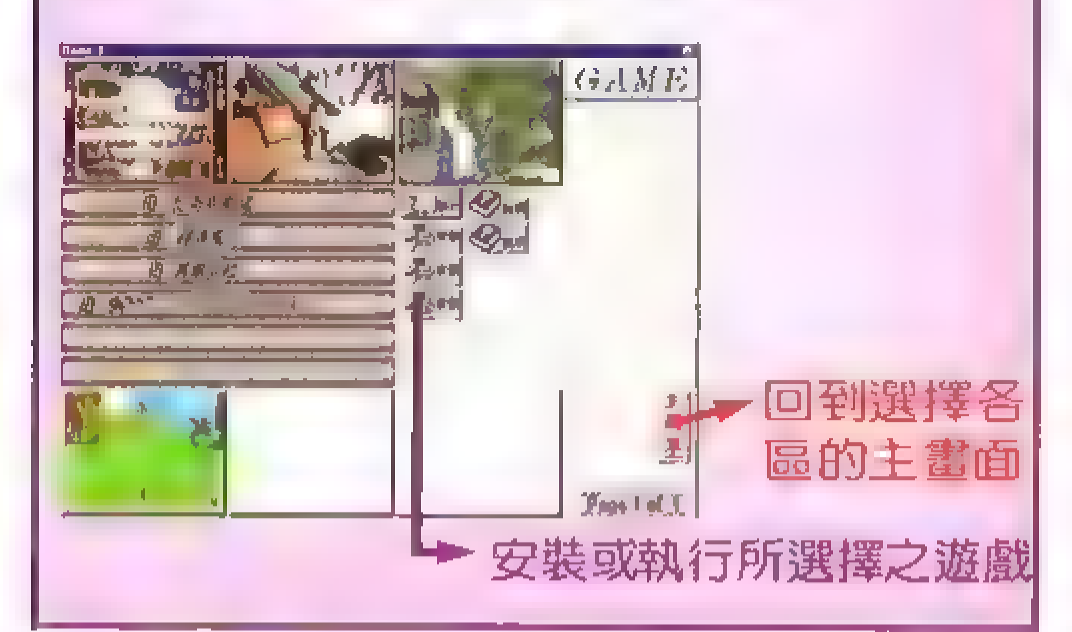
●在主畫面時，以滑鼠左鍵單擊功能圖示，即可進入對應的區域。

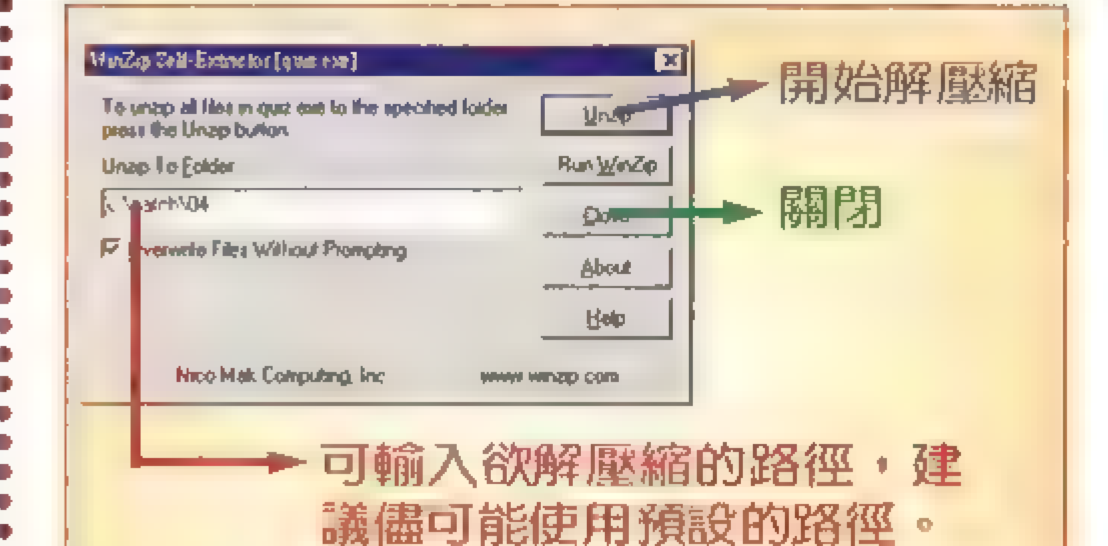


●進入試玩、展示區後，以滑鼠鍵單擊下圖所列之反應區，即可進入安裝、執行等相關功能。安裝時，儘可能不要更動預設的安裝路徑；如欲更改安裝路徑，請於安裝的視窗中鍵入完整路徑，如C：\GAME1。

●遊戲試玩、展示的安裝說明，可參考光碟主畫面下的Report公告欄一項。

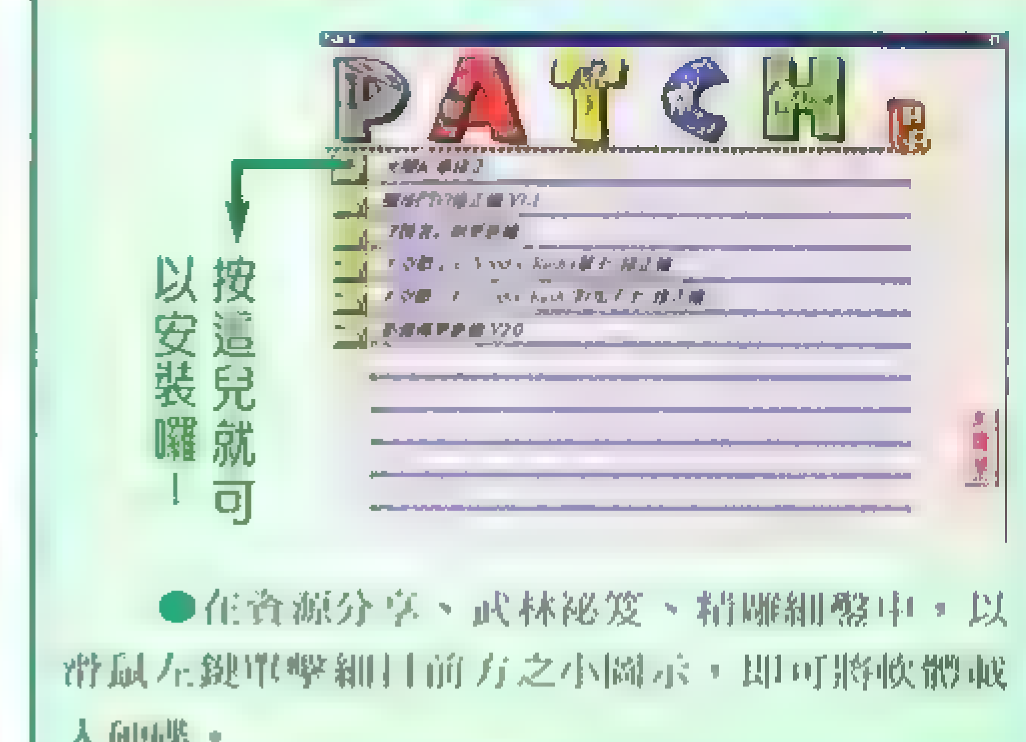
●試玩版或展示安裝完畢後，請依自身配備更改設定，以方便遊戲或展示順利進行。





●解壓縮動作完成，請自行利用"檔案總管"切換至該目錄，尋找可執行的檔案。

※請注意若有相同的路徑會有檔案覆蓋的情形。



●在資源分享、武林秘笈、精雕細琢中，以滑鼠左鍵單擊細目前方之小圖示，即可將軟體載入硬碟。

●附註說明：

(1)光碟介面須透過安裝的方式，才能正常地執行，請參考MegaDisc 安裝說明。

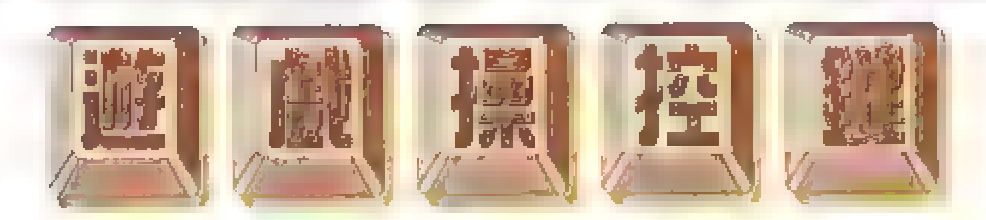
(2)光碟的\Tools 子目錄下有一些必要的軟體，把它們裝入Windows 95中試試。

(3)根目錄下的files.txt記放本期所有軟體、檔案的路徑，若無法藉由光碟介面操作，可參考此檔案的說明，手動安裝遊戲。

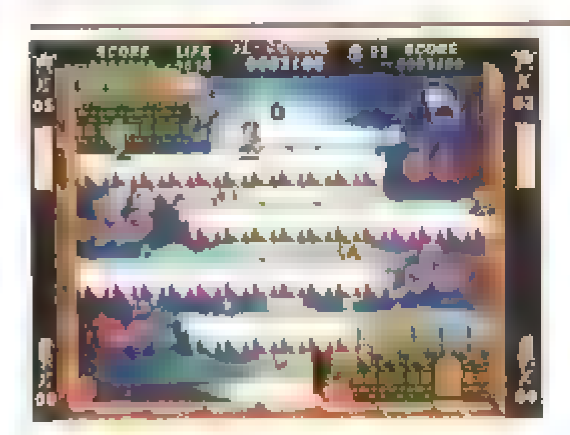
(4)本光碟內所有之試玩版、展示及PATCH，皆為SHAREWARE或由設計發行公司合法授權且其版權均屬作者或出版公司所有，使用者請勿擅意修改程式內容。

(5)本刊僅負為讀者蒐集MegaDisk光碟內容之責，茲因收錄之軟體數量眾多，內容繁雜，本刊勢必無法全面支援或代為排除各項個別軟體之安裝、相容…等各種可能問題，籲請讀者詳閱各軟體之使用說明（README檔）；不便之處，敬請見諒。

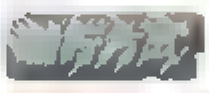
(6)執行MegaDisc所需的硬體要求為：586-100以上，16MB RAM…當然還要有一台光碟機。



大略列出各遊戲的重要操控鍵，方便您在遊戲上的操作，詳細的操控鍵請自行參考各遊戲的說明檔或操控設定欄。



恰哥與肥佬
\Fysw\fysw.exe



解壓縮後，執行 "solo.exe"



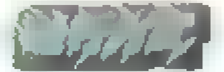


F1 ＝按鍵說明

Esc ＝選單　　 P ＝暫停

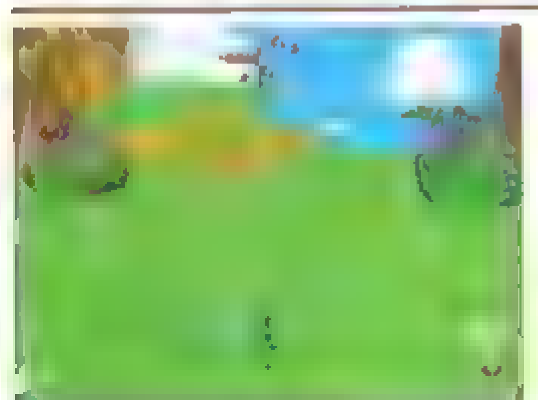


異軍突起
\Max2demo\max2demo.exe

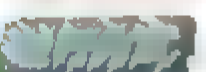


安裝後執行



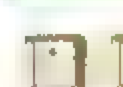
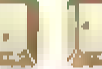


Gex：Enter the Gecko
\Gex2demo\setup.exe



安裝後執行



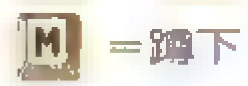
↑ ↓ ← → ＝行動

L ＝吐舌　　K ＝甩尾　　Esc ＝主選單

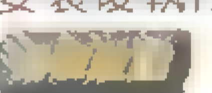
J（＋J）＝跳躍、連續跳躍

M ＝蹲下　　Space ＝鏡頭拉近



神通鬼大
\Grimdemo\grim.exe



安裝後執行

F1 ＝按鍵說明

↑ ↓ ＝前進、後退　　← → ＝左、右轉

Enter ＝交談、動作　　E ＝使用物品

P ＝收入物品　　I ＝取出物品

Pause ＝暫停　　Alt ＋ X ＝離開

神通鬼大 試玩版攻略

謎　題：如何爬上屋頂？

解決方法：曼尼在多米諾（Domino）的辦公室中取得一個珊瑚座，將之繫在窗台邊的繩子的另一端之上。如此一來可做出一個繩鉤，曼尼便可以將繩子鉤到梯子上。

謎　題：如何取得鴿蛋？

解決方法：曼尼到街上的嘉年華會，向綁氣球小丑要到一些氣球，並且在旁邊的麵包攤子取得一些麵包。然後他爬上屋頂，將氣球放在屋頂上的通風口之中，然後將麵包磨成屑放在氣球之上。鴿子飛過來吃麵包屑，最後會啄破氣球，而驚慌飛走，然後曼尼便可以走過去撿起鴿蛋，把鴿蛋帶回LSA指揮所，交給薩爾瓦多



遊戲安裝路徑

為方便讀者安裝遊戲，以下將光碟內所有試玩及DEMO之路徑列於下表，讀者可直接進入欲安裝或執行之遊戲目錄，執行程式。

試玩區

恰哥與肥佬	WIN95	\Fysw\fysw.exe
神通鬼大	WIN95	\Grimdemo\grim.exe
異軍突起	WIN95	\Max2demo\max2demo.exe

3DFX卡專用

Gex：Enter the Gecko	WIN95	\Gex2demo\setup.exe

展示區

美少女夢工場：夢幻妖精	WIN95	\Pm3demo\demo.exe
魔域傳說：永恆之章	WIN95	\Sordemo\sordemo.exe
守護者之劍	WIN95	\Gsdemo\gsdemo.exe

撞球冠軍 Pool Champion

你想成為撞球冠軍嗎？

這個遊戲可以讓你實現夢想。

切球、作球、一竿進洞，隨心所欲的打。

還可以獨自先練一練再下場，數學三角幾何、物理入射角、出射角不會沒有關係，撞一下球馬上學會所有的體會。各種視野的瞄準、3D撞球的感受，不同凡響的臨場感，等著你來試試！

可單人對打、二人對打或與電腦對打，並有Demo功能，可選擇8球、10球、15球三種玩法，亦可進入吧檯找人比賽，還可以下賭注哦！

系統需求

多媒體電腦Win95作業系統



開機進入Windows 95將Pool Champion光碟片置入光碟機中，自動進入安裝畫面，按下左下角的Install開始安裝；若無法自動進入，請利用"檔案總管"執行光碟中的setup.exe檔案即可進入安裝畫面。

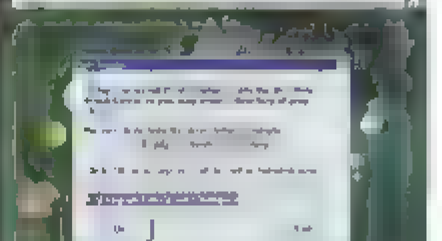


有三項安裝選項可供選擇

最佳安裝（Optimal 44MB）

標準安裝（Typical 26.2MB）

及最小安裝（Minimal 1.09MB）



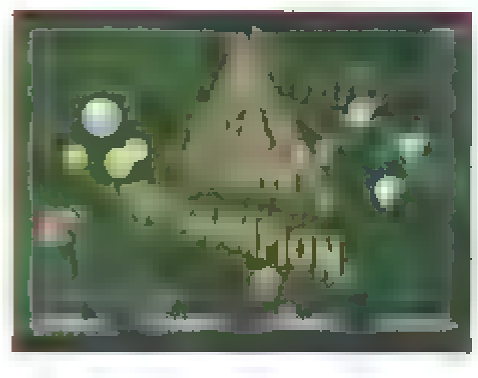
可自行設定安裝的路徑。



按下OK，完成安裝。



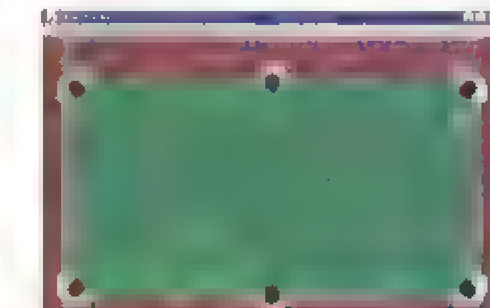
開始遊戲



安裝完成後，將光碟片重新置入光碟機中，稍待出現此畫面，按下Run即可進入遊戲畫面，Uninstall移除安裝的遊戲，Cancel取消；亦可以從"開始"→"程式集"→"Pool Champion"→"Pool Champion"進入遊戲畫面。



遊戲主畫面：進入遊戲選項，按F1自我練習，按F2與電腦對打，按F3雙打，按F4進入撞球俱樂部冒險，Demo可讓電腦自行展示。



選擇撞球種類、球臺位置及輸入玩家的名字



開始遊戲

擊球方法：先瞄準

※瞄準方法：以滑鼠調整方向，白線表母球行進路徑，黑線表擊球後轉行的路徑，瞄準完後按下滑鼠左鍵。完成瞄準，可按下滑鼠右鍵回復上一動作。

出現擊球設定畫面（畫面中的右上方）。

可調整擊球點如圖球上之"＋"，以滑鼠點球面任一地方即可改變"＋"位置。

可點選四種擊球的方式。

可調整擊球的力道，Low（輕）、Med（中）、High（重）

可設定球杆拉推杆的強度。於球杆處按下滑鼠左鍵，開始拉杆；在球杆拉到底前或到底後，再按下滑鼠左鍵，即開使推杆；於推杆過程中，按下滑鼠左鍵，即完成拉推杆強度的設定。若欲重新設定，請在拉推杆強度設定完成前按下滑鼠右鍵即可。

本遊戲為[illegible]股份有限公司所提供，合法授權於購買本雜誌的消費者使用，不得非法進行轉售、拷貝。有任何問題，歡迎來電詢問

Sun Moon Star [illegible]股份有限公司
Tel:(02)2567-1100-1164
Email:davidteng@sms.com.tw



守護者之劍
1998TGL台灣風雷小組RPG人氣新作發售!
網路佳評如潮一致推薦
動人的情節,氣勢磅礴的配樂,新型TAARB
即時戰術系統3萬張動畫構成的即時戰鬥
動作環境:
新感受RPG
登場!
歡迎經銷商來函索取遊戲展示片
探險
小珍
友情
SHOT
SHARY
KUNNA
戰鬥
壯闊



繼神奇傳說系列深受好評後台北分公司首支獨立自製作品

◀TGL台北分公司所成立之研發部門－台灣風雷 WIND THUNDER

風雷 WIND THUNDER

精裝完全攻略即將上市

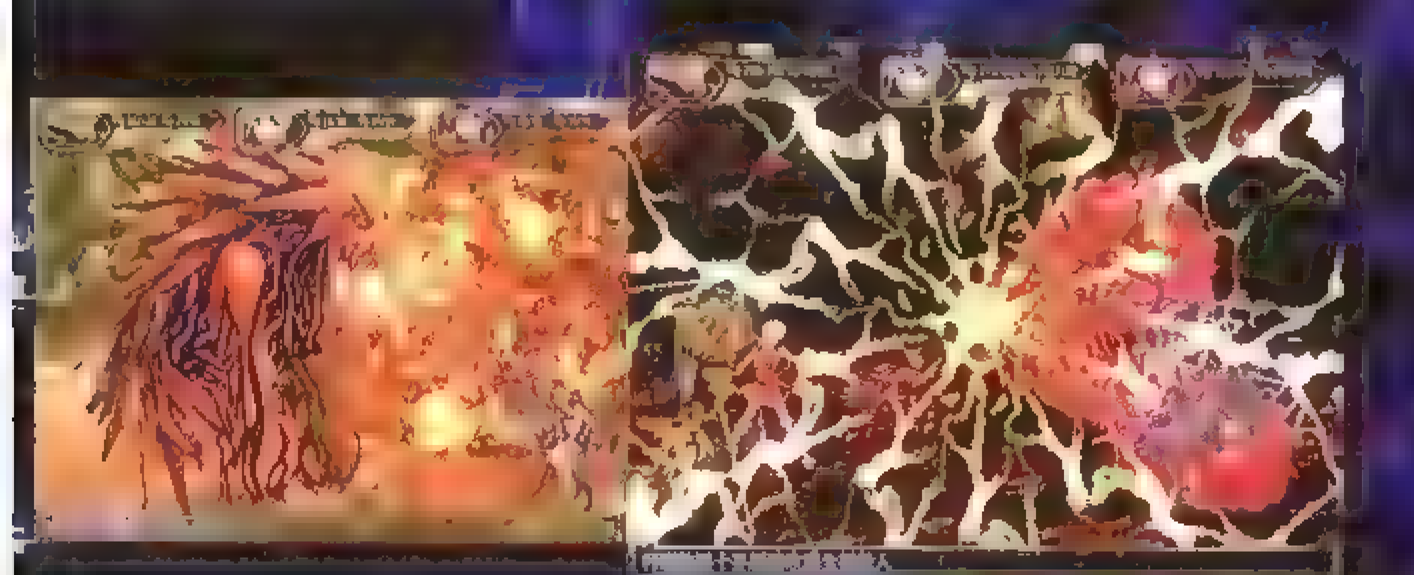
沉睡中的女神伊格魔斯與大地之牙

雪麗▶
年齡 16歲
身高160CM
三圍 33-22-33
星座：天蠍座
擅長武器：迴力鏢

◀從小生活在育兒之家的少女，是這次故事中的女主角，個性開朗樂觀，富有正義感

守護者之劍
GUARDIAN'S SWORD
alpha era

傳頌大陸流傳著一段古老遙遠神話，當世界即將毀滅之時，女神伊格爾亞決心犧牲自己拯救世界，祂將自己幻化成守護者之劍，以這把神劍擊倒邪神伊比魯斯，將祂封印在大地深處。然而伊格爾亞祢的魂魄也化成無數個光羽，散落人間



絕讚好評發售中！

希望小賣價格NT780元

WINDOWS95專用 CD-ROM兩片入

企劃 製作

TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY

總經銷



全省門市通販




TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
全新感覺
地下城探險RPG
●CPU Pentium
●CD-ROM 倍速以上(建議使用4倍速以上)
●其他 GamePad
深入地心
日商帝技爺如股份有限公司 台北分公司 http://www.tgil.com.tw
台北市光復南路1號10樓 Tel:(02)2747-2278 Fax:(02)2760-1548
軟體世界



TGL
競技美少女
大運動会
Windows95專用 育成競技美少女之夢想!
目標大學衛星!
神奇傳說
火爆姐妹的RSLG好評發售中!
時空道標
Windows95專用
CD-ROM單片入
希望小賣價格740元
TGL 日商帝技爺如股份有限公司 台北分公司 台北市光復南路1號10樓 TEL.27472278 http://www.tgl.com.tw E-mail:tgl@ms19.hinet.net


imagineer
TGL
●作業系統：Windows95®中文版
●CPU：Pentium 100MHz以上
●記憶體：16MB以上(推薦使用32MB以上)
●顯示卡：640 x 480 (High Color)
●音源：MIDI-GS規格
●CD-ROM：2倍速以上(建議使用4倍速以上)
痛快淋漓、充滿娛樂效果的時代劇「快刀亂麻」現在堂堂推出。
目標是培養七位門下弟子，取得御前比賽的優勝！
勸善懲惡，完全收錄以時代劇為腳本的劇情。
快刀亂麻
©1997/1998 Imagineer Co., Ltd
©1997/1998 ALLPOWERFUL
台北分公司
台北市光復南路1號10樓
Tel:(02)2747-2278 Fax:(02)2760-1548
http://www.tgl.com.tw
軟體世界


大宗師
親身經歷世情險惡的一頁江湖滄桑
臨場體會海誓山盟的一份誠摯戀情



多線式的劇情發展，上百條的分支路線，令你每一次玩都有全新的感受。
遊戲中加入人物正邪度數值分析，隨著多線式的劇情而變化，它將影響你的結局和你所學到的武藝。
橫向捲軸的戰鬥方式，一改以往單調的一對一戰鬥，採取敵人同時出擊方式。
遊戲中有劍術、槍術、棍術、神術、法術、妖術、咒術等十數種術式隨著正邪度的不同而令玩家學習到不同的招式，給你全方位的選擇。
場面浩大的召喚法術，仙人、鬼怪、惡魔……等50餘種召喚獸任你選擇。
32種不同類型道具，須以五行相生相剋的合成方式產生，徹底考驗你的智慧。
武林日誌的設計，不再為何去何從感到困惑。
戰鬥指令有攻擊、招式、妖式、神術、咒術、必殺技、連續攻擊、合擊、召喚、防禦、道具、逃跑等多達十一種的選擇。
武器採熟練升級，熟練度提昇兩種加強攻擊力方式。
即將隆重登場
福旭國際股份有限公司



電腦遊戲史上
新新人類的最LOVE
1998暑假歡樂開航
來自當年生還者的呼聲 ....
你相信 傑克 and 露絲：己永沈海底了嗎 ？



福旭國際股份有限公司



檔案(F) 編輯(E) 檢視(V) 插入(I) 格式(O) 工具(T) 撰寫(C) 說明(H)
傳送
阿毛
Re: 快去玩紅樓夢！
------原始郵件------
寄件者：大頭<dato@ksts.seed.net.tw>
收件者：阿毛<am@ksts.seed.net.tw>
日期 ：1998年5月1日PM 22:10
親愛的阿毛：
我看到「紅樓夢之十二金釵」在五月號的「電腦玩家」雜誌
全國電腦遊戲排行榜上排行第一名呢！
好像不錯哦！最愛看美美妹妹們的你買了沒？
★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★★
>輕癡的大頭：
>我怎麼會沒買
>我阿毛買遊戲可是
紅樓夢
動腦世界
金彩狼工作室
收件匣 - Outlook Express
Re:
PM 04:03

我們為你準備的這座城市，雖然永遠不可能有哥斯拉出現，

但是卻有很多令您頭疼的問題等您解決，包括各市建設、

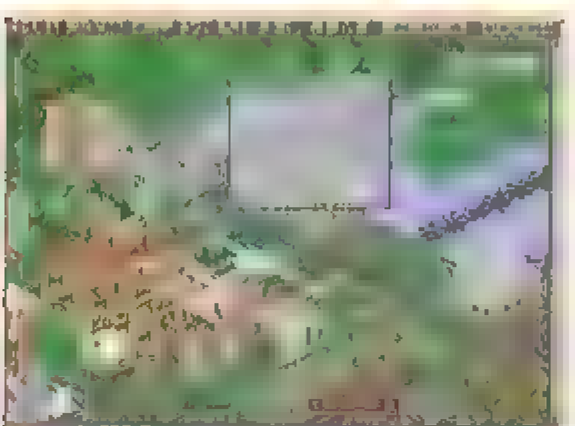
警政、財政、教育、環保、交通等市政管理，還有火災、洪水、車禍等災害！

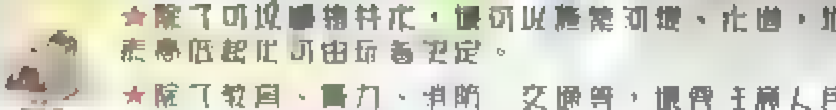
本遊戲曾登上[illegible]大[illegible]玩家[illegible]節目PC排行榜第五名

[illegible]人氣和耐玩度與酷斯拉有的比哦！

●資料來源：[illegible]大[illegible]

酷斯拉也想來插一腳的新態度城市模擬遊戲！





★遊戲同時支援640x480、800x600、1024x768三種解析度（256色），CD音源的音樂音效，圖形完全由3D繪圖軟體製作。

★提供更多的立體建築物種類，除了發電廠、自來水廠、垃圾處理廠、電信局，還提供區域的管線，除了地下電纜與水管，還有垃圾管線與電信管線。

★史無前例的提供了地上及地下公路、地上及地下鐵路、高架與地下捷運等6種不同的建設，玩者可以自行決定路線，讓整個城市通行無阻。

★功能性建築有消防隊、警察局、醫院、學校等，還可以直接控制同種建設中不同單位的預算！

★除了可以擺放樹林外，還可以建築河堤、水道，地表高低起伏可由玩者決定。

★除了教育、警力、消防、交通等，還有主觀人民的抗議、環境的污染程度與人民的幸福程度

★擔任「模擬首都」的市長，你是在每四年（遊戲時間）接受一次民意的考驗，除了平常對市政的表現會決定民眾支持度之外，還可以透過不同的手段如舉辦活動、收買媒體等招式來加強支持度。

★將依你經營城市的情況來給予頭銜，如鎮、縣轄市、省轄市，一直到首都。故宮博物院、中正紀念堂、圓山飯店等本土色彩十足的功能性建設也會依此原則出現。

模擬首都

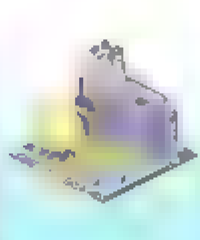















100%的動感戰鬥
巨大機械兵團
每秒十五格超華麗破壞魔法
交織3D版圖動畫及
新TFS系統的魄力戰鬥遊戲
GAMEONE
200%
Warlocks
魔法軍團
中國古典文藝武俠小說RPG十中世紀歐洲風動感機械兵團RSLG
神鵰俠侶
THE GIANT EAGLE AND ITS COMPANION
NT880
100%的感動劇情
浪漫白色戀情
俠義仗劍江湖
請你細細品味金庸原著
劇情深刻感人的好戲
至遊科技

軟體世界雜誌暑假訂閱回饋專案

劉備傳專案



●訂閱軟體世界雜誌一年份

＋劉備傳

原　價：2388元＋720元＝3108元



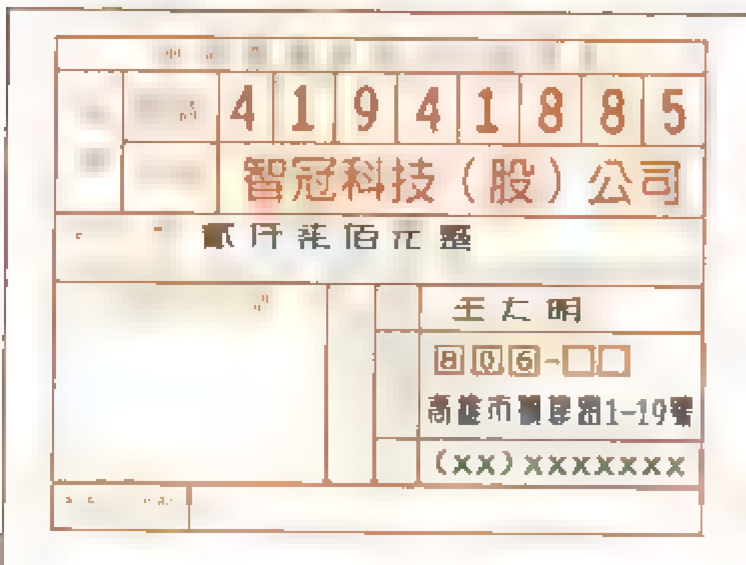
注意!!

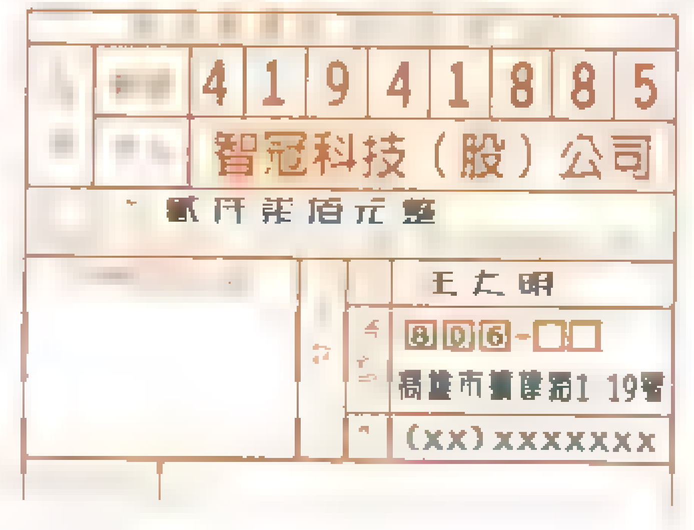
★參加本專案前50名讀者，贈送風雲之絕世好劍造型筆一支

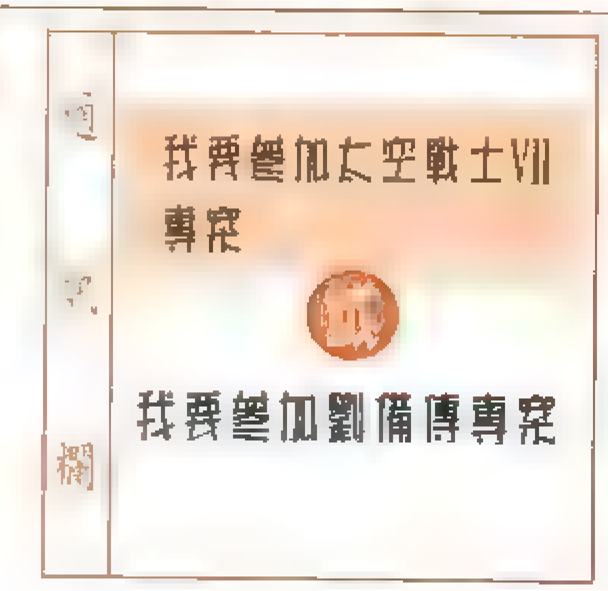
50名

參加訂閱專案辦法

使用信用卡附費參加回饋專案的讀者，請填好雜誌內頁的信用卡專用訂閱單，寄回本社即可參加本專案。使用郵政劃撥參加本專案的讀者，請在劃撥單仔細填好個人資料，並在通訊欄註明你要參加的專案名稱，即可加入本回饋專案，請參見填寫範例。







民生報 遊戲一夏

Part1 古文明霸王傳

即日起預付報費六個月1,860元(含贈品郵資)就送你八月最熱門的戰略RPG「古文明霸王傳」遊戲軟體一套！

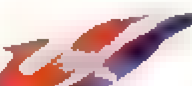
古文明霸王傳

遊戲一夏專案(Part 1-古文明霸王傳)訂報表

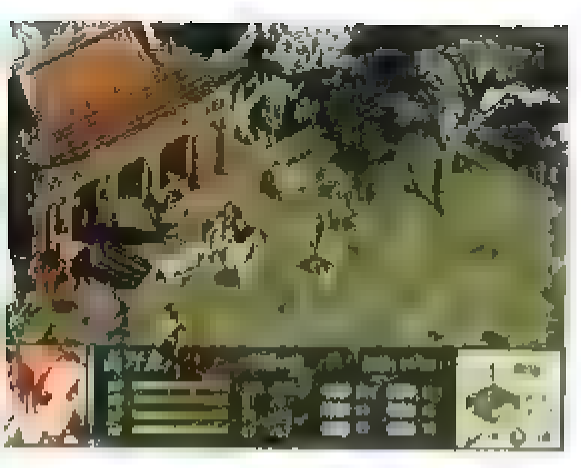
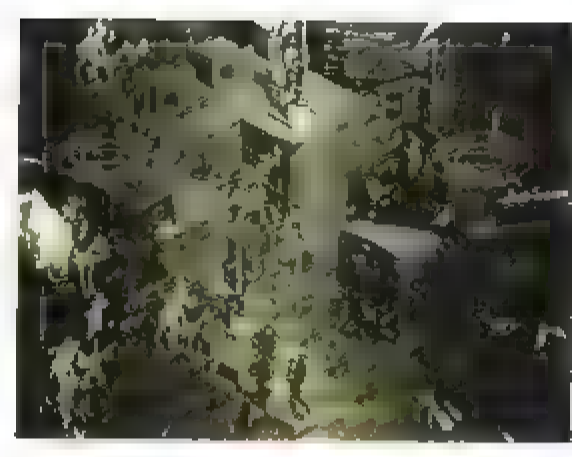
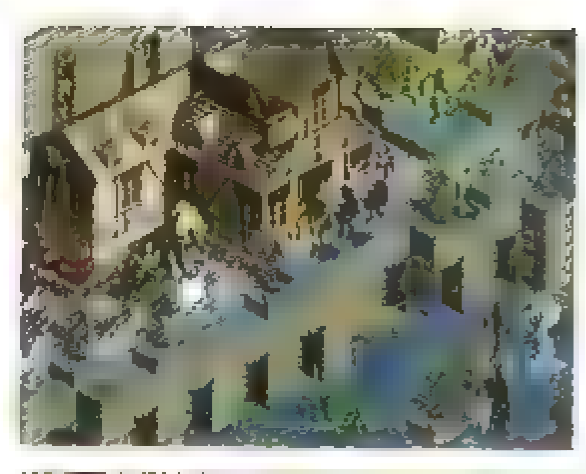
信用卡號＿＿＿＿＿發卡銀行＿＿＿＿＿有效期限＿＿＿＿＿
信用卡別 □聯合信用卡 □VISA □MASTER □JCB
預付六個月民生報1860元，即送古文明霸王傳遊戲軟體一套。
訂報期限＿年＿月＿日至＿年＿月＿日止
送報地址□□□□□＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

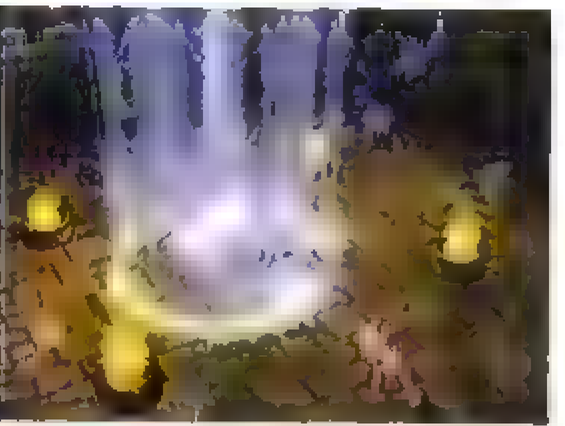
送報資料□新訂戶 □民友續訂(卡號)＿＿＿＿＿＿＿
□舊訂戶，送報單位名稱、電話＿＿＿＿＿＿＿
持卡人簽名＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿(須與信用卡簽名一致)

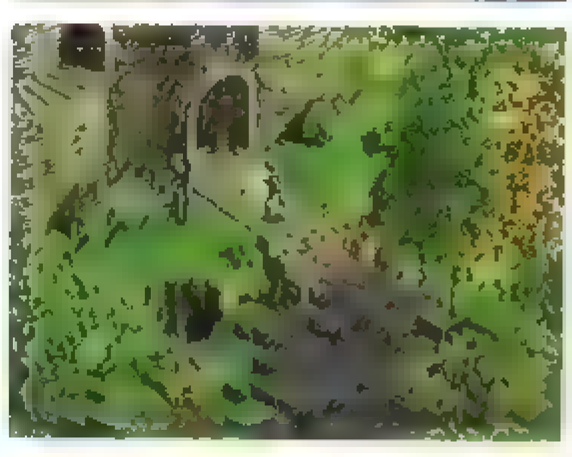
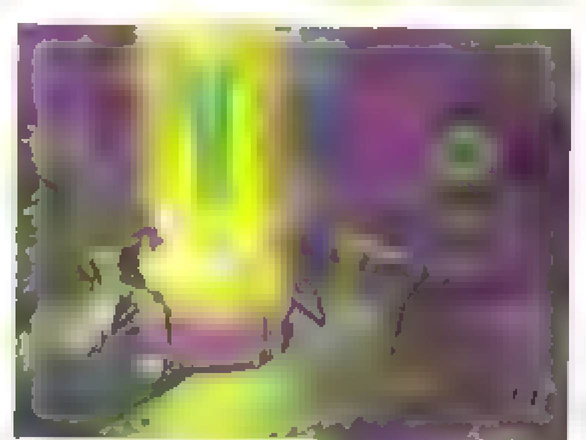
※放大詳填後傳真(02)27560945
※訂報確認專線：(02)27631373
※劃撥訂報，帳號:05906118，戶名:民生報。
(註明贈品名稱)
※贈品約25天左右寄達

主辦單位： 宇峻科技，民生報

協辦單位： 力碩資訊，智冠科技







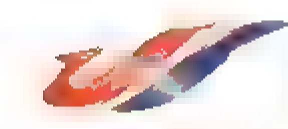
新型態戰略RPG遊戲

古文明霸王傳

LORDS OF ANCIENT KINGDOM

包含有東、西方二大主線，一套遊戲的價錢可以有兩套遊戲的內容。
你可以扮演正義或邪惡的一方。
東西方轉職路線截然不同，場景也有極大的差異。
有十幾段的過場，還有多種不同的結局與動畫。
使用3D Prerender場景和人物，畫面寫實維美無比。
村莊城鎮中有競技場和接任務的設計。
人物對話時有喜怒哀樂不同的表情變化。
104種的魔法、劍術、槍術、斧術、忍術 ...等招式，保證效果震撼。
包含東西方不同風格的音樂首首動聽。

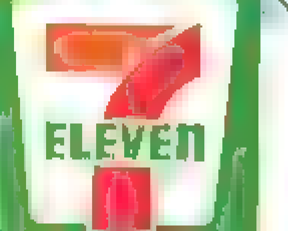




U&J TECHNOLOGY CO., LTD.
台北市長安西路56號8樓

服務電話 (02)2550-3838 分機 3
我們的網址 www.uj.com.tw
E-mail service@uj.com.tw

軟體世界
智冠科技股份有限公司



REVIEWS

[illegible]

有完整故事劇情，且可在遊戲中獲得經驗或物品，以提升本身能力，更易完成遊戲。

● [illegible]

著重於解謎部分，故事及其解謎過程為遊戲重點。

● 模擬遊戲（Simulation Game,SIM）

主要以模擬現實生活中事物為主，講求其真實度。

● 策略遊戲（Strategy Game,SLG）

以某整體性事務規劃為考量，注重玩家對於策略運用及疑難排除。

● 動作[illegible]

玩家扮演遊戲中的主角，以即時性的操作控制該角色，完成遊戲過程。

● 運動遊戲（Sports Game）

模擬某項運動之過程

● 益智遊戲（Puzzle Game）

以較簡單的操作方式控制，注重邏輯思考的遊戲。

● 棋盤遊戲

以模擬紙上遊戲為大宗，特徵為電腦模擬其它對手與玩家共樂。

遊戲評分項目

劇情、操作、畫面、音樂、耐玩度、娛樂性、連線功能、整體評價等七項，其中劇情、連線功能兩項依遊戲性質不同而決定是否加以評分，評分標準共分A、B、C三級，A為經典級、B為標準級、C為關機級，每一級又分上、中、下三種程度，以A為例

A-：遊戲整體表現都具有一定的水準

A：遊戲不但整體表現好，並且別具特色

A+：毫無疑問，經典之作

A++：作家已失去理智⋯

[illegible]



國內自製

守護者之劍 ⋯⋯ A

劉備傳 ⋯⋯ A-

國外代理

七年戰爭 ⋯⋯ B

太空戰士VII ⋯⋯ A

魔域幻境 ⋯⋯ A

戰國美少女 斬斷雲空!! ⋯⋯ A-

三國志VI ⋯⋯ B+

洛克人X4 ⋯⋯ A

東京番外地 ⋯⋯ B-

天鈦計畫 ⋯⋯ B+

本月熱門遊戲

守護者之劍

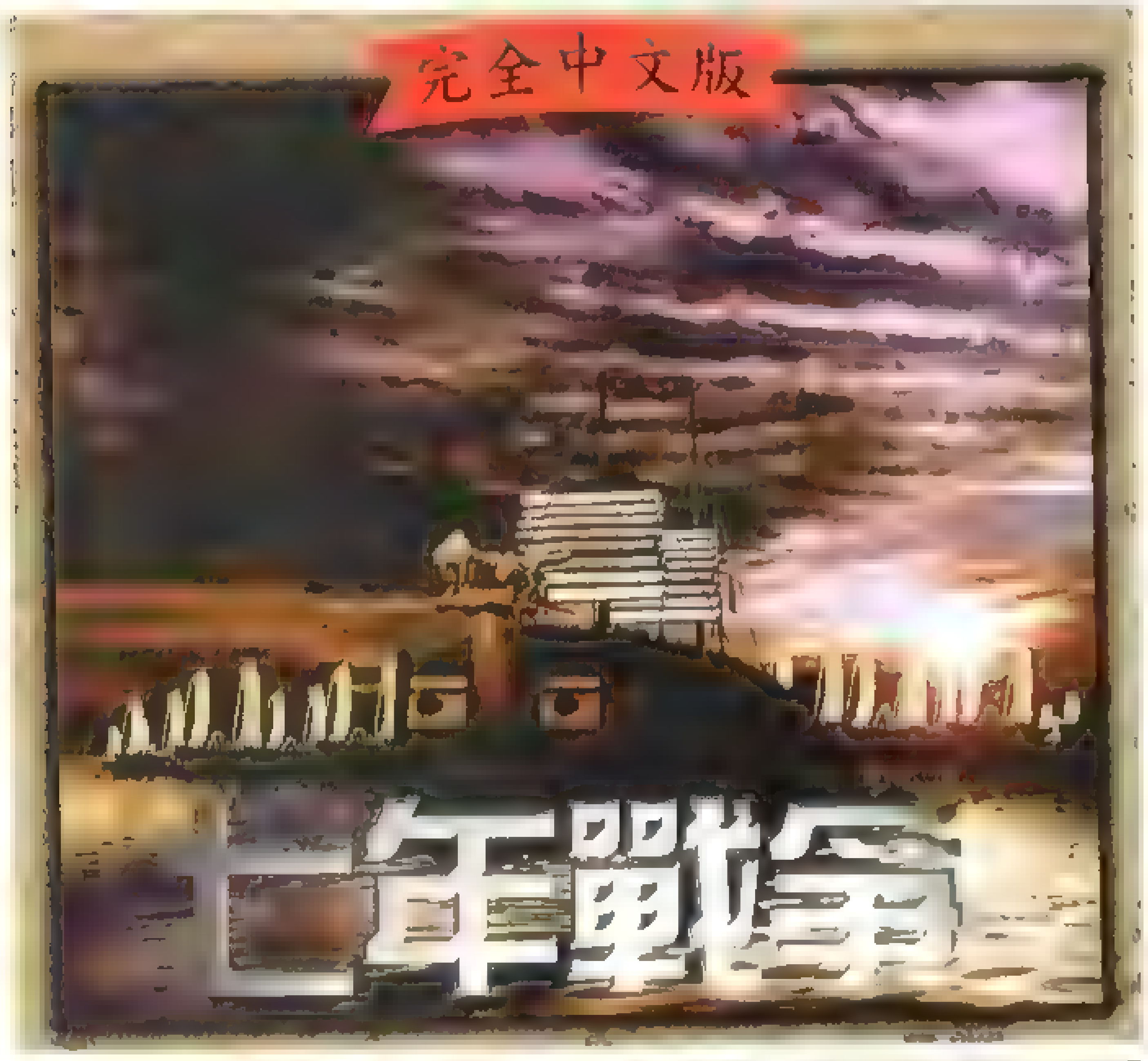




太空戰士VII



★國外發行：HQ TEAM	★支援音效：WIN相容卡
★國內代理：富峰群	★顯示模式：SVGA
★遊戲類型：即時戰略	★操作界面：M
★使用平台：WIN95	★密碼保護：無
★適用機型：PENTIUM以上	★遊戲售價：740元
★　記憶體：16MB	
★測試配備：P-133、64MB RAM、S3、24X CD-ROM、SB16	



自「魔獸爭霸」以來不論是「世紀帝國」或「星海爭霸」皆是以西方文明為背景，大概沒有人想到，明朝和日本的朝鮮戰爭，也可以搬上即時戰略遊戲的舞台。雖然那時候可能沒有空軍，以致把空軍加入看起來有些突兀，但把歷史結合遊戲的心倒是值得嘉許。筆者最痛恨的朝代當屬宋朝，而明朝排名第二，除了太監下南洋欺侮土人之外，好像對外戰爭大都不利，遊戲倒提供了國人打敗日本的機會。

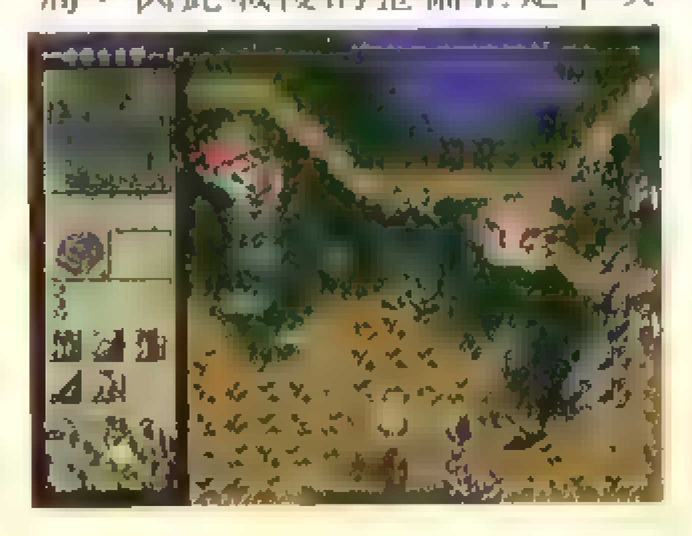


設計者將資源及金礦簡化成稻米，及馬鈴薯好像太草率了些，沒有像「魔獸爭霸」那樣考慮糧食、木材、油及黃金，只要有糧食就可換錢來支付軍餉、製造武器、建築、增兵、以至修理，這大概比較符合東方色彩吧！不過也因為收割作物可以換錢，農作物收割完了，還可等下雨後再長出來再次收割，這比金礦挖完就沒錢可賺，有彈性多了。建築物可以用佔領的倒是不錯的想法，以往只能破壞的目標如今可以迅速轉為我用，真的是較合理的設計。當然這牽涉到明朝及日本科技的不同，兵種能力也不僅僅只有一樣，以致於像明朝的砲車及海軍攻擊力較強，而日本是空軍攻擊力強，但無砲車只有裝甲車可快速運兵。佔領對方建築物可以彌補己方戰力之不足，並可生產較佳之部隊，這不僅是可行而且是一場戰役獲勝的重要因素。





遊戲除了空軍以外都儘可能按照歷史來設計，像運糧的牛車、日本的鳥槍、明朝的大砲（機動力應該更差）、龜甲船等，雖然為了平衡而加入空軍，但也是以熱氣球為主（明朝），日本的空軍則已到了一次世界大戰的水準（不過地面對空能力也相對提升，所以空軍倒不見得多強，除非數目龐大）。人員受傷可靠休息及僧侶的恢復法術，而武器則需花錢修理，如此一來部隊要身經百戰比較容易，只要玩家每次戰後花錢修理即可再次投入戰局，因此戰後的整備正是下次





戰鬥的致勝重要因素。明朝的砲車射程遠破壞力大，除了空軍以外實在很難摧毀，集結大批砲車後只要注意防空就差不多了。而日本的裝甲車一次可載運四個部隊，可快速突入敵陣放下人員，在進攻時可搭載佔領兵快速佔領敵人砲塔、重要建築雖然明朝及日本各有各的優點，但能用佔領而取得欠缺的兵種則是加速勝利的到來。



參 戰役



雙方各有十場戰鬥，不見得是要完全消滅敵人，因為有些劇情在有限兵力下根本不可能完全消滅敵人。再加上敵人源源不絕的援軍那才可怕，因此了解每場戰役的勝利條件，儘速尋求達到任務的要求，才能免除一再的任務失敗。像是明朝要取得日軍糧草那一關，玩家只有少數的兵力，而敵人援軍不斷，如何快速找到敵人右下方的機場以取得糧草十分重要，時間越久越容易被敵人全滅，玩家可體會到什麼叫「消耗戰役」。而日軍有一場要先到會合點，集合二部牛車再收集馬鈴薯，換5000元後結束，可以說是與時間賽跑，因為敵人會從

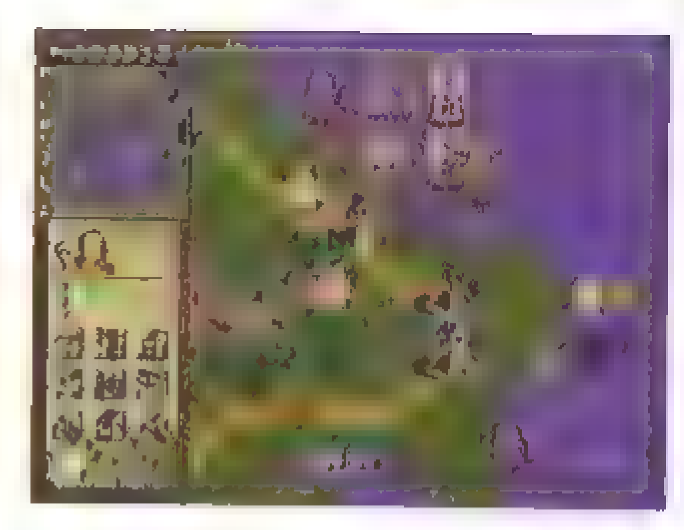


空中運來砲車來攻擊牛車，只要牛車掛了任務就算失敗了。向上走要通過中央四座瞭望台似乎不可能，筆者雖以建立砲塔方式達成目的，但時間卻拖太久以致牛車被殺。只有向西走以快速到達牛車的地方才是正解，但須[illegible]途中的一大版地帶區。



肆 美中不足

手冊的編寫和遊戲裡面上有些小瑕疵，像是任務說要建五座燈塔，事實上是五座烽火台，而一些兵種名稱也不一致，像手冊說攻擊機，遊戲中是戰鬥機，似乎沒有好好檢視一下。國

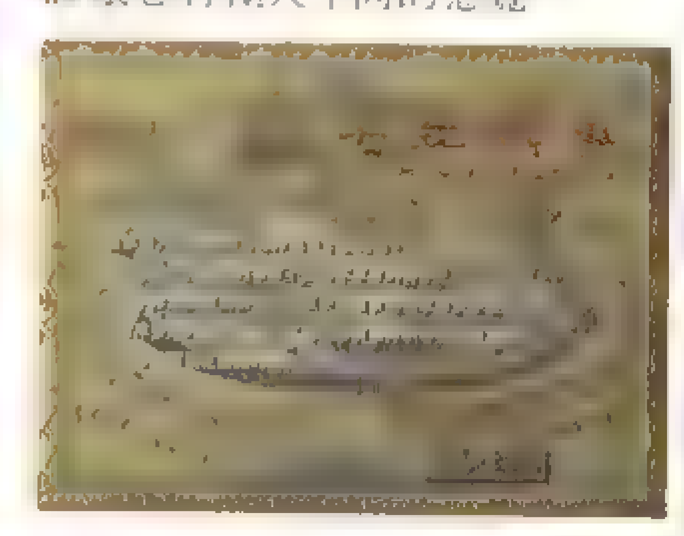


外有許多大廠十分重視手冊，甚至讓玩家為了手冊的緣故而開始尊重著作權而拒用盜版遊戲。



伍 結論

以不平衡的兵種建構的「七年戰爭」的確值得人去體會其中的戰術巧妙不同，善用佔領兵可以快速改變敵我情勢，只是這方面明朝只能用載三個部隊的運輸機，速度慢且對方防禦力差，沿海建築雖可用運輸船來替代，但本身速度仍是太慢，能夠搶到日本的重武器廠是致勝重要原因。不同的國家有不同的兵種及攻擊戰術，大概是這個遊戲最迷人之處，玩完明朝再玩日本保證讓您有極大不同的感覺。



小心擴張，大多數的敵人散兵游勇你不惹他，他不犯你，因此不要一次招惹太多人。明朝可利用砲車配合戰鬥機或是以瞭望台群來防制敵人空襲，再逐一向前推進，由於建物拆掉錢會歸還，因此適合造一排瞭望台後再向前造另一排，等完成新防線後即可拆掉後方的瞭望台。日本玩家多利用佔領兵加裝甲車突襲，但動作要快，像有場戰役中間有四座砲塔八座瞭望台，先用步兵吸引敵人砲火，然後以四部滿載佔領兵的裝甲車前去佔領，以砲塔為主，順利的話可取得大部份建築而歸為我用。保護農作物生產區及牛車也是重要的工作，必要時先摧毀敵人牛車及農民，司令部則可防止敵人再增加金錢收入，那麼時間就是站在我們這邊了。



- ●劇情：B+
- ●操作：B+
- ●畫面：B-
- ●聲效：B
- ●耐玩度：B
- ●娛樂性：B

綜合評比：B

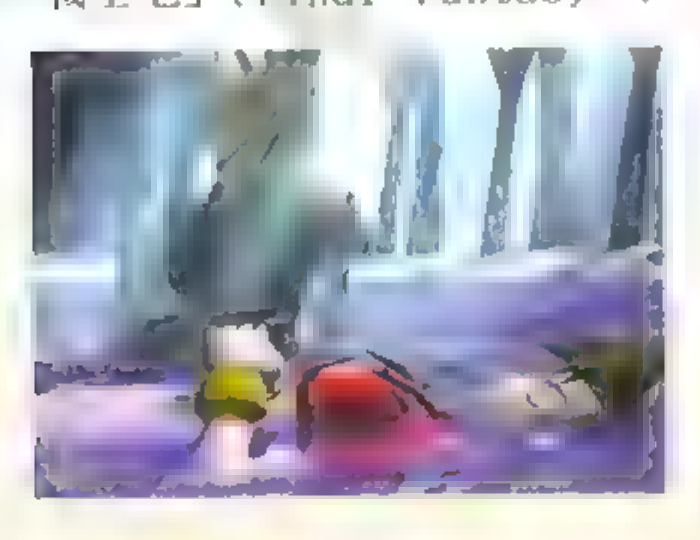
七年戰爭



★國外發行：SQUARE	★支援音效：WIN相容卡
★國內代理：藝電	★顯示模式：
★遊戲類型：角色扮演	DirectX 5.1相容SVGA卡
★使用平台：WIN95、DirectX 5.1	★操作界面：K、GP
★適用機型：P-133（有3D卡）、P-166（沒有3D卡）	★密碼保護：無
★記憶體：32MB	★遊戲售價：1380元
★測試配備：P2-233、64MB RAM、ESS1668、12X CD-ROM	

FINAL FANTASY VII
太空戰士VII

在遊樂器市場上一向叱吒風雲的史克威爾（Square）公司在眾人的期待之下終於踏上了個人電腦的市場。「太空戰士七」（Final FantasyVII）就是他們的第一個的改版作品。至於表現如何，就看看下面的評析吧！



「太空戰士七」的故事是以一種被稱為魔光能源（Mako Energy）的一種新能源作主軸；這種能源就是星球的生命能源。而憑藉著魔光能源起家的神羅企業（Shin-Ra）則是成為了全世界的霸權，靠著魔光能源所帶來的金錢和權力進行各種違背自然的行為。主角克勞德曾經是神羅的軍隊成員，在遊戲的一開始加入了Avanlanche組織爆破魔光爐的行動。故事就此展開…

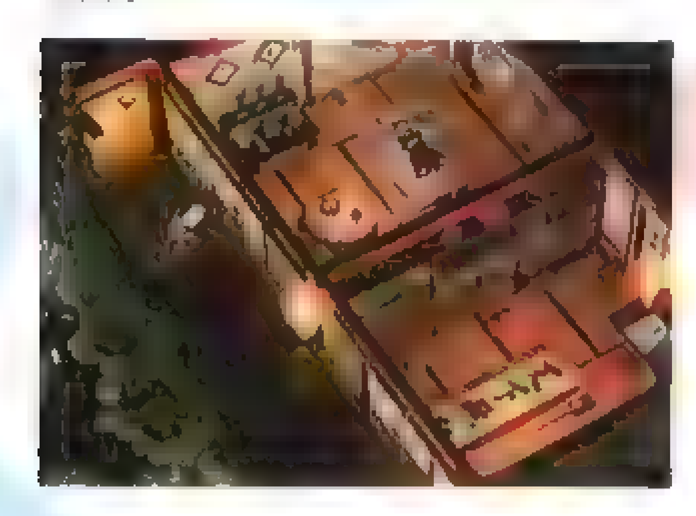


遊戲中的魔法系統和戰鬥系統都與傳統PC上的角色扮演遊戲不相同，而且都和遊戲本身的特性搭配的非常好。首先，遊戲中的魔法並不是學習來的，而是利用撿拾或購買來的魔石（Mysteria）佩戴在武器上來使用的。這些魔石都是所謂魔光能源的結晶，藉著佩戴這些魔石，玩者所扮演的角色將可以呼喚出對應的自然界能源來，除了風、火、地、雷的能源之外，玩者還可以召喚出各種各樣的召喚獸；不管是施法還是喚出召喚獸，太七的視覺表現都非常的驚人，各種各樣的魔法能源、召喚術在天



空中飛舞，可說是具體的呈現了玩者心目中對於這些RPG中必備的要素，甚至還猶有過之。遊戲本身也可以藉著限制這些

魔石的出現地點來調整遊戲的平衡度。



另外，遊戲所使用的戰鬥系統也是一種介於即時和回合制之間的妥協。每個角色的行動時機是以一個計量表的累積來計算，這個計量表累積的速度隨著隊員的狀況而有所不同；而當其他的敵人、角色在行動的時候，這個計量表也在不停的累積。在PC上還是一個非常少見的設計。

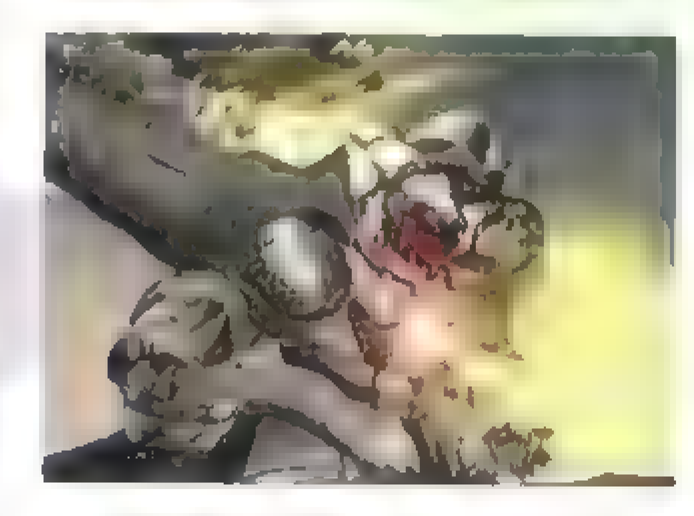


遊戲中還有另外兩個華麗的特色：一個是每個角色都有的極限技（Limit Break），這是一種每個角色所獨有的特殊招數；在遭到敵人不斷攻擊之後所累積的憤怒度上升之後，就可以使出各式各樣極盡華麗之能事的招式，這些攻擊不但看起來美麗，其效果也是十分驚人的。再來就是遊戲中每一個階段都有個形超大、造型奇異的大頭目，這些頭目還擁有許多特殊的攻擊和動畫；史克威爾在美工和動畫的方面可說是絲毫不吝嗇的大手筆作風。



撇開視覺效果不談，遊戲的進行方式除了幾個段落之外，大部分的遊戲過程都是循序漸進的。玩者不需要擔心太早遇到超強的頭目，或者是撿到影響遊戲平衡度的超強武器。即使年紀不大，經驗不多的玩者也不會一頭霧水、漫無目的的到處亂闖；因為設計者早就非常體貼的把玩者的行動藉著地圖、交通工具等等的限制來規劃在某一個範圍中，絕對不會發生出軌的問題。這款遊戲可以說適合所有年齡層的玩家，對於國內受到日本強勢動漫文化影響的新世代人類來講，絲毫不會有文化上的隔閡。

最後則是筆者感到十分遺憾的一點。這次史克威爾的改版似乎太過匆促，對於PC的玩者也沒有太多的尊重，感覺只是搾取太七的最後利用價值而已。首先，以一個RPG來說，要在按鍵的轉換上修改，配合PC的玩者應該是很簡單的。但是太七把這些按鍵內建在數字鍵上，實際使用過的玩者就會知道使用內建的操縱方式要奔跑有多困難；如果玩者不購買遊樂器形式的操縱器，遊戲進行起來就很困難。另外，當初曾經有傳說PC版上的所有程式碼要全部改寫，針對PC做出最佳化。但在實際發行的作品上看不出真正的改進，連畫面都依舊只有640×480的解析度，這在電腦遊戲界來說實在是低的可憐。更要命的是，連動畫要配合不同解析度來重新計算都沒有作到。遊戲中大多數動畫仍然是320×200的電視解析度，弄到電腦上一看，比PS版的效果還要差很多，玩者可能會很失望。最後，太七在硬體上的相容問題非常多，包括顯示卡、3D加速卡的相容度都讓許多玩家大費周章。



在相容度上至少不能夠太差，這應該是改版遊戲最基本的要求，史克威爾卻都沒有達到，真是可惜。總的來說，雖然太七有一些缺點，但卻是值得一玩的好遊戲。

下面列出的是一些克服太七相容度問題的方法：Voodoo Rush的驅動程式公佈在http://www.3dfx.com on。

安裝不成功，獲得錯誤訊息的意義如下

error-113：您必須檢查 Control -Panels底下的System之下的Performance。在File System這個部份必須要是32bit才行。

error-115 清除你WINDOWS系統底下的TEMP檔案夾。

error-117：光碟損壞，請將它向拿回經銷商處兌換。

播放動畫銀幕就會變得空無一物，並且當機、畫面有雜訊、第一次戰鬥之後就當機，這都代表您的驅動程式有問題，改用隨遊戲附上的驅動程式即可。目前Cyrix舊的6X86 CPU不能執行「太七」。

如果在Midee l和Ultimate Weapon作戰的時候遊戲會當機，那麼請將螢幕保護程式關閉。玩者在遊戲過程中聽不到音樂，這是由於Quick-time 3.0和Windows 98的問題。除非您將整個硬碟格式化，否則找不到其他的方法來解決這個問題

●劇情：A-
●操作：B-
●畫面：A+
●聲效：B+
●耐玩度：A
●娛樂性：A

綜合評比：A

[illegible]



★國外發行：TGL
★國內代理：帝技爺如
★遊戲類型：RPG
★使用平台：WIN95
★適用機型：P-100以上
★　記憶體：20MB
★支援音效：16bit音效卡
★顯示模式：SV
★操作界面：M、K
★密碼保護：無
★遊戲售價：780元
★測試配備：PⅡ-266、128MB DRAM、32x CD-ROM、Voodoo 2、AWE 64



「魯美大陸」流傳著一則神話，天神凡康爾蒂創造了天地萬物，並將掌管人間的重責大任，交付給女兒伊格麗亞。在她的細心呵護之下，世間萬物維持著繁榮的景象。然而，這一切悉心經營的美好成果，卻在破壞之神伊比魯斯的嫉妒心作祟之下，開始遭到毀滅性的災害，伊格麗亞決心用自己之命來拯救這個世界，於是召喚出風、火、水和大地四隻神獸，守護著魯美大陸，並將自己幻化成「守護者之劍」，由人間的勇士底亞斯以此神劍擊倒伊比魯斯，並將祂封印於大地深處。

伊格麗亞的魂魄化成無數個光珠，散落在人世間保護著祂的子民。傳言每到9999個月蝕日時，伊比魯斯的力量將會復甦，屆時封印將會解除，世界會再次遭受黑暗的魔力所籠罩…」



角修特，由於家鄉遭受恐怖的蟲害，隻身逃到了柏羅鎮，他將在此展開一段充滿愛恨情愁的冒險，最終必須借助「守護者之劍」保住魯美大陸的子民，並設法尋求可以讓罹難的妻子復活的魔法。

素以精緻遊戲畫面著稱的日本遊戲，在這款「守護者之劍」的遊戲作品中，更讓玩家見識了爐火純精的美術造詣。鼎鼎大名的TGL，這一回的確將遊戲的畫面推向了藝術的境界，色彩豐富、色度勻稱，擬真度極高，使得每一個場景都成了值得收藏的畫作。光是遊戲畫面所呈現的光暈效果，就令草民激賞不已。

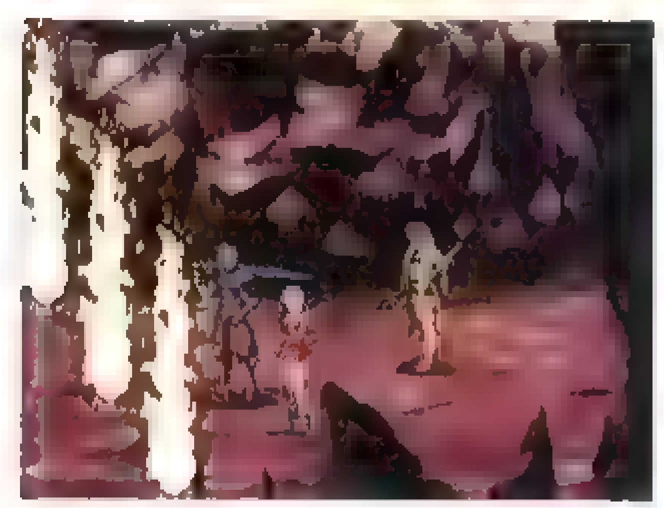


認真追究起來，這款遊戲的場景不是挺大，而是因應劇情需求，必須在幾個地點重複往返，這種情況若發生在別的遊戲裡，或許早已惹得草民破口大罵，但在這款遊戲中，由於藝術化的畫面之助，反倒不覺得煩。遊戲場景的呈現，也是一大特色，以橫向捲軸方式所建構的遊戲世界，在同類型遊戲中，是較為少見的表現手法。細細長長的人物造型也是



一絕，乍看之下，別具異國風味。

戰鬥系統在這款遊戲裡，無疑是毀譽參半的一項設計，號稱即時性的戰鬥，其實是以電腦控制敵我雙方的出手時機，戰鬥中隨時可設定我方下一回的動作，這樣的手法，照說理當是極為緊張刺激才是，很不幸的，由於數據的設定不盡合理，使得預期中的效果大打折扣—我方隊伍



在升級幾次之後，除非是遇上了頭目級的怪物，否則，幾乎是無堅不摧的我方隊伍，實在沒有玩者插手的餘地。面對這樣的「自動化」戰鬥方式，遊戲樂趣不折損大半才怪哩。戰鬥系統未保有一定的難度，無疑是這款遊戲的最大致命傷，這樣的缺憾，不可謂不大。

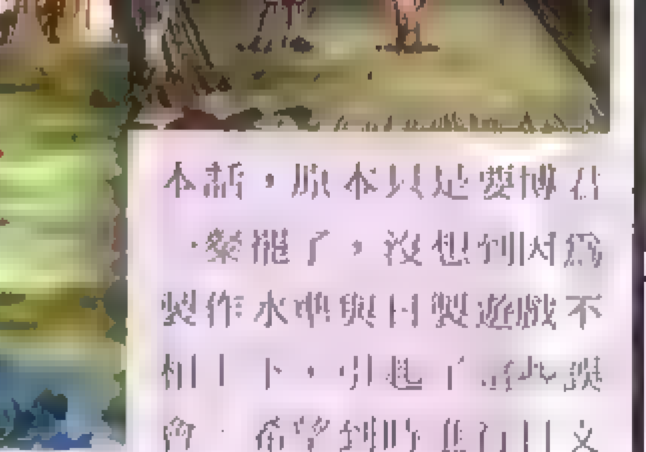
儘管如此，此遊戲的戰鬥動畫與特效，確是不容抹煞的精彩。超大型的怪物造型極為驚心動魄，上百種魔法特效，也極盡聲光之能事。加上超炫的必殺技效果，這個部份的成績表現，確實極為可觀。此外，超大量的過場動畫，更加增強遊戲在聲光效果上的非凡表現，的確值得玩家激賞。



遊戲在劇情的編排上，顯得很日本式。雖然是直線式的劇情，但不時穿插的一些「攪和」性的過關解謎，卻使遊戲顯得極為熱鬧。這些攪和的部份，包括有：玩者必須回答與遊戲相關的問題；從一大堆快速行進的熊寶寶行伍中，清點減少的數量；在動物賽跑時小賭一下，贏了則金錢加倍，輸了則減半；幫助會打架的貓狗，順利的通過獨木橋；與小孩子玩人數遞減的遊戲；設法撲滅相鄰的火盆等等…林林總總的小難題，無疑豐富了遊戲的內容與可玩性。難能可貴的是，這些小謎題都很巧妙的適時出現，不僅未見斧痕，且絲毫不覺突兀。

相較於聲光特效，遊戲在武器裝備和道具的設計上，就顯得極為寒酸了。區區的十多項，在採買與選擇上，似乎也無須玩家多傷神。反正「全自動」的戰鬥方式，在這方面的需求，並不是很迫切。「瞎拼族」在這款遊戲中，慾望恐怕很難獲得紓解。倒是遊戲的操作介面，設計得極為簡單明瞭，玩者能以最少的動作，獲得最佳的目的和效果。

不過遊戲中有幾項較引人注意的問題：在對話訊息中佔有極大比例的對話內容，其中的文字有時會跑出訊息欄外，這其中不知有否致命的過關重要訊息？據製作公司表示，這跟玩家電腦上WIN 95的字型設定有關，只要調回一般正常字型即可；另外為何明明標榜「國人自製」，何以旅館裡的「內容」要說日語？這點據製作公司的說法，則是因為製作小組中有人熱愛日本卡通，因此在對話中故意在此處加入日



本話，原本只是要博君一粲罷了，沒想到因為製作水準與日製遊戲不相上下，引起了這些誤會，希望到時進行日文改版時，能夠將對話跑出欄外的缺點修正，待遠征日本市場時能造福日本玩家，至於一小段日語，就當作是順便做點遊戲外交嘛！

由於遊戲場景是以橫向捲軸的方式呈現，加上魯美大陸的都市計畫極具成效，於是乎，筆直的橫向街道上，存有不少垂直交叉的巷弄，那通常是通往另一條街道的要衝，玩家可別疏忽了，最好在每一處場景，都能以滑鼠游標仔細搜尋，只要出現三角形的游標，即表示有路可通。

同理，在迷宮裡頭也必須以同樣的方式搜尋，遇有游標轉換成問號時，即表示游標所在的位置，須有動作才會有下文。比較棘手的古梅羅城迷宮，謹記「中西東」要訣，不少機關（包含開關、火把、火柱）是必須以此順序才能順利開啟的。

這款遊戲沒有太難的解謎問題，只要耐著性子仔細觀看對話內容，下一步該如何，率皆能於文字中獲得訊息。若是方向感不太靈光，迷宮的部份最好自繪簡圖，如此才不致多走冤枉路。

●劇情：A
●操作：A
●畫面：A+
●聲效：A
●耐玩度：A
●娛樂性：A

綜合評比：A

本文作者



★國外發行：GT	★支援音效：WIN相容卡
★國內代理：美商新美	★顯示模式：SVGA
★遊戲類型：動作射擊	★操作界面：K、M
★使用平台：WIN95/98/NT	★密碼保護：無
★適用機型：P-166	★遊戲售價：1100元
★記憶體：16MB	
★測試配備：P-200 MMX、64MB RAM、AW16 GOLD、12X SCSI CD-ROM、S3 VIRGE/DX	



雖然您是如此地喜歡飛行，不！應該說是為了遨翔天空的飄浮感覺而徹底瘋狂，可惜現在的身份卻是一名微不足道，甚至是被常人所萬分不屑的人犯。身在這艘號稱全銀河系最為堅固不摧的獄艦－旋風號之上，您不曉得該是因此而興奮或是悔恨不已，百種思緒與情緒交織在這個空氣為之凝結的牢房裡頭。

就在您不曉得要將自己的心情停留在那個階梯上的時候，突然猛烈的撞擊使得您跌落到冰冷無比的地板上面，並且跟著船身猛烈的震動而大跳探戈。薄薄的電源牢門之外完全屬於自由的天地，現在處於那個天地的人們正忙著到處奔走，您無法得知旋風號究竟遭遇到何種的災難，更正確的說，您巴不得趁著混亂之際逃出牢房。

您的願望終於實現了！可是換來的代價卻是全身幾乎移位的骨頭，以及處於昏迷狀態不知有多長一段時間的痛楚。您走出不再向您耀武揚威的電源門，眼前的景象自然是一片殘垣崩牆，但是，自由換來的代價會是什麼？旋風號之外將是充滿愉悅的天堂？您很清楚，您將面對一生中最大的挑戰。

對於喜歡Doom-Like類型遊戲的玩家們來說，一定早在兩



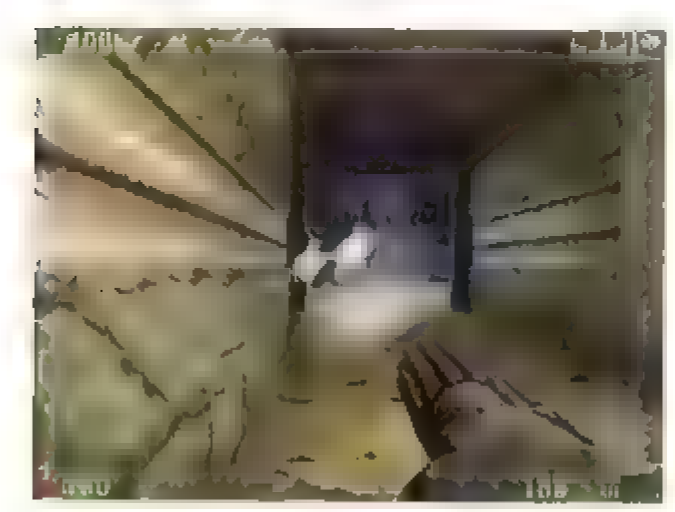
年以前就聽過關於魔域幻境這款遊戲的開發情報，在這段期間，不但雷神之鎚出盡風頭，程式技術與電腦硬體更是大幅進步，相對地使得遊戲為了求好心切，終於在歷經冗長的開發時間之後，將魔域幻境裡頭的驚人影像正式呈現在玩家的眼前。

既使雷神之鎚2發售於前，但是筆者個人反倒認為，這款遊戲在程式技術部分的突出表現絕對是有過之而無不及。在搭配Voodoo加速卡且威力全開的情況之下，魔域幻境帶給玩家一種從未體驗過的真實震憾，無論是從遊戲整個場景的設計，各式各樣的視覺處理效果，甚至是其他同類遊戲較為忽略的音樂搭配，都有著接近滿分的超級水準表現。



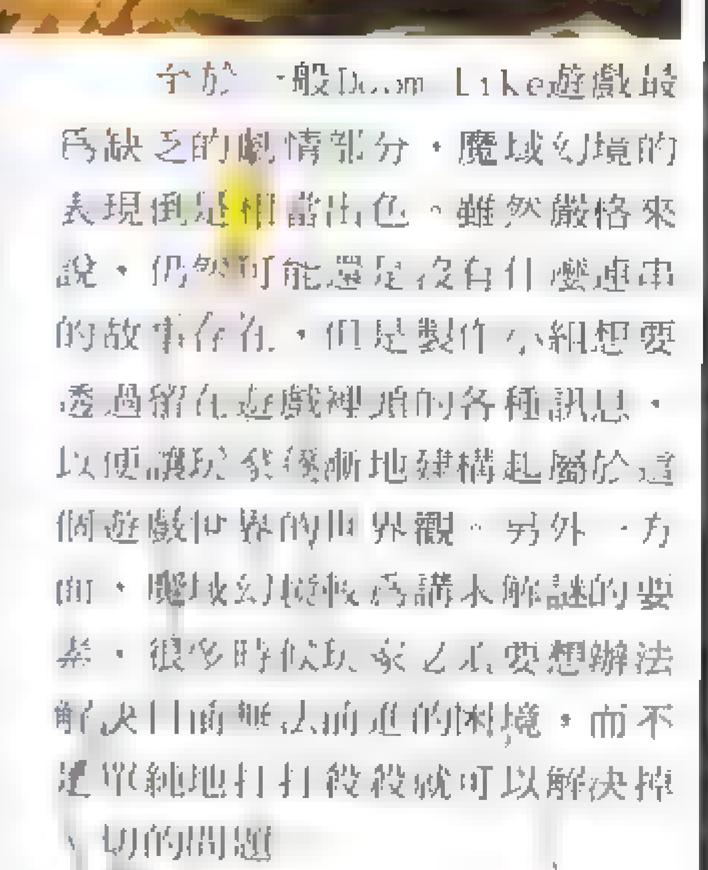
魔域幻境相當強調整個場景的空間感，特別是從船艙踏上陌生星球表面的那一剎那，

就有如科幻電影當中到達嶄新星球探險一般，帶給玩家一種無比的感動。看看天空的流動，山壁之上的瀑布流瀉，甚至是頭頂之上遨翔的飛鳥，簡直就跟真的身處在異星沒有什麼兩樣。



在遊戲場景本身的設計方面，魔域幻境雖然並沒有自動繪圖的功能，但是透過傑出的美術企劃，再加上刻意強調不同區域的獨特風貌，玩家絕對不至於會無緣無故地迷失其中。魔域幻境的特色當然不止是這樣而已，這款遊戲最大的賣點所在，就是特別強調光影的處理效果，尤其是在各種燈光的照射之下，場景本身的色調也會跟著有所不同，就好像真實的光線效果一般。更令人驚訝的一點是，魔域幻境運用的鏡射效果技巧，亦是同類遊戲當中的王者之王。

說到遊戲的音樂處理部分，魔域幻境的表現同樣是非常地突出，隨著各種場景的變換，音樂也跟著帶給玩家完全不一樣的氣氛與效果。您可以清楚地感受到那股敵人來襲且緊迫盯人的緊張，也可以像是遨遊在風景美麗的外星星球的一股浩瀚遼遠的感動。在音效的處理上面，魔域幻境的種種效果更是時時不斷地震憾與挑戰玩家的耳朵，彷彿不讓玩家大喊投降與過癮是絕不甘心一般。



在遊戲的操作方面，魔域幻境與一般傳統同類遊戲最為不同的地方，就在於遊戲有著準心移動的設計。就因為多了這一層的設計，所以玩家等於要變成操控兩組方向鍵，一組是用來移動人物之用，另外一組就是專司攻擊敵人。因為遊戲沒有自動瞄準的設計，再加上時時得要面對來自四面八方與高低不同的敵人，因此玩家可以好好利用滑鼠來掌控整個戰狀。這種鍵盤與滑鼠分離的操作方式，初玩的時候可能將會有點礙手礙腳，但只要懂得了其中的訣竅之後，將會發現穿梭在遊戲場景裡頭有如如魚得水般的快活。



至於一般Doom Like遊戲最為缺乏的劇情部分，魔域幻境的表現倒是相當出色。雖然嚴格來說，仍然可能還是沒有什麼連串的故事存在，但是製作小組想要透過留在遊戲裡頭的各種訊息，以便讓玩家逐漸地建構起屬於這個遊戲世界的世界觀。另外一方面，魔域幻境較為講求解謎的要素，很多時候玩家必須要想辦法解決目前無法前進的困境，而不是單純地打打殺殺就可以解決掉一切的問題。

魔域幻境這款遊戲最大的缺點，就是敵人的種類與數目實在太少，場景部分偏重單人遊玩的情況，因此玩起連線對戰實在不過癮，也是許多玩家最常在抱怨的一件事情。雖然如此，這並不代表魔域幻境就不是一款好作品，因為對大多數玩家來說，仍然是以單人遊玩的頻率最多，而且您還可以體會到所有燈光頓時熄滅，頭目趁黑偷襲而來所造成的心跳加快的衝擊力。

在這款遊戲裡頭，不是所有人都對您極不友善，有時候您可以看到遠方正在親切跟您招手的異星人，您可千萬不要不分青紅皂白地就舉槍傷害他喔！他將會帶您前往藏有許多寶藏的地方，所以這是特別要值得留意的一點。

另外，魔域幻境的遊戲讀取速度稍微有點慢，因此要稍微耐心等待一下下。還有很重要的一點，由於遊戲本身附贈的關卡編輯程式仍為測試版，所以您可以不用安裝它，像筆者本身安裝了之後就碰到了根本無法執行的窘況。



●劇　情：A-
●操　作：A+
●畫　面：A+
●聲　效：A+
●耐玩度：A+
●娛樂性：A+
●連線功能：A-

綜合評比：A+

本文作者：JEFFRY



★國外發行：TGL	★記憶體：16MB
★國內代理：軟體世界	★支援音效：聲霸卡、CD-DA、PCM 音源
★遊戲類型：RPG	★顯示模式：640×480(256色)對應DIR-X
★發行版本：光碟	★操作界面：滑鼠
★使用平台：WINDOWS 95以上	★密碼保護：無
★適用機型：PENTIUM 100 以上	★遊戲售價：760元

★測試配備：P-100、32MB DRAM、8X CD-ROM、S3、SOUND BLASTER PRO



相信許多接觸過角色扮演遊戲的玩家們，對於日本的忍者應該懷有很深的好奇感吧，不僅如此，忍者這樣時常在小說、電視劇、電影中出現的角色，他們一生神秘的經歷也如同神龍見首不見尾般地，令人捉摸不透。記得任天堂時代JALECO公司曾出品過一款「忍者茶茶丸」，至今仍教人回味無窮，此後在各世代遊樂器機種上雖然也出現過為數不多的作品，但是總是缺乏較具張力的劇情，不過現在TGL也推出了以忍者為主題的RPG，舞臺則是以女忍者的角度切入的日本戰國時代，這就是將為各位解析的「戰國美少女～斬斷雲空」。

首先不論就題材與主要人物的設定來看，遊戲都具有相



當的新鮮感，結合美少女畫風的青少年主流也頗為引人，尤其難得的是SD動畫劇情大量貫穿全場，使人更容易投入劇情發展的演化，喜怒哀樂的情感也更深植玩家心中。由於背景採用的是日本戰國時代，對於不甚了解日本歷史地理的玩家而言，遊戲雖設定了許多類似「歷史教室」的中間過場解說畫面，使玩家能夠更容易瞭解本身所處的時空位置，但即使如此，對於國內的玩家而言，可能還是稍嫌吃力，特別是花費在尋找重要城鎮的時間上。所幸遊戲難度尚屬中等程度，應該不至於太難過關。

就劇情的演進角度來看，全部40話左右的章節可說內容豐富不已，不過就任務次數而言，並非採取一話一任務的做法，而是以一個任務包含數話的方式進行。任務的設定也很有意思，例如一開始忍者頭目命令兩位主角潛入忍者宅邸竊取其忍術法帖，玩家不僅能夠由這個行動了解建築內部的簡單機關構造，並且尚能夠向一位忍者老人學習合體必殺技，因此劇情進展與創意表現可說接合得很緊密。

當然企劃方向並不僅著重劇情而已，遊戲中還安排了一些小遊戲，例如玩法跟「倉庫工人」雷同的打工事件，以及神秘小屋裡的雜學問答，這些都是附帶額外酬勞或獎金的機關，提供玩者另一個短期就能獲取大量金錢的途徑。不過雖

學問答中包含了日本歷史與TGL發展史，屆時大概有許多人會卡在這地方過不去吧。而且玩家想要進入神祕小屋，還得女扮男裝才能夠獲得守門人許可進入屋內，另外還有村姑或藝伎的裝扮，都是應事件發展而必須進行的改裝需要。



由於有了這些短小精悍的特色存在，使得遊戲內容也相對豐富起來。更重要的是劇情對多位忍者角色的出場、邂逅、結局等過程的鋪敘，都能夠給予重點式的著墨，使其凸顯角色受外在因素影響時的心路歷程，例如主角天心瞭解身世的過程中，還摻雜了其他角色對天心敵友態度的極大轉變，以及亦正亦邪的角色登場對所有角色帶來的正反面影響，對於一直線陳述的RPG而言，可說發揮了難能可貴的精彩演出。尤其當玩家發現最後要面對的敵人居然是意料之外的角色時，心中的詫異恐怕不亞於與其對戰時的驚悸心情。

既然整個遊戲強調劇情演進，對於角色設計與旁白配音也都下了很深的功夫，不論是對話時的角色表情變化，或是SD小角色的演出，都能夠配合劇情展現精湛的演技，時而令人莞爾捧腹、時而令人為之神傷，喜怒哀樂的表達相當明顯，能夠讓人立即融入整個舞臺世界中。尤其配音部份揚抑頓挫強弱分明的詮釋效果，也對多位角色的個性做了最佳的詮釋，令人不得不對國內的配音市場興起一絲希望之情。至於遊戲的配樂也有中上的水準，保持著TGL向來的特殊風格與色彩，樂曲既保存了日本古典風味，也帶有濃厚的現代樂風。



最後提及的是遊戲的戰鬥系統，它採用目前RPG遊戲中相當突出的設定，不過玩家能否適應也會導致本身對遊戲難度的看法。「戰國美少女～斬斷妄念」的戰鬥進入模式，與許多日式RPG一樣，都是採用觸發式也就是俗稱「踩地雷」的做法，雖然有些玩家不喜歡這樣的設計，不過大至「太空戰士VII」、小至國內許多成名大作，幾乎都是採取同樣的路線。唯一不同的地方應該是每場戰鬥之間，能夠行走的時間距離，如果玩家每走幾步就進入戰鬥模式，可能就會認定這是一種強迫練功的惱人設計，又如果敵人難度設計得不合理，都會使得這種踩地雷的方式極度受人詬病。

嚴格說來，在採取即時戰鬥的模式下，似乎頗為浪費時間，若不是因為敵人的難度設定不高，通常只需直接按下左鍵攻擊即可，否則遊戲因此降低魅力的可能性就會大增。當然製作群也知道這樣的缺點，所以可以讓玩家切換即時戰鬥的開關，然而只要累積幾次實戰經驗之後，玩家就會發覺關起即時作戰的做法不見得比原先的同步戰鬥來得容易，至於這方面的適應性就見仁見智了。不過個人總以為這樣一個嶄新的設計，應該可以重新改良，缺此臨門一腳豈不可惜！

總之就整體設計均衡度來說，這個以劇情取勝的遊戲，還是值得玩家一遊的，光是親身感受日本戰國錯綜複雜的時代背景，就是一種前所未有的享受與經驗了。





首先玩家可以在剛開始的伊賀之里兩三步的地方遊走，一面使用兵糧丸補血一面戰鬥，等到段數（等級）提昇至二三級後，再大膽向外冒險，途中如果見到路標，最好勤做筆記瞭解方位。

遇到眾多敵人時，應該優先攻擊對方敏捷度最高、或是殺傷力最高的角色。如果進入設置機關的房宅迷宮，可以留意掛軸、罐子之類代表事件點的觸發開關。另外假使遭遇頭目級的敵人，不要大量使用合體技或忍術，因為有時因為劇情的安排，玩家會在沒有辦法休息恢復體力的狀態下，接連遭遇兩三個頭目，這點請務必留意，特別是到遊戲末段更加頻繁。所幸還有其他角色加入，玩家可視情況輪流替換作戰用的隊員。

●劇　情：A
●程　式：A
●操　作：B+
●畫　面：A-
●音　效：A-
●耐玩度：A-
●娛樂性：A

綜合評比：A-

戰國美少女 斬斷妄念



★國外發行：KOEI	★支援音效：WIN相容卡
★國內代理：第三波	★顯示模式：SVGA
★遊戲類型：策略	★操作界面：M
★使用平台：WIN95/NT4.0	★密碼保護：無
★適用機型：P-75	★遊戲售價：1800元
★記憶體：16MB	
★測試配備：P-120、32MB REM、SOUND BLASTER、S3、12 CD-ROM	



「三國志VI」又和大家見面了，不過不同的是，這次用國語也能通哦！對於這個未演先轟動、且被發行商列爲暑假四大強大片之一的遊戲，想必你一定很想了解它到底有何特色，以及它和前幾代不同的改變之處，接下來，就讓我們好好看看吧！

基本上，[illegible]精神可以用「[illegible]天、地、人」來形容，所謂「天」就是天時，在三國時代[illegible]人物爲曹操，而[illegible]地利[illegible]的霸主當然是雄踞江東三代的孫權，至於人和，可想而知必爲三國時最得人心的劉玄德。到底這三者中何者爲最有用、何者最持久、又何者最難得，這一連串的問題，構築了整個「三國志VI」的故事核心，也激盪了所有玩家的心。

除了有新的故事重心外，「三國志VI」在設定及操控上也做了相當程度的改變，使玩家即使徜徉在舊故事裏，亦能有新的體驗，以下就分別針對較具特色的幾點提出來介紹。





這次「三國志VI」的作戰方式，[illegible]現今最流行的即時戰略[illegible]開始時，你可[illegible]部隊下達[illegible]種不同的[illegible]，之後他們將會根據[illegible]，[illegible]攻擊某部隊[illegible]城[illegible]上，或者[illegible]當對方應戰方[illegible]。對於上述的命令，部隊們都會持續遵守直到一個月過去，除非你中途改變了作戰方針。

招式華麗的單挑模式



單挑一直以來就是三國志系列中的一大特色，以往那種風火雷電、刀光劍影的高手相交場面，在這一代中更是發揮的淋漓盡致[illegible]人眼、暗器、[illegible]，一切[illegible]，都會在「三國志VI」[illegible]。這也就是說[illegible]，將更具挑戰性[illegible]更刺激性。



除了以統一中國爲目標的七個預設的長劇本外，在遊戲



中，你還可以自行設定以某條件為特定目標的短劇本（像智取敵將性命、統治特定領地、建立帝都…等），就好比一些可自己設計關卡的遊戲。所以，「三國志VI」的變化度與耐玩性都將因此而大幅增加。



也許你常常會在報紙上看到，什麼某某幫派火拼、或者是某系人馬較勁、爭權奪利、互相鬥毆之[illegible]，[illegible]早在古代[illegible]就[illegible]，這次在「三國志VI」中就有這個設定，[illegible]種人性的。如果你[illegible]內政、外交或[illegible]下武將們[illegible]，[illegible]導致武將們結黨營私、各行其政，甚而出奔、謀反，如果要避免上述的情形發生，就要常利用軍事會議，乘武將們初初不滿時招開，以調解將領間的鬥爭與誤解。

在三國志系列的遊戲裏，有一項非常好玩的設計，就是可以自己創立新的武將，透過這個獨特的功能，玩家就恍如置身於三國時代般的有參與感。但如果僅是這樣，其實並不算什麼新鮮事，因為早在前幾代中，這個功



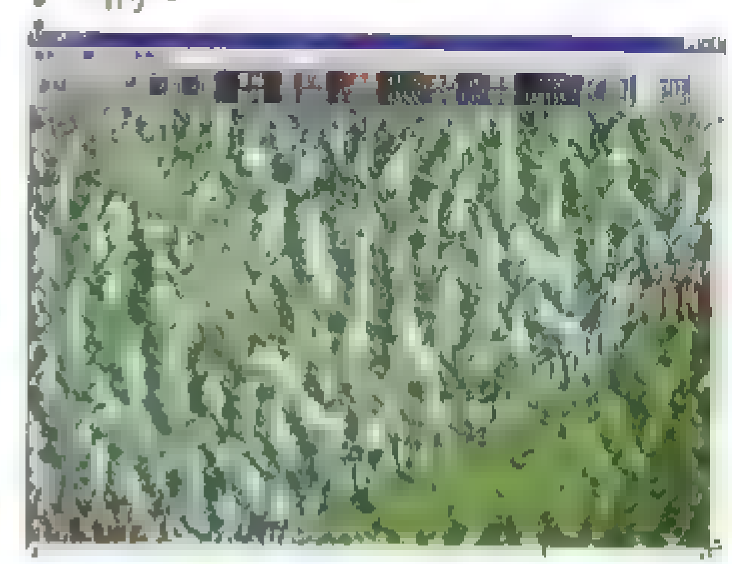
能就已經存在了。更好玩的是，這次除了可創造新的人物外，你還可以為他們設定血源關係，只要是存在於遊戲裏的人，你都可以替他們生兒育女（例如：多幫可憐的劉備生幾個兒子、幫厲害的孔明多留幾個聰明種…等，十分有趣）。

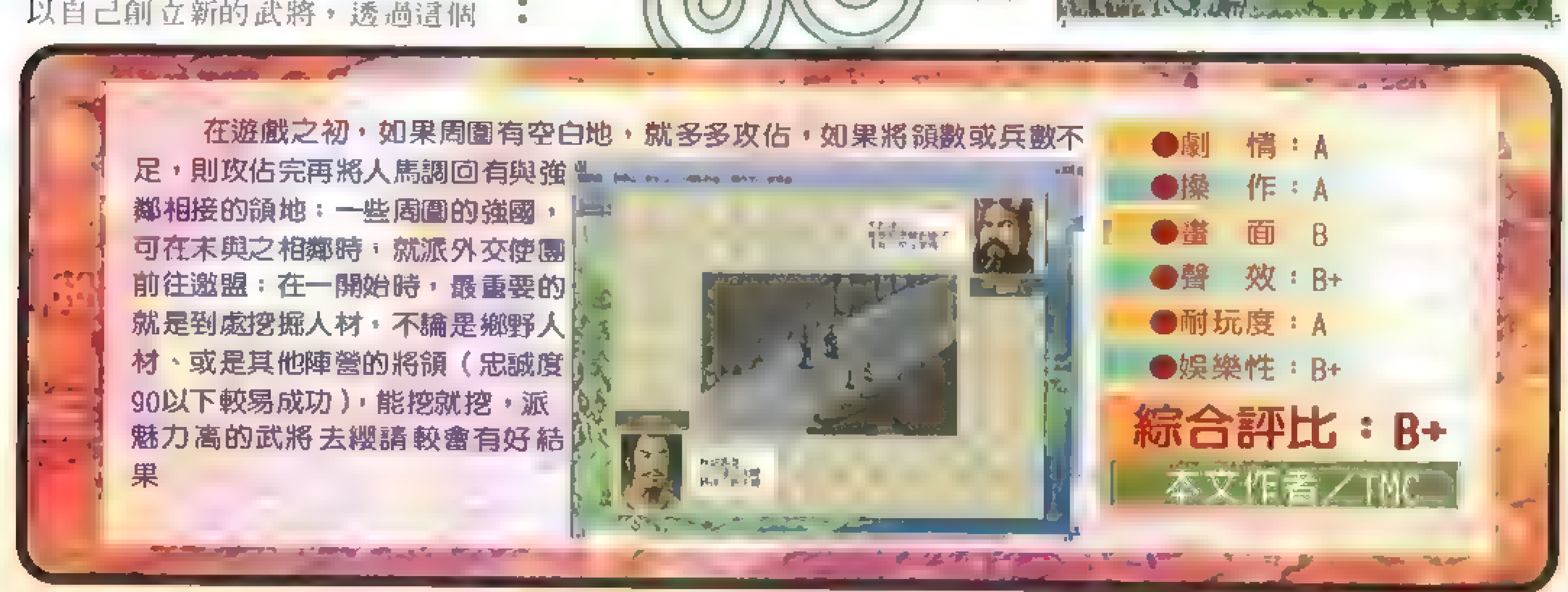


記得以往的三國志遊戲裏，漢獻帝總是扮演著類似跑龍套的小角色，但在本遊戲中，你可就不能再輕忽他的存在了。因為你所有的官位，全得靠他金口賜與，而你的官位愈大，你手下的官位才能愈大，一旦你手下的官位愈[illegible]，[illegible]時才能帶領愈多的兵[illegible]，[illegible]是[illegible]關係，故[illegible]子以令諸[illegible]而已。

[illegible]自己的特點後，接下來我們就來看看本遊戲[illegible]之處。首先，[illegible]整體感[illegible]不若預期，[illegible]進步，反而有開倒車之嫌，[illegible]畫面沒有以往的[illegible]，戰場畫面亦略感小家子器，而戰鬥部隊更是微渺到必須用放大鏡來看，頗讓人失望；再者，每次戰役又回到以往最多只能打三十天的設定，這其實是不太合理的，因為在古代，一場仗打下來，三、五個月也是常有的事，如果硬將時間設定在一個月內，只會令人感到是為了用來拖延玩家破關的時間而已；此外，敵人的AI實在不怎麼高，所用的戰術十分制式，只要玩一陣子，相信就可以捉到竅門；而本遊戲還有一個很大的Bug，就是使者[illegible]的動畫無法取消，即便你[illegible]不看，但還是每次都會[illegible]。

綜[illegible]，不[illegible]於[illegible]是很普通[illegible]，對於剛接觸[illegible]玩家而言，[illegible]試的。





在遊戲之初，如果周圍有空白地，就多多攻佔，如果將領數或兵數不足，則攻佔完再將人馬調回有與強鄰相接的領地；一些周圍的強國，可在未與之相鄰時，就派外交使團前往邀盟；在一開始時，最重要的就是到處挖掘人材，不論是鄉野人材、或是其他陣營的將領（忠誠度90以下較易成功），能挖就挖，派魅力高的武將去邀請較會有好結果

●劇　情	A
●操　作	A
●畫　面	B
●聲　效	B+
●耐玩度	A
●娛樂性	B+

綜合評比：B+

本文作者／TMC



★國外發行：CAPCOM	★支援音效：WIN相容音效卡
★國內代理：第三波	★顯示模式：SVGA
★遊戲類型：動作	★操作界面：K、GP
★使用平台：WIN95	★密碼保護：無
★適用機型：P-100	★遊戲售價：1080元
★記憶體：16MB	
★測試配備：P-200 MMX、64MB RAM、AW16 GOLD、12X SCSI CD-ROM、S3 VIRGE/DX	



西元21××年的時候，是一個守護人類思考的仲裁軍與人類共存的世界，而且整個社會蓬勃地欣欣向榮。之所以會有這樣的成果，世界仲裁人組織可以說是功不可沒。一個是為了處理電子頭腦故障的仲裁軍之非正規戰警，一個則是為了能夠迅速應付大規模災害所設置的仲裁軍之軍隊，俗稱為改造軍團。

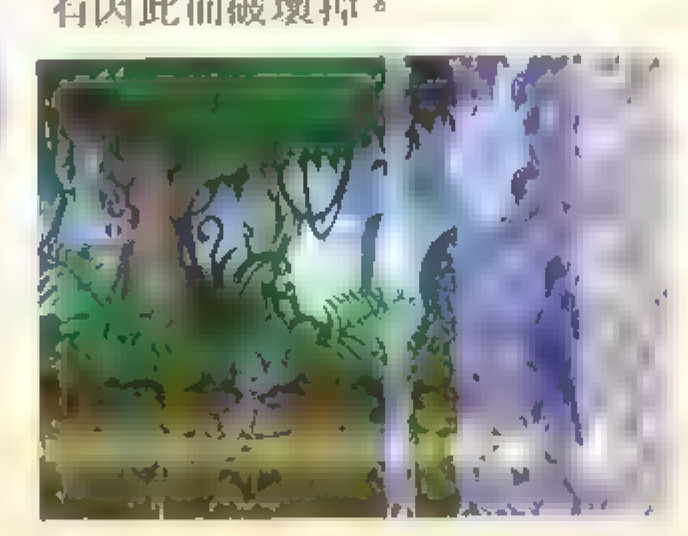
但是有一天，持有強大軍事武力的改造軍團，因為其領導最高司令官—陸軍上將的帶領之下，一齊發動了非法武裝叛變，並且佔領了世界各地。在這樣的情況之下，非正規戰警司令部不得不將改造軍團視為敵對團體，並且對屬下最優秀的兩名戰將—洛克人X與Zero下達了出擊命令。



對於只擁有個人電腦的玩家們來說，以往聽到Capcom公司的洛克人系列可能會感到十分陌生，但是自從該公司將洛克人X3移植到了個人電腦上面之後，這層的隔閡似乎就此消失無蹤。雖然洛克人X系列只能算是洛克人系列的一個分支，不過由於這個系列的遊戲設定不同於原始系列，而且還新增許多創意噱頭，很快地就達到與原來的洛克人系列相互抗衡的極高歡迎程度。

在遊樂器版本發售將近一年之後，Capcom公司總算是將洛克人X最新的作品移植到了個人電腦上面。洛克人X4的移植情況可以說是與前作非常不一樣，因為洛克人X3原本乃是超任上面的作品，先是被移植到了次世代主機上面，後來才在個人電腦上面出現，所以雖然遊戲本身的設計相當不錯，但是在整個畫面的表現上面不免稍微有些過時。

但是洛克人X4就完全不一樣了，這是一款專門為了次世代主機所設計的遊戲，所以無論是在畫面表現或是聲音的處理上面，都帶給玩家一種截然不同的嶄新感受。嚴格來說，個人電腦版本的洛克人X4是依照PS版本移植而來，其判斷關鍵所在乃是在於部分場景的捲軸與效果處理上面，不過整體而言，其遊戲原有的氣氛並沒有因此而破壞掉。



不管站在客觀或是主觀的角度來看，洛克人X4真的達到了幾乎百分之百的移植程度，這一點可以從遊戲的畫面表現上面看出端倪。這款遊戲大量採用了多層背景捲軸的效果，在整個場景的處理上面更是相當重視景深的效果，再加上畫面配色本身大膽且用色鮮豔，場景並且帶給玩家龐大且壯觀的感受，再再使得玩家是玩得直呼過癮不已。



這樣的特色不僅是表現在場景上面，就連敵人角色的設計都是十分精緻，打從毫不起眼的各式小嘍囉開始，一直到擔任把關重責大任的頭目級大魔頭，其動作大都設計得令人為之眼睛一亮，其攻擊模式的變化多端，除非真的是功力超人的資深玩家，或是之前就玩過次世代版洛克人的玩家，否則想要在短短幾個小時之內破關並非易事。

洛克人X4還有一個突破以往這個系列的設計，那就是採用了雙主角遊戲制。在這款遊戲裡頭，除了原來的洛克人X之外，



在前作擔任救援角色且相當受歡迎的Zero，這回Capcom公司把他提升到了主角的地位。在整個遊戲的過程當中，洛克人X與Zero進的最大不同點，不但在於兩人安排的故事情節略有差異，就連攻擊威力上面都刻意區隔開來。既使Zero可以採用連續攻擊的技巧，不過他並沒有辦法獲得跟洛克人X一樣的各式配件，而且Zero較為擅長所謂的近身作戰。這種種設定上的差異，使得玩家可以根據本身的需要來進行遊戲，也能夠獲得完全不一樣的遊戲樂趣。

在遊戲音樂的處理方面，洛克人X4採用了CD-DA的方式來播放，所以即使沒有直接採用CD音軌有些可惜，且玩家亦不能單獨當作音樂CD來聆聽，不過其編曲的表現卻是相當傑出，最為筆



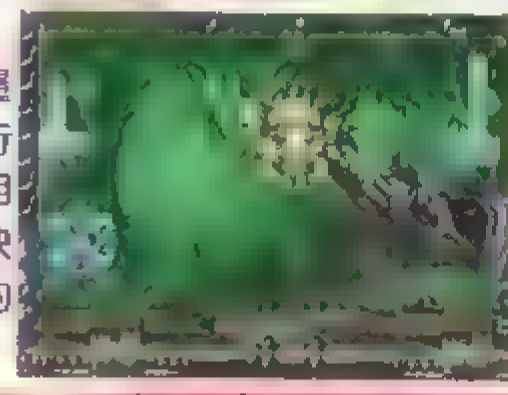
者佩服的一點，在於洛克人X4的這些音樂，與場景的搭配做了最為完美的配合，透過這些旋律樂曲的演出，使得玩家有一種身在其中的錯覺產生。

至於在遊戲的難度方面，洛克人X4亦將整個作品的難度調降了不少，因為前作的難度實在是有點壓得令玩家喘不過氣來。玩過前作的玩家將會發現到，一些與頭目的作戰不再像以前一樣需要相當高超的操作技巧，只要抓住頭目攻擊模式的空檔與弱點所在，就算不取得這些頭目的剋制武器，一樣可能輕鬆地將牠們給一一擊倒。

對於喜歡動作遊戲的玩家們來說，洛克人X4無非是今年暑假的最佳選擇，因為遊戲有著最棒的聲光效果，獨具巧思的關卡設計與充滿驚喜的頭目攻擊。假如您一向對於動作遊戲有種說不出來的排斥感，那麼趕快試試這一款洛克人X4，說不定從此之後您就會愛上這樣的遊戲類型。



玩家比較要注意的一點是，如果使用洛克人X來進行遊戲，當玩家打倒任何四個區域頭目的時候，就必須強迫要跟陸軍上校進行單挑。所以筆者在此給玩家一個建議，玩家們不妨考慮參考一下，那就是先盡量到各個區域先行拿取重要的寶物與配件，然後故意輸掉與頭目的對戰。這樣子一來，不但能夠一口氣以最快的速度搜集到重要物品，還能夠以比較輕鬆的心情來一一對付難纏的頭目。



●劇　情	B
●操　作	A
●畫　面	A+
●聲　效	A
●耐玩度	A
●娛樂性	A+

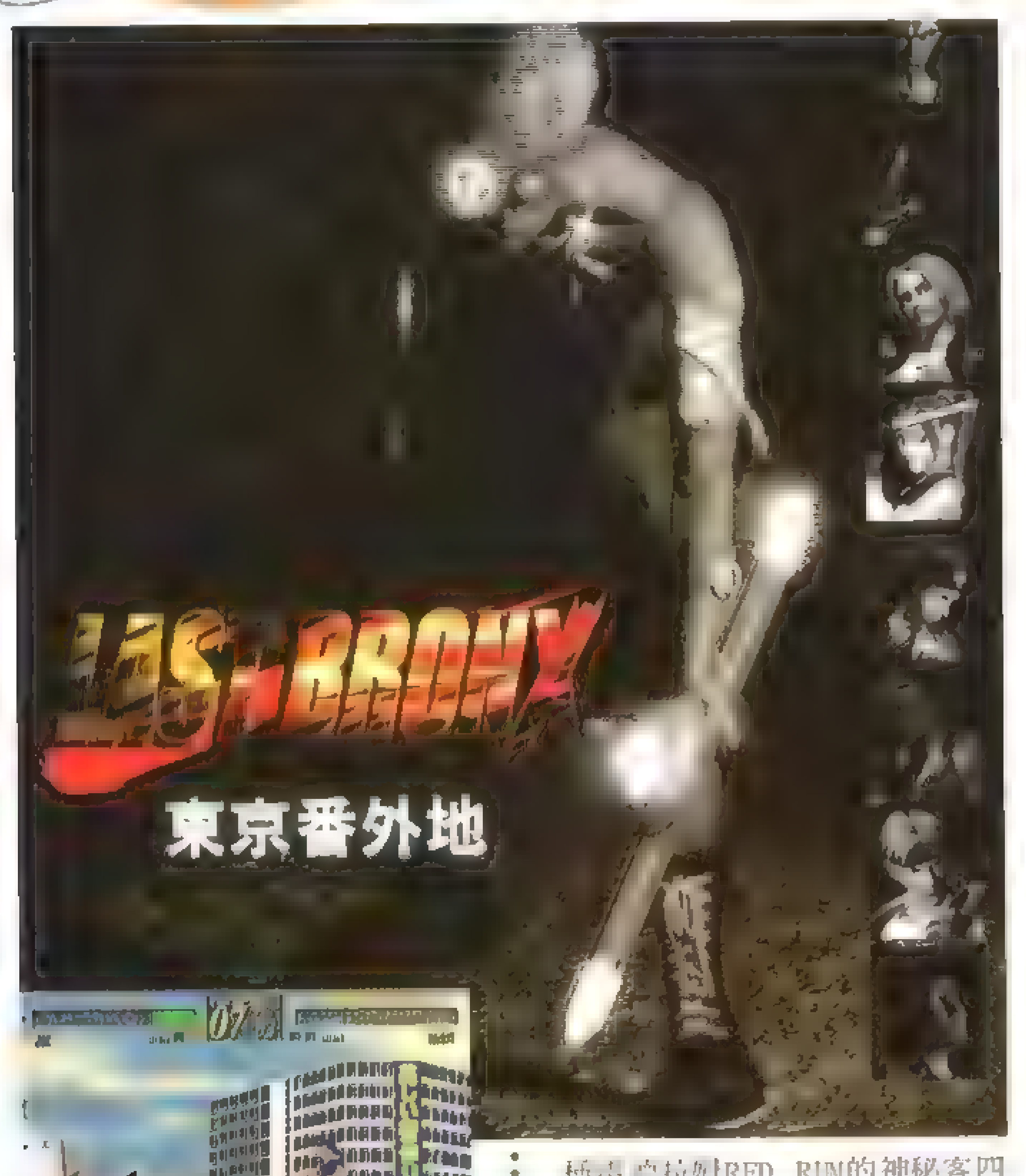
綜合評比：A

洛克人X4



★國外發行：SEGA	★支援音效：WIN相容卡
★國內代理：鼎昌	★顯示模式：SVGA
★遊戲類型：格鬥	★操作界面：K、GP
★使用平台：WIN95	★密碼保護：無
★適用機型：P-133	★遊戲售價：980元
★記憶體：32MB	

★測試配備：P 200 MMX、96MB RAM、AW32 8MB RAM、24X CD-ROM、ATI 3D×PRESSION+、3Dfx



昭和時代結束時，由於環境快速變遷使得年輕人感到不安、苦悶、急躁，因而引發了"[illegible]東京抗爭"，此時[illegible]出現在[illegible]這了東京的[illegible]次危機，[illegible]人了[illegible]成[illegible]間，在[illegible]的日子[illegible]的[illegible]同[illegible]身亡，安定的日子又開始崩潰，時代又進入了"第二次東京抗爭"，同時在這個時候一位自稱是亡拉姆RED RUM的神秘客四處去挑起各分裂團體的紛爭，八位勇敢的年輕人為了解開神秘人的身份統一東京的霸權並了解像謎一般的事件，決定接受神秘人的挑戰，遊戲也由此展開了……

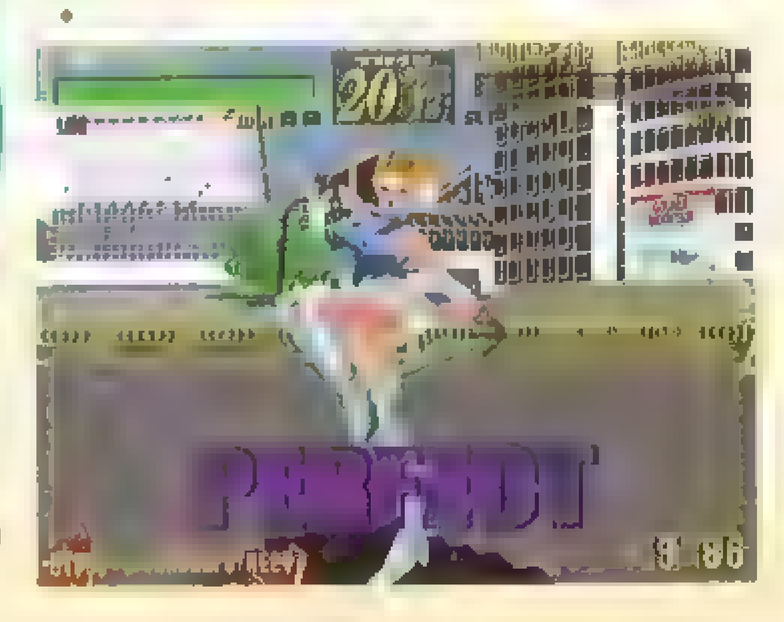
不知道各位玩家是不是有種感覺，覺得廢話連篇呢？筆者何嘗不是如此的感覺呢！不過總得為它編寫一些序幕來交待一下嘛！而它就是今天的主角〈東京番外地〉。

假如各位玩家家裡有SS主機的話可能已接觸過這套作品了，因為它已是去年暑假在SS主機上推出的遊戲。當各位把〈東京番外地〉安裝好以後，遊戲開始便會有一段卡通的動畫介紹各個登場的主角，可算是蠻精緻的，但是解析度似乎太低了。不知道是否因為原先在



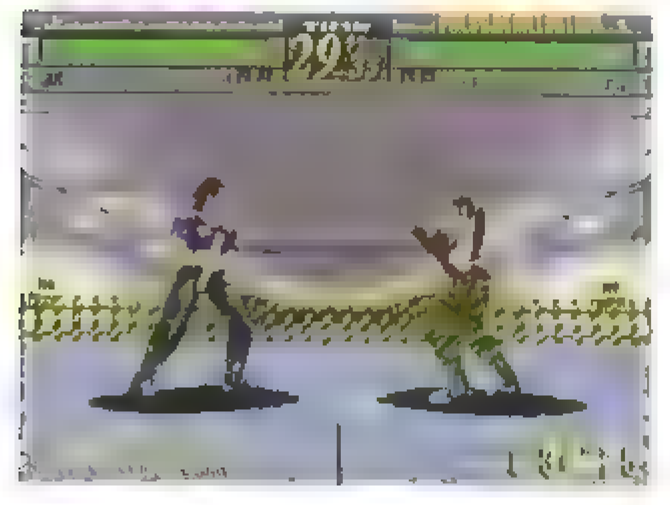
電視播放而現在是在電腦上播放所以便會有此現象。不過進[illegible]同SVGA的解析度[illegible]〈東京番外地〉並不是[illegible]3Dfx卡的遊戲，雖然它具備有SVGA的程度，但是以今天的畫面水準來說似乎顯得有點不足，同時倒是使得筆者感到有些許失望了。既然不支援巫毒3Dfx卡自然是沒有3Dfx卡的玩家的福音了，不過各位玩家也不用太擔心遊戲的流暢度，因為筆者使用家裡的古董級P-133電腦來運作，過程還可以用尚算平順來形容。

〈東京番外地〉在人物及畫

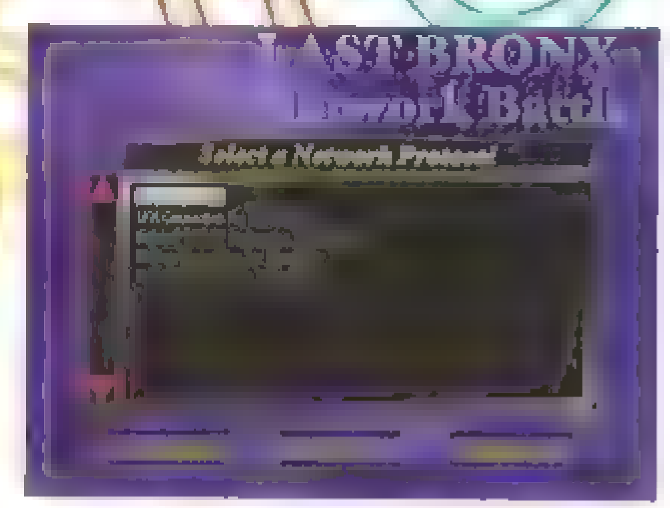




面算是充滿了大都會的色彩，而且每位人物的造型及性格都不太一樣，讓筆者最喜歡使用的是波莉恋，因為她是六位當中較為性感的一員嘛！《東京番外地》既然是一套動作格鬥遊戲，動作及招式自然是十分重要的一環。各位玩家如果細心的話，就會發現每個人物所使用的武器及招數都加入了許多角色的特色，如果再加上各種必殺技所呈現的畫面絕對會使得各位玩家玩得大呼過癮。



除了畫面之外，格鬥遊戲更重要的是操作介面，《東京番外地》提供了鍵盤及GAME PAD兩種供玩家選擇，就筆者個人而言覺得GAME PAD較為順手，但是各位玩家要注意用GAME PAD ……如果各位是用鍵盤作為操作介面的話依然是有水準以上的效果，但是必須要注意按鍵的位置，因為鍵盤的左方是屬於Player 1而右方則屬於Player 2，假如要在鍵盤上玩雙打可真是一件置喙頗為麻煩的事情，因為實在太擁擠了，假如各位在玩單人模式時不小心按到Player 2的按鍵時遊戲將會自動停止而Player 2就出現了，又不是玩



大型機台，幹嘛要設計成這種方式，同樣地不知道是否有玩家能利用鍵盤使出"超級昇龍拳"呢！有的話麻煩用「醫貓」告訴筆者。

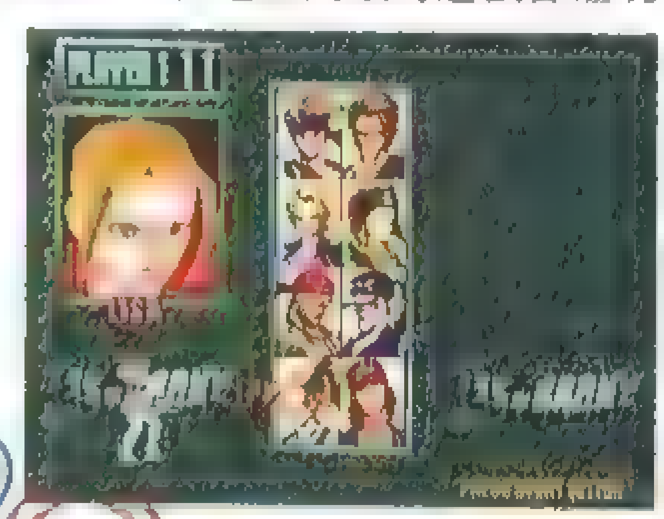
另外《東京番外地》的玩法除了單人及雙人模式外，在單人模式中也分為1大型機台模式；2生存模式；3組織模式；4電腦模式；5練習模式等五種玩法，而在雙人模式中則只有兩種玩法：1兩個玩家對戰；2兩個玩家組織戰。雖然遊戲支援最新的中毒 DIX卡但是它卻有



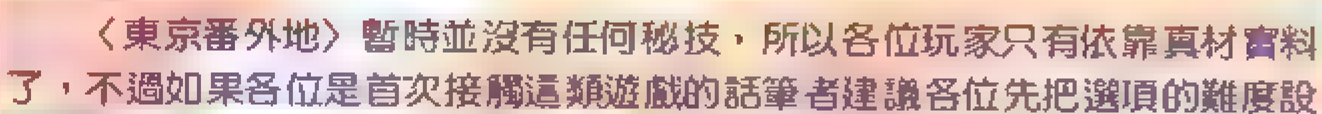
支援網路對戰，當然它最多只能容許二人同時對戰，而對戰的方式共有四種：1.IPX 2.TCP/IP 3.Modem 4.Serial，可算是應有盡有了。

至於在音樂及音效方面《東京番外地》應該算是水準之作，相信玩過格鬥遊戲的玩家都十分清楚格鬥遊戲一般就是背景音樂再加上一些打鬥中的音效，而過關時再加上一些語音，這就是格鬥遊戲音方面的規格，而它也都合乎了。

《東京番外地》基本上算是一個完全移植的遊戲，如果各位玩家之前在SS主機上已接觸過的話，對於這種同類的遊戲各位玩



家大可以省下那些寶貴的"維他命"，……更好的產品了。Sega所出的……，如果各位未玩過的話，這套產品也許值得各位一試。筆者還是忠告各位玩家在玩GAME時要注意一下身體，多多休息，因為筆者聽說國外有人玩GAME玩到"掛"了，原因是太累了，所以各位玩家請多多保重，下回見。



《東京番外地》暫時並沒有任何秘技，所以各位玩家只有依靠真材實料了，不過如果各位是首次接觸這類遊戲的話筆者建議各位先把選項的難度設定在EASY容易的選項，這樣相信可使各位比較容易得到信心。多去使用練習模式，因為《東京番外地》的練習模式與其它的遊戲不大一樣，它們告訴各位每一個招式該如何去使出，並且會顯示出啓動的順序，只要各位多加練習一定可以很學會的。



●劇　情　B
●操　作　B
●畫　面：B+
●聲　效：B
●耐玩度：B
●娛樂性：B
●連線功能：B

綜合評比：B-

本文作者：朱紹祖

東京番外地

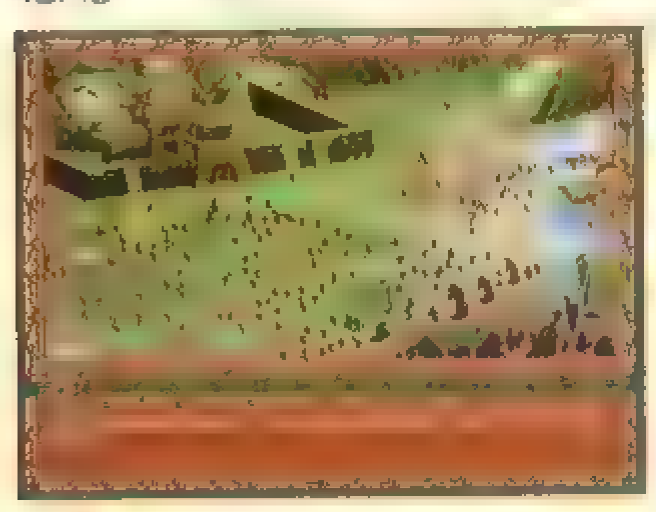


★設計公司：太極工作室	★記憶體：16MB
★發行公司：智冠科技	★支援音效：S/MT32/GM/GUS
★遊戲類型：角色扮演	★顯示模式：SV
★發行版本：光碟X2	★操作界面：K
★使用平台：DOS/WIN95	★密碼保護：無
★適用機型：P-100以上	★遊戲售價：720元

★測試配備：PII-266、128MB DRAM、32x CD-ROM、Voodoo 2、AWE 64



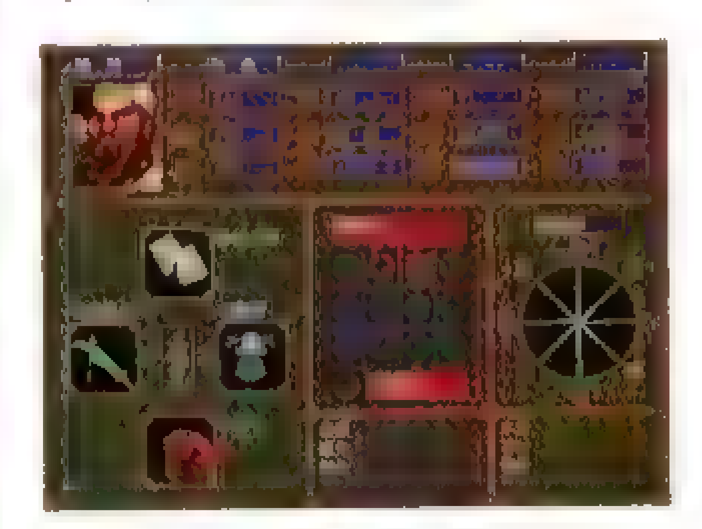
自從有電腦遊戲以來，「三國演義」的故事就成為取之不盡的遊戲題材，不論是策略或戰略遊戲，三國時代的故事情節，永遠是本土遊戲最佳的戰爭背景。「劉備傳」也是基於同樣的架構而製作成的，號稱角色扮演遊戲的「劉備傳」，它其實含有更濃厚的策略遊戲成份，雖然RPG的要素大都俱備，但玩將起來，總有一點走味的彆扭感覺。





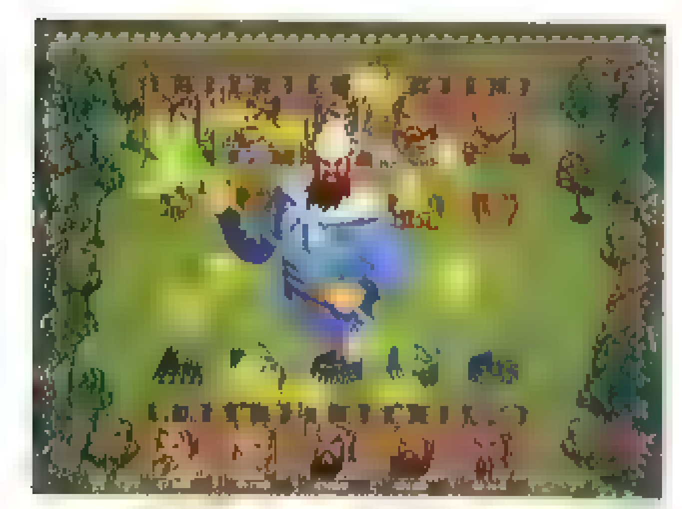
既然是演義故事，自與正史有所誤差，而遊戲雖以劉備為主角，但不同的玩法，玩家更可玩出與「歷史」截然不同的結果。劉備要如何在群雄並起、紛亂的戰局中崛起，進而一統天下呢？這個過程，在遊戲中粗分了六個時期，分別是：黃巾之亂、董卓之亂、亂世群雄、官渡之戰、赤壁之戰和三國鼎立等。各個時期分別有特定的背景設定，劉備所擁有的資源也不盡相同，如何攻城掠地、收編各路英傑，其中的況味也有天壤之別。

遊戲的場景係以45度角的方式所建構，規模並不算小，各座城池並不致因時期不同而搬了家，因此，地圖在遊戲裡真是發揮作用到了極點。進行遊戲時，多逛逛大地圖還是有收穫的，因為途中不乏能人異士，偶而教個陣法、幫忙醫治傷兵，或收編邊民使帶兵量達致頂點，這都是天上掉下來的……啊，福氣啦！由於各時期所出現的位置並不相同，也就成了一項不確定性的變數。



文首所提及的策略成份，在這款遊戲中佔有很重的比例，從經營城池、擴展版圖，壯大實力、結盟招降等等，在在都需要劉先生好好的運籌帷幄一番，好不容易攻佔下來的城池，若不用心經營或派兵駐守，往往前腳一離開，後頭又被攻駐進來。食源較為豐富的城池，自然得由智力較高的將帥來經營，否則有損內政政績。邊疆戰況吃緊，如何下令運送兵將支援，也是一項耐力考驗，因為運送途中難保不遭截殺。而兵強馬壯的最大危機

則是糧草不足，這也會導致兵員叛離，實力消退。這些因素對戰力都會產生直接的影響，所以還是得好好的「策略」一番才好。



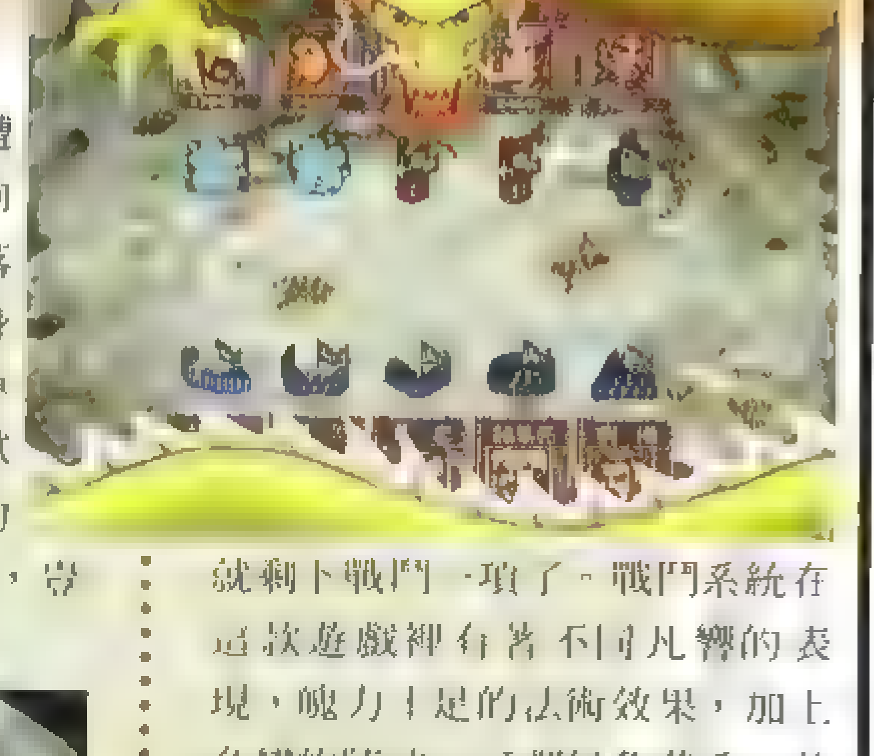
遊戲畫面顯得很賞心悅目，解析度也不錯，畫工極為精細，眼明的玩家很容易能看出，風格非常的「大陸」風。操作介面對於遊戲的進行幫助很大，簡單俐落，功能一應俱全，顯係出自「老手」之手筆，草民對於這個部份的表現，頗表示推崇。此外，物品道具、人物肖像的繪製等等，也有水準以上的表現。對於演義故事裡的英雄人物，如今具象化之後，猶能保有印象中的神韻，不啻是藉由遊戲與古人神交一般，這種感覺滿不錯的。

遊戲期間，草民一直無法接受「劉備是主公」的事實。當草民大力襄助劉皇叔打下半壁江山之後，努力經營城池的結果卻是，主公必須花錢向城中居民購買糧草、裝備？療傷止痛、借宿民房還得皇叔花銀子？這樣的主公當得可真彆腳。於是乎，到了遊戲後期，氣得「草將軍」我，索性讓內政敗壞、外交委頓、兵乏糧缺、兵力遇缺不補、遭襲則丟城棄械，讓那些曾向皇叔索價的老百姓，個個落得一如喪家之犬，死無葬身之地…雖然只是遊戲，但草民很堅持不可悖離常理。試想，生於亂世而望治心切的老百姓，歡迎主公猶恐不及，豈有處處索價之理？



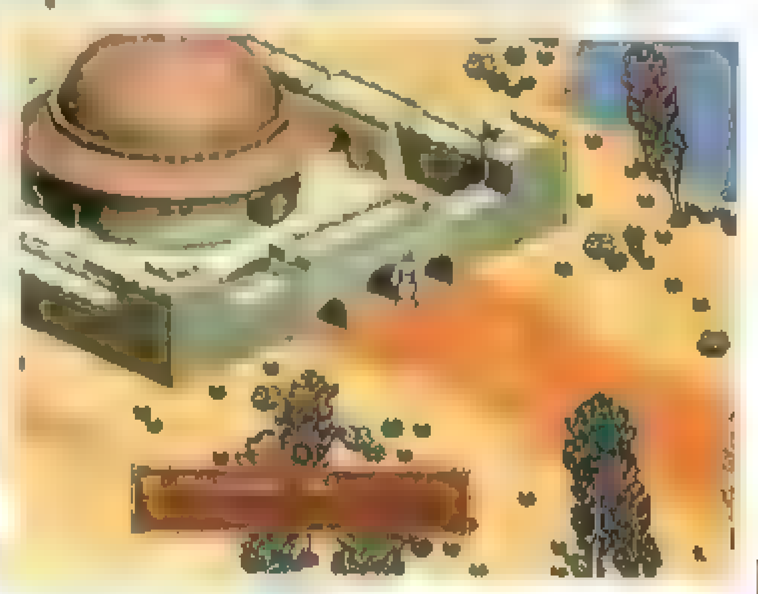
針對這個部份，草民有一拜想，如果是屬於劉備轄下的城池，應視城池經營的程度、劉備的實力等等，決定城中糧草的多寡、和慕名前來的兵士數量以供皇叔徵用。至於結盟的城池，則維持目前的設計方式，需以金錢購買糧草或補充兵力（遊戲中結盟的城池是進不去的），這樣的手法，會不會更符合情理呢？為什麼一走近結盟的城池就非是攻打不可？再者，既已結盟，則借兵調將、互通有無也是兵法之常，何以設計成老死不相往來？別忘了，在演義故事中，甚至還有位仁兄殺了自己的老婆，做了菜給逃難的劉先生果腹呢！

若要認真「追究」，這款遊戲屬於角色扮演的部份，大概



就剩下戰鬥一項了。戰鬥系統在這款遊戲裡有著不同凡響的表現，威力十足的法術效果，加上多變的陣法，可謂氣象萬千。其中的生命值設定更是別出新裁，它是以各個參戰的將軍所帶的兵士數量為基準的，戰役中若受傷過久未及營救，隨著士兵的陣亡，各個將軍的「生命值」也就跟著直線下降，末了，只有補充兵員一途始可恢復。

近來的遊戲作品有個趨勢，在遊戲類型的界定上，似乎不再那麼涇渭分明，這一方面也許是求新求變的結果所致，另一方面，玩家也可見識多樣化的遊戲作品，此乃皆大歡喜的現象。附帶考考玩家一個歷史問題，可知道關雲長的妹妹叫什麼閨名嗎？…關達娜妹啦！（用唱的）



拜遊戲中「自動執行」的選項之賜，玩家大可將有關內政、購買武器裝備等等瑣事，全都交給程式自動執行，只要條件吻合，程式就會自動幫隊伍換購新的武器裝備。不過，條件當然包含金錢必須是足夠的。

對於經營城池之事，應該多多應用「運員」的功能，不論劉備身處哪個城池，俱能以此方式進行不同城池間的調兵遣將、軍隊移防等。在進行這些工作時，別忽略了存、取檔案的重要性，因為強敵環伺，隨時都有遭受突襲的可能。如果不想在這個時候平白丟失任一座城池，在不幸的意外發生後，取出存檔再重新來過一次，這是最為便利的投機方式。

在收編遺民之前，可以盡可能將「老弱殘兵」一起帶出城去，因為在收編的過程中，任何一名將軍的帶兵量都會達到頂點，可別白白浪費了。

●劇　情：A-
●操　作：A
●畫　面：A
●音　效：A
●耐玩度：A
●娛樂性：A

綜合評比：A-

本文作者：ALEX



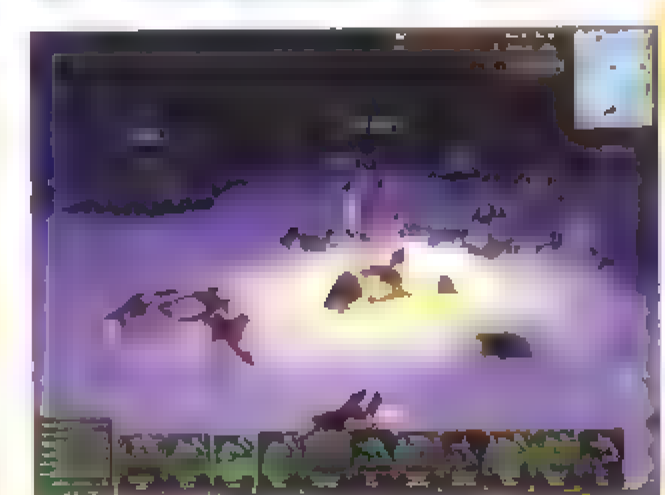
★國外發行：Panasonic	★支援音效：WIN相容卡
★國內代理：歐樂	★顯示模式：SVGA、3D FX
★遊戲類型：戰略動作	★操作界面：M
★使用平台：WIN95+DirectX 5.0	★密碼保護：無
★適用機型：P-90	★遊戲售價：990元
★　記憶體：16MB	

★測試配備：P-200 MMX、96MB RAM、AW32 8MB RAM、24X CD-ROM、ATI 3D×PRESSION+、3Dfx



今年的暑假似乎特別的炎熱，相信各位玩家一定感受得到，同時的是遊戲市場的競爭在暑假中也是如此的熱烈，相信今年各位玩家在遊戲選購方面一定多了不少的選擇，就如太空戰士VII、洛克人4、魔域幻境…等等，各式各樣不同類型的遊戲。

時下所流行的即時戰略遊戲一般都是採用由上方俯視的方式來進行遊戲，而這種方式存在已久，而各位玩家是否會對長久使用這種方式來進行遊戲感到厭倦呢！事實上即時戰略遊戲也可以以3D的方式表現的，〈天鉞計劃ARMOR COMMAND〉就是這麼樣的一套即時戰略遊戲，而當然不是指遊戲中的地形，而是指遊戲的進行畫面。



遊戲進行時各位玩家是以坐在駕駛艙中所看到的3D視野來進行遊戲，說穿了就是像玩模擬類飛行遊戲般的進行遊戲，各位可以在玩即時戰略之同時體驗一下真實的臨場感。當然這需要各位玩家附上一定程度的硬體配備。



而背景故事基本上是講述在西元2099年，殘酷的佛雷斯外星人侵略地球而地球聯邦軍也奮起反抗，兩方的軍隊以主力艦隊在一個未開發的行星群展開交戰，但是由於這個星群有干擾性的磁性風暴和其它不知名的危機，因此雙方的大型艦隊都無法降落及駛近星群，在這種情形之下雙方都各自投入生產一種登陸器，目的在採集星群中所蘊藏的礦物資源作為戰艦的能源及生產戰隊武力用。不過遠在地球聯邦軍抵達之前佛雷斯人早已抵達，雙方的戰爭也因此一觸即發。

遊戲開始時各位玩家可選擇扮演地球聯邦軍或佛雷斯軍，而兩方面的軍隊均有四十種以上各式各樣不同的單位，在雙方不同的陣營下所加起來的任務就多達四十八種，可算是花樣百出十分豐富。〈天鉞計劃〉是由曾經參與X戰機及鈦戰機的設計者共同研究與開



發，所以遊戲中各位不乏隱約可見到一些似曾相識的影像。

其中最大的特色筆者依然認爲是一個雙陣營的3D即時戰略。既然是即時戰略遊戲各位也免不了做一些即時戰略遊戲必需的工作，這就是採礦及建築基地了，雖然這些工作是有點煩，但是遊戲中也把設計得十分貼心，各位努力所得來的設施除了降落台外，通通可以搬家，所以假如各位的資源用完後可以來一次大搬家，不必每次重覆一些無聊的行爲。另外各位玩家可能會發現一個特點，就是各種單位可迎合不同的需要，發展出特有的武器配備去配合不同的環境需求，這可算是〈天鉉計劃〉在製造科技中的另一種特色。



在多人連線的功能上〈天鉉計劃〉也算是應有盡有，提供方式包含了：IPX，TCP/IP，數據機，串列埠等等，而且她可容許四個人同時作連線對戰。

由於〈天鉉計劃〉是屬於一套3D即時策略遊戲，在3D畫面方面自然是一點都不會馬虎，各位可從遊戲的多元化畫面看出，它的顯示解析度除了可達SVGA外，各位還可以把它設定到Hi-COLOR的色彩，在視覺效果方面大幅度提升。不過玩家大概要準備一張不錯的3D顯示卡及巫毒3Dfx，不然這種較佳的



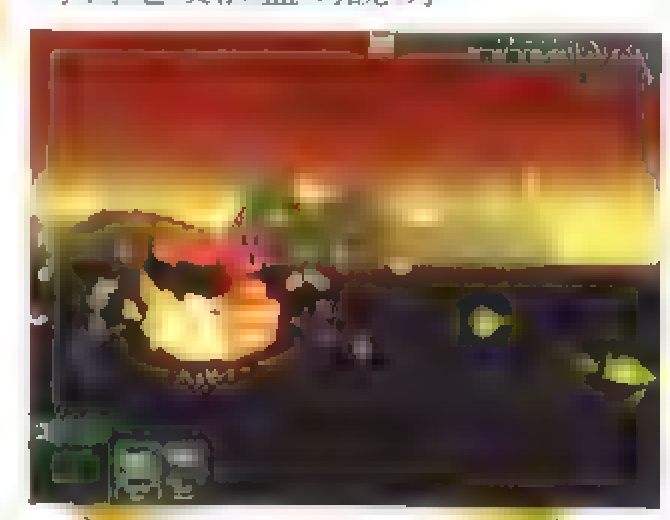
視覺效果可能無法呈現，但各位玩家可以放心〈天鉉計劃〉中支援絕對大部份的3D卡，不管您所用的是那一張3D卡，只要不是太冷門的大概都有支援！

另外遊戲在進行時畫面也能自行轉換平面視角及3D視角，當然各位也可透過手動的方式來調整不同的視角點。相信絕對沒有各位玩家看不見看不清楚的方位。遊戲也有提供衛星地圖的功能，各區的情形可以一覽無遺！

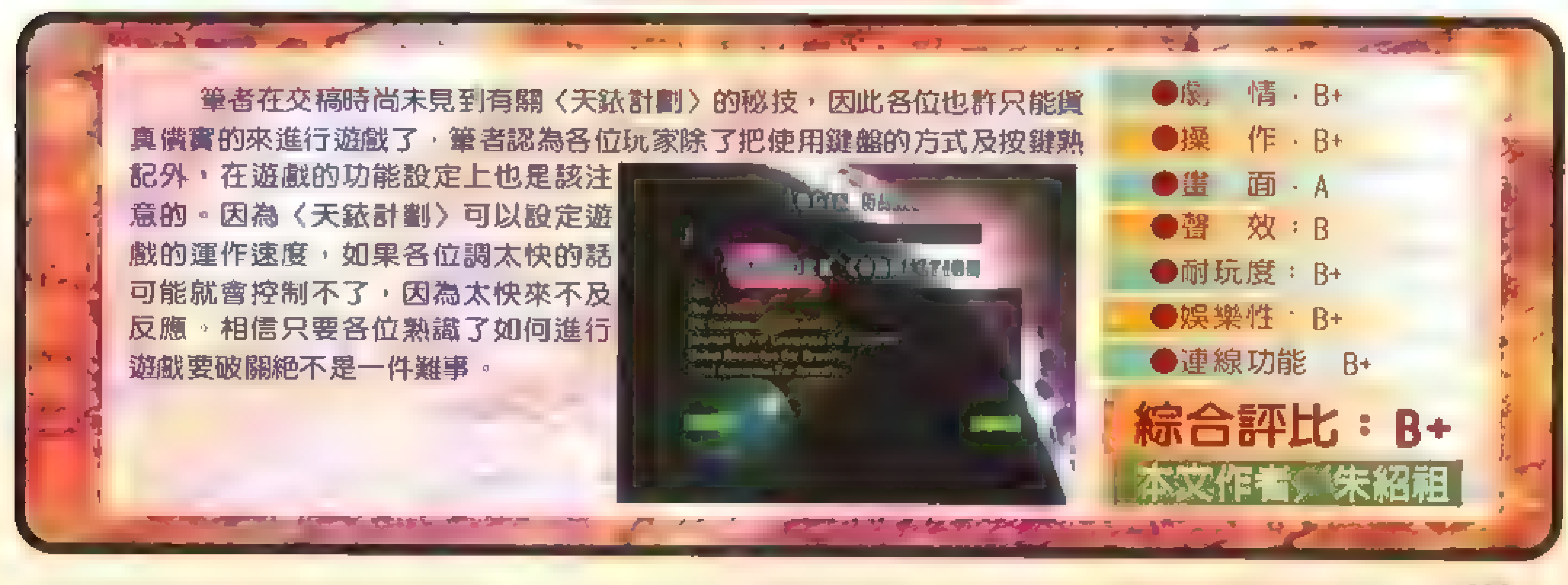
雖然〈天鉉計劃〉的玩法與一般的即時戰略遊戲有點不



同，但是製作單位也非常貼心的爲各位準備了教學關卡，它將會一步一步的指引各位玩家進行遊戲，可以說是十分貼心。不過指引的方式是以英文爲主，各位玩家可能要費點心思。操作方面〈天鉉計劃〉可能需要各位玩家花一點時間去學習，因爲它除了要使用滑鼠外，鍵盤也是不能缺少的操控系統，爲免在大戰中手忙腳亂，筆者還是建議各位好好去研讀一下使用手冊，裡面有十分清楚及詳盡的說明。



在"音"方面它可算是該有的都有了，雖然不算是十分出色的製作，但算是水準之作，綜合來說〈天鉉計劃〉算是一套頗有水準而且點子又夠新的遊戲，相信各位愛好這類遊戲的玩家一定不會錯過這樣的一個遊戲吧！



筆者在交稿時尚未見到有關〈天鉉計劃〉的秘技，因此各位也許只能貨真價實的來進行遊戲了，筆者認為各位玩家除了把使用鍵盤的方式及按鍵熟記外，在遊戲的功能設定上也是該注意的。因為〈天鉉計劃〉可以設定遊戲的運作速度，如果各位調太快的話可能就會控制不了，因為太快來不及反應，相信只要各位熟識了如何進行遊戲要破關絕不是一件難事。

●劇　情：B+
●操　作：B+
●畫　面：A
●聲　效：B
●耐玩度：B+
●娛樂性：B+
●連線功能：B+

綜合評比：B+

本文作者：朱紹祖







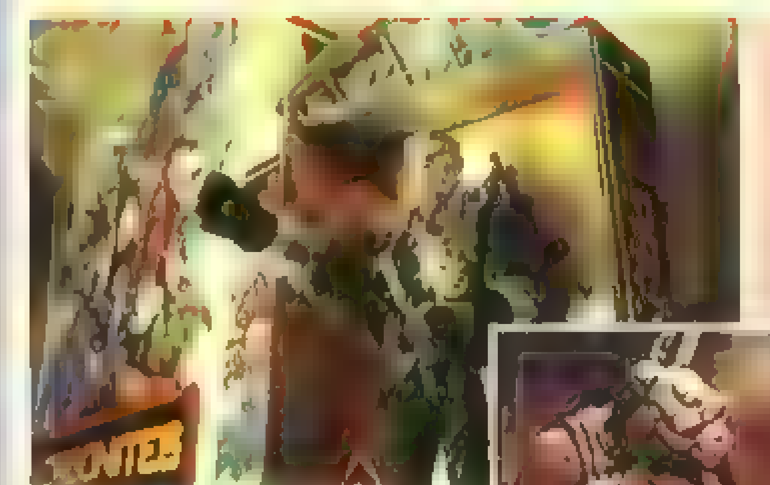
登記／局版臺誌字第177號　　帳號／41941885

超級鉅片

晶兵總動員

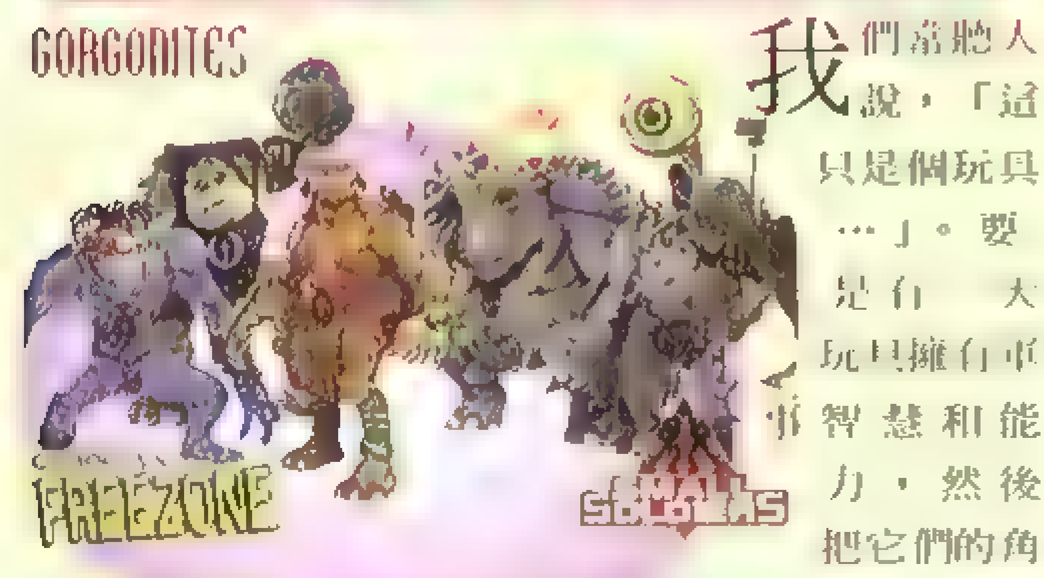
(Small Soldiers)

9月12日轟動上映



▼高竿兵團V.S.魔鬼大兵

玩具晶兵將顛覆整個世界？



這些史上最先進的玩偶，將一一躍上電影螢幕

我們常聽人說，「這只是個玩具…」。要是有一天玩具擁有軍事智慧和能力，然後把它們的角色當真怎麼辦？『晶兵總動員』結合真人演出和最先進的電腦動畫，故事描述醜陋卻勇敢的『高竿兵團』和好戰的『魔鬼大兵』展開大戰，不過戰場不是在遙遠的外太空，而是在美國的住宅區，這些小小士兵還只是最先進的玩偶測試原型而已。

國際性全球科技集團總裁蓋爾馬斯剛收購了大地玩具公司，他叫旗下兩名最頂尖的設計師艾溫威賀和賴瑞班森設計最先進的動作玩偶，而重點則放在動作上面。

威賀和班森兩人運用公司所有的資源，創造了『魔鬼大兵』這群好戰的玩具只有一個任務：那就是找出它們的敵人然後消滅對方；還有『高竿兵團』這種愛好和平的外星怪物只有一個使命：那就是失敗。很不幸，俄亥俄州的溫斯洛小鎮成為這兩個玩具兵團的戰場，而該公司的目的則不只限於電腦軟體和電子玩具，而是為了測試最先進的軍事科技。

卡通結合真人演出


安麥妮森

『晶兵總動員』的主要演員有克絲汀鄧斯特（野蠻遊戲、夜訪吸血鬼）、葛格瑞史密斯（小小偵探）、傑莫爾（征服情海）、費爾哈特曼（周六日星秀）、大衛克洛斯、凱文丹恩（王牌總統）、安麥妮森（迫切的危機）、狄克米勒（二次內戰）以及溫蒂蕭（驚異大奇航）等。

本片導演是喬丹提（小精靈），製片是邁可芬拿（小精靈）和柯林威爾森（勇者無懼），副製片則是保羅狄森（星際毀滅者）。

『晶兵總動員』網羅了好萊塢最頂尖的工作人員，並找來曾以（侏羅紀公園）榮獲多項奧斯卡獎的史丹溫斯頓特效工作室協助拍攝，電腦動畫則交給以（侏羅紀公園、MIB星際戰警）等片贏得多項奧斯卡獎的ILM特效公司製作，由史蒂芬費麥威（龍捲風）和大衛安德森（星際毀滅者）負責監督。其他的拍攝人員則有攝影指導傑米安德森（浪漫殺手）、美術指導威廉山戴（空軍一號、石頭族樂園）、剪接師馬歇哈維（蟻人）、曾獲奧斯卡獎的配樂大師傑利葛史密斯（空軍一號、鐵面特警隊）。

電腦特效與電腦動畫

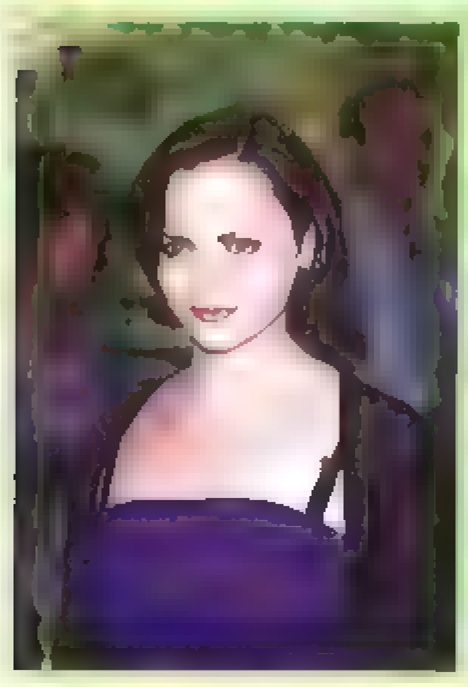
特效大師史丹溫斯頓和他的工作小組設計了影史上最先進的機械玩偶，總共有13個機械玩偶（7個『高竿兵團』、6個『魔鬼大兵』），每一個玩偶都分別有一個無線遙控模型、一個電線控制模型、一個鋼線控制模型和一個專門表演特技的模型。『晶兵總動員』共有14名玩偶操控師，操控師同時用了操作無線遙控器，指揮『魔鬼大兵』和『高竿兵團』的複雜動作。

當這些小小晶兵在行走、跑步、跳躍或進行其他複雜動作時，就必須使用電腦動畫處理，知名的ILM公司負責製作這些驚人的電腦動畫，ILM的視覺特效總監史蒂芬費麥威曾為『鬼馬小精靈』、『龍捲風』、『魔鬼終結者2』等片製作電腦動畫，他將大都在片場協助導演進行拍攝，這些片段將由20到25名電腦動畫師進行修飾。

▼影片中真人實景與電腦動畫相互結合

而『晶兵總動員』於一九九七年十一月日在環球影城第二十七號攝影棚開拍，並將於一九九八年9月12日上映。

主要演員陣容簡介



◀克絲汀鄧斯特在片中飾演男主角葛格瑞的小女友

▼兩人均被捲入玩具兵大戰

克絲汀鄧斯特飾演漂亮的高中生克莉絲芬波，她在無意間被捲入玩具大戰；鄧斯特曾在『夜訪吸血鬼』一片中和湯姆克魯斯以及布萊德彼特合作，並獲得金球獎提名，隨後她便和羅賓威廉斯主演賣座的『野蠻遊戲』，最近則演出『桃色風雲～搖擺狗』一片，她的作品還有『小婦人』等片。

葛格瑞史密斯飾演頑皮的小孩艾倫艾伯納西，他在父親的玩具店打工，結果也被捲入玩具兵團的大戰。史密斯曾在『小小偵探』中演出，最近也曾和李察德瑞福演出『我們一家都是野蠻人』一片。

傑莫爾飾演創造出和他一樣野心勃勃的『魔鬼大兵』玩具兵團的設計師賴瑞班森，莫爾在叫好叫座的『征服情海』一片中精采的演出獲得好評，他最近和『六人行』女主角珍妮佛安妮絲頓主演的『純屬虛構』也有很好的票房成績，他並和克里斯多福肯等人合演『自殺王[illegible]』[illegible]。

費爾哈特曼飾演世上最討厭的鄰居費爾分波，哈特曼是著名的『周六日星秀』一員，他曾和阿諾演出『一路響叮噹』一片。

大衛克洛斯飾演書呆子設計師艾爾威賽，他設計的『高竿兵團』和『魔鬼大兵』展開一場殊死大戰。克洛斯目前正在演出HBO大受歡迎的影集『秀場先生』，他曾演出的影片則有『MIB星際戰警』、『王牌特派員』和『愛情叩應』。

凱文丹恩飾演史都華艾伯納西，他是小鎮的玩具店老闆，丹恩曾經演出『絕總虛構』、『連鎖反應』、『王牌總統』、『白宮風暴』、『機飛總動員』、『魔鬼剋星』等片。

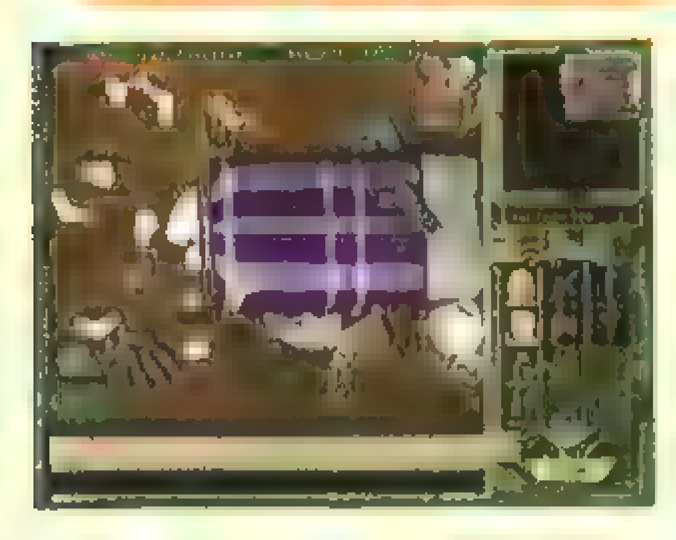
狄克米勒飾演玩具公司新玩具的卡車司機。他曾經演出超過一部的影片，包括『小精靈』、『陰陽魔界』、『驚異大奇航』、『危險第三情』、『1941』等片。

溫蒂蕭飾演飾演費爾分茲的妻子瑪莉蓮，她曾演出『驚異大奇航』、『地獄來的芳鄰』、『小鬼初戀』等片。





晶片總動員遊戲現正如火如荼製作中



◀晶兵總動員將以戰略遊戲呈現在玩家面前

由史蒂芬史匹柏之夢工廠出品、環球影城發行之影片『晶片總動員』，也將以戰略遊戲型態出現在玩家面前，遊戲製作正如火如荼進行中…

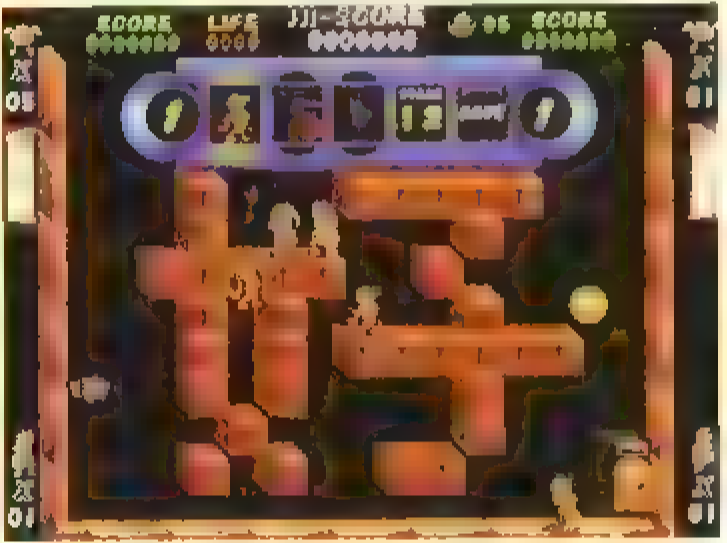
看完以上介紹，各位讀者們是否覺得意猶未盡呢？好消息來囉，它將可兩人同行免費觀賞於9月11日上映之『晶片總動員』電影。現在只要訂閱軟體世界雜誌一年份，便可獲得由美商環球影片台灣分公司所提供之『晶片總動員』電影票兩張，請把握機會，因為只有馬上訂閱雜誌的前300位讀者才能獲得喔！





『恰哥與肥佬』，送您光碟遊戲！

在『恰哥與肥佬』遊戲中，當您過了第五關就會得到編輯關卡的功能。現在，只要將您自己編輯的關卡資料（只要一關，C:\FUNYOURS\CHAGO\DAT\SOL0061.DAT）存在1.44MB磁片中，將磁片連同該產品的購買證明聯寄到弘煜科技事業有限公司，就可免費獲得一套市價680元的光碟遊戲。不必抽獎或比賽，寄就送，詳細相關資訊也可以到弘煜科技的網站上查詢。



七年戰爭試玩大賽

在您欣賞TVBS黃金檔最紅的八點檔電視節目「新射鵰英雄傳」之時，千萬不要放過廣告的部份哦！因為富峰群資訊的「七年戰爭」精采廣告將在「新射鵰英雄傳」的廣告片段中成為強打的遊戲廣告！

這是開創遊戲界第一個在電視八點檔中，首次播放遊戲廣告的里程碑，除了表示富峰群資訊對「七年戰爭」的肯定度，也是要讓該遊戲拓展至更多遊戲玩家的領域。

「七年戰爭」是一款即時戰略遊戲，它有精彩細緻的動畫場面，逼真寫實的音樂，讓戰局更加刺激更有挑戰性，其驚心動魄的劇情更是吸引玩家們流連忘返的主要原因。當玩家覺得電腦已不足以成為對手時，玩家可以選擇不同的連線對戰方式來挑戰玩家的智商。隨著「七年戰爭」遊戲在賣場逐漸熱賣的情形下，富峰群資訊更以槍槍滾的活動來回饋玩家，足以見得「七年戰爭」的魅力與魄力。

由富峰群資訊所主辦的「七年戰爭遊戲試玩大賽」也將在8月中旬於台北T.T.STATION瘋狂開打，除了當日比賽的優勝者可獲得豐富的獎品，當日參賽的玩家和觀眾皆有機會獲得富峰群資訊最新產品「柯隆戰記」遊戲軟體乙套及熱門遊戲雜誌，敬請有興趣的玩家們密切注意，詳細賽程和及相關資料可洽台北T.T.STATION或富峰群資訊。

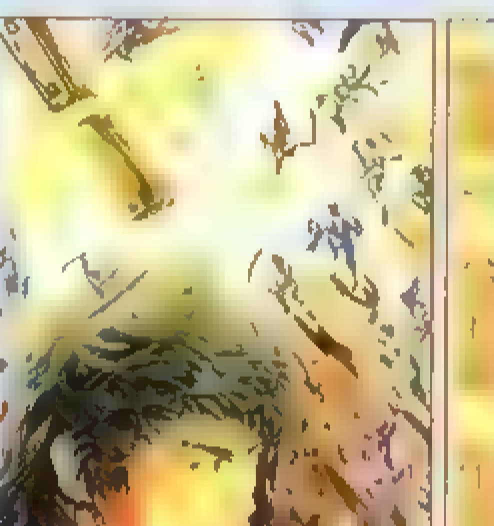


風雲漫畫大獎賽 比賽成績揭曉

軟糖記者特派員／小乖敏

風雲這套漫畫可說是馬榮成最具代表的作品，不知有多少漫畫迷拜倒在他那細膩如絲、衝擊性強烈的劇情當中。這次智冠和馬先生簽下合約製作這套風雲的遊戲，更讓許多遊戲的擁護者興奮了好久，期待看到改成遊戲後的步驚雲和聶風是啥樣子，更希望能扮演劇中這名鐵漢柔情的步驚雲。在玩家能玩到遊戲之前呢，智冠特別舉辦這個風雲漫畫大獎賽的活動，希望各位玩家能畫出心目中的風雲人物，這個活動果然受到廣大玩家的熱烈迴響，許多讀者紛紛執起畫筆，捕捉風雲人物的各式神采。不過據筆者看到所有的參賽作品，聶風和步驚雲還是人氣最旺的兩大角色，幾乎所有作品都是以聶風或是步驚雲來著墨，其中聶風更是深受玩家喜愛，也許是聶風那一頭飄亂的長髮比較容易發揮吧！好了，不說廢話，趕快來欣賞一下得獎的作品吧！對了，未得獎的人也別氣餒，人家都盡力畫到最好，所以也都有安慰獎喔。加油！即將閃閃發光的漫畫之星！

優選共三名，各得天下畫集一本、風雲遊戲軟體一套及風雲之絕世好劍造型筆一支





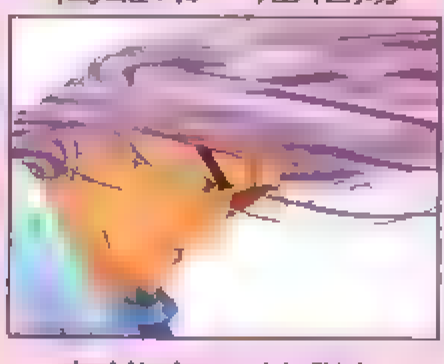
優選一　台北縣　張晏菊

優選三　宜蘭縣　謝國揚

佳作共八名，各得智冠公司的遊戲產品一套及風雲之絕世好劍造型筆一支



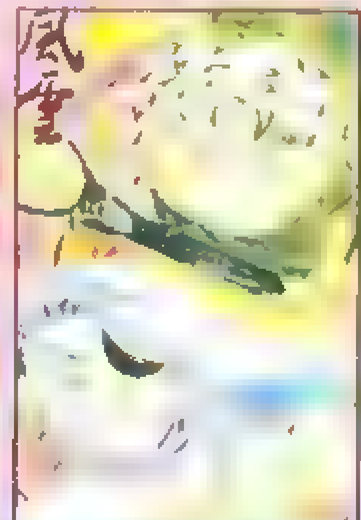
高雄市　潘柏揚



高雄市　林子仁

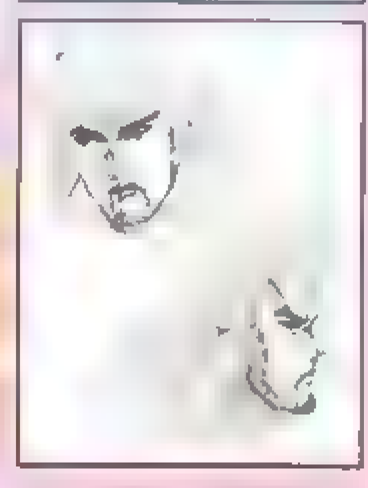


高雄市　林　靜



台北市　楊文年

（雖然只是用鋼筆描邊色鉛筆圖色，不過仍有抓住步驚雲和聶風的特色，很有個人風格，相當的Cute、）



台中縣　廖宏淋



台北市　邦



屏東縣　陳峰琪

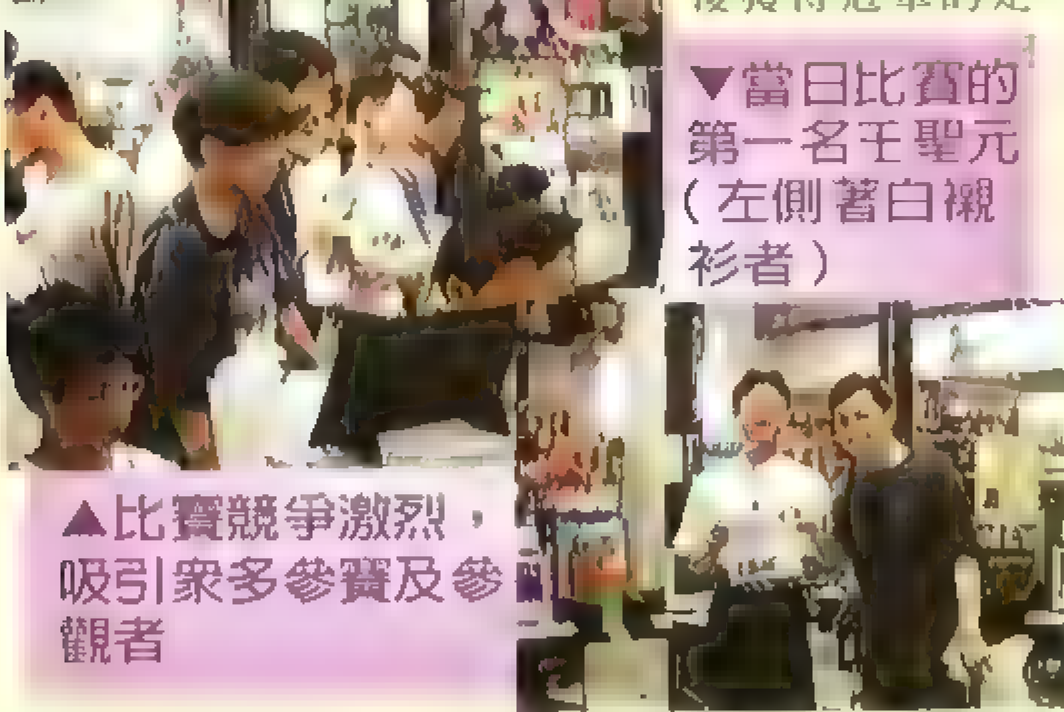


南投縣　林以茗

浩劫餘生Forsaken'98夏季公開賽開打

～華彩軟體屋台中亞太店開打，現場贈送多種精美獎品～

由憶弘國際及東森電視遊戲駭客族主辦、軟體世界及新遊戲時代協辦的「浩劫餘生Forsaken'98夏季公開賽」，第一場比賽已於七月十八日在華彩軟體屋台中亞太店開戰，吸引了大台中地區的眾多玩家參與，最後由台中縣的參賽者～王聖元先生奪得分區冠軍。浩劫餘生是玩家非常熟悉的電腦遊戲，在比賽前即已吸引眾多人潮在現場試玩，更有許多人早已報名準備參賽；比賽採淘汰制，每場比賽有四位參賽者，祇取一名參加複賽，再經過複賽後選出表現最佳的四名選手，參加最後的決賽。



▼當日比賽的第一名王聖元（左側著白襯衫者）

▲比賽競爭激烈，吸引眾多參賽及參觀者

經過各場激烈的預賽，決賽終於在下午四點開始，比賽過程中各位參賽者互有領先，最後獲得冠軍的是王聖元先生、第二名是鮑志峰先生、第三名則是吳明松先生，分別獲得由耕宇公司、淇譽公司、羅技電子及瑞麗科技提供的各項獎品；同時，第一名王聖元及第二名鮑志峰還獲得總決賽參加資格，可以參加八月下旬於東森電視遊戲駭客族轉播的總冠軍賽，爭奪由憶弘國際提供的一萬元現金獎及贊助單位提供的各式精美獎品。

這項公開巡迴賽在北、中、南各個電腦賣場舉辦，參加者可在各個參與舉辦比賽的電腦賣場取得報名表格，事前向櫃台報名或比賽當日報名，亦可至憶弘國際網站http://www.mmi.com.tw取得報名表；因參賽名額有限，請儘速行動。後續比賽的賽程安排請參照下面的賽程表。

除參賽者有資格參與爭奪現金獎，到比賽現場的參觀者也可獲得超酷的Forsaken紋身貼紙、軟體世界雜誌、新遊戲時代雜誌。而且，憶弘國際目前正安排神秘的Forsaken女郎簽名會及合照活動，最新的消息將在東森電視台遊戲駭客族節目、憶弘國際網站http://www.mmi.com.tw及各電腦賣場中公佈。

這項活動的主辦單位是憶弘國際、東森電視遊戲駭客族；協辦單位有軟體世界雜誌、新遊戲時代雜誌、華彩軟體、太平洋 T-Zone、Nova資訊廣場；贊助單位包括耕宇公司、羅技電子、淇譽公司、瑞麗科技、鉅網科技。獎品包括耕宇大龍3D Voodoo加速卡、淇譽J-S多媒體喇叭、羅技黑翼搖桿、瑞麗科技A3D PCI音效卡、羅技滑鼠等好獎；而且，還有許多好獎會在後續的比賽中送出。



[illegible]

日期	地點	地址
7/25	華彩軟體台中NOVA店	台中市英才路508號B1
7/26	冠龍NASA館	台中市崇德路一段631號2樓
8/1	太平洋T-Zone高雄店	高雄市林森一路165號
8/2	日本橋遊戲便利屋	高雄市建國二路169號
8/2	台北世貿中心台北電腦應用展ACER MALL攤位	台北市貿中心展覽館
8/8	華彩軟體台北光華店	台北市八德路一段58號
8/9	MEGA City資訊專業賣場	台北市開封街37號
8/9	高雄Nova資訊廣場	高雄市中山一路4號
8/15	華彩軟體台北站前店	台北市館前路18號
8/15	大高雄世貿展場電腦科技區	高雄市凱旋四路600號
總冠軍賽	東森電視台遊戲駭客族節目	

暢銷遊戲「魔喚精靈」全國比賽即將開打



由日本Falcom公司製作的策略角色扮演遊戲「魔喚精靈」(Vantage Master)，自7月13日上市以來，不到一個月的時間銷售已經破萬，同時網路上也吸引了許多玩家熱烈討論。為了滿足玩家們的熱戰心情，負責代理該遊戲的協和國際多媒體公司將於8月中旬舉辦全國對戰大賽，除了有機車、大哥大等豐富的獎品，協和亦將邀請日本VM總冠軍來台，和國內總冠軍一戰高下。

「魔喚精靈」全國對戰大賽從8月15日開始連續舉行三週，每週六、日分別於全省北中南各舉辦兩天初賽，挑選出六位分區冠軍，這些分區冠軍可晉級參加總決賽，決選出的總冠軍，更將成為台灣區代表，與獲邀來台的日本總冠軍爭奪中日VM王。至於比賽的遊戲場景部份，初賽場景會從天、地、水、火四片珍藏版遊戲當中挑選出來，決賽時則以正式版遊戲場景為主。有意參加比賽但只擁有天、地、水、火珍藏版遊戲其中一片的玩家，如想收藏完整四片好好練功的話，現在只要在87年8月31日以前填妥魔喚精靈盒內所附的「協和多媒體之友」註冊回函卡，在空白處註明欲索取天、地、水、火哪三片光碟，附上工本費100元，寄至台北縣汐止鎮新台五路一段88號14F協和多媒體行銷部收，就可以擁有天、地、水、火全套珍藏版光碟！

由於「魔喚精靈」是一部描寫精靈王之間對決的幻想戰略遊戲，充滿了動腦的刺激與挑戰。網路上的玩家普遍表示，雖然和電腦對戰非常刺激，但玩家和玩家對戰卻更過癮！一般預料這場全國對戰大賽活動將吸引許多玩家參與，有興趣接受挑戰的玩家歡迎趕快報名參加。

「魔喚精靈」全國對戰大賽：



比賽獎項內容

[illegible]	1名	光陽Going50機車1台
[illegible]	6名	西門子行動電話S6型1支（不含門號，市價13500，適用GSM1800系統）、「魔喚精靈」天地水火珍藏版遊戲1套、《次世代》遊戲情報雜誌6期

參加辦法

想參加比賽的朋友可以利用E-mail、來信或傳真報名，註明姓名、年齡、連絡電話、地址及欲參加比賽的場次即可。報名截止時間至每場次舉辦前7日為止，每場次參賽人數限定64人，參賽者將由主辦單位以電話通知。

E-mail：support@kimc.com.tw　傳真：(02)2392-1416

地址：台北市忠孝東路二段88號19樓　協和國際多媒體（02）2341-2345

永遠的伊蘇，寫給「伊蘇國」！

日本Falcom名作「伊蘇國」，歷經十年戰國風雲，不知陪伴了多少遊戲玩家、漫畫讀者度過了成長歲月。為永，已不足以形容她的價值！如今，『永遠的伊蘇』PC Win95版全新推出，再度掀起玩家們期待的興奮之情。亞特魯．克里斯汀重出江湖，要尋找喜歡『伊蘇』的各路英雄好漢，現在就請你趕快動筆，加入日不落的伊蘇國！

尋找最喜歡的伊蘇

◆題目：我最喜歡的伊蘇

◆辦法：請寫下你對歷代『伊蘇』最喜歡或最懷念的心得感想，包含遊戲本身、音樂、故事人物或相關收藏都可以，提供照片更佳，字數600～1000字，優選上名可獲得『永遠的伊蘇』Win95版遊戲等豐富大獎，還有機會與名人共度午茶約會暢談伊蘇喔！

另外，『永遠的伊蘇』Win95版9月經典上市，您千萬不錯過！

請將稿件傳真或寄回『協和國際多媒體』即可

support@kimc.com.tw

忠孝東路二段88號



科樂美與華義國際的聯手努力

～純愛手札合作簽約記者會報導

以發行改版日本98遊戲聞名於業界的華義國際公司，自82年公司草創開始，至今已有五年的光陰，目前，由於業績持續成長，產品線與經營規模也擴大許多，公司原址辦公室已不勝負荷，因此於7月16日舉辦喬遷酒會，酒會當日，有來自四面八方的媒體記者與業界人士，眾人齊集一堂為華義邁向經營新紀元同聲道賀。

更令玩家振奮的消息是，在當日下午，華義國際在凱悅大飯店三樓鴻雁廳，與知名的日本軟體公司科樂美(Konami)，舉行合作簽約記者會，宣佈將由華義公司代理發行科樂美極受歡迎的戀愛遊戲～純愛手札（Tokimeki Memorial）PC版，在東視遊戲駭客族主持人SD太郎的引導、匯集媒體記者與業界人士的眼光之下，華義國際總經理黃博弘先生與科樂美亞洲市場專任王子傑先生共同簽署了這一紙令人矚目的合約。

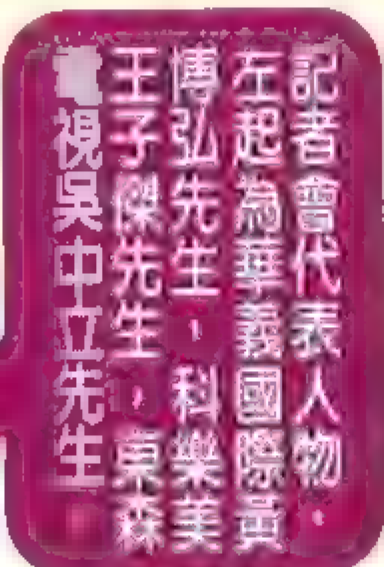
會中，華義國際總經理黃博弘先生表示，與科樂美簽約代理發行純愛手札，是華義公司經營邁向新紀元的里程碑，未來華義不但要繼續與科樂美持續引進純愛手札系列遊戲軟體，另外也著手開擴歐美遊戲的國內市場，在年底前會持續引進許多著名的歐美遊戲軟體，而在自製遊戲方面，目前與中立漫畫出版社合作的遊戲「真命天子」也進入完工的階段。

科樂美公司亞洲市場專任王子傑先生則表示，此次純愛手札代理商的選擇，科樂美是經過審慎的市場調查與評估，因為看好華義國際在同類型的遊戲市場已經營許久，已累積了許多經驗與流通點，故選擇華義國際公司為純愛手札PC版的代理商。科樂美在計劃積極開發東南亞市場的同時，除了以純愛手札與華義國際合作做為試金石外，科樂美著名的RPG～幻想水滸傳與古文明孤島，則選擇智冠科技為代理商。

王子傑先生更進一步說明科樂美的市場經營策略～全平台戰略，針對市場上PS、SS、N64、PC等各式遊戲平台，科樂美不並偏限於開發單一平台的遊戲，而是以開發多種遊戲投入各平台，再視各平台在市場佔有率的消長，來調整投入各平台的比重，藉以維持收益的穩定，目前PS在遊樂器市場的佔有率高達60%以上，因此未來科樂美的開發重心將以PS為主。

本次記者會在熱烈的氣氛中結束，目前除了可以肯定純愛手札PC版將於11月由華義國際在國內發行上市外，值得一提的是，純愛手札的相關遊戲週邊精品也將由捷比漫畫屋全面引進國內，屆時，純愛手札迷們可以輕鬆的在國內買到藤崎詩織手錶、人形玩偶、電話卡等等。





記者會代表人物，左起為華義國際黃博弘先生、科樂美王子傑先生、東森電視吳中立先生。

天心將「接下」電玩大觀園的「棒子」！

相傳在九月之後，衛視中文台的電玩大觀園將會有大改觀！隨著新的一季的來臨，電玩大觀園的節目將在九月份的時候，以一種全新的面貌來面對廣大的電玩玩家。

為了要使得「電玩大觀園」的精采程度增加，電玩大觀園的主持人將由當紅影歌星天心來主持。相信天心的健康形象和她活潑的個性會在炎炎夏日中吸引不少電玩迷的眼光，而衛視中文台也針對這個新的主持人設計了全新的節目形態，勢必要把「電玩大觀園」推到更高層的境界。

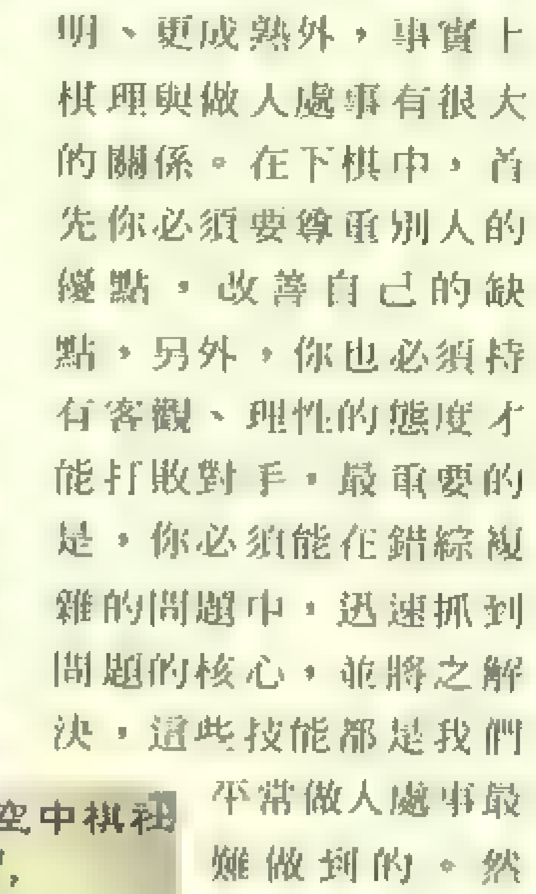
隨著新一季的到來，「電玩大觀園」的節目內容也會全面更新，並會開發更多更新的節目內容。這樣的節目內容將會是其他的電玩遊戲節目所沒有的，但是又和電玩玩家息息相關。在天心的主持下，整個節目將會把電子娛樂業和影劇娛樂業做一個完全的整合，而天心的經紀人表示：「為了要使天心能在電玩大觀園這個原本就很廣大的電玩市場中，能夠得到大眾的肯定，我們也正在努力的幫天心『補習』，讓天心能夠在最快的時間內了解整個遊戲界的情況。」

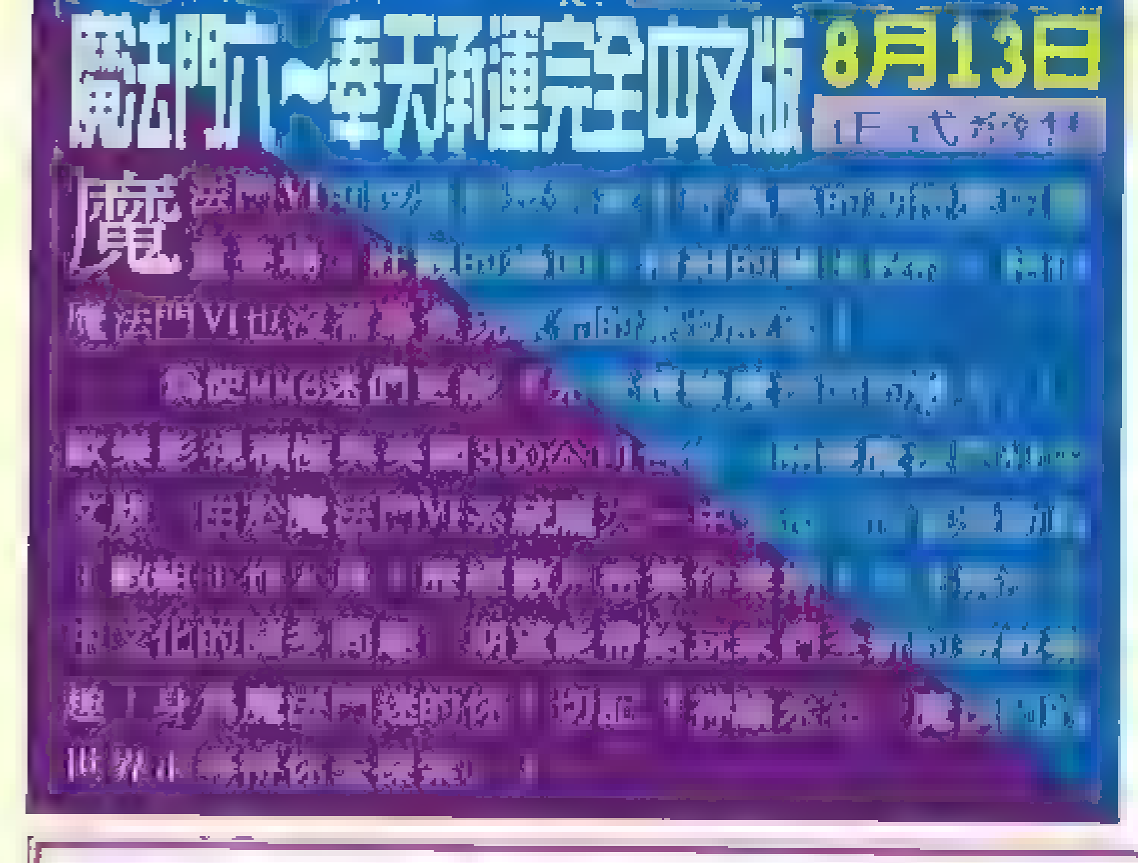
「象棋武林帖」榮獲金學獎

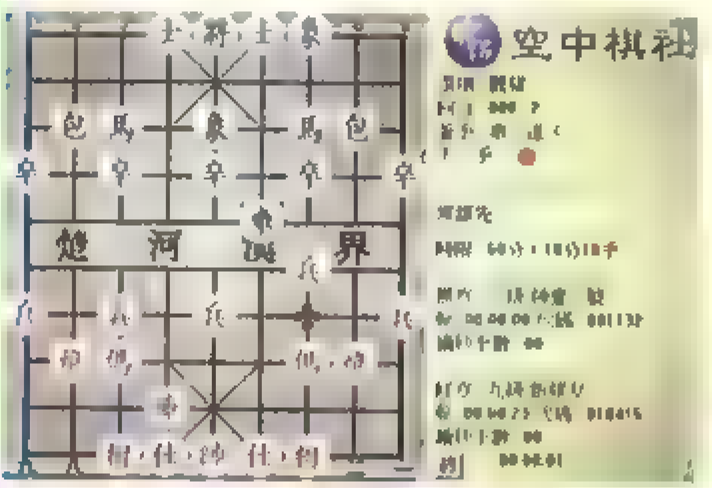
由成業資訊研發、智冠科技代理銷售的『象棋武林帖』，是成業資訊繼『象棋水滸傳』之後的一象棋鉅作，整個遊戲就像一部完整的象棋武功秘笈，教導您如何增強棋力、引導您如何踏入江湖、突破時空限制，享受『千里棋緣一線牽、運籌帷幄自家中』的樂趣，而此次『象棋武林帖』榮獲金學獎的意義是非常重大的。

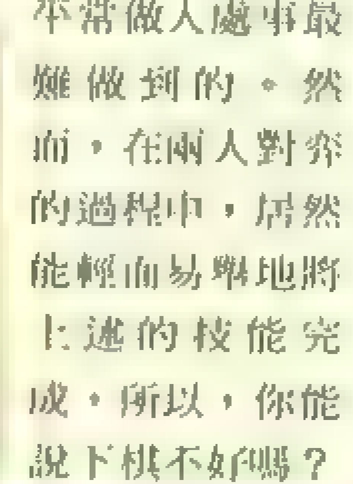
一年一度的金學獎是由教育部及行政院國科會主辦，目的在於獎勵社教軟體之製作，以提昇電腦輔助教學品質，增進趣味性及學習性而設，得獎作品可獲得教育部推薦並輔助推廣。「象棋武林帖」此次獲得該項殊榮，除該產品優良值得肯定外，其更有深一層的意義。

過去幾屆「金學獎」的得獎作品大部份是屬於教學、知識或古典領域中的產品，棋藝文化方面此次是首度獲得「金學獎」的肯定，這也意謂著教育部認為棋藝亦是值得在學校中推廣的活動，這點筆者與教育部持有相同的觀點，學棋的孩子除了會變聰明、更成熟外，事實上棋理與做人處事有很大的關係。在下棋中，首先你必須要尊重別人的優點，改善自己的缺點，另外，你也必須持有客觀、理性的態度才能打敗對手，最重要的是，你必須能在錯綜複雜的問題中，迅速抓到問題的核心，並將之解決，這些技能都是我們平常做人處事最難做到的。然而，在兩人對弈的過程中，居然能輕而易舉地將上述的技能完成，所以，你能說下棋不好嗎？









博亞科技與易迅網路聯手打造高頻寬網路遊戲環境

博亞科技正式成立於民國八十六年六月，是目前國內研發水準、美術繪圖及企劃能力均相當知名的休閒軟體研發公司。

博亞已出品的兩套休閒軟體為：「賭神～至尊之戰」及「超級酒店大亨」，銷售佳績引人矚目。針對目前在歐美已蔚為風潮的網路遊戲，博亞擬結合目前國內最具頻寬優勢及技術能力的易迅股份有限公司，聯手打造高頻寬、高品質的網路遊戲環境。

針對博亞科技對於網路遊戲的規劃，博亞科技的遊戲總監吳雲中先生表示：「今年九月我們將推出『賭神2000 RPG益智遊戲，主程式除了全新畫面的RPG博奕遊戲，還有內建易迅免費撥接帳號的九套Internet遊戲。我們相信網路連線會是未來遊戲軟體必備的先進技術，我們也希望藉由與易迅網路的合作，能夠精益求精地研發出高頻寬多人網路連線的遊戲環境。」

「易迅網路」全名為易迅股份有限公司，成立於民國八十六年十月，目前提供大台北地區920埠ISDN撥接門號，與中華民國網際網路交換中心（TWNAP）以ATM專線（155 Mega bps）相連。計劃未來一年內將逐步擴充至全省規模的高速骨幹，及台北、桃園、新竹、台中、嘉義、台南、高雄等七個撥接點。

易迅網路擁有傲人的技術優勢及超寬廣的頻寬，機房投資金額達新台幣數千萬元，是國內第一家Cisco Powered Network認證的民營網路服務公司，也是國內唯一擁有ISDN與一般撥接共用的920門撥接服務，可提供用戶相當於100條T1的頻寬，是目前國內最炙手可熱的網際網路服務公司（ISP）。

在行銷策略方面，博亞科技總裁張國祥先生表示，未來博亞科技將與策略夥伴歐樂影視緊密結合，共同以「強勢產品、強勢通路」的策略，藉由歐樂影視的完整通路規模，將優良的國產遊戲全面導入各類型門市通路，並逐步朝向「跨國研發、全球發行」的目標邁進！

博亞科技有限公司　TEL：(02)2550-9500
易迅股份有限公司　TEL：(02)2757-6770

霹靂布袋戲熱今夏燃燒電腦族群

霹靂 [illegible]

若說近幾年的娛樂藝文界很本土，一點也不為過；一是「乎乾啦」響徹全省紅透大街小巷，而更令人津津樂道的不外是兆吼新新人類「爽快啦」的霹靂布袋戲旋風。霹靂布袋戲由虎尾百年歷史的布袋戲世家黃家親手打造，短短幾年間從家喻戶曉的電視明星搖身一變成為媒體藝文界新寵兒；而霹靂熱似乎延燒到今年更加高亢，繼由首次將於八月底首度踏上國家戲劇院大演，門票即引搶一空後，霹靂又再次與滾石合作，將在八月份首度結合滾石多媒體第一代螢幕保護程式的改版計劃，推出「掌中乾坤～霹靂英雄榜」電腦光碟，看來今年電腦玩家的暑假又將是霹靂的天下，真是有夠霹靂啦！

說起布袋戲，對於老一輩的人或是X世代相信都不陌生；只不過從史艷文、六合等傳統掌中戲的簡單精緻，轉變成素還真、葉小釵等金光布袋戲的華麗燦爛，而近幾年霹靂布袋戲不但被包裝成台灣文化的「新顯學」，更成為新新人類最炫最酷的新偶像；不但大學生愛看、政治人物愛引用、選戰中的布袋戲熱，都可說是來自霹靂的靈感。霹靂布袋戲更結合各種主流媒體文化形式，跨出電視的藩籬，推出漫畫、武俠小說、與魔岩唱片聯合發行「霹靂英雄大團圓」CD、與People雜誌票選「古今時人大派對」、進駐皇冠小劇場、誠品書店等重要文化地標。而今年似乎霹靂熱更到達了顛峰，除了耗資上億元的「霹靂奇蹟」電影正如火如荼的拍攝中、素還真葉小釵連袂主持娛樂新聞外，今年八月霹靂布袋戲將首度踏進國家戲劇院作空前絕後的現場演出；同時間並與滾石再度攜手合作發行霹靂布袋戲電腦光碟，將霹靂熱推到另一個高潮。

霹靂布袋戲進軍電腦族群也不是新鮮事；去年智冠發行的「霹靂幽靈劍」PC GAME即創下數萬套的佳績，而魔岩唱片去年發行的『霹靂英雄大團圓』突破二十萬套的佳績則是促成這次再度合作的主因。事實上在多次的調查中，霹靂的觀眾群中一直有為數不少的高中、大學甚至研究生；而這些高知識水準的觀眾霹靂痴瘋狂地為素還真、葉小釵架設網站、討論區，籌組社團、同人會，甚至自己掏腰包製作戲服表演。根據非正式的統計，海內外有關霹靂布袋戲的網站即多達數百個，其中每個角色幾乎都有自己的後援會，而這些後援會在北中南甚至北美都有分區，每個月都還會定期聚會；癡迷的程度堪令人稱奇。

也因此在這次「霹靂英雄榜」電腦光碟中，除了希望給霹靂迷最完整的光碟收藏外，滾石與霹靂特別攜手合作，配合第一代滾石螢幕保護程式的功能大翻新，製作了許多在別的地方看不到的內容；包括製作群特別為卡虎尾拍攝，再加上重新製作，類似「鐵達尼號」的電影式轉場螢幕保護程式；卡通造型的霹靂Desk Top桌面小玩偶、極完整的霹靂布袋戲歷史資料整理、霹靂布袋戲主題曲及MTV全收錄、霹靂電子信紙和網頁精華、甚至線上聊天室等，內容十分豐富。此外滾石的工作小組為了顛覆以往的螢幕保護程式刻板印象，為亂世狂刀等霹靂主角設計了「螢幕破壞程式」，視為這次發片的最高機密；霹靂迷可得好好猜猜囉！

～想了解更多嗎？請與我們聯絡～



『風雲』發表記者會採訪報導



智冠科技王總經理接受訪問的情形

相信大部份的玩家都聽過『風雲』吧！著名的香港武俠漫畫，是出於香港漫畫大師馬榮成之手，在經過了數年的連載之後，分別被拍成電影及電腦遊戲，而且不約而同地，全在今年八月初登台亮相。為了強力宣傳電腦遊戲『風雲』，製作該遊戲的智冠科技分別在台北及高雄兩地舉行記者會，為這套熱滾滾的遊戲作個說明。

電腦遊戲『風雲』的全名是『風雲之天下會』，它的主要劇情是主角步驚雲在天下會期間所發生的恩怨情仇，其中的火燒凌雲窟、風雲對決而誤傷孔慈、取絕世好劍、風雲聯手對抗雄霸等劇情，都是相當精彩生動的，而改編至電腦遊戲之後，這些劇情也都被完整地移植，相信對於喜愛看『風雲』漫畫的玩家而言，應該是一大福音。

據智冠科技的總經理王俊博先生表示，為了製作『風雲』這款遊戲大作，智冠科技花了兩年時間，在動用了約二十人左右的人力之下，耗資了一千五百萬元製作經費才得以完成。除了以著名漫畫改編、與電影幾乎同時上市之外，『風雲』還有一大特點，便是將中國武俠格鬥的精髓，以淋漓逼真的3D動畫完整地詮釋出來；在巨大動畫量的表現之下，每個人物的動作招式，就彷彿是以卡通動畫的手法顯現而出。從記者會現場的實地示範之下，在場每個人都可以很清楚地看到，人物的一舉一動，甚至連衣擺的飄動、煙霧的散佈都表現得栩栩如生，可說是將美術與程式的功力活生生地展現了出來。

在現場一同接受訪問的，還有『風雲』遊戲的製作小組『謎像視覺』的幾位重要成員。對於2D美術的負責人陳佈雨而言，除了要講其求畫面質感之外，要如何將馬榮成大師的原稿表現在螢幕上，也是一大挑戰；而3D美術的負責人朱重憲則說，在耗時五位3D美術人員一年多的努力之下，希望在3D的動作表現上能達到玩家所能滿意的程度。至於程式設計師張秉權則認為，如果玩家們能多給他們一些較正面的鼓勵，就是對他們製作小組最好的回饋。

會後各媒體的記者們仍不忍離去，紛紛探尋有關『風雲』的各項內容。聽說在台北電腦展上還有人排隊搶購『風雲』，看來暑假中這可是不容忽視的大作。

SONY推出超薄筆記型電腦

記者／菲振宇

▶SONY的Vaio電腦在重量及尺吋上為其它筆記型電腦的一半

▲在美國紐約個人電腦展上展出的最新筆記型電腦

筆記型電腦最近幾年在技術上進步非凡，尤其是在重量、尺寸、及省電量方面一直突破、更新。今年在美國紐約的個人電腦展（PC Expo）裡，許多廠商都展出最新的筆記型電腦，但是最受矚目的還是SONY即將推出的Vaio筆記型電腦。

SONY的Vaio電腦在厚度上，闔起來時不到一英吋厚，但是卻裝配有233的中央處理器、光碟機、2GB的硬碟、以及一個1024×768的高解像度Active Matrix螢幕。也就是說，Vaio不但在功能上比其它的筆記型電腦要強，在重量以及尺吋上卻是其它筆記型電腦的一半。據SONY表示，Vaio的電池能持續使用六個小時，比起同類型的筆記型電腦要多上三倍之多，SONY Vaio將會在今年秋天正式推出。



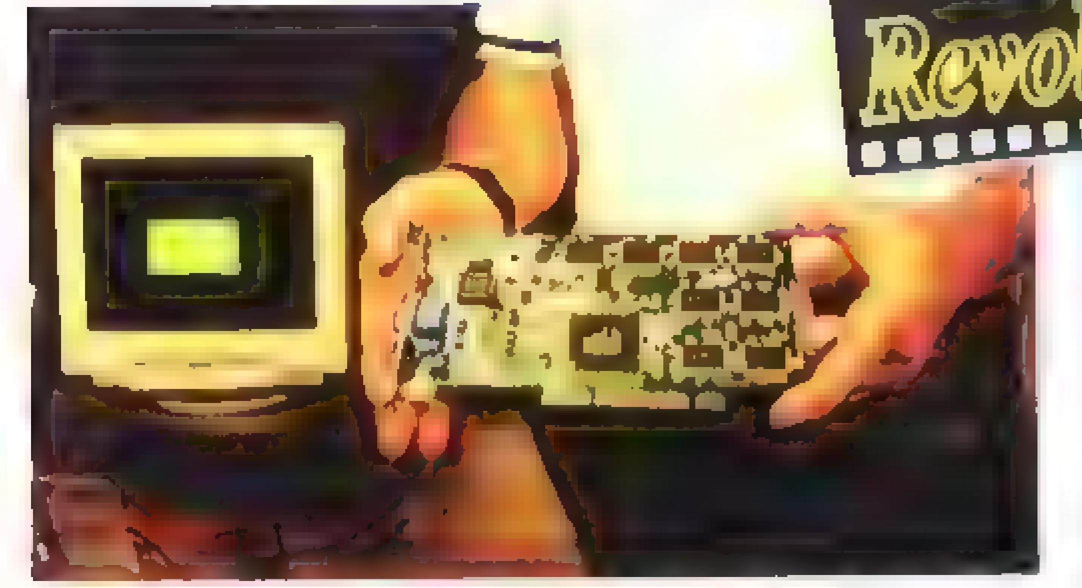
「電玩閣樓」節目開播

電腦科技的蓬勃發展，將電玩世界的領域無限延伸，現今電玩的發展豈是一個炫字了得！電玩類型的不斷推陳出新，眩目3D畫面的質感，電玩盛會的炒熱，都再再說明了電玩在現今娛樂生活中的重要地位。為因應廣大電玩迷求新的需求，各個電玩節目的出現更是成為玩家們選擇最佳遊戲的指南！

『電玩閣樓』希望能帶給您的是…一個專為玩家打造的節目！『電玩閣樓』定於8月23日在BSTV開播，每週六凌晨12點～12點30分播出，以分眾的概念作為區隔，即針對十八歲以上主要收視觀眾族群，主要單元有：深度介紹最新的PC GAME；以深度介紹精選強片，不是強片不介紹！為玩家們在眾多新片中，挑選強片做一全面性的介紹。最新流行寫真VCD介紹；以及H GAME新片及最新資訊介紹。最新最詳盡的電玩資訊，最High最無限的節目內容！『電玩閣樓』期望帶給電玩迷們一個不同的視野！

Revolution IV

作者：莊振宇



最近筆者很榮幸地有機會前往美國著名的All Game Network總部，並且主持他們專門介紹硬體的電視節目AGN Hardware。在每次的節目中，許多的電腦周邊製造商都會派員來到節



目中，介紹他們最新的產品；在這其中，筆者印象最為深刻的就是一片由Number 9公司所設計的Revolution IV影像卡。在Number 9的公關主任Phil Parker的展示之中，不但顯現了Revolution IV強大的功能，該卡的價錢更是教人不敢相信。

Ticket To Ride IV晶片組

Number 9公司在電腦界中，一向以推出128位元影像卡出名；這一組名為Ticket To Ride IV的晶片組，便是Number 9公司以128位元架構所設計的第四代影像顯示晶片組。第四代晶片組在速度上是其前身的三倍。

Ticket To Ride IV裡面包含了一個專門處理色彩的晶片及一顆畫面處理晶片，讓這一個晶片組可以在高達1024×768的解像度及32位元的高色差模式下，仍然能夠有相當驚人的速度。Revolution IV是第一片使用Ticket To Rider IV晶片組的顯示卡。

支援微軟4D視窗使用者介面（GDI-2K）

Revolution IV支援微軟所設計的4D視窗使用者介面（GDI-2K），這是個微軟在最近舉行的Windows Hardware Developers Conference中，所發表的一套全新作業系統使用者介面。在這種介面下，使用者可以在視窗本身就同時看到2D物件及3D物件，而不需像現在一樣得切入全螢幕模式，才能夠使用硬體3D加速的功能。還有視窗裡的



物件，如選單、程式視窗、訊息視窗等等，都將會變成半透明的形式，讓使用者可以看到這一些物件後面的其它物件。

當然，在GDI-2K裡面所有的物件都擁有3D物件的性質，也就是說使用者將可以轉動整個桌布，或者是將一個視窗丟到後方。

[illegible]自有資料處理器 以及完全AGP2X支援

Revolution IV是專門設計給Pentium II等級中央處理器的顯示卡。它可以將影像處理資料全部在卡上獨立處理，完全不用中



央處理器的資源，讓電腦本身可以有更多資源來處理其它的事件。

Revolution IV支援AGP2X，讓圖形資料以高達每秒533MB的速度傳送至卡上的16MB記憶體，並且以超過每秒2GB的資料量計算圖形資料。

高速的記憶體傳輸率

Revolution IV運用了一種名爲『可設定記憶體延遲控制』的技術，來管理卡上的記憶體。雖然Revolution IV使用的是速度較慢的DRAM，但是由於此種記憶體管理術能夠在每個記憶體周期依照資料的結構來改變所需的時間，因此比起一般顯示卡使用SDRAM但使用固定週期管理技術的卡要快上25%。

128位元的DAC提高最高解像度

Revolution IV最高的顯示能力爲1920×1200（也就是一般所說的HDTV標準）、65K色差、83Hz或是1600×1200、24位元色差、92Hz。卡上的晶片組擁有在一個周期處理8個16位元像素的能力，並且經由數個128位元的匯流排，將數位訊號傳至一對色彩勘查表上；這一對色彩勘察表能夠同時的多功處理訊號，並且以250Mhz的速度轉換成類比訊號。



即時放大縮小也是Revolution IV的一項功能，使用者可以隨時放大畫面上的任何一塊區域。

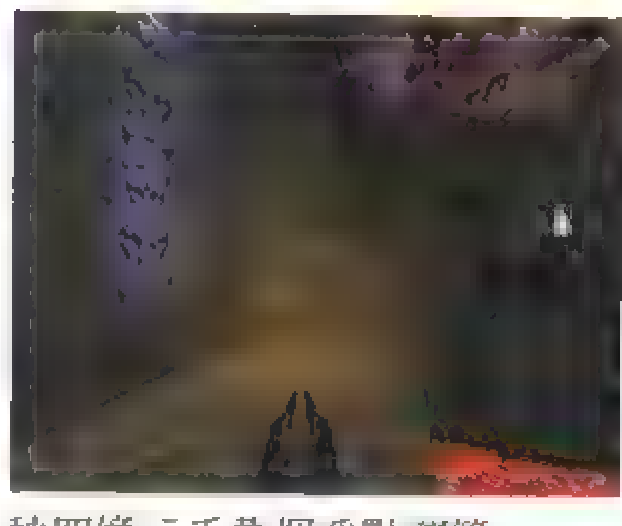
業界首見的256位元記憶體介面

Revolution IV所使用的Ticket To Rider晶片組擁有256位元的記憶體介面，可以讓晶片組管理高達32MB的記憶體。大量的記憶體在處理3D的速度上相當有幫助；越多的記憶體代表著可以讓越多的材質資料能夠直接存在卡上，無須經過材質存取的過程。





超強的3D功能



Revolution IV在3D的功能上相當強大，其晶片組內有一顆相當強大的3D中央處理晶片，以IEEE754爲標準，速度可以達到430 MFLOPS（每秒四億三千萬個浮點運算）。

在3D圖點的處理上，Revolution IV可以支援至32位元的色差；32位元的Z座標緩衝處理器擁有高達處理1670萬個Z座標的能力，大大減低了材質斷裂以及發生3D錯誤的機會。卡上還擁有8KB的材質快取記憶，加上4X Buffering，讓Revolution IV在3D的處理速度上，遙遙領先同類型的產品。

廣泛的3D支援

在展示之中，Revolution IV用來執行某些3D遊戲的效果都很驚人！像Unreal、Quake、Incoming等遊戲，都表現出相當好的速度；當切入32位元色差的模式時，更能夠將遊戲的光影效果表現得淋漓盡致。



當然，除了遊戲之外，Revolution IV當然也支援如Microsoft Direct 3D 6.0、OpenGL等等的3D介面。不過Revolution IV將不會支援AutoDesk的HEIDI 3D介面，原因是因爲AutoDesk宣佈將要放棄他們的HEIDI 介面，而支援Microsoft的Direct 3D。

驚人的超低價格

如上述一般，Revolution IV是一片專業級的2D/3D顯示卡。無論玩家是用它來玩3D電腦遊戲或者是使用在專業的繪圖上，都能夠提供相當好的效果。

Revolution IV首先將會推出16MB記憶體的版本，售價約爲$169美金；現在在市面上，那裡可以找得到16MB的顯示卡只要$169美金？因此，對於尚未添購新一代顯示卡的使用者，Number 9的Revolution IV是一個不錯的選擇。據Phil Parker表示，Number 9將會在不久後再推出另一款擁有32MB記憶體的顯示卡，並且將會以低於$300美金的價格出售。



- 對於雜誌之內容、編排、裝訂和寄送，有任何疑問，歡迎來信指教。
- 詢問軟體問題，請描述發生故障原因，並附上詳細之AUTOEXEC.BAT與CONFIG.SYS檔或其他利於判別問題發生之文件和檔案。
- 來信詢問有關遊戲攻略或祕技者，恕不回答！
- 請勿詢問有關軟硬體價位的Question，咱們這兒可不是電腦大賣場…
- E-mail信箱：editor@swm.com.tw

大開山門歡迎信來千里傳音呢佛三聲！！



致編輯部：請問貴刊一些讀者投稿的專欄：秘技偵蒐營、遊戲私房話和Q來A去，能不能透過電郵投稿？因為玩家看版的說明只提到Q來A去欄。



這些專欄都歡迎讀者以Email的方式投稿，因為若您以Email把稿件寄來，我們可愛的美編助理小蓉子可以節省不少打字時間，眾苦力編輯看稿也不會因為字跡潦草而傷眼，總之，歡迎讀者們用Email投稿到下面的信箱：秘技偵蒐營、Q來A去：editor@swm.com.tw、遊戲私房話：serena@swm.com.tw

洞洞裝的告白．本誌特約作家分「臟」秘辛大公開！



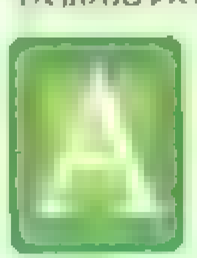
各位軟世工作人員大家好，小弟有幾件事想請教：

(1)本期（112期）中有三張印花，剪下後可以優惠價購得雜誌、遊戲等，如果以後還有類似的印花等，可以另外印在一張紙上再夾在雜誌裡嗎？因為就這樣把雜誌剪一個洞看了實在很心疼。

(2)雜誌中像唯GAME論、攻城略地之類的文章，是完全由讀者投稿嗎？還是會有固定的作家在寫的？不然有些遊戲出了一段時間後，一直沒有攻略出來呢？（像X檔案的遊戲出了一段時間了，卻還沒在貴刊中看到任何介紹或報導，只有廣告…）

(3)專門介紹日文遊戲的FOCUS專欄中，為何九成都是H或帶有H成份的遊戲呢？是日本人的偏好or編輯大人的偏好還是真的日本遊戲幾乎都是H的？

(4)一般進階型的掃瞄器都會有去網紋的功能，但是我只買的起普通的掃瞄器，有什麼辦法或軟體能做到去網紋的效果呢？



(1)有關印花的部份，因算是臨時塞入的新聞稿，等看到新聞稿內容時，不但頁數已無法調整，亦無法做其他的調度，這次不得已讓雜誌穿洞洞裝，還害你心疼，真是抱歉！

(2)你提到的這些專欄的文章，幾乎百分之百是特約作家撰寫的，目前我們雜誌的特約作家人多口雜，大家都要糊口飯吃，難免有分贓不…哦！不！是分章不均，是文章的章，此章非彼贓，在此向各特約老爺們慎重澄清更正，以正讀者視聽。

(3)目前國內廠商代理H GAME有愈來愈少的趨勢，但H GAME在日本本土卻仍有很高的市場佔有率，因此，在日本可以找到像Elogin、電擊姬等專業的H GAME雜誌。而非H GAME的強勢遊戲，因國內就不乏代理商了，你可以在其他專欄找到相關報導，而H GAME就只能擠在FOCUS專欄了。這樣的情形，絕對不是編輯大人的嗜好啦，你再這麼說，我們負責該專欄美麗大方高雅文靜的靜芳妹妹可是會生氣哦，她是絕對沒有這方面的嗜好的啦！

(4)去網紋的功能除了在硬體上改進外，也可以使用濾鏡來處理，如PhotoShop就可以讓您套用各種不同的濾鏡效果來改善網紋的問題，但是您得多練習幾次才可以達到比較好的效果。

金田一事件簿又一章－網路詐欺事件!?



請問一下，貴公司的BBS站的IP or Domain name請告訴我好嗎？不然的話，要打長途電話才可以喔.....（我住高雄）.....貴死了.....謝謝..

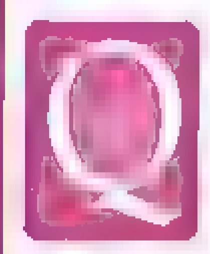


嗯…乍看您這封信，還以為郵差先生寄信遲到了好幾年，在幾年前，軟體世界雜誌的BBS站是掛在智冠科技BBS站上的一個版上，但幾年後人事變遷，現在BBS站已經不復存在了，倒是我們雜誌和智冠都有了自己的網頁，有興趣你可以到下面的網址看看：

軟體世界雜誌：
www.swm.com.tw
智冠科技：
www.soft-world.com.tw

另外，你住高雄，我們雜誌社也是在高雄，你打長途電話…???，在目前我們沒有BBS站的情況下，你是…????，如果要連上我們的網頁，相信一般的ISP都有提供當地的撥接電話，你的情況，以老編遠不如金田一的頭腦實在想不出來是怎麼回事，希望暫時這樣答覆可以讓你滿意，有問題歡迎再來信。

武林至尊，寶刀屠龍，軟世不出，誰與爭鋒?

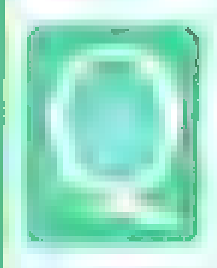


為什麼軟體世界雜誌都延期出刊？不是說每月20號出刊嗎～可是我都在27.28號才買的到……這一點我很氣憤……你們公司在高雄…我住高雄…如果你們公司在台北那我還可以接受～可是你們公司在高雄啊～??希望可以改進可以每月20號出刊～～ok???



嗯……，這……，唔……，這……這兩期雜誌狀況頻傳，上一次是內附的配件不足而延遲，這一次則是美編的硬碟晃點倦掛，我們也瞭解讀者們在二十日看不到雜誌的心情，但編輯部同仁在出刊之前等待黎明的心情也不好受，當我們確定太陽會晚點出來時，心中是百味雜陳啊！還好美編用的電腦將全面更新，這個月應該不會犯同樣的失誤了。雜誌社是在高雄，但印刷廠都在台北，雜誌在台北印好後，還得由北往南運下來，因此時間會比北部晚些，這是不得已的情況，在此向高雄的在地讀者說聲抱歉！

人不分男女老幼，地不分東南西北，歡迎大家來ㄍㄠˇ！



主編大人你好：我是一為NEW人，我剛才買你們的雜誌不久…現在有一些小小的問題要問！不知可否？我問題是：

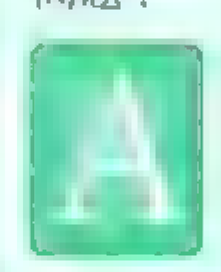
(1)知此雜誌有提供投稿，不知到這稿最好在幾號寄出比較好？

(2)如果要投稿的話，不知可否用電子郵件寄過去ㄋ？

(3)有關稿費的寄送，大約在幾號寄出…？

(4)如果要用信封寄稿件的話，那裡面要不要放回信郵票？

請主編大人回答小弟了這個問題！



(1)雜誌的截稿日為25日，如果你在25日之前投稿到雜誌社來，在下個月20日出刊的雜誌便有可能看到你的大作哦！

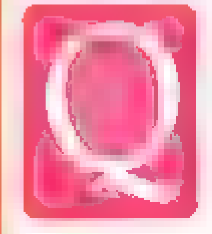
(2)如前所述，歡迎用Email投稿，但一定要在信中註明您的姓名、地址、電話等基本資料。

(3)在每月20日雜誌出刊以後，開始計算稿費，大約會在下月的10以前寄出。

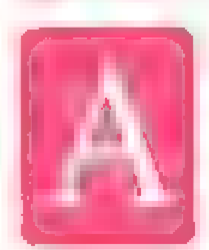
(4)不用放回郵信封，因為讀者的投稿量很多，所以在很久以前就不接受退稿了，倒是請您在投稿之前，記得把您嘔心瀝血的大作作個備份再寄來。

PS：本編輯部同仁看過你的來信後，決定若你的來稿一經錄取，另外附贈國語辭典一本，請加油！

無風不起浪，無雲怎成雨，風雲出現江湖又生波折



編輯部的人人們好，可否請問一下風雲這套遊戲，在期待很久以後，好不容易終於出了，我當然馬上去買，可是在安裝以後，進入遊戲，竟當在有Enigmas字樣的開頭動畫，到現在還不能解決，可否請你們幫幫忙看是怎麼回事，感激不盡！



目前的確有部份使用S3晶片VGA卡的玩家會遇到這樣的問題，你可以試著進入WIN95控制台中選擇顯示器，打開後選擇設定值，再選擇變更顯示器類型，選其中的配接卡類型，選擇變更後，選擇windows 95附的 trio 32/64 V+ 1997/7 PCI，看看是否能解決問題。目前風雲已推出兩版Patch檔，你可以在下面的智冠網址找到它：http://www.soft-world.com.tw/dl1.html

太七不能玩？且看EIDOS打通你任督二脈！

●Allan



我是軟體世界雜誌忠實的讀者，因爲最近電腦出了點問題，所以想請教您：我在7/18時買了軟體「太空戰士七」，回家安裝後（完全安裝），一切都沒問題（測試音樂音效也正常），直到進入遊戲，當戰鬥結束後，螢幕全黑，當機了！重新開機，第二次我用了Yamaha S-YXG70軟體合成器來模擬MIDI音源（測試音樂音效還是正常），進入遊戲後，聲音斷斷續續的，過沒多久又當機了！實在很失望，而在下的英文程度不好，又看不懂README，希望您能幫我解決問題，我的電腦配備：

大眾品牌電腦（LEO）

PII-233大眾主機板

32MB RAM　　2.1GB HD

顯示卡S3 Trio64V2（DX/GX）

3D加速卡MAGIC 3D

3D DRIVERS（VOODOO）

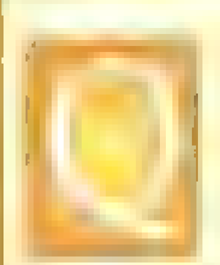
音效卡ES1868（我都當聲霸卡來使用）



FF7的程式寫的實在有點…最近人家都遇到了一些問題…。您的問題可能也是由於驅動程式所造成，請試試更新DirectX及顯示卡驅動程式吧！

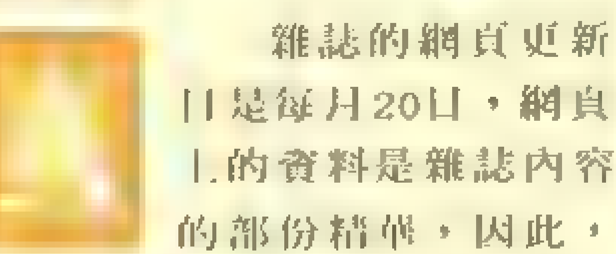
順便一提的是，FF7和River128搭配不良的問題已解決了，請玩家們至EIDOS的FTP站－ftp://ftp.eidosinteractive.com/pub/pc/FF7/找FF7最新的修正程式來用吧！其他有關FF7的相關問題，可以在美商藝電公司的網頁找到解答，網址是：http://www.ea.com.tw/qa01.asp

小弟不像大哥－軟世雜誌與軟世網頁的血緣解析



軟體世界辛苦的工作人員，你們好！非常感謝你們的努力，呈現出如此精彩的雜誌內容。但我有個小小的問題，那就是爲什麼網頁上出現的雜誌，和市面上的不一樣？因爲我現在急需112期雜誌上的資料，希望你們能繼續加油！

另外，在110期雜誌的Q來A去中，貴雜誌有講過英群公司的光碟機會有些許挑片的情形，請問就您所知還有哪些廠牌的光碟機會有挑片的情形呢？請告訴我，謝謝！



雜誌的網頁更新日是每月20日，網頁上的資料是雜誌內容的部份精華，因此，與雜誌的內容"相似"但不"相同"。前兩期因爲網頁編輯是以兼任的方式在台北遙控更新網頁，因此在聯繫上較爲不易，影響了資料更新速度，目前，該網頁編輯已專任長駐雜誌社，相信更新的速度一定會加快許多。

至於光碟機挑片的情況，牽涉到光碟機的性能評比，相關的資訊請參考PCMagazine等專業硬體雜誌，大約每過幾個月就會有一次大評比，法蘭克認爲，它們的測試應該會比較有公信力。

軟體世界雜誌　信用卡專用訂閱單

★暑假訂閱回饋專案

- ☐ 太空戰士七專案：雜誌一年份12期＋太空戰士7　特價：2700元　☐ 掛號費NT$200元
- ☐ 劉備傳專案：雜誌一年份12期＋劉備傳　特價：2260元　☐ 掛號費NT$200元
- ☐ 晶兵總動員專案：雜誌一年份12期＋晶兵總動員電影票兩張　特價：2000元　☐ 掛號費NT$200元

國內讀者訂閱

- ☐ 新訂戶，一年12期，特價NT$1980元　☐ 掛號費：NT$200元
- ☐ 續訂戶，一年12期，特價NT$1800元　☐ 掛號費：NT$200元
- ☐ 新訂戶，二年24期，特價NT$3800元　☐ 掛號費：NT$400元
- ☐ 續訂戶，二年24期，特價NT$3350元　☐ 掛號費：NT$400元

海外讀者訂閱（限訂一年）

亞太地區讀者

- ☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元
- ☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$4800元

美加地區讀者

- ☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400元
- ☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元

歐洲地區讀者

- ☐ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5700
- ☐ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400

訂閱期數：自軟體世界雜誌第 ____ 期起，共計☐一年份☐二年份（海外讀者限訂一年）

我選擇用信用卡付款：☐聯合簽帳卡　☐VISA　☐MASTER Card　☐JBC

信用卡號：

信用卡有效期限：________ 年 ________ 月

訂閱日期：1998年 ________ 月 ________ 日，訂購金額：________ 元整

信用卡持卡人簽名：________________（須與信用卡上簽名一致）

授權碼：　（此行由本公司填寫）

訂閱人姓名：________________（請以正楷書寫）☐新訂戶　☐續訂戶　編號：

聯絡電話：(O) ________________ (H) ________________

收書地址：

軟體世界雜誌

☎ 訂戶服務專線：

07-8150988轉263

☎ 24小時訂閱專線：

傳真：07-8151992



①填寫後請沿虛線剪下直接傳真或對摺訂上，免貼郵票寄回。

②如須開立三聯式發票，請另註明統一編號、發票地址、發票抬頭。



郵政劃撥儲金存款通知單

收款	帳號	4	1	9	4	1	8	8	5
	戶名	智冠科技（股）公司							

新台幣

（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、玖、零等大寫並於數末加「整」字）

經辦局收款戳

□□□-□□

郵政劃撥儲金存款通知單

收款	帳號	4	1	9	4	1	8	8	5
	戶名	智冠科技（股）公司							

□□□-□□





遊戲郵購價目表

產品名稱	版本	售價
燃燒的野球4	光碟版	720
燃燒的野球3（二合一）	光碟版	630
燃燒的野球5	光碟版	720
魔法門系列之英雄無敵（中文版）	光碟版	594
黎明之砧（中文版）	光碟版	594

以上售價皆含郵資

雜誌訂閱價目表

原價	新訂戶	續訂戶	掛號費
一年12期 NT$2388	NT$1980	NT$1800	$200
二年24期 NT$4776	NT$3800	NT$3350	$200

	新訂戶	續訂戶
亞洲（含大陸、港、澳、大洋洲）	NT$5100	NT$4800
美洲	NT$5400	NT$5100
歐洲	NT$5700	NT$5400

◎訂閱雜誌服務專線：886-7-8150988-263

YES！本人欲訂閱軟體世界雜誌

●訂閱人　　新訂戶　　續訂（訂戶編號NO. ______）
●年齡 ______ 學歷 ______ 職業 ______
●聯絡電話：
●寄書地址
●訂閱期數：—年—月—期到—年—月—期，共—期
●訂購其他產品：□過期雜誌　□遊戲軟體

名稱（期數）	數量	金額

★以上資料請詳細填寫
★姓名、地址請以正楷書寫，縣市切勿縮寫
★102期前（含）之各期雜誌皆無存書，請勿郵購

讀者個人資料

對本雜誌的意見調查

你最喜歡本雜誌的那個專欄？
理由：______
最不喜歡本雜誌的那個專欄？
理由：______
對雜誌內容的意見：
理由：______
是否上過本雜誌的網站（http://www.swm.com.tw）？
______
您對本雜誌網站的意見？
______



武俠小說大師金庸談情說愛名著
楊過、小龍女之激戀俠情RPG
從劇情中解讀江湖的艱澀，
由遊戲裏體會愛情的真諦，
不論神鵰迷或是
遊戲人都不能忘記
與楊過、小龍女一起
闖江湖、嘆人生，
神鵰俠侶
金庸
智冠科技股份有限公司
故事描述楊過由少年長大成人的歷程
以滑鼠游標即可輕鬆控制人物及裝備物品
環環相扣的謎題，還有趣味的人物小動畫
靈動可人的人物造型及纏綿繾綣的背景配樂
有桃花島、活死人墓、重陽宮、絕情谷等重要場景



軟體世界
段譽啊！段譽！
真性情如你，
為愛癡狂為愛顛，
習武是沉重的負擔，
逃家江湖逍遙遊。
巧遇，靈動如貂的鍾靈，
忍受七日斷腸散之毒。
傾心，玉像神仙姐姐，
甘受磕首千遍之苦。
碰上，冷若冰霜的木婉清，
遭受苦茶也甘之如飴。
大理國的王子啊！
智冠科技將讓你再度現身，
光明磊落江湖行！
天龍八部
之六脈神劍
金庸大師原著全力精彩改編，
段譽邀您一同快樂瀟灑江湖遊！

今日熱門軟體讓您
享受3D影像的樂趣

Pentium® II 處理器
將逼真畫面震撼呈現

Intel® Pentium® II處理器的先進科技，爲時下眾多影像豐富的軟體，提供色彩豐富的動畫及逼真的3D影像，無論在畫質或音質上，均將給您身歷其境的絕佳享受。事實上，Pentium II處理器已內置了您需要的各種功能，讓您在執行教育、遊戲、通訊、商業等各方面應用軟體時，即使再嚴格的要求，都能輕鬆應付。Intel Pentium II 處理器，讓您的軟體加足馬力，展翅騰空！想體驗3D影像的驚人魅力，歡迎登網查詢



▶ www.intel.com/tw/PentiumII

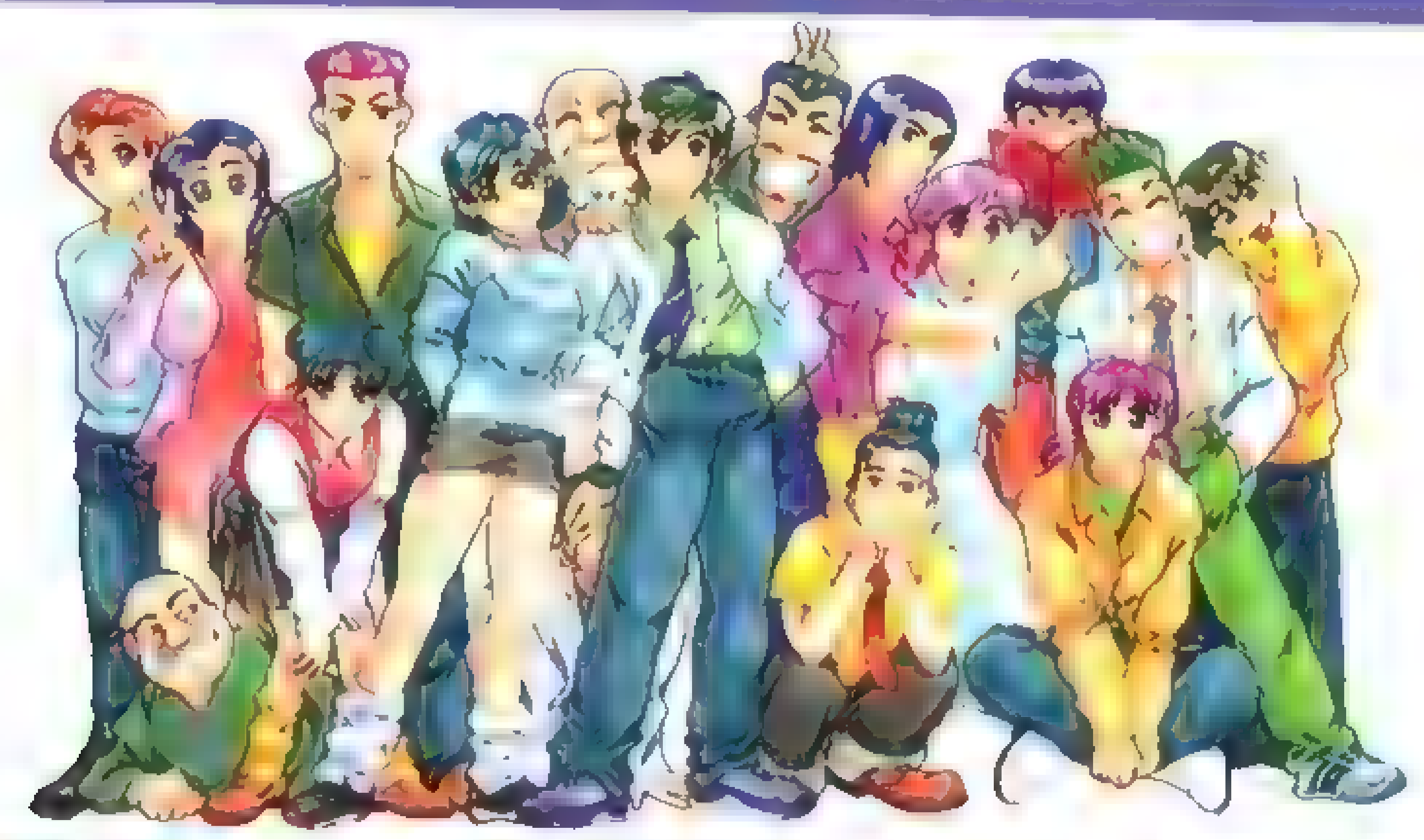


鑫盛資訊年度大作，即將引爆，敬請密切注意發售日期！

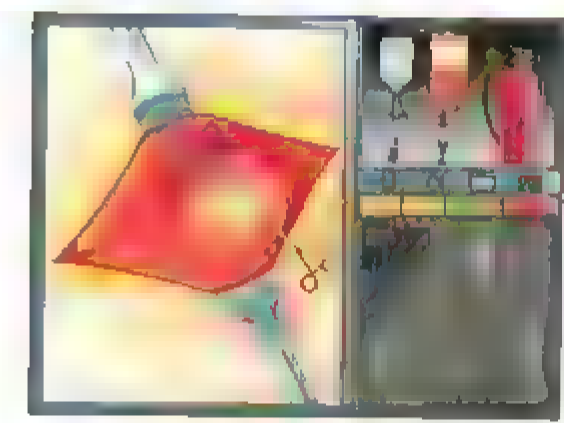
結束了各種大考、小考之後，

趕快來玩超級醫生，輕鬆一下吧！





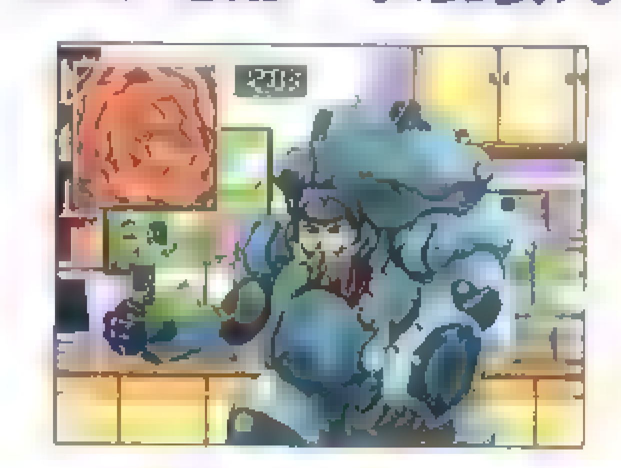


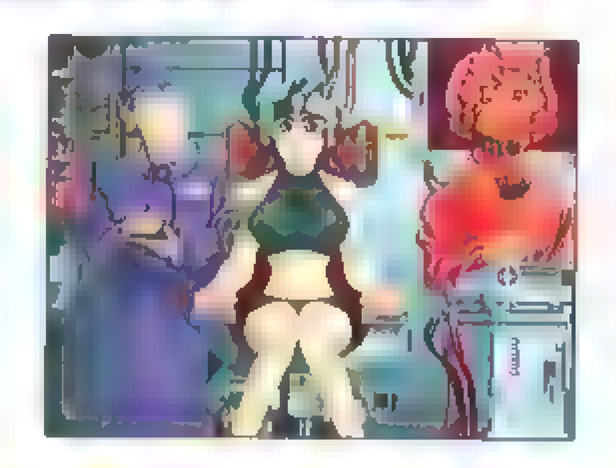




⊙模擬真實的醫院場景與醫療過程，讓您體會身為醫生的權威、緊張與辛酸。
⊙高解析度精緻畫面，穿插大量動畫，讓您耳目一新。
⊙完全支援ＷＩＮ９５作業系統，讓您輕鬆上手！
⊙全彩說明書，每一個開刀步驟都有附圖及詳細文字說明！值得收藏！
⊙各種令您噴飯，爆笑的醫療結果，讓您從頭到尾保持好心情。
⊙數十名美少女病患供您診治，各種檢查、醫療、手術，任您選用。
⊙除門診、手術之外，新加入巡診、住院模式，挑戰性更高，更耐玩。







最專業、最爆笑、最感人的全中文化醫事模擬遊戲！

想成為一位名醫嗎？這是您的最佳機會，請勿錯過！

創新ＲＰＧ劇情模式，故事豐富、感人，百玩不厭！







劃撥帳號：19072813　E-mail:Yingyang@tpts1.seed.net.tw

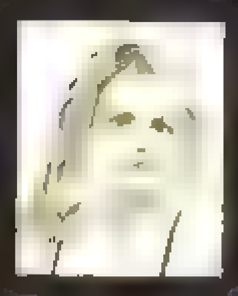

即時戰鬥RPG
西塔工作室
福旭國際股份有限公司



A REVOLUTION of ADULT ENTERTAINMENT
香豔火辣精彩的成人遊戲
全程採用驚人的最新CG技術！緊迫逼人的香豔劇情帶給您芭芭拉史上最震憾的迫力。
Barbara
WINDOWS 95
全程語音
國內成人遊戲歷史上第一套讓您目不轉睛!?的轟動全日本3D動作冒險年度大作!!
內含人體官能上最壓倒性的精彩內容
沒有任何3D CG能夠超越它!
未來世紀芭芭拉
c.h.n.p / Game Box Co., Ltd.
ADULTS ONLY

成熟的遊戲系統！會讓您目不轉睛的超刺激型事件發展+調教用武器!?

一部環繞於都市(dead city)的精彩鉅作
現在，將史無前例的呈現於您的面前!!



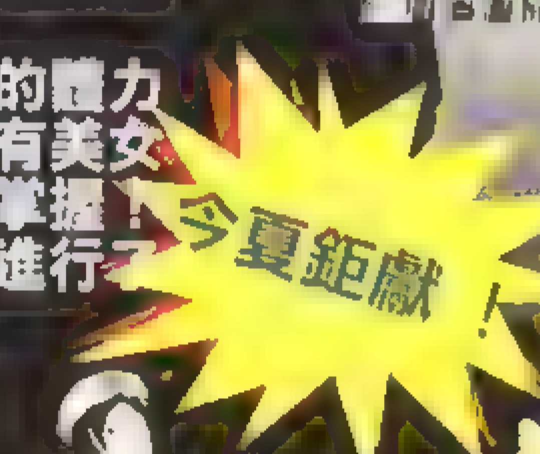

故事背景

故事中的女主角"芭芭拉"是一位全身上下充滿性感魅力，且貴為全世界魅惑象徵的超級模特兒。因為在一次不幸？的事件中和極惡組織 GOSPEL 發生了衝突，所以一直遭受到該組織的脅迫。

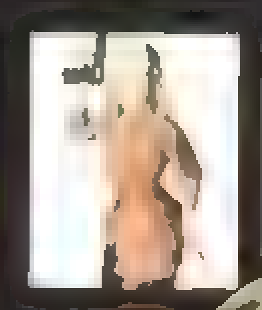
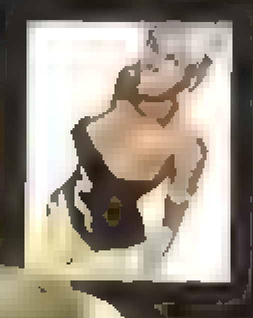
為主角的玩家將會在一座俗稱為 Dead City 的近現代都市中和這位超級大美女"芭芭拉"相識，並被任命保護其所有一切之安全。

當成然、玩家也必需要具備過人的體力及不凡的技巧，才能將周遭的所有美女一手？（可能要很多手——）掌握！成功與否，就要看玩家如何的去進行了！

驚艷！熱情！強力登場！



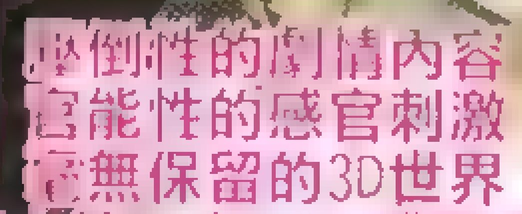

今夏鉅獻！


遊戲介紹



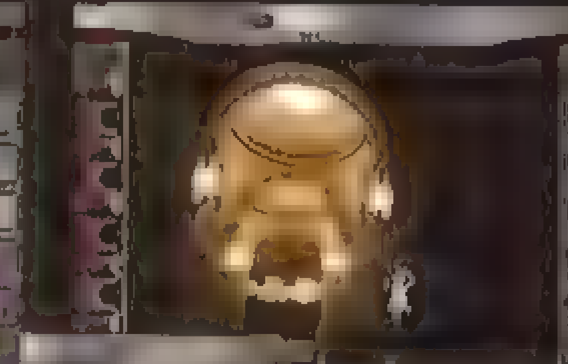
香豔、火辣的精彩3D動畫
相信第一次看到這部遊戲的玩家
一定會感受到非常不同的震憾！
不論在人物的設定
或故事的流程上
這部"未來世紀芭芭拉"
都與國內的其他異色遊戲大大的不相同。
最值得一看
也最精彩的地方......
就是遊戲中的調教畫面
玩家可借由各式各樣的平台+道具+武器？？
來滿足這些令人無法抗拒的香豔美女。



壓倒性的劇情內容！
官能性的感官刺激！
毫無保留的3D世界！
國內史上第一套3D立體動感鉅作。













歡樂盒 GAME BOX
歡樂盒有限公司 GAME BOX CO., LTD
YUNG HO, TAIPEI, TAIWAN
FAX:(02)2231-8425

歡樂感動盡在歡樂盒

程式設計　熟WINDOWS系統 C/C++

徵　遊戲製作夥伴，對遊戲製作充滿熱誠，擅長畫插圖，美術相關科系畢者佳。



豪華2CD裝
FOR WINDOWS 95 CD ROM
全程語音
RPG
武俠RPG
WIN9
適用WIN98
故事大綱
繼銷售熱烈的鹿鼎記後，
於是對遊戲中的韋小寶幽默風趣
及遊戲人間的態度還有意猶未盡？
龍兒重返神龍教之後，
繼任教主之後，並奉命保護平西王吳三桂之子吳應雄，
前往京城，晉見康熙，康熙賜婚，
令韋小寶護送建寧公主下嫁途中遭獨臂神尼襲擊，
幸得龍兒援救，但韋小寶及應雄卻被神尼所擄，
小寶以示天地會香主身份，並拜神尼為師，實則為了接近阿柯。
吳應雄為阿柯所救，與其師洪熙範攻佔神龍教，
龍兒因此受重傷，幸得小寶相救，小寶意外的龍兒的八成功力，
並與龍兒成為一對戀人……
鹿鼎記 2
神龍教
歡樂盒角色扮演遊戲系列之一
鹿鼎記-2 神龍教
耗時2年，歡樂盒歷史鉅作
第一套適用於WIN98古裝武俠RPG
全遊戲高解析度
並採45度遊戲場景
可愛Q版移動人物
絕倫精美戰鬥畫面
以幽默的對白進行遊戲
讓您一玩再玩愛不釋手
說不完的超強賣點
仍需您親自來品嚐
歡樂盒
GAME BOX
歡樂盒有限公司
345 號 7樓
TEL (02)2231 6445
GAME BOX CO., LTD
17F NO345 CHUNG HO RD
YUNG HO. TAIPEI, TAIWAN
FAX (02)2231 6425
ROYAL TRAMP 2 COMPUTER PROGRAM GAME BOX COMPANY LTD. ALL RIGHTS RESEVED USED UNDER AUTHORIZATION
ROYAL TRAMP 2 IS A TRADEMARK OF WIN'S MOVIE PRODUTION AND VE CO. THE GAME BOX LOGO IS TRADEMARK OF GAME BOX COMPANY LTD.



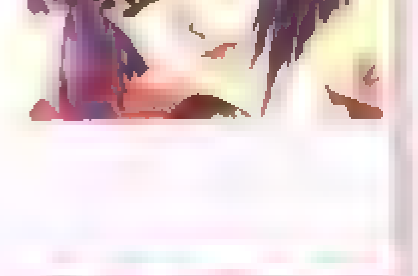
鴉片戰爭
FOR WIN 95
CD-ROM
遊戲的特點
第一部描寫中國史實的戰略遊戲
歡樂盒
GAME BOX
歡樂盒有限公司
GAME BOX CO.,LTD.
YUNG HO, TAIPEI, TAIWAN
FAX (02)2231-6425
IBM PC AT
16MB RAM
640×480
至少 1MB
（不包含Windows 95
歡樂 夢想 感動 盡在 歡樂盒

Hi.To.Mi

HI. TO. MI 瞳

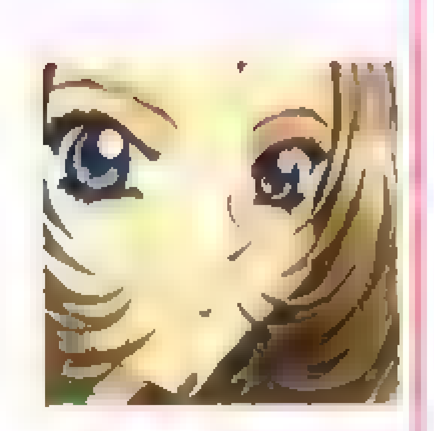
- HI.TO.MI（瞳）與您相遇夢幻中
- 日文全程中文語音
- 全中文化對白
- 讓您猶如身臨其境
- 清涼消暑勝品

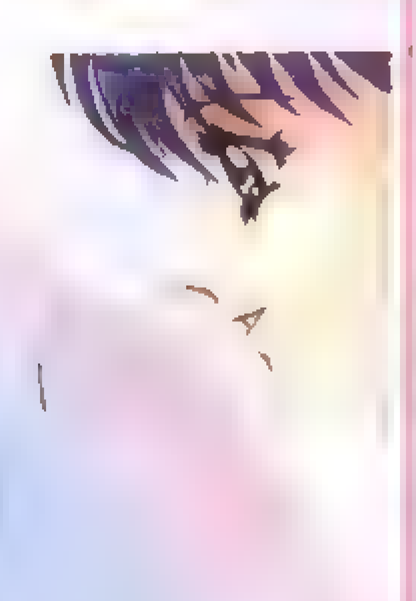














遊戲介紹

精細的遊戲畫面，使利的操作介面令人感動用安裝，直接光碟執行，連記錄只用 1KB而已喔！
中文化的介面環境，光鮮亮麗的畫面，完全自由化的遊戲劇情，幽默逗趣的對白，讓您愛不釋手。
全程語音的遊戲環境讓您無法輕易擺脫它迷人的誘惑，今夏的消暑小品，玩家快來試試吧！！

故事背景

主角本鄉一樹向身爲女同學的水森瞳做愛的表白，在慘遭消魂之餘，騎車離去，竟出意外。在醫院醒來後，但也因此意外具備了不可思議的力量。

然而身爲玩家的你該如何利用這種不尋常的力量呢？是選擇真愛？還是甘於墮落於欲望中？這些還是要靠你手上的『鼠』去決定一切。然而遇到你心儀的對象之後，又必須同時面臨童年時女友時，該如何取捨？或是在周旋於成熟的美女及熱情開放的美少女之中，到底要選擇誰？這都不是重點，除了享受之外，還要注意不能變成……

當然，這和其他同類型的遊戲一樣，有著多線式的劇情。在遊戲當中爺爺本鄉和彥扮演着和卡菈之翼的蒙頓婆婆相同職責，還有美女編輯日登美，辣妹凱薩琳及青梅竹馬的弓香該如讓擁有特異功能的主角得到他們的愛呢？



GAME BOX CO.,LTD
17F,NO345-1,CHUNG HO RD.
YUNG HO,TAIPEI,TAIWAN
TEL: (02)2231-0445
FAX: (02)2231-0425

歡樂盒有限公司
台北縣永和市中和路
345-1號17樓
TEL:(02)2231-0445
FAX:(02)2231-0425

歡樂盒 GAME BOX

夢想 快樂 驚豔 盡在 歡樂盒



洪荒時代
STONE AXE
SEARCH FOR ELYSIUM
蠻荒時代的ＳＬＧ戰鬥方式！
一場野蠻的生存遊戲
又再度引爆發！
願神也能與你同在
精細的 3D 畫面
賞心悅目
中文版
WINDOWS 95
故事背景
遊戲介紹
歡樂盒
GAME BOX
歡樂盒有限公司
GAME BOX CO., LTD
17F NO345-1CHUNG HO RD.
YUNG HO, TAIPEI, TAIWAN
TEL (02)2231-6445
FAX (02)2231-6425
夢想
感動
盡在
歡樂盒

國際發行網 CDSOFT

CDSOFT International Group

日本 東京

韓國 漢城

中國 北京
賀太師

香港 澳門
賀太師

星馬 吉隆坡
賀太師

泰國 曼谷

全省電腦門市
全省各大書局

OK便利店

地址：台北市民生東路[illegible]段[illegible]號[illegible]

賀太師國際股份有限公司

經營大都市

遊戲史上最有頭腦的大富翁







強迫購買系統：第一級"強手"；第二級"龍式購買"；第三級"虎式購買"；第四級"霸式購買"

六大角色：特性不同，能力不同，玩法不同，有股王；地產王；神偷……

需要經營：不是靠運氣，需善於經營管理

生死難料：不是強者恆強，採跳階式實力成長

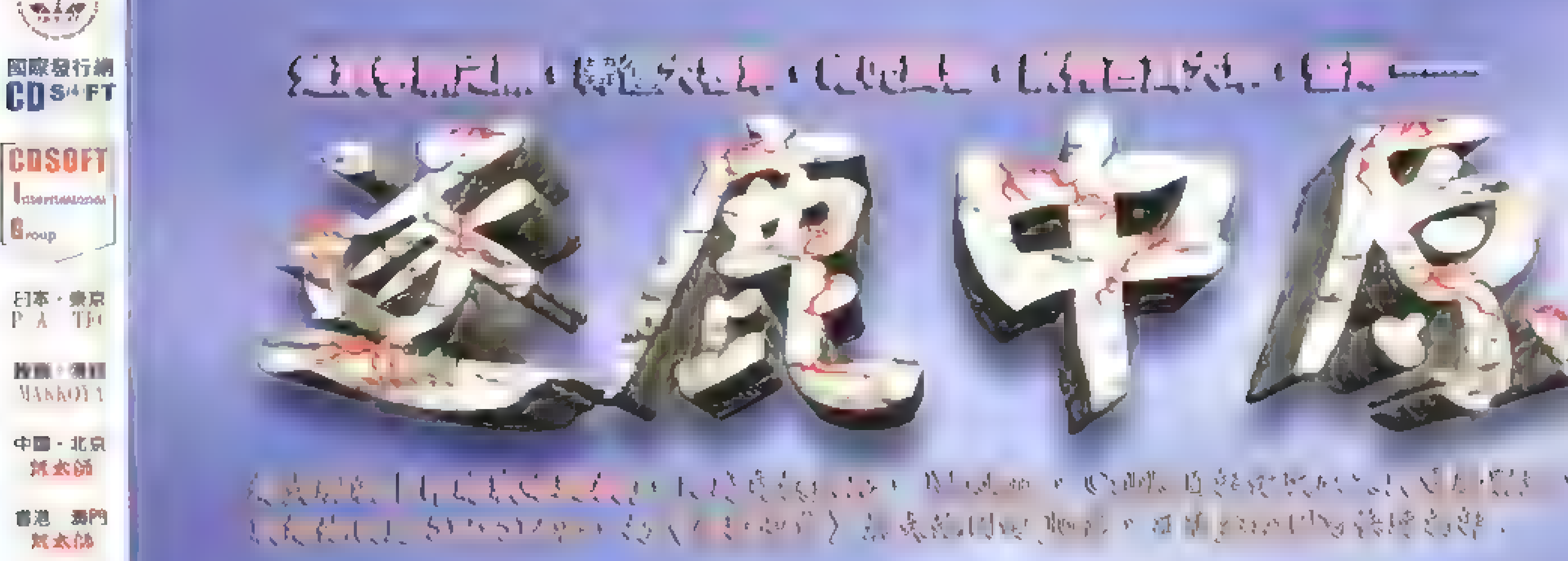
全新規則：兩套契約卡、強佔、交換和交易；建築和升級；道具和技能

過關升級：故事性強，關卡多；多種選擇[illegible]規則；角色選擇、地圖等……

各種超炫超酷的遊戲卡
讓你一路過關玩大翻身







逐鹿中原





護城河旁攻防戰
壯大的攻城戰役
隨處可見的火攻戰及陷阱
大兵團駐紮的營區分佈圖




壯觀的戰鬥場景，可以讀的出來有多少兵種嗎？
進攻陣式
海陸對陣
軍力狀況
屯兵駐守的軍營
攻城陣式
海上交鋒

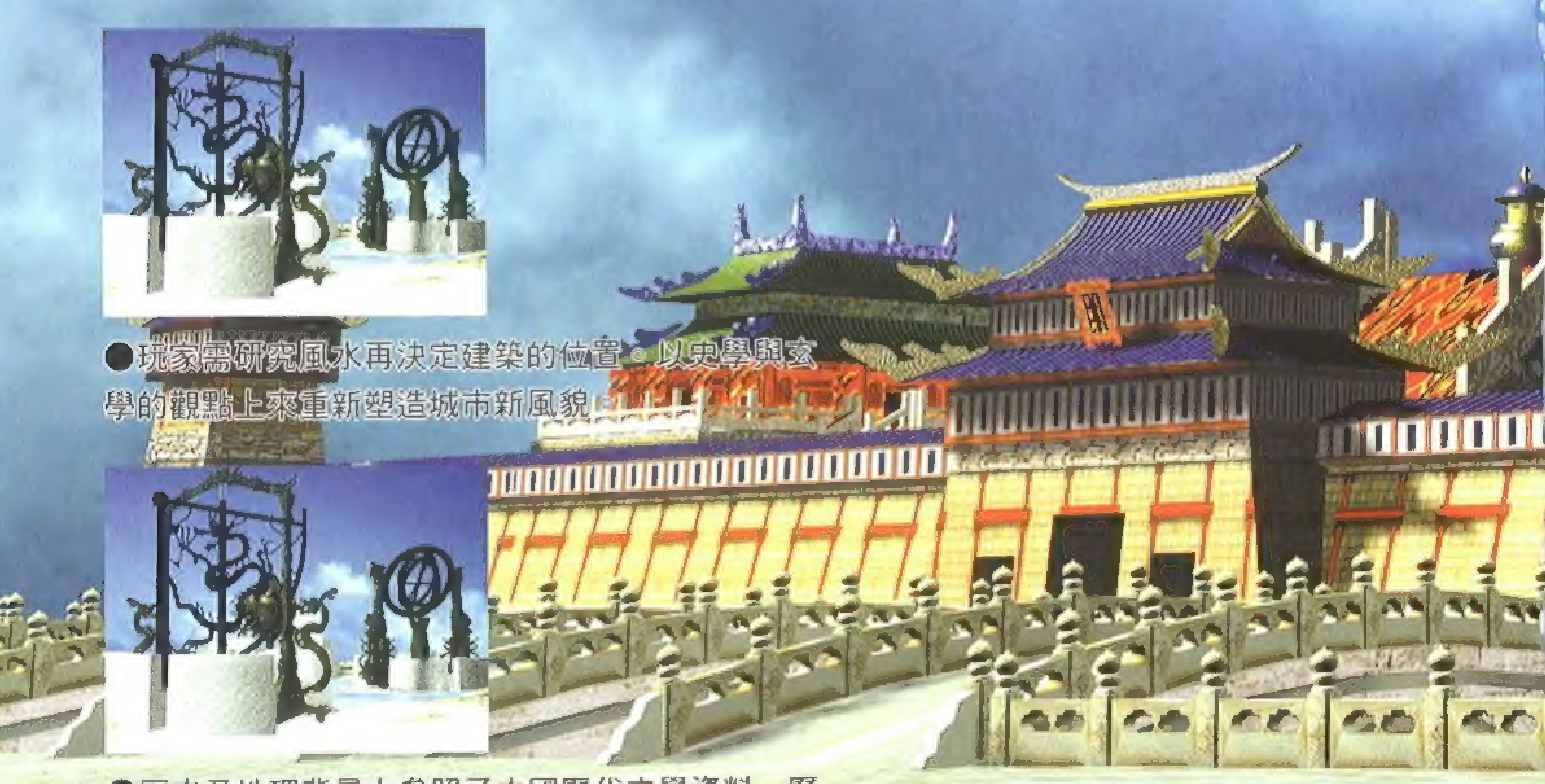
皇



●遊戲畫工精緻眞實，依史學考據，連建築物的屋頂均有依當時律令來做民間及官方的區分。



●各項特殊建築物影響玩家建設城都的發展。官吏各司其職，助您完成建設大業！



●玩家需研究風水再決定建築的位置。以史學與玄學的觀點上來重新塑造城市新風貌。

●歷史及地理背景上參照了中國歷代史學資料。歷史上的建設障礙條件也將成爲玩家的一大挑戰！